1994年4月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第4号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

わかる!動かせる!
コンピュータの楽しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

APR.1994

4



特別定価
500Yen

▶特集:進入学・就職おめでとう!
新生活向上宣言
パソコン快適ライフへの提案

▶倍速CD-ROM搭載の新機種でマルチメディアを満喫
PC-9821Ce2・PC-9821Cs2

▶ビジネスも学習もOK!一太郎Ver5とLotus1-2-3搭載ずみノート
PC-9801NS/A・PC-9801NL/R

▶元祖マルチメディアの意地!性能アップでコスト・パフォーマンス大幅アップ!
FM TOWNSIIモデルMF/FM TOWNSIIFresh

▶FM TOWNSソフトが起動する!
IBM PS/V Visionモデル2408-DMA

▶高解像度で1,677万色に画面表示能力をアップ!
Power Window新シリーズ

▶DOS/Vパソコンでフルモーション映像をデジタル録画!
VideoStar/VideoStar Pro

▶A4 1枚で18.1円!高速フルカラー印刷可能!
バブルジェットプリンタ「BJC-600J」

▶FAXモデムVS郵便システム。どちらが安くて速いか!?
MC14400FX

▶TOKYOへようこそ!これ1本で首都圏移動自由自在
東京乗換案内 for Windows

▶就職活動を完全シミュレート!
リアルさが恐いソフト「就職バトル」

▶映像・音響・ゲーム対応マルチメディア・プレイヤ
パイオニアLeaser Activeの魅力



PCエンジンの後継機種をレポート
「FX」(仮称)情報

ますます過激(?)になる格闘ゲーム

あの『ストII』にまたまた新作が登場!
スーパーストリートファイターII X

各キャラクターの超必殺技大公開
龍虎の拳2超情報伝授

発売直前!すぐに役立つデータをお送りする
ファイターズヒストリーダイナマイト

発売!発売はまだか!!
ワールドヒーローズ2 JET

総力取材!パソコン・ソフト自動販売機
ソフトベンダー「TAKERU」現行ソフトリスト一挙掲載!

誰にでも打ち込める
26本のプログラム掲載



パソコン・オーディオ・ビジュアル活用の主役"注目周辺機器ピックアップ"シリーズ
MO(光磁気)ディスク&ドライブ有効活用方法
と売筋製品一覧

注目連載
CPUパワーアップ工事
3倍速CPUパワーアップ・キットを使って286マシンでWindowsを!
メルコ「HRX-12T」

とじ込み付録:全200本の新作ゲームソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション
Windows・PC-9801・FM TOWNS・Mac・MSX2・X68000・DOS/V・スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ



いま、パソコンは、ここまで進化した。色が、音が、これまでになかったほどに輝いています。極彩色もあざやかに描きだす1,677万色のフルカラー表示。リアルで迫力のあるステレオ・サウンド。しかも、自由で美しい日本語表示。PS/V Visionでは、電源を入れるだけですぐに使えるプラグ&プレイを実現。買ったその日から、さまざまなCD-ROMタイトルやWindows**アプリケーションがフルに満喫できるハイ・パフォーマンスなマルチメディア・パソコンです。パソコンが初めての方でも、オフィスでご家庭で、すぐにマルチなパソコン・ライフがお楽しみいただけます。

PC Open Architecture Developers' Group

＊IBM、PS/Vは、IBM Corp.の商標です。＊＊Microsoft、Windows、MS、Excel、Multiplanは、米国マイクロソフト社の商標です。
＊＊Lotus 1-2-3、AmiProは、Lotus Development Corporationの商標です。
＊＊一太郎は、ジャストシステムの商標です。＊＊フォトCDは、米国イーストマン・コダック社の商標です。
※製品の画面写真は、KODAKフォトCD** SAMPLERを使用しています。"Portrait of girl in red" by Bob Clemens "Motocross bikes" by Steve Kelly.

IBMぱそこん教室 実施コース(全コース有料・予約制です)

MS-Windows V3.1入門、Microsoft Excel、Microsoft Word、Lotus1-2-3/Win、AmiPro/Win、Lotus1-2-3、一太郎、Multiplan、パソコン入門、DOS入門

会場	問い合わせ先TEL	会場	問い合わせ先TEL	会場	問い合わせ先TEL	会場	問い合わせ先TEL
北海道(札幌)	011-898-5550	横浜	045-325-5550	静岡	054-254-7211	滋賀(野州)	0775-86-4066
東北(仙台・盛岡・秋田・福島・山形)	022-222-5553	新潟	025-247-7416	名古屋	052-565-4744	広島	082-262-5540
飯倉・日比谷	03-3585-2150	富山	0764-41-2911	大阪	06-532-5550	福岡	092-472-5550





この高性能に世界は色めきたつ。

PS/V Vision

★フルカラー1,677万色同時表示で、極彩色の世界も忠実に再現。
★16ビットPCM音源とステレオ・スピーカー内蔵でクリアーなサウンド。
★DOS/V＆Windows**3.1 初期導入済みで、快適な環境を実現。
★倍速CD-ROMドライブ、高感度マイクロフォン、マウスを標準で装備。
★CPUには、高速IBM486 SLC2-50MHzを採用。
★高解像度SVGA対応(14インチ相当)ディスプレイ搭載。
★標準価格：368,000円(消費税別)より。

IBM FAXサービス
(詳しい情報をいますぐ知りたい方へ。)

❶FAXから03-5434-0631へ電話して下さい(G3FAXのみ対応) ➡ ❷2408#を押して下さい ➡ ❸音声に従って[スタート]を押せばすぐFAXされます

上記製品に関するお問い合わせは
ダイヤルIBM ☎0120-04-1992
受付時間：月～金 9:00～18:00(土・日・祭日を除く)

日本アイ・ビー・エム株式会社

マイコン
BASIC
Magazine

4

APR.
1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン４月号
第13巻 第４号 1994年３月25日印刷
1994年４月１日発行
特別定価500円（本体485円）
電波新聞社　1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１－11－15 郵便番号141
電話 東京（03）3445-6111（大代表）
振替（東京）5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂



特集 進入学・就職おめでとう！
新生活向上宣言パソコ

▶倍速CD-ROM搭載新機種でマルチメディアを満喫
PC-9821Ce2・PC-9821Cs2

▶ビジネスも学習もOK！一太郎Ver5とLotus1-2-3搭載ずみノート
PC-9801NS/A・PC-9801NL/R

▶元祖マルチメディアの意地！性能アップでCP大幅アップ！
FM TOWNS IIモデルMF・FM TOWNS II Fresh

▶FM TOWNSソフトが起動する！
IBM PS/V Visionモデル2408-DMA

▶高解像度で1,677万色に画面表示能力をアップ！
Power Window新シリーズ

34 “注目周辺機器ピックアップ”シリーズ
第1回 MO（光磁気）ディスク＆ドライブ



56 コンピュータ・ミュージック・ショーケース
ローランドから新音源が登場！　Rorand SC-88

58 CPUパワーアップ工事　３倍速CPUパワーアップ・キットを使って286マシンでWindowsを動かす
メルコ「HRX-12T」

62 マンガが学ぼう！　先生と生徒のための情報教育１・２・３
ザ・パソコン・レクチャー　応用ソフト③　データベース・ソフト

66 ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座　ベクトルの考えかたを身につけよう！

ン快適ライフへの提案

▶DOS/Vパソコンでフルモーション映像をデジタル録画！
VideoStar/VideoStar Pro

▶A4 1枚で18.1円！高速フルカラー印刷可能！
バブルジェットプリンタ「BJC-600J」

▶FAXモデムVS郵便システム。どちらが安くて速いか!?
MC14400FX

▶TOKYOへようこそ！これ1本で首都圏移動自由自在
東京乗換案内for Windows

▶就職活動を完全シミュレート！
リアルさが恐いソフト「就職バトル」



70	新製品Flash News
130	明日のスター・プログラマー
131～	ゲームを中心とした,コンピュータを使った楽しいソフトウエアや周辺の話題を満載 **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**

※連載中の『Visual Basic研究所』『Bug太郎のプログラム・タイム』は今月お休みさせていただきます。

BM特選プログラム・コーナー

機種	タイトル	作者	ページ
ファミコン/ツインファミコン	再び川ごえぱにっく	テナーフクスケ	76
FM TOWNS	ふわふわ～それいけトラベラー～	浜田清司	78
	らいとはうすコレクション	らいとはうす	80
MSX	おさかなさんゲーム	千葉英克	83
	性格が悪くなるゲーム	AFC	85
	MUTABLE DRAK	太田誠治	87
MSX2	極秘指令 PART2	吉川忠彦	90
MSX2+	実用プログラム 周期表マスター	吉田光男	92
MZ-2500	Zones～右手に剣を持つ男	アダモ	94
PC-8801mkIISR	PAPER PLANE	Ly.	97
	LETHAL'N' FORCERS	佐藤裕康	99
PC-9801	THREE7	貞廣賢三	102
	平城京パニック	本名美太郎	104
	らくがきうごいた	大久保 健	106
	ブルークリスタル	松本 淳	109
X1	FREEZE/SPECIAL	森 敏雄	112
X68000	マリオの冒険 PINBALL編	高橋秀之	115
	はしれ²//	奥村正樹	117
PC-E500	びびっと	今井夏雄	120

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

機種	タイトル	作者	ページ
FM TOWNS+フリーウェアコレクション⑦	ザ・スーパー忍～OVER THE BAY	高橋啓治郎	122
PC-8801mkIISR+サウンドボードII+ぴっける君	ダイナソア～失われしものたち	庄司慎一郎	124
X68000+NAGDRV+GS音源	究極戦隊ダダンダーン～闘えダダンダーン	小島真志	127

広告さくいん

ハード
日本アイビーエム……表2, 前付カラー3
NEC……表4, とじ込み付録記事中5
パイオニア……前付カラー8～9
富士通……前付カラー13
アセットコア……記事中59
日本ビクター……中付カラー134～135

メディア
SONY……前付カラー10
帝人……前付カラー11
TDK……前付カラー12

ソフト
カモンミュージック……前付カラー14
ヒューマンソフト……前付33
SNK……中付カラー132
セガ・エンタープライゼス……中付カラー133
アローマイクロテックス……中付カラー136～137
SPS……中付カラー138
ビング……中付カラー139
ファミリーソフト……中付カラー140
サクセス……中付カラー141
光栄……中付カラー144
カルチャーブレーン……とじ込み付録カラー40
日本ファルコム……表3

レコード関連
ポニーキャニオン……とじ込み付録カラー39

パソコン・ショップ
関東・甲信越――
ラオックス……前付カラー6
九十九電機……前付カラー16～17, 前付31
スタンバイ東京……前付カラー18
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20～21
ウェーブアイ……前付22～23
フリータイム……前付24～25
P&A……前付26～29
ソフマップ……後付222～225
ビーメディア……後付226～227
サイデン……後付228～229
トピア……後付232～233
横浜サードウェーブ……後付236～237
クレバリー……後付238～240
パソコンショップ・アビック……後付241
パソコンランド21……後付245
フューチャーランド北本……後付247
ポイント……後付248
コムネット……後付249
福岡ムセン……後付250
アイエヌシー……後付251
ノイエ……後付252
サンマックス……後付253
ストレート……後付258
ソフトショップラム……後付259
コンピュータクラブコレクション……後付259
日本マイコン流通センター……後付260～266
東海――
岐阜マイコンセンター……後付230～231
パソコンハウスダイナ……後付246
関西――
マイコンショップラビット……記事中61
スポットタニガキ……記事中201
システム21……後付234～235
アイツー……後付242～244
ユニオンコンピューターネットワーク……後付254

その他
資源エネルギー庁……前付カラー15
青山CGスクールメロン……前付32
サンクレスト……後付221
キョーワインターナショナル……後付255
テクナート……後付256
マガジンガレージ……後付257
アイシステム企画……後付258

注目の新製品情報を満載！

ニュー・プロダクツ・ランチャ！

New Products Launcher !

GRAPHIC

カノープスのグラフィック・アクセラレータ・ボード Power Windowシリーズのラインナップが一新

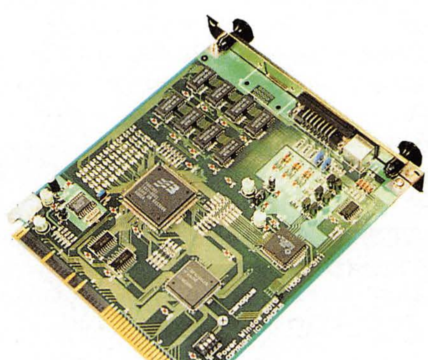
PC-98シリーズやEPSON PCシリーズ用の高速グラフィック・アクセラレータとして定評があるPower Windowシリーズのラインナップが一新しました。

今回発売になったのは，『Power Window 801G, 928G, 928G LB, 928II, 928II LB』の全部で５機種。

このうち，ハイスペック・モデルの『Power Window 928II』（価格75,000円）と『Power Window 928II LB』（価格78,000円）は，800×600ドットで1,677万色表示が可能です。また，搭載されている32ビットRAMDAC（コンピュータ内部のデジタル信号を，アナログRGBディスプレイ用の信号に変換するコンバータ）のパレットをコントロールするユーティリティ『Power Palette』を使えば，「画面表示色とカラー・イメージのプリント・アウトとの微妙な色合いのちがいを調整する」といった高度な作業も可能になります。アクセラレータ・チップはＳ３社の86C928を採用し，VRAMを２Mバイト搭載しています。『Power Window 928G』（価格46,800円）と『Power Window 928G LB』（価格52,800円）は，『Power Window 928』の後継機種にあたります。アクセラレータ・チップとして86C928を採用し，VRAMは１Mバイト搭載。VRAMを２Mバイトに増設することによって，最大1,600×1,200ドットのハイレゾ表示が可能になります。

『Power Window 801G』（価格29,800円）は，『Power Window 801』よりも，さらに描写速度が向上した後継モデルです。アクセラレータ・チップとして86C801を採用し，VRAMを１Mバイト搭載しています。

製品名の末尾に“LB”が付いている製品は，98MATEシリーズのローカルバスに対応したボードです。



カノープス
Power Window 801G

➔ここに注目！

- 『Power Window 928II／928II LB』は，800×600ドットで1,677万色表示が可能。
- 『Power Window 928G／928G LB』は，VRAMを１Mバイト増設することにより，最大1,600×1,200ドット表示が可能。
- 98MATEのローカルバスに対応した製品（製品名末尾に“LB”が付く）は，業界最高速描画を実現！

関連記事掲載ページ
45ページ

➔ 52ページからPICK UP！

最短ルート探しから定期券料金計算まで可能 東京の電車事情に強くなる！

ジョルダン
東京乗換案内 for Windows

『東京乗換案内 for Windows』（価格9,700円／３月10日発売）は，出発駅から目的駅までの運賃，所要時間，通勤定期代を検索することができる『乗換データベース』です。

東京近郊のJR，地下鉄，主要私鉄の約1,200駅のデータが収録されており，東京都内を移動するときに利用するほとんどの経路を網羅

HARDWARE

AppleからQuadra並の処理能力を持つ LCシリーズ新機種登場／

Appleからは，15インチ・ディスプレイ・モニタとCD-ROMドライブが一体型になった『Macintosh LC 520』の後継機種『Macintosh LC 575』が発売になりました。

この『LC575』は，CPUとして68LC040（33MHz）を搭載し，RAMを標準で８Mバイト（最大36Mバイトまで）装備しています（68LC040は，Quadraシリーズに搭載されている68040から数値演算プロセッサを省いた廉価版）。

内蔵するCD-ROMドライブは，Apple CD 300i同等の製品で，倍速マルチ・セッションに対応しています。また，標準で１MバイトのVRAMが搭載されているため，640×480ドットで32,768色表示をすることが可能です。

160Mバイトのハードディスクを内蔵したモデル（価格358,000円）と，320Mバイト搭載のモデル（価格398,000円）のモデルが準備されています。



▶Apple Macintosh LC 575

➜ ここに注目／

- ●CPUとして68LC040（33MHz）を搭載。Quadraシリーズに迫る処理能力を実現
- ●RAMは標準で８Mバイト搭載。拡張することで，最大36Mバイトまで拡張することができる。
- ●VRAMを１Mバイト実装しているため，640×480ドットで32,768色同時発色することが可能。
- ●13インチ・トリニトロン・カラー・ディスプレイとApple CD300i同等品（倍速マルチセッション）を内蔵。
- ●160Mバイトのハードディスクを搭載したモデルと，320Mバイトのモデルがある。
- ●拡張スロットとして，PDSスロットの他に，通信専用スロットが１基搭載され，ネットワーク機能をもたせることが可能になった。

PRINTER

ハガキからA3サイズまで対応のページ・プリンタと ローコスト・高速カラー印字ができるインク・ジェット・プリンタ登場

NECから登場したページ・プリンタ『PC-PR2000/4R』（価格298,000円）は，ハガキからＡ３サイズといったさまざまな種類のサイズの紙に美しい印字をすることができます。基本解像度は400dpiで，『SET機能（Sharp Edge Technology）』と呼ばれる独自の技術を用いることによって，600dpi相当の高品位印字が可能になっています。また，印字速度が向上したため，１分間にＡ４用紙10枚を高速印刷することも可能です。

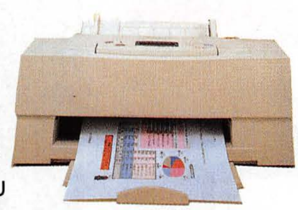
PC-98シリーズの他にも，DOS/VマシンやMacintoshとも接続して使えます。『PC-PR2000/4R』は，ビジネス対応のページ・プリンタといえるでしょう。

キヤノンからは，ローコストでしかも高速カラー印字が可能なインク・ジェット（バブル・ジェット）プリンタ『BJC-600J』（価格120,000円）が発売になりました。

新開発されたカラーインクを使うことによって，1,670万色，360dpiの高画質印字が可能になっています。



▲NEC PC-PR2000/4R



▶キヤノン BJC-600J

最高印字速度は，英字カナ240字/秒，漢字160字/秒ときわめて速く，しかも，Ａ４用紙１枚にかかる印字コストは，カラーで18.1円，モノクロで2.3円と非常に経済的です。

内蔵フォントは，明朝，ゴシック，毛筆の３種類で，Windows3.1対応のドライバも標準で付属してきます。

➜ ここに注目／

PC-PR2000／4R

- ●基本解像度は400dpi。『SET機能』により600dpi相当の印字を実現。
- ●NEC版Windows3.1に標準添付されている『FontAvenue』と同じデザインのアウトライン・フォントを内蔵。Windowsのきれいな文字イメージを高速で印字できる。

BJC-600J

- ●1,677万色フルカラー高速印字が可能。
- ●解像度は360dpiで，１分間に漢字を160文字印字することができる。
- ●カラー印字のコストは，Ａ４用紙１枚あたり約18.1円，モノクロ印字の場合は2.3円と，とても経済的／
- ●明朝，ゴシック，毛筆フォントを内蔵
- ●Windows3.1対応ドライバが標準添付。

BJC-600J
関連記事掲載ページ
48ページ

しています。

駅名の入力は，エリアマップ（路線図）をクリックすることで表示される候補から選ぶことが可能なので，キーボードを使わなくてもマウスだけで手軽に利用することができます。また，ひらがな入力による駅名検索も可能で，うろ覚えの駅名でも入力することができます。

検索結果は，乗換数の少ない候補，運賃が安い候補，所要時間が短い候補など，それぞれ特徴を持つ経路を表示してくれるので，経路決定の目安になります。

また，検索結果を，定期入れサイズで印刷することも可能です。他にも，通勤定期料金を表示させる機能もあるので，仕事先までの新たな通勤ルート探しにも利用できるでしょう。くわしくは52ページを御覧ください。

新生活にマルチメディア環境を！

映像・音響からゲームまで多彩にエンジョイできるマルチメディア・プレーヤ

パイオニアLaserActiveの魅力

新生活の場はマルチメディア・システムを意識して構築しよう

時は春。進級・入学・就職と，これまでの生活とは一変した環境で，希望に燃えている読者も多いことでしょう。

コンピュータを取り巻く環境も，大きな変化をとげています。これまではプロフェッショナルの世界でしか利用されていなかった，映像や音声のデジタル処理が，個人レベルでもいとも簡単にできるようになってきました。

データ処理の世界のコンピュータと，感性の世界のAV機器が，まったく同列で，しかもますます便利に，楽しく扱えるようになりました。

新生活環境を構築するにあたっては，さらに発展が予測される，マルチメディア化に十分配慮したシステム設計思想が要求されます。

多彩な機器・ソフトに対応したレーザーアクティブ

パソコン・システム，ゲーム専用機，オーディオ，ビデオと，それぞれ独立した機器をそろえて並べるなんていうのは，ひと昔前の話。それぞれがみんな関連性を持った，トータル・システムとして活用できるように製品を選択していくことがかんじんです。

さて，今回ご紹介するパイオニアのレーザーアクティブ「CLD-A100」(価格89,800円)は，LD・CDプレーヤとしての基本機能に加えて，60分のアナログ映像とCD-ROMと同じ540メガバイトのデータ容量を持つ「LD-ROM」の機能もそなえています。

「LD-ROM」ソフトを動かすために，セガのメガドライブとしての機能を持つ「MEGA-LDパック」と，NECのPCエンジンとしての機能を持つ「LD-ROM²パック」が用意されており，いずれかのパックとの組み合わせ価格は128,800円となっています。

このパックは，オリジナルのゲーム専用機としての機能がありますから，発売されているゲームソフト(MEGA-LD, MEGA-CD, メガドライブROMカートリッジ, LD-ROM², CD-ROM², スーパーCD-ROM², PCエンジン用ROMカード)をプレイすることもできます。

他には「カラオケパック」(PAC-K1/価格20，000円）も発売されています。

パックは，本体前面から挿入して使うようになっており，世の中のマルチメディア化が進む中で，例えばパソコン対応のインターフェース・パックが発売されれば，パソコンの外部CD-ROMドライブ，あるいはLD-ROMドライブとして利用できる可能性も持っています。

自然画像でも違和感のないゲームや鮮明な立体画像のタイトルも登場！

「LD-ROM」のソフトウエアも充実してきており，レーザーディスクを鑑賞している雰囲気そのままで，違和感の極めて少ない場面切り替えができるゲーム・タイトルや，液晶シャッターを備えた「3Dゴーグル」(価格10，000円）と「3Dゴーグル・アダプター」(価格5，000円）を併用して鮮明・臨場感あふれる立体映像が楽しめる3Dタイトルなど，レーザーアクティブだから実現できた新しいエンターテイメントも続々登場しています。

（多田太郎）

■レーザーアクティブについて詳しくまとめられたカタログを欲しい人は，ハガキに①製品名「CLD-A100」②住所③年令④職業⑤電話番号を書いて
〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号パイオニアカタログセンター「マイコンBASICマガジンLA-3係」へ送ってください。

また，東京・目黒権之助坂（JR目黒駅下車すぐ）のパイオニアショールームで現物のパフォーマンスを体験できます。

レーザーアクティブだから遊べるスーパーソフト

LD-ROM²

LD-ROM²コントロール・パック

■型番：PAC-N1
■価格：39，000円
■発売日：93年８月20日



クイズ・エコノザウルス

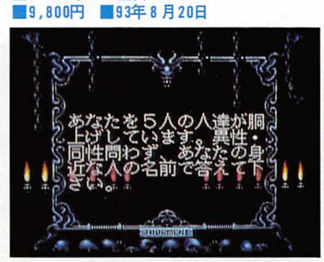
■ハドソン ■クイズ
■9，800円 ■93年８月20日



本田　亮原作の「エコノザウルスが行く！」をもとにしたクイズゲーム。地球の環境問題に関する2，000問以上の難問が用意されている。マルチタップを使えば，４人までの同時プレイが可能。

悪魔の審判

■プラネット ■占い
■9，800円 ■93年８月20日



質問に答えると，その答えがどんなことを表わしているのかをデーモン小暮が解説してくれる。自分の深層心理を探ることができる「ココロジー」タイプのソフト。監修は心理学研究家の斉藤教授。

マンハッタンレクイエム

■リバーヒルソフト ■AVG
■9，800円 ■93年10月25日



［パソコンから移植］「J.B.ハロルドの事件簿」シリーズ第２弾の移植版。マンハッタンで起きた不可思議な事件の謎を解き明かしていく。現地でロケーションしたという，リアルな映像がウリ。

ヴァジュラ

■パイオニア/データウエスト ■3Dシューティング ■9，800円 ■93年10月25日



飛行扇(ひぎょうせん)「ヴァジュラ」を操り，古代からよみがえった５体の傀儡鬼（くぐつき）を破壊するのが目的。海上都市「ジオポリス」で，さまざまな敵との戦いがくりひろげられる。

エンジェルメイト

■プラネット ■テーブルゲーム
■9，800円 ■93年10月25日



３人の女の子とポーカーをプレイし，勝ったときのルーレット・チャンスに成功すれば，彼女たちが服を脱いでいく。各女性ごとに，何種類もビジュアルが用意されている。

ドラドラパラダイス

■プラネット ■麻雀
■9，800円 ■94年３月15日



実写映像をふんだんに盛り込んだ２人打ち対戦型麻雀ゲーム。女性との会話を交えて楽しむストーリー・モードと，純粋に麻雀のみをプレイするオンリー・モードが選択可能。映像出演は秋乃桜子。

MEGA-LD

MEGA-LDコントロール・パック

■型番：PAC-S1
■価格：39,000円
■発売日：93年8月20日



ピラミッドパトロール

■タイトー　■3Dシューティング
■9,800円　■93年8月20日



アーケード筐体「D³-BOS」のゲームがモデルだが，メガLD移植にあたって大幅にグレード・アップ。背景やボスキャラがアナログ映像になっているので，大迫力の戦闘シーンが楽しめる。



I WILL

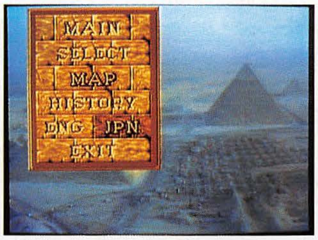
■パイオニア　■AVG
■9,800円　■93年8月20日



実写映像のロンドンが舞台のアドベンチャー・ゲーム。注目すべきは，動く実写映像。同じ場所でも，時間がたてば得られる情報が変わってきたりする。日本語・英語の両方でプレイ可能。

ザ・グレイト・ピラミッド

■パイオニアLDC　■データベース
■9,800円　■93年8月20日



「映像図鑑」ソフトの第1弾。画面の映像やメッセージをクリックすると，ピラミッドに関するさまざまな情報を知ることができる。レーザーアクティブの特徴を生かした映像型データベース。

バーチャルカメラマン

■トランスペガサスリミテッド　■アクション
■9,800円　■93年12月10日



街で女の子をうまくスカウトし，さまざまなポーズを撮影していく。撮影ポイントが高ければ，スタジオやプライベートでの撮影が可能。撮った写真は，自分のアルバムの中に保存しておける。

ロケットコースター

■タイトー　■レーシング
■9,800円　■93年12月20日



遊園地の最新鋭ジェットコースターである『ロケットコースター』に乗り，園内の三つのワールドを疾走する。ステージ数は全部で九つ。ファンタスティックなコースがプレイヤーを待つ。

ハイローラーバトル

■パイオニア　■3Dシューティング
■9,800円　■93年12月20日



高性能ヘリコプターを操り，ミッションをクリアしていくコックピット・タイプの3Dシューティング・ゲーム。ミッションの前に，武器，防御装置，燃料などを選ぶことができる。

スペース・バーサーカー

■パイオニア　■3Dシューティング
■9,800円　■94年2月15日



艦戦闘機「ヴァルキューレ」に乗り込みエイリアンと戦っていく，コックピット・タイプの3Dシューティング・ゲーム。随所にストーリー性を重視した演出が施されているのが特徴。

トライアッドストーン

■セガ　■アクション
■9,800円　■94年3月下旬予定



アニメ映像中に現われる矢印やマークに対応したボタンを押していくアクション・ゲーム。冒険の舞台は古代ヨーロッパ北西部の島。ステージをクリアする順番が物語の進行に影響するなどの要素も。

バーチャルカメラマン2

■トランスペガサスリミテッド　■アクション
■価格未定　■94年4月予定



今度の舞台は南の島。一流カメラマンをめざすキミは，またまた女の子をスカウトし，写真を撮りまくる。すべての撮影シーンをクリアすると，3Dゴーグルに対応したゴホウビ映像が……。

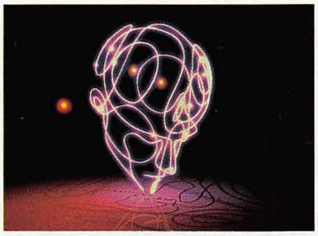
MCN

マルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク

日本を代表する映像，音楽，CGクリエイターたちの協力を得て，レーザーアクティブ用ソフトを開発していくプロジェクト――それがマルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク(MCN)だ。その第1弾ソフト『3Dミュージアム』が，すでにメガLD用として発売中(同ソフトのLD-ROM²用も発売予定)。今後も，『メロンブレイン』『GOKU』と，MCN制作のソフトが注目を集めていきそうだ。

3Dミュージアム

■パイオニア　■ビジュアル集
■13,000円（税込）　■94年2月10日



マルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク制作第1弾。ローランドのRSS音源を使用した3DサウンドをBGMに，CGや自然映像を立体的に堪能できる。視差メガネ，赤青メガネが付属されている。



▶別売りの3Dゴーグル＋3Dゴーグル・アダプタに対応



◀MCN制作の作品は，すべてメガLD用とLD－ROM²用が発売される。

メロンブレイン

■パイオニア　■データベース
■価格未定　■94年予定



イルカの生態に関するさまざまな情報を集めた映像データベース。「エデュケートメント・ソフト」と銘打たれており，レーザーアクティブの新たな方向性を模索した作品。

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

使いやすさを追求しました。
FMTOWNS 5周年記念モデル、新登場！

おかげ様でFMTOWNSは、発売以来5周年。いま感謝の気持ちを込めて、3タイプの記念モデルが新登場。

おトク1
オールインワンモデル FMTOWNSⅡ Fresh 新登場！

TownsOS V2.1はもちろんWindows3.1、OASYS/Win、MS-DOS®6.2もインストール済み。

5周年記念モデル「Fresh」はオールインワンモデル。Windows3.1、OASYS/Win、MS-DOS®6.2がすべてインストールされています。また、CRTもセットされ、まさに「買ってすぐにつかえる」5周年記念モデルです。

FMTOWNS 5th ANNIVERSARY



CRTも本体標準添付。

こんなソフトが標準添付。

●インストール済みソフトウェア
①TownsOS V2.1
②Windows3.1
③OASYS/Win ※1
④MS-DOS® V6.2

●その他のソフトウェア
①住所録、パソコン通信などすぐ使えるソフトが20種。
②クリエイティブ系ソフトが20種入った体験版CD。

intel inside

●CPUi486 33MHz

価格368,000円（税別・本体ディスプレイ、キーボード含む）

※1 マウスとプルダウンメニューによるWindow™操作、CDで提供されるオンラインヘルプ機能。Windows™アプリならではのプリンター選択の幅も増え、ますます使いやすくなったOASYSです。

おトク2
Windows™インストールモデル新登場！

HD版はすべて、TownsOS V2.1、Windows3.1インストール済みになって登場です。

おトク3
新MARTY 66,000円（税別）で登場！

マルチメディアをもっと身近に。新MARTYがお求めやすくなって新登場です。

FMTOWNS 5周年記念 富士通スプリングチャンス
CD-ROMプレゼントキャンペーン 2/19～4/10まで

CHANCE 1 「エキサイティングCD」プレゼント。

CHANCE 2 アメリカ直輸入！MPCタイトル「WORLD VIEW」プレゼント。

CHANCE 3 学生応援「がんばってキャンペーン」。辞書CDをプレゼント

●充実のラインアップです。4機種9モデル、新登場。

モデル	構成	価格	
モデルMX	モデルMX20（2FD）	398,000円（税別）	MPC2 Multimedia PC
	モデルMX170（2FD、170MBHD）	468,000円（税別）	
	モデルMX340（2FD、340MBHD）	498,000円（税別）	
モデルMA	モデルMA20（2FD）	298,000円（税別）	MPC2 Multimedia PC
	モデルMA170（2FD、170MBHD）	368,000円（税別）	
	モデルMA340（2FD、340MBHD）	398,000円（税別）	
モデルMF	モデルMF20（2FD）	228,000円（税別）	
	モデルMF170（2FD、170MBHD）	288,000円（税別）	
	FMTOWNSⅡ Fresh（2FD、170MBHD）	368,000円（税別）	※カラーCRT付
モデルME	モデルME20（2FD）	198,000円（税別）	

※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。「i486」、Intel Insideロゴは、米国インテル社の商標です。※Freshを除いて、商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格にはTOWNSシステムソフトウェア、体験版CD、キーボードが含まれています。カラーCRTは含まれておりません。

マルチメディアパソコン FMTOWNSⅡ

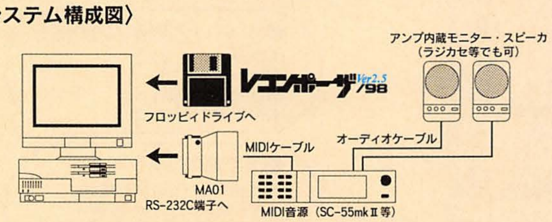
FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く） ●札幌(011)222-5476 ●東京(03)3646-0816 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)346-5415 ●福岡(092)713-4392

進化しつづける定番。レコンポーザ Ver2.5/98

「レコンポーザ」シリーズは、コンピュータミュージック・シーンをリードし続け、プロミュージシャンからアマチュアホビイストまで、数多くの人から愛用されています。コンピュータミュージックの「標準コントロールソフトウエア」として、つねに次代を先取りする機能アップを繰り返し、豊かな表現力、スピーディな操作性、フレキシブルなシステム拡張性、強力な編集能力を実現しています。一時の流行に左右されない、これがコンピュータミュージック・ソフトウエアの「定番」です。



〈システム構成図〉



NEC PC-9800 シリーズ対応

GS GENERAL MIDI 音源対応

レコンポーザ（MIDIアダプタ付属版）	58,000円（税別）
レコンポーザ（MIDIアダプタ無し版）	53,000円（税別）
MIDIアダプタ「MA01」	10,000円（税別）

■2WAYの入力方式

パソコンキーボードから、1音ずつ細かいニュアンスがつけられるステップ入力と、鍵盤を弾きながら演奏をリアルタイムに取り込むレコード入力を装備。楽器演奏ができる人、できない人、どちらの方でも「音楽」を楽しめます。

■GS／GM音源対応

メーカーの枠を越えた、今話題のGS／GM音源をフルに活用するコントローラを装備。音色エディット、エフェクト（リバーブ等）を思いのままにコントロールできます。

■余裕のデータ容量

EMS使用により最大83,000ステップの大容量を確保。オーケストラの大編成のデータも安心して制作できます。※MS-DOSのバージョンやEMSの有無、音源コントローラの使用により増減します。

■プリントアウト機能

スコア形式、パート譜形式、数値形式のプリントアウトが可能です。データ中に入力したコメントを譜面上にプリントアウトすることもできます。

■自在にデータ共有

市販の曲データ集などで多く採用されているスタンダードMIDIファイルやミュージ郎Ver1.0／Ver2.0、HELLO！MUSIC！のコンバータを装備。今まで作成した曲データや、市販の曲データも手軽にお使いいただけます。

■MIDIアダプタ「MA01」

RS-232C接続タイプなので、ノートタイプのパソコンにも接続が可能。更にボードタイプのMIDIインターフェイスと組み合わせれば、複数音源の2系統接続が可能です。

コンピュータミュージック入門ソフトウエアパック

「ウェルカムパック」は「レコンポーザ／98Ver2.5」の機能を入門者用にしぼったお楽しみソフトウエアです。

ウェルカムパック　8,400円（税別）

Welcomepack

■機能充実システム

入門者用といっても、システムは「レコンポーザ」の機能をそのまま受け継いだ本格派。GS／GMコントローラやスタンダードMIDIファイルコンバータも付属して楽しみ方いろいろ。

■簡単マニュアル

1ページごとに1例題をクリアしてどんどん入力方法をマスターできるマニュアルを添付。これ1冊で接続方法からデータ入力まですべておまかせ。

■役立つ小冊子

シンセサイザーの歴史やCDの作り方など、役立つ情報や面白い情報が満載。パソコンから離れてもいつでもどこでも「ウェルカムパック」が楽しめます。

などなど「ウェルカムパック」は「音」を楽しむツールです。

「Welcome pack」から「レコンポーザ」へ グレードアップしたい方へのお得なサービス

近くの郵便局へ出かけてグレードアップ・サービスを直接当社へ申し込む。（製品版とはパッケージが異なるだけです。）

▼

特別サービス価格で買える！

アダプタ付属版
58,000円→**49,600円**

アダプタ無し版
53,000円→**44,600円**

近くの販売店へ出かけてレコンポーザ／98Ver2.5を買う。（MIDIアダプタ付属版／無し版いずれでも可。）

▼

プレミアムがもらえる！

（右記商品いずれかひとつ）

A.レコンポーザ HOW TO VIDEO（制作・販売／立東社）



B.カモンミュージック オリジナルブルゾン



C.コンピュータミュージックマガジン(発行／電波新聞社) 4ケ月分定期購読



D.音楽ギフトカード（CD・レコード券）6,000円分



速報
レコンポーザ Windows 対応版 只今開発中!! ご期待下さい。



資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック「MBM」係まで

開発・販売　カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC

東京営業所　〒101　東京都千代田区神田須田町2-13-1　明和須田町ビル3F
TEL.03-3258-1934　FAX.03-3258-1954

大阪営業所　〒532　大阪市淀川区西中島4-7-2　チサン新大阪第1ビル4F
TEL.06-309-3836　FAX.06-309-4820

安いのに親切TSUKUMO

※4/18からはゴールデンウィークセールだよ!!
※東京地区各店は3/16～末日まで無休営業となります。



フレッシュ・スタート・セール

3月1日(火)から4月17日(日)まで

～ご就職・ご入学など新たなスタートのご用意はツクモでそろいます!!～

CF ON AIR中 「安い春みつけた!」
ツクモがあなたのフレッシュライフ
(新生活)を応援します。
～イメージガール越智静香さんも元気に春を彩ってます～
入学祝いはパソコンがいいね

ツクモ マルチメディアワールド

あの うわさの マシンがついに3月20日日本上陸!!

Panasonic
R・E・A・L
3DO
3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™
FZ-1



★ソフトも続々登場!!★

- チキチキマシン猛レース
  ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦
  定価¥8,800
  レース予想や対話型アドベンチャー
- ウルトラマンパワード
  定価¥8,800
  実写のウルトラマンを操作して怪獣をやっつける
- T&E VRGOLF
  ペブルビーチの波濤
  定価¥9,800
  おなじみゴルフゲーム。しかしリアルさが違う!!

ツクモ特価
予約受付中

予約特典 なんと!
左記のソフトいずれか1本プレゼント!!

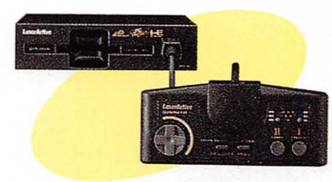
PIONEER LaserActive





(MEGA-LD)
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブMEGA-LDパック
PAC-S1 定価¥39,000
➡ 合計定価 ¥128,800
ツクモ特価¥99,000

(LD・ROM²)
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブLD・ROM²パック
PAC-N1 定価¥39,000
➡ 合計定価 ¥128,800
ツクモ特価¥99,000



DOS/V

㊙ アダルトソフト (非売品) 1枚付

TS-9900VL2/340
Sound Blaster16
マルチメディアセット
(SBCD16.I/DV)
+
MF-8615



クレジット例(20回払・税込) 初回¥20,135+月々¥18,600×19回

ツクモ特価 ¥323,800

IBM

PS/V Vision
ツクモバージョン
540MBバージョン
DOS5.0 & Windows
インストール済



クレジット例(24回払・税込) 初回¥17,916+月々¥16,300×23回

ツクモ特価 ¥339,000

FM TOWNS II

TOWNS II ME
(FMTW2ME2)
+
FMV-DP831
(接続アダプターサービス)
合計定価 ¥293,000
(写真のモニタとは異なります)



クレジット例(15回払・税込) 初回¥15,094+月々¥14,800×14回

ツクモ特価 ¥198,000

▼TSシリーズ ツクモオリジナル 大同日本共同開発 DOS/V▼

3.5インチ

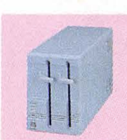


- 添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応

TS-3AS1
1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ特価 ¥14,800

TS-3AS2
2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価 ¥23,800

5インチ



- 2HD専用

TS-5AR1 1ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価 ¥21,800

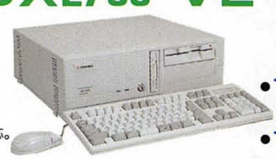
TS-5AR1NT 又はNF 定価¥37,800
ツクモ特価 ¥23,800

TS-5AR2 2ドライブ 定価¥49,800
ツクモ特価 ¥34,800

TS-5AR2NT 又はNF 定価¥54,800
ツクモ特価 ¥36,800

※NTはNEC NOTE & EPSON NAE/NAR/NAS用 NFはその他のEPSON NOTE BOOK用

最速!!486DX2/66-VL



驚異のスペック

最速486DX-66MHzのCPUを採用。
ZIFソケット採用により、Pentium対応。
VESAローカルバス採用。
CPU/i486DX2-66MHz(ZIFソケット搭載) CACHE/256KB
RAM/8MB FDD/3.5"(720KB/1.2MB/1.44MB)×1 5.25"(1.2MB)×1
HDD/ IDEインターフェース SVGA/S3 86C805(VLバス、IMB、1024×768 256色、2MB増設可) I/O 2シリアル、1パラレル スロット/ISAバス×5、VLバス×3(フリー2) マウス/PS/2マウス仕様 本体ケース/Desk Top(横置き、縦置き自由自在)付属品/106日本語キーボード、PS/2マウス

- TS-9900VL2 (8MBRAM、FDDモデル)
  ツクモ特価 ¥180,000
- TS-9900VL2/340 (8MBRAM、340MBHDD)
  ツクモ特価 ¥210,000
- TS-9900VL2/520 (8MBRAM、520MBHDD)
  ツクモ特価 ¥230,000

VL-2/520 クレジット例(18回払・税込)
初回¥14,759+月々¥14,600×17回

うれしいね! 業界No.1(ワン)!!の低金利!!

これでクレジットでも安心安心!

～月々ムリのないお支払い額で、
欲しかったパソコンがあなたの手に!!～

12回払 7.5%が6%に!

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3252-0290



直接ご来店のお客さまはこちらへ

●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL. 03-3252-0290
FAX. 03-3252-0292
営業時間 AM11:00〜PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ

●新品・中古パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

送料・税込みセット①
とりあえず98セット
PC-9801BX2/U2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥159,000
分割 月々 ¥7,600×24回

送料・税込みセット②
98FELLOW基本セット
PC-9801BS2/U2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥192,000
分割 月々 ¥9,200×24回

送料・税込みセット③
Windowsインストールモデル
PC-9821/Bs/U7W
15"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥275,000
分割 月々 ¥9,400×36回

送料・税込みセット④
98MATE基本セット
PC-9821As²/U2
17"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥329,000
分割 月々 ¥7,300×60回

送料・税込みセット⑤
98MULTI入門セット
PC-9821Ce2/S1
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥227,000
分割 月々 ¥7,700×36回

送料・税込みセット⑥
高級MULTIセット
PC-9821Cs2/S2
増設ドライブ
(PC-9821C2-E01)
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥334,000
分割 月々 ¥7,400×60回

送料・税込みセット⑦
EPSON入門セット
PC-486SE2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥149,000
分割 月々 ¥7,200×24回

送料・税込みセット⑧
FUJITSU入門セット
FM-TOWNS II ME20A
14"モニター FM-416セット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価¥199,800
分割 月々 ¥9,600×24回

送料・税込みセット⑨
中古パソコンセット
PC-9801DX2
14"モニターセット
1年保証 保険付



現金特価¥ 88,800
分割 月々 ¥8,000×12回

送料・税込みセット⑩
中古パソコンセット
PC-9801DA2
14"モニターセット
1年保証 保険付



現金特価¥129,800
分割 月々 ¥11,700×12回

送料・税込みセット⑪
中古パソコンセット
X68000PRO(2MB)
14"モニターセット
1年保証 保険付



現金特価¥114,000
分割 月々 ¥10,300×12回

送料・税込みセット⑫
中古パソコンセット
FM-TOWNS2 F
モニター Keyボードセット
1年保証 保険付



現金特価¥ 79,800
分割 月々 ¥7,200×12回

●ゲームソフト高額買取表

2/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC98	
ようこそシネマハウスへ	¥3,000
美穂	¥3,500
不揃いのレモン	¥3,000
GOKKO Vol.3	¥2,000
9821アローンインザーダーク	¥3,500
パワードール	¥5,000
ランスIV	¥2,500
続妖獣戦記	¥2,500
ツモっきー	¥2,000
高校教師	¥3,000
A列車IV	¥4,500
ウルティマアンダーワールド	¥4,000
堤督の決断2CD	¥5,500
NOVA	¥2,500
雀妃桜	¥3,000
17才	¥3,200
ああっ女神さま1	¥2,700
アイ・ザ・ビホルダー2	¥3,000
アマランス3	¥3,500
あゆみちゃん物語	¥2,500
アルヴァリーク冒険記	¥2,500
アレス王の物語	¥3,000
アローン・イン・ザ・ダーク	¥3,500
エアーマネージメント2(航空王をめざせ)	¥3,000
A列車で行こう4	¥4,500
河原崎家の一族	¥2,500
ガンシップ2000	¥3,000
GAL外伝 タイニーステップ	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
禁断の血族	¥3,000
クラウズ・オブ・ジーン HD専用	¥3,000
GE・TEN2	¥3,000
高校教師	¥3,000
ゴジラ	¥3,000
3×3 EYES!	¥2,500
三国志4	¥5,000
ザ・ナイト・アヴァロンの騎士	¥3,000
シャングリラ2	¥2,500
シュバルツシルト4	¥3,000
将棋聖天2	¥4,000

機種名	買取価格
雀豪3	¥3,000
スカーミッシュ	¥3,000
ストロベリー大戦略2	¥2,500
チェックシックス2	¥3,000
堤督の決断2	¥5,000
ディファレント・レルム(久遠の賢者)	¥3,000
電撃ナース2	¥3,500
電脳天使	¥3,000
ドラゴンナイト4	¥4,000
ドラゴンハーフ	¥3,000
ナイツ・オブ・スカイ	¥3,000
ヌーク2(レミーの逆襲)	¥3,000
NOVA	¥2,500
信長の野望 覇王伝 with パワーアップキット	¥3,000
ハート・ビート・ガールズ	¥3,000
HAMLET	¥3,000
バーニングドラゴンプラス	¥3,500
VIPER-V8	¥3,000
バイブルマスター	¥3,000
バクタ2	¥3,500
POWER DOLLS	¥5,000
パワーダービー	¥3,000
緋王伝2	¥3,000
ファーランドストーリー伝説	¥5,000
ファーランドストーリー(遠い国の物語)	¥3,000
ファイナル・ブレーカー	¥3,000
ふぇち	¥3,000
ぷよぷよ	¥2,500
ポセッショナー	¥3,000
ポンカン	¥3,000
メタモルミーナ	¥3,500
メタルフォース	¥3,000
MOBILE SUIT GUNDAM MSフィールド2'93	¥2,500
LUNATIC DAWN(要、登録カード)	¥4,000
レヴァリィ	¥4,000
レッスルエンジェルス・スペシャル	¥3,000
ロイヤルQ通	¥3,000
麻雀でPON!	¥3,000
マイクロソフト フライトシミュレータ	¥3,000
舞夢	¥3,000
まじかるぽーと	¥3,000
魔導物語 A・R・S	¥3,000

機種名	買取価格
FM-TOWNS	
卒業'93	¥4,000
あゆみちゃん物語	¥3,000
ドアベストコレクション	¥3,000
ビューポイント	¥3,500
スカベンジャー	¥3,000
X68000	
亜紀子プレミアムバージョン	¥2,000
悪魔城ドラキュラ	¥3,000
あゆみちゃん物語	¥3,000
if	¥2,000
if2	¥2,000
image2	¥2,000
ウイニングポスト	¥2,500
Winning Post	¥2,000
エトワールプリンセス	¥3,500
河原崎家の一族	¥2,500
餓狼伝説	¥2,000
餓狼伝説2(限定パッド付き)	¥5,000
CAT's PART1	¥2,500
CARAT	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
きゃんきゃんバニー プルミエール	¥2,000
クレージークライマー1・2	¥2,000
項劉記	¥2,500
コットン	¥4,000
コレクターD 番外編	¥2,000
C Compiler PRO-68k ve	¥3,000
シャングリラ2	¥2,500
雀JAKA雀	¥2,000
スーパーリアル麻雀 PART2 & PART3	¥3,500
ストリートファイター2	¥4,000
大航海時代2	¥2,000
デスブレイド	¥2,000
同級生	¥3,000
ネメシス'90改	¥3,500
バーンウェルト	¥2,000
ファイナルファイト(CD付き)	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥2,000
ぶたさん	¥2,000
PRESENT2	¥2,000

機種名	買取価格
麻雀幼想曲2	¥2,500
MAD STALKER	¥3,500
メタルオレンジEX	¥2,500
リブル・ラブル	¥2,500
Lua	¥2,000
ROBOT CONSTRUCTION	¥2,000
WORDS WORTH	¥2,500
FM-TOWNS	
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	¥3,000
亜紀子プレミアムバージョン	¥2,000
あやよさん1-2-3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥2,500
IF2	¥2,000
ウェインドリーム2	¥2,000
ウィング・コマンダー	¥2,700
ウルティマM	¥2,000
エアーコンバットII・SPECIAL	¥2,000
エターナム	¥2,000
F-29 RETALIATOR	¥2,000
エルフィッシュライト	¥2,000
ANGEL	¥2,500
河原崎家の一族	¥2,500
ガイヤスロード	¥2,000
GULFWAR 蒼鋼伝	¥2,000
餓狼伝説	¥2,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
究極タイガー	¥3,500
クィーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
クラフズ・オブ・ジーン	¥2,500
項劉記	¥2,500
極楽まんだら	¥2,000
Xek3	¥2,000
サイレントメビウス	¥2,000
3×3 EYES	¥2,500
The Legend of Kyrandia	¥2,000
将棋聖天	¥2,000
ジェノサイドスクエア	¥2,000
女子高生少女発熱	¥2,000
スーパーコレクション2 テセラ&初恋物語	¥2,000
スーパーリアル麻雀 PII & PIII	¥2,500
スカベンジャー4	¥3,000

機種名	買取価格
スティービア ライト	¥2,000
スプラッターハウス	¥2,000
SECREシリーズ	¥2,500
ソリチュード(下巻)	¥2,500
達人王	¥2,500
大航海時代II	¥2,000
沈黙の艦隊	¥2,000
天使たちの午後6	¥2,000
デスブレイド	¥2,000
電撃ナース	¥2,000
トキオ(東京都24区)	¥2,000
突撃!ぱっこんストリート	¥2,000
DOR SE'93	¥2,500
DOR ベストセレクション 下巻	¥2,000
同級生	¥2,500
Nightmare	¥2,000
人形使い	¥3,000
NOVA	¥2,500
信長の野望 覇王伝	¥2,000
初恋物語	¥2,000
花よりダンゴII	¥2,000
バイブルマスター	¥3,000
バトルガール	¥2,000
飛翔鮫	¥2,000
ビューポイント	¥3,500
ふしぎの海のアディア	¥2,000
プラネッツ・エッジ	¥2,000
プレゼント2	¥2,000
ポンカン	¥3,000
魔彩子雀	¥2,000
妖獣伝説 -A.D.2048-	¥2,500
雷電伝説	¥2,500
ラスト・ヌード 吉岡真由美	¥3,000
REJECTION 電脳少女	¥2,000
WORDS WORTH	¥2,500
ワイアット	¥2,000
麻雀幼想曲2	¥2,000
マイクロコズム	¥2,000
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
鏡(ミラー)	¥2,000
METAL EYE	¥2,000
ゆみみみっくす	¥3,000

●中古パソコン高額買取表

2/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 13,000
PC-9801VX21	¥ 22,000
PC-9801RX21	¥ 35,000
PC-9801DX2	¥ 40,000
PC-9801RS21	¥ 49,000
PC-9801DS2	¥ 53,000
PC-9801RA2	¥ 62,000
PC-9801RA21	¥ 80,000
PC-9801DA2	¥ 89,000

機種名	買取価格
PC-9801UV11	¥ 13,000
PC-9801UX21	¥ 22,000
PC-9801EX2	¥ 35,000
PC-9801ES2	¥ 49,000
PC-9801N	¥ 35,000
PC-9801NV	¥ 49,000
PC-98DO	¥ 13,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 39,000
X68000EXPERT	¥ 50,000

機種名	買取価格
X68000EXPERT2	¥ 55,000
X68000SUPER	¥ 67,000
X68000XVI	¥ 93,000
X68000PRO(2MB)	¥ 43,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 9,000
PC-286VE-STD	¥ 12,000
PC-286VF-STD	¥ 14,000
PC-286VS-STD	¥ 17,000

機種名	買取価格
PC-286VG-STD	¥ 18,000
PC-286VJ-5	¥ 19,000
PC-386VR-STD	¥ 29,000
PC-386GE-5	¥ 34,000
PC-386V-STD	¥ 39,000
PC-286US-STD	¥ 7,000
PC-286UX-STD	¥ 12,000
PC-286C-STD	¥ 12,000
PC-386M-STD	¥ 29,000
PC-386P-2	¥ 32,000

機種名	買取価格
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 43,000
FM-TOWNS/2F SET	¥ 63,000
FM-TOWNS/20F SET	¥ 73,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥104,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 63,000

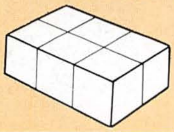
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



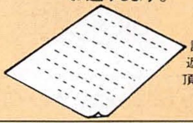
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

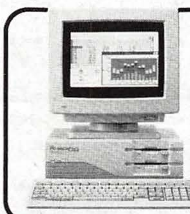
特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



NEC
PC-9801VX21 中古限定品
(286/10MHz/640KB/5"2HD×2)
標準価格¥433,000→**¥48,000**
SHARP
CU-14MD(14"カラーCRT/ドットピッチ.31) 新品
標準価格¥ 74,800→**¥36,800**
標準価格合計¥507,800→セット価格**¥84,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801RA21 中古限定品
(386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)
標準価格¥498,000→**¥92,000**
SHARP
CU-14PD(14"カラーCRT/ドットピッチ.28) 新品
標準価格¥ 89,800→**¥39,800**
標準価格合計¥587,800→セット価格**¥131,800**

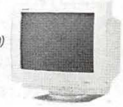
おすすめ中古セット



EPSON 新品
MJ-500
(80桁インクジェットプリンタ)
標準価格¥74,800
大特価**¥38,000**



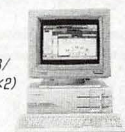
ロジテック 新品
LHD-S40NP
(98FA/FS/FX用40MB内蔵HD)
標準価格¥79,800
大特価**¥18,000**



SHARP 新品
CU-14PD
(14"カラーCRT/ピッチ.28)
標準価格¥89,800
大特価**¥39,800**



NEC 中古品
PC-H98S/8-002
(486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)
標準価格¥548,000
大特価**¥128,000**



NEC 中古品
PC-9801RA5
(386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MBHD)
標準価格¥736,000
大特価**¥88,000**

特選中古リスト

NECデスクトップ型

機種	仕様	標準価格	価格
PC-98DO	(CPU:V30+PC88MRモード/640KB/5"2HD×2)	¥298,000	¥38,000
PC-9801EX4	(CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+20MHD)	¥448,000	¥65,000
PC-9801VX21	(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2)	¥433,000	¥48,000
PC-9801VX41	(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2+20MHD)	¥630,000	¥55,000
PC-9801RX21	(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥338,000	¥58,000
PC-9801RX4	(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2+20MHD)	¥566,000	¥65,000
PC-9801DX2	(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥318,000	¥65,000
PC-9801RA2	(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥78,000
PC-9801RA21	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥92,000
PC-9801RA5	(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥736,000	¥88,000
PC-9801RA51	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD/×2+40MHD)	¥668,000	¥102,000
PC-9801DA2	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥98,000
PC-9801DA5	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥598,000	¥108,000
PC-9801FA2	(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥115,000
PC-9801BXU2	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥218,000	¥105,000
PC-H98S/8-002	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥128,000
PC-H98S/U8-002	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥548,000	¥128,000
PC-H98/90-002	(CPU:486SX/25MHz/3.5MB5"2HD×2)	¥895,000	¥168,000
EPSON/PC-286UX-H40	(CPU:80286/10MHz/640KB/3.5"2HD×2+40MHD)	¥453,000	¥54,000
EPSON/PC-286VX-STD	(CPU:80286/20MHz/640KB/5"2HD×2)	¥348,000	¥48,000
EPSON/PC-386VR-STD	(CPU:386SX/16MHz/640KB/5"2HD×2)	¥348,000	¥58,000
PC-486P2	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/35"2HD×2) 新品	¥278,000	¥89,800
SHARP/CZ-603CB	(X68000 EXPERT II)	¥338,000	¥78,000
SHARP/CZ-623C/TN	(X68000 SUPER HD)	¥498,000	¥115,000

NECラップトップ・ノート型

機種	仕様	標準価格	価格
PC-9801N	(CPU:V30/10MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥248,000	¥58,000
PC-9801NV	(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD+1.25MRAM)	¥248,000	¥78,000
PC-9801NL	(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD外1+1.25MRAM)	¥238,000	¥78,000
PC-9801NS	(CPU:386SX/12MHz/3.5"×2HD×1+1.25MRAM)	¥298,000	¥88,000
PC-9801NS/L	(CPU:386SX/20MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥288,000	¥108,000
EPSON/PC-386NAR2	(CPU:386SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥288,000	¥118,000
EPSON/PC-386NW2	(CPU:386SX/16MHz/3.5"2HD×2)	¥278,000	¥78,000
PC-386LSR-STD	(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥538,000	¥88,000

NECディスプレイ

機種	仕様	標準価格	価格
N5913LG	(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31) 少々画面焼け有り		¥32,000
N5913U	(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31/グレー)	¥120,000	¥38,000
N5923	(14"カラー/750L/アナログ/0.26/ハイレゾ)	¥235,000	¥42,000
N5926-02	(15"カラー/400 750L アナログ 0.28/ノンインタレス H98専用)	¥288,000	¥65,000
PC-KD853N	(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥118,000	¥38,000
PC-KD854N	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥89,800	¥35,000
PC-KD854	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥89,800	¥32,000
SHARP/CU-14MD	(14"カラー/400L/アナログ/0.31) 新品	¥74,800	¥36,800
SHARP/CU-14PD	(14"カラー/400L/アナログ/0.28) 新品	¥89,800	¥39,800
SHARP/CZ-600D/E	(15"カラーTV/アナログ/0.39)	¥129,800	¥40,000
SHARP/CZ-613D/BK	(15"カラーTV/アナログ/0.31)	¥135,000	¥65,000
HOYA/アイテックフィルターU14"	(静電気・電磁波・反射防止) 新品	¥28,000	¥19,800

98用周辺機器新品限定品

機種	仕様	標準価格	価格
NEC/PC-9831-MF2	(5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥145,000	¥22,000
ロジテック/LHD-S40NP	(98FA/FS/FX用内蔵HDD/SCSI40MB)	¥79,800	¥18,000
ロジテック/LFD-51	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	¥23,800
ロジテック/LFD-52	(5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥44,800	¥35,800
ロジテック/SFD-31J	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥15,800
ロジテック/SFD-32J	(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥29,800	¥23,800
αDATA/AD-F35S	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥22,800	¥15,800
αDATA/AD-F35W	(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥39,800	¥24,800
αDATA/AD-F35SA	(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/1ドライブ)	¥32,800	¥21,500
αDATA/AD-F35WA	(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/2ドライブ)	¥49,800	¥29,500
WACHI/バスマウス98II	(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800	¥3,800
WACHI/バスマウス98	(98用400カウントバスマウス)	¥6,800	¥2,800
WACHI/HW-100	(マウスカウントチェンジャー)	¥2,800	¥1,800
WACHI/CW-209PH	(マウス変換ケーブル DSub9マウス・MiniDIN本体)	¥2,000	¥1,000
NEC/PC-9872L	(98用200カウントバスマウス) 中古品	¥10,000	¥1,000
NEC/PC-9801-86	(98用サウンドボード/マイクロフォン付)	¥25,000	¥21,000
αDATA/SS-10II	(98用サウンドボード)	¥16,800	¥11,500
メルコ/ESB-6000S	(386NOTEA/AE/W/WR用増設RAMボード)	¥38,000	¥31,000
メルコ/ENA-4000	(98NA専用4MB増設RAMボード)	¥23,000	¥19,000
NEC/DATAX MEDIA STAR-10	(モデム電話/非MNP) 中古品	¥148,000	¥18,000
NEC/PC-IN506	(A4/カラーイメージスキャナ)	¥228,000	¥68,000

NECプリンタ・プリンタオプション

機種	仕様	標準価格	価格
NM-5020	(136桁/高速漢字24ドット/漢110字/秒)	¥370,000	¥58,000
NM-9950	(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥45,000
PC-PR201H3	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥225,000	¥48,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥298,000	¥58,000
PC-PR201J	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒/トラクタ内蔵)	¥215,000	¥58,000
PC-PR201X	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥275,000	¥68,000
PC-PR201/65A	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥78,000
PC-PR201/80A	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	¥88,000
PC-PR1000E/4	(A4/日本語ページプリンタ/400DPI) 新品	¥148,000	¥79,800
PC-PR2000	(B4/日本語ページプリンタ/400DPI)	¥451,000	¥98,000
PC-PR602R	(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥498,000	¥68,000
EPSON/LP-7000G	(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥471,000	¥88,000
EPSON/HG-2550PC	(136桁/インクジェットプリンタ)	¥258,000	¥45,000
EPSON/MJ-500	(80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥74,800	¥38,000
EPSON/VP-2000PC	(136桁/カラー漢字24ドット/漢50字/秒)	¥158,000	¥38,000
EPSON/VP-1047PC	(136桁/漢字24ドット/漢47字/秒)	¥99,800	¥35,000
EPSON/AP-600PC	(80桁/カラー48ドット熱転写)	¥64,800	¥28,000
SHARP/CZ-8PK6	(136桁/漢字24ドット/漢80字/秒) 新品	¥159,000	¥29,800
APPLE/M2023	(Laser Writer Select300/A4レーザプリンタ)	¥163,000	¥68,000

FAXで最新中古品情報提供中!!

●東京:03-3664-9000 ●大阪:06-304-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

J-DMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

話題のDOS/Vマシンも更に安く 超特価でご提供!!

プラン413 FMV466 FUJITSU DOS/V

FMV466DE1C(CPU486DX2/66MHz、8MB、340MBHDD、サウンドブラスター、CD-ROM搭載、DOS6、windows3.1インストール済)……456,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ)128,000円

定価合計584,000円 ➡ 特価428,000円

10,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,800円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

プラン414 PS/Vision IBM DOS/V

PS/VVision(i486SLC2/50MHz、メモリー8MB、3.5インチFDD×1、170MBHDD、CDROM、ウィンドウズインストール済)……248,000円
MJ-500(48ドットインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計334,600円 ➡ 特価328,000円

6,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン417 FMV433D FUJITSU DOS/V

FMV433D-EB(CPU486SX/33MHz、8MB、340MBHDD、オアシスWin、カルクWin、オアシスCOM、DOS6、windows3.1インストール済、)……373,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ)―88,000円

定価合計461,000円 ➡ 特価309,800円

10,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
8,100円×48回	ボーナス なし

プラン418 pc466d2LPv DEC DOS/V

DECpc466d2LPv(i486DX2/66MHz、メモリー8MB、IDE245MB、ウィンドウズインストール済)……338,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
BJ-15V(48ドットBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計512,600円 ➡ 特価348,000円

8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

ウェーブ・アイだからできる この価格、マッキントッシュが安い!

プラン415 LC475 mac

MacLC475/8MB/HD160(68LC040/25MHz、メモリー8MB、160MBHDD)……238,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ)……88,000円
MAK-105(MAC専用拡張キーボード) 20,000円
CRTアダプタ 4,800円

定価合計350,800円 ➡ 特価189,000円

8,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス なし

プラン416 LC575 mac

MacLC575/8MB/HD160/CD-ROM(68LC040/25MHz、メモリー8MB、160MBHDD/CDROM)……358,000円

定価358,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

Panasonic 3DO 予約受け付け中!

かつてない驚きとともに新ゲームが登場した。

プラン419

3DO(インタラクティブマルチプレーヤー) 79,800円
3DOコントロールパッド(FZ-JP1X) 3,980円
チキチキマシン猛レース(ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦)……8,800円
ファイアボール 7,800円

特価99,800円

9,900円×6回	ボーナス48,000円×1回
3,000円×12回	ボーナス36,500円×2回
4,800円×24回	ボーナス なし

プラン420

3DO(インタラクティブマルチプレーヤー) 79,800円
19型S端子付音声多重テレビ 108,000円
3DOコントロールパッド(FZ-JPIX) 3,980円
チキチキマシン猛レース 8,800円
T&EVRGOLF(ペブルビーチの波涛) 9,800円
ウルトラマンパワド 8,800円
ファイアボール 7,800円

定価合計226,980円 ➡ 特価169,800円

9,900円×12回	ボーナス34,000円×2回
5,000円×24回	ボーナス19,000円×4回
5,700円×36回	ボーナス なし

ノートパソコンも大特価販売中!!

プラン421 FMV42n FUJITSU DOS/V

FMV42NT1CB(CPU486SX/25MHz、8MB、170MBHDD、8.4インチTFTカラー液晶、オアシスWin、カルクWin、オアシスCOMインストール済、カードモデム2400)

定価598,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
10,100円×60回	ボーナス なし

プラン422 98note

PC9801NS/A 248,000円
170MB内蔵ハードディスク 59,800円

定価合計307,800円 ➡ 特価215,000円

6,800円×24回	ボーナス21,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

プラン423 486NAS2

PC-486NAS2 248,000円

定価248,000円 ➡ 特価159,800円

7,000円×18回	ボーナス18,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス なし

プラン424 98note

PC-9821NE/340W 768,000円

定価768,000円 ➡ 特価498,000円

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
11,000円×60回	ボーナス なし

周辺機器、ソフト大特価販売中!

TOWNS下取りキャンペーン中!

組み合わせ自由、クレジット組み替え自由!

お申し込みはフリーダイヤルで0120-00-9898またはFAX・お葉書で FAX 0462-62-9995

中古パソコン

品名	価格	品名	価格
CZ-611C-GY	59,800円	MacLC-2MB/HD40	19,800円
CZ-653C-BK	59,800円	PC-286VF-STD	29,800円
DynaBookEZ486	148,000円	PC-9821CE/S2	239,800円
DynaBookEZ486P	178,000円	PC-386GE2	49,800円
FM-TOWNS-2	19,800円	PC-386LS-HD40	99,800円
FM-TOWNS-20F	35,800円	PC-386LS-STD	79,800円
FM-TOWNS-2F	29,800円	PC-486GRP2	168,000円
FM-TOWNSII-CX20	49,800円	PC-486P2	99,800円
FM-TOWNSII-CX40	59,800円	PC-9801BA/U2	150,000円
FM-TOWNSII-HR100	109,800円	PC-9801DA/U2	79,800円
FM-TOWNSII-HR20	89,800円	PC-9801DS/U2	64,800円
FM-TOWNSII-UG20	79,800円	PC-9801FA/U2	89,800円
FM-TOWNSII-UG80	99,800円	PC-9801FS/U2	69,800円
FM-TOWNSII-UX20	69,800円	PC-9801LV21	29,800円
PC-9801RS21	59,800円		
PC-9801RX2	59,800円		
PC-9801UV11	39,800円		
PC-9801VM21	29,800円		
PC-9801VX21	32,800円		

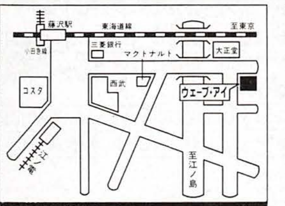
周辺機器

品名	価格
100MBHDD(98外付)	25,800円
2400bpsモデム	7,000円
AP-1000PC(プリンタ)	45,800円
CZ-608D(CRT)	56,800円
CZ-614D-BK(CRT)	79,800円
FMT-361(ODP)	34,800円
FMT-416(TVチューナ)	9,800円
FMT-KB105	9,800円
FMT-KB107	12,800円
GT-1000	39,800円
JP-200(プリンタ)	29,800円
LP-1500(レーザープリンタ)	69,800円
LP-3000	49,800円
OASYS-30SX(ワープロ)	49,800円
PC-KD851	16,800円
PC-KD853(CRT)	22,800円
PC-KD853N(CRT)	24,800円
PC-KD854N(CRT)	22,800円
PC-KD882	34,800円
PC-PR101/T103(プリンタ)	29,800円
PC-PR201-24(シートフィーダ)	5,000円
PC-PR201G-04(シートフィーダ)	6,000円
PC-PR201J(カラープリンタ)	69,800円
PK-CX486/87D	24,800円
Speax-3(FAX)	29,800円
Speax-5(FAX)	34,800円

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
低金利クレジットOK!
最高84回まで!

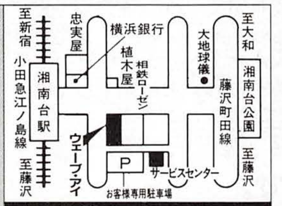
お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

藤沢店 TEL0466-28-1771



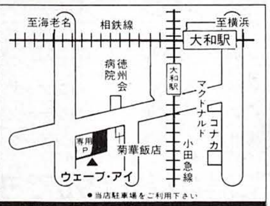
藤沢市南藤沢8－1

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5－6－29

242-□□
神奈川県大和市中央5－6－29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOPだから安心!!

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド

- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947（テープ）
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944（テープ）
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902（パソ通 2400/1200ボー）

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801NLR（ノートライト）	243,000
PC-9801NXC	257,000
PC-9821AP2-C9T	598,000
PC-9821AS2-U8W	339,000
PC-KM171（CRT 水平66kHz）	95,000
PC-9801-86（高機能サウンドボード）	19,500
PC-CD170 3倍速CD-ROM	74,000
PC-CD60D（ファイルベイ用 倍速CD-ROW）	46,000
PC-CD60F（ファイルスロット用 倍速CD-ROM）	46,000
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,300
MS-Windows Ver 3.1（マイクロ版）	11,900
WindowsNT（マイクロ版）	37,000

エプソン	税込販売
PC-486NAS2	148,000
PC-486SE2	114,000
MJ-500V2（インクジェット）	49,800
GT-6500WIN＋SP40SPIF	136,000

各 社	税込販売
アイワ PV-AF24V5（モデム＆FAX機能）	22,900
アイワ PV-PF144（携帯用 モデム＆FAX機能）	34,500
アルファデータ AC-F50FA（ファイルスロット用 5吋）	21,000
アーベル ATK-98（10KEY）	4,500
ボカリサーチ M144JE（モデム＆FAX機能）	29,800
カノープス PowerVision	64,000
カノープス PowerWindow801G	22,800
カノープス PowerWindow928-2	57,500
カノープス PowerWindow928-2LB	59,800
カノープス PowerWindow928G	37,000
CRC FD35SS（3HD×1 3DDソフト対応）	12,500
CRC FD35ST（3.5吋 3モード×1）	15,500
CRC FD35WS（3HD×2 3DDソフト対応）	21,500
CRC FD35WT（3.5吋 3モード×2）	25,000
CRC FD5SS（5HD×1）	19,800
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート（葉書可）	13,500
ICM CD-300L（倍速CD-ROM）	44,000
ICM CD-450N（3倍速CD-ROM）	74,000
＊ICM HD-4020-03（Dsub37P/ハーフ50Pケーブル）	7,000
ICM INTER-270AN（Aハードスロット用）	39,000
ICM INTER-270BN（Bハードスロット用）	36,000
ICM INTER-340AN（Aハードスロット用）	51,000
ICM INTER-540AN（Aハードスロット用）	76,000
ICM LS-2617FN（CRT 水平64kHz）	99,000
ICM MO-4120 98キット付	115,000
ICM PACK-EV200（HG/HX/NAS/SE/SR用）	45,000
ICM PACK-EV340（HG/HX/NAS/SE/SR用）	63,000
ICM PACK-EV500（HG/HX/NAS/SE/SR用）	89,000
ICM PACK-NV200（NE/NXC/NSR等用）	45,000
ICM PACK-NV340（NE/NXC/NSR等用）	63,000
ICM PACK-NV500（NE/NXC/NSR等用）	89,000
ICM SG-270DB（外付SCSI2）	59,000
ICM SG-340DB（外付SCSI2）	68,000
ICM SG-540DB（外付SCSI2）	95,000
インテル オーバードライブ25/33	42,000/62,000
I・O AP34-16M（AP2/AS2内蔵用）	79,000
I・O AP34-4M（AP2/AS2内蔵用）	24,000
I・O BA34-8M（FA等 内蔵用）	41,000
I・O EP-RB01-8M（SE/SR用 ラム）	48,500
I・O EP-SIM-4MT（エプソン内蔵用）	19,500
I・O EP-SIM32-8M（HG/HX用）	35,500
I・O EP-SIMn-4ME（NAR/NAS内蔵用）	23,500
I・O NE-SIM32-H16M（BA2/BX2等用）	67,000
I・O NE-SIM32-H32M（BF等用）	136,000
I・O NE-SIM32-H4M（BA2/BX2等用）	17,500
I・O NE-SIM32-H8M（BA2/BX2等用）	33,500
I・O NE-SIM36-16M（AP2用）	76,000
I・O NE-SIM36-H8M（AP2/BA2/BX2等用）	37,500
I・O NE34A-12M（NE/NSAメモリースロット用）	56,500
I・O NE34A-16M（NSAメモリースロット用）	74,000
I・O NE34A-32M（NSAメモリースロット用）	145,000
I・O NE34A-8M（NE/NSAメモリースロット用）	39,500
I・O NX34-12M（NXCメモリスロット用）	59,500
I・O NX34-4M（NXCメモリスロット用）	22,500
I・O PC34R-4M（標準スロット用）	27,500
I・O PC34R-8M（標準スロット用）	43,000
I・O CDUGE-98（倍速CD-ROM）	33,000
I・O GA-1024AL（Winアクセラレータ）	25,500
I・O GA-1280AL（Winアクセラレータ）	35,000
I・O GV-98X（ビデオキャプチャボード）	49,500
I・O PK-X486S50（286CPUパワーアップ）	28,000
I・O SB16-98（Sound Blaster16）	19,900
I・O SBCD16E-98（Sound＋倍速CD-ROM）	56,000
アイデクソン MF-8517（CRT 水平86kHz）	89,000
アイデクソン MF-8615（CRT 水平68kHz）	55,000
ジェフ GJ-120（外付SCSI）	35,000
ロジテック LFD-331K（AP2/BX2/BP等用 3.5吋）	10,800
ロジテック LHD-BH540（外付SCSI2）	95,000
ロジテック LHD-EN260（HG/HX/NAS/SE/SR内蔵用）	42,000
ロジテック LHD-EN340（HG/HX/NAS/SE/SR内蔵用）	69,000
ロジテック LHD-EN520（HG/HX/NAS/SE/SR内蔵用）	89,000
ロジテック LHD-FE270KA（Bハードスロット用）	34,000
ロジテック LHD-FE540KB（Bハードスロット用）	72,000
ロジテック LHD-MA540PB（Aハードスロット用）	73,000
ロジテック LHD-NS130J（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	29,800
ロジテック LHD-NS260（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	41,000
ロジテック LHD-NS520（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	89,000
ロジテック SHD-B340（外付SCSI2）	68,000
メルコ EAC-4M（AP2/AS2内蔵用）	24,000
メルコ EFB-16M（BA2/BX2等用）	68,000
メルコ EFB-4M（BA2/BX2等用）	17,500
メルコ EFB-8M（BA2/BX2等用）	34,500
メルコ EMF-16M（AP2/BA2/BX2等用）	79,800
メルコ EMF-32M（AP2/BF2等用）	158,000
メルコ EMF-4M（AP2/BA2/BX2等用）	19,800
メルコ EMF-8M（AP2/BA2/BX2等用）	39,800
メルコ ENE-12MC（NE/NSAメモリースロット用）	55,500
メルコ ENE-8000C（NE/NSAメモリースロット用）	38,000
メルコ ERD-4000（SE/SR内蔵用）	28,000
メルコ ESA-16M（NSAメモリースロット用）	71,000
メルコ SCA-128（AP2/AS2用 CPUキャッシュ）	19,200
メルコ XMC-2000T（9801-61U相当品）	10,500
メルコ XRH-8000（エプソン用 SIM）	36,000
メルコ CDI-FB（ファイルベイ用 倍速CD-ROM）	23,800
メルコ CDO-E 倍速CD-ROM	32,000
メルコ MKIT-S（サウンド＋CD-ROM）	44,000
メルコ NMB-S（98ノート用 マルチメディアキット）	59,800
メルコ SRB-E（PCMサウンドボード）	12,000
メルコ WAB-1000（Winアクセラレータ）	15,800
メルコ WAB-2000（Winアクセラレータ）	23,800
メルコ WAB-EP（SE/SR用 Winアクセラレータ）	13,800
メルコ WSP-L（Winアクセラレータ）	56,000
メルコ WSR-E（Winアクセラレータ＋PCMサウンド）	23,800
メルコ CPR-1000T（プリンタ・バッファ）	11,900
緑 CXA-301（倍速CD-ROM）	38,000
緑 MDC-55NSA（ノート用 SCSI-I/F）	18,000
緑 TF-120LK（安心館）	48,000
緑 UM-312S（3.5吋 光磁気）	115,000
緑 V2-200-4F（外付SCSI）	47,000
緑 V2-340-4F（外付SCSI）	69,800
緑 VSA-171（CRT 水平64kHz）	95,000
緑 びるとN340（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	58,000
マイクロコア MC14400FX（モデムFAX）	34,800
アルトス Birth-240ES（外付SCSI）	45,000
テクサ ES-240（外付SCSI）	51,000
テクサ ES-340（外付SCSI）	64,000
テクサ ES-540（外付SCSI）	95,000
テクサ TR-260B（Bハードスロット用）	35,000
テクサ TR-340A（Aハードスロット用）	46,000
テクサ TR-520A（Aハードスロット用）	75,000
テクサ TR-NE250Si（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	47,000
テクサ TR-NE340Si（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	58,000
＊ノーブランド マウス	1,000
オムロン MD144XT10VW（モデムFAX MNP10）	37,500
シャープ CU-14MD（CRT 水平24kHz）	32,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格(税込)	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 570	¥ 950
フジ	¥ 560	¥ 850
ノーブランド	¥ 400	¥ 560
三菱化成	¥ 550	¥ 840
三菱化成3.5吋光磁気	1枚¥3,500	5枚¥17,000

下取交換表(本体)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	SV-98-1	PC-9801NSA	PC-9821Ap-U2	PC-9821As-U2	PC-9801BX2-U2	PC-9821NE	PC-9821Bf-U8W	PC-486HX3	PC-486SR2
PC-9801BX-U2	458,000	91,000	214,000	135,000	33,000	282,000	349,000	178,000	64,000
PC-9801DA-U2	470,000	103,000	226,000	147,000	45,000	294,000	361,000	190,000	76,000
PC-9801FA-U2	438,000	71,000	194,000	115,000	13,000	262,000	329,000	158,000	44,000
PC-9801NA-C	353,000	—	109,000	30,000	—	177,000	244,000	73,000	—
PC-9801NC	398,000	31,000	154,000	75,000	—	222,000	289,000	118,000	4,000
PC-9801NSE	463,000	96,000	219,000	140,000	38,000	287,000	354,000	183,000	69,000
PC-9801NSE40	454,000	87,000	210,000	131,000	29,000	278,000	345,000	174,000	60,000
PC-9801NSR	423,000	56,000	179,000	100,000	−2,000	247,000	314,000	143,000	29,000
PC-9801NST	448,000	81,000	204,000	125,000	23,000	272,000	339,000	168,000	54,000
PC-9801RA21	480,000	113,000	236,000	157,000	55,000	304,000	371,000	200,000	86,000
PC-9801RX21	506,000	139,000	262,000	183,000	81,000	330,000	397,000	226,000	112,000
PC-9801VX21	523,000	156,000	279,000	2000,000	98,000	347,000	414,000	243,000	129,000
PC-9821Ap-U2	348,000	—	104,000	25,000	—	172,000	239,000	68,000	—
PC-9821As-U2	408,000	41,000	164,000	85,000	—	232,000	299,000	128,000	14,000
PC-486GR2	443,000	76,000	199,000	120,000	180,000	267,000	334,000	163,000	49,000
PC-486GR3	433,000	66,000	189,000	110,000	8,000	257,000	324,000	153,000	39,000
下取無	548,000	181,000	304,000	225,000	123,000	372,000	439,000	268,000	154,000

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	LP-1500S	LBP-A404G2	BJ-220JC	BJC-600J
PC-PR101-TN103	67,000	86,000	34,000	74,000
PC-PR201-45	60,000	79,000	27,000	67,000
PC-PR201-60	59,000	78,000	26,000	66,000
PC-PR201G	68,000	87,000	35,000	75,000
PC-PR201GS	67,000	86,000	34,000	74,000
AP-1000PC	70,000	89,000	37,000	77,000
AP-700	69,000	88,000	36,000	76,000
AP-900PC	71,000	90,000	38,000	78,000
VP-1350PC	72,000	91,000	39,000	79,000
BJ-10V	70,000	89,000	37,000	77,000
BJ-10Vカスタム	70,000	89,000	37,000	77,000
BJ-10Vセレクト	68,000	87,000	35,000	75,000
BJ-15V	62,000	81,000	29,000	69,000
DeskJet505J	59,000	78,000	26,000	66,000
下取無	89,000	108,000	56,000	93,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801BX-U2	106,000	PC-9821Ap-U2	243,000
PC-9801DA-U2	95,000	PC-9821Ap2-U2	298,000
PC-9801FA-U2	129,000	PC-9821As-U2	179,000
PC-9801N	49,000	PC-9821As2-U2	215,000
PC-9801NA	155,000	PC-PR201G	38,000
PC-9801NAC	238,000	PC-386NAR2	105,000
PC-9801NC	185,000	PC-386NWR2	87,000
PC-9801NS20	79,000	PC-486GR2	118,000
PC-9801NSE	105,000	PC-486GR3	135,000
PC-9801NSE40	116,000	PC-486NAS2	139,000
PC-9801NSR	145,000	AP-1000PC	26,000
PC-9801NST	118,000	BJ-10Vカスタム	28,000
PC-9801NV	64,000	BJ-10Vセレクト	29,500
PC-9801RA21	85,000	DeskJet505J	42,000
PC-9801RX2	49,000	外付け100Mハードディスク	31,000
PC-9801RX21	51,000	外付け40Mハードディスク	23,000

宣伝商品在庫率90%以上(中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

●通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911

●来店(下取交換含む) 03-3739-8628

●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

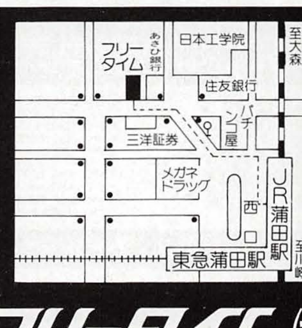
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田(カマタ)支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム(株)	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



フリータイム(株)

AM10:00〜PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.00	2.80	3.80	5.30	11.2	15.7	20.7	26.7

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証.!! ※一部商品は除きます。）
2. 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証.!!）
3. 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK.!!）
6. 夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2. 業界No.1の低金利.!!
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK!!
9. 現金一括支払いOK!!
10. 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成6年4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-9801BX2/BS2/BA2 9821As2/Ap2/Be/Bs/Bp （送料¥2,000）



①PC-9801BX2/U2+CU-14MD ……定価¥252,800▶特価¥159,800
②PC-9801BX2/M2+CU-14MD ……定価¥266,800▶特価¥169,800
③PC-9801BS2/U2+CU-14MD ……定価¥312,800▶特価¥203,000
④PC-9801BS2/M2+CU-14MD ……定価¥326,800▶特価¥213,000
⑤PC-9801BA2/U2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価¥267,000
⑥PC-9801BA2/M2+CU-14MD ……定価¥426,800▶特価¥279,000
⑦PC-9821As2/U2+CU-14MD ……定価¥402,800▶特価¥267,000
⑧PC-9821As2/M2+CU-14MD ……定価¥416,800▶特価¥277,000
⑨PC-9821As2/U7W+CU-14MD ……定価¥492,800▶特価¥331,800
⑩PC-9821As2/U8W+CU-14MD ……定価¥532,800▶特価¥361,000
⑪PC-9821Ap2/U2+CU-14MD ……定価¥522,800▶特価¥353,000
⑫PC-9821Ap2/M2+CU-14MD ……定価¥536,800▶特価¥363,000
⑬PC-9821Ap2/U8W+CU-14MD ……定価¥654,800▶特価¥448,000
⑭PC-9821Be/U7W+CU-14MD ……定価¥342,800▶特価¥224,000
⑮PC-9821Bs/U7W+CU-14MD ……定価¥372,800▶特価¥245,800
⑯PC-9821Bp/U7W+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価¥317,000
⑰PC-9821Bp/U8W+CU-14MD ……定価¥512,800▶特価¥346,000
⑱PC-9821Ce2/S1 ……定価¥298,000▶特価¥213,800
⑲PC-9821Ce2/S2 ……定価¥348,000▶特価¥249,000
⑳PC-9821Ce2/S2D ……定価¥363,000▶特価¥260,000
㉑PC-9821Cs2/S2 ……定価¥428,000▶特価¥306,800
㉒PC-9821Cs2/S3 ……定価¥468,000▶特価¥335,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）

①PC-486SE2+CU-14MD ……定価¥232,800▶特価¥145,000
②PC-486SR2+CU-14MD ……定価¥292,800▶特価¥182,800
③PC-486HG2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価¥247,000
④PC-486HG3+CU-14MD ……定価¥437,800▶特価¥263,000
⑤PC-486HG5+CU-14MD ……定価¥422,800▶特価¥254,000
⑥PC-486HX2+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価¥295,000
⑦PC-486HX3+CU-14MD ……定価¥497,800▶特価¥311,000
⑧PC-486HX5+CU-14MD ……定価¥482,800▶特価¥301,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14PD （シャープ）(0.28) ……定価¥89,800に変更の場合¥7,000
②XC-1498CII （三菱）(0.28) ……定価¥107,000に変更の場合¥7,000
③RD-15D （三菱）(0.28マルチスキャン) ……定価¥110,000に変更の場合¥28,000
④RD-17Y （三菱）(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥170,000に変更の場合¥77,000
⑤PC-KD1511 （NEC）(0.28) ……定価¥118,000に変更の場合¥30,000
⑥PC-KD1522 （NEC） ……定価¥99,800に変更の場合¥33,000
⑦PC-KM153 （NEC）(15"、0.28マルチスキャン) ……定価¥110,000に変更の場合¥43,000
⑧PC-KM152 （NEC）(15"、0.28マルチスキャン) ……定価¥138,000に変更の場合¥53,000
⑨PC-KM171 （NEC）(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥258,000に変更の場合¥52,000
⑩PC-KM172 （NEC）(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥198,000に変更の場合¥102,000
⑪PC-TV455 （NEC）(0.31、チューナー付) ……定価¥147,000に変更の場合¥42,000
⑫CR-4500 （エプソン）(0.26マルチスキャン) ……定価¥89,800に変更の場合¥38,000
⑬LCM-17 （ロジテック）(17"、0.26マルチスキャン) ……定価¥128,000に変更の場合¥56,000
⑭LS-2617FN （ICM）(0.26マルチスキャン) ……定価¥138,000に変更の場合¥65,000
⑮ACM-217 （αデータ）(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥128,000に変更の場合¥52,000
⑯ACM-317 （αデータ）(17"、0.26マルチスキャン) ……定価¥148,000に変更の場合¥76,000
⑰MF-8615 （IDEK）(0.28マルチスキャン) 特別価格¥59,800に変更の場合¥24,000
⑱MF-8517 （IDEK）(17"、0.28、マルチスキャン) 特別価格¥94,800に変更の場合¥55,000
⑲MF-8617 （IDEK）(17"、0.26、マルチスキャン) 特別価格¥104,800に変更の場合¥68,000

を加算して下さい。

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚（3.5×5枚）サービスしています。

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）

98 NOTEを専用モニターにつなごう ●CR-98（アルファデータ） 特価¥3,200

NEC

①PC-9801NS/A ……定価¥248,000▶特価¥177,800
①PC-9801NS/A340 ……定価¥398,000▶特価¥285,000
③PC-9821Ne ……定価¥588,000▶特価¥375,000
④PC-9821Ne340/W ……定価¥768,000▶特価¥510,000
⑤PC-9801NX/C ……定価¥438,000▶特価¥262,000

EPSON

①PC-486 NOTEAS-2 ……定価¥248,000▶特価¥155,000
②PC-486 NOTEAS-X2 ……定価¥328,000▶特価¥239,000
③PC-486 NOTEAS-C2 ……定価¥448,000▶特価¥342,000
④PC-486PT-1 ……定価¥288,000▶特価¥222,000

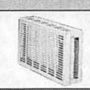
サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット（SNE） （送料¥700）

〔FM音源ボード〕
①PC-9801-86（NEC） ……定価¥25,000▶特価¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW ……定価¥16,800▶特価¥11,000
③ 〃 MATE ……定価¥22,800▶特価¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE ……定価¥29,800▶特価¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA ……定価¥59,800▶特価¥39,000

〔ノート用 FM音源〕
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1 ·定価¥26,800▶特価¥17,500
② 〃 LITTLE-2 ·定価¥29,800▶特価¥19,500
③ 〃 SOUND-1 ·定価¥35,800▶特価¥23,500
④NOTE ORCHESTRA SOUND-2 ··定価¥38,800▶特価¥25,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕
①SOUND PLANNER-MSP-2G ……定価¥9,800▶特価¥6,500
② 〃 MSP-2W ……定価¥9,800▶特価¥6,500
③マルチメディアスピーカー DC-690 ··定価¥12,000▶特価¥5,700
★Sound Blaster 16/98 ……定価¥24,800▶特価¥19,600
★SB-WB/J（MIDI音源チップ） ……定価¥29,800▶特価¥22,300
★SB-YM/J（FM音源チップ） ……定価¥4,800▶特価¥3,900
★SBCD16E/98（スピーカー、CDドライブ、SB 16/98） ……定価¥69,800▶特価¥56,500

NEC 今が購入のチャンス!



⊙ハードディスク（限定）
ICM（内蔵、120MB）
●INTER-120A
特価¥13,800



⊙リムーバブル（カートリッジ式HD）
KERNEL
●RM105L（N）98セット
定価¥89,000▶特価¥69,000

今月の特価限定品



■アルファデータ
⊙ACM-217
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価¥128,000
P&A特価¥85,000

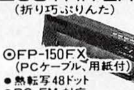


■モニター
（NEC、TVチューナー付）
⊙PC-TV454（定価¥128,300）
P&A特価¥68,000
⊙PC-TV455（定価¥147,000）
P&A特価¥75,000



■HP
⊙Desk Jet 505J Plus
（PCケーブル、用紙付）
●DJ-505J+カラーキット
定価¥78,000
P&A特価¥50,800

■JOYRITER
（折り巧ぷりんた）



⊙FP-150FX
（PCケーブル、用紙付）
●熱転写48ドット
●PC・FM 対応
定価¥59,800
P&A特価 ¥37,000



■エプソン
（マッハジェット・プリンタ）
⊙MJ-500V2
（PCケーブル、用紙付）
●和文 アウトラインフォント搭載
定価¥69,800
P&A特価¥46,800



■キャノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価¥304,000
P&A特価¥208,000

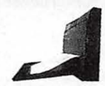


■テクサ
Note内蔵170M（NS/E以降）
⊙TR-NE170（16ms/32K）
定価¥59,800
P&A特価¥31,800



■NEC
（17"、0.28マルチスキャン）
⊙PC-KM171
定価¥258,000
P&A特価¥85,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■BJ-10V Lite
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A超特価¥32,800



カラーバブルジェット
■BJC-820J（A3対応、カラー）
定価¥398,000
P&A特価¥152,800

⊙セット：PC-PR201/80LA（NEC） ……定価¥275,000▶特価¥187,000
⊙セット：PC-PR201/63A （〃） ……定価¥158,000▶特価¥81,000
⊙セット：PC-PR201/63 （〃） ……定価¥125,000▶特価¥65,000
⊙セット：PC-PR201/47 （〃） ……定価¥85,000▶特価¥44,800
⊙セット：PC-PR101/TN103A（NEC） ……定価¥79,800▶特価¥55,500
⊙セット：PC-PR101/TN103 （〃） ……定価¥69,800▶特価¥44,800
⊙セット：PC-PR201/T180 （〃） ……定価¥145,000▶特価¥99,500
⊙セット：PC-PR101/T165A （〃） ……定価¥99,800▶特価¥67,500
⊙セット：PC-PR1000E/4 （〃） ……定価¥148,000▶特価¥77,800
⊙セット：PC-PR1000/4R （〃） ……定価¥178,000▶特価¥117,000
⊙セット：PC-PR2000/4R（NEC） ……定価¥298,000▶特価¥202,000
⊙セット：MJ-500V2 （エプソン） ……定価¥69,800▶特価¥46,800
⊙セット：MJ-500 （〃） ……定価¥74,800▶特価¥33,800
⊙セット：MJ-1000V2 （〃） ……定価¥99,800▶特価¥69,800
⊙セット：AP-700 （〃） ……定価¥79,800▶特価¥43,000
⊙セット：AP-1000V2 （〃） ……定価¥69,800▶特価¥52,800
⊙セット：VP-1047PC （〃） ……定価¥99,800▶特価¥47,500
⊙セット：VP-2061PC （〃） ……定価¥130,000▶特価¥72,000
⊙セット：VP-1100 （〃） ……定価¥79,800▶特価¥47,000
⊙セット：LP-1500S （〃） ……定価¥148,000▶特価¥92,800
⊙セット：LP-8000S （〃） ……定価¥298,000▶特価¥215,000
⊙セット：JP-200 （スター） ……定価¥104,800▶特価¥39,800
⊙セット：JP-200CL （〃） ……定価¥134,000▶特価¥59,000
⊙セット：JT-100CL （〃） ……定価¥59,800▶特価¥40,800
⊙セット：JT-144CL （〃） ……定価¥79,800▶特価¥54,000
⊙セット：BJC-600J（キヤノン） ……定価¥120,000▶特価¥89,800
⊙セット：BJ-220JC（キヤノン） ……定価¥98,000▶特価¥56,500
⊙セット：BJ-220JS （〃） ……定価¥128,000▶特価¥74,500
⊙セット：BJ-330J（キヤノン）（コントロールカード付） ……定価¥120,000▶特価¥89,800
⊙セット：BJ-10V Lite ……定価¥69,800▶特価¥32,800
⊙セット：BJ-15V ……定価¥89,800▶特価¥35,800
⊙セット：BJ-15V・Pro ……定価¥72,800▶特価¥51,800
⊙セット：LBP-A404G2 ……定価¥148,000▶特価¥98,000
⊙セット：LBP-B406EII（EP-KSIIトナー付） ……定価¥264,000▶特価¥189,000
⊙セット：LBP-B406GII （〃） ……定価¥304,000▶特価¥208,000
⊙セット：LBP-A304EII（EP-Bトナー付） ……定価¥314,000▶特価¥225,000
⊙セット：LBP-A304GII （〃） ……定価¥384,000▶特価¥275,000
⊙セット：IO-735X（シャープ） ……定価¥248,000▶特価¥135,000
⊙セット：HP DESK JET 505J PLUS ……定価¥78,000▶特価¥50,800
⊙セット：HP DESK JET 300J ……定価¥64,800▶特価¥34,800

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

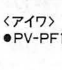
◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。

■メルコ
●HRX-12T （DX、RX、EX） ……特価¥19,800
●HRX-C12T （〃） ……特価¥27,800
●HRX-12W （DX、RX、EX、UX、VX） ……特価¥15,800
●HRX-C12W （〃） ……特価¥23,800
●HDL-20W （DA/RA） ……特価¥49,500
●HDL-16W （〃） ……特価¥41,500
●HSP-DL （〃） ……特価¥20,000
●HSS-DL7 （〃） ……特価¥32,900
●HFA-16Q （FA、H98 model80、GF） ……特価¥79,800
●HFA-16W （〃） ……特価¥47,800
●HBX-20T （BX） ……特価¥79,800

■アイオテータ
●PK-A486DW4-L（DA/RA21） 特価¥35,600
●PK-A486/87DW4-L（〃） 特価¥47,700
●PK-VG486/87SW3-L（286VG） 特価¥34,000
●PK-VF486/87SW2-L（VE/VF） 特価¥29,900
●PK-V486/87SW2-L（286V） 特価¥29,900
●PK-X486/87SL-L（RX/DX/UX/EX/VX） 特価¥25,100
●PK-X486SL-L（〃） 特価¥22,600
●PK-CX486/87D-L（DA/RA/RL） 特価¥18,200
●PK-CX486DE-L（〃） 特価¥9,500
●PK-EP486D-L（S/V/G/GS） 特価¥13,700

●PC-IN503G（NEC） ……特価¥102,500
●GT-8000（エプソン） ……特価¥173,000
●GT-6500WIN（〃） ……特価¥109,000
●GT-6500+GT65RSPRB（エプソン） ……特価¥98,000
●GT-1000（エプソン） ……特価¥57,500
● 100V（〃） ……特価¥31,300
●HS-40CLH+HS-BD（オムロン） ……特価¥45,500
●HS-60FH+HS-BD （〃） ……特価¥45,500
●HS-20G-BD（オムロン） ……特価¥27,800
●HS-7RII（オムロン） ……特価¥27,900
● 10RII（〃） ……特価¥34,900
●HS-10R AQUEL（オムロン） ……特価¥38,500
●IO-735X（シャープ） ……特価¥135,000
●Power Window 928II LB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ） ·特価¥60,900
●Power Window 928II （〃） ·特価¥58,600
●Power Window 801G （〃） ·特価¥24,300
●GA-1024AL（I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ） ·特価¥25,900
●GA-1280AL（〃） ·特価¥34,800
●GA-1024 VIDEO（I/Oデータ・マルチメディアキット） ·特価¥94,400
●WAB-1000（メルコ・ウィンドウアクセラレータ） ·特価¥15,700
●WAB-2000（〃） ·特価¥23,500
●WSR-E （〃） ·特価¥23,800
●WSP-L （〃） ·特価¥54,300
●CDO-E（メルコ専用 CD-ROM） ……特価¥32,600
●NMB-S（98Note用マルチメディアBox） 特価¥59,100
●DXY-1350（ローランド） ……特価¥143,000
●DXY-1250（〃） ……特価¥114,000
●ミュージ郎 55 （〃） ……特価¥73,000
●SC-55MKII（ローランド） ……特価¥57,000
●AG-103（KORG） ……特価¥51,400
●AG-503（〃） ……特価¥67,200
●AG-10 （〃） ……特価¥38,700
●05 R/W （〃） ……特価¥54,500

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）



通信ポコ〈インテグラン〉
●FAX MP1414F
·定価¥44,800▶特価¥31,000
●FAX MP96
定価¥39,800▶特価¥25,000

〈アイワ〉
●PV-PF144（FAXモデム・ポケット型） ……特価¥32,000
●PV-AF144V5（FAXモデム・ボックス型） ··特価¥38,000

〈オムロン〉
●MD-96XT 10V（FAXモデム・ボックス型） ·特価¥30,000
●MD-96XL 10V（FAXモデム・ポケット型） ·特価¥34,000
●MD-96 FL 10V（モデム・ポケット型） ……特価¥30,000
●MD-144XT10V ……特価¥35,000

〈マイクロコア〉
●MC14400FX（FAXモデム・ボックス型） ……特価¥33,000

期間＝3/8～4/7



■JUSTIN(ロジテック)
(バスマスタ方式HD)
⊙SHD-B240 定価¥78,800
P&A特価¥49,800
⊙SHD-B340定価¥109,800
P&A特価¥68,800



■NOVAII(緑電子)
⊙200MB 定価¥79,800
特価¥46,800
⊙340MB 定価¥118,000
特価¥68,800



■日本アルトス
⊙Birth-240ES
(バスマスタ方式、12ms、32KB)
定価¥99,800
P&A特価¥45,800



■日本テクサ
⊙ST-540PA
●FAST-SCSIII
定価¥138,000
P&A特価¥92,800

ハードディスク　(送料¥1,000)

テクサ
- ●ES-170……………定価¥ 99,800▶特価¥ 39,800
- ● 340……………定価¥ 94,800▶特価¥ 61,000
- ●ST-260PA…………定価¥ 84,800▶特価¥ 56,500
- ● 340PA…………定価¥104,800▶特価¥ 69,800
- ● 540PA…………定価¥138,000▶特価¥ 92,800
- ●TR-260B(FEL内蔵)…定価¥ 47,800▶特価¥ 33,500
- ● 340B(〃)…定価¥ 59,800▶特価¥ 40,800
- ● 520B(〃)…定価¥ 99,800▶特価¥ 68,000
- ●TR-260A(MAT内蔵)…定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
- ● 340A(〃)…定価¥ 61,800▶特価¥ 42,000
- ● 520A(〃)…定価¥101,800▶特価¥ 69,500
- ●TR-NE170(NS/E以降内蔵)‥定価¥ 59,800▶特価¥ 31,800
- ● NE200SI(〃)‥定価¥ 54,800▶特価¥ 37,500
- ● NE250SI(〃)‥定価¥ 65,800▶特価¥ 43,500
- ● NE340SI(〃)‥定価¥ 89,800▶特価¥ 58,000

緑電子
- ●EA-340(MAT内蔵)……定価¥ 69,800▶特価¥ 48,000
- ●EB-340(FEL内蔵)……定価¥ 64,800▶特価¥ 44,800
- ●V-120(NOVA)…………定価¥ 81,800▶特価¥ 39,800
- ●V-240(SCSI-II)…………定価¥ 79,800▶特価¥ 49,800
- ● 340(〃)…………定価¥ 99,800▶特価¥ 74,800
- ● 540(〃)…………定価¥139,800▶特価¥104,000
- ●ビルトN120(NS/E以降内蔵)‥定価¥ 77,000▶特価¥ 33,800
- ● N200(〃)‥定価¥ 97,000▶特価¥ 43,000
- ● N340(〃)‥定価¥137,000▶特価¥ 59,800
- ●びると館(I/Fボード付)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,900
- ●MDC-55NSA(98Note用SCSI I/F)定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
- ●MDC-554NA(Note用SCSI I/F)‥定価¥ 24,800▶特価¥ 18,800
- ●TF-120(安心館)…………定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800

ICM
- ●SG-270DB……………定価¥ 84,800▶特価¥ 58,800
- ● 340DB……………定価¥ 99,800▶特価¥ 69,800
- ● 540DB……………定価¥138,000▶特価¥ 95,800
- ●INTER-270BN(FEL内蔵)・定価¥ 49,800▶特価¥ 34,800
- ● 340BN(〃)・定価¥ 69,800▶特価¥ 49,000
- ● 540BN(〃)・定価¥106,000▶特価¥ 74,000
- ●INTER-270AN(MAT内蔵)…定価¥ 53,800▶特価¥ 37,800
- ● 340AN(〃)…定価¥ 73,800▶特価¥ 51,800
- ● 540AN(〃)…定価¥108,000▶特価¥ 75,500
- ●PACK-NV 80(NS/E以降内蔵)・定価¥ 49,000▶特価¥ 31,000
- ● NV120(〃) 定価¥ 59,000▶特価¥ 32,800
- ● NV200(〃) 定価¥ 79,000▶特価¥ 44,800
- ● NV340(〃) 定価¥ 99,000▶特価¥ 63,800
- ● NV500(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 95,000
- ●PACK-EV 80(AR/AS内蔵) 定価¥ 49,000▶特価¥ 31,000
- ● EV120(〃) 定価¥ 59,000▶特価¥ 32,800
- ● EV200(〃) 定価¥ 79,000▶特価¥ 44,800
- ● EV340(〃) 定価¥ 99,000▶特価¥ 63,800
- ● EV500(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 95,000

ロジテック
- ●SHD-B340……………定価¥109,800▶特価¥ 68,800
- ●LHD-B540……………定価¥168,000▶特価¥ 99,800
- ●LHD-BH270…………定価¥ 79,800▶特価¥ 55,800
- ●LHD-BH540…………定価¥158,000▶特価¥109,800
- ●LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価¥ 46,800▶特価¥ 33,800
- ● FE340KA(FEL内蔵)‥定価¥ 67,800▶特価¥ 43,000
- ● FE540KB(〃)‥定価¥106,000▶特価¥ 68,500
- ●LHD-MA170PA(MAT内蔵)‥定価¥ 53,800▶特価¥ 31,500
- ● MA240PA(〃)‥定価¥ 59,800▶特価¥ 37,500
- ● MA340PA(〃)‥定価¥ 69,800▶特価¥ 44,500
- ● MA540PB(〃)‥定価¥108,000▶特価¥ 68,500
- ●LHD-NS 80J(NS/E以降内蔵) 定価¥ 39,800▶特価¥ 19,800
- ● NS130J(〃) 定価¥ 44,800▶特価¥ 29,800
- ● NS260 (〃) 定価¥ 58,800▶特価¥ 41,000
- ● NS340 (〃) 定価¥104,800▶特価¥ 63,800
- ●LHD-EN 80(AR/AS内蔵)・定価¥ 44,800▶特価¥ 29,500
- ● EN130(〃)・定価¥ 49,800▶特価¥ 31,800
- ● EN260(〃)・定価¥ 59,800▶特価¥ 41,800
- ● EN340(〃)・定価¥109,800▶特価¥ 66,000
- ●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価¥ 99,800▶特価¥ 49,800

MO&CD-ROM　(送料¥1,000)

MO
- ●EMO-1280(ELECOM)………特価¥ 97,000
- ●UM-3128(緑電子)…………特価¥ 99,000
- ●LMO-330TS(ロジテック)……特価¥104,000
- ●LU-3N(TEXA)……………特価¥112,000
- ●MO-4120(ICM)……………特価¥ 96,800
- ●RMO-S360(SONY)…………特価¥121,000

CD-ROM
- ●CXA-301(緑電子)…………特価¥ 37,800
- ●TS-CD100(加賀電子)………特価¥ 37,800
- ●ECD-500(ELECOM)………特価¥ 46,000
- ●CD-300L(ICM)……………特価¥ 41,800
- ●CD-450N(ICM)……………特価¥ 75,500
- ●CDU-7811(SONY)…………特価¥ 47,500
- ●PC-CD160F(NEC)…………特価¥ 75,000

RAMディスク　(送料¥700)

■メルコ
- ●EAC-4M(Ap2/As2)……特価¥24,000
- ● 8M(〃)……特価¥41,300
- ●EMF-4M (Ap2/As2/Af 新MULTI) 特価¥19,800
- ● 8M 特価¥39,500
- ● 16M 特価¥78,900
- ●EFB-4M (Bp/Bs/Be/ 新FELLOW) 特価¥17,600
- ● 8M 特価¥34,000
- ● 16M 特価¥67,000
- ●EAB-4000T(FEL/MAT)特価¥23,800
- ● 8000T(〃)特価¥43,300
- ● 12MT(〃)特価¥63,000
- ●ECE-4000T(Ce)………特価¥23,800
- ●EDA-4000T(DA)………特価¥23,800
- ● 8000T(〃)………特価¥43,300
- ●EDS-4000S(DS)………特価¥23,200
- ●EDX-4000S(DX)………特価¥28,100
- ●EFA-4000T(FA)………特価¥23,800
- ● 8000T(〃)………特価¥43,300
- ●EFS-4000T(FS)………特価¥23,800
- ●EMJ-2000S……………特価¥19,300
- ● 4000S……………特価¥27,100
- ● 8000S……………特価¥42,700
- ●ENA-4000T(NA)………特価¥20,500
- ● 8000T(〃)………特価¥38,000
- ●ENE-4000T(NE、NS/A)‥特価¥20,500
- ● 8000T(〃)‥特価¥38,000
- ● 12MT(〃)‥特価¥55,000
- ●ENR-4000T(NS/R、NL/R)特価¥20,500
- ● 8000T(〃)特価¥38,000
- ●ENT-6000T(NS/T)……特価¥29,300
- ●ENX-4000T(NX/C)……特価¥20,500
- ● 8000T(〃)……特価¥38,000
- ● 12MT(〃)……特価¥55,000
- ●ERB-4000S(386/486)‥特価¥29,600
- ●ERD-4000(SE/SR)……特価¥27,800
- ●ERX-3000(EX/RX)……特価¥19,300
- ●RCD-4000S(NOTE)……特価¥20,300
- ● 8000S(〃)……特価¥38,900
- ●XMC-2000T……………特価¥10,400
- ●XRB-1000S(エプソンPC) 特価¥ 6,300
- ● 2000S(〃)特価¥10,200
- ● 4000S(〃)特価¥18,700
- ●XRH-8000(HG/HX)……特価¥35,600
- ● 4000S(AR/AS)…特価¥22,300
- ● 4000AS(As)……特価¥21,300

■I/Oデータ
- ●AP34-4M(Ap2/As2)……特価¥24,100
- ● 8M(〃)……特価¥41,800
- ● 16M(〃)……特価¥81,000
- ●AF34-8M(Af)…………特価¥46,500
- ●NE-SIM36-H4M (Ap2/As2 Af 新MULTI) 特価¥19,000
- ● H8M 特価¥37,700
- ● H16M 特価¥76,200
- ●NE-SIM32-H4M (Bp/Bs/Be/ 新FELLOW) 特価¥17,700
- ● H8M 特価¥33,700
- ● H16M 特価¥67,400
- ●98NTII-4M(NOTE)……特価¥21,400
- ● 8M(〃)……特価¥41,100
- ●BA34-4M(FEL/MAT)……特価¥22,400
- ● 6M(〃)……特価¥31,300
- ● 8M(〃)……特価¥39,300
- ● 12M(〃)……特価¥57,700
- ●EP-386M-2M(386M)……特価¥35,000
- ●EP-NTB-4MS(N BOOK)・特価¥19,400
- ● 8MS(〃)・特価¥38,500
- ●EP-RB7D-4MS(386/486)・特価¥28,700
- ● 8MS(〃)・特価¥44,600
- ●EP-RB01-4M(SR/SE/P) 特価¥30,200
- ●EP-RB01-8M(SR/SE/P) 特価¥47,200
- ●EP-SIM-2MT(386/486)・特価¥11,000
- ● 4MT(〃)・特価¥19,000
- ●EP-SIM32-8M(HX/HG)・特価¥35,200
- ● 4ME(AR/AS)…特価¥22,400
- ●FS34-4MS(FS/FX)……特価¥21,200
- ● 8MS(〃)……特価¥37,000
- ●MC34-4M(Ce)…………特価¥21,500
- ●Me34-4M(新MULTI)……特価¥23,500
- ● 8M(〃)……特価¥41,100
- ● 16M(〃)……特価¥80,500
- ●ML34-4M(MULTI)………特価¥20,800
- ●NE34-4M(Ne)…………特価¥21,200
- ● 8M(〃)…………特価¥39,000
- ● 12M(〃)…………特価¥56,100
- ●Ne34A-4M(Ne、NS/A)・特価¥21,800
- ● 8M(〃)・特価¥40,200
- ● 12M(〃)・特価¥57,900
- ● 16M(NS/A)……特価¥75,500
- ●NL34-4M(NL/R)………特価¥22,800
- ● 8M(〃)………特価¥42,400
- ●NR34X-4M(NS/R)……特価¥24,100
- ● 8M(〃)……特価¥44,900
- ●NT34-6MT(NS/T)……特価¥27,700
- ●NX34-4M(NX/C)………特価¥21,500
- ● 8M(〃)………特価¥39,200
- ● 12M(〃)………特価¥56,300
- ●PC34R-8M……………特価¥42,800
- ● 12M……………特価¥57,800
- ●PIO-DA134-4MS(DA)・特価¥19,900
- ● 8MS(〃)・特価¥36,800
- ● 12MS(〃)・特価¥53,800
- ●PIO-DS134-4MS(DS)・特価¥20,000
- ●PIO-DX134S-4MS(DX)……特価¥26,000
- ●PIO-EX134S-2MT……特価¥12,700
- ● 4MT……特価¥20,600
- ●PIO-RA34-3MS(RA)‥特価¥18,800
- ●PIO-RX34-3MS(RX)‥特価¥18,200
- ●PIO-SIM61-2MS………特価¥10,400

(上記以外の機種はTEL下さい。)

外付FDD　(送料¥1,000)

- ●CRC-FD3.5SS(3.5"×1)(C・リサーチ)……定価¥18,500▶特価¥13,500
- ● FD3.5WS(3.5"×2)(C・リサーチ)……定価¥31,800▶特価¥23,000
- ● FD3.5SH(3.5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥24,800▶特価¥18,000
- ● FD3.5WH(3.5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥36,800▶特価¥26,500
- ● FD5SS(5"×1)(C・リサーチ)……定価¥29,800▶特価¥21,500
- ● FD5WS(5"×2)(C・リサーチ)……定価¥44,800▶特価¥32,500
- ● FD5SH(5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥34,800▶特価¥25,000
- ● FD5WH(5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥50,800▶特価¥36,800
- ● FD3.5 ST(3モード、3.5"×1)(C・リサーチ)……定価¥21,800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WT(3モード、3.5"×2)(C・リサーチ)……定価¥35,800▶特価¥25,800
- ● FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)(C・リサーチ)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,500
- ●AD-F35S (3.5"×1)(アルファデーター)……定価¥22,800▶特価¥12,800
- ● F35SA(3.5"×1自動)(〃)……定価¥32,800▶特価¥19,000
- ● F35W (3.5"×2)(〃)……定価¥39,800▶特価¥21,000
- ● F35WA(3.5"×2自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥26,500
- ● F51SR(5"×1、ソフト切換(〃)……定価¥32,800▶特価¥19,800
- ● F51WR(5"×2、ソフト切換(〃)……定価¥47,800▶特価¥29,800
- ● F51WA(5"×2自動)(〃)……定価¥62,800▶特価¥39,000
- ● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター)……定価¥34,800▶特価¥21,500
- ● F35TF(3モード・Mateスロット用)(アルファデーター)……定価¥24,800▶特価¥16,800
- ● F35SR(3モード、3.5"×1)(アルファデーター)……定価¥24,000▶特価¥14,800
- ● F35WR(3モード、3.5"×2)(アルファデーター)……定価¥38,000▶特価¥23,800
- ● F1M(BX/BA用 FDD I/Fボード)(アルファデーター)……定価¥14,800▶特価¥ 7,500
- ● F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)(〃)……定価¥14,800▶特価¥ 7,500
- ●LFD-331(3モード、3.5"×1)(ロジテック)……定価¥29,800▶特価¥21,500
- ● 332(3モード、3.5"×2)(〃)……定価¥39,800▶特価¥28,800

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00
日・祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日/毎週水曜日

全国通販

★頭金なし！
★即日発送

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品で特価で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK！TELください。

今月の特価品

PI-3000(シャープ)
液晶ペンコム ZAURUS
定価¥65,000▶特価TEL下さい。

①NEC 9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+SuperHAL-CATCH(HHC-982)(定価¥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価¥ 83,000▶特価¥57,800

②PI-3000とプリンター接続の場合
●PI-3000+CE-SP1(I/Fケーブル)+BJ-10V Lite(キヤノンプリンター)
定価¥149,800▶特価¥93,000

Macintoshコーナー

Apple Computerシリーズ　送料¥2,000(一部商品除く)・消費税別

《Color ClassicII》



●8MB/HD160 定価¥218,000
特価¥126,000

《LC 475》



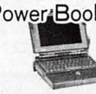
●8MB/HD160 定価¥238,000
特価¥139,000

《LC 575》



●8MB/HD160/CD-ROM………特価¥245,000
●8MB/HD320/CD-ROM………特価¥270,000

《Power Book》



<Power Book 145B>
●4MB/HD80‥特価¥126,000
<Power Book 180C>
●4MB/HD80‥特価¥215,000
●4MB/HD160・特価¥251,000

ディスプレイ　送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別

- ●M1198J 13'カラーディスプレイ………特価¥ 51,000
- ●M1044 16'カラーディスプレイ………特価¥122,000
- ●M5814J+M1243J Audio Vision 14"ディスプレイ+アダプタ………特価¥ 93,800
- ●F-347(15")+M57(ケーブル)………特価¥115,000
- ●MX-17S+アダプタ………特価¥106,000
- ●LX-1464S+アダプタ………特価¥ 47,000
- ●F-557(17")+M57(ケーブル)………特価¥175,000
- ●T-560i・J(17"トリニトロン)+M57(ケーブル)・特価¥286,000
- ●GVM-1415+ケーブル………特価¥114,000
- ●CPD-1431(14'トリニトロン)+ケーブルコネクタ‥特価¥ 91,000
- ●Super Match 17T………特価¥175,000
- ●Super Match 17………特価¥168,000

プリンター　送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別

アップル
●Style Writer II
(ケーブル付)



特価¥32,000

アップル
●Personal Laser Writer 300
(ケーブル・トナー付)



特価¥86,000

YHP
●HP Laser Jet 4L
(ケーブル・トナー付)



特価¥89,800

YHP
●Desk Writer 550C
(ケーブル付)



特価¥75,600

YHP
●Desk Writer 310



特価¥43,000

EPSON
●LP-1500 ART



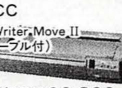
特価¥89,600

富士通
●FP-150FX fit PRINT



特価¥50,500

GCC
●Writer Move II
(ケーブル付)



特価¥60,800

周辺機器　(送料・消費税別)

- ●GT-8000+GT80ASIFS………特価¥224,000
- ●GT-6500+I/F+GT80ASIFS・特価¥145,000
- ●JX-325M………特価¥142,000
- ●JX-32F3………特価¥ 74,000
- ●JX-32F6………特価¥104,000
- ●JX-32F12………特価¥111,000
- ●Niscan Spectra………特価¥ 59,800
- ●My Scan Color Lite………特価¥ 42,800
- ●My Scan Color………特価¥ 57,500
- ●Drawing Pad(エヌエスカルコンプ)・特価¥ 65,000
- ●Apple Design Powered Speakers 特価¥ 18,000
- ●Grand Vimage 24-16………特価¥ 74,500
- ●YDX-750MC(21MBフロッピー)・特価¥ 66,000

<CD-ROM>
- ●LCD-M500 (ロジテック)……特価¥ 60,500
- ●LCD-M500K(〃)……特価¥ 52,000

<内蔵HDD>
- ●CH-340IN………特価¥ 50,000
- ●CH-540IN………特価¥ 93,000
- ●CH-1050IN………特価¥175,000
- ●CH-2100IN………特価¥397,000

<外付HDD>
- ●CH-340EX………特価¥ 66,000
- ●CH-540EX………特価¥110,000
- ●CH-1050EX………特価¥208,000
- ●CH-2100EX………特価¥420,000

P&A特選パソコンラック&OAチェアー　(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段 ¥8,240

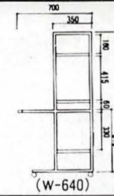


②4段 ¥9,785



③5段 ¥11,845





※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4/5段)
※フレーム色：4段→黒、3/5段→ホワイト

①¥9,270
●布張り
(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②¥11,330
●布張り
(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付



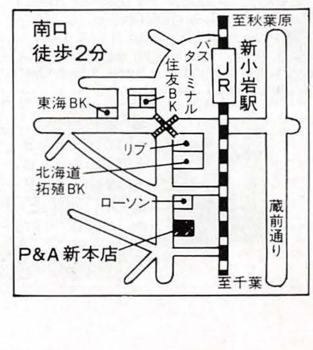
〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.1	8.1

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.9	15.2	20.0	25.8	33.6



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

FUJITSU

モデム＆FAXモデム　（送料￥1,000）

FM9624（9600bps FAXモデム、2400bpsデータモデム）定価￥59,800▶特価￥23,500
専用ソフト『ふあっくん』標準添付。G3ファクシミリ規格に準拠。

メーカー	品名	定価	特価
（マイクロコア）	◆MC-14400FX	￥46,800	￥33,000
（富士通）	◆FMMD-3111G	￥35,800	￥24,800
（オムロン）	◆MD-24XT10V	￥29,800	￥22,500
	◆MD-96XT10V	￥46,800	￥30,000
（アイワ）	◆PV-AF144V5	￥64,800	￥38,000

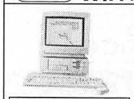
P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
① 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
② 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
③ 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④ 永久買取保証
⑤ 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥ 夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成6年4月末／5月末／6月末／7月末のいずれかをご指定下さい。）

P&A 新本店 OPEN 1周年記念

（推奨）Winスペシャルセット



人気のMA!!
- 本体 FM TOWNSII MA34W ……定価￥398,000
- CRT MX17S ……定価￥168,000
- CRTアダプタ ……定価￥　1,500

［プレインストール］
MS-DOS V.6.2
MS-Windows V.3.1
TOWNS-OS

定価合計￥567,500
1周年記念特価 ￥388,000
※本体をMX34Wに変更の場合は￥74,000加算して下さい。

感謝！TOWNS 発売5周年 感謝！P&A 新装1周年 の大特価!! ダブル アニバーサリー フェアー

①TOWNS発売5周年キャンペーン

期間中、TOWNSお買い上げの方にもれなく、
- 様々なジャンルのソフトが体験できるエキサイティングCDプレゼント!!（2/19〜4/10）
- マルチメディアパソコン専用（アメリカ直輸入）MPCソフトプレゼント!!（2/19〜4/10）

②大好評！TOWNSアップグレード キャンペーン

現在お持ちのパソコンとTOWNS新シリーズ（ME、MF、MA、MX）を下取り交換されたお客様にもれなくP&A 20,000円クーポン券プレゼント。

③P&A 新本店 OPEN 1周年記念キャンペーン

TOWNS本体お買い上げのお客様にもれなく、素敵なプレゼント（先着100名）

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料￥1,000・消費税別）

■マイクロライン（ページプリンタ）

品名	定価	特価
⊙MICROLINE 400	￥108,000	￥86,500
⊙FMJP-101G（インクジェット）	￥79,800	￥57,000
⊙FMPR-204B	￥80,000	￥41,000
⊙FMPR-B400	￥98,000	￥69,500
⊙FMJP-211（インクジェット）	￥398,000	￥298,000
■JOYRITER ⊙FP-160（48ドット）	￥69,800	￥49,000
⊙FP-150FX（48ドット）	￥59,800	￥38,500

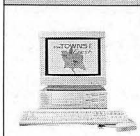
拡張RAM＝ハイパー＆メルコ＆I/Oデータ

品名	特価
①HM-V08TA（8M）	￥29,500
②FJ-SIM32-2MT（I/Oデータ）	￥9,800
③ 4MT（〃）	￥17,900
④ 8MT（〃）	￥34,100
⑤XMT-2000S（メルコ）	￥7,900
⑥ 4000S（〃）	￥15,400
⑦ 8000S（〃）	￥31,000

FM TOWNSIIがさらにやさしく進化しました。マルチメディア（MPC 2.0準拠）& Windows スイッチオンプレイ！ 5周年記念 プレインストールモデル 新登場

当セットお買い上げの方、先着30名様にスクリーンセイバーソフト▼（STAR TREK ￥10,800）プレゼント!!

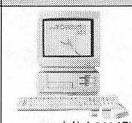
Fresh（5周年記念オールインワンモデル）



- FM TOWNSII 17F（本体）486SX/33MHz、メモリ6MB搭載、テンキー付キーボード、マウス、パッド、HDD内蔵170MB。（CRT）14インチ、トリニトロン0.38mm（FMTDP5351W）

定価￥368,000
5周年特価TEL下さい。

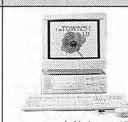
MA 34W



- FM TOWNSII MA34W（486SX、8MB、HD340MB）
- FMTDP 8311（14インチ、ハイレゾトリニトロン、0.26mm）

定価￥513,000
5周年特価TEL下さい。
※本体をMA17W（定価￥368,000）に変更の場合マイナス￥22,000です。
※本体をMX34W（定価￥498,000）に変更の場合￥74,000加算して下さい。

MF 17W

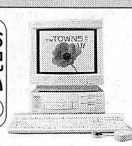


- FM TOWNSII MF17W（486SX、6MB、HD170MB）
- FMTDP8311（14インチ、ハイレゾトリニトロン、0.26mm）

定価￥403,000
5周年特価TEL下さい。
※本体をMA17W（定価￥368,000）に変更の場合￥60,000加算して下さい。
※本体をMA34W（定価￥398,000）に変更の場合￥82,000加算して下さい。

㊗ 新入学 フレッシュマンズ 応援 春だ！遊びだ！ゲーム三昧！ 超お買い得 お祝い4セット＋福袋

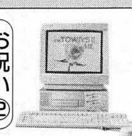
MF 20（お祝い①）



- FM TOWNSIIモデル MF20 ……定価￥228,000
- CRT（14インチ マルチスキャン 0.28mm 1024×768）定価￥95,000
- CRTアダプタ ……定価￥1,500

定価合計￥324,500
お祝い特価 ￥198,000

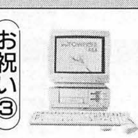
ME 20（お祝い②）



- FM TOWNSIIモデル ME20 ……定価￥198,000
- CRT（14インチ マルチスキャン 0.28mm 1024×768）定価￥95,000
- CRTアダプタ ……定価￥1,500

定価合計￥294,500
お祝い特価 ￥178,000

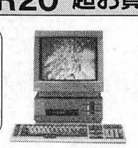
MA 20（お祝い③）



- FM TOWNSIIモデル MA20 ……定価￥298,000
- CRT（14インチ マルチスキャン 0.28mm 1024×768）定価￥95,000
- CRTアダプタ ……定価￥1,500

定価合計￥394,500
お祝い特価 ￥248,000

HR20 超お買い得（新品同等品）限定20台（お祝い④）



CPU：486SX/20MHz メモリ：4MB
- FM TOWNSIIモデル HR20（本体）……定価￥328,000
- FMT-DP5351（14インチCRT）……定価￥89,800
- FMT-KB107（テンキー付キーボード）……定価￥30,000

定価合計￥447,800
お祝い特価 ￥148,000

新入学のお祝い

その① お好きなソフトを3本どうぞ ➡￥18,000

ソフト	価格
●クラッシックロード	￥9,800
●アローン・イン・ザ・ダーク	￥12,800
●A列車で行こうIV	￥12,800
●マッスル ボマー	￥9,800
●スカベンジャー4	￥9,800

その②（福袋）こちらは3本なんと…… ➡￥9,800

ソフト	価格
●インディジョーンズ	￥8,800
●レインボーアイランド EXTRA	￥8,800
●アドバンテージテニス	￥8,800
●ウルティマ6	￥12,800
●ナイトメア	￥12,800

FM-TOWNS専用ハードディスク（送料￥1,000・消費税別）

外付



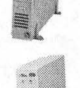
■富士通（純正ドライブ）

品名	定価	特価
⊙HD-K240（モッキンバード）（240MB、15ms）	￥79,800	￥49,800
⊙HD-K520（〃）（520MB、12ms、CM240K）	￥128,000	￥89,800
⊙CS-H300（Filo）（330MB、12ms、256K）		￥59,800
⊙CS-H500（〃）（530MB、12ms、256K）		￥87,000



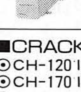
■ジェフ

品名	定価	特価
⊙GF-240e（240MB、15ms、64K）	￥118,000	￥49,800
⊙GF-340i（340MB、14ms、64K）	￥158,000	￥59,800
⊙GF-540i（540MB、8.5ms、256K）	￥238,000	￥108,000



■ニューテック

品名	定価	特価
⊙NT-330TW（330MB、15ms、64K）	￥84,800	￥65,000
⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、256K）	￥128,000	￥97,000



■ロジテック

品名	定価	特価
⊙SHD-FMX240（240MB、ケーブル付）	￥138,000	￥57,800

内蔵

■CRACKER（HR/HG/CX）

品名	定価	特価
⊙CH-120 IN-TW（120MB、15ms）		￥31,800
⊙CH-170 IN-TW（170MB、12ms）		￥33,800
⊙CH-270 IN-TW（270MB、12ms）		￥40,800
⊙CH-340 IN-TW（340MB、12ms）		￥48,800
⊙CH-540 IN-TW（540MB、10ms）		￥93,800

■ニューテック（HR/HG/CX対応）

品名	定価	特価
⊙NT-330i（330MB、14ms、64K）		￥49,800
⊙NT-330TWI（330MB、14ms、64K）	￥74,800	￥58,000
⊙NT-530TWI（530MB、8.5ms、128K）	￥118,000	￥91,000

周辺機器（送料￥1,000・消費税別）

品名	定価	特価
●FMT-3621（オーバードライブカード）	￥100,000	￥75,000
●FMT-3622（〃）	￥120,000	￥90,000
●FMTLCC511W（TFTカラー液晶ディスプレイ）	￥598,000	￥448,000
●FMTDPST01W（CRTチルトオプション）	￥6,000	￥4,500
●FMTKB1071（JISキーボード）	￥20,000	￥15,000
●FMTKB2071（親指シフトキーボード）	￥20,000	￥15,000
●FMT-MO104（TOWNSマウス）	￥7,800	￥5,900
●FMT-PD103（TOWNSパッド）	￥3,000	￥2,300
●FMT-TB111W（TOWNSタブレット）	￥39,800	￥30,000
●FMT-HD1701（内蔵ハードディスクドライブ-170）	￥70,000	￥52,500
●FMT-HD3401（〃 -340）	￥120,000	￥90,000
●FMT-PD211W（内蔵3.5インチ光磁気ディスクドライブ）	￥210,000	￥157,000
●FMT-726（変換コネクタV）	￥3,800	￥2,900
●FMT-418（ビデオカードIII）	￥59,800	￥45,000
●FMT-193（インテリジェントRS-232C接続アダプタ）	￥8,000	￥6,000
●CS-M120WA（光磁気ディスクユニット）	￥178,000	￥99,800
●FMPR-221G（48ドット熱転写プリンタ）	￥120,000	￥87,800
●FMT-417（ビデオ出力ユニット）	￥59,800	￥42,000
●FMT-361（オーバードライブカード）	￥89,800	￥47,500
●FMT-412A（ビデオカードII）	￥40,000	￥28,000
●FMSC-6111G（カラーイメージスキャナー）	￥178,000	￥125,000
●MC-P12T（MIDIカード）	￥19,800	￥16,800
●FMT-402（〃）	￥35,000	￥26,200
●FMT-SP101（アンプスピーカー）	￥29,800	￥20,900
●FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）	￥13,800	￥10,400
●FMT-611（拡張ユニット）	￥39,800	￥29,800
●FMT-MO103（マウス）	￥7,800	￥5,900
●FMSC-201G（スキャナー）	￥89,800	￥64,600
●SD-03R（外付FD）	￥55,000	￥38,000
●SD-05R（〃）	￥60,000	￥47,500
●PRINT-BOYII	￥29,800	￥22,000
●PRINT-BOY	￥24,800	￥9,900
●FMT-HS101（ヘッドセット）	￥6,500	￥4,900
●FMT-MD302（モデムカード）	￥49,000	￥35,000
●FMT-431A（ADPCM録音カード）	￥248,000	￥185,000
●FMT-421（ADPCM再生カード）	￥34,800	￥26,000

FM-TOWNSII & WINDOWSソフト（送料・消費税別）

〈ワープロ〉

ソフト	特価
●FM-OASYS（V.1.0L36）《FDD版》	￥40,900
●FM-OASYS（V.1.0L51）《HDD版》	￥43,100
●FM-OASYS for win V.2.0	￥43,100
●一太郎 Ver.5	￥51,000
●一太郎 Ver.5 for win	￥43,500
●一太郎 Ver.4.3	￥43,500
●Lotus Amipro R3J	￥42,000
●MS Word for windows V.5.0	￥39,300
●テラ TOWNSII	￥23,800
●ハイパー遊・名人II	￥31,200
●アシストレター	￥7,000
●Mr.ポストマン V3（win）	￥21,700
●Mr.ポストマン Jr（win）	￥16,300
●筆ぐるめ for windows	￥10,300
●筆美人 for windows	￥13,600
●はがき屋さん for windows	￥11,000

〈データベース〉

ソフト	特価
●The CARD Ver.5.0	￥34,800
●桐 Ver.4.0	￥70,800
●アシストカード	￥7,000
●DATAEASE Express for windows	￥25,800
●DB PRO for windows V.2.0	￥26,000
●PARADOX for windowsキャンペーン版	￥17,300
●PRESBOX Windows Ver.3.1	￥70,800
●画DB	￥22,100

〈グラフィックス〉

ソフト	特価
●EUPHONYII/MTR V.1.1L20	￥37,000
●Home STUDIO V.1.1L10	￥9,500
●Live Animation V.1.1	￥37,000
●Live Movie V.1.1	￥37,000
●MANY COLORS	￥7,000
●TOWNS Fullcolor V.1.1L10	￥44,600
●TOWNS PAINTII V.1.1L10	￥35,400
●Z's STAFF PRO-TOWNS	￥39,000
●アシストアート	￥7,000
●ビデオ工房 V.1.3	￥13,500
●〈フォント〉ベクトル文字パターンII	￥30,000

〈表計算〉

ソフト	特価
●アシストカルク	￥7,000
●Lotus1-2-3 R2.4J	￥43,500
●Lotus1-2-3 R4J（WINDOWS）	￥42,000
●MS-EXCEL for windows 4.0J	￥42,000
●Quattoro Pro for windows V.1.0	￥31,800

〈OS・言語〉

ソフト	特価
●MS-WINDOWS 3.1	￥13,600
●MS-DOS V.3.1 L36（基本機能）	￥7,300
●MS-DOS V.3.1 L35（拡張機能）	￥6,200
●MS-DOS V.5.0 L22（基本機能）	￥9,500
●MS-DOS V.5.0 L21（拡張機能）	￥7,500
●システムソフトウェア V.2.1 L20	￥18,600
●F-BASIC386 V.2.1 L10	￥18,600
●F-BASIC386コンパイラ V.2.1	￥32,500
●F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1	￥37,500
●High C-Compiler V.1.7 L12	￥29,700
●MS-Quick BASIC V.4.5	￥15,000
●MS-Quick C V.2.0	￥15,000
●TOWNS拡張ライブラリ1 V.2.1	￥14,800
●TOWNS拡張ライブラリ2 V.2.1	￥29,800

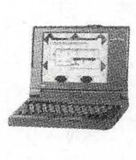
〈音楽〉

ソフト	特価
●MUSIC PRO-TOWNS	￥14,700
●MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）	￥29,000

〈その他〉

ソフト	特価
●Champion	￥25,500
●MS-OFFICE	￥49,800
●MS-WORKS Ver.2.1 L20	￥69,800
●WINDOWS-OFFICE	￥69,800
●弥生会計3	￥58,000
●ロータスフリーランス for windows R1.1	￥42,000
●えむとーく	￥13,500
●まいとーく for windows	￥18,600
●Habitat V.2.1 L12	￥5,100
●TOWNS-VNET V.1.1	￥13,400
●FM秘書 V.2.1	￥15,000
●HYPER NOTE	￥13,500
●POWER TOOL KIT for windows V.1.0	￥36,500

■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス



品名	定価	特価
●FMR5NL8 A/B	￥328,000	￥235,000
●FMR5NL7 A/B	￥298,000	￥214,000
●FMR5NL1 A/B	￥198,000	￥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス

品名	定価	特価
●FMR5NET8 A/B	￥588,000	￥413,000
●FMR5NET7 A/B	￥558,000	￥395,000
●FMR5NET1 A/B	￥468,000	￥334,000

注目周辺機器シリーズ





第1弾

光磁気ディスク&ドライブ

「パソコンは持っているけど，もっと活用したい！」
そんなあなたにおすすめする，パソコンをパワーアップする注目周辺機器シリーズ，その第1弾は"光磁気（MO）ディスク&ドライブ"です。
フロッピーディスクの携帯性，ハードディスクの大容量を兼ね備えた，万能周辺機器であるMOをさっそく紹介しましょう。

1Mバイトあたりの単価が一番安い！

今，光磁気ディスクが安くなっています。

去年までは20万円を切るくらいだった光磁気ドライブの実売価格は，今では10万円前後までさがり，大きな普及を見せはじめています。

それにあわせて，光磁気ディスク（メディア）も急激に安価になりつつあります。1枚が3,000円台で買えるようになりましたので，1Mバイトあたりの単価は約30円！　ハードディスクとくらべると，IDEが500MバイトのHDDが10万円とすると，1Mバイトあたり200円となり，光磁気ディスクのほうが格段に安いのです。
は100円を切るくらいですから，光磁気ディスクが一番経済性に優れていることがわかります。

このまま普及を続ければ，現在のフロッピーディスクと同じように，"パソコンに光磁気ディスク・ドライブが標準装備されている"という日がくるのも，そう遠くはないかもしれません。

このコーナーでは，つぎのパソコン販売店のプロ・アドバイザーの意見をもとに，"買って後悔しない光磁気ディスク&ドライブ"を紹介したいと思います。

プロ・アドバイザーに会える九つのパソコン・ショップ

SRG STAND-BY　●東京1号店●
〠101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM7:00　無休

ツクモ　●パソコン本店●
〠101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10:00～PM7:00 木曜定休日

T・ZONE　●本店●
〠101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690
営業時間：AM10:30～PM7:30　無休

日本マイコン流通センター　●渋谷駅前店●
〠150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

Freetime
〠144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10:00～PM7:00火曜定休日

P&A
〠124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148
営業時間：AM10:00～PM7:00（休日6:00）無休

PC work shop
〠101東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館6F
☎03-5295-1970
営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM6:00
無休

ラオックス　●THE COMPUTER館●
〠101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（休日7:00）　無休

ロケット　●パソコン館●
〠101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10:00～PM7:30　無休

理解して差をつけろ！ メカニズムを探る

光磁気（MO）ディスク&ドライブ

光磁気ディスクは3.5インチが主流だ!

光磁気ディスクは，別名「MOディスク」と呼ばれています。MOは【Magneto Optical】を略したもので，“磁石（マグネット）”と“光学的な（オプチカル）”という意味を持ちます。ここからは，光磁気ディスクを「MOディスク」と呼んでいきます。

MOディスクには，3.5インチと5.25インチの2種類のメディア・サイズがあります。見た目はフロッピーディスクそっくりの光磁気ディスクですが，一番のちがいはその容量にあります。

5.25インチのMOディスクは，両面を使うのが特徴です。その容量は600Mバイト前後が一般的で，中には倍の1.3Gバイト（1G＝1,024M）という“超”大容量を持つものも登場しています。いっぽう，3.5インチのMOディスクは片面しか使いませんが，それでも128Mバイトもの容量を持っています（**写真1**）。

パソコンで使われるMOディスクは，一般に3.5インチがほとんどです。5.25インチにくらべ，容量が少ないのが気にかかるところですが，約2倍の容量を記録する，3.5インチ230Mバイトタイプも登場しています（128Mバイトのドライブも読み書きできる，上位互換性を持っている）。

大容量の秘密は何だ?

MOでは，どのような原理でデータの読み書きをするのか考えてみましょう。



《写真1》シャッタの中に光る円盤が見える

先ほども説明したように，MOは磁気と光を利用した記録メディアです。**第1図**のように，MOディスクの断面はいくつもの層にわかれています。これらの層の中で，データを記録するのが「磁性層」と呼ばれる部分です。

フロッピーディスクに代表される磁気記録メディアは，“磁気ヘッド”を使うことによってディスクを磁化し記録します。しかし，この方法では一つのデータを記録するのに大きなスペースが必要です。

MOは特殊な方法を使い，この磁性層を磁化していきます。MOディスクの磁性層は，200度くらいまで加熱しないと磁化反転しない，という性質を持っています。このディスクに微細なレーザー光を当て，瞬間的に加熱することにより，その部分の磁性層を磁化反転しやすくするわけです。

つまり，レーザー光が当たる部分だけが磁気ヘッドによって磁化されるので，MOは通常の磁気メディアよりもずっと小さなスペースに記録できるわけです（**第2図**）。

これが，MOの大容量の秘密です。

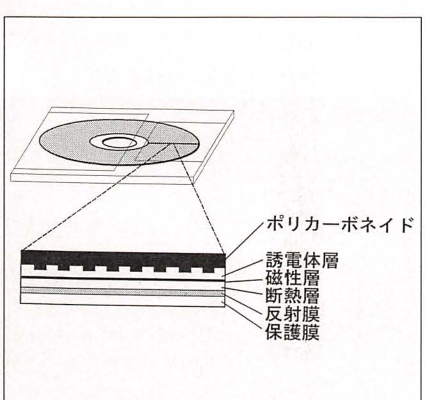
MOドライブのしくみを知ろう!

第3図が，MOドライブのメカニズムです。MOディスクにデータを書き込むときには，レーザー光がレーザー・ダイオードから発せられ，コリメータ・レンズ，ビーム・スプリッタをとおって進んでいきます。そして，対物レンズで1点に集まり，1～2ミクロン程度の極細の光線になって，MOディスクに当たります。

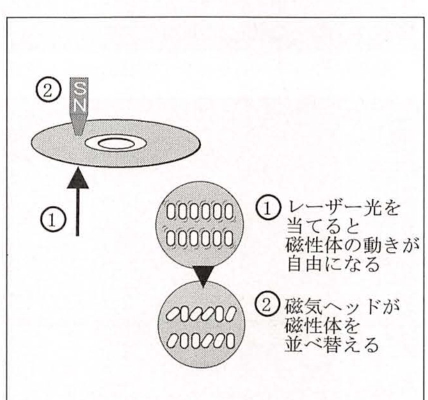
レーザー光によって熱せられた部分は磁化されやすくなり，レーザー・ピックアップの反対側にある磁気ヘッドによって磁化されます。このようにして，データに合わせて磁化反転していくことにより，MOディスクにデータが記録されるわけです。

MOディスクの読みだしは，“カー効果”の原理を利用しています。カー効果とは，レーザーを磁気の帯びているものに当てると，その反射光の偏光面が磁界の影響を受けて変化する，ということをいいます。

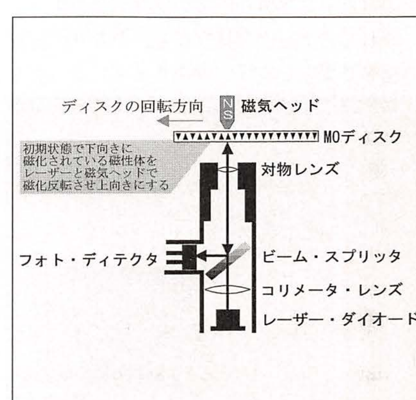
偏光面の変化は，磁界（N極またはS極）によって異なります。この偏光を偏光ビーム・スプリッタでわけ，フォト・ディテクタで読み取るのです。



《第1図》MOディスクの断面



《第2図》記録時の磁性層のようす



《第3図》MOの読み書きのしくみ

光磁気MOディスク&ドライブ

一歩先行くマルチメディア！ 120%活用術

“キロ”から“メガ”の時代へ！

アプリケーション・ソフトのデータといえば，ワープロの文書ファイルを代表に，今までは数10kバイト程度ですんでいました。このくらいのサイズなら，フロッピーディスクにもたくさん記録できます。

しかし，最近そのデータサイズが急激に肥大化しています。Windowsやマルチメディアの普及により，パソコンで扱える情報は画像，音声と，どんどん広がってきているからです。

それに加えて，それぞれのデータのクオリティも，さらに高いものが求められています。ただ見られればいい，聴ければいいという時代ではもはやないようです。もはや，一つのデータはM（メガ）単位の時代なのです。

画像のデータ量はものすごく大きいぞ

最近，身近なマルチメディアとして一般的になってきたものに，『Video for Windows（以降，VFWと略）』と『フォトCD』があります（**写真2，3**）。

『Video for Windows（以降VFWと略）』の登場によって，パソコンがデジタル・ビデオ・システムへ変身しました。映像がパソコンの画面上に再生でき，専用のソフトウエアを使えば簡単に編集や映像効果が楽しめます（**写真4，5**）。また，撮った写真をCDに記録できるフォトCDは，1枚のCD-ROMに100枚もの写真を高品質な画像で保存できます。

これらのデータを扱うにも，かなりの記録容量を必要とします。画像サイズによっても変わるのですが，一般にVFWの映像は1秒で1Mバイトがあたりまえですし，フォトCDのデータも1枚で1MB以上は必要です。

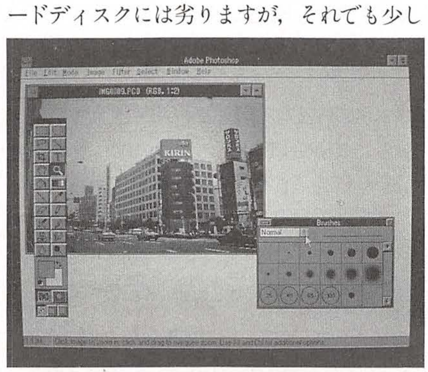
しかし，MOディスクに記録すれば，好きな映画のシーンだけを集めたビデオ・ライブラリや自分だけのアルバムを作ることもできます。また，そういったデータを組み合わせて自家製のマルチメディア図鑑やプレゼンテーション・ツールを作成したりと，MOの可能性は無限にあります。

これはもはやフロッピーディスクは立ち入ることのできない領域といえるでしょう。

フロッピーディスクに変わる新しい媒体

「そんなに大きいデータならハードディスクに入れればいい」，と思っている人もいるでしょう。

しかし，ハードディスクの容量には限界があります。MOは，「残り容量がたりなくなったら，新しいディスクを買ってくればいい」という特徴があります。アクセス速度こそハードディスクには劣りますが，それでも少し前のハードディスク並みのスピードはあります。また，新製品のMOドライブには，おどろくほど高速アクセスを実現しているものも発売されています。



《写真2》フォト・レタッチで写真の合成も簡単

これからは，ハードディスクにはよく使うデータを，保存しておきたいデータはMOディスクを使う，という方法が一般的になると予想できます。

これまで説明してきたように，MOはフロッピーディスクに変わる新しい記録メディアになることはまちがいないでしょう。

たくさんの情報が手軽に持ち運べ，しかも低価格なMOディスク。記録容量やアクセス・スピードのアップなど，これからの技術革新にも大いに期待したいと思います。

ハードディスクのバックアップにも最適！

ハードディスクがクラッシュ！

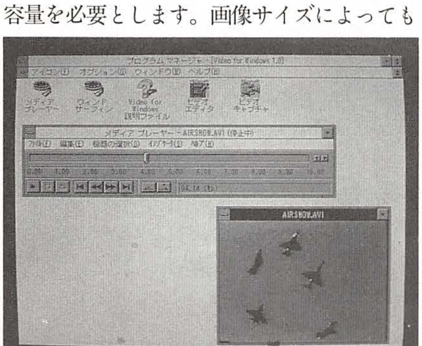
中にある大切なデータが，二度と使えなくなる…。そんな事態を回避するためにも，ハードディスクのバックアップは必ず取るようにしましょう。

バックアップの方法は，

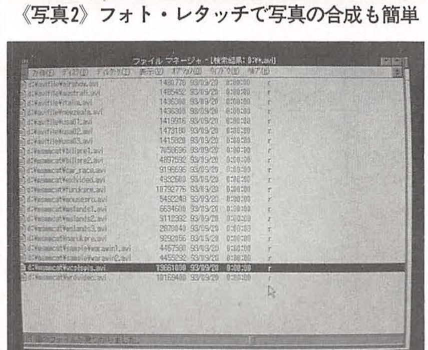
- **もう1台ハードディスクを用意する**
- **バックアップ専用のテープ・ストリーマを使う**

などがありますが，今一番使われているのが，MOディスクです。

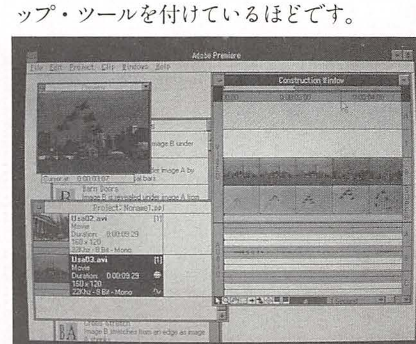
その大容量を生かして，ハードディスクに記録したシステムやデータをそのまま保存することができます。ドライブ・メーカーによっては，MO専用のハードディスク・バックアップ・ツールを付けているほどです。



《写真3》パソコン・ビデオ・システムVFW



《写真4》映像データはどれも数Mバイト単位だ



《写真5》強力編集ソフト『Adobe Premiere 1.0』

あとになって後悔しない！互換性に注意

光磁気 MO ディスク&ドライブ

互換性がないとひどい目にあう！

98とDOS／V，Macintoshなど，ちがうパソコン間でも，データのやりとりは必要になることが多いものです。

しかし，フロッピーディスクのメディア・サイズ（3.5インチと5.25インチ）やフォーマットの形式（1.25Mバイトと1.44Mバイト）がちがうために，うまくデータのやり取りができなくて，苦労した経験がある人は少なくないはず。

そこにパソコンがあるのに，一生懸命作ってきたデータが読みだせないと，何でもできるはずのパソコンが，ただの鉄のかたまりに見えてしまいます。

Windowsが登場し，プログラムは機種のちがいを乗り越えようとしている昨今，かんじんのデータが異機種間で読み取れないというのはなんとも残念な話です。

“IBMフォーマット”にカギがある？

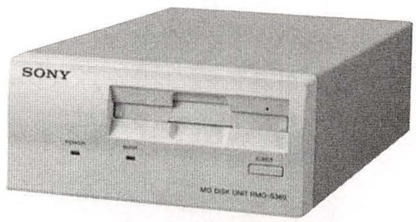
3.5インチMOでは，現在世界的に普及しているのは“IBMフォーマット”です。

IBMフォーマットには

- **IBM純正フォーマット**
- **セミIBMフォーマット**

の2種類のフォーマット形式があります。

このどちらかのフォーマット形式にしておけば，98とDOS/V，FM TOWNSと，どのパソコンでもデータ互換を取ることができます。



《写真7》SONYのMOドライブならMacもOK！

まず，MS-DOSのバージョン5.0以上でサポートされている，IBM純正フォーマットについて説明しましょう。

DOS／Vパソコンの場合は，ほとんどの人がバージョン5.0以上を使っているでしょうから，“FORMAT”コマンドでIBM純正フォーマットができあがります。98の場合も同様に，MS-DOSバージョン5.0以上であれば，IBM純正フォーマットに対応しています。

それ以外の場合，たとえばMS-DOSバージョン3.3でMOを使うときには，IBM純正フォーマットを使うことができません。これは，IBM純正フォーマットが32ビットセクタ・アドレスを採用しているため，バージョン5.0以上でないと扱うことができないからです。

また，FM TOWNSとMacintoshは，MOに対してそれぞれ独自のフォーマット形式を採用しているので，IBM純正フォーマットのMOディスクを認識することはできません。

ドライバを組み込んで使おう！

そこで，救いの手をさしのべるのが“セミIBMフォーマット”です。

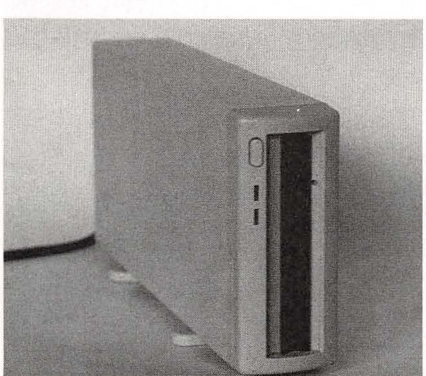
MOドライブに付属，または別売りしているドライバ・ソフトを組み込むことで，セミIBMフォーマットを扱うことが可能になる場合が多いようです（一部メーカーではサポートしていないものもあるので注意！）。

これなら，機種がちがってもセミ／純正IBMフォーマットをサポートしているドライバがあれば，互換性を保つことができます。

第1表を見てください。セミIBMフォーマットのMOディスクは，98，FM TOWNS，DOS／Vの間で，DOSのバージョンがちがっても互換性を保つことができます。これなら，DOSのバージョンを新しくしたり，パソコン本体を買い替えても，今までのデータがそのまま使えるわけです（**写真6，7**）。

ソニーのMOドライブは，98，DOS／V，Macintoshの間で互換性を持つ環境を作っています。パソコンの機種間を越えた，まさに理想的な環境を実現できるわけです。フォーマット形式のちがうMacintoshも，IBM純正フォーマットにすることによって，Quick TimeのムービーデータをQuicktime for Windowsにコンバートする，ということも可能になります。

また，やはりフォーマット形式のちがうFM TOWNSも，コパルのMOドライブに対応しているドライバを使うことによって，セミIBMフォーマットを扱うことが可能になります。このドライブは，98からDOS／V，Macintosh，X68000にも対応しているという優れものです（ただしX68000，Macintosh用のIBM互換のドライバは残念ながら付いていない）。



《写真6》TOWNSユーザーにはコパルがおすすめ

《第1表》DRV（ドライバ）を使うことよってIBMフォーマットが扱える！

機種	使用環境	セミIBMフォーマット	NEC標準フォーマット	IBM純正フォーマット	富士通純正フォーマット	Macintoshフォーマット
98	DOS3.3	×	○	×	×	×
	DOS3.3＋DRV	○	×	×	×	×
	DOS5.0	○	○	○	×	×
FM TOWNS	Towns OS	×	×	×	○	×
	Towns OS＋DRV	○	×	×	×	×
	DOS3.1	×	×	×	○	×
	DOS3.1＋DRV	○	×	×	×	×
	DOS5.0	×	×	×	○	×
	DOS5.0＋DRV	○	○	○	×	×
DOS／V	DOS5.0	○	○	○	×	×
Macintosh	Mac OS	×	×	×	×	○
	Mac OS＋DRV	×	×	○	×	×

光磁気 MO ディスク&ドライブ

パソコン・ショップ プロ・アドバイザーおすすめ! 厳選製品紹介

MOドライブはこれがおすすめ!

プロ・アドバイザーのアンケートでは，現在どのメーカーのMOドライブも性能が肉薄していて，その人気が“一つに集中する”ということはありませんでした。

人気No.1を勝ち取ったのは，僅差ながらも，

●アイシーエム『MO-4120』キャンペーン価格128,000円（写真8）

となりました。対応機種は98，DOS／V，Macintoshで，アクセスの速さを示す平均シークタイムが30msとハードディスク並みに高速なのが特徴です。また，98接続キット付属のドライバを使うことにより，MS-DOSバージョン3.3でセミIBMフォーマットが使用可能になりますので，互換性も安心できます。アドバイザーからは，「小型で安価，高性能」「メーカーのブランド・イメージが安心できる」という声があがっています。

その他に人気のあったMOドライブは，つぎのようになっています。

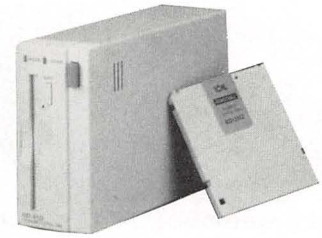
●ソニー『RMO-S360』価格168,000円（写真9）

98, DOS/V, Macintoshに対応。平均シークタイムは40ms以下でMOディスクが1枚付属。ドライバは各機種用接続キットに付いている。

●コパル『FiLo CS-M120WA』価格178,000円（写真10）

98, FM TOWNS, DOS／V, Macintosh, X68000に対応。平均シークタイム30ms。オプションのFM／98ドライバ・ソフトは価格15,000円。

●エレコム『EMO-1280N』価格138,000円（写真11）



《写真8》アイシーエムのMOドライブ『EMO-4120』真11）

98用で，インターフェース・ボードを選ばない幅広い対応が特徴。平均シークタイム34ms。98用オプション・キットにドライバが付属。

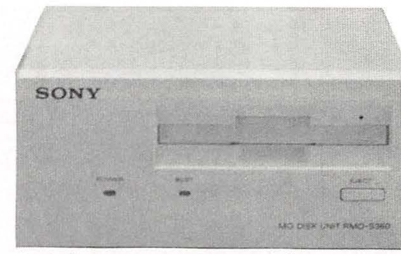
また，MOディスク（メディア）に関してもアンケートを取りましたが，「特別どこがイイというよりも，重要なデータを保存できる信頼性からブランド品がおすすめ」という声が多いようです（写真12，13）。

購入時にはここに注意!

MOドライブ選択で一番大切なのは，前のページで説明した互換性です。なるべく，IBM純正／セミIBMフォーマットが可能な環境



《写真12》TDKのMOディスク『MO-R128』



《写真9》ソニーのMOドライブ『RMO-S360』

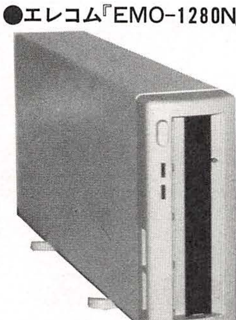
を選ぶようにしましょう。

また，MOドライブはSCSI（スカジー）で接続することが多いのですが，一部のSCSI機器では“相性”の問題がでる場合があるので注意が必要です。他にも，MOドライブにはケーブルや接続キットは付属していなく，別売りになっているケースがほとんどです。現在SCSIコネクタはハーフピッチを採用していることが多いのですが，人気製品の中にも**写真14**右側（松下電器産業『LF-3100B』価格175,000円）のように，フルピッチを使っている場合もあります。当然，使用するケーブルがちがってきますから注意してください。

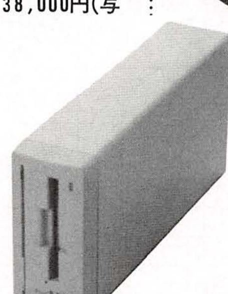
このように，現在使っているSCSIインターフェースのメーカーやコネクタなどをチェックしておき，購入するときには必ずショップのアドバイザーに相談するのがいいでしょう。

●メーカー問い合わせ先●

アイシーエム（ドライブ）	☎06-648-4702
エレコム（ドライブ）	☎06-229-1421
コパル（ドライブ）	☎03-3965-1161
ソニー（ドライブ）	☎03-5448-7868
（メディア）	☎03-5448-2917
帝人記録メディア販売部(メディア)	☎03-3506-4801
TDKサービスステーション(メディア)	☎03-3278-5151
松下電器産業(ドライブ/メディア)	☎06-906-2329



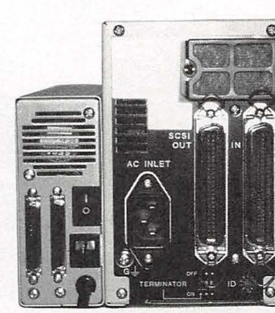
《写真10》コパルのMOドライブ『FiLo CS-M120WA』



《写真11》エレコムのMOドライブ『EMO-1280S』



《写真13》帝人のMOディスク『MO-128』



《写真14》左がハーフ，右がフルピッチ

特集 進入学・就職 おめでとう!

新生活向上宣言 パソコン快適ライフへの提案

新年度を迎え，新入学や進学，就職など，今まさに新生活をはじめようとしている人が多いと思います。

そんな人におすすめしたいのが，“パソコンのある生活空間”。暮らしの中にパソコンを上手に取り入れ，より便利に，より楽しい環境を作りあげましょう。

この特集では，“新生活にパソコンを”というテーマをもとに，パソコン本体から周辺機器，ソフトウエアなどを紹介していきます。ぜひ，購入の参考にしてください。

パソコンは今が買いだ!

春の新製品ラッシュも一息つき，じっくりとラインナップを品定めできる時期がやってきました。

各メーカーから発売された新製品の特徴は，ズバリ“安くなった”ということです。そう，パソコン業界は今，低価格化の波が押し寄せて，爆発的な普及を見せています。

1年前は30万円以上もしたi486マシンが，現在では10万円ほどで購入できるのです!

この状況を，だまって見過ごす手はありません。

Windows環境を手に入れよう!

現在，パソコン購入時に一番気をつけたいのが，“Windowsが動作するか”ということです。

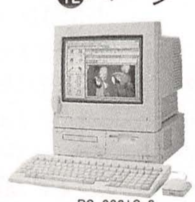
この先，アプリケーション・ソフトはWindows対応版がどんどん登場してくると予想できます。「予算的にWindowsモデルは苦しい」という人でも，あとで拡張した場合にWindowsが使えるかどうか，パソコン・ショップのアドバイザーによく相談するようにしましょう。

■パソコン本体
㊵ページ



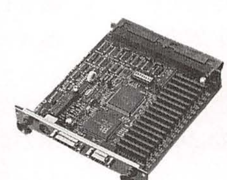
PC-9821Ce2

■パソコン本体
㊷ページ



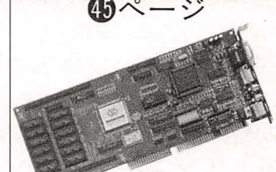
PC-9821Cs2

■グラフィック・アクセラレータ
㊺ページ



Power Window新シリーズ

■ビデオ・キャプチャ
㊺ページ



VideoStar／VideoStar Pro

■パソコン本体
㊸ページ



PC-9801NS／A

■パソコン本体
㊹ページ



PC-9801NL／R

■プリンタ
㊾ページ



BJC-600J

■FAXモデム
㊿ページ



MC14400FX

■パソコン本体



FM TOWNSⅡモデルMF

■パソコン本体
㊻ページ



FM TOWNSⅡFresh

■パソコン本体
㊼ページ



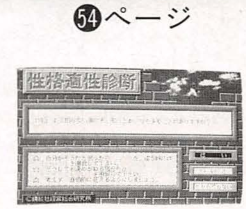
PS／V Visionモデル2408-DMA

■ソフトウエア
52ページ



東京乗換案内 for Windows

■ソフトウエア
54ページ



就職バトル

進化したマルチメディア・マシン
オール・イン・ワンのMULTiに新機種登場!

NEC
PC-9821Ce2

価格 PC-9821 Ce2 model S1　298,000円
　　 PC-9821 Ce2 model S2　348,000円
　　 PC-9821 Ce2 model S2D 363,000円

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000（東京）
☎ 06-943-9800（大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX 03-3552-9801（BOX番号7001）



▶《写真1》"オール・イン・ワン"という呼びかたがピッタリあてはまる『PC-9821Ce2』

新年度を迎え，進学や就職などで今までとはちがった生活を送る人もいることでしょう。そこで心機一転，これを機会にパソコンを楽しく便利に使い，新しい生活を送ってみませんか?

「今年こそはパソコンを導入したい」とか，「そろそろ新しいマシン機種に買い変えたい」といった人にピッタリなのが，今回紹介する98MULTiです。パソコン本体とディスプレイ・モニタ，マルチメディアには欠かすことができないCD-ROMドライブなどが一気にそろう98MULTiなら，誰でもすぐにパソコン・ライフをはじめることができます。

そんな98MULTiに新機種『PC-9821Ce2』が登場しました。さっそくチェックしてみましょう。

一気に充実 パソコン・ライフ

98MULTiは，モニタとのセット販売や，CD-ROMドライブとPCM音源を内蔵するといった特徴を持つ，98シリーズの中でも人気の機種です。今回登場した新製品『PC-9821Ce2』(以降Ce2と略) にもこの特徴は受け継がれています (写真1)。

セットの主な内容は，つぎのとおりです。

●パソコン本体
●15インチ・カラー・ディスプレイ・モニタ
●倍速CD-ROMドライブ
●FM音源&PCM音源



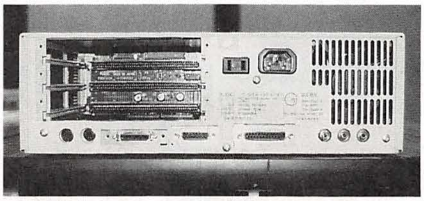
《写真2》マニュアル，ソフト，ハードと付属品も多数（写真はmodel S2の付属品）。MS-DOSとWindowsのくわしいマニュアルも別に購入できる

●ステレオ・スピーカ
●マイク ●マウス
●ハードディスク（model S2，S2Dのみ）
●MS-DOS Ver5.0A-H
●Windows3.1（model S2，S2Dのみ）

セットアップ作業も簡単で，ハードディスク搭載モデルのmodel S2，S2Dなら，MS-DOSやWindowsといった基本ソフトがインストールされているので，スイッチ一つでWindowsを起動させることも可能です(写真2)。

『PC-9821Ce2』の基本性能チェック!

今回発表された『Ce2』は『PC-9821Ce』(以降Ceと略) の後継機種にあたります。外観上，98MULTiシリーズの洗練されたデザインを引き継ぎ，内部はますます強力になっています。



《写真3》拡張スロットは本体背面に三つ。キーボードやマウスの端子もミニピンに変更され，背面に配置している

『Ce2』のCPUには『Ce』ゆずりのi486SX (25MHz) を採用しており，Windowsや高度な処理を行なうアプリケーション・ソフトでも快適に操作することができます (第1表)。

メモリはmodel S1が1.6Mバイト (最大拡張時33.6Mバイト)，model S2，S2Dが5.6Mバイト (最大拡張時37.6Mバイト) を標準で装備しています。

また，model S2，S2Dには，ライト・キャッシュ (ディスクへのデータ書き込みをスムーズに行ない処理能力を向上させる機構) 対応の170Mバイト・ハードディスク・ドライブを標準で搭載しています。MS-DOS Ver5.0 A-HとWindows 3.1が，すでにインストールされていますから，電源ONですぐに使いはじめることができます。

『Ce』では2基だった汎用拡張スロットが『Ce2』では1基増え，合計3基になりました(写真3)。他の98シリーズは，汎用拡張スロットが4基準備されているため，『Ce2』の3基というと少ないと感じる人もいるかもしれませんが，すでにCD-ROMドライブを装備し，しかもハードディスクも内蔵できることを考える



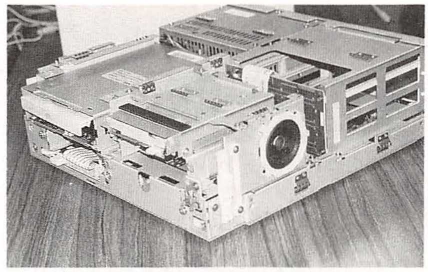
《写真4》倍速CD-ROMドライブ。データ転送速度300Kバイト／秒と高速。フォトCD（マルチ・セッション）にも対応

と，拡張性には問題がないといえるでしょう。

倍速CD-ROMドライブ搭載 音が絵がきれい！

98MULTiの魅力の一つは，新世代メディアであるCD-ROMドライブを標準で装備している点にあります。『Ce2』は，内蔵のCD-ROMドライブに『倍速CD-ROMドライブ』を採用し，CD-ROMの持つ大容量をすばやく引きだすことができます。また，マルチ・セッションにも対応しているので，話題のフォトCDを利用することも可能です。

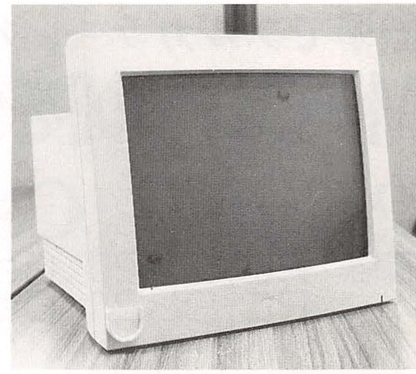
他にも，Ce2はPCMサウンド機能を搭載しています。"ステレオ16ビット／サンプリング周波数44.1kHz"という，CDと同等のクオリティで音声の録音・再生を行なうことが可能です。また，FM音源6和音，リズム音源6和音，SSG音源3和音を内蔵しているため，迫力あるサウンドを楽しむことができます。



《写真5》本体両側面に配置しているステレオ・スピーカ。臨場感あふれるデジタル・サウンドを聴かせてくれる

そして，本体の両側には，ステレオ・スピーカを内蔵しているため，さまざまな音源やCD-ROMドライブの音声をステレオで聴くこともできます（**写真5**）。

また，Ce2の表示能力はCeと同じで，最大640×480ドット256色することが可能です。付属の15インチカラー・モニタでは，640×400ドット，640×480ドットの二つのモードに自動的に切り替わります（**写真6**）。



《写真6》付属の15インチ・カラー・ディスプレイ。640×400ドット，640×480ドットの二つのモードに対応

デモンストレーションCD-ROM付属 クーポン・サービスも利用できる

今，Ce2を購入すると，さらに魅力的な特典，『デモンストレーションCD-ROM』（model S2，S2Dのみ）と『98CD-ROMコレクション㊕クーポン・サービス』もついてきます。



《写真7》デモンストレーションCD-ROMの『L・ZONE』（SFアドベンチャー・ゲーム）体験版。この他に四つの体験版ソフトが収録されている

デモンストレーションCD-ROMには，『THE BIRD WATCHING』（野鳥の紹介とバードウォッチング用情報ソフト），『L-ZONE』（SFアドベンチャー・ゲーム），『BIG TIME MOVIE -Studios For Windows』（ムービー・クリップ集），『アウト・ドア・ワンダーランド』（実写の山や川を表示するホビーソフト），『ALeX -WORLD』（インタラクティブ・ムービーのデモソフト）の全部で5種類の体験版ソフトが収録されており，マルチメディア・ソフトの楽しさを実感させてくれます（**写真7**）。

また，好きなソフトを割引きして購入できる『98CD-ROMコレクション㊕クーポン・サービス』については，44ページでくわしく紹介していますので，そちらを参考にしてください。

これまで紹介してきたように，Ce2を買えばパソコン本体とともに，ディスプレイ・モニタ，CD-ROMドライブ，ステレオ・スピーカといった周辺機器が一気にそろいます。難しい機器の選択や，接続といった作業を大幅に省略してくれるのは，初心者にとってとくにうれしい点でしょう。

《第1表》PC-9821 Ce2仕様表

製品名	model S1	model S2	model S2D
価格	298,000円	348,000円	363,000円
CPU	i486SX（25MHz）		
RAM	1.6MB（最大33.6MB）	5.6MB（最大37.6MB）	
FDD	3モード×2 （1.44MB/1.2MB/640kB対応）	3モード×1	3モード×2
HDD	なし	170MB（ライト・キャッシュ対応）	
CD-ROMドライブ	倍速，フォトCDマルチ・セッション対応		
解像度（表示色）	640 ×400ドット（4,096色中16色，または1,677 万色中256色）2画面 640 ×480ドット（1,677万色中256 色）1画面		
サウンド機能	PCM録再機能2チャンネル ステレオ：量子化8/16ビット， サンプリング周波数4.13KHz～44.1KHz FM音源×6，リズム音源×6，SSG音源×3		
拡張スロット	3基		
インターフェース	ディスプレイ，オーディオ入出力，マウス，プリンタ， シリアル		
スピーカ	ステレオ・スピーカ		
本体サイズ	355（W）×385（D）×114 （H） mm		
主な付属品	マニュアル，ガイドブック，キーボード，マウス， マイクロホン，電源ケーブル，アース線，プリンタ・インター フェース変換アダプタ，98CD-ROM㊕クーポン		
ディスプレイ	15インチ・カラー（フラット・フェイス，ノングレア処理） 640×400ドット，640×480ドット自動切り換え サイズ：355（W）×398 （D）×307（H） mm／重量：約12.8Kg		
付属ソフト	※model S1：日本語MS-DOS（Ver5.0A-H），CD-ROM媒体×1， FD媒体×1 ※model S2，S2D：デモンストレーションCD-ROM媒体×1 バックアップ媒体（CD-ROM，FD）×各1， マニュアルセット（MS-DOS Ver5.0A-H，Windows3.1）購入券 ※HDDモデルには日本語MS-DOS，Windows 3.1インストール済み		

特集 新生活向上宣言

標準でフルカラー，ハイレゾ対応

MPCレベル2をクリアした98MULTi最上位機種誕生

PC-9821 Cs2

価格 PC-9821 Cs2 model S2 428,000円
PC-9821 Cs2 model S3 468,000円

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎ 06-943-9800（大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX 03-3552-9801（BOX番号7001）



▶《写真1》98MULTiシリーズの最上位機種『PC-9821 Cs2』

『PC-9821 Cs2』はCe2と同時に発表された98MULTiの最上位機種です。Ce2の機能に加え，1ランク上のCPUを搭載し，さらにグラフィック面も強化することで，マルチメディア・パソコンとして一層充実したマシンに仕上がっています。

それでは，さっそくくわしい仕様を紹介していきましょう。

98MULTiの最上位機種『PC-9821 Cs2』

前のページで紹介したCe2と同時に発表されたのが，『PC-9821 Cs2』（**写真1**）です。

この『PC-9821 Cs2』（以降Cs2）は，98MULTiシリーズの最上位機種として位置付けされており，Ce2と同様の機能を持つとともに，つぎの点をパワーアップしています。

●1ランク上のCPUを搭載

Ce2のCPUがi486SX（25MHz）なのに対して，Cs2は1ランク上のi486SX（33MHz）を搭載しています（**第1表参照**）。

●余裕のメモリとハードディスクを標準装備

Cs2は全モデルが5.6Mバイトのメモリを標準で搭載し，さらにハードディスクも標準でmodel S2が170Mバイト，model S3が340Mバイトを装備しています。もちろんハードディスクには，MS-DOS Ver5.0A-HとWindows3.1がインストール済みになっています。

●グラフィック・アクセラレータ標準搭載

Cs2は，CIRRUS LOGIC（サーラス・ロジック）社製のグラフィック・アクセラレータ・チップ『GD5428』を標準で搭載しています。

これにより，画面の描画速度がより高速化するとともに，1,677万色のフルカラー表示（640×400ドット，または640×480ドット時）をすることもできます。またCs2では，1,024×768ドットのハイレゾ表示が可能です。

●付属ディスプレイもグレード・アップ

Cs2付属の15インチ・カラー・ディスプレイは，640×400ドット，640×480ドット表示に加え，新たに1,024×768ドットのハイレゾに対応しました。

マルチメディアの国際標準規格である“MPC（Multimedia Personal Computer）レベル2”をらくらくとクリアしたCs2は，まさに98MULTiの名前に値する，パーフェクト・マルチメディア・マシンといえるでしょう。

《第1表》PC-9821 Cs2仕様表

製品名	model S2	model S3
価格	428,000円	468,000円
CPU	i486SX（33MHz）	
RAM	5.6MB（最大37.6MB）	
FDD	3.5インチ（1.44MB／1.2MB／640kB対応）×1	
HDD	model S2 170MBライトキャッシュ対応 model S3 340MBライトキャッシュ対応 ※日本語MS-DOS（Ver5.0A-H），Windows 3.1インストール済み	
CD-ROMドライブ	倍速，フォトCDマルチセッション対応	
ディスプレイ	15インチカラー（フラットフェイス，ノングレア処理） 640×400ドット〜1,024×768の解像度に対応	
グラフィック表示	640×400ドット，640×480ドット(26万色中256色または1,677万色) 1,024×768ドット(26万色中256色) 描画機能をサポート，グラフィックVRAMはローカルバス経由で CPUからの直接アクセスが可能	
サウンド機能	PCM録再機能2チャンネル，ステレオ：量子化8／16ビット サンプリング周波数4.13KHz〜44.1KHz FM音源6和音（ステレオ），リズム音源6和音(ステレオ)，SSG音源3和音（モノラル）	
拡張スロット	3基	
インターフェース	ディスプレイ，オーディオ入出力，マウス，プリンタ，シリアルスピーカ， ステレオスピーカ	
サイズ	本体：355（W）×385（D）×114（H）mm ディスプレイ：355（W）×412（D）×338（H）mm	
重さ	本体：約8.7Kg，ディスプレイ：約14.3Kg	
主な付属品	マイクロフォン，マウス，マイク用ホルダ，キーボード プリンタ・インターフェース変換アダプタ ソフト関連マニュアル，98CD-ROMコレクション㊕クーポン デモンストレーションCD-ROM MS-DOS Ver5.0A-H，Windows3.1	

486CPUでデスクトップ並に高速

新型ノート・パソコン2機種登場！

PC-9801 NS／A & PC-9801 NL／R 120A

価格 PC-9801 NS/A 248,000円
PC-9801 NS/A120 328,000円
PC-9801 NS/A340 398,000円
価格 PC-9801 NL/R 120A 328,000円



▲《写真1》NECのスタンダード・ノート・パソコンの最新機種『PC-9801 NS/A』



◀《写真2》B5ファイル・サイズ，1.7Kgの『PC-9801NL/R』

問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800 （大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX 03-3552-9801（BOX番号7001）

NECから新型ノート・パソコン2機種が登場しました。スタンダードな構成ながら，よりコスト・パフォーマンスと高速処理を実現した『PC-9801 NS／A』。そしてサブノート・パソコン・シリーズの新製品『PC-9801 NL／R』。どちらもデスクトップ・パソコンに匹敵する性能を持った待望のノート・パソコンです。

ノート・パソコンの最新機種『PC-9801 NS／A』

『PC-9801 NS／A』(**写真1**) は，NECのスタンダード・ノート・パソコンの最新機種として登場し，一層の高速化と拡張性の充実に成功しています (**第1表**)。

CPUはi486SX (33MHz) を搭載し，さらにオプションの『CPUアップグレード・ボード』(価格105,000円)を装着することで，i486DX (50MHz) にアップグレードできます。

また，CPUが32ビット・ローカル・バス経由でVRAMを直接アクセスできるようになったため，グラフィック処理がより高速化しました。この機能と，新しく搭載されたi486SX(33MHz) の能力により，『PC-9801 NS／A』は前機種『PC-9801 NS／R』にくらべると，約2.2倍，処理速度が向上しています。

拡張性の面では，はじめて“JEIDA Ver4.1／PCMCIA Ver2.0”仕様に準拠した『PCカードスロットTYPEII』を搭載しました。ここに，モデムカードやLANカードを装着することで，パソコン通信やネットワークの端末としても利用することができます。

身軽なボディに高性能を凝縮『PC-9801 NL／R』

『PC-9801 NL／R』は，ノート・パソコンの中でもとくに携帯性を重視した“サブノート”に分類できる新製品です (**写真2**)。

本体は，B5ファイル・サイズで，重量は1.7kgと軽量です。また，標準内蔵バッテリにより，最長5時間まで使用することが可能です。

『NL／R』は，サイズこそ小さなノート・パソコンですが，無理なくキーをすばやく打てるしっかりとした作りのキーボードや，他の98ノート・シリーズと同じ大きさの8.9インチ液晶ディスプレイを採用しています。小さいことを理由に，“使いにくい”とか“見づらい”といったことがない，まさに，持ち運ばれることを前提に設計された，軽量アウト・ドア・パソコンといえるでしょう。

《第2表》PC-9801 NS/A仕様表

製品名	PC-9801 NS/A	PC-9801 NS/A120	PC-9801 NS/A340
価格	248,000円	328,000円	398,000円
CPU	i486SX（33MHz）		
オプション	ODPでi486DX2（50MHz）に		
RAM	640KB＋1MB(RAMドライブ)	3.6MB	
	最大17.6MB	最大19.6MB	
FDD	3.5 インチ（1.44MB/1.2MB/640kB対応）×1		
HDD	なし	120MB ※日本語MS-DOS（Ver5.0A-H）インストール済み	340MB
ディスプレイ	8.9インチ白黒液晶（CFLサイドライト付き，8階調）		
グラフィック	640×200ドット16画面／640×400ドット8画面（モノクロ）		
カラーモード	640×400ドット2画面（カラー） ディスプレイ接続時4,096色中16色表示可能		
インターフェース	CRT，マウス，プリンタ，シリアル		
レジューム機能	あり		
PCカードスロット	TYPEII×1スロット内蔵（JEIDA Ver4.1／PCMCIA2.0仕様準拠）		
バッテリ駆動時間	FDDモデル最高1.3時間（セカンドバッテリパック使用時2.6時間） HDDモデル最高1.2時間（セカンドバッテリパック使用時2.4時間）		
サイズ	316（W）×254（D）×53.8（H）mm		
重さ	FDDモデル2.5Kg HDDモデル2.8Kg		
主な付属品	マニュアル，ガイドブック，バッテリ・パック， 小型ACアダプタ，セットアップ・ディスク， カード・サポート・ソフトウエア， MS-DOS5.0Aアップグレードディスク ※FDD モデルのみ，日本語MS-DOS（Ver5.0A-H） ※HDDモデルのみ		



《写真3》HDDにインストール済みの『一太郎Ver.5』。購入したその日からすぐ使うことができる



《写真4》外付け方式の『3.5インチFDDユニット』。1.44MB, 1.2MB, 640KBの3モードに対応

CPUには，省電力型i486SX(J)（16MHz）を搭載し，標準メモリも余裕の3.6Mバイトを搭載しています。また，すでに内蔵の120Mバイトのハードディスクには，『一太郎Ver.5』と『Lotus1-2-3R2.4J』がインストールされており，購入したその日からすぐに使うことができます。フロッピーディスク・ドライブは，外付け方式の製品が1台標準添付されています。薄型なので，必要とあらば本体と共にバックに入れて，十分に持ち歩くことが可能です。

他にも拡張機能として，NS/Aと同じ『PCカードスロットTypeII』も搭載しています。

『PC-9801 NL／R』は，小さくてもパワフルなサブノート・マシンといえます。

《第3表》PC-9801 NL/R 120A仕様表

製品名	PC-9801 NL／R 120A
価格	328,000円
CPU	i486SX（J）（16MHz）
RAM	3.6MB（増設用RAM ボードにより最大11.6MB）
FDD	外付3.5インチ（1.44MB/1.2MB/640kB対応）×1
HDD	120MB ※日本語MS-DOS（Ver5.0A-H）， 一太郎Ver.5，Lotus1-2-3R2.4Jインストール済み
ディスプレイ	8.9インチ半透過型白黒液晶（サイドライト付き，8階調）
グラフィック	モノクロ・モード：640×400ドット（8階調）2画面
インターフェース	マウス，プリンタ，シリアル
レジューム機能	あり
PCカードスロット	TYPE II ×1スロット内蔵（JEIDA Ver4.1／PCMCIA2.0仕様準拠）
バッテリ駆動時間	サイドライト使用時：2.6時間 サイドライト未使用時：5.0時間
バッテリ充電時間	1.5時間（本体付属の高速充電器を使用）
サイズ	264（W）×200（D）×39（H）mm
重さ	1.7Kg
主な付属品	マニュアル，ガイドブック，バッテリ・パック， 小型ACアダプタ，高速充電器，3.5インチFDDユニット， セットアップ・ディスク，カード・サポート・ソフトウエア

《第4表》98CD-ROMコレクション㊙クーポン・アプリケーション・タイトル・リスト

ジャンル	タイトル名	OS	ポイント	標準価格
教養	THE BIRD WATCHING	Windows	3点	13,500円
辞典	三省堂辞書ステーション	DOS	5点	29,000円
辞典	大辞林CD-ROM版	DOS	4点	22,500円
辞典	CD-ROM版現代用語の基礎知識'93	DOS	2点	11,500円
ホビー	L-ZONE（Windows版）	Windows	2点	7,800円
ホビー	L-ZONE（MS-DOS版）	DOS	2点	7,800円
ホビー	BIG TIME MOVIE-Studios FOR Windows	Windows	2点	9,800円
ホビー	アウト・ドア・ワンダー・ランド	Windows	2点	8,500円
ツール	フォトCDアクセス・ソフトウエア	Windows	2点	9,700円
ツール	CD-ROM辞書検索ソフトウエア	Windows	4点	25,000円
ツール	COMMEND コメンド	Windows	9点	50,000円
ツール	ジュラシック・パーク・スクリーン・セイバ	Windows	1点	4,800円
教育	Dynamic Classics不思議の国のアリス	DOS	4点	23,000円
教育	Dynamic Classicsクリスマスキャロル	DOS	4点	23,000円
教育	Dynamic Classicsロビンフッド	DOS	4点	23,000円
教育	Dynamic Classics80日間世界一周	DOS	4点	23,000円
教育	Listenovate リスノベート	DOS	3点	15,000円

NEC新製品ニュース！

●3倍速CD-ROMドライブ登場

NECから，3倍速データ転送が可能なCD-ROMドライブ『PC-CD170』（価格98,000円）が登場しました（**写真3**）。平均アクセス・タイムが195ミリ／秒で，256kバイトのバッファ・メモリを搭載しているため，3倍速（450kバイト／秒）のデータ転送が可能になっています。また，マルチ・セッションにも対応しているため，フォトCDを利用することもできます。

他にもフォトCDアクセス・ソフトウエア，三省堂辞書ステーション（Windows版），BIG TIME MOVIE-Studios For Windows（CD-ROMによるムービー集），L-ZONE（ゲーム・ソフト）がセットになったモデル『PC-CD170S』（価格128,000円）も同時に発売されました。

●サーラス・ロジック社製チップを搭載した，ウィンドウ・アクセラレータ・ボードB3登場

Windows利用時の画面描写速度を向上させる『ウィンドウ・アクセラレータ・ボード』に，新しく『B3』（価格28,800円）が加わりました。描画チップとして，98MULTiの新製品『PC-9821Cs2』でも採用されているCIRRUS LOGIC（サーラス・ロジック）社のGD5428を搭載し，640×400ドット／640×480ドットにおいて1,677万色のフルカラー表示が可能です。それに加えて，1,024×768ドットにおいても256色表示ができるなど，ハイレゾにも対応することができます。

●海外製の英語版ソフトの動作環境を整備するWindows3.1拡張キット発売！

拡張キットの中には，Windows3.1で海外製の英語版ソフトの動作環境を整備する『日本語／英語切り換え』や，アウトライン・フォントの外字を作成する『FontAvenue外字エディタ』，DOSアプリケーション・ソフトのWindows上へのインストールを行なう『DOSアプリケーション・インストーラ』，海外製のWindowsソフトのインストールを手助けする『海外Windows・アプリケーション・インストーラ』など，が含まれています（**写真4**）。海外製のWindowsソフトを利用するユーザーは必携のキットです。

●98MULTiの新製品を買うと，今ならCD-ROMコレクション㊙クーポン券が付いてくる！

現在，98MULTiの新製品に標準添付されている振込用紙を使って，98用のCD-ROMソフトを割引価格で購入することができます。

Aコース／25,000円，Bコース／15,000円の二つのコースには，それぞれ持ち点として9ポイント，5ポイントが設定されており，**第4表**にあるソフトの中から“持ち点以内のソフト”を自由に組み合わせて選ぶことができます。

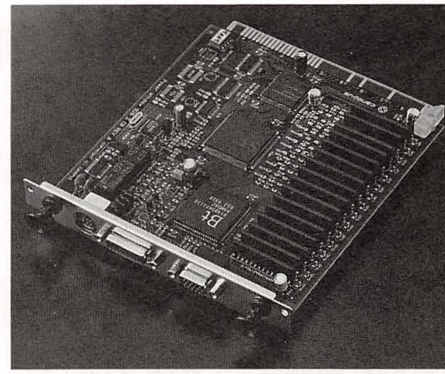
なお，申し込み期限は平成7年3月末消印まで有効です。

グラフィック・アクセラレータで画面表示能力をパワーアップしよう!

Canopus

Power Window新シリーズ

価格29,800円～



■i386以上のNEC PC-9801／9821／EPSON PCシリーズ対応
■問い合わせ先　カノープス㈱Power Window専用ダイヤル
☎078-992-5846（月～金／10:00～12:00・13:00～17:00）

優れた性能・幅広いラインナップで新登場!

「うちのパソコンは16色しか表示できないから…」　そういって，つぎつぎと発売されている高品質なマルチメディア・ソフトを，だまって見過ごす手はありません。グラフィック・アクセラレータ・ボードで画面の表示能力を向上させ，マルチメディア・データを思うがままに操る環境を手に入れましょう。

カノープスのPower Windowシリーズは，画面の色数を増やすだけでなく，"高速描画する"ということに定評があります。

今回発売された新ラインナップは，この描画性能に加えて"求めやすい価格"を実現しています（第1表）。中でも『Power Window 801G』は，3万円を切る低価格で，手軽にフルカラー環境を手に入れることができます。

98MATEユーザーにおすすめしたいのが，Power Window LBシリーズです。これは，98MATE専用のローカル・バスに対応したグラフィック・アクセラレータで，通常の16ビットバスにくらべ2倍の32ビットバスを使った，超高速な描画が期待できます。また，通常バス用のPower Windowは，I/O拡張ユニットでノート・パソコンでも使用することが可能です。

なお，ここで紹介したPower Windowは98対応ですが，カノープスからはDOS／Vパソコン対応の製品も幅広く発売されています。

《第1表》Power Windowシリーズ新ラインナップ

機種名		Power Window 801G	Power Window 928G	Power Window 928G LB	Power Window 928II	Power Window 928IILB
価格		29,800円	46,800円	52,800円	75,000円	78,000円
対応拡張スロット		98標準バス	98標準バス	98ローカル・バス	98標準バス	98ローカル・バス
最大色数	640×400	1,677万色	1,677万色	1,677万色	1,677万色	1,677万色
	640×480	1,677万色	65,536色	65,536色	1,677万色	1,677万色
	800×600	65,536色	65,536色	65,536色	1,677万色	1,677万色
	1,024×768	256色	256色	256色	65,536色	65,536色
	1,280×1,024	16色	16色	16色	256色	256色

※Power Window 928G／928G LBはVRAMを増設することにより（価格16,000円），画面サイズ・色数などさらにパワーアップ可能

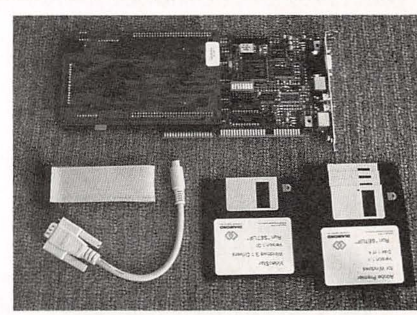
パソコン・デジタル・ビデオに挑戦しよう!

DIAMOND

VideoStar　価格63,500円

DIAMOND

VideoStar Pro　価格89,000円



■i486以上のDOS／Vパソコン対応
■問い合わせ先　㈱亜土電子工業IBM営業部
☎03-3257-2750

パソコンでデジタル録画する!

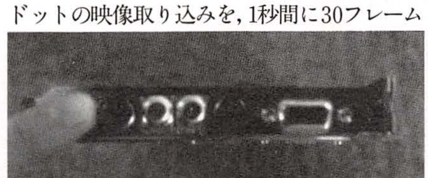
Video for Windows（ビデオ・フォー・ウィンドウズ）という名前を知っていますか?

これは，パソコンにデジタル・ビデオの機能を持たせる，画期的なソフトウエアです。録画した映像を，デジタルならではの自由な加工をすることが可能になりますから，オリジナル・ビデオ・クリップも簡単に作ることができるのです。

このパソコン・デジタル・ビデオに必需品なのが，"ビデオ・キャプチャ・ボード"です。再生するだけならソフトウエアでもできますが，パソコンにデジタル映像信号を受け渡す"録画"には，このビデオ・キャプチャの機能が必要になります。

フル・モーション録画が可能!

VideoStar／VideoStar Proは，160×120ドットの映像取り込みを，1秒間に30フレーム



▲このビデオ入力端子に映像信号を送って録画する

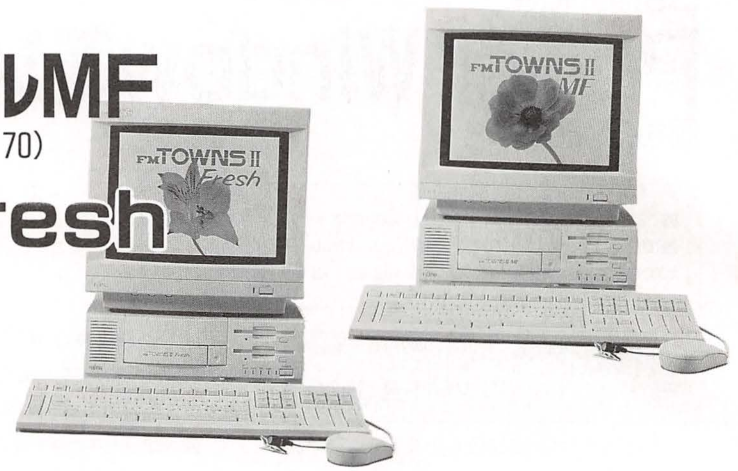
（TVと同じなめらかさ!）で行なうことができます。さらにVideoStar Proは，"Motion JPEG"によるハードウエア圧縮機能を使うことにより，320×240という大きなサイズでも30フレーム／秒の取り込みを実現しています。

一般のビデオ・キャプチャ・ボードは320×240では数フレームしか録画できませんから，まさに画期的な製品といえるでしょう。Windows用のデジタル編集ソフトウエア『Adobe Premiere 1.1』が付属しているので，凝りに凝ったビデオ・クリップの制作も可能です。

特集 新生活向上宣言

新モデル登場に加えてラインナップ値下げ！

富士通
FM TOWNSⅡモデルMF
価格228,000円（MF20）　価格288,000円（MF170）
FM TOWNSⅡFresh
価格368,000円（ディスプレイ付き）



■問い合わせ先　富士通㈱
FMインフォメーションサービス
東京☎03-3646-0816
大阪☎ 06-346-5415

全機種にCD-ROMドライブが標準装備されている，国産マルチメディア・パソコン『FM TOWNS』シリーズに，新モデルが登場しました。

エントリー・マシンながらも拡張性が優れている『FM TOWNSⅡモデルMF』と，ディスプレイ・モニタ，ソフトウエアなどがセットになった『FM TOWNS Fresh』を，さっそく紹介しましょう。

i486SX-33MHzがお買い得！

昨年後半に発売された，白いFM TOWNSに新機種が加わりました。FM TOWNSⅡモデルMF，Fresh共に，心臓部のCPUにi486SX(33MHz)を採用し，低価格なマシンであることが特徴です。

動作スピードを表す周波数が“33MHz”ですから，Windows使用時にもかなりの高速処理が期待できます。また，CPUを倍速にするODPを使うと，i486DX2（66MHz）相当になり，拡張性にも優れていることがわかります。

さらにFM TOWNSII Freshは，ディスプレイ・モニタが付属している他，
①基本ソフト『MS-DOS V6.2』『Windows3.1』『TownsシステムソフトウェアV2.1』
②ワープロ・ソフト『OASYS／Win』
がはじめからハードディスクに組み込まれています。

まさしく，購入してすぐに使うことのできる“即戦力マシン”といえるでしょう。

他のラインナップも低価格化&機能強化！

新機種発売と共に，現行機種も変更があります。**第1表**のように，ハードディスク・モデルには，前述の①が最初から組み込まれています（一部機種では価格がさがっている）。

また，Townsシステムソフトウェアがレベルアップして，音声認識・音声合成ソフトが加わりました。Windows3.1もレベル11となり，フォトCDの表示やQuicktime for Windowsの再生など，新たな機能が追加されています。

《第1表》FM TOWNSシリーズ現行機種一覧

機種名	FM TOWNSⅡモデルMX			FM TOWNSⅡモデルMA			FM TOWNSⅡモデルMF		FM TOWNSⅡFresh	FM TOWNSⅡモデルME
モデル	MX340W	MX170W	MX20	MA340W	MA170W	MA20	MF170W	MF20	(ディスプレイ・モニタ付)	ME20
価格	498,000円	468,000円	398,000円	398,000円	368,000円	298,000円	288,000円	228,000円	368,000円	198,000円
CPU	i486DX2(66MHz)			i486SX(33MHz)			i486SX(33MHz)		i486SX(33MHz)	i486SX(25MHz)
キャッシュ・メモリ	8kB			8kB			8kB		8kB	8kB
標準メモリ	8MB	8MB	4MB	8MB	8MB	4MB	6MB	4MB	6MB	2MB
最大メモリ	52MB	52MB	52MB	52MB	52MB	52MB	36MB	36MB	36MB	34MB
HDD	340MB	170MB	オプション	340MB	170MB	オプション	170MB	オプション	170MB	オプション
FDD	3.5インチ×2（3モード）									
OASYS/Win	—								HDDに組み込み済	—
CD-ROM	倍速マルチ・セッション									
	平均シーク300ms									平均シーク700ms
グラフィック	1,024×768（16色） 640×480（1,677万色） 640×400（16色） 320×240（32,768色）						640×480（256色） 640×400（16色） 320×240（32,768色）		640×480（256色） 640×400（16色） 320×240（32,768色）	
拡張スロット	汎用拡張スロット×3						汎用拡張スロット×2			
サウンド	16ビットPCM音源（48kHzステレオ1ch），8ビットPCM音源（19.2kHzステレオ8ch），FM音源（ステレオ6ch）									
スロット	ビデオカード専用×1，ICメモリカード（JEIDA Ver.4.0），ファイル・スロット×1									
インターフェース	マウス&パッド×2，RS-232C，プリンタ，ディスプレイ・モニタ，SCSI，オーディオ・ライン入力／出力，ヘッドホン，マイク									
付属品	キーボード，マウス，パッド，マイク，ターミネータ，マニュアル									
付属ソフト	Townsシステムソフトウェア，Towns Magazine（体験版CD） ※HDDモデルには『MS-DOS V6.2』『Windows3.1』『TownsシステムソフトウェアV2.1』が組み込み済（型番末尾にWが付いているもの）									

豊富なFM TOWNSソフトが起動する！

IBM
PS／V Vision モデル2408-DMA

価格352,000円

■問い合わせ先　日本アイ・ビー・エム㈱
☎0120-04-1992（ダイヤルIBM）



低価格&パワフルなマルチメディア・パソコンとして大好評のDOS／Vマシン『PS／V Vision』が，またもやパワーアップしました。

なんと，DOS／VパソコンであるPS／V Visionで，FM TOWNSのCD-ROMソフトウエアが動作してしまうのです。倍速CD-ROMドライブ，フルカラー画面表示，16ビットPCM音源と，ハードウエア環境の欠点がないPS／V Visionに，FM TOWNSの豊富なCD-ROMソフトウエア環境が加わることで，まさに無敵といえるでしょう。

FM TOWNS内蔵のPS／Vシリーズ！

FM TOWNSは，独自の『Towns OS』という基本ソフトを持ち，5年前に発売された初代機よりCD-ROMドライブを標準装備しているのが特徴です。FM TOWNSのCD-ROMソフトは，教育・エンターテインメント分野に強く，1000種類にも達しようとするほど数が豊富で，充実度は世界一といってもいいほどです。

そのCD-ROMソフトが，先日発売され大好評のPS/V Visionで使えるというのですから，これほど強力な組み合わせはないでしょう。

PS／V Visionモデル2408-DMAでWindowsを起動すると，FM TOWNSのアイコンが表示されます。このアイコンをダブル・クリックすることで，DOS／VモードからFM TOWNSモードへ切り替えが行なわれるのです。また，それぞれのデータ・ファイルは，ハードディスクなどで共有することもできます。

なお，このモデル2408-DMAは，ノーマル・モデルのPS／V Visionとくらべ，CPUやメモリの搭載量に若干ちがいがありますので，注意してください。また，PS／VにFM TOWNS機能を加えた『PS／Vモデル2405-DME』（価格480,000円）も同時発売されています（**第2表**）。



▲FM TOWNSのCD-ROMソフトが起動する！

FM TOWNSアプリケーション・カードとは？

DOS／VパソコンでFM TOWNSのソフトが動作する，このしくみは“FM TOWNSアプリケーション・カード”によって実現します。

これは，DOS／Vパソコン用に開発された，いわばFM TOWNSが1枚のカードに集約されたものです。このカードには，386SX（20MHz)のCPUから，FM TOWNSの映像・音声などの機能が搭載されています。

このFM TOWNSアプリケーション・カードは，単体発売も行なわれます。価格は79,800円で，すでにPS／Vシリーズを購入している人にはダイレクト・メールが送られ，またIBM特約店での購入も可能です。

どのくらいのソフトが動く？

さて，気になる互換性ですが，現在の調査では約半数以上のソフトが動作する，ということです。

残念ながら，画面表示に15kHzの周波数を使用しているソフト，たとえばビデオ編集ソフトや一部ゲームは動作しません。パソコンでは15kHzという周波数は特殊なため，FM TOWNSアプリケーション・カードではサポートしていないようです。

目的のアプリケーションが動作するか，これは日本アイ・ビー・エムがチェックをしているようなので，必ず電話で確認するのがいいでしょう。

《第2表》PS／Vシリーズ主な仕様

	FM TOWNSアプリケーション・カード搭載モデル		ノーマル・モデル
型番	2405-DME（PS／V）	2408-DMA（PS／V Vision）	2408-WMB（PS／V Vision）
価格	480,000円	352,000円	368,000円
CPU	i486SX（33MHz）	IBM 486SLC（25MHz）	IBM 486SLC2（50MHz）
メモリ（最大）	8Mバイト（24Mバイト）	4Mバイト（12Mバイト）	8Mバイト（16Mバイト）
RAM	1Mバイト	512kバイト	1Mバイト
ビデオチップ	S3 86C805	DG5428	DG5428
ディスプレイ・モニタ	オプション	14インチ相当	14インチ相当
スピーカ	モノラル	ステレオ	ステレオ
HDD	170MB		
FDD	3.5インチ3モード対応×1		
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション（フォトCD対応）		
サウンド	16ビットPCM音源（44.1kHzステレオ1ch）		
拡張スロット	ISA×3（うち二つは使用済）		ISA×3（うち一つは使用済）
インターフェース	RS-232C（9ピン）×2，プリンタ，キーボード，マウス，ディスプレイ		
付属ソフトウエア	IBM DOS J5.0／V，Windows3.1（日本語版）		

特集 新生活向上宣言

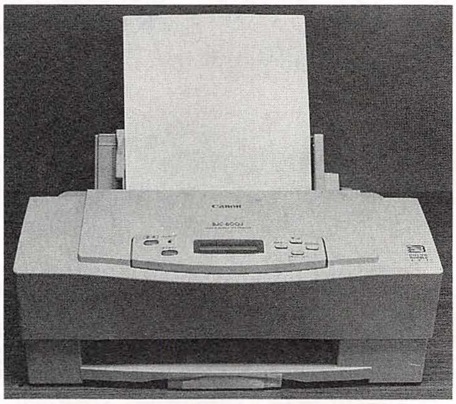
新生活はフルカラーでいこう！
低価格カラー・インクジェット・プリンタ登場！

キヤノン

BJC-600J

価格120,000円

■問い合わせ先
BJコールセンター ☎03-3455-9544



▶《写真1》『BJC-600J』。1,677万色，360dpiの美しいフルカラー印刷を実現してくれる

TEXT●佐藤暢幸

『BJC-600J』は，美しさに定評があるキヤノンBJシリーズの新型バブルジェット（インクジェット）・プリンタです。360dpiの解像度を持ちながらも，高速印字に対応しています。

魅力的なフルカラー印字を可能にし，さらなる低ランニング・コスト追求。もちろんWindowsにも完全対応しています。

さっそく，くわしい機能を紹介していきましょう。

美しいフルカラー印字を低ランニング・コスト&高速で実現！

『BJC-600J』（写真1）について紹介したい点が多数ありますが，まずは皆さんが一番気になる印刷機能，とくに“カラー印刷機能”を中心に紹介しましょう。

『BJC-600J』はつぎのような機能により，1,677万色，360dpi（1インチあたりの解像度数）の美しいフルカラー印刷を低ランニング・コスト，高速で実現します。

●新開発インクによる高画質フルカラー

『BJC-600J』は浸透性に優れた新開発のカラーインクを採用しています（写真2）。このカラーインクは，紙への定着速度が，今までのキヤノンのインクのなんと100倍以上です。そのため，「インクがにじみ，ドット間でインクが混じり合う」ということがほとんどありません。

また，これまでの多くのカラー・プリンタは，“青・赤・黄”の3色を合わせて“黒”を作っていましたが，この方法では黒が灰色状になってしまい，鮮明な黒を出力することができませんでした。

そこで『BJC-600J』は，“青・赤・黄”3色のインクの他に，さらに“黒”のインクも別に搭載し，モノクロ印刷時に鮮明な黒を出力できるのはもちろん，「黄色のベタの上に黒で文字を印刷」という場合でも，にじみの少ない，鮮やかなカラー印刷を実行します。

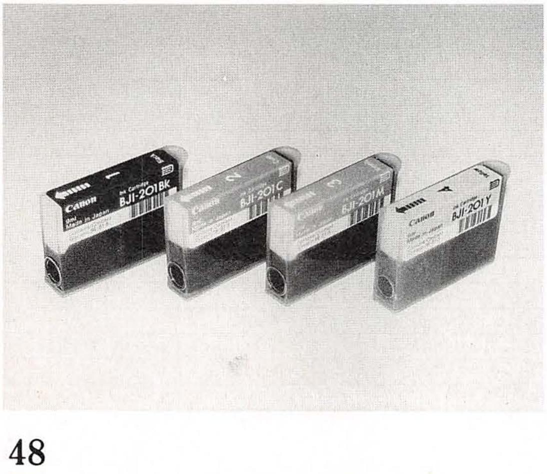
●あらゆる用紙に美しくカラー出力

どんなに美しいカラー印刷が可能でも，それが高価な専用紙にしかできないのでは，そのプリンタの魅力も半減してしまいます。

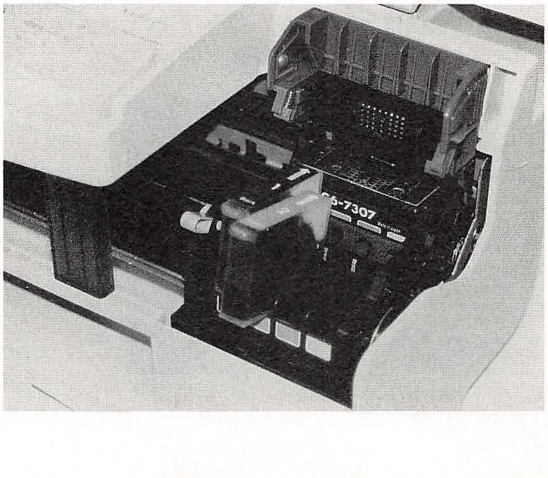
この点も『BJC-600J』なら大丈夫です。新開発のカラーインクは，コピー用紙のような普通紙にも，専用紙に近い，にじみの少ない美しい印刷を実現します。

もちろん，より鮮明な印刷をしたい時には，専用コート紙や光沢紙への印刷も可能で，他にも専用OHPフィルム，ハガキ，バックプリント・フィルム（裏面から鏡像印刷をすることで，写真のような美しい画質が得られる）などにも，美しいカラー印刷ができます。

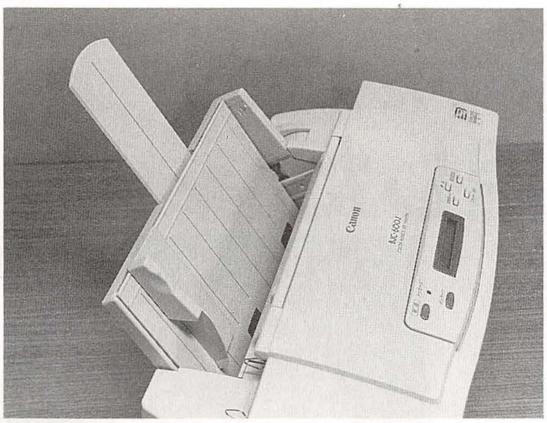
●4色独立インク・カートリッジにより低ラン



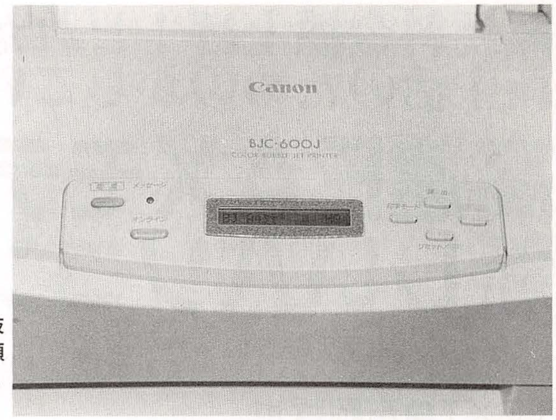
◀《写真2》浸透性に優れた新開発のカラーインク。インクのにじみが少なく，コピー紙などにも鮮やかに印刷してくれる



▶《写真3》驚異的な低ランニング・コストを可能にした『4色独立インク・カートリッジ方式』。ヘッドを繰り返し使用でき，消費した色のインク・カートリッジのみ交換できる



◀《写真4》印刷作業を効率アップする『オートシートフィーダ』。A4用紙100枚，ハガキ40枚まで給紙可能



▶《写真5》一目でわかる液晶パネル表示。スイッチ類もここに集中しているため，印刷作業が容易

ニング・コスト

今までのBJシリーズは，印字ヘッド一体型の“インク・カートリッジ”を使っていました。この方式は，常に新しい印字ヘッドを使えるという利点がありますが，低ランニング・コストという点では限界があります。

そこで『BJC-600J』は，繰り返し使える印字ヘッドに，“青・赤・黄・黒”のそれぞれのインク・カートリッジを装着する『4色独立インク・カートリッジ方式』を採用（**写真3**）。ヘッドを繰り返し使用できるので，消費した色のインク・カートリッジのみ交換することにより，『BJC-600J』はカラー印刷コストは1枚18.1円になります（A4，各色7.5%，4色印字時）。また，モノクロ印刷では，驚きの1枚2.3円（英数カナ1,500文字）という今までの半分以下の低ランニング・コストを実現してくれます。

もちろん“ヘッド・クリーニング機能”がありますから印字ヘッドの汚れも心配ありません。また，この機能においても，ふきとるインクをギリギリまで削減したり，使用した色のヘッドだけをクリーニングするなど，ヘッドを守りランニング・コストを下げるための工夫がされています。

●高速印字出力が可能！

『BJC-600J』の印字速度は，英数カナで最高240字／秒，漢字で最高160字／秒ととても高速です。さらにヘッドが行き帰りしながら印字（双方向印字）する『リニア・エンコーダ』機能を持っています。

加えてキヤノン独自の『BJラスター・イメージ・コマンド』を内蔵し，ソフトの面から見ても高速化が図られています。この『BJラスター・イメージ・コマンド』は，グラフィックを“点”ではなく“線”としてとらえることにより，効率的にデータを転送するコマンドです。これらの機能により，WindowsやMacintoshでの複雑なグラフィックの印刷も，360dpiの高解像度はそのままに，すばやく印刷することができます。

多種類のパソコン＆ソフトに対応

『BJC-600J』は，NEC PC-98シリーズ，エプソンPCシリーズ，東芝J-3100シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintosh（接続用プリンタ・ドライバ『PixeColor Jr.』価格19,800円／近日発売予定）など，たくさんのパソコンに対応しています。

さらに“エプソンVP-3000”と“NECPC-PR”の二つのエミュレーションを標準で搭載しているため，ほとんどのアプリケーションで印刷が可能です。

また，Windows 3.1のBJC-600J専用のプリンタ・ドライバ（キヤノン・フォントギャラリー・システムを含む）が付属しているため，購入したその日から，すぐにWindowsソフトでアウトライン・フォントを生かした美しい文書を印刷することができます。

Windows時代の最適，最高のカラープリンタ

紹介してきた機能の他にも，『BJC-600J』には，“内蔵フォント，明朝体・ゴシック体・毛筆体”（**印字見本1**），文書の目的に合わせて選べる“印字モード”，カラー印刷時にも可能な“縮小印刷機能”，自動的に給紙してくれる“オート・シート・フィーダ”（A4用紙100枚，ハガキ40枚まで）（**写真4**），などたくさんの機能を持っています。

Windowsの登場により，手軽にフルカラー・データが扱えるようになったこともあり，皆さんもプリンタのカラー化を望んでいたことと思います。カラー・プリンタの持つ，「価格が高い」，「印刷にコストがかかりすぎる」，「完成までに膨大な時間がかかる」などといったマイナスのイメージを打ち破ってくれたのが，この『BJC-600J』です。まさに，低価格高速カラー・プリンタの先駆けとなる製品だといえるでしょう。なお，印字見本は目次のカラーページで紹介しています。

《第1表》BJC-600J仕様表

項目	仕様
印字方式	ノンインパクト・シリアル・バブルジェット方式
解像度	360dpi
印字方向	双方向印字
内蔵フォント	英数カナ：BJモード（ローマン，サンセリフ） PC-PR モード（パイカ，パイカイタリック，クーリエ，ゴシック，毛筆） 漢字：明朝体，ゴシック体，毛筆体
縮小モード	50%，66%，80%，87%，B4縦→A4縦，SF15×2 →A4縦，SF10→A4縦
用紙サイズ	A4縦，B5縦，レター縦，リーガル縦，ハガキ
用紙種類	普通紙，専用紙（コート紙，OHP フィルム， バックプリントフィルム，光沢紙），官製ハガキなど
給紙方式	オートシート・フィーダ，手差し
給紙枚数	A4：約100枚，官製ハガキ：約40枚
インターフェース	セントロニクス準拠パラレル・インターフェース
制御コード	ESC／P24-J84（VP-3000 エミュレーション）， PC-PR201／60A，BJラスター・イメージ・コマンド
バッファ	受信バッファ：60KB　ダウンロード・バッファ：36KB
サイズ	410(W)×253(D)×184(H)mm
重量	約4.5Kg
主な付属品	インク・ヘッド・カートリッジ×1， インクカートリッジY／M／C／Bk×各1， BJC-600J専用Windows 3.1プリンタ・ドライバ， キヤノン・フォント・ギャラリー・システム

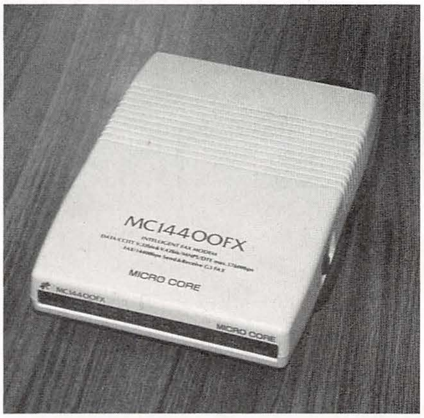
郵便料金値上げ！どれが一番おトク？
新生活のためのかしこいモデムの使いかた教えます

高速FAXモデムを利用した新しいパソコン生活術

TEXT●吉岡哲也

今年の1月から，郵便料金が値上げになりました。今回の料金改正で，日頃から手紙を書くことが多い人は，わずかながらも負担を強いられることになります。

このコーナーでは，これを機に電子メールやFAX送信で手紙を送ることを提案したいと思います。そんなわけで，手紙やFAX，電子メールのやりとりをすると，どのくらいのコストがかかるのかを実験してみることにしましょう。



《写真1》今回使用したモデム，マイクロコアの『MC14400FX』

いろいろな方法で通信をしてみよう

1994年，今年の1月24日から郵便料金が改正されました。通常の葉書が50円という，あまり歓迎できない改正に痛手を被っている人も多いのではないでしょうか。2，3通ならまだしも，ことあるごとに手紙を書くような筆まめな人にはかなりの負担になることでしょう。そこで，今回はある実験をしてみました。

実験はつぎのような手段を使い，送り主，送り先ともに東京都の03地区内という設定で，通信費用を比較することにしました。

まず，A4（39字×50行）の用紙1枚に空白なしでタイプした文書を準備し，つぎの6とおりの方法で相手に送るときにかかった金額を調べます。ちなみに，送信する文書はテキスト・ファイルと装飾をほどこしたバイナリ・テキストの2種類を準備しました(なお，バイナリ・テキストは，Windowsの付属の文書作成アクセサリ“ライト”を使って作成しました)。

①プリンタで出力して郵送

いわゆる通常手紙を送るときの方法です。封筒は料金の安い定型サイズのものを使用しました。

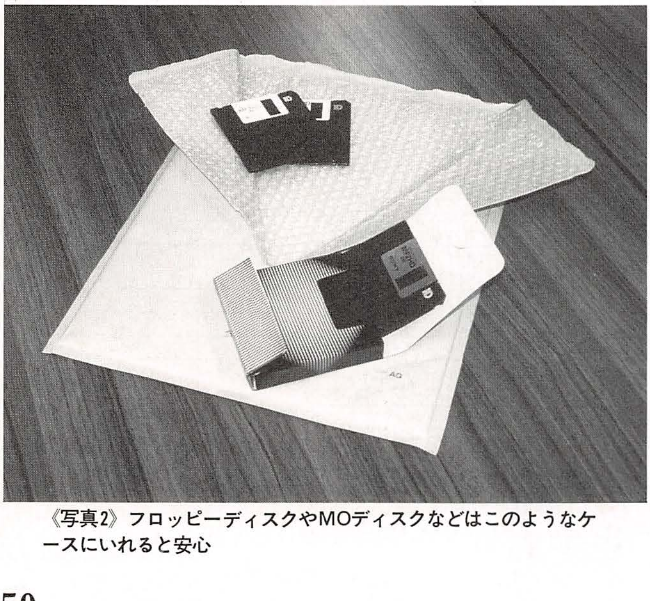
②文書が記録されているフロッピー・ディスクを郵送

すこし変わった郵送方法ですが，送った文書をさらに加工する場合には有効でしょう。

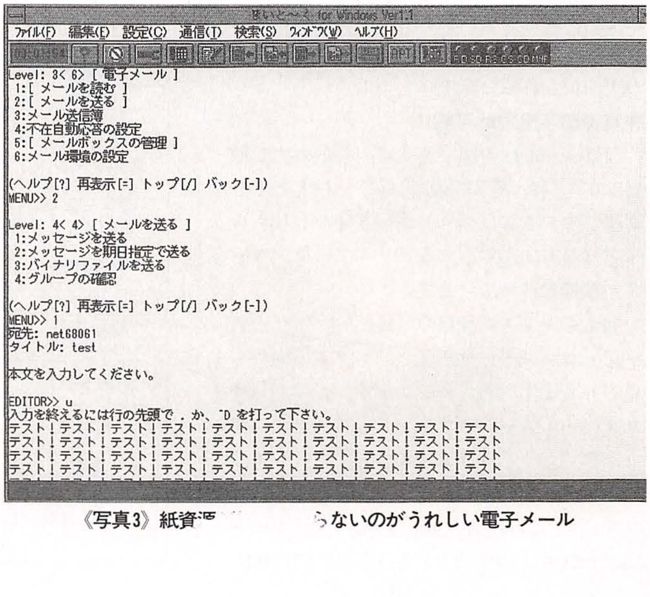
ここでは，安全のために紙製の防磁ケースに入れることにします。

③FAXモデムのFAX機能を使い，相手のFAXに送信

ふだんパソコン通信（データ通信）をメインにモデムを利用している人には忘れられが



《写真2》フロッピーディスクやMOディスクなどはこのようなケースにいれると安心



《写真3》紙資源 … らないのがうれしい電子メール

ちなFAX機能ですが，これからは有効に使ってみましょう。

なお，使用したFAXソフトはエー・アイ・ソフトの『EasyFax』です。

④草の根ネットを使って，電子メールとしてアップロード

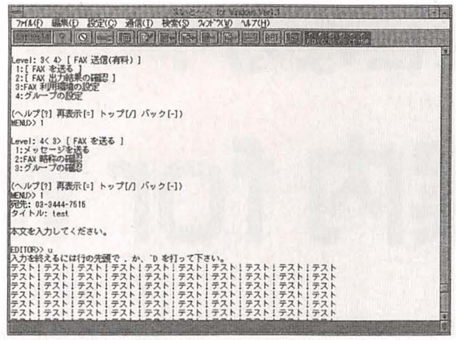
⑤商用ネットを使って，電子メールとしてアップロード

電子メールは，パソコン通信ではおなじみの連絡手段です。今回は課金のかからない草の根ネットと商用ネットの2とおりで実験しました。なお，通信速度はFAX通信と条件を同じにするため9600pbsに設定しました。

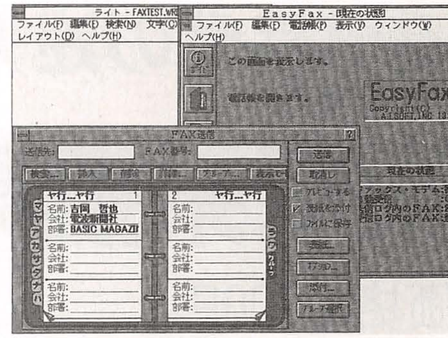
⑥商用ネットのFAX送信サービスを使う

情報さがしに商用ネットにアクセスしている人でも，意外に知らない人もいるFAX送信サービス。FAX機能を搭載していないモデムでも，相手のFAXに送信できるのが最大の利点です。なお，今回アクセスした商用ネットでは，バイナリ・テキストをFAX送信することができないため，テキスト・データのみを実験します。

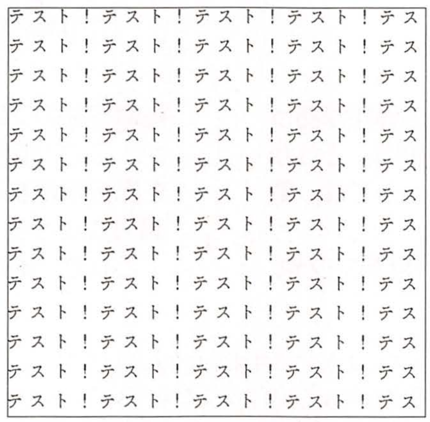
なお，③～⑥の方法には，マイクロコアの『MC14400FX』を使いました（**写真1**）。通信に使用したソフトはインターコムの『まいとーくforWindows』（④～⑤）です。



《写真4》商用ネットのFAX送信サービス。プリンタの代わりに使うこともできる



《写真5》今回一番低コストだったモデムのFAX機能を使ったFAX送信





《写真6》FAXサービス（左）とFAX機能（右）を使って送信した結果。表現力は右のほうがいい

はたして，総合優勝はどれなのか？

さて，実験の結果を見てみましょう。結果は**第1表**を見ればわかるとおり，ちがいがはっきりと現れました。それでは，それぞれの長所，短所について考えてみましょう。

一番費用のかかるのは，フロッピーディスクを郵送する方法ですが，データが大量にある場合は逆に経済的かもしれません。パソコン通信では，データが増えれば増えるほど，電話料金や使用料金などの課金が増しますから，1Mバイトを超えるデータなら，郵便料金のほうが安くあがるようです。

また，この実験とはすこしタイプがちがいますが，動画データなどの容量の大きいデータを送りたい場合は，MOディスクを使うといいでしょう。

MOに限らずフロッピーディスクなどの記録媒体は，傷やホコリ，磁気に弱いので，郵送する際にはしっかりとした封筒やケースに入れることをオススメします（**写真2**）。

ネットにアクセスして電子メールで送る場合は，相手が毎日のようにパソコン通信をやっている人でなければならないという条件がつきます。また，送った相手がメールを見る時にかかる費用は考えていないので，実際には**第1表**の倍の金額がかかるということになります。

電子メールを利用する場合，当然，課金がかからないぶん，草の根ネットのほうが安あがりですが，アクセス・ポイントが限られているので，遠距離との通信はかえって高くつくかもしれません。遠距離の場合は，やはり全国規模の商用ネットを利用したほうがいいでしょう。

ネットを利用した通信方法は，まだ「誰でもできる」という段階ではないので一般的ではありません。しかし，紙資源を無駄にせずに低コストで連絡が取りあえる理想的な手段といえます（**写真3**）。

商用ネットのFAX送信サービスは，電話代，課金のほかに東京都03地区で1枚40円，それ以外の地区で60円の別料金がかかるので，経済的ではありませんが，1回の送信で複数の相手にも送れます。「お金よりも時間が大切」という人は利用してみるといいでしょう（**写真4**）。

総合的にみて，一番費用のかからないのがモデムのFAX機能を使った送信。**第1表**の金額以外にかかるものがあるとすれば，相手先のFAXの紙代くらいでしょう（**写真5**）。また，プリンタ・エミュレータを使えば，ほかのアプリケーションで作成した装飾付きの文書をそのまま送信することもできます（**写真6**）。

ちょっとした連絡には有効

結局，手紙は心をこめて手で書くのが一番です。

しかし，ちょっとした連絡や近況報告など，送る量は少なくても回数が多いものに関しては，今回取りあげた方法はとても助かるのではないでしょうか。

これから春を迎えて，新しい生活が待っている人は，パソコンとFAXモデムの機能を最大限に生かして，今までにない新しい通信環境を手にいれて欲しいと思います。きっと，役に立つことがあるハズです！

《第1表》A4，1枚を送るためにかかる費用

	郵送	FD郵送	FAX送信	草の根メール	商用メール	商用FAXサービス
テキスト	80円	190円	10円	10円	30円	70円
バイナリ	80円	190円	10円	10円	30円	—

電車移動の達人になる！

ジョルダン

東京乗換案内 for Windows

価格9,700円
（キャンペーン価格）

TEXT●慶田昌之

■発売日：3月10日
■動作環境：Windows3.1以降
■問い合わせ先：ジョルダン㈱
〒169東京都新宿区百人町2-27-4第三吉原ビル
☎03-5389-1712

“JR”“私鉄”“地下鉄”と，たくさんの種類があって非常にわかりづらいのが，東京の鉄道事情。これから東京で新生活をはじめようとする人にとっては，電車移動にとまどうことも多いでしょう。

そんな人はもちろん，移動の機会が多い営業マンや，電車移動のプロセスを追求したい人にもおすすめなのが，この『東京乗換案内 for Windows』です。行き先を指定するだけで，乗換のポイント，所有時間，運賃などが表示されます。

これで，あなたも電車移動の達人になれますよ！

東京の電車移動はむずかしい！

東京は，鉄道が非常に発達している街です。どこに移動するにも，電車を使えばすんでしまいます。

しかし，外国の主要都市とくらべると，東京はかなり乱雑に都市計画されている，といわれています。鉄道網もその例にもれず，たいへん複雑になっているようです。

自分の生活しているテリトリィ，たとえば自宅と学校，職場などの近くの路線は，誰でも把握しているでしょう。しかし，そこを離れてしまうと，長年東京に住んでいる人でも，駅名を聞いてもピンとこないときが多いはずです。

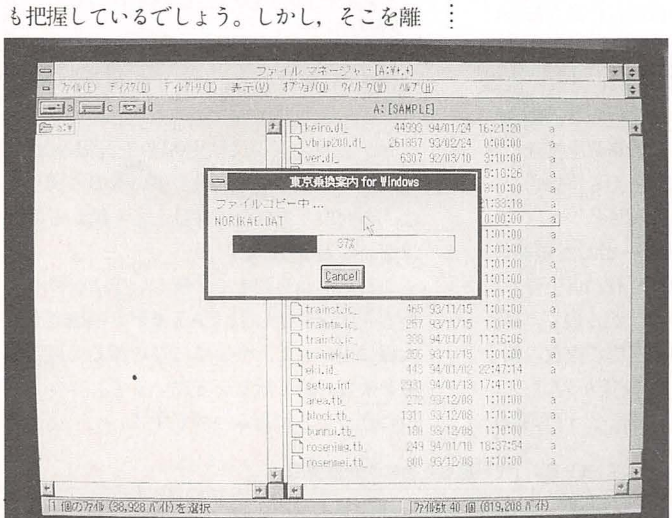
また，同じ駅に行くのにも，何とおりも路線が存在するときがあります。早く着くにはどの路線を使えばいいのか，またどれが一番安いのか…。

そんな迷いがでるほど，東京にはたくさんの駅や路線があるのです。さらに，JRと私鉄，地下鉄がわかれていたり，料金がちがったりと，全体を把握するのは非常にむずかしい状況になっています。

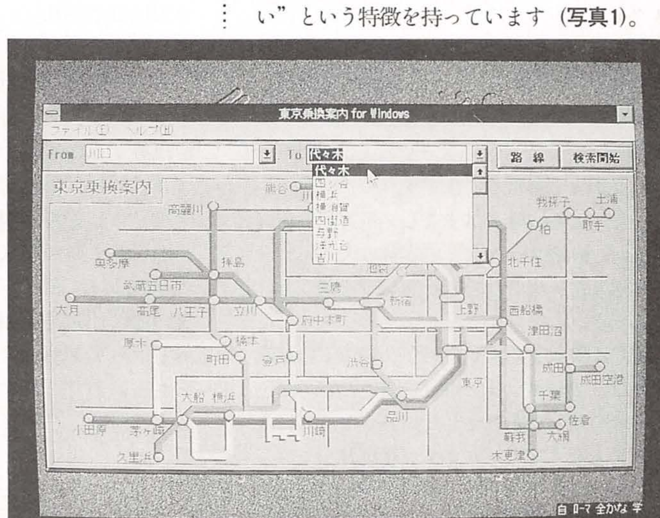
誰でも使える操作性が嬉しい

そんな状況を解決するのが，このWindows対応ソフト『東京乗換案内 for Windows』です。日本アイ・ビー・エムのDOS／Vパソコン『PS／V Vision』に標準添付され，好評を得ているアプリケーションです。

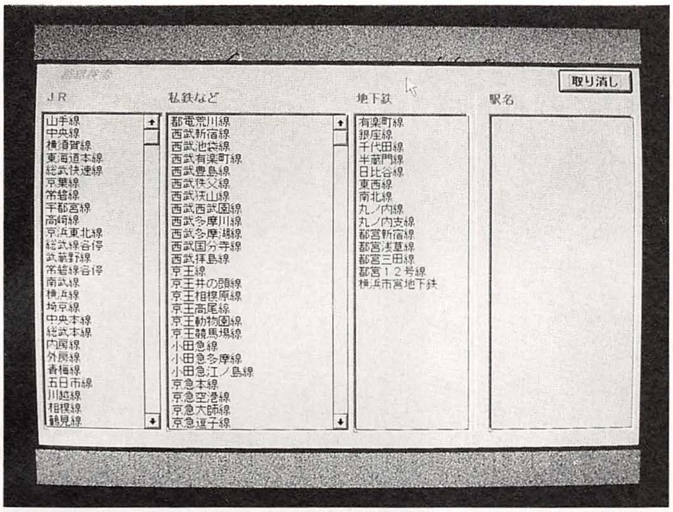
今回紹介するのは，パッケージとして発売されたバージョン・アップ版。乗換案内を教えてくれるソフトは他にもあるようですが，東京乗換案内は“非常に安価，かつ使いやすい”という特徴を持っています（**写真1**）。



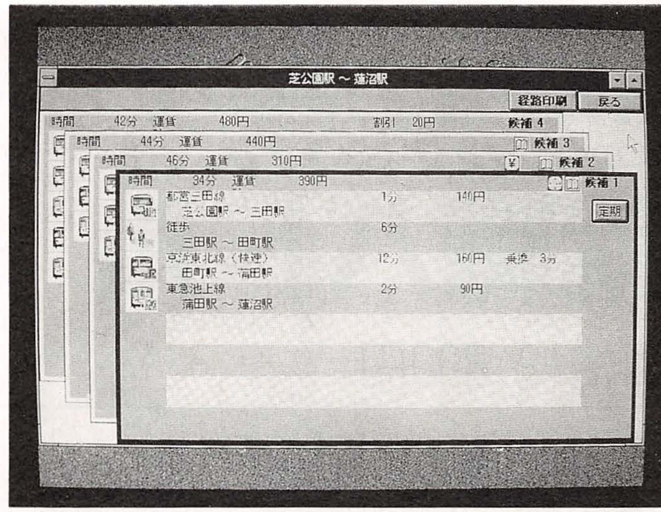
《写真1》ハードディスクへの組み込みも，“SETUP.EXE”を起動するだけで簡単だ



《写真2》駅の指定は，路線地図から選ぶ方法と，駅の頭文字を入力して選ぶ方法がある



《写真3》JR，私鉄，地下鉄の全路線名を表示。ここから駅を選ぶことも可能だ



《写真4》検索結果を表示。乗換に時間がかかる場合は，“徒歩”という項目も表示される

東京乗換案内を起動すると，東京全体の路線地図が表示されます（**写真2**）。その使いかたは，まず最初に出発地と目的地の駅を指定します。駅名の入力は，つぎのような方法があります。

●地図から駅のあるだいたいの位置をクリックし，路線が表示されるので駅名を指定する

●駅名の頭文字を入力し，一覧表示された駅名から選択する

●全路線を一覧表示させ，路線別に表示される駅名から選択する（写真3）

このように，「なるべく操作はマウスだけですませる」というコンセプトで作られているため，パソコン初心者でも簡単に使いこなすことができるでしょう（もちろん，キーボードで直接駅名を入力することも可能）。

出発地，目的地を指定したら，あとは検索ボタンを押すだけです。検索は瞬時に終了し，結果を表示してくれます。

最短時間・最安運賃が一目でわかる！

検索結果は，

●どの駅でどの路線に乗り換えるか

という基本的なことはもちろん，

●それぞれの運賃，所有時間

●乗換にかかる待ち時間

●全体の運賃，所有時間

ということを細かく教えてくれます（**写真4**）。

さらに，使用路線を変えたパターン（乗り換える駅を変えたり，私鉄だけを使う場合など）を，最大4種類表示してくれます。それぞれのパターンには，

●¥マーク…運賃が一番安い

●時計マーク…一番時間がかからない

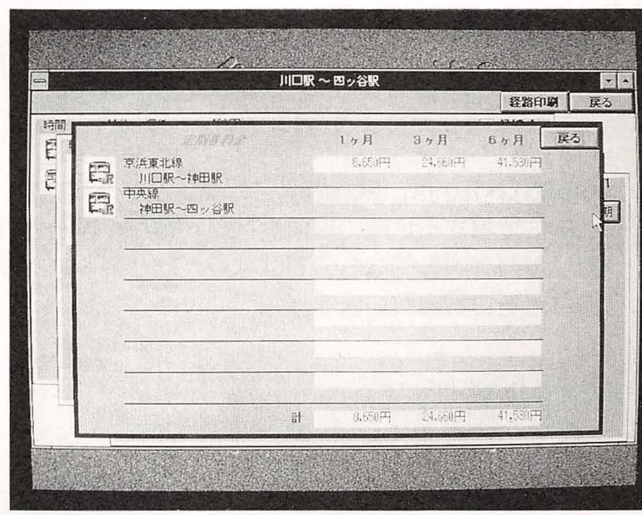
●本のマーク…乗換が一番少ない

という印が付いていますから，目的に合わせて乗換パターンを選ぶこともできます。

１日に何か所もまわならければいけないときのスケジュール管理から，交通費の計算，案内状の交通ルート説明にと，その活用はたくさん考えられます。

この検索結果は，紙に印刷することもできますので（定期サイズ！），乗換を他人に教えるときにも便利です。

さらに，この新バージョンでは，1か月，3か月，6か月の定期の値段を表示してくれる機能も加わりました（**写真5**）。



《写真5》新バージョンでは，定期の値段を知ることができる

今後の発展に期待大！

実際にこの東京乗換案内を使っていると，ゲームではないのに“ハマって”しまうことがわかります。

東京で電車移動をしていると，「この乗換路線が一番早い！」といいきれる場合は多くありません。そのような長年の疑問が一気に解消されるようで，“つぎはこのパターンを見てみよう”というように，延々（えんえん）と検索し続けてしまうのです。

しかし，使いこなしてくると，やはり「こんな機能がほしい！」という要求がでてきます。たとえば，

●終電に間に合うためには，何時に駅に着けばいいのかがわかる

●自宅の住所を入れておけば，最寄りの駅を自動選択して家をでる時間を教えてくれる

●バスを使った場合など，他の交通機関も扱えるようにする

●東京だけでなく，大阪，名古屋など全国の乗換がわかる

ということが考えられます。

不安なのは，“運賃値上げ”というような変更が起きて，データが古くなることです。発売元のジョルダンでは，ユーザー登録をもとに，料金改訂をサポートするバージョン・アップ情報案内を行なう予定です。

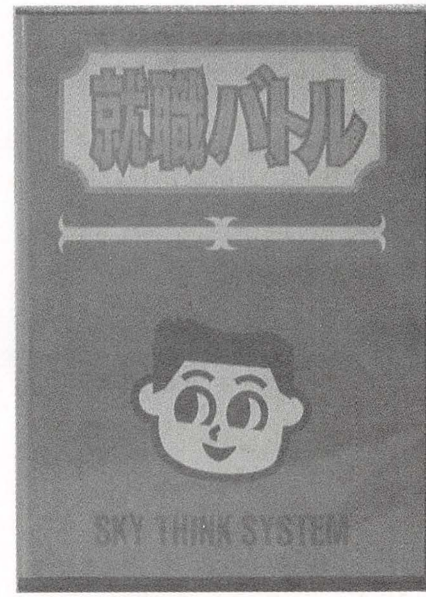
なお，近々変更が予定されている都営地下鉄の料金改訂版は，無償送付されることがきまっています。

資料請求から面接試験まで

就職活動を完全シミュレートする！

スカイ・シンク・システム

就職バトル



価格12,800円

■対応機種 PC-9801VX以降（98NOTE対応）
EPSON PC-286,386シリーズ
■動作環境 要2ドライブ（1FDD＋RAMドライブ可）
MS-DOS V3.10以降

TEXT● 杉 文里

■問い合わせ先
スカイ・シンク・システム㈱販売部
〒532大阪府大阪市淀川区西中島5-8-3
新大阪サンアールビル北館
☎06-390-6371

『就職バトル』は，就職難のこの時代にやってきた，就職希望者のメシア（救世主）となりうるソフトです。ゲーム中に登場する企業の規模や社風が細かく設定されており，リアルに就職体験をすることができます。
ありがちな説教的なものではなく，ただ楽しいだけのものでもない，そんな『就職バトル』の世界に，これからあなたをご案内致します。

就職戦線異常あり

ようやく景気も回復しつつありますが，まだまだ，就職希望者にとっては厳しい状況が続いています。数年前の売り手市場から状況が一変してしまった就職希望者の皆さんにとっては，深刻な事態であるといえるでしょう。

しかし，戦略の天才と呼ばれた中国の孫子はこういっています。

「敵を知り，己を知れば百戦あやうからず」。

このソフトで自分をもう一度知り直し，就職戦線状況を確認，体験することによって，あなたは自信を持って就職活動に挑むことができます。そして，他の人に，一歩も二歩もリードすることができるでしょう。

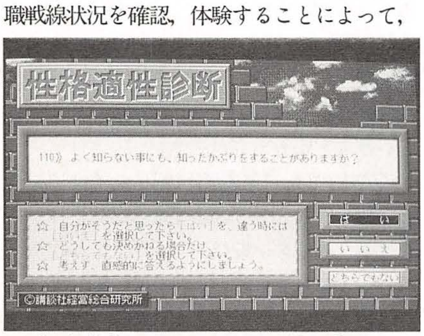
知ってるつもり…？

このソフトでは，あなたは“？？大学”の3年生となって，就職戦線に挑んでいくことになります。あなたは“メディア博士”のアドバイスを受けながら，行動，発言を選ばなくてはなりません。行く手に待っているのは，内定合格通知か，それとも就職浪人か…。すべては，あなたの判断によって決まるのです。

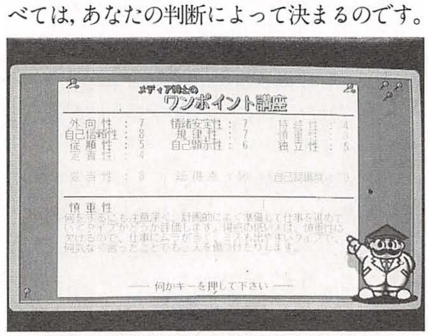
まず，あなたは『適性試験』に挑むことになります。110の質問から構成される性格診断テスト（写真1）の分析にもとづいて，あなたの性格が12の項目において評価され一覧表として表示されます（写真2）。

あなたが就職活動において注意すべき面は，一覧表の中で赤く表示されます。こういう評価は，主人公の性格や，これから起きるイベントに影響をおよぼすので，よりリアルな体験ができるしくみになっています。

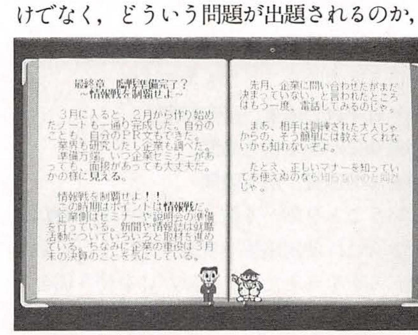
この形式のテストは，現在多くの企業が採用しているので，自分の性格を確認できるだけでなく，どういう問題が出題されるのか，



《写真1》『適性試験』の画面。答は「はい」「いいえ」「どちらでもない」から選ぶ。110問と少し長いが正確に



《写真2》『適性試験』の診断結果が一覧表に。注意すべき項目は赤く表示されている



《写真3》『就職活動ノウハウ』では，博士がさまざまなアドバイスを教えてくれる



《写真4》『模擬面接』では面接官があの手この手で攻めてくる。的確に対応せよ！

どう答えていいのかという目安にもなると思います。

己を知った後は敵を知る。

つぎに，あなたは就職活動の『基礎知識』を学びます。この『基礎知識』では，就職準備期間と呼ばれる12月から3月の間に準備しなければならないことや，その期間に注意しなければならないことを学びます。

ここはつぎのように，4章にわかれています。

①先手必勝：たかが葉書(はがき)，されど葉書
②諜報活動：情報という名の魔物
③潜伏活動：敵を知るためにまず己を知れ
④戦闘準備完了？：情報戦を制覇せよ

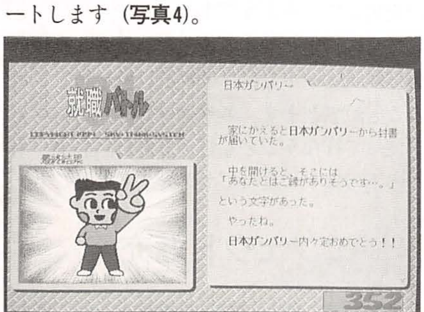
ここでは，最新の情報，アドバイスを紹介しているので（**写真3**），数年前の情報しか持っていない人はもちろん，最新の情報を持っていると自信のある人も，確認の意味で必読の価値ありといえます。中には後頭部を殴られたぐらいの衝撃を受ける人も…。

ここを読んで「出遅れた！」と思った人は，急いで手を打ったほうがよいでしょう。

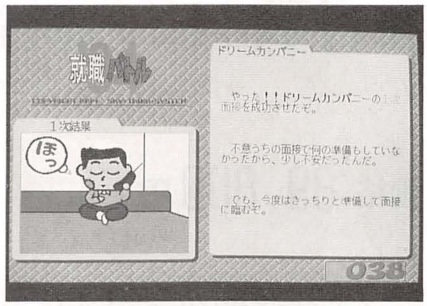
敵を知り，己を知ったあとは，いよいよ面接に挑みます。

面接官を乗り越えて

いよいよ『模擬面接』です。ここでは，4月から内定書授受まで，面接を中心にシミュレートします（**写真4**）。



《写真7》1社内定確定。しかし他の企業でも同じ答えが通用するとは限らない。すぐに頭を切り替えよう



《写真5》1次面接を通過した。しかし内定までの道のりは遠い。油断するな

あなたが受ける会社は5社。どんな業種にも対応できるよう，とくに業種は設定されていません。

5社は規模（社員数），社風（会社の雰囲気），現状（経営状況）など，それぞれ特徴があり，あなたはそれを見きわめた上で，その会社がどういう人材を求めているかを判断する必要があります。なぜならそれによって面接官の質問に対するプレイヤーの応答が変わってくるからです。

面接官の質問は鋭く，真の意図はなかなか表面には現れてきません。それを読み取る練習をここで行なってください。

ゲームといえども結果は厳しい！

実際にこのゲームをプレイしてみると，かなりシビアなのがわかります。ちなみに筆者は5社中，3社からしか内定をもらえませんでした（**写真8**）。

きっとあなたも筆者と同様に，ゲームを通じて現実の厳しさを再確認させられることになるでしょう。

けれども，がっかりすることはありません。なぜならあなたは，一度プレイし終わった時点で，すでに厳しい就職戦線を乗り切るノウハウを身に付けているからです。このゲームの結果とアドバイスを忘れず，また活用することができれば，今回よりもよい結果を次回



《写真8》5社中3社から内定がもらえた。第1希望の企業には受かったかな。入社する企業を選ぼう



《写真6》がーん。OB3次面接で落とされてしまった。すぐに悪かった面を見つけるのだ

のプレイで，そして何よりも実際の就職のときに得られるはずです。

もっと活用しよう！

このゲームの目的は，五つの企業すべてから内定をもらうことになっていますが（**写真9**），けっして自分を曲げてまで生真面目な回答をする必要はありません。なぜなら真の目的は，あなたが実際の社会において，希望する企業から内定をもらうことにあるからです。

そのためにどの企業がどういう反応をするのか，さまざまな対応をしてみるのもよいと思われます。

また，このゲームの主人公は大学生3年生ですが，卒業後に就職を希望している中高生の人たちにとっては，就職の重みを感じるよい機会となるでしょう。

また，大学1，2年の人たちは，心構えを怠らぬよう身を引き締めさせられるはずです。

そして，転職を考えている人には，就職，面接とは何か，どういう意味を持っているかを思いだしてもらえることと思います。

教科書とゲームの要素を兼ね備えたこのソフト，活用すればするほど価値も楽しさも高まっていくはずです。

なお，『就職バトル』は通信販売でのみ手に入れることができます。申し込みは，スカイ・シンク・システムまで問い合わせをしてください。



《写真9》ついに社員となった主人公。ばりばり働くぞ

ローランドから同時発音数64!!の新音源が登場

Roland SC-88

価格 89,800円

本連載では，コンピュータ・ミュージックに関連したソフトやハードを紹介しています。今回紹介するのは，ローランドから発売されたサウンド・キャンバス・シリーズのMIDI音源モジュールSC-88です。人気機種SC-55を質・量ともに大幅に増強，すべてにわたって余裕のある設計が魅力の新製品です。

SCシリーズの最強モデルだ!

ローランドのサウンド・キャンバスSCシリーズといえば，コンピュータ・ミュージック用音源モジュールとして代表的なものですが，そのSCシリーズに新しい機種が加わりました。

型番はSC-88(**写真1**)といい，サウンド・キャンバス・シリーズの最上級機にあたります。

各スペックを大きく強化し，従来機種SC−55mkIIの2台ぶん＋αの内容を備えているのが魅力です。

最大発音数が64音になった

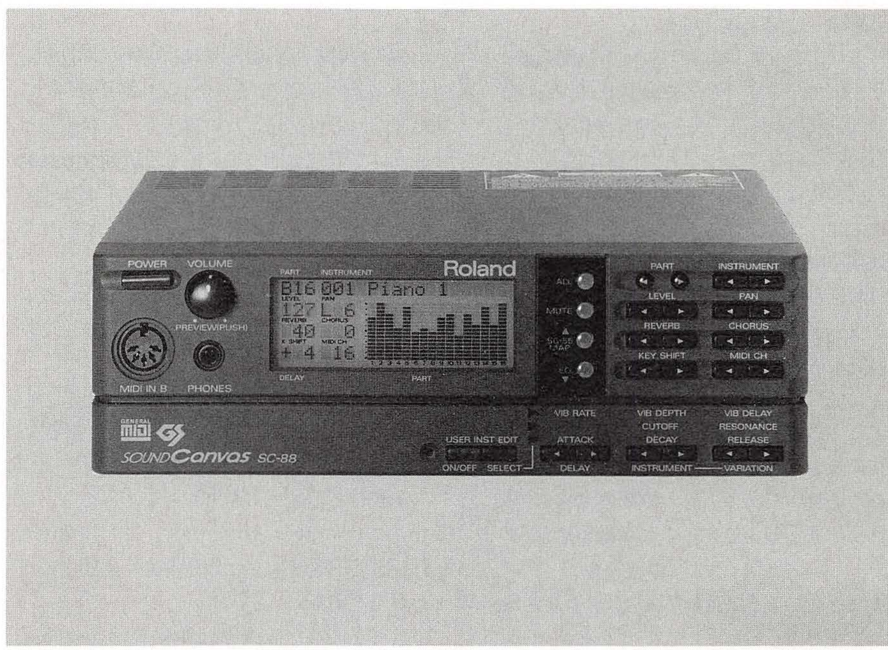
電子楽器は，無制限に音をだせるわけではありません。

最大同時発音数があらかじめきまっていて，それ以上鍵盤を押さえても音が鳴らないか，鳴ったとしても，すでに鳴っている音が消えてしまったりします。

手で弾くキーボードならせいぜい8音でればよいでしょうが，コンピュータ・ミュージックでは，1台ですべてのパートの音をまかなうので，28音（SC-55mkIIの場合）あっても，大曲を打ち込んでいると足りなくなってしまうことが少なくありません。それをむりやり演奏させると，音が鳴らなかったり消えてしまったり，いわゆる「音切れ」を起こしてしまい，みっともない演奏になってしまいます。

SC-88の最大同時発音数は，64音（64ボイス）。これで32パートまでの演奏ができる，つまり32の異なった音色を同時に使えるということです。

MIDIでは1回線あたり16パートの情報しかやり取りできませんが，SC-88は独立した2系統のMIDI入力を持っているので32音色が可能なのです。



《写真1》SOUND CANVAS SC-88。

プリセット650音色内蔵!

SC-88は，プリセット音色を650種類内蔵しています。

本連載には，何度もでてきた言葉ですが，やはりGMそしてGSはコンピュータ・ミュージックを語るうえで欠かせないキーワードです。GMはパソコン用音源の音色配列や基本的なMIDIメッセージの動作などをきめたもので，GSはそれにローランド独自の拡張を加えたものです。

SC-88には，GM/GSに対応した音色配列が2種類搭載されていて，それぞれ「SC-55Map」，「SC-88Map」といいます。

「SC-55Map」は，これまでのSC-55mkIIとまったく同じ配列。「SC-88Map」はSC-55mkIIの配列を基本としながらも，さらに多くのバリエーションを加えて音色数を大幅に拡張したものです。互換性を持ちながら音質も音の種類もグレードアップしているので，さらに幅広い音楽に対応することができるようになりました。

とくに，昔のアナログ・シンセサイザの特徴的な音色やエレキギターのさまざまな音色が充実しているようです。

さらに，プリセット音色のパラメータを自分でエディットし，ユーザー音色を記憶させることができます。エディットは，パソコンを使って行なうこともできますし，本体パネルの下のほうに並んだボタンでも可能です。

エフェクトも充実

電子楽器のサウンドに臨場感をもたらすのが，リバーブやディレイといったエフェクタです。

これまでのサウンド・キャンバス・シリー

ズにももちろん付いていましたが，SC-88ではそれがさらに強化されました。

リバーブ，コーラス，ディレイ，EQの4種類のエフェクトを内蔵。シングル・モジュール・モードで4種類を同時に使ったり，ダブル・モジュール・モードで独立2系統でエフェクトを使うこともできます。

たとえば，ディレイ＋リバーブなども簡単にできます。

各エフェクトのタイプも増え，リバーブが8種類，コーラスが8種類，ディレイが10種類用意されています。

パソコンを選ばない！

SC-88は接続するパソコンを選びません。**写真2**は，SC-88とPC-98シリーズ用のソフトをバンドルしたパッケージの1例ですが，SC-88は背面のCOMPUTER端子と専用ケーブルを使ってパソコンのシリアル端子と直結することができます（**写真3**）。

専用ケーブルはPC-98用，IBM PC／AT（DOS／V）用，Macintosh用がそれぞれ発売されています。SC-88のMIDI OUTを使って，さらに他のMIDI機器をコントロールすることもできます。つまりSC-88をパソコンのMIDIインターフェースとして使うこともできるわけです。

また，外部入力端子が付いているので，CDやカセットレコーダの音声をここから入力し，SC-88のMIDI演奏を同時にミキシングして鳴らすこともできるようになっています。

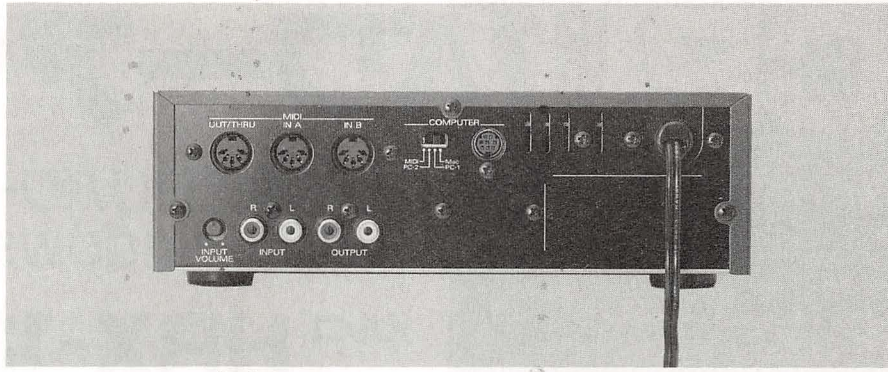
便利機能の数々も

SC-88は，ボリュームつまみを押すことで，現在選択されている音色を聴くことができるようになっています（プレビュー機能）。

音源モジュールの場合，キーボードやパソコンを接続しないとウンともスンともいってくれない機種がほとんどです。

でも表示の音色名を見ただけでは，どんな音色なのかよくわかりませんし，音色数が多いSC-88ではなおさらでしょう。ちょっとしたものですが，便利な機能といえます。

また，音楽とは関係ないですが，SC-88の液晶パネルに絵を描く機能「フレーム・ドロー機能」もあります。これはSC-55でも可能だったのですが，MIDIエクスクルーシブ・メッセージを使ってデータをMIDI端子から送ってコントロールしなければできなかった機能です。

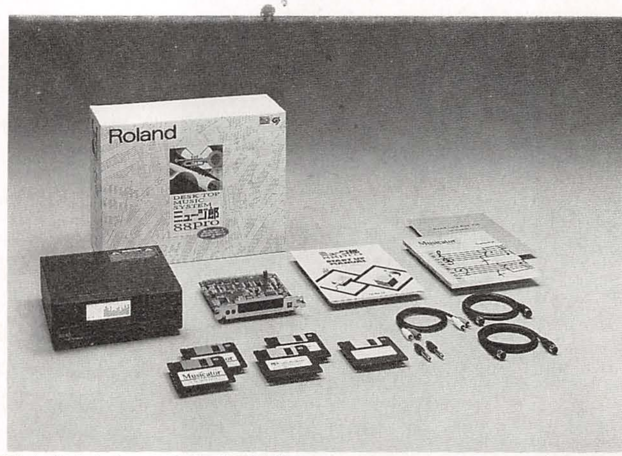


《写真2》SC-88をバンドルしたミュージ郎も登場

絵は5面まで作成することができ，次々にすばやく切り替えてアニメーションさせることもできます。

＊

とにかく音数がたくさんあるので，「音切れ」を気にせず，余裕をもってデータを打ち込んでいけるのがSC-88の魅力です。



《写真3》独立したMIDI入力が2系統付いている。これで32パートの演奏が可能になるのだ

大編成の曲はもちろん，一つのパートに違った複数の音色を重ね合わせて，もっと厚みのある音色にして使うなど，発音数やパート数が増えたメリットは，はかりしれないものがあります。

スペックに余裕があり，かつ使いやすいので，初心者から上級者まで幅広く愛用できる製品といえるでしょう。

■SC-88　主な仕様

●最大同時発音数：64音●パート数：インターナル・サウンド：プリセット650音色，ユーザー256音色●ドラムセット：プリセット22＋2SFX，ユーザー2●内蔵エフェクト：リバーブ，コーラス，ディレイ，イコライザ●ウェーブ・メモリ：8MB●ディスプレイ：カスタムLCD●コンピュータI/F：Macintosh，PC-1，PC-2●外形寸法：218（W）×250（D）×72（H）mm●重量：2.6kg

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱
☎03-3251-5595

君のパソコンを486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

第15回 3倍速CPUパワーアップ・キットを使って286でWindows3.1を快適に動かす！

メルコ HRX-12T 価格24,800円

286CPUを486CPUにパワーアップさせ，そのうえ本体クロックの3倍のスピードでCPUを動作させてしまう強力なCPUパワーアップ・キットが登場しました。

それが今回紹介するメルコの『HRX-12T』です。

パソコン本体の286CPUと差し替えるだけで，たとえばPC-9801RXの場合，36MHzで動作する486マシンにパワーアップすることが可能になるわけです。

今回は，Windows3.1を使ってパフォーマンスを紹介します。

なお，ここで紹介するパワーアップ・キットを利用したり，換装サービス会社を利用した場合，原則的にメーカーの正しいサービスを受けられなくなることがあります。

ついに登場！3倍速CPUパワーアップ・キット！

今回紹介するのは，メルコの286CPU用のパワーアップ・キット『HRX-12T』(価格24,800円)です(写真1)。PC-9801DX，RX，EXのCPUを『HRX-12T』と差し替えるだけで，36MHzで動作する486CPUマシンに生まれ変わります。

『HRX-12T』に486CPUとして採用されているのはテキサス・インストゥルメント社のTI486DLC／E-40です。

このCPUは，もともと386DXのピン互換486CPUとして開発されたものですが，『HRX-12T』ではCPUとの間に調整回路を設けることにより，286CPUでも使えるようになっています。

■問い合わせ先
メルコ・インフォメーション・センター
〒457名古屋市南区柴田本通4-15メルコ・ハイテクセンター内
☎052-619-1821

この製品は，本体クロックの3倍速でCPUを動作させる回路が搭載されているので，本体が12MHzの286CPUマシンなら，36（12×3倍）MHzで動作することができるようになります。

CPUは本体のクロックの3倍速で動作しているにも関わらず，本体のバスへのアクセス時にノーウエイトを実現しているため，確実にスピード・アップを図ることができます。

その上，486CPU（32ビット）としての機能として，Windows3.1上で複数のDOSアプリケーションを一度に起動することができる，エンハンスド・モードを利用することが可能になるわけです。

さて，さっそく本体へ取り付けてみましょう。

さっそくセッティングを開始！

まず，付属品のチェックをしましょう。『HRX-16T』には，

- ●『HRX-16T』本体
- ●ハードウエア・マニュアル
- ●キャッシュ・コントロール・ソフト（3.5インチ，5インチ）
- ●ソフトウエア・マニュアル
- ●Windows3.1セットアップ・マニュアル
- ●CPU取りはずし工具（写真2）

が同梱されています。

図解入りの作業手順マニュアルが付いているので，ハードウエアを操作することにあまり慣れていない人でも，十分に理解しながら作業を進めることができるハズです。

付属品がきちんとそろっていることを確認したところで，さっそく作業をはじめることにします。

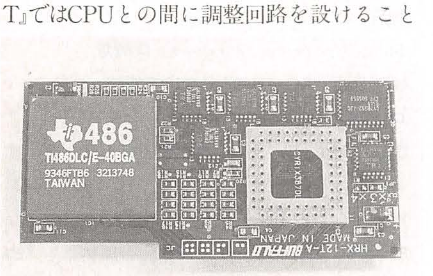
基板に搭載されている部品は，静電気に弱い製品が多いので，まず最初に身体にたまった静電気を逃がします。ハサミなどの通電する金属を手に持って，ドアノブなどの金属製品に数回あてるだけで，かなりの静電気を放出することができます（写真3）。

今回は，パソコン本体としてPC-9801RXを準備しました。

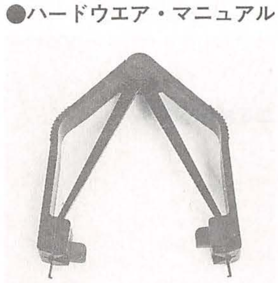
まず，パソコン本体の電源が抜けていることを確認して，拡張スロットに入っているボードを全部引きだし，本体カバーもはずします。

このとき，本体のクロック切り換えスイッチは"12MHz"のほうへ切り換えてあること（写真4）を確認します（12MHz以外では動作しなくなります）。

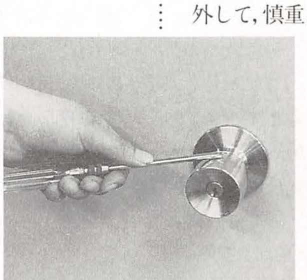
つぎにCPUボードを固定する金具のネジを外して，慎重にボードを抜きだします（写真5）。



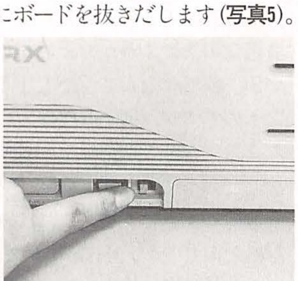
《写真1》『HRX-12T』本体の写真。白いソケットは，オプションのコプロセッサ用。



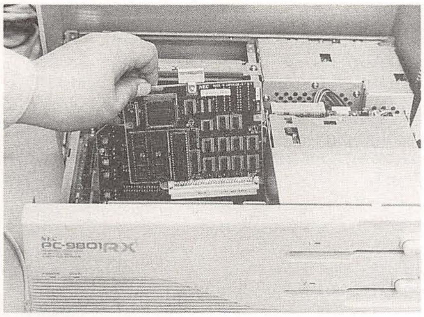
《写真2》おなじみの286を取りはずすために使う工具



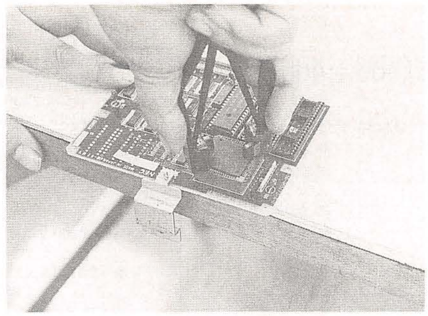
《写真3》身体にたまった静電気を逃がす。電子回路は静電気には弱いのだ



《写真4》クロックは12MHzに固定する



《写真5》静かにCPUボードを抜きだす



《写真6》286を慎重に取りはずす

CPUボードを平らな面に置いたら，取りはずし工具を使って286CPUをゆっくりとはずします（**写真6**）。そして，CPUソケットの形が合うように，『HRX-16T』を取り付けます。

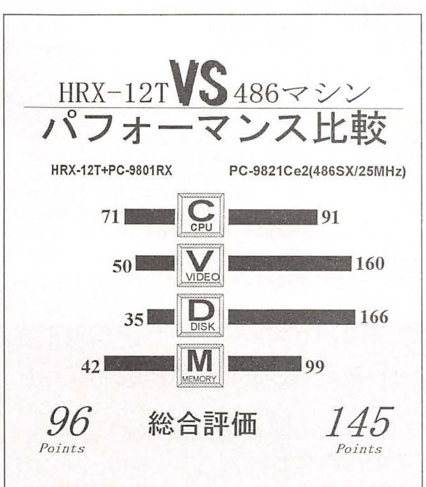
あとは元どおりにCPUボードを戻してカバーを取り付けたら作業は完了です。電源を入れて，98の起動音（“ピポ”という音）が鳴ることを確認したら，拡張ボードを元どおりにして，ディスプレイやハードディスクを接続します。

Windowsをインストールしてからキャッシュ・ドライバを登録する

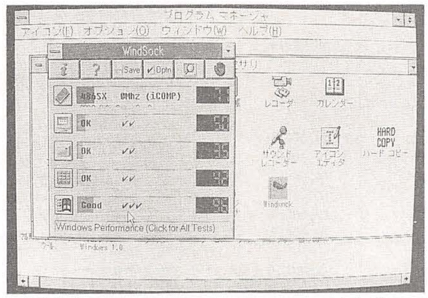
『HRX-12T』も，他のパワーアップ・キット同様に，キャッシュ・ドライバを設定しなければ，高速で動作することはできません。

ところが，キャッシュ・ドライバやサード・パーティー製のメモリ・ドライバが常駐していると，Windowsを正しくインストールすることができません。そこで，まず最初にWindowsをインストールします。

Windowsのインストールには，『HRX-12T』に付属しているキャッシュ・コントロール・ユーティリティに入っている『HSPSETUP』を使います。このプログラムを実行してからWindowsをインストールすれば，倍速CPUでは利用できないドライバに関して，CONFIG.SYS上から自動的にはずしてくれます。



《第1図》『HRX-12T』とPC-9821Ce（i486SX（25MHz））を比較



《写真7》PC-9801RXでWindows3.1を起動。パフォーマンスは？

Windowsのインストールが終わったら，『MELCUTL』を使って，キャッシュ・ドライバを登録します。

作業が終了したところでリセットをかけ，再起動後に“WIN”と入力すれば，Windowsは起動します。

気になるパフォーマンスは？

Windowsを起動したところで，さっそくマシンのパフォーマンスを計ってみましょう。なお，計測には『WindSock』を使用しました（オプションとしてicomp／Use win clockをチェックしています）。

結果はつぎのとおりです（**写真7参照**）

- ●CPU→71
- ●VIDEO→50
- ●DISK→35
- ●MEMORY→42
- ●総合評価→96

486SX（25MHz）のCPUを搭載したマシンと比較すると，やはり負けてしまいますが，286マシンでここまでパワーをだせるのは驚きです。ペイント・ブラシやライト，Video for Windowsなど，エンハンスド・モードで支障なく利用することができました。

“286マシンを使っている”ことを理由にWindowsの導入に戸惑っている人は，ぜひ，パワーアップにチャレンジしてみてください。Windowsの良さを知るだけでも，パワーアップする価値があると思います。

CPUパワーアップ工事
最新版CPU換装サービス会社一覧(386→486)

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e（キャッシュ・ソフト付き）	25,000円
CPU換装手数料（CPUの代金含まず）	
NEC PC-98NS，NS/E，EPSON386NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON386GS/VR/M，Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロック・アップ料　NECPC-98NS，NS/E（20MHz化）	10,000円
工事日数　約1週間	

ヒグチユニオン（システムプロダクト）

CPU換装サービス（改造1年保証）	
PC-9801シリーズ（CPUi386SX全機種→Cx486SLC）	
サイリックス専用キャッシュ・ソフト＋メモリー・プロ386Ver1.55C付き	49,800円
PC-9801NA（CPUi486SX，QFP全機種→Cx486S2）	
サイリックス専用キャッシュ・ソフト＋クロック・アップ→25MHz	65,000円
工事日数　約1週間	
CPU単体販売	
サイリックス Cx486DRx2	50,000円
クロック・アップ	
PC-9801NS　20MHz	13,000円
NS/E,US　20MHz	14,000円
NS/R（3.3V対応）20MHz	14,000円
NC　25MHz	15,000円
NA,NA/C　25MHz	20,000円
FS,BA,BX　33MHz	20,000円
クロック・アップ＋ODP33販売セット	
PC-9801BX クロック・アップ→33MHz＋ODP33	100,000円
メモリ交換	
PC-9801NS/R NX/C同等の高速アクセス仕様に交換	
（クロック・アップ20MHz込み）	24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズ　NS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS　200MB	100,000円
340MB	130,000円
（FDD仕様も可，HDD内蔵モデルは，ファイルを転送サービス）	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C　1.6MB→3.6MB	予価25,000円
（メモリ供給が不安定であるため，予約受付中）	
ODP20搭載サービス	
PC-9801　NA,NA/C（クロック・アップ25MHz込み）	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装，クロック・アップ，その他で失敗したマシンの再改造，修理を受け付けます。損傷の程度により，修理日数がかかる場合もあり。修理不可能な場合は，当社在庫で保有するメイン基盤で交換（その場合，代金＋20,000円）	修理代金 40,000＋ 修理に必要な部品代金
その他	
●改造パーツである，CPU，クロック・モジュール，RGB基盤など，通信販売にて販売中	

※改造業者サイリックス社製品取り付け公認指定業者第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料（CPU代金含む）	
386マシン各機種→CX486SLC	33,000円
→Cx486SLC/e	36,000円
→IBM486SLC2	59,800円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS	
PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM/リコー/AX/COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
PC-9801BX486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ交換	64,800円
PC-9821Ae　486SX(20MHz)→486SX(30MHz)クロック・アップ	10,000円
486SX(20MHz)→486SX(32MHz)クロック・アップ	15,000円
486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	3,000円
Cx83S87(FasMath)ソケット付きマシン	18,800円
ソケットなしマシン	30,000円
コプロ取り付け工事：NEC PC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
キャッシュ・ドライバ販売（市川ソフト製）	5,000円
工事日数即日から1週間	
（持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要）	

満開製作所

X68000 Compact XVI高速化改造モデル	
RED ZONE	
クロック周波数16MHz→34MHz	
10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	160,000円
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ	
満開式軟盤駆動装置/MK-FD1	
オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	39,800円
バスマウス・アダプタ	
満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJ1	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)＋コプロ	31,000円
PK-X486SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-486/87SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC(倍クロック)＋コプロ	31,000円
PK-486SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-Cx486/87D-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)＋コプロ	29,000円
PK-Cx486DE-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	15,000円
PK-A486/87DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)＋コプロ	42,000円
PK-A486DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)	30,000円
PK-A486/87DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)＋コプロ	59,000円
PK-A486DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)	44,000円
PK-EP486D-L	PC-386S,V,G,GS	386DX→486DLC(33MHz)	17,000円
PK-V486/87SW2-L	PC-286V（PLCCタイプ）	286→486SLC(20MHz)＋コプロ	37,000円
PK-VF486/87SW2-L	PC-286VE,VF	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	37,000円
PK-VG486/87SW3-L	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)＋コプロ	42,000円
PK-X87S	PK-X486SL,SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D-L	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	16,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FMTOENS II モデルHR	ODP	60,000円
PK-X486S50	PC-9801RX,DX,EX,UX,VX	286→IBM486SLC2(4倍クロック)	35,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER486	PC-98ES,RS,DS,CS,FS,FX,GS PC-9821S1,S2 PC-386M FMR-50HE1,50HE2,FMR-50FE1 FMTOWNSUG20 J-3100ZS PS5510,PS5530U0 PCVision386SX20,MiTAC386SX QUARTERL,DESKPRO386s,386D PCVision386SX20,MiTAC386SX	386SX→486SLC	39,800円
VIPER-e	PC-386P,GE,FMTOWNSUX20	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US,T,LS PC-386LS,LSR J-3100GT,SX PC-9801NS/E	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-t	PC-9801NC	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-jetTYPE1	PC-9801FX,FS,PC-9821S1/S2	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
VIPER-jetTYPE2	PC-9801RS,DS,ES	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
Space VIPER	PC-9801NS/E	VIPER-r取り付け用スペーサ	7,000円
COBRA486CF	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

問い合わせ先一覧

アイ・オー・データ機器	☎0762-60-3366	㈱エービーエム	☎03-3861-9681	ヒグチユニオン㈱	☎03-3861-7388
セットコア	☎03-3727-8401	エレコム㈱	☎06 -229-1414	㈱満開製作所	☎03-3554-9282
UGT(テクニトロン・サプライ)	☎03-5458-7700	㈱ケーエスピー	☎03-3769-8137	㈱システムプロダクト	☎03-3837-3601
㈱アルファデータ	☎03-5818-3588	㈱京都マイクロコンピュータ	☎075-953-0963	㈱マクサスインターナショナル	☎03-5490-2811
インテルジャパン㈱	☎0120-1-80387	ダイナNT事業部	☎052-252-7380	㈱メルコ	☎052-619-1821
		ネットプラス	☎06 -643-1251	福井電機産業㈱	☎0776-24-0126

●このデータは'94年2月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA,UX21,UX41,EX21,EX51,	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
	DX2,DX5,PC-286,X,V,US		
UGT2425xC	PC-98VX0,VX2,VX4,VX01,VX21,	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
	VX41,RX2,RX4,RX21,RX41,UX21,		
	UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,XL		
	PC-286X,V,US		
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円～

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E,F,M,VM,CV,UV	V30→V33(286相当品)	68,000円
M486DXN	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
Super drive DX2	PC-98FA,BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-9801FA,BX,PC-H98model80/U80	486SX(20MHz)→486DX2(40MHz)	48,200円
	PS/55 model5550-W/5530-W		
	PS/V model2405-W		
	PC-X-720S,DESKPRO 486S/16M		
JBOXODP486SX25	PC-9821Ae,Ce,PC-H98model90/U90	486SX(25Mhz)→486DX2(50MHz)	56,500円
	PC-486GF,GR,P,GR+, SE		
	PS/55 model5560-W/5580-W		
	PCX-500VX/X7,PROLINEA A/25S		
	PCin486S/25,DECpc425sxLP		
JBOXODP486SX33	PCX-500VX,PCX-500X7,AcerMate425s	486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)	84,000円
	AcerPower1172/3(J), Acer425s		
JBOXODP486DX33	PC-9821As,DECpc433dxLP	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	54,000円
JBOXODPR486SX25	DESKPRO 4/251S,DESKPRO 4/331	486DX(25MHz)→486DX2(50MHz)	56,500円
	DESKPRO 486S/25M		
	SYSTEMPRO/LT 486SX/25		
JBOXODPR486DX33	CANON 4225SX/4233DX,DESKPRO4/251S	486DX(33MHz)→486DX2(60MHz)	84,000円
	DESKPRO 4/331,DESKPRO 486/33M		
	Portable 486/486C,PROLINEA 4/33		
	ProSignia 486/33		
	SYSTEMPRO/LT 486DX/33		
	PCin 486D/33,AcerPower433d		
	PC Vision 4/33,Power Premium 4/33		
	Premium II 486/33		

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA,DA,RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX,UX,EX,RX,DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E,C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-22	34,800円
486GT-X20	PC-9801VX,UX	286→486SLC	34,800円
486GT-X25	PC-9801EX,RX,DX	286→486SLC	36,800円
486GT-F80	PC-9801BX	486→486DX2(80MHz)	128,000円
486GT-F64	PC-9801FA		
	PC-H98model80	486→486DX2(64MHz)	97,800円
486GT-Fモジュール	486ODP搭載機	2倍/4倍クロック・アップ・モジュール	29,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA,DA,RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケイエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX2 33MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA,DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486EXモデルS	PC-98RA,DA	386DX→486SX	58,000円
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA,DA,PC-386V,GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486LCS	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX,RX,EX,UX,VX01,21,41	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL,VX01,21,41,RX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HSC-40	HRX-12T/12W,DA,RA,RL,XL2		
	H98model60/70,PC-386S,V,G,GS	コプロ	14,800円
HSP-DL	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HDL-20W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HFA-16Q	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	99,800円
HFA-16W	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(32MHz)	59,800円
HBX-20T	PC-98BX	486SX→486DX2(60MHz)	99,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98RX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HRX-12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)	19,800円
HRX-C12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)+コプロ	29,800円
HNA-C	PC-98NA,NA/C	コプロ	79,800円
HSC-D7	PC-98DA,RA,RLXL2,H98model60,70		
	EPSONPC-386S,V,G,GS	コプロ	19,800円
HSC-S733	PC-98FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US	コプロ	14,800円
	EPSONPC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE		
	P,AR		
HSC-S725	PC-98DA,RA,RL,XL2,H98model60/70	コプロ	12,000円
HSC-40	EPSONPC-386S,V,G,GS	コプロ	14,800円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX,VX2,VX21,VX4,VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21,RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21,EX2,UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US,UX,V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE,VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS,VG	286→486SLC	49,800円

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報数育1・2・3

13時間目：「応用ソフト③ ：データベース・ソフト」



byくりひろし



作者もさいきんハマりまくってます…。

★データベース・ソフトウエアは，データベース管理システム（DBMS：Data Base Management System）とも言います。

★データベース・ソフトのデータの登録可能件数の限界は，ソフトによって違いますが，低くても数万件，多いと無制限です。といっても，「物理的な」限界はあり，データベースを格納しているメディア（フロッピーやハードディスクなど）の容量がその限界です。容量100メガバイトのハードディスクの場合，いくつかのデータの集まりである1件のレコードあたりが1キロバイトならば，単純計算で10万件のレコードが蓄積できます。

★データベースにも欠点はいろいろあります。たとえば，①すでにあるデータベースに新たな項目を追加するのは非常に難しい(作り直しになる場合が多い）②データの件数が多くなるにつれてデータの検索・変更・追加・削除等に時間がかかるようになること③ひとたびデータベースが壊れた（データベースのファイルに異常が起きること。わかりやすくいうと，ドラクエの『冒険の書』が壊れてしまった状態のようなこと）場合の修復が難しい（そうとうコンピュータにくわしくないと，たいてい作り直しになってしまう）こと，などです。

★マルチメディアは，ベーマガ読者のみなさんならよく知ってますね。マルチメディアに対応したデータベースは，まだまだ発展途上です。画像や音声といった大量のデータをいかにリアルタイムに入出力するか，といった問題点もまだあるようです。

★NIFTY-SERVEや日経MIX等の大規模なパソコン通信では，データベースを利用できるサービスを持っていて，そのネットの会員なら誰でも簡単に利用できます。ただし，有料（別料金）で，けっこう高いから気をつけて！

★意外と使いかたは難しそうです。有効な使い道を考えてみましょう。また来月!!



アンケート・ハガキの集計自体は，前回の表計算ソフトでなんとかなったんですけどぉー
表計算じゃできないのよォー
しかし，データの分析作業が実はもっと大変でしてえぇ〜〜〜
読者の何割くらいの人がパソコンを持っているのか，くらいならハガキのよりわけでできるのでけっこうカンタンなんだけど……
その内小中学生は何人，とかさらにゲーム機持ってる人は何人で，とかぁ
あ〜〜ア〜〜わかったからカンベンしてくれぇ
言いたいことはわかった！そんな時こそ，うってつけの応用ソフトがあるっ
DATA BASE
それが『データベースソフトウエア』じゃっ
でっ，
データベース!!
↑こうしてベーマがはつぐ美さんの献身的努力にささえられているのです。
こっ…これはダースベーダー…!?
あ〜
そんなワケで，今回の応用ソフトはデータベースソフトウエアだが………
コホン
単にデータベースと言ってしまうと，意味が違ってしまうので注意しよう
データベース（DATABASE）
あるルールによって，いろいろなデータが，大量に集められた，データの集合体。
略して，DB（デービー）とも言う。
データベース・ソフトウエア（DATABASE SOFTWARE）
データベースをとりあつかうためのソフトウエア。
データの集合体であるデータベースに対して，データの読み書き検索などの操作を行なう。
略して，DBソフトとも言う。
データベース
読み出し
書き込み
データベースソフト
表示/出力
操作/入力
データベースの構造
データベース（ファイル）
レコード − 1
レコード − 2
レコード − 3
レコード − n
一つまたは複数のコンピュータ上のファイルから成り立っている
データベースは複数かつ多種類のレコードの集まりで構成されている。
レコード
データ1
データ2
データn
レコードもまた複数のデータの集まりで構成される。
あるデータベースが，どういう役に立つデータベースになるかは，データとレコードの構成によってきまる。
はぁ…それで，そのでぇたべぇすっていうのは，どういう役に立つんですかねぇ？
？
もちろん，つぐ美君がおちいっておる状況を打破するためにあるのだ！
データベースが役立つ一般的な状況にあてはめてみればスグにわかるぞ
こーゆーことなのじゃ！



つぐ美さんの状況
たくさんのハガキに，たくさんの項目がある（アンケート・ハガキ）。
⇩
ハガキは毎月どんどんくる。
⇩
ハガキに書かれた内容に対して，ある項目で選別したりする（たとえば男性のパソコン・ユーザーで選別）。
⇩
そのよりわけた集まりから，さらに切りわけをしたりする（次に欲しいパソコンの機種は何か）。
「つぐ美ひとりでやるのはタイヘンだ」
データベースが役立つ一般的な状況
定型的（ある決まった形式ということ）ないくつかの情報の集まりがたくさんある。
⇩
情報は増えたり減ったりする。（基本的に増える）
⇩
任意の情報（一つだったり複数だったり）をカギとして，情報の集まりをひろいあつめたりする。（条件による検索をする）
⇩
検索結果に対して，さらに任意の情報をカギに，分類したり順序の並びかえをしたりする。
「人間が手でやるのは大変な作業だ」
こんなときこそデータベースが役に立つ!!
あ，確かにホント，当てはまるわぁ
他にも当たり前といえば当たり前だが，メリットは数多いぞ
ほんの一部じゃが…
・人間では不可能な大量の件数（数百〜数万件）のデータが扱える
・分類や検索などの操作は，条件が複雑でも早く正確に行なわれる
・結果をプリンタなどできれいに印刷できる（文書ファイルにもできる）
そもそもデータベースというものは，前回の表計算ソフトなどよりもずっと昔に開発されたものでな
米国の国防総省（ペンタゴン）が今から40年近くも前に，膨大な数と多種類の軍備の整理を，コンピュータで管理することを思いついたのがその原型じゃ
ええい，やってられんわっ
そりゃそうだ，ぐちゃぐちゃのデータの集まりでは，誰だって必要な情報を探すことはむずかしいじゃろう
データベースによって整理整頓されておれば，必要な情報を素早く，的確に見つけられるというわけじゃ
ううん，ますます今のアタシに必要なモノだとゆー気がしてくるんだワァー
それにしても，じっさいどーゆーしかけで，どーゆー機能があるかってトコ気になるわよね
ピン！とはこないわよやっぱ…
データベースの基本的な機能は，こんな感じじゃ
あつかうデータの種類もいろいろあるのじゃ
データベース・ソフトの基本的機能
◆データベースの構築の機能◆
1．データベースの構造を変更する。
2．データベースの構造を変更する。
◆データベースの利用の機能◆
1．データベースの中から指定された条件にしたがって目的のデータを見つける。
2．見つけたデータを条件によって並べ変える。
3．データベースへデータを新規に追加する。
4．データベースのデータの内容を変更する。
5．データベースのデータを削除する。
6．データベース自体を新しく作成する。
7．データベース自体を削除する。
8．データベースどうしを結合して新しいデータベースを作成する。
9．データベースをいくつかに分割する。
10．見つけたデータの表示や，印刷をする。
どういうデータベースにするか，はもちろんのこと，目的によってデータベースの構造も変わってくるはずじゃ…で，大きくわけて四つの種類のデータベースがある
データベースの構造が違うと，使うデータベース・ソフトも違ってくるのだ



Asisted by Eri　　Special thanks to Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座

CAI



ベクトルの考えかたを身につけよう！

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT● 東 幸太

数学では，一般に“0，1，2，3…”といった数値を使います。しかし場合によっては，関係のある複数の数値をまとめて扱ったほうが便利なときがあります。

この複数の数値をまとめたものとして，“ベクトル”があります。ベクトルは数学をはじめ，幅広い分野で利用されています。

今回は，このベクトルについて説明し，BASICプログラムでベクトル演算を行なう方法について紹介しましょう。

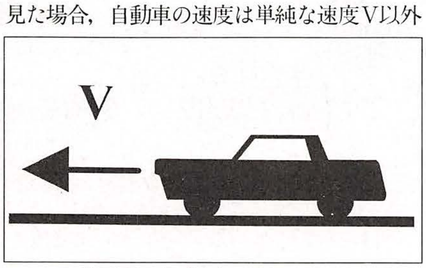
“スカラー”と“ベクトル”を覚えよう！

数学では，複数の数値をまとめたものを「ベクトル」と呼び，ベクトル単位で式をたてたり計算を行なったりします。

このベクトルの逆の意味を持つものとして，「スカラー」というものがあります。スカラーはベクトルとは逆に，一つの数値で表されるものを示します。

たとえば，**第1図**のように車が走っているとすると，車の速度はV[km/h]というように表せます。このときの速度は，スカラーとなるわけです。

これに対し，**第2図**のように**第1図**を上から見た場合，自動車の速度は単純な速度V以外に，東西方向の速度Vew，南北方向の速度Vsnという成分も考えられます。このときに，スカラーであるVewとVsnをまとめて考えて，Vvというベクトルを構成できるのです。Vvには，車の速度の情報に加えて，どの方向へ進んでいるかという情報も含まれます。



《第1図》 車が速度Vで走っている

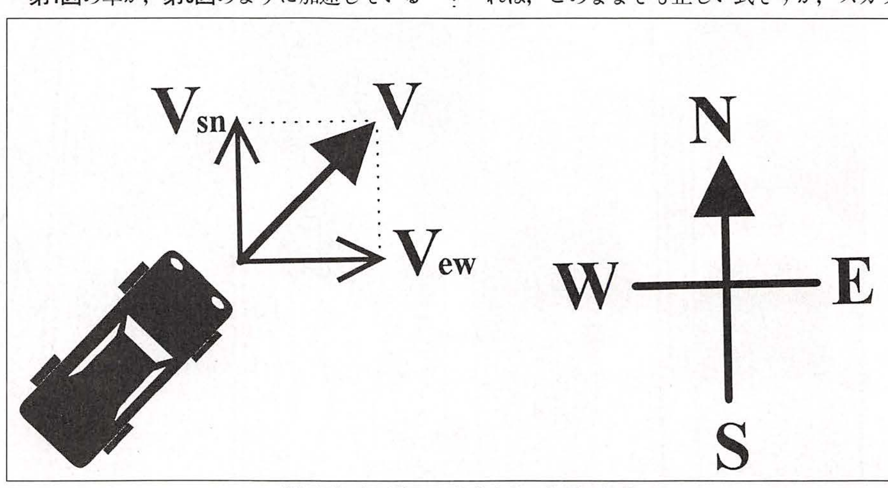
加速度を考えると？

第1図の車が，**第3図**のように加速している状況を考えてみましょう。

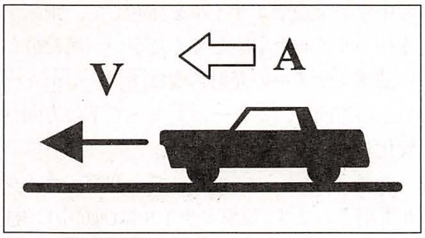
このときは，**第4図**の速度方程式のように，加速度Aによって速度Vが変化していきます。このようにスカラーの場合には，普通の式によって速度変化を表現できます。

いっぽう，**第2図**の車が**第5図**のように加速している状況では，どうなるでしょうか？

この場合，東西方向と南北方向を別々に考えると，**第6図**のような式が成り立ちます。これは，このままでも正しい式ですが，スカラ



《第2図》 車が走るようすを上から見ると？



《第3図》車に加速度がついた場合は？

ーのVew, VsnをベクトルVvにまとめ，同様にAew, AsnをベクトルAvにまとめて考えます。すると**第7図**のような，**第4図**と同じ形の式で表わせます。

スカラーの場合には二つの式が必要であったのに対し，ベクトルの場合は一つの式ですむというわけです。

このように，同じ関係にある数値をまとめてベクトルにすると，計算式などが見やすくなるという利点があります。さらに，今回の速度や加速度では，ベクトルの物理的な意味が直感的にわかるため，ベクトルとして見たほうが扱いやすくなります。

つまり，スカラーでは似たような項目が増えて見とおしが悪くなってしまうのですが，ベクトルはこれを避ける効果があるわけです。

BASICによるベクトルの処理

さて，このようなベクトルをBASICプログラムで処理する場合は，どうすればよいでしょうか？

BASIC言語では，一般に変数を使って数値を扱います。この変数は，それ単体では一つの数値しか格納できませんから，スカラーに対応していることになります。

それでは，ベクトルはどうしたらよいでしょうか？

もっとも一般的な対処方法は，配列変数を利用するという方法です。配列変数を使ってベクトル操作を行なうプログラム例として，**リスト1**を用意しました。

リスト1は，ある物体にかかっている加速度の方向が回転した場合にどのような運動をするかを計算・表示するプログラムです。

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作します（なるべく新しいバージョンを使用してください）。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

Aが一定なら

$$V=\int A dt \qquad V=At$$

t：時間

《第4図》加速度ありの場合はこのような速度方程式ができる

直線上の運動であれば，位置も速度も加速度もスカラーとなり，BASICの通常の変数と1対1に対応させられます。しかし，平面上の運動を考える場合は，そういうわけにはいきません。なんらかの方法でベクトルを扱う必要があります。

このプログラムでは，物体の位置（座標），速度，加速度をすべて配列変数を使ってベクトルとして扱っています。配列変数の添字が0のものがX方向，1のものがY方向にそれぞれ対応しています。計算は，つねに同じ添字のものどうしで行なうようにして，ベクトル計算を行なっています。

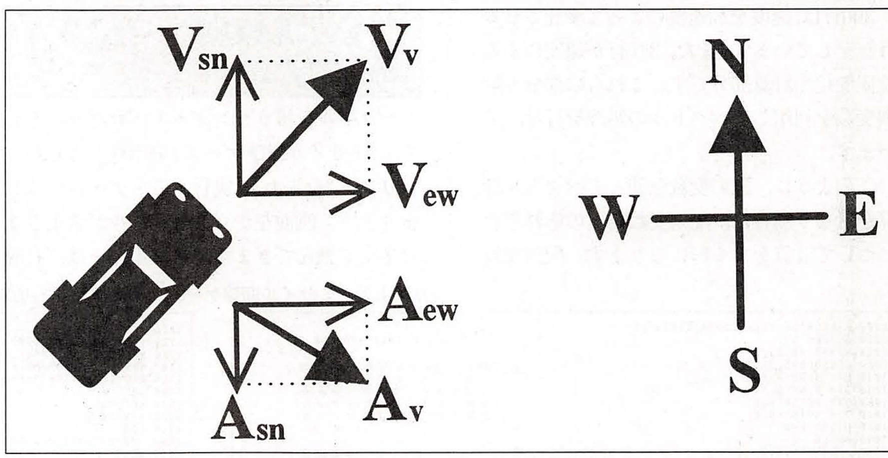
プログラムを実行すると，物体が**写真1**のような軌跡を描くことがわかります。画面左側の簡単なグラフは加速度ベクトル，右側のグラフは速度ベクトルをそれぞれ示しています。

加速度ベクトルが円を描くように変化すると，速度ベクトルは原点を通る円を描くように変化し，位置ベクトルは写真のように変化するわけです。

プログラムのしくみはこうなっている！

このプログラムでは，加速度，速度，位置の三つのベクトルを扱っています。

加速度はA，速度はV，位置はRという名前の配列変数に対応しています。配列変数の内



《第5図》加速する車を上から見た場合

《リスト1》配列変数を使ったベクトル操作プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                               'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                              '110 TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 CLS 3                                                   'TOWNSは 120 CLS 0
130 LOCATE 0,9
140 PRINT "加速度ベクトル"
150 LOCATE 67,9
160 PRINT "速度ベクトル"
170 LOCATE 31,9
180 PRINT "位置ベクトの軌跡"
190 DIM R(1)                                                     '位置のベクトル
200 DIM V(1)                                                     '速度のベクトル
210 DIM A(1)                                                   '加速度のベクトル
220 AL=.003                                              '加速度ベクトルの大きさ
230 R(0)=320:R(1)=200                                                '位置初期化
240 V(0)=0:V(1)=0                                                    '速度初期化
250 T=0                                                      '加速度の向き（度）
260 E=0                                                              '終了フラグ
270 WHILE E=0
280  TR=T*3.1416/180                                         '度をラジアンに直す
290  A(0)=AL*COS(TR):A(1)=AL*SIN(TR)                    '加速度ベクトルの計算
300  V(0)=V(0)+A(0):V(1)=V(1)+A(1)                                   '速度変化
310  R(0)=R(0)+V(0):R(1)=R(1)+V(1)                                   '位置変化
320  IF INKEY$<>"" THEN E=1                              '何かキーが押されたら終了
330  IF R(0)<0 OR R(0)>639 OR R(1)<0 OR R(1)>399 THEN E=1   '画面からでたら終了
340  PSET(R(0),R(1)),7                                             '画面に表示
350  LINE(0,170)-(59,229),0,BF                       'TOWNSは ～299),PSET,0,BF
360  LINE(580,170)-(639,229),0,BF                   'TOWNSは ～,299),PSET,0,BF
370  LINE(0,200)-(59,200),1                             'TOWNSは ～200),PSET,1
380  LINE(30,170)-(30,230),1                           'TOWNSは ～,230),PSET,1
390  LINE(580,200)-(639,200),4                          'TOWNSは ～200),PSET,4
400  LINE(610,170)-(610,230),4                          'TOWNSは ～230),PSET,4
410  LINE(30,200)-(A(0)*9000+30,A(1)*9000+200),5       'TOWNSは ～+200),PSET,5
420  LINE(610,200)-(V(0)*70+610,V(1)*70+200),6         'TOWNSは ～+200),PSET,6
430  T=T+1                                                 '加速方向を変化させる
440  IF T>359 THEN T=0                                     '1回転したらもとに戻す
450 WEND
460 END
```

$$V_{ew} = \int A_{ew}\, dt$$

$$V_{sn} = \int A_{sn}\, dt$$

《第6図》スカラーを使って速度方程式をたてる

容と添字の関係は0がX方向の値，1がY方向の値になっています。

290行で，加速度ベクトルAを計算しています。加速度の方向を回転させるために，加速度の向きと大きさからX方向の加速度とY方向の加速度を求める必要があります。

ここでは，変数ALが加速度ベクトルの大きさ，変数TRが向き（単位はラジアン）になっていて，三角関数によってX方向とY方向の値を求めています。

300行は，速度を加速度によって変化させる計算をしています。また，310行が速度による位置変化の計算部分です。これらの部分も配列変数を利用してベクトルの処理を行なっています。

このように，配列変数を使ってベクトル計算を行なう場合は，配列変数要素のそれぞれについて計算をする形になります。配列変数の添字を増やせば，3次元，4次元のベクトルの処理もできます。

$$V_v = \int A_v\, dt$$

《第7図》ベクトルを使ってこのようにまとめる

物体の加速については，3次元でも**第7図**のベクトル式がそのまま成立します。ですから，配列変数の添字を増やして，ベクトル計算部分で増やした添字の配列変数の内容も処理するだけでいいのです。

このように，ベクトルで式をたてておくと，扱う項目が増えてもベクトルの次元を増やせばそれですむ場合がほとんどです。

ミサイル撃墜ゲームの遊びかた

ベクトルを扱うサンプル・プログラムとして，『ミサイル撃墜ゲーム』を用意しました。

リスト2を入力し，実行するとゲームがはじまります。画面左から核ミサイルがさまざまな角度で飛んできます。プレイヤーは，右端の中央から迎撃ミサイルを発射して，飛来する核ミサイルを撃墜してください（**第8図**）。

迎撃ミサイルの発射角度は[8]キー，[6]キーで上の方向へ，[2]キー，[4]キーで下の方向へ変化します。

スペース・キーか[0]キーで，迎撃ミサイルが発射されます。迎撃ミサイルは画面中に3機まで存在できます。迎撃ミサイルは指定した方向へ直進し，核ミサイルにある程度の距離まで接近すると爆発し，核ミサイルを破壊します。

核ミサイルが画面右まで到達してしまうとダメージが一つ増え，ダメージが三つになるとゲーム・オーバーとなります。リターン・キーを押すと再びゲームがスタートします。

ゲームは時間と共に，核ミサイルの速度が速くなってきて，迎撃ミサイルを適切に発射しなくてはならなくなります。

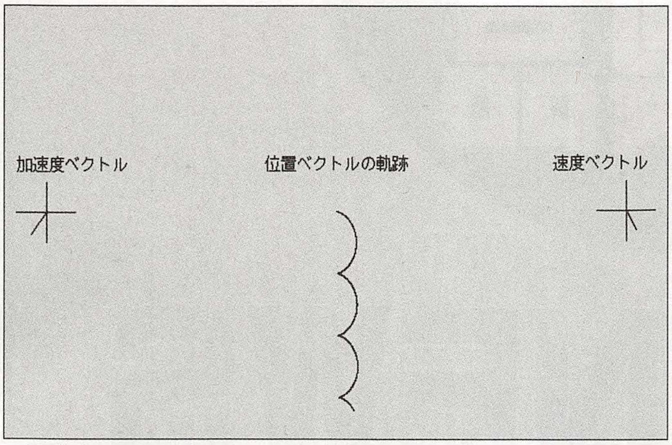
ゲームでベクトルをどう使っている？

このプログラムでは，飛び交うミサイルの座標，速度を，すべて**リスト1**のような配列変数を使ったベクトルとして扱っています。

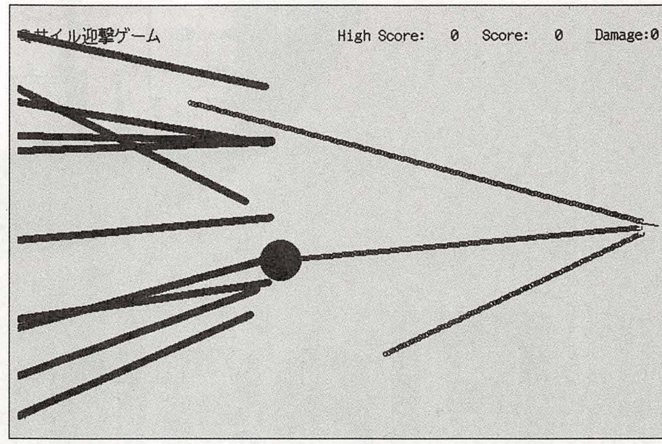
リスト1では配列変数の次元は“1”でしたが，このプログラムではミサイルが複数ある

《リスト2》『ミサイル迎撃ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1010 SCREEN 3                                       'TOWNSは 1010 SCREEN0 0
1020 WIDTH 80,25
1030 CONSOLE 0,25,0,1                               'TOWNSは 1030 CONSOLE 0,25,0
1040 DIM MISR(9,1)                                  '核ミサイルの位置ベクトル
1050 DIM MISV(9,1)                                  '核ミサイルの速度ベクトル
1060 DIM AMISR(9,1)                                 '迎撃ミサイルの位置ベクトル
1070 DIM AMISV(9,1)                                 '迎撃ミサイルの速度ベクトル
1080 HISCORE=0
1090 WHILE -1
1100  GOSUB *INIT                                   '初期設定
1110  GOSUB *SCREENMAKE                             '初期画面作成
1120  GOSUB *MAIN                                   'メイン・ルーチン
1130  GOSUB *GAMEOVER                               'ゲーム・オーバー処理
1140 WEND
1150 END
1160 *GAMEOVER
1170 BEEP
1180 LOCATE 30,12
1190 PRINT "G A M E   O V E R"
1200 WHILE INKEY$<>CHR$(13)                         'リターン・キーが押されるまで待つ
1210 WEND
1220 RETURN
1230 *INIT
1240 FOR I=0 TO 9
1250  AMISR(I,0)=-999                               '迎撃ミサイル・クリア
1260  MISR(I,0)=-999                                '核ミサイル・クリア
1270 NEXT
1280 LEVEL=10                                       '難易度
1290 SCORE=0                                        'スコアクリア
1300 AMR=0                                          '迎撃ミサイル発射台角度
1310 DM=0                                           'ダメージ
1320 RETURN
1330 *SCREENMAKE
1340 CLS 3                                          'TOWNSは 1340 CLS 0
1350 LOCATE 0,0
1360 PRINT "ミサイル迎撃ゲーム"
1370 GOSUB *PUTSCORE
1380 GOSUB *PUTDAMAGE
1390 RETURN
1400 *PUTDAMAGE                                     'ダメージ表示
1410 LOCATE 72,0
1420 PRINT USING "Damage:#";DM
1430 RETURN
1440 *PUTSCORE                                      'スコア表示
1450 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE            'ハイスコア更新処理
1460 LOCATE 40,0
1470 PRINT USING "High Score:####   Score:####";HISCORE;SCORE
1480 RETURN
1490 *MAIN
1500 E=0                                            'ゲーム終了フラグ
1510 WHILE E=0
1520  GOSUB *MISMOVE                                '核ミサイル移動
1530  GOSUB *AMISMOVE                               '迎撃ミサイル移動
1540  GOSUB *KEYCHECK                               '迎撃ミサイル発射処理
1550 WEND
1560 RETURN
1570 *MISMOVE                                       '核ミサイル移動
1580 FOR I=0 TO 9
1590  IF MISR(I,0)<-10 THEN GOSUB *MAKEMIS    '核ミサイルがない場合は新たに設定
1600  CIRCLE(MISR(I,0),MISR(I,1)),3,2               '軌跡を赤で示す
1610  MISR(I,0)=MISR(I,0)+MISV(I,0)         '位置ベクトルに速度ベクトルを加える
1620  MISR(I,1)=MISR(I,1)+MISV(I,1)
1630  IF MISR(I,0)>639 THEN MISR(I,0)=-999:BEEP:DM=DM+1:GOSUB *PUTDAMAGE:IF DM>
2 THEN E=1    '画面右端まで到達したらダメージを増やしゲーム・オーバー・チェック
1640  IF MISR(I,0)>0 THEN CIRCLE(MISR(I,0),MISR(I,1)),3,6     '核ミサイルを描く
1650 NEXT
1660 RETURN
1670 *MAKEMIS                                       '核ミサイル設定
1680 BEEP 1
1690 MISR(I,0)=0                                    '画面左端から登場
1700 MISR(I,1)=INT(RND(1)*400)                      '上下の位置はランダム
1710 TX=640                                         '目標点は画面右端
1720 TY=INT(RND(1)*400)                             '目標点の上下の位置はランダム
1730 MR=ATN((TY-MISR(I,1))/640)                     '速度ベクトルの角度を求める
1740 MISV(I,0)=COS(MR)*.1*LEVEL                     '速度ベクトル設定
1750 MISV(I,1)=SIN(MR)*.1*LEVEL
1760 BEEP 0
1770 RETURN
1780 *AMISMOVE                                      '迎撃ミサイル移動
1790 FOR I=0 TO 2
1800  IF AMISR(I,0)>-10 THEN GOSUB *AMISMOVE2 '迎撃ミサイルが存在すれば移動処理
1810 NEXT
1820 RETURN
1830 *AMISMOVE2
1840 CIRCLE(AMISR(I,0),AMISR(I,1)),2,1              '軌跡を青で描く
1850 AMISR(I,0)=AMISR(I,0)+AMISV(I,0)       '位置ベクトルに速度ベクトルを加える
1860 AMISR(I,1)=AMISR(I,1)+AMISV(I,1)
1870 IF AMISR(I,0)<0 OR AMISR(I,1)<0 OR AMISR(I,1)>399 THEN AMISR(I,0)=-999:RET
URN                                                 '画面外にでたら消滅させる
1880 CIRCLE(AMISR(I,0),AMISR(I,1)),2,7              '迎撃ミサイルを描く
1890 F=0
1900 FOR J=0 TO 9
1910  IF (AMISR(I,0)-MISR(J,0))^2+(AMISR(I,1)-MISR(J,1))^2 < 400 THEN F=1:MISR(
J,0)=-999:SCORE=SCORE+1:LEVEL=LEVEL+1   '爆発範囲に核ミサイルがあれば爆発させる
1920 NEXT
1930 IF F=0 THEN RETURN
1940 FOR J=0 TO 9
1950  IF (AMISR(I,0)-MISR(J,0))^2+(AMISR(I,1)-MISR(J,1))^2 < 1600 THEN F=1:MISR
(J,0)=-999:SCORE=SCORE+1:LEVEL=LEVEL+1       '爆風に巻き込まれる核ミサイルの処理
1960 NEXT
1970 FOR J=1 TO 40                                  '爆発のようすを描く
1980  BEEP 1
1990  CIRCLE(AMISR(I,0),AMISR(I,1)),J,2
2000  BEEP 0
2010 NEXT
2020 FOR J=1 TO 40
2030  BEEP 1
2040  CIRCLE(AMISR(I,0),AMISR(I,1)),J,0
2050  BEEP 0
2060 NEXT
2070 AMISR(I,0)=-999
2080 GOSUB *PUTSCORE
2090 RETURN
2100 *KEYCHECK                          'キー入力から迎撃ミサイル発射処理を行なう
2110 C=0
2120 GOSUB *PUTAMRLINE                        '迎撃ミサイル発射方向表示ラインを消去
2130 K$=INKEY$
2140 IF K$="4" OR K$="2" THEN AMR=AMR-5:IF AMR<-75 THEN AMR=-75 '発射方向を変更
2150 IF K$="6" OR K$="8" THEN AMR=AMR+5:IF AMR>75 THEN AMR=75
2160 IF K$=" " OR K$="0" THEN GOSUB *MAKEAMIS                '迎撃ミサイル発射処理
2170 C=5
2180 GOSUB *PUTAMRLINE                        '迎撃ミサイル発射方向表示ラインを描く
2190 RETURN
2200 *PUTAMRLINE
2210 A=AMR*3.1416/180
2220 LINE(639,200)-(639-COS(A)*20,200-SIN(A)*20),C 'TOWNSは ～SIN(A)*20),PSET,C
2230 RETURN
2240 *MAKEAMIS                                      '迎撃ミサイル設定
2250 J=-100
2260 FOR I=0 TO 2                                   '空いているベクトルを探す
2270  IF AMISR(I,0)<-1 THEN J=I
2280 NEXT
2290 IF J<-1 THEN RETURN
2300 BEEP 1
2310 AMISR(J,0)=639
2320 AMISR(J,1)=200
2330 A=AMR*3.1416/180
2340 AMISV(J,0)=-COS(A)*3                     '発射角度から速度ベクトルを求める
2350 AMISV(J,1)=-SIN(A)*3
2360 AMISR(J,0)=AMISR(J,0)+AMISV(J,0)*6
2370 AMISR(J,1)=AMISR(J,1)+AMISV(J,1)*6
2380 BEEP 0
2390 RETURN
```



《写真1》リスト1を実行すると，加速度ベクトルが回転したときの物体の移動軌跡が表示される。加速度ベクトルが回転すると，速度ベクトルも回転し，移動軌跡は半円がつながったような形になる



《写真2》核ミサイルのコースを見切り，固まってくるところに迎撃ミサイルを撃ち込むと効率よく迎撃できる。核ミサイルの速度はだんだん速くなるので注意

ために，次元が一つ増えて“2”になっています。一つ目の次元はベクトルを構成するために，もう一つの次元は複数のミサイルに対応させるために利用しています。

核ミサイルは画面左から右へ移動しますが，そのときに画面上辺や下辺に到達してしまわないようになっています。これは，あらかじめ画面の右辺に目標点を置き，その目標点へ向かう速度ベクトルを与えているためです。

目標点と初期位置がきまれば，速度ベクトルの向きが計算できます。ここでは，逆三角関数の“ATN”を利用しています（**第9図**）。

あとは，速度ベクトルの大きさを難易度に応じて決定するようになっています。

迎撃ミサイルは，角度情報から速度ベクトルを決定しています。ここでは，**第10図**のような関係を利用し，三角関数の“Sin”“Cos”を利用しています。

まとめ

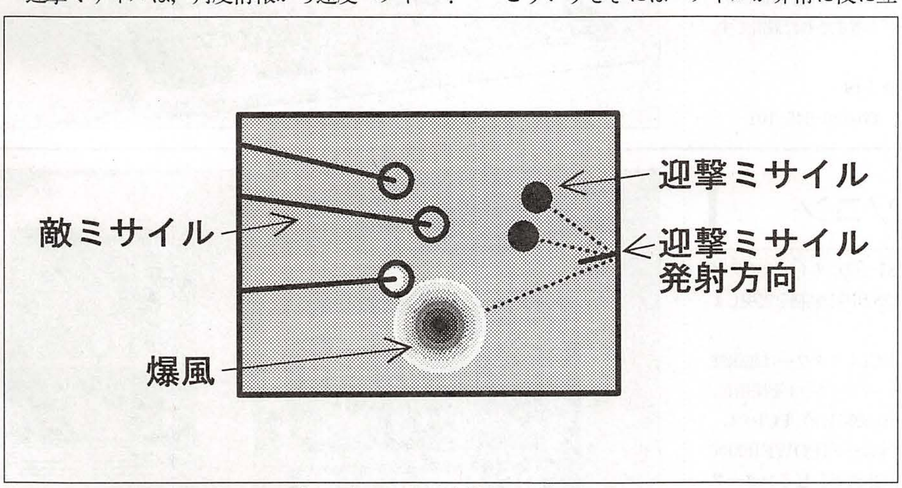
ベクトルの考えかたは，物理や数学などの基本となるものです。これによって，複雑な式を簡略化してわかりやすくできます。

2次元程度では，スカラーでも式が二つになるだけですからあまりちがいはありません。しかし，5次元，6次元となってくると，スカラー式では同じような式がたくさん並んでしまって，非常にわかりにくくなります。

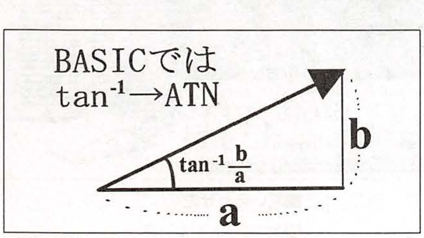
こういうときにはベクトルが非常に役に立ちます。

BASICをはじめとする一般的なコンピュータ言語は，ベクトルの扱いがそれほど得意ではありません。しかし，今回のように配列変数を利用したりすることによって，擬似的なベクトルを作りだせるわけです。

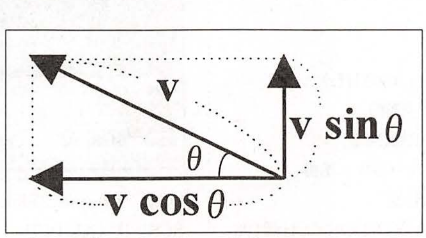
このテクニックはゲームで応用しやすいので，ぜひみなさんも使ってみてください。



《第8図》ミサイル迎撃ゲームのようす



《第9図》目標点と初期位置から速度ベクトルの向きを計算



《第10図》 角度情報から速度ベクトルをきめる

新製品 Flash NEWS

パソコン

エプソンがDOS／V機を直接販売

●エプソンダイレクト
●Endeavor ATシリーズ（エンデバー）
●価格

AT-1000	98,000円～
AT-3000	138,000円～
AT-3500	198,000円～

エプソンは，DOS／Vパソコンおよびその周辺機器の新会社エプソンダイレクトによる直接販売を開始しました。販売するDOS／Vパソコンは，「Endeavor ATシリーズ」3機種です。

ATシリーズは，どれも3.5インチFD1基，日本語対応106キーボード，PS／2互換マウスを標準装備しています。

CPUを自由に選択できるのが特徴で，i486SX（25MHz，33MHz），i486 DX2(50MHz, 66MHz)から選べます。

AT-1000は低価格の普及機で，i486 SX（25MHz）仕様なら99,800円という低価格です。

AT-3000／3500はVESA Localバス（VLバス）対応の拡張スロットを2基装備したモデルです。AT-3000にはVLバス仕様のビデオボードを標準装備し，AT-3500にはダイヤモンド社製超高速Windowsアクセラレータ「VIPER VIDEO Card」を標準装備しています。またAT-3000／3500内蔵のFDは3モード対応なので，PC-98シリーズなどで作成したデータの読み書きも可能，将来Pentiumへのアップグレードも考慮された設計です。

■問い合わせ先
エプソンダイレクト㈱
フリーダイヤル ☎0120-545-101



Pentium／PCI対応パソコン

●セイコーエプソン
●DECpc 560ST NetWareサーバ，
DECpc XL PCIミニタワー
●価格

DECpc 560ST NetWareサーバ	1,280,000円
DECpc XL PCIミニタワー	768,000円

DECpcシリーズ，「DECpc 560ST NetWareサーバ」，「DECpc XL PCIミニタワー」は，エプソン／DECのダブル・ブランドの新製品です。

DECpc560ST NetWareサーバは，すでに発売されているDECpcSTシリーズにPentium(60MHz)を搭載したCPUドータボードをインストールして出荷するものです。頑強でコンパクトなデスクサイド・タイプのきょう体に32ビットEISAバス，GBのSCSI・HD，メインメモリ16MBを搭載して128万円の価格を実現しました。

DECpc XL PCIミニタワーは拡張性の高いミニタワー・キャビネットを採用し，CPUにPentium(60MHz)，PCIバス，Viper-PCIビデオカード（POWER9000／9001搭載），PCI SCSI-IIインターフェースを標準で装備し高い処理性能を実現しています。

■主な仕様
CPU：Pentium（60MHz）
RAM：16MB（標準）
シリアル：RS-232C×2
パラレル：セントロニクス準拠
マウス：PS／2仕様
キーボード：OADG DOS／V仕様106キーボード
SCSI：Adaptec2740B(560ST)，PCI SCSI-II（XL PCI）



■問い合わせ先
EDサポート・センター
☎0425-86-0758

新製品 Flash NEWS

PCIバス搭載パソコン

●デルコンピュータ
●OmniPlex560&566日本語版（オムニプレックス）
●価格

OmniPlex560	531,000円〜
OmniPlex566	581,000円〜

デルコンピュータの「OmniPlex」は，Pentiumと PCIバスを搭載した日本語版デスクトップ・パソコンです。

日本語処理が可能なDOS／VとWindowsがあらかじめインストール済みで，メモリは8〜192MB，HDは最大2GBに対応，この中から自由に選べます。

また，同社のデスクトップ・モデル製品NetPlex，OptiPlex，Opti XPS，OmniPlexの全機種とハードディスクなど周辺機器の一部を，1月25日，6〜18%の値下げをしました。

たとえば，入門機 NetPlex425s／P（i486SX／25MHz）が176,000円から148,000円に，OptiPlex XPS466／MXV（i486DX2／66MHz）が448,000円から368,000円と，さらに低価格になりました。

■問い合わせ先
デルコンピュータお客様用フリーダイヤル
☎0120-1984-86



CD-ROM搭載デスクトップ・パソコン

●富士通
●FM V-433D/466D, FM R-280L/H/P
●価格

FM V-433D model340C	416,000円
FM V-466D model340C	456,000円
FM R-280L model170C	385,000円
FM R-280H model340C	525,000円
FM R-280P model340C	755,000円

富士通の「FM V-433D model 340C」，「FM V-466D model 340C」，「FM R-280L model 170C」，「FM R-280H model340C」，「FM R-280P model 340C」は，倍速CD-ROMドライブを標準装備したデスクトップ・パソコンです。433Dはi486DX（33MHz），466Dはi486DX2（66MHz），280Lはi486SX（33MHz），280Hはi486DX2（66MHz），280PはPentium（60MHz）を搭載しています。

FM V-466D model 340Cと433D model 340Cは，標準で8MBのメモリを内蔵，マルチ・セッション対応のSound Blaster専用倍速CD-ROMドライブ（トレイ式）を標準搭載しており，サウンド・カードは「Sound Blaster16 for DOS／V」を採用しています。スピーカーも装備し，マルチメディア・パソコンの標準規格であるMPC2.0に準拠した環境を実現します。

MS-DOS6.2／VとWindows3.1があらかじめハードディスクにインストールされています。

FM R-280P model 340C，280H model340C，280L model170Cは，CD-ROM XA，マルチセッション対応のCD-ROMドライブ（トレイ式）を標準搭載したパソコンです。

■問い合わせ先
富士通パソコン・サポート・センター
フリーダイヤル ☎0120-009940

周辺機器

ATM3.5Jを装備した低価格レーザー・プリンタ

●ミノルタ
●FineWriter401
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格 128,000円

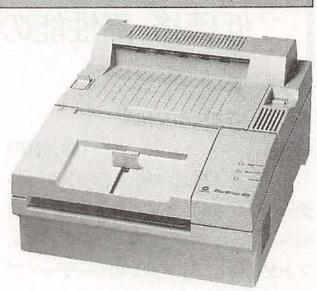
ミノルタの「FineWriter401」は，PostScriptフォント・ソフト Adobe Type Manager3.5J（ATM3.5J）を標準装備した高速高画質のMacintosh用レーザー・プリンタです。

ATM3.5Jを標準装備したことで，和文2書体，欧文13書体のフォントが活用できます。

300dpiの高解像度に加え，独自の「Fine-MT現像方式」による高品位画像を達成しました。標準装備のグレー・スケール機能によってグラフィックや写真などのイメージ・データも鮮明にプリントされます。

A4サイズで毎分6枚の高速プリントができ，プリント処理中にアプリケーション・ソフトの操作もできる「バック・グラウンド印刷」によりプリント中の待ち時間を有効に活用できます。

■問い合わせ先
〒108東京都港区高輪2-19-13
ミノルタ事務機販売㈱
☎03-5423-7851

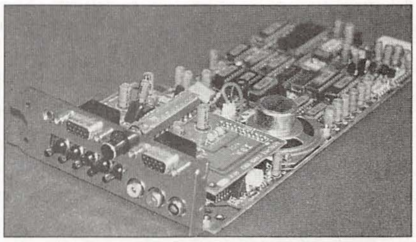


ビデオの映像をVGAモニタ信号に変換するボード

●トワイライトエクスプレス
●ビデオメイトLC／IBM PC
●IBM PCおよびその互換機（DOS／Vなど）
●価格 19,800円

トワイライトエクスプレスの「ビデオメイトLC／IBM PC」は，ビデオやゲーム機の外部ビデオ信号を入力し，それをマルチシンク・モニタやVGAモニタに出力するボードです。

ボードには外部入力とパソコン入力の切り替えスイッチが付いており，ビデオなどの外部入力とパソコンの画面の切り替えが簡単にできます。スピーカーも内蔵しているので音声も楽しめます。IBM PCやその互換機のATバスに挿して使用します。



占有スロットは1スロットですが，コネクタ部，ケーブル接続部が2段になっているので，実質的に二つ分のスロットが必要になります。また奥行が250mmあるので，それだけのスペースが必要です。

■問い合わせ先
〒203東京都東久留米市滝山3-1-1-301
トワイライトエクスプレス
☎048-481-6316

2台のDOS/Vパソコンで共有できるFD

●アクト
●XRDV-PC
●DOS／Vマシン対応
●価格 12,800円

アクトのXRDV-PCは，2台のDOS／Vパソコンで共有可能なディスク・ドライブです。

DOS／Vパソコンのプリンタ・ポートを使用し，2台のパソコン間で高速通信を行なうことで低コスト化を徹底しました。

必要なハードウエアは接続ケーブルだけなので，サブノート・パソコンなどでとくに便利です。DOSだけでなくWindows上でも使用できます。

主な特徴は以下のとおりです。

①ピアツーピア・モードによるディスク共有，②サーバー・クライアント・モードによるディスク共有，③「HIGHLINK-P」方式による高速データ転送，④Windows環境対応，⑤ネットワークとの共存，⑥単一モジュールにて4モードに対応する高効率ドライバ／コマンド・プログラム，⑦EMSメモリ自動対応，⑧バックグラウンド・ディスク・サーバ機能，⑨ドライブ割り付け変更機能，⑩ソフトウエア書き込みプロテクト機能，⑪リモート・モジュール機能。

■動作環境
対応機種：IBM PC／AT（DOS／V），ただしプリンタ・ポートが双方向であること，インストール時にだけ3.5インチFDドライブが必要

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区代々木3-57-6グランフォーレ
アクト㈱
☎03-3320-2596

Macintosh,DOS/V用 カラー・イメージ・スキャナ

●セイコーエプソン
●GT-6500ART/WIN
●アップルMacintoshシリーズ, Windows DOS/V動作可能なパソコン対応
●価格

GT-6500ART	148,000円
GT-6500WIN	148,000円

エプソンのGT-6500ART/WINは,それぞれMacintoshとWindowsに対応したA4判フルカラー・イメージ・スキャナです。

300dpiの高い解像度をもち,独自のブロック・データ転送処理によって高速データ処理を実現しました。

オプションによって,原稿を30枚まで自動的に給紙できる「ADF(オート・ドキュメント・フィーダ)」,最大5×5インチのポジ・フィルムが読み取れる「透過原稿ユニット」の使用が可能です。

各種プリンタの解像度(50~600dpi)に対応可能で,50~200%ズーム設定により,プリンタ解像度を25~1200dpiまでの疑似解像度に指定することもできます。輪郭強調処理をはじめ,豊富な画像処理機能を装備しています。



■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3500
大阪 ☎06-212-8712

16ビット・デジタル・オーディオ・サウンド・カード

●MultiWave Innovation
●Audiowave Platinum 16
●IBM-PC XT/AT(DOS/V)対応
●価格 35,000円

MultiWave Innovationの「Audiowave Platinum 16」は,SoundBlaster PROⅡとWindows Sound Systemに互換性のあるDOS/V用16ビット・デジタル・オーディオ・サウンド・カードです。

Audiowave Platinum 16には,CD-ROMインターフェースが搭載されているので,このボードにCD-ROMを接続するだけでMPC2対応のマルチメディア・パソコンにアップグレードすることができます。

さらにDMAが2チャンネル用意されているので,録音と再生が同時にできるだけでなく,オプションで「ウェーブ・テーブル・シンセサイザ」,「スペース・サウンド・モジュール」を装備することもできます。

16ビット,64倍オーバー・サンプリング(録音時)なので高品位の音質です。また,ローランドのMIDIインターフェースMPU-401と互換性があります(別売MIDIケーブルが必要)。

4オペレータ,ステレオ20音ののFM音源を内蔵しています。

■動作環境
CPU:386SX(16MHz)以上推奨
OS:Windowsが必要
HD:空き容量5MB以上
表示:VGAあるいはS-VGAディスプレイが必要

■問い合わせ先
エーエスアールインターナショナル(株)
〒105東京都港区虎ノ門1-19-9
☎03-3502-5571

低価格・高性能のレーザー・プリンタ

●リコー
●PC LASER SP2100
●価格 158,000円

リコーの「PC LASER SP2100」は,低価格ながら600dpi相当の高解像度,明朝体とゴシック体のアウトライン・フォントを装備したパソコン用レーザー・プリンタです。

300dpiの解像度で展開した画像をスムージング技術で補正して600dpi相当の画質で出力します。文字はもちろん,グラフィックなども美しく印刷できます。

32ビットCPUコントローラ,データ圧縮を採用し,処理速度を約30%向上しました。連続プリントは毎分6枚とハイスピードです。プリンタのコマンド体系は,ESC/P,ESC/Page,PC-PR201H系に対応していますから,IBM PS/55,PS/Vをはじめ,NECのPC-98シリーズ,エプソンPCシリーズ,東芝J-3100シリーズ,各社DOS/Vパソコンで使用できます。インターフェースはセントロニクスを標準装備,別売でRS-232C,Loacl Talk,バッファ付きセントロ・RS-232Cが用意されています。これらは自動切り換えなので,ユーザーはデータを送るだけです。



■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
(株)リコー周辺機器販売事業部
☎03-3479-3111

アイ・オー・データ機器増設メモリ新製品

●アイ・オー・データ機器
●Me34-4M/8M/16M,NE34A-4M/8M/12M/16M,NL34-4M/8M
●NEC PC-9821Ce2/Cs2,PC-9801NS/A,PC-9821Ne,PC-9801NL/R対応
●価格

Me34-4M	28,000円
Me34-8M	49,000円
Me34-16M	96,000円
NE34A-4M	26,000円
NE34A-8M	48,000円
NE34A-12M	69,000円
NE34A-16M	90,000円
NL34-4M	28,000円
NL34-8M	52,000円

アイ・オー・データ機器は,NECの新しいPC-98シリーズに対応した増設メモリの新製品を発売しました。型番の最後の数字は容量のMB数に対応しています。また,これらすべてにメモリ管理ソフト「MEMORY SERVERII」が付属しています。Me34-4M/8M/16Mは,PC-9821Ce2とCs2用内蔵RAMボードです。SIMMソケットが二つあり,さらにSIMMを増設して容量を増やすこともできます。標準実装メモリと合わせると最大37.6MBまで増設できます。

NE34A-4M/8M/12M/16Mは,98NOTE PC-9801NS/AとPC-9821Neに対応した内蔵RAMボード。NL34-4M/8Mは,98NOTE LIGHT PC-9801NL/Rに対応した専用RAMボードです。装着することで標準実装の3.6MBと合わせて最大11.6MBまでのメモリ拡張が可能。3.3V低電圧専用DRAMを使用しています。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器新製品案内窓口
☎0762-60-1024

メルコの周辺機器新製品

●メルコ
●CPR-4000T,SCA-128,SCB-128
●価格

CPR-1000T	14,800円
CPR-4000T	38,000円
SCA-128	23,800円
SCB-128	22,000円

メルコのCPR-1000/4000Tは,プリンタの入力端子に取り付けて使えるコンパクトなプリンタ・バッファで,CPR-1000Tは1MB,CPR-4000Tは4MBの容量を持っています。入力も出力もセントロニクス仕様のパラレル・インターフェースで,プリンタとプリンタ・ケーブルの間に接続して使うタイプなので,パソコンの機種を選びません。電源は付属のACアダプタから供給します。

たとえば,PC-9821AsでMS-WORDを使い,A4用紙1枚をキヤノンのB406Sで印刷したときのパソコンが解放されるまでに要した時間を比べると,CPRなしで148秒,CPR使用で29秒と,処理時間が短縮されます。

SCA-128とSCB-128は,NEC98 MATEシリーズおよび98FELLOW用のセカンド・キャッシュ・メモリボードです。

それぞれPC-9821As2/Ap2,PC-9821Bp,PC-9821BA2に対応しています。

パソコン本体の内部にあるセカンド・キャッシュ・メモリボード専用コネクタに装着することで,CPUとメインメモリ間のアクセスを大幅に高速化するので,未装着に比べて約20%処理速度が向上します。どちらも容量は128kBです。

PC-9821Apは標準ですでに128kBのセカンド・キャッシュを搭載しているので,SCA-128を取り付けると計256kBのキャッシュが使えるようになります。

■問い合わせ先
メルコ・インフォメーション・センター
☎052-619-1827

新製品 Flash NEWS

エプソンPC用増設RAM

●メディアインテリジェント
●MIZRM5A, MINTZRM41A, MIRB81
●エプソンPC-486／386シリーズ対応
●価格

MIZRM5A	26,000円
MINTZRM41A	29,000円
MIRB81	56,000円

メディアインテリジェントのMIZRM5A, MINTZRM41A, MIRB81は，エプソンPCシリーズに対応した増設RAMです。

エプソン製増設RAMモジュールおよびRAMボードと完全な互換性があります。

MIZRM5Aは，エプソンのPCZRM5Aと完全互換のRAMモジュールです。容量は4MB，対応機種はPC-386／V／S／G／GS／GE／P，PC-486GF／GR／GR+／GR Super／P／SE／SE／HX／HGです。

MINTZRM41Aは，エプソンのPC-NTZRM41Aと完全互換のRAMモジュールで容量は4MBです。

対応機種はエプソンPC-386NOTE AR／ASです。

MIRB81は，8MBの容量を持つRAMボードで，RAMボード＋SIMM(MIZRM5A)×2という構成です。

対応機種はエプソンPC-386P，PC-486P／SR／SEです。

メディアインテリジェントは，セイコーエプソン100％出資の子会社で，製品の販売はエプソン販売を通じて行われます。

■問い合わせ先
〒390長野県松本市白板2-4-14
メディアインテリジェント㈱
☎0263-39-1005

ソフト

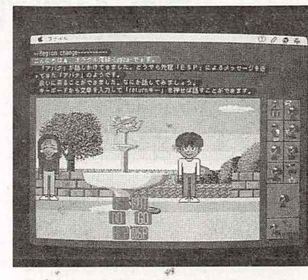
ビジュアル・パソコン通信サービスがMacに対応

●富士通
●富士通Habitat V2.1 L11(Macintosh版)
●価格　6,800円

富士通の「富士通Habitat V2.1 L11 (Macintosh版)」は，Maintoshシリーズでビジュアル・パソコン通信サービス「富士通Habitat」にアクセスするための専用通信ソフトです。富士通Habitatは，グラフィックで表示される自分の分身を操って他の複数のプレーヤーとリアルタイムにコミュニケーションをするビジュアルなパソコン通信で，現在約9,000人の参加者がいます。ソフトは通常のパソコン通信にも対応した簡易ターミナル機能も備えています。なお，富士通Habitatに参加するには，Nifty−Serveに入会する必要があります。また，それぞれサービス利用料金がかかります。

■動作環境
CPU：68030，33MHz以上を推奨
空きメモリ：4MB以上
対応システム：漢字Talk7.1 (等幅ゴシック・フォント必須)
HD：8MB以上

■問い合わせ先
富士通ハイパーメディアセンター部
ビジュアル通信サポート・グループ
☎03-3730-8095



デジタル・カラー静止画像データ圧縮ソフト

●ジオ・プランニング
●AXSSY (アッシー)
●アップルMacintoshシリーズ，Windows動作機種，Irisシリーズ対応
●価格　(各)68,000円

ジオ・プランニングの「AXSSY」は，劣化のないデータ再現が可能な，デジタル・カラー静止画像データ圧縮ソフトです。

データ圧縮の国際規格JPEGでは，画像データを圧縮・解凍した場合，若干のデータ欠損が有り得ますが，AXSSYは100％の再現性をもっているのが特徴で，解凍したときに色が変わってしまうことがありません。各機種版AXSSYファイルは互換性があります。

■動作環境
対応機種：アップルQuadraシリーズ，Centrisシリーズ，MacintoshⅡvx，Ⅱvi，Ⅱci以上の機種，PC-98シリーズ(要フルカラー・フレーム・バッファ)，Iris全機種

■問い合わせ先
〒169東京都新宿区高田馬場4-2-13グリーンヒルズ
ジオ・プランニング
☎03-3366-4334



Windows用動画再生ソフト

●データウエスト
●DAPS for Windows デモCD
●NEC PC-9821(Aシリーズ専用)，FM TOWNSシリーズ対応
Windows3.1対応
●価格　1,500円

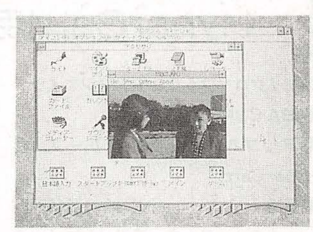
データウエストの「DAPS for Windows」は，Windows上で動作する動画再生システムのデモ版です。

独自のデータ形式によって高速化を行ない，たとえば256色256×192ドット(PC-9821で画面の約1／4)の大きな実写映像を平均約15フレーム／秒で再生することができます。もちろん，音声も同時に再生できます。同種のソフトはいくつか存在しますが，国産でははじめてのものです。

■動作環境
CPU：486／25MHz以上
OS：Windows3.1
メモリ：3.6MB以上(PC-9821)，3MB以上 (TOWNS)

申し込みは，下記まで現金書き留めて直接申し込んでください。

■問い合わせ先
〒538大阪市鶴見区放出東3-8-28
データウエスト㈱
「DfWデモCD」マイコンBASICマガジン4月号係
☎06-968-1236



アニメ可能なWindows用ペイント・ソフト

●東京システムハウス
●アニメーションペイントボックス Ver.1.1J
●Windows3.1対応
●価格　49,800円

東京システムハウスの「アニメーションペイントボックスVer.1.1J」は，自分で描いた絵を簡単にアニメーション化できるWindows対応ペイント・ソフトです。

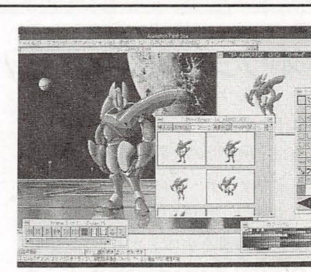
通常考えられるペイント系の機能は網羅。「ディゾルブ」，「グラデーション」など表現イメージを広げる機能も装備。

アニメーション自動作成機能をはじめ，ストーリー・ボード機能，アニメーション・ブラシ機能など，多彩なアニメーション作成ツールを装備。より簡単にアニメーションを作成できます。

アニメーションは，Video for WindowsのAVI形式でセーブできます。

そのほか，BMP，GIF，PCX，JPGやRLX，FLI，FLC，Script等，多くのファイル形式にも対応しています。

■問い合わせ先
〒141東京都品川区西五反田5-5-5五反田塩谷ビル3F
東京システムハウス㈱
☎03-3493-2741



新製品 Flash NEWS

日本語変換ソフトWXⅡ+がバージョン・アップ

●エー・アイ・ソフト
●WXⅡ+Ver.2.7
●NEC PC-98シリーズ, DOS/Vマシン, 東芝J-3100シリーズ対応
●価格 9,800円

エー・アイ・ソフトの日本語入力ソフト「WXⅡ+Ver.2.7」が, Ver.2.7にバージョン・アップし, ①一太郎Ver.5上で使用可能, ②「連語情報」を辞書に追加, ③ユーティリティのユーザー・インターフェースを一新, ④DOS/V版はDOS 6/Vに対応など, 新機能が追加されました。

■問い合わせ先
〒182東京都調布市布田1-29-2ビルディング川口6F
エー・アイ・ソフト㈱☎0424-85-7417

Windows対応ディスク圧縮ツール

●エー・アイ・ソフト
●DiskXⅡ Ver.3
●Windows対応
●価格 14,800円

エー・アイ・ソフトの「DiskXII Ver.3」は, ファイルを圧縮してフロッピーディスクやハードディスクの容量を実質的に2倍の容量で使えるようにするソフトです。今回バージョン・アップでWindowsにも対応しました。

■問い合わせ先
〒182東京都調子布田1-29-2ビルディング川口6F
エー・アイ・ソフト㈱
☎0424-85-7517

PC-98用Windows NT

●日本電気
●Microsoft WindowsNT3.1
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格
FD版 70,000円
CD-ROM版 58,000円

日本電気の「Microsoft Windows NT3.1」は, 同社のPC-98シリーズに対応したOSです。

CPUの行なう処理をOSが管理することにより, 複数のプログラムを並行して動作可能。4GBのメモリ空間をサポートしていること, データ処理単位が32ビット単位なので, 大規模アプリケーション・ソフトの高速な実行が可能です。高い信頼性を持つファイル・システム「NTFS」により, 障害の発生したファイルの自動修復やユーザーごとにアクセスできるファイルの設定が可能。起動時にユーザー名とパスワードを入力し, チェックすることで複数のユーザーが利用する環境下での機密保持を実現しました。ネットワーク機能を標準装備し, 他のWindows NT動作マシンと相互にファイルやプリンタの共有, 電子メール・ユーティリティによるメッセージ交換が可能です。クライアントのOSがMS-DOSやWindows3.1であっても, 別売の「日本語MSマルチベンダLANマネージャ (Ver2.1A) サーバパック」または「同MS-DOSクライアントパック」を利用することでファイルやプリンタの共有などができます。操作性はWindows3.1を継承しています。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3452-8000
大阪 ☎06-943-9800

FM R/V用Windows NT

●富士通
●Microsoft Windows NT Operating System Version3.1
●富士通FM R/Vシリーズ対応
●価格
CD-ROM版 59,000円
フロッピー版 69,000円

富士通は同社のFM R/Vシリーズに対応した32ビットOS「Microsoft Windows NT Operating System Version3.1」を発売します。また, ネットワーク・サーバ機能を強化した「Microsoft Windows NTAdvanced Server Operating System Version3.1 (価格359,000円)」も同時に提供されます。

本格的なマルチタスク運用を実現。複数のアプリケーションを同時に動作可能。Windows3.1の操作性を継承し, マウス操作を基本に, わかりやすいGUIによる操作環境を実現しています。2GBまでアプリケーション領域を確保できるため, 大規模アプリケーションも余裕をもって開発できます。LANマネージャ相当機能を標準装備(Peer-To-Peer連携)。パソコンLANのクライアントとしての利用の他, MS-DOS, Windows3.1のクライアントを接続し, サーバとして利用することもできます。すべての資源に対するアクセスは米国国防総省規格C2レベルの高いセキュリティで保護されます。

Windows NTに対応したアプリケーションのほか, MS-DOS, Windows3.1およびMS OS/2フルスクリーン対応アプリケーションが動作する環境が標準で提供されます。

■問い合わせ先
富士通システム・サポート・センター
フリーダイヤル ☎0120-009940

HyperCard用お笑いスタック集

●マイクロソフトウェアアソシエイツ
●IBA COMPILATION
●アップルMacintoshシリーズ, 要HyperCard
●価格 5,000円

マイクロソフトウェアアソシエイツの「IBA COMPILATION」は, アップルMacintoshのHyperCard用スタック・データ集です。

アマチュアのスタック作家集団である財団呆人国際バカスタック協会。NIFTY-Serveなどパソコン通信上で抜群の人気を誇る同会の未公開作品を含む集大成となっています。

マイクロソフトウェアアソシエイツでは, 今後もこのようなアマチュアによる作品を商品化していく予定です。

■内容
略語説明機, からくり眼鏡ver2.0, 延長された手シリーズ, GROOVE GIRL, ぷちぺち, バーチャル爪切り2.0, ブレインもみもみ, たらこ, TARAKO2, パンク野郎, ひいおじいさんの時計, 常夏伝説, ゆび尻ver2.0他, 全20スタック

■動作環境
本体:2HDのディスクが読めるアップルMacintoshシリーズ
メモリ:4MB以上
ハードディスク:2MB以上の空きが必要
OS:漢字Talk6.0.7またはそれ以降のバージョン, HyperCard2.0Jまたはそれ以降のバージョン

■問い合わせ先
〒110東京都台東区台東2-1-1東秋葉原ビル
㈱マイクロソフトウェアアソシエイツ
☎03-5688-1411

その他

オリジナル・マウスパッドをプレゼント!

●九十九電機

東京・秋葉原の電気街で「明るく元気に」をキャッチ・フレーズに展開する九十九電機は, 昨年10月にオープンしたDOS/V機器を主体とする大形専門店「DOS/Vパソコン館」の好評に応えて, 同社のCMキャラクター越智静香(おち・しずか)をデザインしたオリジナル・マウスパッドを読者10名にプレゼントします。

■プレゼント要項
ハガキに住所, 氏名, 年令, 職業を明記し, 以下の宛て先まで応募してください。
〒101東京都千代田区外神田3-2-14
ツクモ電機・広告部マイコンBASICマガジン4月号係

なお, 〆切は3月31日 (当日消印有効)です。

当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

応募者多数の場合は抽選で当選者を決定します。



BM 特選プログラム・コーナー



- ファミリーベーシック
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- MZ-2500
- PC-8801mkIISR
- PC-9801
- X1/turbo
- X68000
- PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG"というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

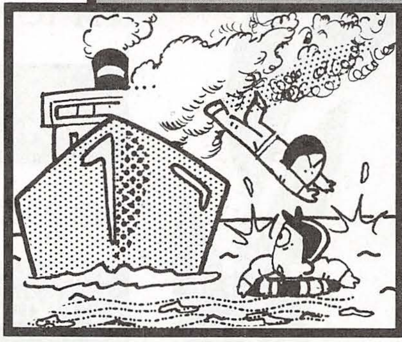
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■新春特選別冊・書籍・ソフト紹介コーナー…以下のページで紹介している本は書店もしくはパソコン・ショップでお求めください。在庫のない場合は取り寄せてもらえます。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



ゲーム・ウォッチのファイヤーを思いだささせるアクション・ゲーム

再び(ふたた)川(かわ)ごえぱにっく

テナー フクスケ

お 話

1989年11月号以後も平和にカニさんは川で働いていた。ある日，川を下っていた船が火事になった。乗客は泳げないにもかかわらず水上へ脱出してくる。さあカニさんの出番だ!

遊びかた

RUNするとタイトル画面になります。スタート・ボタンでゲーム・スタートです。

スタートすると船（画面右方向）から人（ルイージ）がジャンプしてきます。カニさんを動かして水に落ちないようにうけとめてください。

カニさんは十字キーで左右に移動し，Ⓐボタンでジャンプします。人をうけとめると，さらにジャンプします。そうやって，画面左端まで人がくると1点入ります。水上に人を落とすとMISSが一つ増え，MISSが九つでゲーム・オーバーです。

10点をこえるとさらにレディーもジャンプしてきます。30点をこえると，人にまじって火の粉(ファイアボール)もきます。火の粉にはさわらないでよけてください。さわるとMISSが一つ増えます。

なお，ゲーム中にスタート・ボタンを押すとポーズがかかります。

プログラムについて

オールBASICです。いきあたりばったりで作ったので，汚いリストです。ごめんなさい。行なっている処理はREM文のところを見ればだいたい見当がつきます。

終わりに

久しぶりにベーマガを見たらプログラム・コーナーの機種が少なくなっていたのでさびしかったです。がんばれファミリーBASIC!!

●参考

・ファミコン・プログラム大全集 53ページ「ファミリーコンピュータでオリジナル・ゲームを作ろう」断空我先生

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分（黒いところ）

《第1表》変数表

変数	内容
X, Y	カニさんの座標
J	カニさんのジャンプのフラグ
S, ST	スティックとトリガ
V	カニさんのジャンプの増分
C1, C2, C3	ルイージ，レディー，ファイアボールの初期設定のフラグ
X1～X4, Y1～Y3	ルイージ，レディー，ファイアボールの座標
V1～V3	ルイージ，レディー，ファイアボールのY座標の増分
W1～W3	ルイージ，レディー，ファイアボールのX座標の増分
SC	スコア
HS	ハイスコア
MS	ミスの数
I	雑用



◀《写真1》火事になった船から人が飛んでくるのでカニさんを操作してうけとめよう



◀《写真2》高得点をとると飛んでくる人数が増え，火の粉まで飛んできます



▶《写真3》火の粉に当たったり人を川に落としてしまうとミスです



▶《写真4》ミスを10回するとゲーム・オーバーとなります

★はぁぁ…なかなかプレゼントが当たらないなぁ…こうなったら…。(神奈川県横浜市・月井まるせる14才)……【つぐ美：住所と名前(本名)が記入されていないハガキがときどき目につきます。プレゼントを送るときなど困ってしまいますので，必ず書いてくださいね。】

は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$(　　)⏎

とダイレクトで設定し，[F1]キーで入力してください。

なお，(　　)内にはつぎのようなコードが入ります。

m 5……253　　f 4……196
f 5……197　　f 6……198
f 7……199　　f 3……195

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	K71	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K21	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K21	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	L01
1	K61	M	I	S	S			K61	S	C	O	R	E					K61										K61
2	K11	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K11	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K11	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	K51	L21
3																	B	Y		テ	ナ	ー		フ	ク	ス	ケ	
4																												F72
5															G62						G52						H12	H12
6						G52																					H32	L42
7	G62																										H32	L42
8										G62								G62									L42	L32
9																										H12	H12	H12
10			G52																							H32	L32	L62
11													G52													H32	L42	L72
12																							F42	F72		L42	L42	L62
13																			G62	G62			F42	F32	F72	H02	H02	H02
14																								F32	F32	F02	F02	F02
15																							F32	F32	F32	F02	F02	F12
16																								F32	F32	F32	F12	F02
17	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	F32	F32	F32	F32
18	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	F32	F32	L12	K52
19	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60
20	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60

《第１図》再び川ごえぱにっくのBGグラフィック

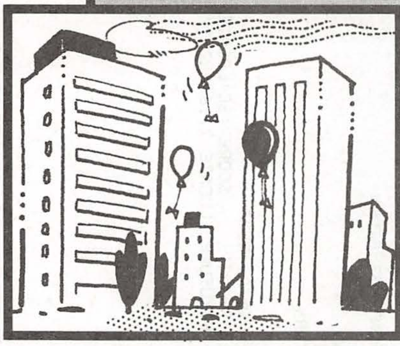
```
640 'm5m5 ｽｺｱ & MISS ﾋｮｳｼﾞ m5m5
650 LOCATE 13,1:PRINT SC:LOCATE 5,1:PRINT MS:RETURN
660 'm5m5 ｺｳｶｵﾝ m5m5
670 POKE&H4000,&H4F,&HAC,&HC4,0:RETURN
680 POKE&H4004,&HA0,&HDA,&H3E,0:RETURN
690 POKE&H400C,&HEA,&HFF,&HCF,&HFF:RETURN
700 'm5m5 ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ m5m5
710 CLS:RESTORE 760
720 FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 3,I+4:PRINTA$:NEXT
730 LOCATE 3,3:PRINT"ﾌﾀﾀﾋﾞ":LOCATE 3,13:PRINT"     SCORE";SC:LOCATE 3,12:PRINT"H
IGH SCORE";HS:LOCATE 5,20:PRINT"BY ﾃﾅｰ FUKUSUKE":LOCATE 7,16:PRINT"PUSH START !!
"
740 IF STRIG(0)<>1 THEN 740
750 VIEW:PAUSE 60:SPRITE ON:RETURN
760 DATA"f3 f3        f3f3f3 "
770 DATA"f3 f3        f3  f3"
780 DATA"f3f3         f3f3f3"
790 DATA"f3 f3        f3"
800 DATA"f3 f3 AWAGOE f3  ANIC"
```

再び川ごえぱにっくのプログラム・リスト

```
10 'm5m5 ｼｮｷｾｯﾃｲ m5m5
20 CGSET 1,0:PALETB 0,2,48,18,48:PALETB 1,0,48,22,22:PALETB 2,0,48,24,0:PLAY"T1"
:POKE&H4015,15
30 DEF SPRITE 0,(3,1,0,0,0)="f4f5f6f7"
40 DEF SPRITE 1,(1,1,1,0,0)=CHR$(12)+CHR$(13)+CHR$(14)+CHR$(15):DEF SPRITE 2,(2,
1,1,0,0)=CHR$(36)+CHR$(37)+CHR$(38)+CHR$(39)
50 FOR I=3 TO 7:DEF SPRITE I,(3,1,0,0,0)="ﾁﾂﾃﾄ":NEXT
60 GOSUB 710
70 RESTORE 70:FOR I=4 TO 7:READ X,Y:SPRITE I,X,Y:NEXT:DATA 220,120,208,128,224,1
36,228,86
80 X=96:Y=152:J=0:V=12:SC=0:MS=0:C1=-1:C2=0:GOSUB 650
90 'm5m5 ﾒｲﾝ m5m5
100 S=STICK(0):ST=STRIG(0)
110 X=X+((S=2)-(S=1))*8
120 IF X<16 THEN X=16
130 IF X>184 THEN X=184
140 IF J THEN Y=Y-V:V=V-2:GOTO 160
150 IF ST=8 THEN J=-1:V=12
160 IF Y>152 THEN Y=152:J=0
170 SPRITE 0,X,Y
180 GOSUB 300
190 IF ST=1 GOSUB 220
200 GOTO 100
210 'm5m5 PAUSE m5m5
220 LOCATE 18,1:PRINT"**PAUSE**":PLAY"R004CGDFEDGF"
230 IF STRIG(0)=1 THEN 230
240 IF STRIG(0)<>1 THEN 240
250 IF STRIG(0)=1 THEN 250
260 LOCATE 18,1:PRINT"         ":PLAY"R004CGDFEDGF":POKE&H4015,15
270 RETURN
280 'm5m5 ﾙｲｰｼﾞ m5m5
290 C1=0:X1=200:Y1=112:V1=14:W1=RND(4)+6:GOSUB 670
300 IF C1 THEN 290
310 SPRITE 1,X1,Y1
320 X1=X1-W1:IF X1<16 THEN SC=SC+1:GOSUB650:C1=-1
330 Y1=Y1-V1:V1=V1-2
340 IF Y1>176 THEN C1=-1:GOSUB 560
350 IF ABS(X-X1)<20 AND ABS(Y-Y1)<16 THEN V1=14:Y1=Y1-8:Y=Y+8:GOSUB 670
360 IF SC<10 THEN RETURN
370 'm5m5 ﾚﾃﾞｨ m5m5
380 IF C2 THEN 400
390 C2=-1:X2=200:Y2=112:V2=16:W2=RND(6)+4:GOSUB 680
400 SPRITE 2,X2,Y2
410 X2=X2-W2:IF X2<16 THEN SC=SC+1:GOSUB650:C2=0
420 Y2=Y2-V2:V2=V2-2
430 IF Y2>176 THEN C2=0:GOSUB 560
440 IF ABS(X-X2)<20 AND ABS(Y-Y2)<16 THEN V2=14:Y2=Y2-8:Y=Y+8:GOSUB 680
450 IF SC<30 THEN RETURN
460 'm5m5 ﾌｧｲｱﾎﾞｰﾙ m5m5
470 IF C3 THEN 490
480 C3=-1:X3=200:Y3=112:V3=16:W3=RND(10)+2:GOSUB 690
490 SPRITE 3,X3,Y3
500 X3=X3-W3:IF X3<16 THEN C3=0
510 Y3=Y3-V3:V3=V3-2
520 IF Y3>190 THEN C3=0
530 IF ABS(X-X3)<14 AND ABS(Y-Y3)<14 THEN C3=0:GOSUB 560
540 RETURN
550 'm5m5 MISS m5m5
560 MS=MS+1:GOSUB650:LOCATE 18,1:PRINT"  MISS!  ":PLAY"O5R0GGGG":PAUSE40:LOCATE
18,1:PRINT"         ":POKE&H4015,15
570 IF MS<9 THEN RETURN
580 'm5m5 GAME OVER m5m5
590 IF SC>HS THEN HS=SC
600 LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER":LOCATE 8,12:PRINT"    SCORE";SC:LOCATE 8,13:PRI
NT"HI-SCORE";HS
610 PLAY"T404:T401:T4":PLAY"C403G2G#G4G4":PLAY"R4B04C:G2":PLAY"R4C2CR203G2#G4G4"
:PLAY"R404D4#D6:G2R203#A4B6:R403F4#F6"
620 SPRITE OFF
630 PAUSE 200:GOTO 20
```

★いま闘技場でのさばっている連中も企画が満期終了したら，また再びどこぞ消え去ってしまうのだろうなぁ。(東京都品川区・無国籍ヤデンツ21才)……【編：闘技場はホントにすごい人気だよ。毎日，ハガキが山のようにきてるもの。OFにもたくさん送ってくださいね。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1 L10)用



こんどのしかけは回転する針だ！

ふわふわ

～それいけ，ふわふわトラベラー～

浜田　清司

内　容

あ～ひまだぁー。旅にでようかなー。ふうせん君は，旅にでることにした。

ふうせん君のあやつりかた

Ⓐで上昇，Ⓑで急上昇，スティックで左右に動き，上でX軸移動にブレーキをかけます。RUNボタンでターボ（ジェット）がかかります。針や壁に当たると死にます。画面右下へ行けばクリアです。

プログラムについて

短くていいと思います。けっこう，ていねいに作ってあります。

入力方法

気がむいたら打ち込んで，やりたくなったらRUN。

改造について

面を増やしてみてください。データは，制限時間，針の個数−1，(X，Y，長さ，初期角度，増加角度)×個数，カベの個数−1，(X1，Y1，X2，Y2)×個数です。X，Y座標は&h00～FFまで。

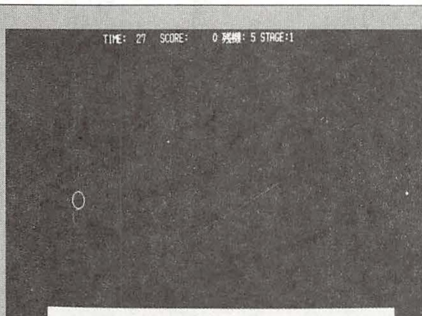
当たり判定（440行）のSTEPの値を0.1～2くらいの範囲で変えてみる（判定がきびしくなったりスピードが変わる）。

ちょっとまったぁ

2周目からSELECTボタンであることが!?

《第1表》変数表

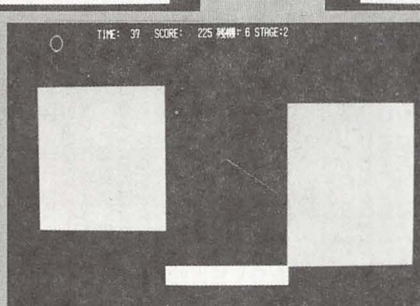
変数	内容	変数	内容
Q	ビープ用	ZA	残機
PI	針の回転用	NA	何周目か？→NA=0.8+(X周目)×0.2
M	面数−1	R	現在のラウンド
HC	ハイスコア	X,Y	自分の座標
CX,CY	針のじく	XX,YY	自分の移動増加量
LX,LY	針の先	AN	アニメーション用
CK	角度	NN	アニメーション用
KK	増加角度	CL	クリア判定用
CL	針の長さ	J	ターボ判定用
KO	各面の針の数−1	ST	？？？
TI	制限時間	H	自分の当たり判定用
BK	各面のブロックの数−1	D	自分の当たり判定用
BX1,BX2,BY1,BY2	カベの座標		
S	スコア		



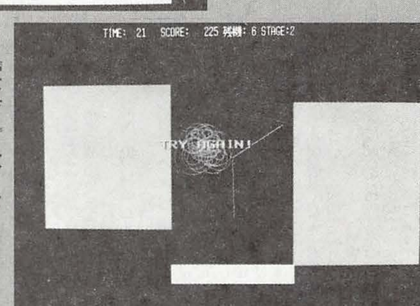
◀《写真1》ふわふわ動くふうせん君を操作してゴールまでたどりつけるかな？



◀《写真2》ゴールは右下の穴。針にも壁にも当たらないでいければクリアです



◀《写真3》大きな壁とその間を回転している3本の針がいやらしい面



◀《写真4》針は回転しているのでタイミングをまちがえるとこうなる

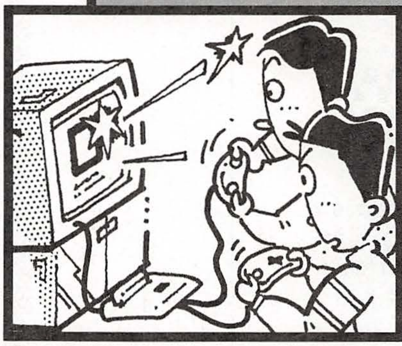
★今年から社会人になって働くので，これから先，ベーマガを買い続けるかどうか迷っています。どうしたらいいでしょう？（東京都江東区・倉橋路人20才）……【影：そんなのきまってるじゃないか！ねぇ，みんな！一同：続けるべきです！つぐ美：見捨てちゃいやーん!!】

ふわふわ〜それいけふわふわトラベラー〜のプログラム・リスト

```
10 '{{{{{{{{{{{{{ { { { { { { { {ふわふわ} } } } } } } } }}}}}}}}}
20 '_初期設定_M=[面数-1](これを変えれば面が増やせる)_NA=1+(周目-1)*.2
30 SCREEN@0:COLOR 7,0,7,4:CLS:PLAY OFF:CLEAR:WINDOW:VIEW
40 Q=363523:PI=3.14159!/128:M=3:HC=1234
50 DIM CX(M,99),CY(M,99),CK(M,99),KK(M,99),CL(M,99),KO(M),TI(M)
60 DIM BK(M),BX1(M,99),BY1(M,99),BX2(M,99),BY2(M,99)
70 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB*TI:INTERVAL OFF
80 '________DATA読み込み(16進数)________  針や壁がゼロ個は駄目
90 FOR A=0 TO M:READ TI(A),KO(A)'          針の個数&制限時間読み込み
100 FOR B=0 TO KO(A):READ X$,Y$,L$,K$,KK(A,B)' 角度増加率はそのまま
110 CX(A,B)=VAL("&H"+X$)*2.5!:CY(A,B)=VAL("&H"+Y$)*1.875!'座標を増やす
120 CL(A,B)=VAL("&H"+L$):CK(A,B)=VAL("&H"+K$):NEXT' 長さ&初期角度
130 READ BK(A):FOR B=0 TO BK(A)
140 READ X1$,Y1$,X2$,Y2$
150 BX1(A,B)=VAL("&H"+X1$)*2.5!:BY1(A,B)=VAL("&H"+Y1$)*1.875!
160 BX2(A,B)=VAL("&H"+X2$)*2.5!:BY2(A,B)=VAL("&H"+Y2$)*1.875!:NEXT B,A
170 *T:'_________________T I T L E ________________________
180 PLAY"T180@18L805V8C-DEDCDEDC+DEDC6<G4D4<B1"
190 CLS:LOCATE 34,10:PRINT"ふわふわ":PRINT SPC(30);"PUSH RUN BUTTON!!"
200 PRINT SPC(32);"Present By K.H":PRINT SPC(30);"HI-SCORE:";HC
210 WHILE PTRIG(1)<>4:WEND:PLAY OFF:S=0:ZA=5:NA=1
220 '_________面が始まる(初期変数代入&SCORE表示)_______
230 FOR R=0 TO M'  R=>ラウンド
240 CLS:TI=TI(R)-(NA-1)*20:X=20:Y=20:XX=0:YY=0:AN=10:NN=1:INTERVAL ON
250 LOCATE 25:PRINT USING"SCORE:###### 残機:## STAGE:#";S;ZA;R+1
260 '_________________壁表示 _________________
270 LINE(0,475)-(600,478),PSET,7,BF
280 FOR A=0 TO BK(R):C=A MOD 7+1
290 LINE(BX1(R,A),BY1(R,A))-(BX2(R,A),BY2(R,A)),PSET,C,BF:NEXT:GOSUB*Z
300 PLAY OFF:PLAY"T180@4404V8L4CRC]]RCR>C!","@104V8L16R1.(C!CC!C]])2","@49
V13C1L16(CCCC])4"
310 '(MAIN)____障害物(計算 & 表示)____(MAIN は 150-380まで)____
320 FOR CL=0 TO 9
330 FOR A=0 TO KO(R):CK(R,A)=CK(R,A)+KK(R,A)*NA'        角度を変える
340 LX(A)=CX(R,A)+COS(PI*CK(R,A))*CL(R,A)'          針の先を求める(X
350 LY(A)=CY(R,A)+SIN(PI*CK(R,A))*CL(R,A):NEXT:GOSUB*K'針の先を求める(Y
360 '__________自分 __________J=ジェット_ST=???_________
370 P=PAD(1):PT=PTRIG(1):J=1-(PT=4)*.3!:ST=1+(PT=8 AND NA>1)'ジェット&?
380 XX=XX+((P=6 OR P=7 OR P=8)-(P=2 OR P=3 OR P=4))'X増加量変化
390 XX=XX*(.98!+(P=1)*.5!)'                     慣性&急ブレーキ
400 YY=YY+(PT=2)*2+(PT=1):YY=YY+.5!'            重力
410 XX=XX*J*ST:YY=YY*J*ST'                     ジェット&?
420 XX=XX*(X<635)*(X>5):YY=YY*(Y<475)*(Y>5)'    壁判定(増加量ヲナクス)
430 GOSUB*Z:X=X+XX:Y=Y+YY'                      座標移動
440 X=X+(X>634)*5-(X<6)*5:Y=Y+(Y>474)*5-(Y<6)*5 '壁判定(跳ね返す)
450 AN=AN+NN:NN=NN-(AN=5)*2+(AN=15)*2:GOSUB*Z   'アニメ
460 '________自分の敵(針)との当たり判定_____D=判定用____
470 D=0:H=AN/1.8!:FOR A=-1 TO 1 STEP .5!:FOR B=-1 TO 1 STEP .5!
480 D=D+POINT(X+A*6,Y+B*H):NEXT B,A:IF D=0 ELSE *E
490 '______障害物を消す&クリアしてなけりゃメインに戻る__________
500 CL=-(X>620 AND Y>440)*9:GOSUB*K:NEXT'CL=>クリア判定
510 '_______________STAGE CLEAR !!!_____________
520 PLAY"T180@4905L8V9]]C[DDDRC!15F",,,,,,"@104L32V6(CRCR)3E4(C]C]C]C>)3"
530 SYMBOL(200,200),"NICE!",5,5,4,,,7:IF S>HC THEN HC=S' 面クリア
540 GOSUB*W:ZA=ZA+1:S=S+TI^2:INTERVAL OFF:NEXT'ハイスコア判定&残機フヤス
550 '__E N D I N G __[SCORE=SCORE+残機*765](ちゃんとクリアシナイト見レナイヨ!!)
560 RESTORE 910:NA=NA+.2!:FOR A=0 TO 7:OUT&H440,27:OUT&H442,255:CLS
570 READ A$:N=LEN(A$):FOR B=0 TO N-1:FOR C=0 TO 1:WAIT C*15+3
580 SYMBOL(0,0),MID$(A$,B+1,1),4.3!,1.5!,7-C*7,,,1
590 NEXT:BEEP Q,10,ASC(MID$(A$,B+1,1))*15:NEXT
600 OUT&H442,0:SYMBOL(320-N*12,180),A$,3,5,6,,,1:WAIT N*5:NEXT:CLS
610 S=S+ZA*765:IF S>HC THEN HC=S:SYMBOL(200,140),"HI-SCORE!",3,3,7,,,7
620 SYMBOL(150,200),"SCORE:"+STR$(S),3,5,3,,,1:WAIT 200:GOTO 230
630 *TI'_____________時計(残り時間表示)ルーチン _____________
640 TI=TI-1:LOCATE 13,0:PRINT USING"TIME:####";TI
650 IF TI<1 THEN RETURN*E ELSE RETURN
660 *Z:'____________自分の表示&消去ルーチン _________
670 CIRCLE(X,Y+AN*2+1),10,4,AN/10,.25!,.75!,,XOR'自分のひも
680 CIRCLE(X,Y        ),10,5,AN/10,,,,XOR:RETURN '自分の本体
690 *K'_____________壁表示&消去ルーチン _____________
700 FOR A=OTO KO(R):LINE(CX(R,A),CY(R,A))-(LX(A),LY(A)),XOR,A MOD 7+1
710 NEXT:RETURN
720 *E'_____________残念(GAME OVER)_____________ZA=残機
730 FOR A=0 TO 30:CIRCLE(X+RND*50-25,Y+RND*50-25),RND*30,2:NEXT
740 ZA=ZA-1:INTERVAL OFF:PLAY OFF:PLAY"@67T180L3204V8(CGCB)2"
750 WAIT 50:A$(1)="TRY AGAIN!":A$(0)="TIME OVER":A$=A$(SGN(TI))
760 SYMBOL(X-80,Y-8),A$,2,1,4,,,5:GOSUB*W:IF ZA>-1 THEN R=R-1:NEXT R
770 SYMBOL(10,200),"GAME OVER",8,2,2,,,5:GOSUB*W:GOTO*T
780 '____________________PAD 入力待ち _______________
790 *W:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:RETURN'    PTRIGが押されるまで待つ
800 '_______DATA_____TIME,個数,(X,Y,長さ,初期角度,増加角度)*N_______
810 DATA 40,0  ,A0,80,CF,0.1  ,0, 0,F0,F0,FF                'ST 1
820 DATA 40,2  ,80,70,65,0,5  ,80,70,65,55,5 ,80,70,65,AA,5  'ST 2
830 DATA    2  , 0,30,56,B0   ,A9,40,FF,D0   ,56,D0,A9,E0    'ST 2
840 DATA 60,2  ,EB,85,35,40,4 ,75,D3,34,0,2  ,80,D3,34,120,6 'ST 3
850 DATA    4  ,00,20,C0,30   ,40,50,FF,60   ,00,80,D0,90    'ST 3
860 DATA        20,A8,FF,B5   ,00,F0,F0,FF                   'ST 3
870 DATA 65,4  ,E0,B0,50,55,5 ,C0,CF,50,55,-5 ,AA,B0,50,0,8  'ST 4
880 DATA        80,80,30,FF,-4 ,80,80,30,FF,2                'ST 4
890 DATA    5  ,00,25,6A,FF ,98,00,FF,84 ,00,9A,89,FF        'ST 4
900 DATA        7A,25,FF,60 ,00,FA,F0,FF ,DE,E0,F0,FF        'ST 4
910 DATA ALL CLEAR!!,You Are Super Player!!,Thank You For Playing!!
920 DATA present by,Kiyosi Hamada,test player,Sinya Kawaguti
930 DATA please play next program!!
```


★まだベーマガが小さいころから読んでいるが，永遠の二十才であるつぐ美殿は，年々言動がおかしくなっている。毒されているんだろうか。(長野県松本市・**古高れいじ16才**)……【**つぐ美**：毒？……うっ，なんか苦しくなってきたわ。**編集長**：ほらほら，遊んでないでっ!!】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



ショート・プログラムはアイデアと数

らいとはうすコレクション

らいとはうす

ごあいさつ

この「らいとはうすコレクション」は一つのプログラムで二つ以上のゲームが楽しめます。今回は第1弾として，思考型のゲームを三つ収録してあります。内容のわりにリストは長いと思いますが，ぜひ打ちこんで大いに燃えてください。

この内容

①急がば押せ

画面の上下左右に四角いところがあります。そこが光るので，光った方向と同じ十字ボタンをすばやく押してください。20個当てると終わりです。ただし，押しまちがえると，最初からやりなおしです。光りかたはあらかじめきめてあるので，最初からやり直しても少しは楽にやれるでしょう。このゲームの目標タイムは1000以内です。

②ぬかに指

左のほうにはグラフ，右にはCOLOR BOXがあります。このCOLOR BOXの色に対応するボタンをずっと押しているとグラフが増えます。グラフを満タンにすれば勝ちです。

色は一定時間で変わります。色に対応するボタンは，青→Ⓐ，赤→Ⓑ，むらさき→RUN，緑→SELECTです。目標タイムは2000ぐらいです。

③人も走ればすぐこける

上部に横のグラフと下にパワーグラフがあります。うまくパワーグラフをMAX近くでⒶボタンで止めてください。上にある横グラフのドットを多くのパワーで相手のほうに飛ばしてください。目標タイムはありません。

三つのゲームとも1人用と2人用があります。1人用のとき，COMのレベルを聞いてきます。上下で数値を変えてⒶで決定です。LVが高いほどむずかしいです。LVは5が標準です。

あとがき

このゲームは1人でやるよりも2人でやるほうがおもしろいです。TOWNSのプログラムのほとんどはグラフィックがきれいです。それに加えてアクションものが多いですが，こういうシンプルなゲームもいいのではないかと思います。

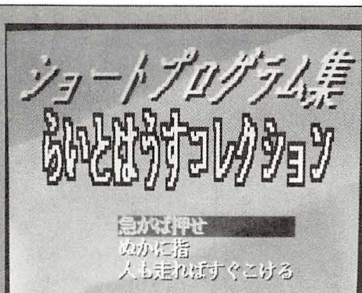
宣　伝

1月号「水滴の戦い」もよろしく。

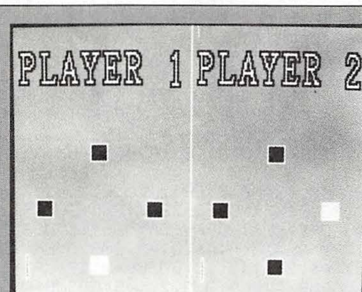
その他

この「らいとはうすコレクション」はシリーズ化していきたいと思いますので，一所けん命プログラムを作っていきたいと思います。

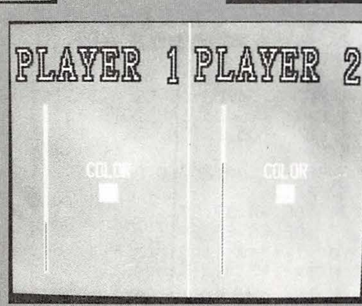
★



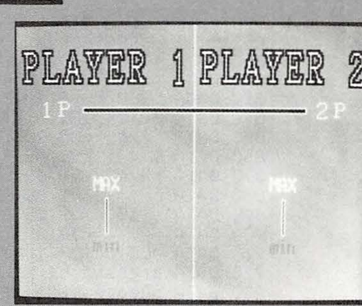
◀《写真1》これがタイトル画面です。各ゲームともに2人対戦とCPU戦が楽しめます



◀《写真2》急がば押せのゲーム画面です。光った方向を押そう



◀《写真3》ぬかに指のゲーム画面です。まずは色に対応したボタンを覚えよう



◀《写真4》人も走ればすぐこけるのゲーム画面です。リズムがだいじ

★このハガキが載れば，4回もベーマガに載ったことになるので，載せてくださいませ。ついでに，○○ちゃんへ。不正コピーはやめい(ああっ，コーナーがちがう？)!!(東京都江東区・**バチ男14才**)……【**影**：ここにまでコピー問題が!! **編**：コピーはいけません!!】

らいとはうすコレクションのプログラム・リスト

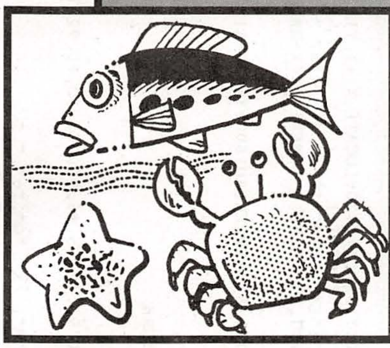
```
10 '      らいとはうすコレクション
20 CLS:PLAY OFF:BGM 1:SCREEN@1:DIM YA(63),PD(20)
30 LINE(0,0)-(13,13),PSET,7,BF
40 GET@(0,0)-(13,13),YA
50 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[50,255,100],BF
60 SYMBOL(5,15),"ショートプログラム集",1.8!,3,6,,,7
70 SYMBOL(30,70),"らいとはうすコレクション",1.4!,4.5,,,9
80 SYMBOL(100,160),"急がば押せ",1,1,7,,,5
90 SYMBOL(100,180),"ぬかに指",1,1,7,,,5
100 SYMBOL(100,200),"人も走ればすぐこける",1,1,7,,,5
110 GAME=0
120 LINE(100,160+GAME*20)-(260,178+GAME*20),XOR,3,BF
130 P=PAD(1):IF P=0 REP=0
140 IF REP=1 GOTO 130
150 IF (P=1 AND GAME>0) OR (P=5 AND GAME<2) THEN REP=1 ELSE 180
160 LINE(100,160+GAME*20)-(260,178+GAME*20),XOR,3,BF
170 GAME=GAME+(P=1)-(P=5):GOTO 120
180 IF PTRIG(1)=1 GOTO 200
190 IF PLAY(0)=0 GOSUB *SU1:GOTO 130 ELSE 130
200 PLAY OFF
210 PLAY "T140O5@44L6V12CV10CV7CV4CV1CR":WAIT 150
220 CLS:TT=0
230 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[100,100,100],BF
240 SYMBOL(50,70),"一人でやる ----- [A]",1,1,7,,,1
250 SYMBOL(50,130),"二人でやる ----- [B]",1,1,7,,,1
260 P=PTRIG(1)
270 IF P=2 COMP=0:GOTO 340
280 IF P=1 COMP=1:LV=1:WAIT 50  ELSE 260
290 SYMBOL(60,95),"相手の強さ-----",1,1,7,,,1
300 SYMBOL(180,95),STR$(LV),1,1,7,,,1
310 P=PAD(1):IF P<>1 AND P<>5 IF PTRIG(1)=1 GOTO 340 ELSE 310
320 WAIT 10:LV=LV+(P=1)-(P=5):LV=LV+(LV>9)*9-(LV<1)*9
330 LINE(180,95)-(195,110),PSET,[100,100,100],BF:GOTO 300
340 CLS:ON GAME+1 GOTO 350,*ぬか,*人も
350 '    ******急がば押せ******
360 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[0,0,255],BF
370 LINE(160,0)-(160,239),PSET,7
380 SYMBOL(5,20),"PLAYER  1",1.2!,2,7,,,8
390 SYMBOL(165,20),"PLAYER  2",1.2!,2,7,,,8
400 FOR J=0 TO 1
410 LINE(70+J*160,100)-STEP(15,15),PSET,7,BF,0
420 LINE(20+J*160,150)-STEP(15,15),PSET,7,BF,0
430 LINE(120+J*160,150)-STEP(15,15),PSET,7,BF,0
440 LINE(70+J*160,200)-STEP(15,15),PSET,7,BF,0
450 LINE(10+J*160,200)-STEP(2,21),PSET,7,BF,0
460 NEXT:RANDOMIZE TIME
470 PL(0)=1:PL(1)=1
480 FOR I=1 TO 20:PD(I)=INT(RND*4)*2+1:NEXT
490 WAIT 100
500 BGM 0:PLAY "T120@77O4L4V10CRCR>C":BGM 1
510 F=0:GOSUB *HYO1:F=1:GOSUB *HYO1:F=0:FF=1
520 'MAIN
530 P=PAD(F+1):IF F=1 AND COMP=1 GOSUB *COM1
540 IF P=0 REP(F)=0
550 IF (P<>1 AND P<>3 AND P<>5 AND P<>7) OR REP(F)=1 GOTO 620
560 REP(F)=1:IF P<>PD(PL(F)) GOTO 600
570 BEEP 363523,5,500:GOSUB *HYO1:PL(F)=PL(F)+1
580 PSET(11+F*160,199+PL(F)),4
590 IF PL(F)=21 GOTO *WIN ELSE GOSUB *HYO1:GOTO 620
600 BEEP 363523,10,90:GOSUB *HYO1:LINE(11+F*160,201)-STEP(0,19),PSET,0
610 PL(F)=1:GOSUB *HYO1
620 IF PLAY(0)=0 GOSUB *SU2
630 SWAP F,FF:TT=TT+1:GOTO 530
640 *COM1
650 IF REP(F)=1 P=0:RETURN
660 IF RND*150<LV+1 P=PD(PL(F)) ELSE P=0
670 RETURN
680 *HYO1
690 ON PD(PL(F)) GOTO 700,0,710,0,720,0,730
700 PUT@(71+F*160,101)-(84+F*160,114),YA,XOR,6:RETURN
710 PUT@(121+F*160,151)-(134+F*160,164),YA,XOR,6:RETURN
720 PUT@(71+F*160,201)-(84+F*160,214),YA,XOR,6:RETURN
730 PUT@(21+F*160,151)-(34+F*160,164),YA,XOR,6:RETURN
740 '     *****ぬかに指*****
750 *ぬか:LINE(0,0)-(319,239),PSET,[126,255,0],BF
760 LINE(160,0)-(160,239),PSET,7,BF
770 SYMBOL(5,20),"PLAYER  1",1.2!,2,7,,,8
780 SYMBOL(165,20),"PLAYER  2",1.2!,2,7,,,8
790 FOR I=0 TO 1
800 LINE(30+I*160,70)-STEP(2,150),PSET,7,BF,0
810 LINE(80+I*160,140)-STEP(15,15),PSET,7,BF,0
820 SYMBOL(68+I*160,120),"COLOR",1,1,7
830 NEXT:F=0:FF=1:PL(0)=0:PL(1)=0:PCOM=3:BGM 0
840 PLAY "T120@77O4L4V10CRCR>C":BGM 1:GOSUB *COL2
850 INTERVAL 1:INTERVAL ON
860 'MAIN
870 P=PTRIG(F+1):IF F=1 AND COMP=1 GOSUB *COM2
880 ON INTERVAL GOSUB *COL2
890 IF P<>CL GOTO 920
```


★87年秋(沙羅曼蛇の記事のころ)から買っているので，そろそろいいことがあるでしょう。(宮城県仙台市・渡辺真人22才)……【つぐ美：っていうことは今年で7年目ってこと？影：ところで，つぐ美ちゃんは，そのときいくつだった？つぐ美：さぁて，仕事しよっと。】

```
900 PL(F)=PL(F)+.2!:PSET(31+F*160,71+INT(PL(F))),5
910 IF INT(PL(F))=148 INTERVAL OFF:GOTO *WIN
920 SWAP F,FF:IF PLAY(0)=0 GOSUB *SU3
930 TT=TT+1:GOTO 870
940 *COM2
950 IF RND*400<LV*2 AND CH=0 THEN CH=1:PCOM=CL
960 P=PCOM:RETURN
970 *COL2
980 COL=INT(RND*4):CL=2^COL
990 BEEP 363523,15,450
1000 PUT@(81,141)-(94,154),YA,PSET,COL+1
1010 PUT@(241,141)-(254,154),YA,PSET,COL+1
1020 CH=0:PCOM=9:RETURN
1030 '   *****人も走ればすぐこける*****
1040 *人も
1050 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[64,128,200],BF
1060 LINE(160,0)-(160,239),PSET,7
1070 SYMBOL(5,20),"ＰＬＡＹＥＲ　１",1.2!,2,7,,,8
1080 SYMBOL(165,20),"ＰＬＡＹＥＲ　２",1.2!,2,7,,,8
1090 LINE(60,70)-STEP(200,4),PSET,7,BF,0
1100 FOR I=0 TO 1
1110 LINE(80+I*160,150)-STEP(2,32),PSET,7,BF,0
1120 SYMBOL(68+I*160,130),"MAX",1,1,6,,,1
1130 SYMBOL(68+I*160,185),"min",1,1,2,,,1
1140 NEXT
1141 SYMBOL(20,64),"１Ｐ",1,1,7
1142 SYMBOL(268,64),"２Ｐ",1,1,7
1150 Y(0)=0:Y(1)=0:X=160:MV=0:F=0:FF=1:M(0)=1:M(1)=-1
1160 BGM 0:PLAY "T120@77O4L4V10CRCR>C":BGM 1
1170 GOSUB *MV3:F=0:FF=1
1180 ' MAIN
1190 P=PTRIG(F+1):IF F=1 AND COMP=1 GOSUB *COM3
1200 IF P<>1 REP(F)=0
1210 PSET(81+F*160,181-Y(F)),0
1220 IF P<>1 OR REP(F)=1 THEN Y(F)=Y(F)+1-(Y(F)>15):GOTO 1240
1230 REP(F)=1:MV=MV+(Y(F)^2)/1000*M(F):Y(F)=0
1240 Y(F)=Y(F)+(Y(F)>30)*31:PSET(81+F*160,181-Y(F)),6
1250 IF F=0 THEN 1300
1260 IF MV<>0 LINE(X,71)-(X,73),PSET,0
1270 X=X+MV
1280 IF X<=61 THEN X=61:F=1:GOSUB *MV3:GOTO *WIN
1290 IF X>=259 THEN X=259:F=0:GOSUB *MV3:GOTO *WIN
1300 GOSUB *MV3:SWAP F,FF
1310 IF PLAY(0)=0 GOSUB *SU4
1320 TT=TT+1:GOTO 1190
1330 *MV3
1340 LINE(X,71)-(X,73),PSET,6
1350 RETURN
1360 *COM3
1370 IF Y(F)>17+LV AND REP(F)=0 THEN P=1:RETURN
1380 P=0:RETURN
1390 '   ******ENDING******
1400 *WIN
1410 PLAY OFF
1420 SYMBOL(0,70),"ＰＬＡＹＥＲ"+STR$(F+1)+"の勝利",2,4,7,,,8
1430 SYMBOL(30,160),"ＴＩＭＥ："+STR$(TT),2,3,6,,,8
1440 BGM 0:GOSUB *SU5:WAIT 100:BGM 1
1450 FOR I=0 TO 319
1460 LINE(I,0)-(I,239),PSET,0
1470 TT=0:NEXT:GOTO 50
1480 '   *****MUSIC*****
1490 'はっするパワー
1500 *SU1
1510 A$="T170@1V10L4O4(EG8.C16&C2&C.C8DC8.D16)E2GBA2B>CFED<B>C<GF+F"
1520 B$="@25V9L4O4(CCCC<FFGG>)EEEE<AAGGFFGG>C<GAB"
1530 PLAY A$,B$:RETURN
1540 'ＴＲＹ　ＴＲＹ
1550 *SU2
1560 A$="T180@36L8O2V7C.C16V12C4V7{CCC}4{V12CV7CC}4"
1570 B$="@123L4O2V14CCCC"
1580 PLAY A$,B$:RETURN
1590 'ささやき
1600 *SU3
1610 A$="T120@115O2V8L4A>DC<B"
1620 PLAY A$:RETURN
1630 '足音
1640 *SU4
1650 A$="T140@115V8O2L1D&D2...C16"
1660 B$="@123V11O4C4@36V10O3(C8.C16R4)3C8.@123V11O2C16"
1670 PLAY A$,B$:RETURN
1680 'イェイだぜ！
1690 *SU5
1700 A1$="T240L8(AAR4.>C<BA)G4.E4.GAR1"
1710 A$="@78O4V6"+A1$:B$="@78O3V4"+A1$
1720 C$="@4O3V10L8AAR2.AAR2.G4.E4.GAR1"
1730 D$="@115O2V7L1AAG4.E4.G8A8&A2R2"
1740 E$="@48V10L8V4AAR2.AAR2.E4.E4.EAR1"
1750 F$="@122L8O2V8CCR4V13C4V8CCCCCCV13CV8CCC@41O3V15C4.C4.C1R4"
1760 PLAY A$,B$,C$,D$,E$,F$:RETURN
```


★チッ，載らなかったか…。フッ，まぁいい。これが載ればオレは…(ベジータ調で。なんだかナァ)。(山梨県甲府市・Frintradi 2015 15才)……【影：これが載ればなんなの？何があるの？かわいい影ちゃんだけに教えて!!おねがぁい。つぐ美：もう，きもちわるいなぁ。】

MSX/2/2+/turboR用



おさかなさん&ヒトデが大好き

おさかなさんゲーム

千葉 英克

▶内 容

海の中にいるお魚さんを操作して，ウニやカニをさけながらヒトデを食べていくゲームです。

▶遊びかた

お魚さんの操作に特徴があります。画面右上に表示される四つのキーを順番に押していくことにより前進します。つぎに押すべきキーの下に「ー」が表示されます。ときどき乱数で入力するキーが変化します。スペース・キーで進行方向が反転します。以上が左右方向の移動です。下に移動するには，つぎに押すべきではないキーを押すか，何も操作しないでいると自然に下に移動します。上に移動するには，画面中央部にわきでているアワの上にかさなることにより，上に移動します。

カニやウニにぶつかると，お魚さんが1匹失なわれます。お魚さんは3匹います。左右方向にのみ移動するカニと移動しないウニにぶつからないようにして，画面上のヒトデをすべて食べてください。お魚さんをヒトデにかさねると食べたことになります。ヒトデをすべて食べつくすと，次の面にすすみます。

▶プログラムについて

第1表と**第2表**を参考にしてください。マシン語は使っていませんので，安心して入力してください。

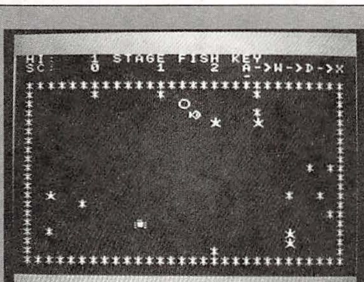
カニやヒトデに色をつけたかったのですが，色がにじんできたなく見えるので白一色に統一しました。あと，一番苦労したのはやはり，今回のゲームの特徴でもあるお魚さんの移動部分です。つぎつぎに押していくキーの判定に少し悩まされました。

▶最後に…

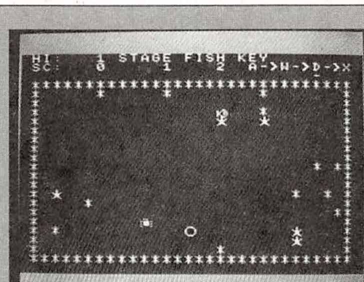
このゲームは，自分の移動方法を先に思いつき,「お魚さんがヒトデを食べる」という設定をあとからこじつけたのです。いやあー，しかしおもしろいゲームのアイデアというものは，なかなかうかばないものですねえ。

《第1表》変数表

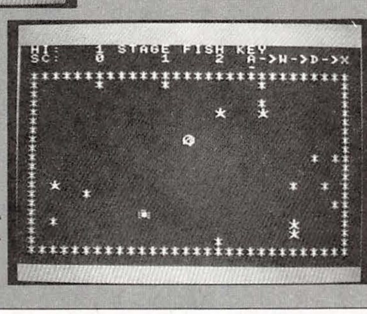
ST…ステージ
HI，SC…ハイスコア，スコア
KC…キー・チェンジ率
KX，KY…カニ・座標
KS，KYS…キー・スキャン用
HN…ヒトデの数
I，J…FOR〜NEXT用
FI…魚の数
T1，T2…時間制御用
X，Y…魚の座標
BX，BY…アワの座標
DR…魚の方向
SN…魚のスプライト・ナンバー



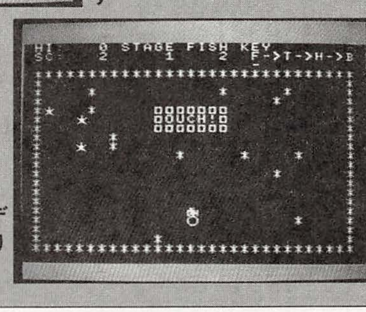
◀《写真1》右上にでている文字列の順番どおりキーを押すと前に進みます



◀《写真2》下にいくときは順番にさからったキーを押せば下がっていきます

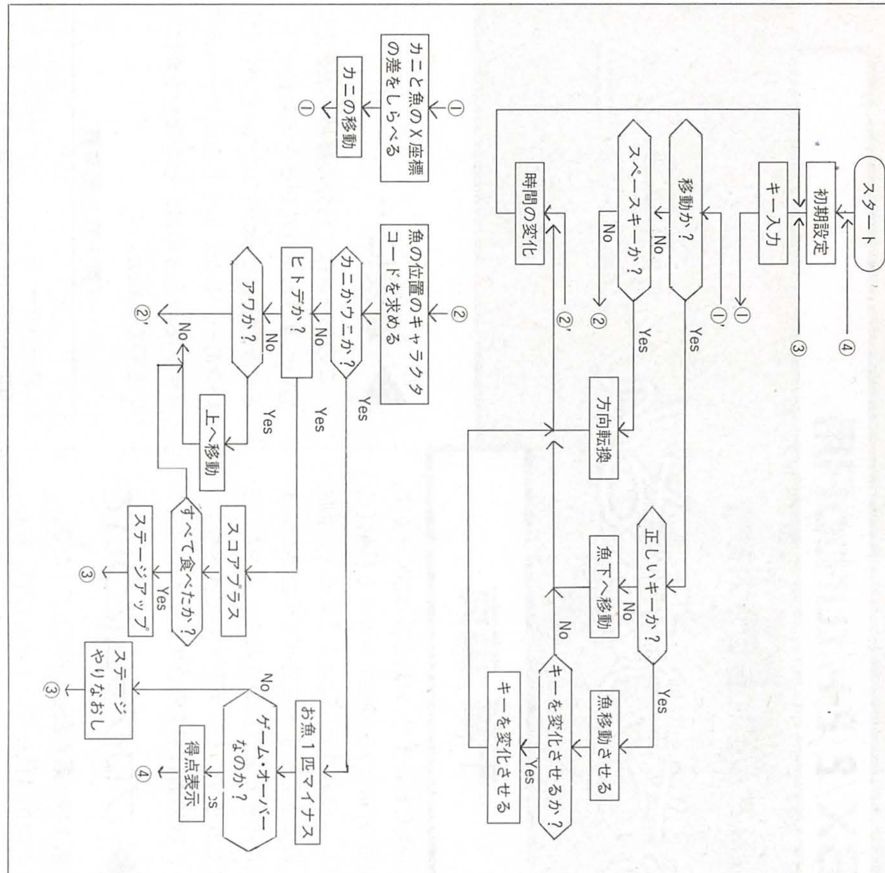


▶《写真3》上にいきたいときは真ん中からでるアワを利用します



▶《写真4》カニやヒトデにさわるとアウトになります

★影さんにディスプレイ破壊防止策として，ヴァーチャルビジョンスポーツ200を装着させるとよい。サングラスにしちゃえば壊せない。(福岡県鞍手郡・SHADE16才)……【影：破壊なんかしないぞ！ ただ，さわると動かなくなっちゃうだけ！ つぐ美：じゅうぶんよ！】



《第1図》フローチャート

おさかなさんゲームのプログラム・リスト

```
10 '*****        おさかなさんゲーム         *****
20 '*****    1991/11/21 - 11/29    *****
30 '*****     by.Hidekatsu Chiba    *****
40 SCREEN 1,0:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 15,4,7:CLS:RD=RND(-TIME):CLEAR 1000
50 DIM KY$(12):HI=0:KM=40:PLAY "O4V15L32"
60 FOR I=0 TO 1:S$="":FOR J=1 TO 8:READ A$:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT J:SPRIT
E$(I)=S$:NEXT I
70 FOR I=1 TO 3:FOR J=0 TO 7:READ A$:VPOKE (&H85+I)*8+J,VAL("&H"+A$):NEXT J,I
80 FOR I=1 TO 12:READ KY$(I):NEXT I
90 GOSUB 780:GOSUB 580:GOSUB 550
100 '*** メイン
110 K$=INKEY$:F1=0:IF T1 MOD 5=0 THEN GOSUB 340
120 IF K$=KY$(N1) OR K$=KY$(N1+1) OR K$=KY$(N1+2) OR K$=KY$(N1+3) THEN 190
130 IF K$=" " THEN GOSUB 300
140 GOSUB 250
150 IF T1 MOD 10=0 THEN GOSUB 390
160 T1=T1-1:IF T1>0 THEN 180
170 T1=T2:IF F1<>1 THEN Y=Y+8:GOSUB 620
180 GOTO 100
190 '*** イドウ
200 IF K$<>KY$(N1+N2) THEN Y=Y+8:GOSUB 620:GOTO 240
210 X=X+DR*8:LOCATE 21+N2*3,2:PRINT " ":N2=N2+1:IF N2>3 THEN N2=0
220 IF RND(1)*99<KC THEN PLAY "CB":N1=INT(RND(1)*3)*4+1:N2=0:GOSUB 680
230 LOCATE 21+N2*3,2:PRINT "-":GOSUB 620
240 '*** アタリ ハンテイ
250 CH=VPEEK(&H1800+INT(Y/8)*32+INT(X/8))
260 IF CH=42 OR CH=135 THEN 430
270 IF CH=134 THEN GOSUB 500
280 IF CH=136 THEN F1=1
290 GOTO 150
300 '*** ホウコウ テンカン
310 IF DR=-1 THEN DR=1:SN=1 ELSE DR=-1:SN=0
320 PUTSPRITE 0,(0,209):PUTSPRITE 1,(0,209):PUTSPRITE SN,(X,Y),15
330 RETURN
340 '*** カニ
350 IF X-KX*8<0 THEN A=-1 ELSE A=1
360 B=VPEEK(&H1800+KY*32+KX+A):IF B<>32 THEN RETURN
370 IF RND(1)*99<KM THEN LOCATE KX,KY:PRINT " ":KX=KX+A:LOCATE KX,KY:PRINT "ぁ"
380 RETURN
390 '*** アワ
400 LOCATE BX,BY:PRINT " ":BY=BY-1:IF BY<4 THEN BY=21
410 LOCATE BX,BY:PRINT "ぃ":IF F1=0 THEN RETURN
420 Y=Y-8:GOSUB 620:RETURN
430 '*** Ouch!
440 PLAY "CDCC+"
450 FOR I=7 TO 9:LOCATE 12,I:PRINT "□□□□□□□":NEXT I:LOCATE 13,8:PRINT "OUCH!"
460 FI=FI-1:IF FI>-1 THEN GOSUB 800:GOSUB 550:GOTO 100
470 FOR I=12 TO 16:LOCATE 10,I:PRINT "□□□□□□□□□□□□":NEXT I:LOCATE 11,13:PRINT "GA
ME OVER":LOCATE 11,15:PRINT USING"SCORE####";SC
480 IF SC>HI THEN HI=SC
490 GOSUB 800:GOTO 90
500 '*** スコア
510 PLAY "CDE":HN=HN-1:IF SC<9999 THEN SC=SC+1:LOCATE 4,1:PRINT USING"####";SC
520 LOCATE X/8,Y/8:PRINT " ":IF HN>0 THEN RETURN
530 FOR I=11 TO 13:LOCATE 11,I:PRINT "□□□□□□□□□":NEXT I:LOCATE 12,12:PRINT "EAT
UP!"
540 GOSUB 800:ST=ST+1:GOSUB 550:RETURN 100
550 IF ST MOD 5=0 AND T2>10 THEN T2=T2-5
560 IF ST MOD 5=0 AND KM<60 THEN KM=KM+10
570 T1=T2:N1=1:N2=0:X=120:Y=80:BX=15:BY=21:SN=1:DR=1:GOSUB 320:GOSUB 640:GOSUB 7
00:GOSUB 620:RETURN
580 '*** タイトル
590 CLS:Y=209:GOSUB 320
600 LOCATE 11,8:PRINT "おさかなさんゲーム":LOCATE 11,9:PRINT "――――――――――":LOCATE 9,14:LO
CATE 9,14:PRINT "Push Space Key"
610 GOSUB 800:RETURN
620 '*** ヒョウジ
630 PUTSPRITE SN,(X,Y),15:RETURN
640 '*** ガメン サクセイ
650 CLS:FOR I=3 TO 22:LOCATE 1,I:PRINT "*";SPC(28);"*":NEXT I
660 FOR I=2 TO 29:LOCATE I,3:PRINT "*":LOCATE I,22:PRINT "*":NEXT I
670 LOCATE 1,0:PRINT USING"HI:#### STAGE FISH KEY";HI:LOCATE 1,1:PRINT USING"SC:
####   ###   ###    -> -> ->";SC,ST,FI
680 FOR I=0 TO 3:LOCATE 21+I*3,1:PRINT KY$(I+N1):NEXT I:LOCATE 21,2:PRINT "-"
690 RETURN
700 '*** ショキ 1
710 FOR I=0 TO 15+ST MOD 5:X1=RND(1)*30:Y1=RND(1)*20:LOCATE X1+1,Y1+3:PRINT "*":
NEXT I:FOR I=9 TO 11:LOCATE 14,I:PRINT "   ":NEXT I
720 FOR I=4 TO 21:LOCATE 15,I:PRINT " ":NEXT I:LOCATE 15,21:PRINT "ぃ"
730 KY=RND(1)*5+14:FOR I=2 TO 29:LOCATE I,KY:PRINT " ":NEXT I:KX=RND(1)*23+4:LOC
ATE KX,KY:PRINT "ぁ"
740 HN=5+ST¥5:FOR I=1 TO HN
750 X1=INT(RND(1)*28)+2:Y1=INT(RND(1)*15)+6:A=VPEEK(&H1800+Y1*32+X1):IF A=134 OR
 A=87 OR X1=15 OR Y1=KY THEN 750
760 LOCATE X1,Y1:PRINT "を":NEXT I
770 RETURN
780 '*** ショキ 2
790 T2=40:SC=0:ST=1:FI=2:KC=4:KM=40:RETURN
800 '*** ウエイト
810 IF INKEY$=" " THEN RETURN ELSE 810
820 '*** データ
830 DATA 00,30,49,A5,A3,A5,49,30, 00,0C,92,A5,C5,A5,92,0C, 10,10,92,7C,38,38,6C,
82, 00,28,00,BD,3C,BD,3C,81
840 DATA 3C,42,81,81,81,81,42,3C
850 DATA "A","W","D","X", "F","T","H","B", "K","O",";","."
```

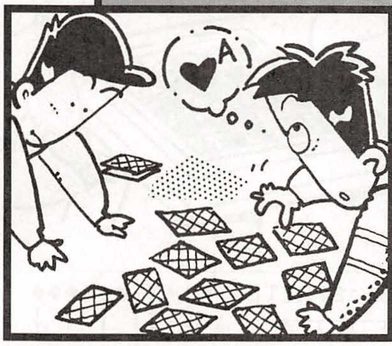
■パソコンで楽しく学ぼう！『先生と生徒のためのパソコン・レクチャー』定価一九〇〇円…98シリーズ、TOWNSシリーズ対応のフロッピー付録付き。

★[キョーハクジョー]編集部御中：昨日，影様を預かった。返してほしければ，郵便振替にて1,030円(税込み)を支払いなさい。なお，手数料は私が負担する。(群馬県前橋市・石坂純一19才)……【つぐ美：あら，これはずいぶんていねいな犯人さんね！でも高すぎよ！】

MSX/2/2+/turboR用

記憶力が勝負のカギ

性格(せいかく)が悪(わる)くなーるゲーム



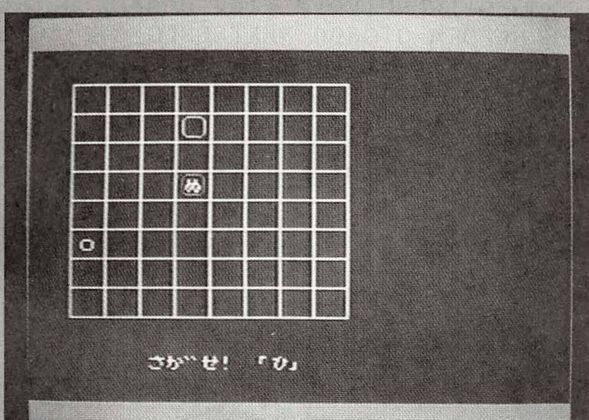
AFC

遊びかた

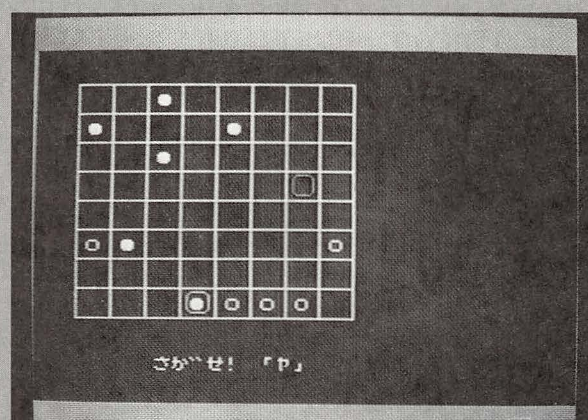
２人対戦ゲームです。RUNすると盤とカーソルがでてきて，盤の下に「さがせ！　○」とでるので，その文字を盤から探(さが)しだします。操作はプレイヤー１がキーボード，２がジョイスティックです。カーソル・キーで動かし，スペース・キー(トリガー)で中の文字を探していきます。同じ文字をみつけると，自分のコマがそこに置かれ，そこでオセロゲームになります。自分のコマではさんだ相手のコマを自分のものにできるのです。こういうゲームは普通順番制で，交互にプレイするのですが，このゲームは同時進行なので横どりされることが多く，だんだん険悪(けんあく)になっていくのです。別れたい彼女とプレイしたりすることなどで，有効利用されることを祈っています(爆笑)。

テクニック

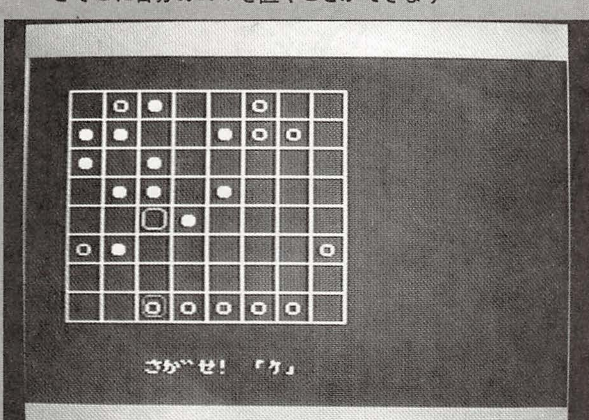
８行のFOR文から10行までは，オセロ処理をやっています。オセロの判定をするときの基本形なので，ぜひ解析してみてください。



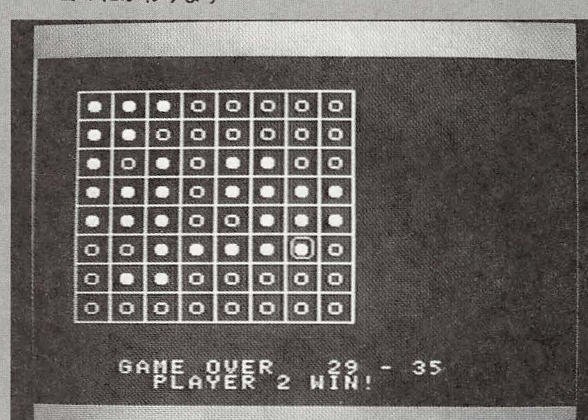
▲《写真１》画面下に表示される文字を盤上からさがすとそこに自分のコマを置くことができます



▲《写真２》相手のコマを自分のコマではさむと自分のコマにかわります



▲《写真３》盤上にコマが多くなってくるとはさんだりできるのでおもしろくなってくる



▲《写真４》盤上をコマでうめつくすとゲーム終了。とったコマの数で勝負がきまる

★３月号のベスト・プログラマーの，てつやんさんの「タテゴルフ」おもしろそうなので，誰か移植してぇ(私は88ユーザー)‼(埼玉県大里郡・松本善行18才)……【編：遊びたいよね！　松本くんががんばって移植してみては⁇　みんなも遊んでくれたかな？】

《第1表》プログラム解説

1～2…画面設定
3…盤上の文字決定
4…さがす文字決定
5…カーソル移動
6…トリガ入力処理
7…文字が正解か否か
8～10…オセロ処理
11～12…ゲーム終了処理

《第2表》主な変数表

R(n)…さがす文字問題出題用
D(m, n)…盤上の文字
P…処理中のプレイヤー
X(p)Y(p)…座標
P(p)…コマの数
T…あてたコマの数
VW / VV WW / G …オセロ処理用



性格が悪くなるゲームのプログラム・リスト

```
1 SCREEN1,2,RND(-TIME):WIDTH29:KEYOFF:CLS:DEFINTA-Z:DIMR(63):SPRITE$(0)="?@♠♠♠♠♠
♠♠♠@?"+STRING$(4,0)+"♠@          @♠":LOCATE,2:PRINT"┌┬┬┬┬┬┬┬┐":A$="│ │ │ │
 │ │ │ │ │":LOCATE,3:PRINTA$:FORI=2TO8
2 LOCATE,I*2:PRINT"├┼┼┼┼┼┼┼┤":LOCATE,I*2+1:PRINTA$:NEXT:PRINT"└┴┴┴┴
┴┴┴┘":PLAY"S0M999O6L32":FORI=0TO63
3 B=RND(1)*8:C=RND(1)*8:IFD(B,C)>0THEN3ELSED(B,C)=I+177-2*(I>44):NEXT
4 X(0)=0:X(1)=7:Y(0)=0:Y(1)=7:R=RND(1)*64:IFR(R)=1THEN4ELSER(R)=1:R=R+177-2*(R>4
4):LOCATE5,21:PRINT"ｻｶﾞｾ! ｢"CHR$(R)"｣":PLAY"C8
5 FORP=0TO1:S=STICK(P):X(P)=X(P)+((S=3)*(X(P)<7))-((S=7)*(X(P)>0)):Y(P)=Y(P)+((S
=5)*(Y(P)<7))-((S=1)*(Y(P)>0)):PUTSPRITEP,(X(P)*16+22,Y(P)*16+20),11-P*2,0
6 IFSTRIG(P)=0THENW(P)=0:NEXT:GOTO5ELSEIFW(P)=1ORD(X(P),Y(P))<2THENNEXT:GOTO5ELS
EW(P)=1:LOCATEX(P)*2+1,Y(P)*2+3:PRINTCHR$(D(X(P),Y(P)))
7 IFR<>D(X(P),Y(P))THENPLAY"O2CO6":FORI=0TO350:NEXT:LOCATEX(P)*2+1,Y(P)*2+3:PRIN
T"  ":NEXT:GOTO5ELSEPLAY"CEGO7C4O6":D(X(P),Y(P))=P:T=T+1
8 LOCATE1+X(P)*2,3+Y(P)*2:PRINTCHR$(133-P):P(P)=P(P)+1:FORI=-1TO1:FORJ=-1TO1:V=X
(P):W=Y(P):G=0:IFI=0ANDJ=0THENNEXTJ,I
9 V=V+I:W=W+J:IFV<0ORV>7ORW<0ORW>7THENNEXTJ,I:GOTO11ELSEIFD(V,W)>2THENNEXTJ,I:GO
TO11ELSEIFD(V,W)=PTHENIFG=0THENNEXTJ,I:GOTO11ELSEFORK=0TO800:NEXTELSEG=G+1:GOTO9
10 VV=X(P):WW=Y(P):FORK=1TOG:VV=VV+I:WW=WW+J:D(VV,WW)=P:P(P)=P(P)+1:P(1-P)=P(1-P
)-1:LOCATE1+VV*2,3+WW*2:PRINTCHR$(133-P):SOUND1,P+3:SOUND8,16:SOUND13,0:FORL=0TO
300:NEXTL,K,J,I
11 IFT<64THEN4ELSEPLAY"C8C8C4.":LOCATE3,21:PRINTUSING"GAME OVER   ## - ##";P(0);
P(1):LOCATE5,22:IFP(0)=P(1)THENPRINT"    DRAW"ELSEPRINT"PLAYER"1-(P(0)<P(1))"WIN!
12 FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:RUN
```


評…瞳がイイネ！(編)



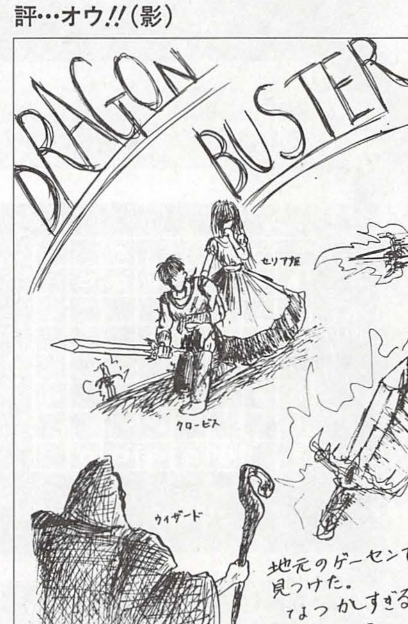
by FACT

評…元気なイラストね(つぐ美)



by ECHO

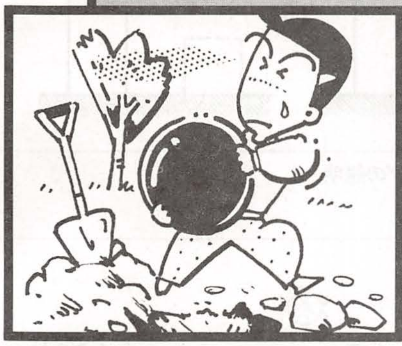
評…オウ!!(影)



by ミディアム

★UFOキャッチャーで，亜美ちゃん取るのに3,000円もかかった。うさぎちゃんは100円だったのにぃ。(神奈川県綾瀬市・アコピャン21才)……【影：うへぇ～，3,000円も？ 私もいつも，夢中になってしまうんだ。どうして，あんなに夢中になってしまうんだろうねぇ。】

MSX/2/2+/turboR用



本格的アクション・パズル

MUTABLE DRAK（ミュータブル ドラク）

太田　誠治

●内容

ジャンプしたり，壁を壊したりして，ドラクを矢印へ運ぶパズルゲームです。ミュータブルとは，変わりやすいという意味であります。

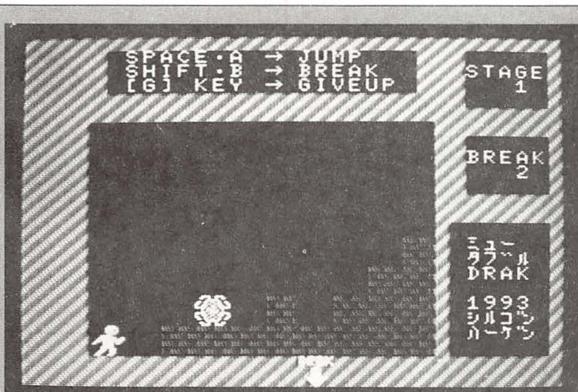
●遊びかた

プログラムをRUNして40秒待つとタイトル画面がでます。カーソル・キー，またはジョイスティックの左右で面（1～44面）を選び，スペース・キー，Ⓐボタンでスタートです。

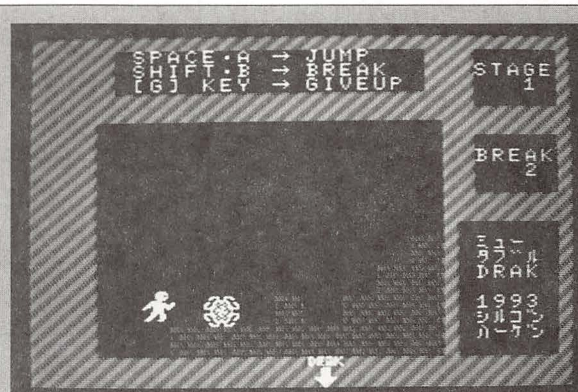
面がスタートすると，自分とドラクが上から落ちてきます。カーソル・キー，またはジョイスティックで自分を左右に動かし，スペース・キー，Ⓐボタンでジャンプします。ちなみにジャンプの高さは1ブロック分です。ドラクの上に乗ったり，ドラクの下にもぐったり（これはハイテク）することもできます。壁を壊すときは，壁にぴったりくっつき，その方向（左，右，下）を向き，シフトキー，Ⓑボタンで壊すことができます。ただし面ごとにきまった回数（画面右のBREAKの数値）しか壊せません。また上の壁や，自分が空中にいるときは壊せません。

自分の進む向きにドラクがいて，その先に壁がなければ，ドラクを押すことができます。ただし，自分かドラクが空中にいる場合は押せません。ドラクを押したり，落としたりして，うまく矢印まで運ぶと面クリアです。

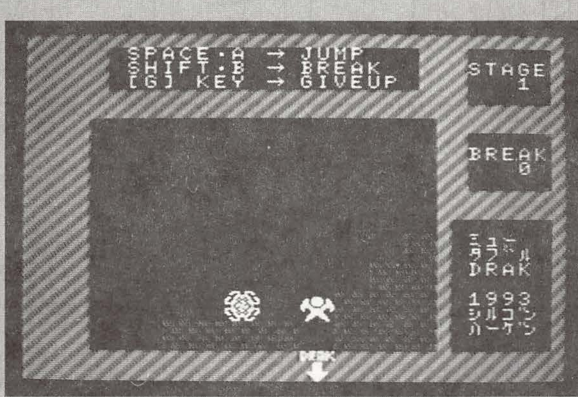
行きづまったら[G]キーでギブアップします。その面の最初からコンティニュー



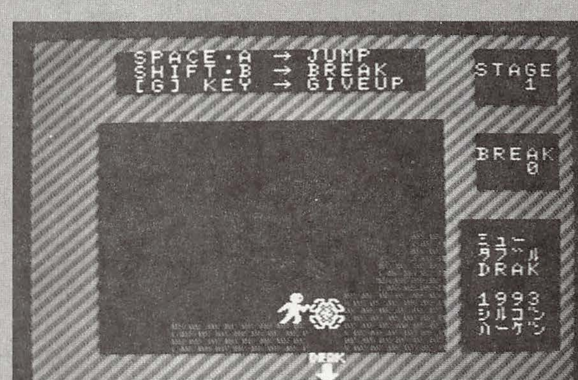
▲《写真1》壁を壊して道を作りドラクをゴールまで運ぼう



◀《写真2》1段の段差ならジャンプで飛びあがることができる



▶《写真3》壁の壊せる方向は左右と下のみで上はだめです



▲《写真4》あとはドラクを運んできて落とすとクリアです

★パソコンを使って音楽をやってみたいと思う今日この頃。音楽関係なんて何も知らないけど…。（千葉県東葛飾郡・平沢智紀16才）……【つぐ美：パソコンを使って音楽を作ったり，聴いたり…。楽しいこといっぱいよ!! コンピュータ・ミュージック・マガジンもよろしく！】

ができます。

●テクニック

壁を壊したあと，消えるまで少し時間がかかることを利用して，つぎのようなことができます。

下の壁を壊し，すぐジャンプし，高いところへ移ります(**第1図**)。これは9面以降で必要なテクニックです。4面や8面などでこれを使うと，BREAK数があまることもあるでしょう。

下の壁を壊し，すぐ右の壁を壊すと，ドラクの下にもぐり込むことができます(**第2図**)。これは13面で必要となります。

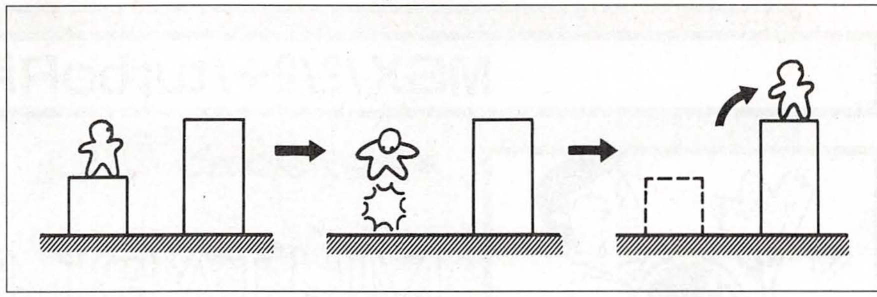
それと，6面の解法を示しておきます(**第3図**)。

●プログラムについて

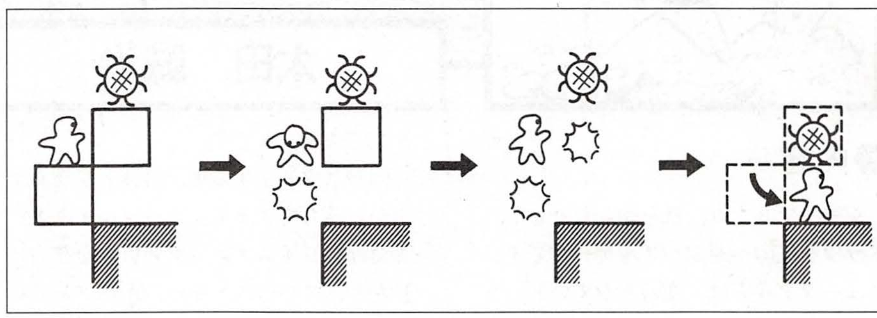
マシン語を使っているので，キャラクターがドット単位でスムーズに動きます。280行のSINは，スピードを遅くするためにつけたものなので，これを取ると，スピードが速くなります。

770～870行は面データです。1面ごとに16文字を使用していて，最初の10文字が壁の高さ，あとの6文字はそれぞれ自分のX座標×16，ドラクのX座標×16，矢印のX座標×16，周囲の色，壁の色，BREAK回数です。

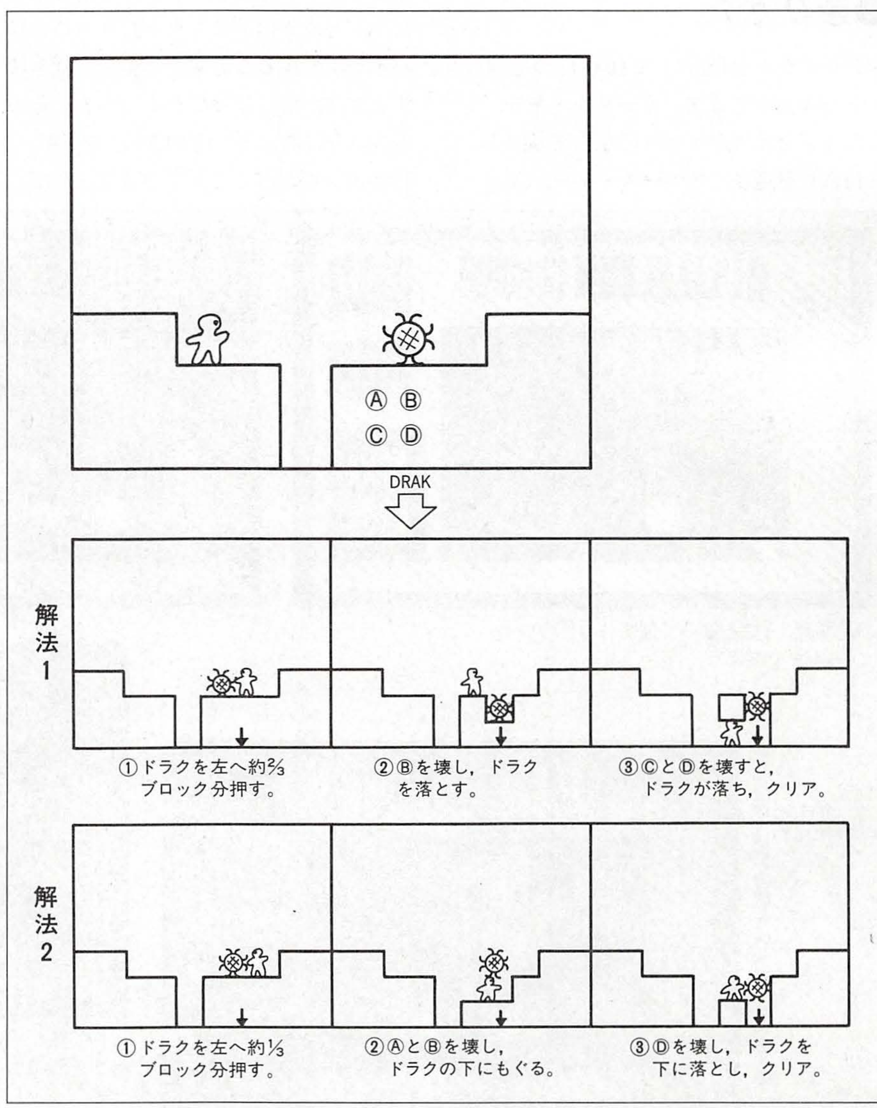
面数を増やすことは，リストの一部を変えることにより，96面までは増やすことが可能です。



《第1図》ジャンプの説明



《第2図》もぐり込みの説明



《第3図》6面の解法(BREAK＝3)

CHECKER FLAG

編：アクション風味のパズルゲームといったところですか。
Dr.D：システム的にはまあまあじゃ。あとは，プレイヤーを飽きさせない，途中で投げださない程度にほどよくバランスをブレンドすることじゃね。ワシはさっきから…どうも…ゆ，指がこんがらがっておるわい。
影：それでも自力でクリアしてみせたDr.。オッケー！残り43面だ。

★OFは目次に乗って…いや，載っていないのですね。(埼玉県大宮市・浦野光広18才)……【影：OFが目次に？おもしろくないさっ！だって，「つぎのページにボクのが載ってるかなぁ…」ってドキドキできないじゃないか。つぐ美：ふふっ，みんなもドキドキしてね。】

MUTABLE DRAKのプログラム・リスト

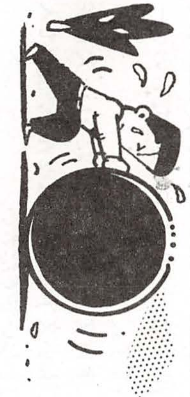
```
10 '●●●● しょき せってい ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 CLEAR 198,&HCF7F:R=&HDA00
30 DEFUSR=&HCFB8:DEFUSR1=&HCF80:DEFUSR2=&HCFE2:DEFUSR3=&HD0EE:DEFUSR4=&HD091
40 FOR I=&HCF80 TO &HD3E0 STEP 32:READ N$:P=0
50 FOR J=0 TO 31:N=VAL("&H"+MID$(N$,J+J+1,2)):POKE I+J,N:P=P+N:NEXT
60 READ N:IF N=P THEN NEXT ELSE PRINT"ERR in"(I+13696)/3.2:END
70 SCREEN 1,2,0:COLOR 15,1,1:WIDTH 32:KEY OFF:CLS
80 FOR I=&HD400 TO &HD6B0 STEP 16:READ N$
90 FOR J=0 TO 15:POKE I+J,VAL("&H"+MID$(N$,J+1,1)):NEXT J,I
100 FOR I=0 TO 255:READ N$:VPOKE I-(I>39)*32-(I>95)*13384+824,VAL("&H"+N$):NEXT
110 '●●●● タイトル が めん ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
120 VPOKE 8204,254:N=USR1(0):S=1
130 FOR I=1 TO 17:N=I>8:LOCATE N+26,I-(N+(I>4))*2:PRINT SPC(5-N):NEXT
140 FOR I=1 TO 3:READ N$:LOCATE 5,I:PRINT N$:NEXT
150 FOR I=0 TO 7:READ N,N$:LOCATE 26,N:PRINT N$:NEXT
160 VPOKE 8204,121:N=USR(0):RESTORE 1080
170 FOR I=0 TO 6:N=I>2:READ N$:LOCATE 4-N,I-N+7:PRINT N$:NEXT
180 FOR I=0 TO 2:READ N$:LOCATE 6-I,I+I+16:PRINT N$:NEXT
190 FOR I=0 TO 15:N=I<2:P=I<3
200 PUT SPRITE I,(-N*168,N*129-(I=1)*16+217),1-P*14,(6-I)*P+8:NEXT
210 LOCATE 28,3:PRINT USING"##";S:LOCATE 28,9:PRINT 0
220 N=STICK(0)+STICK(1)-3
230 IF N*(N-4)=0 THEN S=S+(N=0)*(S<44)-(N=4)*(S>1):VPOKE 6914,N:GOTO 210
240 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 220
250 '●●●● メイン ルーチン ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
260 SOUND 1,0:SOUND 6,16:SOUND 7,142:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 12,16
270 LOCATE 28,3:PRINT USING"##";S:POKE R,S:POKE &HD01D,S/12+104:N=USR2(0)
280 FOR I=0 TO 2:N=SIN(USR3(0)):NEXT
290 N=USR4(0):IF PEEK(R+12)*PEEK(R+13) THEN 280 ELSE IF PEEK(R+12) THEN 340
300 '●●●● クリア ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
310 FOR I=160 TO 217:SOUND 8,0:VPOKE 6916,I:NEXT:N=USR(0):PLAY"SM9216AG8G8F"
320 LOCATE 11,13:PRINT"CLEAR!":FOR I=0 TO 1344:NEXT:S=S+(S=44)*44+1:GOTO 260
330 '●●●● ギブアップ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
340 N=USR(0):PLAY"SM9216DG":LOCATE 10,11:PRINT"GIVE VP!"
350 FOR I=0 TO 687:NEXT:LOCATE 9,14:PRINT"CONTINUE ?"
360 LOCATE 6,16:PRINT"YES q  SPACE KEY":LOCATE 6,18:PRINT"NO  q CURSOR KEY"
370 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 260
380 IF STICK(0)+STICK(1) THEN 160 ELSE 370
390 '●●●● マシンゴ データ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
400 DATA 0100032100183E67CD56000160012 1A038AFCD56001E012100393E08934F856F,1991
410 DATA 43AF371710FCCD92D3816F43AF371F10FCCD92D36F1320E2CD900021001B3ED9,3624
420 DATA 0610CD4D002C2C2C2C10F71E0C5021C4183E2006100E14CD4D002C0D20F91910,1929
430 DATA F4C9CDBBCF2100DA4E0670AF772C10FC69672929292911F0D319EB0120DA21C4,3677
440 DATA 181AED44C608F5814FF1D5114000193D20FCD179E607281D3E01020C3E68CD4D,3080
450 DATA 002CCD4D00D5111F0019CD4D002CCD4D0019D118DED51102FE19D11C79FE7020,2967
460 DATA C02100DACD87D32E06CD87D3F52E0B1A1C07070707772C3421091BCD4D002D3E,2654
470 DATA AFCD4D002E02AFCD4D00F12E05CD4D00210C201A1C47040707070780CD4D002C,2224
480 DATA 1A1C070707073CCD4D001A3208DAC36DD30606210EDA7E2C2CB7284F34CB6620,2423
490 DATA 0DEBCDAAD31A0707CD4D00EB183DE52D562D5ED536007A260687CB1487CB146F,3235
500 DATA 7B0F0F0FE61E856F3E20CD4D002CCD4D00CBEDCD4D002DCD4D003E09CDACD33E,3144
510 DATA D9CD4D00E1CDB3D33600E12C10A83A0ADAB728173D320ADA280B0707C6805FAF,3358
520 DATA CD93003E0F5F3E08CD93003E03CD4101E610320DDA2A06DA7CFEA0200B3A0BDA,2943
530 DATA 95202D320CDA1828E60F20193E10CDE7D3201D3A00DA95C60FFE1F30083A01DA,2914
540 DATA 94C6F0280B7C21041BCD4D002107DA342A00DA3E06CD41012FE601573E08CD41,2721
550 DATA 012F5F07E60282573E0FD3A03E8FD3A13E0ED3A0DBA22F47E630825778E60F47,3501
560 DATA 7BE6F0805FE64228083E083205DAC333D27BE688284E7BE61420F3AF3205DA7D,3787
570 DATA E60F200C7DFEB0283B3E10CDCED320343A06DA95C6F0202B3A07DA94201F3A04,3227
580 DATA DAB720207DFEA0281BE60F20073E20CDCED320103A06DA3CCD9ED31806C60FFE,3532
590 DATA 1F38012C7BE614284A3E043205DA7DE60F200C7DFE20283B3EF0CDCED320343A,2948
600 DATA 06DA95C610202B3A07DA94201F3A04DAB720207DFE30281BE60F20073EE0CDCE,3158
610 DATA D320103A06DA3DCD9ED31806C60FFE1F38012D3A02DAB74F28317CE60F20247C,2996
620 DATA FE3028193EF0CDE7D320123A06DA95C60FFE1F300E3A07DA94C6102006AF3202,3267
630 DATA DA18D0793D3202DA2518537CE60F204D7CFEA028203E10CDE7D320193A06DA95,3347
640 DATA C60FFE1F30083A07DA94C6F028073E013204DA1828AF3204DA7AE61228193A03,2812
650 DATA DAB7201A3C3203DA3204DA3E183202DA3E20320ADA1807AF3203DA1801242200,2362
660 DATA DAD5EB21001B7A3DCD4D002C7BCD4D003A05DA21021BCD4D00C13A04DAB7C07A,3235
670 DATA E60FC078E6212005AF3209DAC93A09DAB7C03C3209DA3A05DA47FE087B2816E6,3536
680 DATA 0FC07B041007FEB0C8C6101805FE20C8C6F05F180CC608E6F05F7AFEA0C8C610,4006
690 DATA 57EBCDC6D3EBC8210EDA06067E2CBB7E23232002BAC810F42E083435C835210E,3340
700 DATA DA0606343523232328042C10F7C936082D722D73CDAAD33E20CD4D002D7BCD4D00,2750
710 DATA 2D7A3DCD4D003E0D1E00CD93003A08DA0620FE0A3804C6F60631C630213D19CD,2682
720 DATA 4D002D78C34D001A1C07070707772C362FC943CB00CD4D002C10FA7D81C9E521,2640
730 DATA 051BCD4D00E13206DAC93E899007076F261BC97DE6F00F6F7C07070707E60F85,2999
740 DATA C60D6F26DAC9E5CDB3D33435E1C9E5856F7CE60F47CDC6D3200B040528077CC6,4082
750 DATA 1067CDC6D3E1C9E584677DE60F47CDC6D3200B040528077DC6106FCDC6D3E1C9,4267
760 '●●●● ステージ データ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
770 DATA 0011121234258462,1233302010356662,55555555553A644A,033445551147B267
780 DATA 5521511555A3BAD8,3322022233488423,2341565140477B67,0123334201869884
790 DATA 3303030201B3BAA6,0123333210 2667A4,2234453135269474,0123434302287A76
800 DATA 0554544550366DF8,2132442312276365,5357777717 2A446F,531465432226B8EC
810 DATA 22334552557A22C9,4440333033377CE4,5531553454 6A5436,7463524130A3BBEA
820 DATA 766432346734B27A,3344554244278 6B7,3324554333384747,233477655447588B
830 DATA 1234576555 2779EB,77776543542AB4E8,5435413201 25B3A9,5566433345259 4A8
840 DATA 123455432127 65C8,0457654322352 8CB,4153452110272AC8,324244443226BDB8
850 DATA 1234553666 2AB579,3566566534475 8BA,5566642333 2677E7,0451543664 4AABEA
860 DATA 02321441444A23E7,2136217143262AB7,032465334036A939,625244252625B7D8
870 DATA 1554423443947656,6666465666 3AADEB,363635533384B3EA,12345213452A95E5
880 '●●●● キャラクター データ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
890 DATA F0,E1,C3,87,0F,1E,3C,78,FE,FE,FE,00,EF,EF,EF,00
900 DATA DF,EF,F7,EB,DD,BE,7F,BF,FE,FA,FA,FA,FA,82,FE,00
910 DATA 54,BB,45,D6,45,BB,54,6D,A0,A0,18,01,01,02,1C,00
920 DATA 00,04,02,FF,02,04,00,00,EF,DF,BF,7F,FE,FD,FB,F7
930 DATA E0,D8,BC,7E,FE,FD,FB,F7,EF,DF,BF,7E,FE,FC,F8,E0
940 DATA 00,00,00,00,00,01,03,07,0F,07,03,01,00,00,00,00
950 DATA 00,01,01,01,00,07,0F,1F,3B,63,03,07,07,0E,1C,38
960 DATA F0,F8,E8,F8,F0,C0,F3,FF,FE,EC,E0,E0,70,70,70,E0
970 DATA 0F,1F,17,1F,0F,03,CF,FF,7F,37,07,07,0E,0E,0E,07
980 DATA 00,80,80,80,00,E0,F0,F8,DC,C6,C0,E0,E0,70,38,1C
990 DATA 00,00,00,03,37,77,77,FB,FC,CF,47,07,0F,1E,1C,30
1000 DATA 00,00,00,C0,EC,EE,EE,DF,3F,F3,E2,E0,F0,78,38,0C
1010 DATA 1E,32,07,6D,CA,9D,FA,17,15,FB,9D,CA,6D,07,32,1E
1020 DATA 78,4C,E0,B6,53,B9,DF,A8,E8,5F,B9,53,B6,E0,4C,78
1030 DATA CE,AA,AE,AC,CA,00,03,03,03,03,03,1F,0F,07,03,01
1040 DATA E9,AA,AC,EA,A9,00,C0,C0,C0,C0,C0,F8,F0,E0,C0,80
1050 '●●●● ひょうじもじ データ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1060 DATA " SPACE-A q JUMP   "," SHIFT-B q BREAK  "," (G) KEY q GIVEUP "
1070 DATA 2,STAGE,8,BREAK,14,ミュー,15,タブル,16,DRAK,18,1993,19,シルコp,20,ハーケp
1080 DATA [illegible]
1090 DATA rrs rrs rrs r r,rvr rut rvr rut,rur rrs rrr rrs,rrt rvr r r rvr
1100 DATA HIT SPACE KEY OR,TRIGGER A TO START,1993年12月17日 シルコpハーケp
```

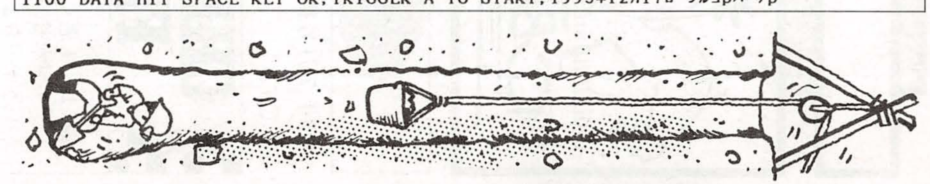
《第1表》変数表

I, J	ループ用
N	雑用，USR用
S	面数
P, N$	雑用
R	&H・DA00

《第2表》マシン語開始番地

CF80	VRAM初期化
CFB8	画面とスプライトの消去
CFE2	面の表示
D091	壁の消去
D115	ドラクの移動
D150	自分の左右移動
D233	自分の上下移動
D387	サブ・ルーチン
D400	面データ
DA00	ワークエリア





★ついに郵便料金があがってしまいましたが，編集部のみなさんは，何か影響をうけていますか？（滋賀県草津市・中島竜憲17才）……
【影：影響…。「影響」とは「影の響き」と書くんだよ。つぐ美：それがどうしたっていうのよ。影：美しい…美しすぎる!!つぐ美：…。】

MSX2/2+/turboR用



ショート・プログラム4本立て

極秘指令（ごくひしれい） PART（パート）2

吉川　忠彦

内　容

'93年７月号掲載「極秘指令」のパート２です。

CHECKER FLAG

編：良くも悪くも，表示されるネタのノリが本質のゲームですね。なんというか…ちょっと困りました。

Dr.D：前回，つぐ美くんがもっと工夫してほしいと唱えているのに，ゲーム内容も原稿もさらに安易になってしまっている。MSX自体危うい状況なのにこんな作品でいいのかな？諸君。

影：辛口Dr.の復活でーい！でも，私も本当にそう思うな。もっと，練りに練ってからチャレンジしてほしいね。

高速移動する文字列を判別せよ！

このゲームだけは２＋とturboR用です。

カウント・ダウンのあとで，文字列が画面を横切ります。そのあと，画面に四つの文字列が表示されるので，画面を横切ったのと同じ文字列を選んでスペース・キーを押してください。

10問答えると，最後にミス回数が表示されます。

税込価格を計算せよ！

画面に表示されている価格が税抜価格です。消費税をたした価格（端数は切り捨て）をキーボードから入力して，リターン・キーを押してください。

10問答えると，平均解答時間とミス回数が表示されます。

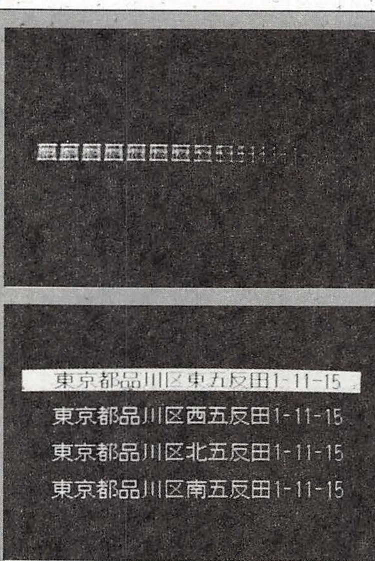
A～Zを迅速に入力せよ！

AからZまで入力して，リターン・キーを押してください。入力にかかった時間が表示されます。それだけのゲームです。

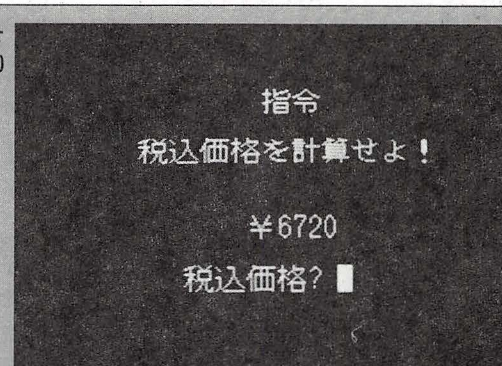
半角文字で入力してください。大文字でも小文字でも構いませんが，混ぜて入力しないでください。

２進数を10進数に変換せよ！

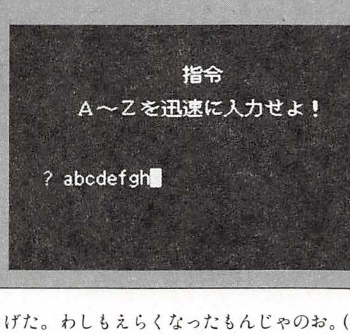
画面に２進数が表示されるので，10進数に変換した数を入力してください。10問答えると，平均解答時間と正解数が表示されます。



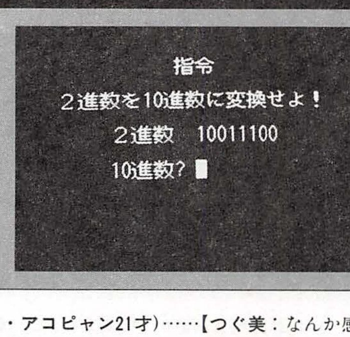
▲《写真1》高速移動する文字列を判別せよ！の画面。高速に文字が流れる。さて何と書いてあったかな？



▶《写真2》税込価格を計算せよ！の画面。どれだけ早く10問答えることができるか！



◀《写真3》A～Zを迅速に入力せよ！の画面。入力にかかった時間を競うゲーム



◀《写真4》２進数を10進数に変換せよ！の画面。10問出題されるぞ

★はじめて，ばあさんにお年玉をあげた。わしもえらくなったもんじゃのお。（神奈川県綾瀬市・アコピャン21才）……【つぐ美：なんか感動しちゃうわね。ベーマガの読者の学生くんたちも，やがて就職して，成長していくのね。　影：すっかり，母親気分だね。つぐ美：へへ。】

《リスト1》高速移動する文字列を判別せよ！のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:KEYOFF:_KANJI:SCREEN5:DEFINTA-Z:DIMA$(9,3):R=RND(-TIME):M=0
20 FORJ=0TO9:FORI=0TO3:READA$:A$(J,I)=A$:NEXTI,J
30 LOCATE14,3:PRINT"指令"
40 LOCATE1,5:PRINT"高速移動する文字列を判読せよ！"
50 LOCATE4,8:PRINT"PUSH RETURN KEY TO START"
60 IFINKEY$<>CHR$(13)THEN60
70 FORK=0TO9
80 _CLS
90 SETPAGE0,1
100 _CLS
110 SETPAGE1,0
120 R=RND(1)*4
130 LOCATE0,6:PRINTA$(K,R)
140 SETPAGE1,1
150 FORJ=3TO1STEP-1:LOCATE15,6:PRINTJ:PLAY"T160S0M16000O7L16A":FORI=0TO255:NEXTI,J
160 _CLS
170 FORI=256TO496STEP16:SETSCROLLI,,,1:NEXT
180 FORI=0TO240STEP16:SETSCROLLI,,,1:NEXT
190 SETPAGE1,0
200 _CLS
210 SETPAGE0,0
220 FORI=0TO3:LOCATE1,I*2+3:PRINTA$(K,I):NEXT
230 I=0
240 GOSUB360
250 IFSTICK(0)THEN250
260 S=STICK(0)
270 IFS=1THENGOSUB360:I=I-1:IFI<0THENI=3:GOTO240ELSE240
280 IFS=5THENGOSUB360:I=I+1:IFI>3THENI=0:GOTO240ELSE240
290 IFSTRIG(0)THEN310
300 GOTO260
310 IFI<>RTHENM=M+1:PLAY"T160V15O1L4A"
320 NEXT
330 SCREEN0
340 LOCATE9,6:PRINTUSING"ミス回数 ## 回";M
350 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE350
360 LINE(0,I*32+46)-(255,I*32+65),15,BF,XOR:RETURN
370 DATA ＭＳＸ,ＭＳＸ２,ＭＳＸ２+,ＭＳＸｔｕｒｂｏＲ
380 DATA 生麦生米生卵,生米生卵生麦,生卵生麦生米,生卵生米生麦
390 DATA これが見えるか！,これが見えるか？,これが見えるのか！,これが見えるのか？
400 DATA あ,お,め,ぬ
410 DATA ベーマガ,ベーゴマ,ビーダマ,ピーマン
420 DATA うわぁ！,うわぁぁ！,うわぁぁぁ！,うわぁぁぁぁ！
430 DATA Elle a les cheveux blonds.,Elle a les cheveux bruns.,Elle a les cheveux chatains.,Elle a les cheveux noirs.
440 DATA I have a pen.,I have a pencil.,He has a pen.,He has a pencil.
450 DATA main(){printf("abc");},main(){printf("abcd");},main(){printf("abc¥n");},main(){printf("abcd¥n");}
460 DATA 東京都品川区東五反田1-11-15,東京都品川区西五反田1-11-15,東京都品川区北五反田1-11-15,東京都品川区南五反田1-11-15
```

《リスト2》税込価格を計算せよ！のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:KEYOFF:_KANJI:WIDTH32:DEFINTA-Z:R=RND(-TIME)
20 LOCATE14,2:PRINT"指令"
30 LOCATE6,4:PRINT"税込価格を計算せよ！"
40 C=0:T=0
50 FORI=0TO9
60 R=RND(1)*1000:R=R*10:A=R+R*.03
70 LOCATE13,7:PRINTUSING"¥####";R
80 TIME=0
90 LOCATE9,9:INPUT"税込価格";B
100 T=T+TIME
110 IFB<>ATHENPLAY"T160V15O1L4A":C=C+1
120 LOCATE19,9:PRINTSPC(8)
130 NEXT
140 _CLS
150 LOCATE5,4:PRINTUSING"平均解答時間 ###.### 秒";T/60/20
160 LOCATE9,6:PRINTUSING"ミス回数 ## 回";C
170 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE170
```

《リスト3》A～Zを迅速に入力せよ！のプログラム・リスト

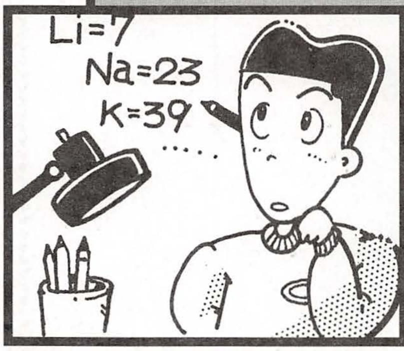
```
10 COLOR15,0,0:_KANJI:WIDTH32:DEFINTA-Z:R=RND(-TIME)
20 LOCATE14,2:PRINT"指令"
30 LOCATE4,4:PRINT"Ａ～Ｚを迅速に入力せよ！"
40 TIME=0
50 LOCATE1,8:INPUTA$
60 T=TIME
70 IFA$="abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"ORA$="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"THENELSELOCATE13,10:PRINT"ミス！":PLAY"T160V15O1L4A
":GOTO100
80 _CLS
90 LOCATE6,6:PRINTUSING"入力時間 ###.### 秒";T/60
100 IFINKEY$<>CHR$(13)THEN100ELSERUN
```

《リスト4》2進数を10進数に変換せよ！のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:_KANJI:WIDTH32:DEFINTA-Z:R=RND(-TIME):C=0:T=0
20 LOCATE14,2:PRINT"指令"
30 LOCATE3,4:PRINT"２進数を10進数に変換せよ！"
40 FORI=0TO9
50 R=RND(1)*256
60 LOCATE16,6:PRINTSPC(8)
70 LOCATE8,6:PRINT"２進数  ";BIN$(R)
80 LOCATE16,8:PRINTSPC(8)
90 TIME=0
100 LOCATE8,8:INPUT"10進数";A
110 T=T+TIME
120 IFA=RTHENC=C+1ELSEPLAY"T160V15O1L4A"
130 NEXT
140 _CLS
150 LOCATE4,4:PRINTUSING"平均解答時間 ###.### 秒";T/60/10
160 LOCATE10,6:PRINTUSING"正解数 ## 問";C
170 IFINKEY$<>CHR$(13)THEN170ELSERUN
```


★今年のOFは新入りのオレがしきる(まずは影，きさまからだー!!)！～P.S.～影さんの性別を教えてください。(岐阜県安八郡・竹内良友13才)……【影：なにぃ，この影さまをさしおいて君がしきるだとぉ！許さぁぁぁん!!編：あっ，あばれだした！にげよっと。】

MSX2+/turboR用



これで化学のテストも満点だ!?

周期表(しゅうきひょう)マスター

吉田　光男

内　容

このプログラムは，化学の時間に習う，周期表を記憶するソフトです。

MSX2+で開発したソフトです。

使いかた

まず，タイトル画面でなにかキーを押してください。つぎに，選択画面になります。ここで1は問題画面へ，2は周期表の画面となります。そして，1を選ぶと元素記号が表示されますので，その記号を入力してください。大文字，小文字の区別もお忘れなく。

30問終わると結果が判定されます。全問正解なら，あなたは化学者になる素質があるでしょう？

[Y]または[y]で再挑戦できます。

がんばって，全問正解をめざしましょう！

プログラムの入力方法

まず，電源を入れたら，“KANJI1”と入力してください。

こうして日本語入力モードにしてから，プログラムを入力します。

コメント

今回のプログラムは，周期表のマスターを主眼にしています。

画面の指示により，元素記号をアルファベットで入力してください。大文字，小文字も使いわけてください。

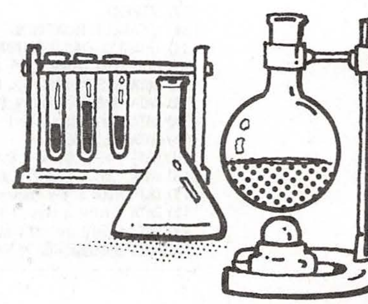
このソフトで，化学のテストで満点をとってください。また，化学に新たな興味がわけば，幸いです。では，また……。

内容について

周期表は，とても大事なものです。自分自身は，1番から30番までは完全に記憶しています。ただし，それ以上は……。

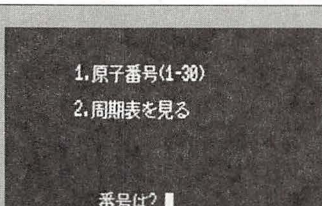
また，問題選択画面で，2の周期表をみる，を選ぶと周期表の一覧がみられます。ただし，文字が少し小さいですが……。

このソフトで，周期表と元素記号（30番まで）をマスターしていただけたら，幸いです。さらに，改造して31番以降も表示できるようにすると完璧でしょう。頑張ってください。



《第1表》プログラムのしくみ（行番号）

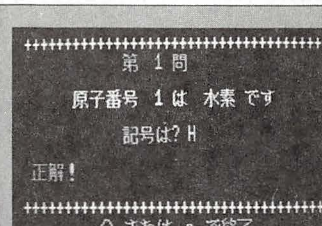
行番号	内容
9～	初期設定
80～	メイン
280～	STOP OFF
300～	タイトル表示
390～	選択
510～	不正解処理
580～	表示サブ
660～	判定
830～	終了
890～	周期表表示
1050～	データ
1220～	効果音



▲《写真1》すぐに問題をするなら1番。周期表をみなおすなら2番を選ぼう

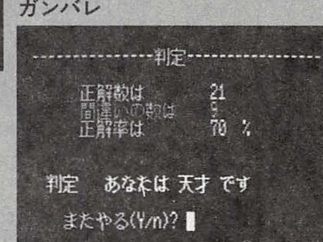
▼《写真2》まずは周期表をみて順番を覚えてから問題をやろう





▲《写真3》問題は原子番号の1番から順番に出題されます

▼《写真4》全30問が終わると判定がでます。100%目指してガンバレ



★つかぬことをうかがいますが，影さんはつぐ美さんの何なんですか？気になって受験勉強ができないんです…。（埼玉県大宮市・菅谷功一15才）……【つぐ美：きっと，功一くんもこのつぐ美ちゃんに夢中なのね！まったくファンが多いと困っちゃうわ！ウフフ。影：……。】

周期表マスターのプログラム・リスト

```
1 'save"kagaku.bas"
9 '──初期設定──
10 _KANJI1:WIDTH 38:_CLS:SET PROMPT "Oh──!":SET ADJUST(0,0)
20 DEFINT A-Z
30 _PALETTE (15,7,7,7)
40 _PALETTE (4,2,2,2)
50 ON STOP GOSUB 280
60 STOP ON
70 GOOD=0:BAD=0:DAI=1:RITSU=0:N=0:BAN=0
80 '──メイン──
90  GOSUB 310
100 GOSUB 400:_CLS
110 READ GEN$,NAM$,KIGOU$
120 IF KIGOU$="*" THEN 670
130 LOCATE 10,11:COLOR 11:PRINT "Q または q で終了":COLOR 15
140 GOSUB 590
150 LOCATE 2,8:PRINT SPC(30)
160 LOCATE 13,2:PRINT SPC(30)
170 LOCATE 13,2:COLOR 3:PRINT "第 ";DAI;"問":COLOR 15
180 LOCATE 10,4:PRINT SPC(30)
190 LOCATE  7,4:PRINT "原子番号  ";GEN$;" は  ";NAM$;" です"
200 LOCATE 13,6:PRINT SPC(30):BEEP
210 COLOR 11:LOCATE 13,6:INPUT "記号は";N$:COLOR 15
220 IF N$="q" OR N$="Q" THEN 670
230 IF N$=KIGOU$ THEN GOOD=GOOD+1 :SET BEEP 3,4:BEEP:COLOR 7:LOCATE 2,8:PRINT"正解!" ELSE SET BEEP 1,4:BEEP:BAD=BAD+1
240 IF N$<>KIGOU$ THEN GOSUB 520
250 DAI=DAI+1
260 GOTO 110
270 END
280 '──STOP OFF──
290 RETURN
300 '──タイトル──
310 _CLS:LOCATE 13,2:COLOR 15
320 PRINT "周期表マスター"
330 LOCATE 15,4:COLOR 7:PRINT "ver 1.2"
340 LOCATE 10,11:COLOR 3:PRINT "by M.Y soft 1993/12":COLOR 15
350 COLOR 9:LOCATE 13,8:PRINT "Hit any key !!":COLOR 15:GOSUB 1220
360 K$=INKEY$
370 IF K$="" THEN 360
380 RETURN
390 '──選択──
400 _ CLS:LOCATE 7,3
410 PRINT "1.原子番号(1-30)"
420 LOCATE 7,5
430 PRINT "2.周期表を見る"
440 LOCATE 10,10:PRINT SPC(30):BEEP
450 COLOR 11:LOCATE 10,10:INPUT "番号は";BAN$:COLOR 15
460 BAN=VAL(BAN$)
470 IF BAN<1 OR BAN>2 THEN 440
480 IF BAN=1 THEN RESTORE 1060
490 IF BAN=2 THEN GOSUB 890
500 RETURN
510 '──不正解──
520 BEEP:COLOR 9
530 LOCATE 2,8:PRINT "NO──!! 正解は";:COLOR 7:PRINT "  ";KIGOU$;" !"
540 FOR I=1 TO 999
550 NEXT I
560 LOCATE 2,8:PRINT SPC(30)
570 RETURN
580 '──表示-サブ──
590 FOR TI=1 TO 38
600  LOCATE TI,1
610  PRINT "+"
620  LOCATE TI,10
630  PRINT "+"
640 NEXT TI
650 RETURN
660 '──判定──
670 _CLS:BEEP:LOCATE 1,1
680 PRINT "──────────判定──────────"
690 LOCATE 7,3:COLOR 7
700 PRINT "正解数は      ";GOOD
710 LOCATE 7,4:COLOR 9:BAD=BAD-1
720 PRINT "間違いの数は  ";BAD
730 DAI=DAI-1:IF DAI=0 THEN 750
740 RITSU=(GOOD/DAI)*100
750 LOCATE 7,5:COLOR 3
760 PRINT "正解率は      ";RITSU;" %"
770 IF GOOD>BAD THEN MESAGE$="天才 " ELSE MESAGE$="鈍才 "
780 LOCATE 3,8:COLOR 15
790 PRINT "判定  あなたは ";MESEGE$;"です"
800 PRINT
810 COLOR 11:LOCATE 5,10:INPUT "またやる(Y/n)";T$:COLOR 15
820 IF T$="Y" OR T$="y" THEN RUN
830 '──終了──
840 _CLS:LOCATE 8,5
850 PRINT "お疲れ様でした。"
860 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
870 SET BEEP 1,4
880 END
890 '──周期表──
900 _CLS:WIDTH 55
910 LOCATE 20,1:PRINT "周期表"
920 LOCATE 2,3
930 PRINT "H                                   He"
940 LOCATE 2,5
950 PRINT "Li Be                     B  C  N O F  Ne"
960 LOCATE 2,7
970 PRINT "Na Mg                     Al Si P S Cl Ar"
980 LOCATE 2,9
990 PRINT "K  Ca Sc ti V  Cr Mn Fe Co Ni Cu Zn"
1000 COLOR 7:LOCATE 15,11:PRINT "HIT ANY KEY !":COLOR 15
1010 KE$=INKEY$
1020 IF KE$="" THEN 1010
1030 WIDTH 38
1040 RETURN 400
1050 '──データ──
1060 DATA 1,水素,H,2,ﾍﾘｳﾑ,He
1070 DATA 3,ﾘﾁｳﾑ,Li,4,ﾍﾞﾘﾘｳﾑ,Be
1080 DATA 5,ﾎｳ素,B,6,炭素,C
1090 DATA 7,窒素,N,8,酸素,O
1100 DATA 9,ﾌｯ素,F,10,ﾈｵﾝ,Ne
1110 DATA 11,ﾅﾄﾘｳﾑ,Na,12,ﾏｸﾞﾈｼｳﾑ,Mg
1120 DATA 13,ｱﾙﾐﾆｳﾑ,Al,14,ｹｲ素,Si
1130 DATA 15,ﾘﾝ,P,16,ｲｵｳ,S
1140 DATA 17,塩素,Cl,18,ｱﾙｺﾞﾝ,Ar
1150 DATA 19,ｶﾘｳﾑ,K,20,ｶﾙｼｳﾑ,Ca
1160 DATA 21,ｽｶﾝｼﾞｳﾑ,Sc,22,ﾁﾀﾝ,Ti
1170 DATA 23,ﾊﾞﾅｼﾞｳﾑ,V,24,ｸﾛﾑ,Cr
1180 DATA 25,ﾏﾝｶﾞﾝ,M,26,鉄,Fe
1190 DATA 27,ｺﾊﾞﾙﾄ,Co,28,ﾆｯｹﾙ,Ni
1200 DATA 29,銅,Cu,30,亜鉛,Zn
1210 DATA *,*,*
1220 '──音──
1230 PLAY"t140v13o4l8 cddef gabo5cr4"
1240 RETURN
```

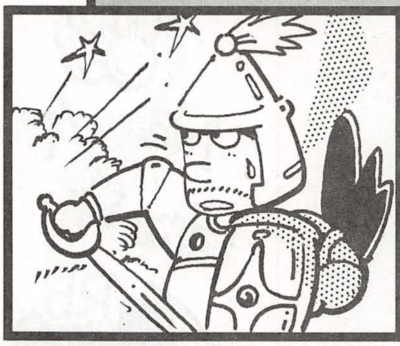


MSX2+

■MIDIデータBOOK Vol・3『久石譲ベスト・セレクション』定価二八〇〇円…MIDIデータBOOKのベストセラー。久石譲の世界をMIDIで再現。FD付き。

★おたのしみプレゼントのスプレッドありがとうございました。こういうのに当選したのってはじめてなんでうれしかった!!（青森市・ADII19才）……【編：毎月たくさんの応募ありがとうございます。当選はむずかしいかもしれませんが，がんばって応募してくださいね。】

MZ-2500(M25-BASIC)用



「黄金の城」がMZに移植されたぞ！

Zones～右手に剣を持つ男

アダモ

「あんた，『右』か…」

老婆はギムロードの腰に下げられた剣を眺め，呟いた。その無骨な物体は彼の左の脇に鎮座していた。

「占いはどうなった」彼は促した。

「…聞きたいかい？悪魔の子」

彼はカッと目を見開いた。老婆は舌打ちして言葉を続けた。カードを1枚ずつめくりながら。

「北に行きな。そしてリチャードに会うんだ。知ってるな，奴を」

「スペキュラルム国王,『親殺し』のリチャードか？」

「そして『右』，あんたと同じ右利きの男さ。因果なもんだね」

数週間後，王城にたたずむ彼を待ち受けたのは若い剣士だった。自らを近衛騎士と語る彼は言った。王に会いたくば，我らを倒せと。

遊びかた

「黄金の城」(1986年タイトー) タイプの剣術アクション・ゲームです。ギムロードを操作して剣と盾とを駆使し，立ちふさがる敵騎士に勝ち抜いていってください。ジョイスティック専用で，操作は**第1図**のとおりです。

剣は敵味方とも三段階の高さで攻撃できます。それぞれの高さに盾を合わせなければ相手は防御できません。攻撃を受けると画面下のゲージが減っていき，0になったほうが負けとなります。

敵の盾，または二刀流の敵の一方の剣は，プレイヤーの剣を当て続ければ破壊することができます。活用してください。

プログラムについて

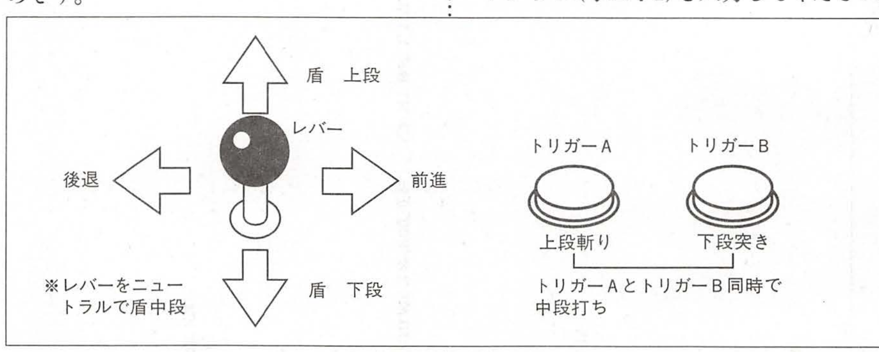
本作は私の集大成的作品です。とにかく納得のいくものを作りたかったので，超膨大なリストになってしまいました。しかしこれでも強力な圧縮をかけているのです。

機械語作成プログラムを見てください。A$に128文字をいれ，その順番で疑似的に1～128の数字と判断させ，8文字で計56ビット，結果1行に56バイトものデータをいれているのです。

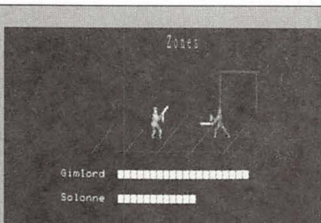
エンディング・メッセージはしっかりと暗号化されています。まちがってもリストどおりには表示されませんので御安心ください。

入力方法

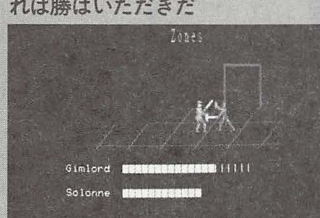
まず,「機械作成プログラム(**リスト1**)」を入力して,実行してください。ディスクに機械語のファイルを作成し，セーブします。そのあとに,「Zones」のメイン・プログラム(**リスト2**)を入力してください。



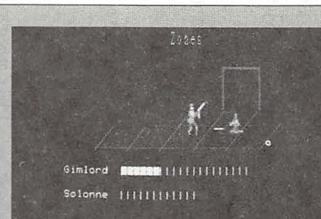
《第1図》操作図



▲《写真1》剣と盾をうまくつかって敵を倒していく格闘ゲームです



▼《写真2》相手の上中下段の攻撃をちゃんと防御できれば勝はいただきだ



▲《写真3》敵の体力を0にすると勝利！次の敵の所まで移動します



▼《写真4》面が進むと敵の動きがよくなったり二刀流ができたりします

★3月号の「Learn Words」の作者Yoshikiさんにお礼を言いたい。英単語を入力するのが楽しくて,覚えるのがものすごく早いです。きらいな英語も得意になりそうです。(愛知県豊橋市・冬小麦の昌之17才)……【編：遊びながら勉強ができるなんて，夢のようなお話だよネ！】

メイン・プログラム（**リスト2**）を実行させればゲームが動きます。

《第1表》変数表

変数	内容
A(0〜55)	……put, get用
A%(4, 9)	……音色設定用
AX(1〜3)	……ヒットマーク用座標
AY(1〜3)	……ヒットマーク用座標
C1$, C2$〜C10$ / D1$, D2$〜 D4$	…BGMデータ
AR	……………ラウンド数
BGM	……………BGMカウンタ
MMP	……………ギムロードの体力上限
MP	……………ギムロードの体力
MEP	……………敵の体力上限
EP	……………敵の体力
AR(0〜3)	……敵の攻撃箇所・比率
EOP	……………敵の攻撃力
AIM	……………敵の攻撃インターバル上限
ED	……………敵の防御率
CT	……………敵のコントロール
DD	……………敵のコントロール，加算値
DS	……………ギムロードと敵の間合い
AP	……………敵の番号
AI	……………敵の攻撃インターバル
SC	……………スコア
SA	……………スコア加算値
LT	……………ギムロード残機数
TT$	……………タイトル
A$,B$,C$,D$,A,B,C,D	…汎用変数

《リスト1》Zone〜右手に剣を持つ男のマシン語作成プログラム・リスト

```
10 ' >>>>>>>>>>>>>>>> Z o n e s  機械語作成プログラム >>>>>>>>>>>>>>>
20 clear $E000:AD=$E000:A$="_0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJ"
30 A$=A$+"KLMNOPQRSTUVWXYZ+-*/=^ｱｲｳｴｵｶｷｸｹｺｻｼｽｾｿﾀﾁﾂﾃﾄﾅﾆﾇﾈﾉﾊﾋﾌﾍﾎﾏﾐﾑﾒﾓﾔﾕﾖﾗﾘﾙﾚﾛ"
40 A$=A$+"ﾜｦﾝｧｨｩｪｫｬｭｮｯ!?。、":for I=0 to 84:read B$,C$:B=0:for J=0 to 7
50 A=instr(A$,mid$(B$,J*8+8,1))-1:B=B+A:for K=0 to 6:D=(A and 1):A=int(A/2)
60 C=instr(A$,mid$(B$,J*8+K+1,1))-1:poke AD,C+D*128:B=B+C:AD=AD+1:next K,J
70 if C$<>right$("00"+hex$(B),3) then beep:print "Error! in";I*10+90:end
80 next:bsave "機械語",$E000,$1282
90 data ｧZTN54ｬスZeｿOKw0ｪg1ｪ0。_Eｫﾙ̶Lw6cx50ｪx2ｪBnhxeｪxgｪwzｬモg0ン。CﾇDf。-50L3,D2A
100 data 2ｩZvhif_!ynﾘ0ﾛ-8gf_wﾅｭｹﾜ7^dｪtnｹ/7^0ﾂstfpｹ7^dﾎtnkｹ7^w1^0Aﾌ-ｹcﾒw4j,BC0
110 data ^0L^ｹcﾒｽZcNTﾐU_fｪﾒe666wWwﾓｹｮ_yd6ﾜ6_ｳﾗwIｦﾓｹｮ_xKdﾎw8ﾓｬｹoﾙ_xQﾎﾗ。Nn,DBE
120 data Uｪygｪﾁﾎ55。ﾒﾜeunuuhi。ﾒevhiyfﾛZ1fh^40ｲｹｪcﾒ^yyy4ｲ0ﾁｳｹcﾒ^Lyyy0^ﾂｹｳ,E6A
130 data cxU_ｪxeN。5ﾄgv_5k3ﾋEw_fﾗ/0n_ﾙLgwﾄ_53ﾋｬｵ0D45641ﾁﾌｱ4K5nw_6fｪyf!^ｷL,B65
140 data /g_fﾙL*ﾜ4ﾄl_53ﾋ*ﾔﾍｽ*3ｬUｺvﾅｵｹｱﾍｹLkﾎ=iﾏﾇﾛ。Kw9ｪﾒLｰﾄR_ｵKNdｪｸw0ｪgwｪ0z,F97
150 data d_ﾙLw_*ﾒﾘxLｪw4ﾓxzNｪw23xP1ｪｽﾛKﾒ+NmKｪｹｱﾐｹvR4VAｪﾒbeoUYNCｪｹﾙL4ﾇA^wwｪｻ,FCE
160 data g0ｪ0d_ﾙ^Lw1ｪｹｪﾏﾅUfｪfZL0ｪZ6ZﾄR7nｵ55ｹ6ﾏwUfｪｼVAｪﾒ2ｳgjｪVifｪﾒ2D4ｹ,ﾏ,E09
170 data ^DJgvｪUwiｪﾒLD6ｲｲ,^v1nSｱ=54ｹ6ﾏ*ｼ!U_ｪﾒLDibViｪﾒbeubTv3ｷｼnpoZ0NtｪKNL,D2A
180 data HｪｬNJｪﾎﾎpｻVS̶ｪUｰﾜPｷﾄKｵwuﾀｪ。CDﾋQnkﾈKNnｪNriｪVtｪC/Iｪﾎweｪgwｪﾎ0d_ﾙLw_n,F55
190 data _xLｪw__7xNｪw32x3PｪVsｪNKhｪｹｱﾐZbNavｪｹv4VAlｪﾒbeuYｳ26_ｳVBｪ。ﾏ1L3_ｳn17,C24
200 data 33ｬNCｪwvvｪgAｪVuhｪCv5RcpZx2hgBｪ。wCv2Zbｫ。*bL7p。1Lf2Zahｹ!4ｼﾈ2ﾏｹﾙL4ﾈﾙ,DA9
210 data ^ﾎwwｪgeiｪ0d_ﾙLwMfｪｹｪﾏ4V11ｪ_ZT1XdｫZoZｼRonｵ55ｹ6ﾏwU1ｪｼVAｪﾒﾒ2ｳV4ｪﾒ2L,D86
220 data DeV5ｪｻVfBｪUv4Qｷｲhnjｱ54ｹｵ6ﾏ*ｼV4ｪｻﾒbeuTv1gｷｼKNHｪnCY55ｹ6ﾏwTxｪｼVAｪﾒﾒ,D91
230 data LｳV4ｪﾒ2LDeV5ｪｻVfCｪUv4Qｷｲｬnjｱ54ｹｵ6ﾏ*ｼV4ｪｻﾒb66Tv1sｷﾜKNIｪwCJｪｬ5ｪｵ0F,DB8
240 data 。-w0ﾝ=cTxw1ｪ0Qw8_0x5ｪwdf8xjｪZeN7vｪn7wf91xjｪZgNT3ﾐ=iﾏV4ｪｻﾒfｳViｪﾒ^,C67
250 data fL53-4ｵﾋｱV1ｪｳVf8ｪf*TｵZ5ｯｧｿPZTV0ﾓｯZLw1ｪｹ^fﾐF0ｪﾒ2hｪZTwfｪｹ^fﾐFeｪxgh,E06
260 data ｪKNtｪZLiN44Z-7V15ｪ00ｪwGｾﾝｱｹQ4Z^ﾋ7V6ｪ*wﾕnｨｹQ4ZTNe44V_ｪｯｷｬﾛZ-0eｪｱﾐ,078
270 data D4ｹNﾐn2jｹCﾐ*ｦｷYD3Z^nJｷｴﾛZ^vs7U3vｪnqN44ﾎ。ｹｺｯｲIｴﾌZ-ｱｹE4*。Z^ｹE4ｵ7Z,F5F
280 data Vjｪwｵｨｲｹ04ｵ7VuｪｳCZ_D7VkgｪWｦｧｹQ4?ｵｹﾎﾐwEｪｷ。CD2Qn21ｹﾌﾐwDｪ。CCD1Qｵｹ_ｦ,06B
290 data ﾐｵwAｪZ0iBｻVKｪﾒ2M57。0v1533。1v15b1ｪ_ｵwAｪhZXBｫVKｪ^ｻﾒLｳwFｪ/CDB。Cvxg,D77
300 data R0ｫd1。fvv1d0。vvf1d2wAｪｭV5ｪ10DｪgwHｪｹf4ｵｷｪﾅv9ｷｽve7wGｪR_ｵwzxｪPVPｪnx,CE7
310 data 6wxｪQVQ7ｪNDｪwGｪｵPｵwAｪZehBｪVKｪﾒ-ｦI5v。-v185f。_v15bLwAｪｬ5ｪDｬeuuu0E_,D3A
320 data ｪgIｪｹf4ﾅｵY6FLｪｹ40_ﾀh_?1c!hｵwBｪVzGｪﾒ0ｪVA5ｪｯﾒ2Dh06DｪgBｪｹﾁN4。ﾒ2Ywx4,ED4
330 data ｪ5ｪｦﾒLｴｽeuuu0Eｪ-gVｪｹﾁf4ｵｷFNｪY6ｦｵｨ_ﾀh_ﾀｹｵﾒ_。ﾒﾜeuubuhｵVAｪﾒﾐ20HｪgDｪI,EF0
340 data ^a4ｵVAｪｻﾒL0IｪgEｪ^a4ｵ9ｦｳｲ+ｷ+ｷ+ｷﾁ+ｻPﾃbUｼﾌｬﾒeｳｪfjxｪVｵ51ﾋｬｵｹｹ。4065g6,EB9
350 data 0ﾝ=ﾃ4ｱ4。B_0E?EE_^ｹEE8ｹｮ7_ﾗ^oﾗ^ｺRｲｨ7ﾁｹ。4ｬｽ065ｱ44ｦ。-T7。0ﾎD3。sL7pb,FDE
360 data ｵ!ｲ7ﾓR73^iycvﾐ^^0D_8*ﾁｼｵ1B_EEE0ﾉｦEEoﾄﾃ_oｵﾗwTｪｸByｦｸgVｪ0z6_ﾙLVTｪｸ,E1B
370 data ｯtl_53ﾋ*ﾓｸg_f0n1_ﾙLｹｪﾒｦﾚｯtl_53ﾋ*ﾔｦﾒｸVVｪ/ﾂｬLﾅｵ0_ofg7fwff_ﾅ076gVｪ*,CBD
380 data w*ｪﾅｹｦﾒﾈK1hｵｹｽﾒｦ2iyﾅ56c7vﾒﾅｵ9Bｦﾗ̶LBｦNｳｪYKiｹVﾒｹｱﾒｹ,ｸﾒ9ｦBｦNWｪYKｹVﾒﾝ,12A
390 data ｹｱﾒ9BN7mｪYKｹVﾒｹｭ2ﾒpBNｨｪｷYKｹｱﾒｹｸ!ﾒ9N*ｪpNg/ｪ。N^ｪｵﾎｫ4ｱ^5ｪ4ﾋ*^ｦｵｯ55,308
400 data ｵﾗｦｵｯ5ｫZｦｵﾅ。7pﾅｳuLb7ｭ4ｱｸ^Rｫ4*^ｦｯ7uL77ｫﾗｸRｵﾗｦ7uLc37Rｫ77ﾅ^iyfﾁﾅｵ5T,087
410 data x5x6Naﾓ-hﾓoﾓ_**9MMwx_ｦｦ_^^ｽｾ_ww7xgg00_kuyStyﾎｯ__E*mｽ*^ｯ_03ｽmｽｽ^_,BC1
420 data ｯ2uｯﾃｽｯ_ｽｯ0TMiw_M^N1ｳwj_*ww^0uy_Ctyﾎｯ04_*ﾓｽ*^ｯ2_ｽｽｵｽｽ^ｯ_1zｴｪｦ^^_,E31
430 data ｪb/b/b/_5x5x6N3_g3g5/5x_5x7/wﾓJﾜﾓWﾓｴﾓｻﾓ、ﾂﾓﾊﾓﾏﾓﾔ、ﾓｴﾓｻﾓﾛﾓ、1***MM_,EC5
440 data MMwwwv1_ｦｦｦｦ^^^_^ｽｽｽｼ1w-wwwvggg、00001**eMMwv1ｦｦ_^^ｽｼ1ww7vgg001*u,BD5
450 data Mwv1ｦ^ｽ_ｼ1wwvvg!01wwvvg?g00W-^ﾎ63ｾﾛ4*/4_=^i-^ﾎ3_ｾﾛ4ｱ5ｲg_ﾏﾐｦVｿ5ﾀ4_,BA7
460 data ｳｪｵ3ｶ0ｷ_445ﾒ5ｦ5_ﾁ4ｳｪｵ3ｶ_0ｷi-ﾂﾝﾓ_2ﾃﾄ3ｳｪｵ_3ｶ0ｷi-3_ﾔｬﾅ4ｳｪｵ_3ｶ0ｷi-4_,B95
470 data ｭｨ4ｳｪｵ3_ｶ0ｷi-5ｽ_ｯｪ3ｺｳｪｵ_3ｶ0ｷi-5_ﾉ5*ｬﾘ3=_^i-5ﾈｫｦ_3ｱ5ｨj-5_ﾋﾌ3ｳｪｭﾙ_,CFB
480 data ﾚ1ｶ0ｷjｸ_5ｹEｺ5ｻｬ_ｼ5ｽnｳｪW74ﾌT4xy4RzAhｳｪw4W7T5B5CjGUﾂｵｶ2V4KDEF3G0Hﾃ,AE4
490 data 4ｷ5ｸ5ﾃ5FW4DEF3Gﾉ0Hfｹﾄxwｪ4YZ4DEFｪ3G0Hiw5F+ﾅｺ2DEFｵ3G0Hiw4F-ﾆｻ3DEFｫ,ADE
500 data 3G0Hiw2Fｼﾇﾈ*4DEOF3G0Hiwｷ5=3ｾﾊ^Fｪ3G0Hiw3Fｽﾉ=4DEFｵ3G0Hiw4Fｱｲ2ｿﾀEｯ,B5B
510 data F3G0Hgｳﾁiw4ﾌTxwｽ3ｽﾉ=xw4JSMEw5=2Gｼﾁstuvｽ̶tMq^4wM5QB2ｼﾁ0CpISxIw4JKﾙ,B12
520 data 4xy4zAiRIw4JK5Bｽ5CiIw4Jﾆ/4DEF3GﾉJ0Hiw4LM34xy4zAjRw4LM5B5ICjw4LM4Q,876
530 data DEF3G0Hﾃiw4N04Qﾆy4zAjw4IN04PB5Cｽjw4N04RﾆEF3G0HvGNM4Qk^4GLM5B5C2G,8DD
540 data ____bnn_nb__di3_66djFFG_ﾗWTｬFﾁﾁ_ﾀj_________-ﾌﾜﾜ_r_______3ｬ7LLﾌｰﾌ_,68E
550 data ﾌ_j77fv__fvfLLv_vLLnD77_ff_7Dﾀj-1ﾂ。ZtﾀF=ﾖ1D___t_9PDﾁｼ!Iv_P9jjD__,8EC
560 data R____00_22__00____3Dﾀj17ﾃｧ20ﾀF3C1D______ｰ___T_______ﾌ_bnLﾌｰｰ_L,5D8
570 data _237__v_______ｬｰ_----8_v___ut_ttlld___c8488gｪｰｯﾌ______2ｭｬﾌ_____6,62D
580 data _633ﾇﾈﾀｬﾐ5_22ｿﾏﾜﾏﾏ02___0________________-eｬ_r____-ﾜ6ｬn777732_,635
590 data _666662___dtZZu_tJXgIuu_KCi4____bnnnH__fdi36ﾜﾚ。ｼ。ZZttHX_ｦ?YsEwh_,7E0
600 data 3。。。Ztt_HX+YYow_wh3________2__________reu_uuddrXg_CCCMMx3_ﾚｬ______6,684
610 data _ﾜﾌ_____d__X。。!!_Xｬ!2oY+3、ﾝﾒ^___ｨ_-_____6_ﾌv-__diuueedrX_gBK+SMx_,9D4
620 data 3X。。。!ﾜｰﾓ_2oYYｪ0。ｬﾌX。。。2XTZr2oY_YWZZu、、-。、、ｳ20ﾀuFｦ1D___0duuuuuH_,F99
630 data XgBKKCw_h3_____-_ﾌ_____4_-vf___6___02____________bnLﾌｰ__L__37fv-_,42F
640 data ______20__________0_________1___、___7_vLf77_______vff_7333111_,1D7
650 data 6f77733_36__dｨ_-________7_ﾜ___ﾌﾈ2h__________v_r2__________ﾌe_________Le_,34A
660 data ___。____7____________________!____3___1!_。ｼ__________0。_____1__、_____1,354
670 data ___、___7___ﾌ___7_____fﾌ_v_____61__vﾜﾌｰ_dbttn____6_1nn-____n______-ｳﾌ,49E
680 data 6____v!-Tv_______ﾄﾋ___eu2uuo_d5_____5t53_cg026t_______2ur______2Xﾌｰ,420
690 data ﾜ____2u0ﾈｰ___ﾜﾌM660____ｬvrT_____-ﾜﾘa__uU0LLUSｭｬ_L5ee57。5vgBK+RLｯｰ,938
700 data ｪ___X。_0____2=_ﾜ_____0ｬﾌｰ_____+0_______-_-______2_+______5_____u_,4A5
710 data u_____v_、ﾌ_____2_ﾋﾋ_ee_!-ﾌﾜﾜf_ﾜ6f______Kvﾛ______T100___-ﾌﾜ_ud1_____,748
720 data _7cc_____ﾌ__067_6u_______67__rZZ-ZX=0bv-c--=Xf___3____ﾄnLL____ﾌv_f,5C7
730 data ___ｨｨbﾌｼﾌｰ__3bX0nnL__ﾜﾌｰ_ﾌﾌｰ___d7TnnL____026d________0d_ﾈZZZXnn1,77F
740 data nv---/^ｼ33nrnn7_77f3_33_333b_bn_n777frf_33333bJ_ﾋﾋﾋﾋｸﾄｼdfvvvﾌNz_,6C7
750 data Dｼﾘ+DHj_ｽﾘDｼ3jh_9qh______0_5________20Jﾋ_ﾋun-0_ftvvﾌwy-_________ﾜ,680
760 data -______^-v65333_37__021_115_Lﾌ̶Lfnb13_-f_73102____-vffﾜfh___-ﾌﾜﾌｬ,57C
770 data ﾔC/______4__ﾄs6__3___Xb3^7ﾔｬPr-ｳｬﾌTj3ｴv-vCgq。hv-_x-ﾌﾌ^ﾙｨ_+!bbbnｬP1,ADC
780 data r_ﾜﾜﾜﾐ3ｬIv_____0_1ｺU____1_00ｨｬb3ｬ37ｬPr_ﾜ_ｬｬｨ3ｴvLdﾌvv-___gﾌｰ--___u,9E6
790 data _Lﾌvw=6^d_ﾌｰ---_!_0dLﾌvvf-0_5ﾌｰ-ﾝｰ__20_n2o1jff7____gaed3_ｬ733rbid,7A6
800 data n_Lｬｬﾌﾜﾌﾌﾌ̶Pz__ﾜﾜ_yﾌﾏ/___76Tnn0ﾜ---_^ｬｬPreZ-XTj3ｴvbe^^ﾐｬｬPr_ﾜTTn33ｴZ,D26
810 data v_________T_______-eo__3_____ﾌ50_______ﾌn_nnﾜﾜﾌTrﾌ-ﾐﾐﾐbb^vuXﾒｨ110n_,66D
820 data s-nT!!ｸXﾓx__053_10______0_20__ﾌn7v_fﾜTrﾌﾐ_ｨ!ﾘb^vﾌen7_fﾜTr07ﾐｨ!ﾘb^X,A4D
830 data vXﾒ//vb_ｬ3-nXXnWｬ6ｪﾚﾋﾋﾋuﾄn-__fvv6ﾌwy*___f__0147______016_ﾌn77nｬP9,958
840 data r7ﾐｨｨﾐ3ｬIv_Lnb5_20___vf_7310_______-__n___________-__f______-、-,4EB
850 data ______--____________________31b7ff_______377fv_vv---ﾌ7vfffvvvﾌｰ__ﾌJ0____,455
860 data ____fd0______6ｬ_______05ｬ_____3_dﾜ_____3___bﾜ__f__、____________,2AE
870 data ___________+___________-+_、_________v_______6__________76________1,273
880 data ___、____7___3,3_f____363____________qnﾌ___f___nｯ__f___3C63_ﾌvvfffnｬ,3F9
890 data Tﾌvｼｬｬｬ_ﾌｰf-________________-T21___0__-W1__3__-!Xc_b____SLﾌｰ____Lﾃｰ,70E
900 data _____7ｻ_e7ﾜn7_fｴｼﾋｰ7ﾐｨ!ﾕﾘb-ﾋ___3__v++___?0_____0_00______1,1___3,6CA
910 data ____ｦ?_n____0ｺ1L______-______________ｪ2__7_____1ｯ_v____3?!7ﾛｨ6__021,4C8
920 data 0_4ｪ___7_57ｪｬ7_n___nLL_f_0203LL-____5_ｴ---____ﾌ0_nr7520__-nn20_0,4FF
930 data _ﾜﾜﾌ_3_1_______ｬｬﾌｬｬT___ｬ-nn7n___0ｬｬｬｬT__2____________________,6E2
```

《リスト2》Zone〜右手に剣を持つ男のメイン・プログラム・リスト

```
10 ' >>>>>>>>>>>>>>>> Z o n e s 〜 右 手 に 剣 を 持 つ 男 >>>>>>>>>>>>>>>
20 ' ----------------- 初 期 設 定 -----------------------------------------
30 option screen 1:init "crt2:640,200,16":pen:klist 0:kmode 1:click off
40 clear $E000:def chr$($20)=hexchr$(string$(48,"0")):bload "機械語"
50 dim A(55),A%(4,9),AX(3),AY(3),AR(3):tone copy 11,A%:TT$="Z o n e s"
60 play init:on play gosub 1100:color ,,,0:priority 2
70 A%(0,0)=62:A%(1,5)=8:A%(2,5)=28:A%(3,5)=45:A%(4,5)=0:A%(1,6)=0:A%(3,6)=2
80 AX(1)=5:AY(1)=0:AX(2)=1:AY(2)=8:AX(3)=-2:AY(3)=15:A$="@v101c1@v103q6e-"
90 C1$="@v99c1@v101q6e-cr4gcq7":C2$="@v99c1@v101q6fcr4a-cq7"
100 C7$=A$+"cr4a-cq7":C9$=A$+"4q7e-g4gg4":C5$="@v101<g4.gb4.b>@v103e-2g2"
110 A$="@v101<g4.gb4.b>@v103":C3$=A$+"d4.df4d4":C4$=A$+"c4.ce-4c4q7"
120 C6$="c4.e-4e-4e-4.g4gg4":C10$="@v101c4ce-4e-e-4@v103e-cr4e-e-q6gq8"
130 C8$="@v101d2c2@v103e-cr4gc":A$="@v106cc@v114e-@v106c":D1$=A$+A$
140 D4$=A$+"@v108(cccr)4@v114e-c":A$="@v106cr@v114e-r":D2$=A$+A$
150 A$="{@v110c@112ccc}4":B$="{@v116c@114ccc}4":D3$=A$+A$+B$+B$:tone A%,A%,A%
160 ' ----------------- タ イ ト ル 〜 ス タ ー ト -------------------------
170 out $E2,(inp($E2) or 1):init "crt:40,25,0":screen 1,(0,1):cls 3:screen 0
180 for I=0 to 2:symbol (210+I*2,29),"o n e s",3,3,8:next:LT=2:SC=0
```

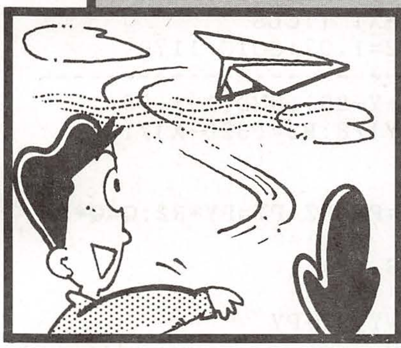

★僕が載らないことを心配するのは，自分くらいだろう。載らないのをなぐさめてくれる人は1人もおらんだろう。グスンッ。（千葉市・うどん粉 14才）……【つぐ美：私が歌ってなぐさめてあげるわね。♪ゲンキにな〜れ！　ゲンキにな〜れ！　へへいへーい！　影：つぐ美ちゃん……。】

```
190  for I=0 to 2:symbol (207+I*2,27),"o n e s ",3,3,15:next:pset (148,17),10
200 A$="7604810920766374775878830980007572092411072716001802":for I=0 to 12
210 A=val(mid$(A$,I*4+1,4)):line -(int(A/100)+130,(A mod 100)+15),10:next
220 paint (149,18),10,10:symbol (368,88),"～ 右手に剣を持つ男",,,15:pause 30
230 line (87,0)-(552,121),15,B:view@ (88,1)-(551,120):locate 7,16
240 print "Programed by ADAMO in 1994":locate 12,18:print "Push any trigger."
250 out $E2,(inp($E2) xor 1):repeat:A=strig(1):until A>0:AR=-AR*(A=3)
260 out $E2,(inp($E2) or 1):screen 1:cls 3:screen 0:cls:restore:for I=0 to AR
270 read A$,NM$:next:poke $FA00,val("$"+left$(A$,2)):MMP=20:MP=MMP:BGM=0:CT=0
280 EP=val(mid$(A$,3,2)):MEP=EP:for I=0 to 3:AR(I)=val("$"+mid$(A$,I+5,1))
290 next:EOP=val(mid$(A$,9,1)):AIM=val(mid$(A$,10,1))*4:ED=val(right$(A$,2))
300 symbol (281,3),TT$,1,1,8:symbol (279,1),TT$,1,1,15:AI=0:call $E000
310 locate 1,17:print "Gimlord":locate 1,20:print NM$:gosub 890:call $E130
320 line (88,24)-(551,120),,BF:locate 8,24:print "Score          Left";
330 gosub 910:on int(AR/3)+1 gosub 1270,1330,1380,1380
340 for I=2 to 7:color=(I,val("$"+mid$(A$,I-1,1))):next:randomize time-32768
350 out $E2,(inp($E2) xor 1):locate 19,7:print "Ready"
360 play "@5t15218y$5c,28y$6c,10y$7c,5y$8c,135","@12t152o318q7","t15218"
370 gosub 1120:gosub 1120:BGM=2:play on:locate 19,7:print "     "
380 ' ---------------- メ イ ン ・ ル ー チ ン ------------------------------
390 poke $FA1D,CT:for I=1 to 50:call $E139:next:call $E130
400 D=peek($FA0E):if D>0 then gosub 700:if EP=0 then 970
410 D=peek($FA1C):if (D and 15)>0 then gosub 740:if MP=0 then 940
420 if (D and 240)>0 then gosub 760:if MP=0 then 940
430 DS=peek($FA10)-peek($FA02):CT=(peek($FA1D) and 3)
440 A=(peek($FA05) and 3):DD=A-DD*(A=0)+2*(A=2)+(A=3):AP=peek($FA00)
450  on (AP and 15)+1 gosub 520,500,520,480,500,480,480,520,520,500:gosub 540
460  on (AP and 15)+1 gosub 640,640,610,630,640,660,640,610,640,660:goto 390
470 ' ---------------- 敵 の ル ー チ ン ----------------------------------
480 if rnd(1)*4<1 then CT=CT+8:return
490 CT=(CT and 3):CT=CT-4*(peek($FA10)-peek($FA02)>4):return
500 if rnd(1)*5<4 and (peek($FA05) and 3)>0 then CT=CT+8:return
510 if peek($FA10)>18 then CT=(CT and 3):CT=CT+4:return else return
520 if rnd(1)*4<1 and (peek($FA05) and 3)>0 then CT=CT+8:return
530 CT=CT-4*(peek($FA10)>23):return
540 if (peek($FA13) and 3)>0 then return
550 AI=AI+1+int(rnd(1)*2)*3:if AI<AIM then return else CT=(CT and $F):AI=0
560 A=int(rnd(1)*12)+1:I=0
570 if A=<AR(I) then CT=CT+16*I+16:return
580 A=A-AR(I):I=I+1:if I<3 then 570
590 B=(((peek($FA05) and 12)/4+int(rnd(1)*2)) mod 3)+1
600 CT=CT+(B-(B=2)+(B=3))*16:return
610 CT=(CT and $3F):if (peek($FA13) and $30)>0 then return
620 if int(rnd(1)*4)=0 then CT=CT+int(rnd(1)*3)*64+64:return else return
630 if (peek($FA05) and 3)=0 then CT=(CT and $FC):CT=CT+1:return
640 if peek($FA08)<5 or DS>7 then return
650 if int(rnd(1)*100)+1<=ED then CT=(CT and $FC):CT=CT+DD:return else return
660 if peek($FA08)<5 or DS>7 then return
670 if int(rnd(1)*100)+1<=ED then CT=(CT and $FC):CT=CT+DD:return
680 CT=(CT and $FC):CT=CT+int(rnd(1)*3)+1:return
690 ' ---------------- 被 害 処 理 --------------------------------------
700 E=peek($FA02)*16+96+AX((D and 3)):F=72+AY((D and 3))
710 if (D and 4)>0 then if peek($FA1F)=1 then 790 else SA=1:goto 800
720 if (D and 8)>0 then if peek($FA1F)=1 then 790 else SA=5:goto 820
730 EP=EP-2:EP=EP+EP*(EP<0):gosub 890:SA=10:A=$FA10:B=1:color=(1,10):goto 840
740 E=peek($FA10)*16-AX((D and 3)):F=72+AY((D and 3))
750 if (D and 4)>0 then SA=3:goto 800 else if (D and 8)>0 then 820 else 780
760 E=peek($FA10)*16-AX((D and 48)/16):F=72+AY((D and 48)/16)
770 if (D and 64)>0 then SA=3:goto 800 else if (D and 128)>0 then 820
780 MP=MP-EOP:MP=MP+MP*(MP<0):gosub 890:A=$FA02:B=-1:color=(1,10):goto 840
790 SA=87:gosub 910:poke $FA1F,0:A=$FA10:B=1:color=(1,15):gosub 840
800 gosub 910:sound 0,0:sound 1,12:sound 6,31:sound 7,54:sound 8,12
810 for I=1 to 200:next:sound 8,0:return
820 gosub 910:sound 7,54:sound 1,0:for I=1 to 50:sound 0,int(rnd(1)*5)*5
830 sound 8,14-I*.14:sound 6,int(rnd(1)*5)*6:next:sound 8,0:return
840 poke A,peek(A)+B:gosub 910:get@ (E,F)-(E+15,F+7),A:symbol (E,F),"*",2,1,1
850 sound 1,6:sound 7,54:sound 8,14:for I=1 to 20:sound 0,int(rnd(1)*5)*20
860 next:sound 0,23:sound 1,0:for I=1 to 50:sound 8,14-int(I*.14)
870 sound 6,20+int(rnd(1)*5)-2:next:sound 8,0:put@ (E,F),A:return
880 ' ---------------- メ ー タ 類 ル ー チ ン ------------------------------
890 kmode:A=MP:B=MMP:C=17:gosub 900:A=EP:B=MEP:C=20:gosub 900:kmode 1:return
900 locate 10,C:print string$(A,chr$($8E))+string$(B-A,chr$($88)):return
910 SC=SC+SA*10:locate 15,24:print using "######";SC;:SA=0
920 locate 28,24:print using "#";LT;:return
930 ' ----------- ゲームオーバー , 面クリ処理 , エンディング ----------------
940 play off:call $E5A4:pause 5:call $E347:pause 10
950 locate 14,5:print [5] "You lose...":pause 50:LT=LT-1:if LT>=0 then 260
960 locate 13,7:print "- Game Over -":pause 50:goto 170
970 play off:call $E5A4:pause 10:call $E350:SA=100:AR=AR+1:BGM=16
980 play "o5@v104c4d4e-c4e-rgggc2",C1$,D1$+D2$:play wait:gosub 910
990 locate 14,7:print [2] "You won!!":pause 50:if AR<10 then 260
1000 locate 14,7:print spc(9):read A$:symbol (144,44),A$,,,15:play on:play ""
1010 B$="裂ワ張死踏黒肌投百臆ま曙留本ハイ力稽げ古キ田ガ":for I=0 to 20000:next
1020 C$="ん右な込忌若腕左こ試わ貴嫌挨『』剣何手の利捗き":call $E368
1030 for I=0 to 31999:next:A=(inp($E2) or 1):out $E2,A:init "crt:80,25":AR=0
1040 cls 3:view@ (0,0)-(639,199):out $E2,(A xor 1):for J=0 to 9:gosub 1070
1050 locate 4,J+4:print A$:for K=0 to 3900-1849*(A$=" "):next K,J:locate 53,16
1060 print [2] "- 続く -":for K=0 to 49999:next:play off:call $E5A4:goto 170
1070 read A$:for I=1 to klen(A$):A=instr(B$,mid$(A$,I*2-1,2))
1080 if A>0 then mid$(A$,I*2-1,2)=mid$(C$,A,2):next:return else next:return
1090 ' ---------------- B G M 演 奏 ル ー チ ン ----------------------------
1100 BGM=BGM+1:on BGM goto 1120,1120,1130,1140,1130,1150,1160,1170,1160,1180
1110  on BGM goto ,,,,,,,,,,1190,1190,1200,1210,1220,1230,1240,1250
1120 play "o4@v104c4d4e-c4de-4c4gc4.",C1$,D1$+D1$                      :return
1130 play "o5@v106c2<b->cde-e-4c4g2",C1$,D1$+D1$                        :return
1140 play "o4@v104<a-4>cdrde-4<a-4>cdrde-4",C2$,D1$+D1$                 :return
1150 play "o4@v104<a-4>cdrde-4<a-4>cdrgg4",C2$,D1$+D4$                  :return
1160 play "o5@v106gfga-4gfgfe-df4fg4",C3$,D2$+D2$                       :return
1170 play "gfga-4gfge-4e-f4g4.",C4$,D2$+D2$                             :return
1180 play "gfga-4gf4@v108>c2e-4d4<",C5$,D2$+D3$                         :return
1190 play ">c1<b->cdf4dg4<",C6$,D1$+D1$                                 :return
1200 play ">dc<b->c4cd4<a-2e-2",C7$,D1$+D1$                             :return
1210 play "d4e-4f4.dg2e-2",C8$,D1$+D4$                                  :return
1220 play ">c4d4e-c4.c4d4e-c4.<",C9$,D2$+D2$                            :return
1230 play ">c4d4e-c4e-q7r@v110g4.q8g4g<",C10$,D2$+D3$:BGM=1             :return
1240 play "o6c1<b-1",C10$,D1$+D1$                                       :return
1250 play "a-1>d1",C10$,D1$+D4$:BGM=16                                  :return
1260 ' ---------------- B G 描 画 ル ー チ ン ----------------------------
1270 A$="0000000078007800f900f900fb00fb000000000000870087009f009f00bf00bf00"
1280 A$=hexchr$(A$):line (88,68)-(551,120),3,BF:gosub 1450
1290 line (88,24)-(224,95),,BF,A$:line (254,24)-(551,80),,BF,A$
1300 line (88,95)-(224,95):connect (225,23)-(253,23)-(253,81),7:A$="c46870"
1310 connect -(253,81)-(225,95)-(225,23),7:line (404,36)-(500,80),7,B
1320 line (412,40)-(492,80),7,BF:paint (226,24),7,7:paint (405,37),6,7:return
1330 line (88,68)-(551,120),3,BF:gosub 1450:for I=128 to 551 step 112
1340 line (I,23)-(I+32,23),5:line (I,24)-(I,80),5:line (I+33,24)-(I+33,78),6
1350 line (I+34,68)-(I+49,68),5:line (I+33,82)-(I+49,68),5
1360 circle (I+16,80),16,5,3.14,6.28:line (I+25,24)-(I+25,86),6
1370 paint (I+1,25),7,5,6:paint (I+26,25),0,5,6:next:A$="780087":return
1380 A=88:B=551:A$=mid$("f7841106e61a",1-6*(AR=9),6):line (A,24)-(B,66),5,BF
1390 line (A,67)-(B,72),4,BF:line (A,73)-(B,120),3,BF:A=320:B=301:C=339
1400 for I=0 to 3:line (260+I,32+int(I/2))-(379-(I=1),64),0,B:next
1410 line (88,80)-(551,80):for I=128 to 560 step 348:line (I,24)-(I,70)
1420 line (I+1,24)-(I+30,70),3,BF:line (I+31,24)-(I+35,70),,BF
1430 line (I+31,71)-(I+35,67),4:paint (I+34,70),4,4:next:paint (264,34),6,0,7
1440 connect (A,35)-(B,54)-(C,54)-(A,35),7:connect (A,61)-(B,42)-(C,42)-(A,61)
1450 line (88,95)-(551,95),4:line (88,117)-(551,117),4:for I=92 to 572 step 80
1460 line (I,81)-(I-79,120),2:line (I+1,81)-(I-78,120),4:next:return
1470 ' =============== 敵騎士のデータ ～ エンディングメッセージ ============
1480 data 101206602445,Solonne   ,111462402350,Charious  ,021844402100,Dualiy
1490 data 131657002345,Mullone   ,142652503240,Zoido     ,150844402685,Rukyuse
1500 data 162244402080,Neuser    ,072211193000,Borcannox ,181833333465,Puckuss
1510 data 291500392285,Lichard, "「よくぞここまで参った、私がリチャードだ。」"
1520 data "ギムロード  「なぜ百裂張手の死んだ本田を？」",""
1530 data "リチャード   「曙様の力を臆したのだ。黒いくせにいい肌をしている。"
1540 data "             私は曙様の様なハワイの力士を探していた。」",""
1550 data "ギムロード   「・・・私に一体、稽古用があるというのですか。」",""
1560 data "リチャード   「その前に教えてやろう。何故他人が投げを使い、そして"
1570 data "             我らワキガが踏み留まれるのかを。」",""
```

■MIDIをそろえる前に一読を！『コンピュータミュージック機器ハード&ソフト総カタログ93』定価三一〇〇円…CMMに必要なハード&ソフトを紹介。

★プログラム・コーナーのページは，床下から柱までムダがなくて好きです。(山口県徳山市・**山崩晴美17才**)……【**つぐ美**：みなさまにお伝えしたいことが書ききれないほどたくさんあるので，いろんな工夫をしています。他にもよいアイデアがありましたら教えてくださいね！】

PC-8801mkIISR以降（N88-BASIC V2モード）用



紙飛行機が宇宙を飛んだ！

PAPER PLANE（ペーパー プレイン）

Ly.

内容

大昔に流行（はや）った紙飛行機物を，動きと映像に重点を置いて制作したものです。

遊びかた

紙飛行機を操（あやつ）り，チェック・ポイントを通過していってください。

4 6で左右に，スペース・キーで上昇します。ワクの内側を通過できないと終了です。紙飛行機はほうっておくと下降します。慣性に気をつけてうまく飛ばしてやってください。

なお，タイトル画面は，スペース・キーでスタートです。

プログラム

リストの短縮と高速化を最優先したため，やや見づらいですが，しくみは簡単です。

特徴としては，慣性をリアルに見せるため変数をいくつも重ねて移動量を算出している点と，本来三角関数を使うべき自機の描画を，88は三角関数の計算が遅いため四則演算で疑似値をだしてやっているあたりですか。いずれにしてもプログラム的に特殊なテク等は何もありません。基本的なプログラムです。

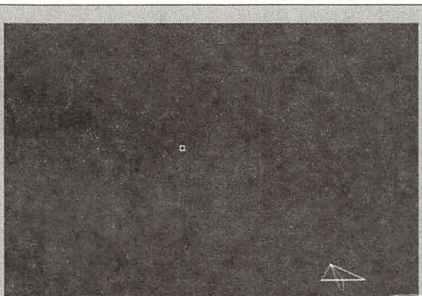
おわりに

あくまで88で，映像と動きと短いリストを追求してみました。タイトル画面はおまけみたいなものですが，ちょっとした効果で画面が引き立つ，という一例です。

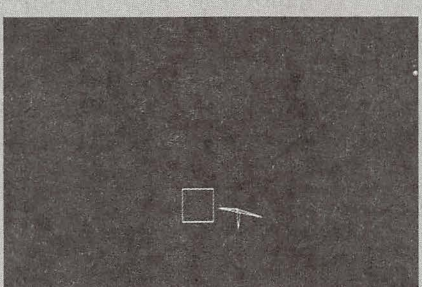
忘れてましたが，FM以降機では8MHzでPLAYしてください。快適です。

《第1表》変数表

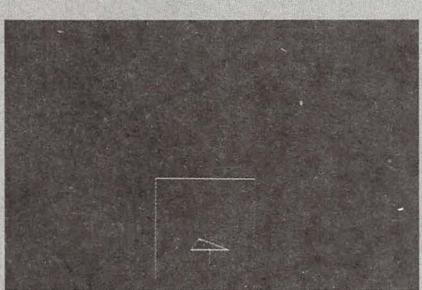
変数	内容
X, Y	紙飛行機の座標
VX, VY, C, F1	紙飛行機の移動量算出用変数
XS, YS	紙飛行機の先端の座標
B, B2	紙飛行機の向き
WX, WY	ワクの座標
PX, PY	ワクのXY方向移動量
Q	ワクのZ方向移動量
R	飛行速度
DS	飛行距離
DH	レコード
F2, R2, Q2	高速化および簡素化用変数
A	雑用変数



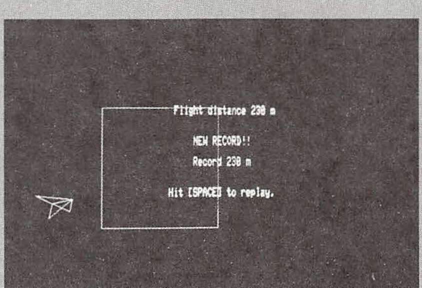
▲《写真1》画面の奥から四角のワクがでてきます



▲《写真2》だんだんと拡大してくる四角のワクの内側を通るように自機をもっていきます



▲《写真3》自機には慣性がついているのでワクの中に入っても気をぬかないように



▲《写真4》四角のワクの中を通過できないとゲーム・オーバーです

CHECKER FLAG

Dr.D：このようなゲームにおいては，通常の移動量に加え，慣性に対する変数を設定する必要があるんだ。メイン・ルーチンを見たまえ。キー入力から得られたVXという変数が，F1という変数に整えられているのがわかるかな。F1は絶対値8を最大とした加速値で，これにVXで得た方向量を乗算して移動量を計算しているんだ。先っちょがきまれば，飛行機を形成する4点をきめればよいのだが，三角関数ではなく四則演算で求めているのはうまいゾ！

★近くにALL ABOUT餓狼伝説SPECIALがぜんぜん売ってない～。なぜなぜ？（京都市・伏見区・GSメインパ　ス18才）……【影：いちじは編集部に「リョウ サカザキのコマンドを教えて！」の電話が殺到しました。まだ，知らない！という人はベーマガ3月号をどうぞ！！】

PAPER PLANEのプログラム・リスト

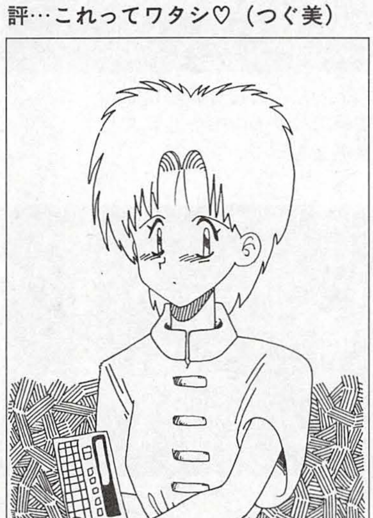
```
1000 '  PAPER PLANE - PC-8801mkIIsr after - 1994 Ly.
1010 GOSUB 1290
1020 COLOR 0:CLS 3:FOR I=0 TO 60:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400):NEXT I
1030 COLOR 7:LOCATE 38,12:PRINT "Redy.":FOR I=0 TO 3600:NEXT I:CLS
1040 X=320:Y=200:F1=0:C=0:Q=1:WX=320:WY=200:DS=0:R=1.12:R2=1.07:GOTO 1170
1050 ' MAIN -----------------------------------------------------------------
1060 I0=INP(0):I9=INP(9):PSET(RND(1)*240+X-120,RND(1)*160+Y-80),RND(1)*.85
1070 VX=(I0=&HEF)*2-(I0=&HBF)*2:VY=(I9=&HBF)*24+8:B=(200-Y)/8:B2=(320-X)/12
1080 F1=F1+SGN(0-F1):F1=F1+VX+(F1<-8)*VX+(F1>8)*VX
1090 C=C+SGN(0-C)*1:C=C+F1+(C<-24)*F1+(C>24)*F1:A=ABS(F1)
1100 XS=X+C+B2+F1*2:YS=Y+VY+B-A*SGN(B)/4:A=A/2:F2=F1*2:PX=PX*R2:PY=PY*R2:Q=Q*R
1110 LINE(X-44,Y-23)-(X+43,Y+25),0,BF:X=X+C:Y=Y+VY
1120 LINE(XS,YS)-(X-32+A,Y-F2):LINE-(X+32-A,Y+F2):LINE-(XS,YS)
1130 LINE-(X,Y):LINE-(X-F1,Y+24-A/2):LINE-(XS,YS)
1140 LINE(WX-Q2,WY-Q2)-(WX+Q2,WY+Q2),0,B:Q2=Q*2:WX=WX+PX:WY=WY+PY
1150 LINE(WX-Q2,WY-Q2)-(WX+Q2,WY+Q2),7,B:IF Q<42 THEN 1060
1160 DS=DS+10:IF ABS(WX-X)>100 OR ABS(WY-Y)>100 THEN 1210
1170 LINE(WX-Q2,WY-Q2)-(WX+Q2,WY+Q2),0,B:Q=1:Q2=Q*2:R=R+.004:R2=R2+.003
1180 PX=(INT(RND(1)*33)-16)/8:PY=(INT(RND(1)*21)-10)/8:WX=320:WY=200
1190 BEEP 1:FOR I=0 TO 10:NEXT I:BEEP 0:GOTO 1150
1200 ' GAME OVER ------------------------------------------------------------
1210 FOR I=0 TO 80:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:COLOR 1:CLS:COLOR 7
1220 FOR I=88 TO 0 STEP -1:LINE(319-I,199-I)-(320+I,200+I),0,B,&H5555:NEXT I
1230 LOCATE 30,8:PRINT "Flight distance";DS;"m"
1240 IF DS>DH THEN COLOR 5:LOCATE 34,11:PRINT "NEW RECORD!!":DH=DS
1250 LOCATE 34,13:COLOR 6:PRINT "Record";DH;"m":COLOR 7:A=0
1260 LOCATE 29,16:PRINT "Hit [SPACE] to replay.":A=A+1:IF A>2000 THEN 1010
1270 IF INP(9)=&HBF THEN GOTO 1020 ELSE 1260
1280 ' SET UP ---------------------------------------------------------------
1290 SCREEN 2:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1:COLOR 0:CLS 3:DEFINT A-O,V-Z
1300 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):RESTORE 1400
1310 FOR I=0 TO 80:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400):NEXT I:COLOR 7:CLS
1320 FOR I=0 TO 10:READ A:PUT(232+I*16,160),KANJI(A),PSET:NEXT I
1330 FOR I=0 TO 2:READ A:PUT(304+I*16,280),KANJI(A),PSET:NEXT I
1340 COLOR 7:LOCATE 29,11:PRINT SPC(23):LOCATE 38,19:PRINT SPC(6)
1350 COLOR RND(1)*6:LOCATE RND(1)*22+29,9:PRINT "  "
1360 LOCATE RND(1)*40,25:PRINT "  ";:LOCATE RND(1)*40+37,25:PRINT "  "
1370 A=0:FOR I=0 TO RND(1)*80:A=A-(INP(9)=&HBF):NEXT I
1380 IF A>0 THEN RETURN ELSE 1340
1390 ' DATA -----------------------------------------------------------------
1400 DATA &h2350,&h2341,&h2350,&H2345,&H2352,&H2340,&H2350
1410 DATA &H234C,&H2341,&H234E,&H2345,&H234C,&H2379,&H2125
1420 END
```

評…かっわいい！（影）



by TOHT

評…これってワタシ♡（つぐ美）



by 英傑

評…おもしろいよね！（編）

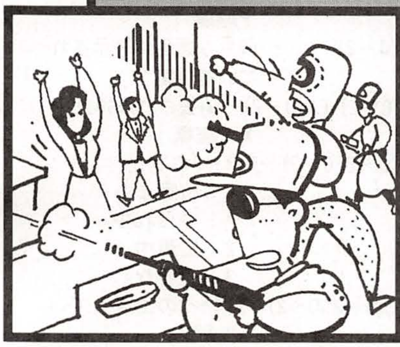


by 綾代由良乃

■『NAGDRV2 for X68000』定価三二〇〇円…ベーマガのゲーム・ミュージック・プログラム・コーナーでの指定ソフト。プロ・スペックの音楽ツール。

★今，「A列車で行こう」に挑戦しています。なかなかむずかしく，うまくいきません。なにかテクニックでもあるのでしょうか？何度やっても破産してしまいます。何かいいやりかたがあれば，どうか教えてくださいませ。(岐阜県本巣郡・大原依子14才)……【影：がんばれ❤！】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



あのガン・シューティングがついに移植！

LETHAL 'N' FORCERS
(リーサル エヌ フォーサーズ)

佐藤　裕康

はじめに

コナミのリーサルエンフォーサーズを何とかN88-BASICで再現してみようとしたものです。私は本物を見たこともプレイしたこともありませんが，まあまあ似たようなものができたと思います。

遊びかた

つぎつぎと出現する敵をキーを押してやっつけてください。射撃に使用するキーは，[1]～[^]，[Q]～[[]，[A]～[]]，[Z]～[_]の計47個で，それぞれのキーが画面の1か所1か所に対応しています。つまり，画面の左上に敵が出現したら[1]を，真ん中あたりに出現したら[H]を押せばいいわけです。銃撃戦にはリボルバーを使っているので，6発撃ったら弾丸をつめ直さなくてはいけません(リロード)。[ESC]キーで薬莢(やっきょう)を取りだし，[ROLLUP]キーで弾丸をつめます。敵を撃ち逃(のが)すとLIFEが減り，なくなるとゲーム・オーバーです。

全4面です。タイトル画面で[C]を押せば，コンティニューができます。

プログラムについて

キャラの表示とキーの入力にマシン語を使用しています。

(1)キャラの表示

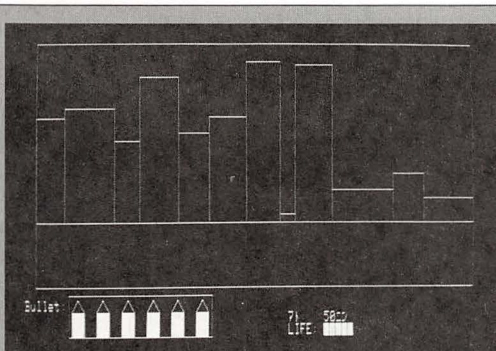
CALL &HC370でテキスト画面を初期化して，CALL &HC070(キャラの種類，X座標，Y座標)で表示します。キャラの種類は，0が敵1，1が敵1死，2が敵2，3が敵2死，4が敵3，5が敵3死，6が弾丸，7が敵1消去，8が敵2消去，9が敵3消去，10が弾丸消去です。これらのキャラはN-BASICのロー・レゾリューション・グラフィックというものを利用しているため，V2モードのBASICでは表示できません。ちなみにタイトルの"N"もここからきています。

(2)キー入力

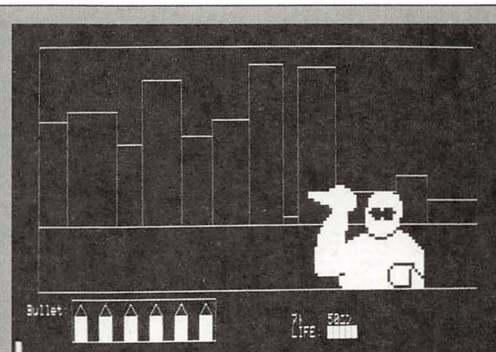
CALL &HC001でC000番地にどのキーを押したかが，0～46の数字で与えられます。

(3)バランス調整

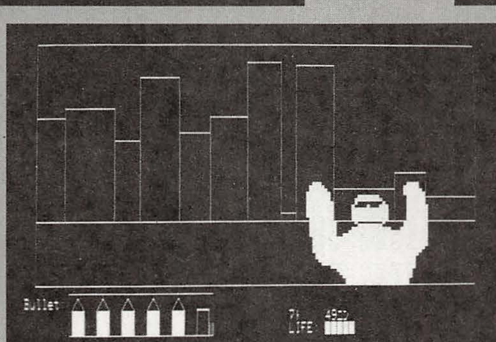
8MHzで作成したので，4MHzでこのまま走らせると，かなり簡単になってしまいます。よって4MHzでこのプログラムを使用するときは，プログラムに書いてある指示にしたがって数値を変更し



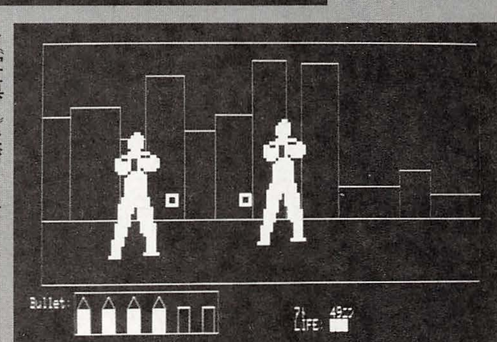
◀《写真1》ニューヨークをバックにリボルバー片手に銃撃戦だ



◀《写真2》敵があちこちから出現してくるのですばやく撃つように



▶《写真3》敵をよく見てからキーボードを見るとどのキーを押せばいいかわかるぞ



▶《写真4》はずしたりしてもたもたしていると体力がなくなってきます

てください。8MHzのときとだいたい同じ難易度になると思います。また，その他，気にいらないところがあったら，各自ウエイトの値やLIFEの数などを好みに応じて変更してください。

おわりに

ゲームの内容からいえば，モグラ叩きの亜流にすぎないのですが，とてもリストが長くなってしまいました。

あと，ステージの背景がわかりづらいと思いますが，1面はニューヨークのビル，2面は銀行の窓口，3面は地下鉄の電車，4面は敵が隠れ家としている建物だと思ってください。

最後になりますが，入力したらRUNの前に必ずSAVEをしてください。BUGのでないことを祈っています。

●参考にしたもの

- BEEPメガドライブのMD版リーサルエンフォーサーズの記事
- PC-8801マシン語ゲームグラフィックス

★

★　　★

《第1表》変数表

変数	内容
A$, A, B, C, D	汎用
I, J	FOR～NEXT，くり返し用
WT	ウエイト用
KAKU	キャラ表示ルーチン・アドレス(C070)
CHECK	キー入力ルーチン・アドレス(C001)
SCENE	現在の面数
CON	コンティニューしたときの面数
ATO	あと何人撃てばクリアか
LIFE	現在のライフの数
BULLET	現在の弾数
SHOT	何発撃ったか（命中率用）
SND	どのチャンネルで銃声を鳴らすか
CAL	表示するキャラの番号
DX(0～47), DY(0～47)	弾丸を表示するＸＹ座標（0～46までで，47はダミー）
DN	前に押されたキー（何も押してなければ99）
BX, BY	現在撃たれた弾丸のＸＹ座標
BC(0～2)	弾丸が画面に表示されている時間
EX(0～2), EY(0～2)	消去される弾丸のＸＹ座標
EN(0～2, 0～2)	敵1～3の状態 0：出番まち 1：やられ中 2：出現中 3：出番なし
ENC(0～2, 0～2)	敵1～3の出現している時間
ENX(0～2, 0～2), ENY(0～2, 0～2)	敵1～3の出現するＸＹ座標（最初の添字 0：敵1　1：敵2　2：敵3）

LETHAL 'N' FORCERSのプログラム・リスト

```
10 CLEAR,&HBFFF:NEW CMD:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 0:DEFINT A-Z
20 CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 COLOR 7:LOCATE 32,12:PRINT "Wait a minute..."
40 ADR=&HC000
50 FOR I=0 TO 34
60   CHK=0
70   FOR J=0 TO 12
80     READ A$:A=VAL("&H"+MID$(A$,1,2)):B=VAL("&H"+MID$(A$,3,2))
90     POKE ADR,A:ADR=ADR+1:CHK=CHK+A
100     POKE ADR,B:ADR=ADR+1:CHK=CHK+B
110     CHK=CHK AND &HFFF
120   NEXT J
130   READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>CHK THEN GOTO 160
140 NEXT I
150 GOTO 180
160 PRINT "Data error in";5000+I*10:BEEP:END
170 '
180 DIM DX(47),DY(47),EX(2),EY(2),BC(2),HITX(2),HITY(2)
190 DIM EN(2,2),ENC(2,2),ENX(2,2),ENY(2,2)
200 FOR I=0 TO 11
210   DX(I)=I*6+6:DX(I+12)=I*6+6:DX(I+24)=I*6+6:DX(I+36)=I*6+6
220   DY(I)=3    :DY(I+12)=8    :DY(I+24)=13   :DY(I+36)=18
230 NEXT I
240 RESTORE 2180:FOR I=0 TO 2:READ HITX(I),HITY(I):NEXT I
250 CON=0:KAKU=&HC070:CHECK=&HC001
260 A$="Y7,7Y6,80S1M1800"
270 CMD PLAY ,,,A$:GOTO 1640
280 '────────── SCREEN MAKE ──────────
290 ON SCENE GOTO 310,320,330,340
300 RESTORE 2200:GOTO 350
310 RESTORE 2270:GOTO 350
320 RESTORE 2320:GOTO 350
330 RESTORE 2380:GOTO 350
340 RESTORE 2430:GOTO 1560
350 WIDTH 40,25:CLS 3:LOCATE 16,10:PRINT "SCENE";SCENE+1
360 READ A$:LOCATE 19-LEN(A$)/2,12:PRINT A$
370 FOR WT=0 TO 4500:NEXT WT
380 CLS 3:WIDTH 80,25:A=&HC370:CALL A
390 LINE (76,165)-(260,192),7,B
400 LINE (32,8)-(608,160),7,B
410 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:READ EN(I,J),ENX(I,J),ENY(I,J):NEXT J:NEXT I
420 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:A=(RND(1)*100):ENC(I,J)=A:NEXT J:NEXT I
430 GOSUB 1510
440 LOCATE 2,21:PRINT "Bullet: ∧  ∧  ∧  ∧  ∧  ∧"
450 LOCATE 10,22:PRINT        "▀  ▀  ▀  ▀  ▀  ▀"
460 LOCATE 10,23:PRINT        "▀  ▀  ▀  ▀  ▀  ▀"
470 DN=99:BULLET=6:SHOT=0:ATO=50:LIFE=6:GOSUB 1460:GOSUB 1470
480 '────────── MAIN ──────────
490 GOSUB 560
500 GOSUB 960
510 GOSUB 870
520 IF LIFE=0 THEN 1280
530 IF ATO=0 THEN 1390
540 GOTO 490
550 '────────── BANG!! ──────────
560 IF BULLET=0 THEN 750
570 IF BULLET=-1 THEN 810
580 CALL CHECK:A=PEEK(&HC000)
590 IF A=99 THEN DN=99:RETURN
600 IF DN=A THEN RETURN
610 SND=SND+1:SND=(2 AND SND):DN=A:CAL=6:BX=DX(A):BY=DY(A)
620 CALL KAKU(CAL,BX,BY):SHOT=SHOT+1
630 ON SND GOTO 650,660
640 CMD PLAY ,,,"C16",,:GOTO 1160
650 CMD PLAY ,,,,"C16",:GOTO 1160
660 CMD PLAY ,,,,,"C16":GOTO 1160
670 BC(BN)=0:EX(BN)=BX:EY(BN)=BY
680 BN=BN+1:IF BN=3 THEN BN=0
690 BULLET=BULLET-1
700 LOCATE BULLET*4+10,21:PRINT "__";
710 LOCATE BULLET*4+10,22:PRINT "| |";
720 LOCATE BULLET*4+10,23:PRINT "| |";
730 RETURN
740 '────────── RELOAD ──────────
750 A=INP(9):IF A<>127 THEN RETURN
760 LOCATE 10,21:PRINT "                        "
770 LOCATE 10,22:PRINT "                        "
780 LOCATE 10,23:PRINT "                        "
790 BULLET=-1:RETURN
800 '
810 A=INP(11):IF A<>254 THEN RETURN
```

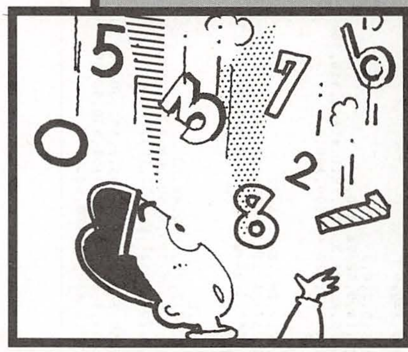

★給与担当の仕事をしているので，まわりの人から「給料あげて！」と言われる。私のいるところは支払いが役目なのに。(愛媛県宇和島市・鴻池亨正24才)……【つぐ美：まだ，良いほうよ。影さんなんて，どこに行っても人の顔見れば「ラーメン・ライスひとつ！」だもの。】

```
820 LOCATE 10,21:PRINT "へ  へ  へ  へ  へ  へ"
830 LOCATE 10,22:PRINT "■  ■  ■  ■  ■  ■"
840 LOCATE 10,23:PRINT "■  ■  ■  ■  ■  ■"
850 BULLET=6:RETURN
860 '
870 FOR I=0 TO 2
880   ON BC(I) GOTO 890,910,930
890   BC(I)=BC(I)+1
900   GOTO 930
910   CAL=10:CALL KAKU(CAL,EX(I),EY(I))
920   BC(I)=3
930 NEXT I
940 RETURN
950 '────────── ENEMY ──────────
960 FOR I=0 TO 2
970   FOR J=0 TO 2
980     IF EN(I,J)=3 THEN 1120
990     IF ENC(I,J)=0 THEN 1010
1000      ENC(I,J)=ENC(I,J)-1:GOTO 1120
1010      ON EN(I,J) GOTO 1090,1090
1020      ON I GOTO 1040,1060
1030      GOTO 1070
1040      ON EN(2,J) GOTO 1110,1110
1050      GOTO 1070
1060      ON EN(1,J) GOTO 1110,1110
1070      CAL=I*2:CALL KAKU(CAL,ENX(I,J),ENY(I,J))
1080      EN(I,J)=1:ENC(I,J)=13-SCENE*2:GOTO 1120        :'4MHz ﾊ =7-SCENE
1090      CAL=7+I:CALL KAKU(CAL,ENX(I,J),ENY(I,J))
1100      IF EN(I,J)=1 THEN GOSUB 1470
1110      EN(I,J)=0:A=(RND(1)*50)+10:ENC(I,J)=A          :'4MHz ﾊ (RND(1)*25)+5
1120    NEXT J
1130 NEXT I
1140 RETURN
1150 '────────── ATARI ──────────
1160 FOR I=0 TO 2
1170   J=0
1180   IF EN(I,J)<>1 THEN 1230
1190   IF BX-ENX(I,J)<0 OR HITX(I)<BX-ENX(I,J) THEN 1230
1200   IF BY-ENY(I,J)<0 OR HITY(I)<BY-ENY(I,J) THEN 1230
1210   EN(I,J)=2:ENC(I,J)=5:CAL=I*2+1                    :'4MHz ﾊ ENC(I,J)=3
1220   CALL KAKU(CAL,ENX(I,J),ENY(I,J)):GOTO 1260
1230   J=J+1:IF J<>3 THEN 1180
1240 NEXT I
1250 GOTO 670
1260 ATO=ATO-1:GOSUB 1460:GOTO 690
1270 '────────── GAME OVER ──────────
1280 WIDTH 40,25:COLOR 2:CON=SCENE
1290 FOR I=0 TO 8
1300   A$=MID$("GAME OVER",I+1,1)
1310   FOR J=1 TO 10
1320     LOCATE 15+I,J-1:PRINT " ";
1330     LOCATE 15+I,J  :PRINT A$;
1340     FOR WT=0 TO 100:NEXT WT
1350   NEXT J
1360 NEXT I
1370 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1370 ELSE 1640
1380 '────────── CLEAR ──────────
1390 BEEP:FOR WT=0 TO 2500:NEXT WT:WIDTH 40,25:CLS 3
1400 LOCATE 10,10:PRINT "MISSION COMPLETE !!"
1410 LOCATE 12,12:PRINT USING "ACCURACY ###%";(50/SHOT)*100
1420 FOR WT=0 TO 500:NEXT WT
1430 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1430
1440 SCENE=SCENE+1:GOTO 290
1450 '────────── WRITE ──────────
1460 LOCATE 45,22:PRINT USING "ｱﾄ    ##ﾆﾝ";ATO:RETURN
1470 LIFE=LIFE-1:IF LIFE=-1 THEN LIFE=0
1480 FOR WT=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT WT
1490 LOCATE 45,23:PRINT "LIFE: "+STRING$(LIFE,"■")+" ":RETURN
1500 '────────── LINE & BOX ──────────
1510 READ A:IF A=0 THEN 1540 ELSE IF A=2 THEN 1530
1520 READ A,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),7:GOTO 1510
1530 READ A,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),7,B:LINE(A+1,B+1)-(C-1,D-1),0,BF:GOTO 1510
1540 RETURN
1550 '────────── ENDING ──────────
1560 CLS 3:GOSUB 1510
1570 WIDTH 40,25:CON=0
1580 LOCATE 6,12:PRINT "CONGRATULATIONS!!"
1590 LOCATE 6,15:PRINT "LETHAL 'N'FORCERS"
1600 LOCATE 6,17:PRINT "     -THE END-     "
1610 CMD PLAY ,,,"L16CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC"
1620 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1620
1630 '────────── TITLE ──────────
1640 CLS 3:WIDTH 80,25:COLOR 7
1650 LINE(157,38)-(483,106),2,BF:LINE(160,40)-(480,104),0,BF
1660 LOCATE 20, 5:PRINT "
1670 LOCATE 20, 6:PRINT "
1680 LOCATE 20, 7:PRINT "
1690 LOCATE 20, 8:PRINT "
1700 LOCATE 20, 9:PRINT "
1710 LOCATE 20,10:PRINT "
1720 LOCATE 20,11:PRINT "
1730 LOCATE 20,12:PRINT "
1740 I=1
1750 COLOR I:LOCATE 32,15:PRINT "push return key"
1760         LOCATE 32,17:PRINT " [C] Continue  "
1770 I=I+1:IF I=8 THEN I=1
1780 A$=INKEY$
1790 IF A$="C" OR A$="c" OR A$="ｿ" THEN SCENE=CON:GOTO 1810
1800 IF A$=CHR$(13) THEN SCENE=0 ELSE 1750
1810 FOR WT=0 TO 2500:NEXT WT:COLOR 7:GOTO 290
1820 '────────── DATA ──────────
1830 DATA 29F3,213F,C011,0800,DB02,3C20,2519,DB03,3C20,1F19,DB04,3C20,1919,6AB
1840 DATA DB05,3C20,1319,DB06,3C20,0D19,DB07,3C20,073E,6332,00C0,FBC9,3D0F,7B3
1850 DATA 3003,2318,FA7E,3200,C0FB,C916,1828,261A,0E1B,1C1D,131E,1F20,2A29,657
1860 DATA 1415,0C0F,1910,1227,0D25,1124,1763,230B,0A09,0001,0203,0405,0607,1E4
1870 DATA 0822,212C,2D2E,2FC0,F30A,471A,4F7E,08CD,1FC1,08FE,0730,6DFE,0138,882
1880 DATA 1828,20FE,0338,2628,2EFE,0538,3428,3C21,68C3,0102,003E,0118,3A21,5E9
1890 DATA 38C1,0108,003E,0518,3021,60C1,0108,003E,0518,2621,88C1,0108,003E,50A
1900 DATA 0A18,1C21,D8C1,0108,003E,0A18,1221,28C2,0114,003E,0818,0821,C8C2,5A4
1910 DATA 0114,003E,08C5,EDB0,C13D,280E,E508,3E78,916F,2600,0819,EBE1,18EB,9AA
1920 DATA FBC9,FE08,380B,280E,FE0A,380F,0101,0218,0D01,0508,1808,010A,0818,514
1930 DATA 0301,0814,AFEB,AF11,7800,C577,231B,10FB,79C1,4F0D,2803,1918,EDFB,951
1940 DATA C926,0068,1600,5829,2929,29AF,ED52,2929,2906,0009,11C8,F319,EBC9,87A
1950 DATA 0000,00C8,8C00,0000,8088,1809,308F,0800,F7FF,CCEE,7AFF,FF08,0000,974
1960 DATA F7FF,FFFE,FF8F,0000,70FF,FFFF,FFFF,807C,0000,C8CC,E0CE,FE01,00E0,109
1970 DATA FF7F,C0FF,F3EF,FFFF,FFEE,FF17,0071,FFFF,FFFF,0100,0000,F3FF,FFFF,27E
1980 DATA 0000,0000,00C8,EE0C,0000,0000,00FB,FF8B,0800,00EE,DD1F,F1EE,FEEF,A05
1990 DATA 0031,B3ED,FEDE,1101,0000,F0FF,FFFF,0000,0080,FEFF,FFFF,0E00,00F0,D25
2000 DATA FF3F,F0FF,FF00,00FE,FF03,00FF,FF0E,C0FF,1F00,0010,FF0F,F8FF,0000,D2B
2010 DATA 0040,7747,807C,0000,C8CC,E0CE,FE01,00E0,FF7F,C0FF,F3EF,FFFF,FFEE,025
2020 DATA FF17,0071,FFFF,FFFF,0100,0000,F3FF,FFFF,0000,0000,E0FF,FFFF,0C00,D5D
2030 DATA 00C0,FFFF,70FF,EF00,0070,FF1F,00F3,FF0F,0000,F7CF,00F0,FF01,0040,CA1
2040 DATA 7637,0011,1101,CCCC,CCEC,FEFF,EE8C,0000,80CC,CCCC,8800,0000,0000,B03
2050 DATA 0011,3373,FFFF,FF7F,0080,7F77,7F77,FF0E,0000,0000,0000,80EC,FFFF,B16
2060 DATA 0F00,00F0,CE88,8C88,FE03,0000,0000,0080,FEFF,FFFF,0300,8098,77FF,B76
2070 DATA FF77,DB8C,0800,0000,00F8,FFFF,FFFF,ECFE,FFFF,FFEE,EEFF,FFFF,FFCE,366
2080 DATA 0800,00FF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF00,00F7,FFFF,4EB
2090 DATA FF77,FFFF,FFFF,FFFF,FFD3,EEEE,2EBC,F700,0000,0000,00F7,FFFF,FFFF,1F2
2100 DATA FFFF,FFBC,7777,07FF,EF00,E8FF,EF8C,0000,0000,0000,0000,0000,0000,9FE
2110 DATA FEFF,CF08,FFFF,FFFF,0C00,0080,3633,3B33,CA08,0000,F0FF,FF8F,F7FF,E78
2120 DATA FFFF,0F00,00F0,FFFF,FFFF,FF0F,0000,F0FF,FFFF,F0FF,FFFF,FF00,00C8,1A8
2130 DATA EDEE,EEEE,DECC,88C8,FFFF,FFFF,10FF,FFFF,FFEE,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,79F
2140 DATA FFFF,FFFF,FFFF,00F3,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,3701,715
2150 DATA 0000,3133,77FF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF7F,0000,0000,0000,0010,D5E
2160 DATA F3FF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF03,0000,9FF9,CDCD,D4FE,2C20,F3AF,2140,23F
2170 DATA F411,41F4,01E8,0877,EDB0,0613,3EF8,2191,F411,7800,7719,10FC,FBC9,C1D
2180 DATA 7,5,7,10,19,7
2190 'SCENE 1
2200 DATA " NEW YORK",3,0,0,3,0,0,3,0,0
2210 DATA 0,15,8,0,39,7,0,56,8  ,  0,18,12,3,0,0,0,48,12
2220 DATA 1,32,120,608,120,2,32,56,70,120,2,70,50,134,120,2,134,70,166,120
2230 DATA 2,166,30,216,120,2,216,65,256,120,2,256,55,305,120,2,305,100,350,120
2240 DATA 2,305,20,350,120,2,350,115,370,120,2,370,22,420,120,2,420,100,500,120
2250 DATA 2,500,90,540,120,2,540,105,608,120,0
2260 'SCENE 2
2270 DATA "THE BANK ROBBERY",0,14,2,0,51,5,3,0,0
2280 DATA 0,27,9,0,62,10,3,0,0  ,  0,24,12,0,52,12,3,0,0
2290 DATA 1,32,116,608,116,1,32,56,608,56,1,224,8,224,56,1,416,8,416,56
2300 DATA 2,160,80,560,90,2,220,90,300,136,2,420,90,500,136,0
2310 'SCENE 3
2320 DATA " THE SUBWAY",0,45,5,0,64,5,3,0,0
2330 DATA 0,16,9,3,0,0,0,52,9  ,  0,8,12,0,28,12,0,48,12
2340 DATA 1,32,116,608,116,1,32,144,608,144,1,32,146,608,146,1,32,16,608,16
2350 DATA 2,80,24,304,144,1,192,24,192,144,2,96,32,176,72,2,208,32,288,72
2360 DATA 2,320,32,448,80,2,464,32,592,80,0
2370 'SCENE 4
2380 DATA "FINAL FIGHT",0,4,2,0,26,2,0,45,2
2390 DATA 0,18,8,0,39,10,0,52,9  ,  0,8,12,0,28,12,0,48,12
2400 DATA 1,32,130,608,130, 2,32,56,560,146, 1,500,8,500,56,2,128,60,224,146
2410 DATA 2,262,64,516,104,1,346,64,346,104,1,431,64,431,104,0
2420 'ENDING DATA
2430 DATA 2,50,30,500,50,2,480,46,584,150,2,480,25,540,35,2,350,30,500,78
2440 DATA 1,350,43,500,43,1,350,49,500,49,1,350,61,500,61,1,350,66,500,66
2450 DATA 2,50,25,70,30,2,400,78,480,100,2,458,78,460,90,0
```


★ハガキの切りかた講座をやってください。(神奈川県横浜市・パパパワー17才)……【影：まず，精神を集中させ，本をギュッと開きます。そのあと，カッターまたはハサミでていねいに切ります。「それでもダメだぁ」という人は，もっといい方法を考えて教えてください。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



数字を使った落ち物パズル

THREE 7（スリー セブン）

貞廣　賢三

●内　容●

上からテトリス・ブロック型で落ちてくる数字を縦または横に足して7になるように消していく２人対戦用のゲームです。某漫画に載っていた「足して7にして消す」というアイデアをもとに作りました。

●遊びかた●

PLAYER1は F H V A S, PLAYER2は 4 6 2 ← → でブロックを左右移動, 高速落下, 左右回転させます。縦または横で足して7になるとブロックは消えます。ただし, 7のブロックは三つ並べないと消えません。得点は（消したブロックの個数－1）×連鎖数が加算されます。2連鎖以上を起こすと相手に(連鎖－1）段の0ブロックを降らせることができます。ブロックが1個でも上のラインをこえると負けとなります。0のブロックを消すには, 例えば3と4にはさむというふうにして, 足して7になるものの間にはさんで消します。

画面の下のほうに表示されている●と○は勝ち星の数で, 得点の下に表示される◆は0が何段落ちてくるかを示しています。

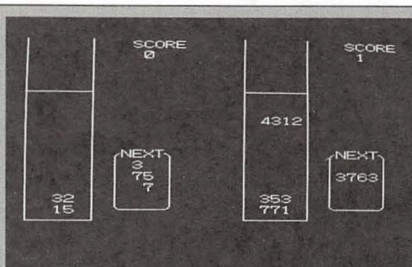
横幅が狭いので, 端のほうではブロックを回転させることができない場合があります。

●プログラムについて●

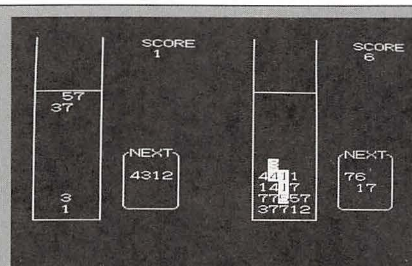
できるだけ同時に処理しているように見せたかったので, メインからは1回のループでサブ・ルーチンを一つだけ呼ぶようにしましたが, ときどき, 片方の処理が止まってしまうときがあります。だから, CPUはできるだけ速いほうがいいでしょう。家のVXでなんとか遊べるスピードでした。もしも, スピードが速すぎ

《第1表》変数表

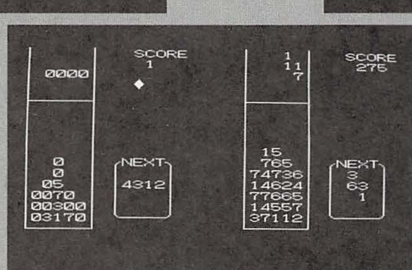
変数	内容	変数	内容
PL	どちらの処理をするか	MODE, MODE(PL)	どのサブ・ルーチンを呼ぶか
RENSA, RENSA(PL)	何連鎖したか	CNT, CNT(PL)	落下スピード制御カウンタ
BX, BY(PL) BY, BY(PL)	ブロックの座標	ZERO(PL)	相手から0を何段降らされるか
N, N(PL)	ブロックの種類	M2(PL, X, Y)	仮想VRAM
BM, BN(PL)	ブロックの方向	M(PL, X, Y)	消去判定用仮想VRAM
BL(PL, I)	I番目のブロックの数字	S(PL, X)	空白消去用
NC(PL), NX(PL, I)	次のブロックの種類, 数字	BLX(N, BM, I) BLY(N, BM, I)	ブロック形状データ
Z, Z(PL)	空白消去用		



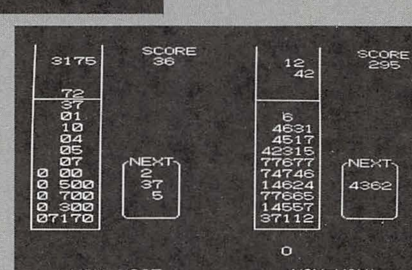
◀《写真1》上から降ってくる数字を上下左右どこでもいいから足し算して7になるようにする



◀《写真2》たくさんの数字をいっぺんに消すと高得点だ



◀《写真3》連続して数字を消すことができると相手にじゃまな数字を降らすことができる



◀《写真4》上まで積みあがってしまうとゲーム・オーバー

★やっと, アンケートカードの切りかたが安定しました。ナイフが一番。(神奈川県綾瀬市・斉藤広行33才)……【編：みなさんもいろいろ工夫してくれているんですね。でも, ナイフはちょっとあぶないなぁ。手をすべらせてしまってはあぶないし…。みなさんのアイデア募集中!!】

るという人は290行のGOTO文の前にウエイトを入れてください。それから，ブロックは両方同じものが同じ順番で落ちてくるようになっています。

●改造について●

・スピードをアップさせる
・グラフィックで背景をつける
・ブロックもグラフィックで書き直す
・1人用モードをつける

●最後に●

自分で読んでみても下手な文章だと思います。上の文章を読んでもよくわからないという人もいると思いますが，そういう人はとりあえず打ち込んで実行してください。

参考にしたもの

・ぷよぷよ
・ベーマガ90年1月号　内藤寛のゲーム・プログラミング道場
・ベーマガ'90年8月号　Dr.Dのちょっと背伸びのBASIC講座
・8086マシン語秘伝の書（乱数の基礎）

★　　　★

THREE7のプログラム・リスト

```
10 DEFINT A-Z:SCREEN 3,,0,1:WIDTH 40,25:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,0:COLOR 0
20 DIM BLX(6,3,3),BLY(6,3,3),M(1,10,18),M2(1,10,18),S(1,10),BL(1,3),NX(1,3)
30 FOR N=0 TO 6:FOR I=0 TO 3:READ BLX(N,0,I),BLY(N,0,I):NEXT:NEXT
40 RANDOMIZE VAL("&H"+RIGHT$(TIME$,2))
50 FOR N=0 TO 6:FOR HM=1 TO 3:FOR I=0 TO 3
60 BLX(N,HM,I)=3-BLY(N,HM-1,I):BLY(N,HM,I)=BLX(N,HM-1,I):NEXT:NEXT:NEXT
70 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 4:READ A$,B$:PORT(I,J)=VAL("&H"+A$)
80 PAT(I,J)=VAL("&H"+B$):NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 7:BL$(I)=CHR$(&H30+I):NEXT
90 LINE(40,80)-STEP(96,0),7:LINE(360,80)-STEP(96,0),7:BL$(8)=" "
100 RNDD(0)=INT(RND*8):RNDD(1)=RNDD(0):GOSUB 580
110 FOR PL=0 TO 1:GOSUB 220:NC(PL)=CODE:FOR I=0 TO 3:GOSUB 220:NX(PL,I)=CODE+1
120 NEXT:ZERO(PL)=0:MODE(PL)=1:SC(PL)=0:RENSA(PL)=1:NEXT:OVER=0:GOTO 240
130 'ブロックがおけるか(F=0 ...おける     F=1 ...おけない)
140 F=0:FOR I=0 TO 3:IF M(PL,HX+BLX(N,HM,I),HY+BLY(N,HM,I))<>8 THEN F=1
150 NEXT:RETURN
160 'ブロック データ
170 DATA 0,1,1,1,1,2,2,2, 0,1,1,1,2,1,0,2, 0,1,1,1,2,1,2,2, 0,1,1,1,2,1,3,1
180 DATA 0,1,1,1,2,1,1,2, 1,0,1,1,2,1,2,2, 1,1,2,1,2,2,1,2
190 'キー入力用 データ
200 DATA E2,40,E3,01,E2,02,E4,08,E4,40,E0,10,E0,40,EA,04,E8,04,E0,04
210 '乱数発生ルーチン
220 RNDD(PL)=(RNDD(PL)*3+1) AND &HFFF:CODE=RNDD(PL) MOD 7:RETURN
230 'メインルーチン
240 WHILE PL<2:RENSA=RENSA(PL)
250 BX=BX(PL):BY=BY(PL):N=N(PL):BM=BM(PL):Z=Z(PL):MODE=MODE(PL):CNT=CNT(PL)
260 ON MODE GOSUB 380,460,670,960,720,910,960:RENSA(PL)=RENSA
270 BX(PL)=BX:BY(PL)=BY:N(PL)=N:BM(PL)=BM:Z(PL)=Z:MODE(PL)=MODE:CNT(PL)=CNT
280 PX=20:IF OVER<>0 THEN 300
290 PL=PL+1:WEND:PX=0:PL=0:GOTO 240
300 LOCATE -(OVER<>2)*20+6,20:PRINT "YOU WIN!";
310 LOCATE -(OVER=2)*20+6 ,20:PRINT "YOU LOST";
320 I=OVER AND 1:WIN(I)=WIN(I)+1:IF WIN(I)<=10 THEN 350
330 TWIN(I)=TWIN(I)+1:WIN(I)=0
340 LOCATE I*20+5,17:PRINT MID$("●●●●●●●●●●          ",11-TWIN(I),10)
350 LOCATE I*20+5,18:PRINT MID$("OOOOOOOOOO          ",11-WIN(I),10)
360 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:LOCATE 6,20:PRINT SPC(36):GOTO 100
370 'ブロック発生
380 RENSA=1:IF ZERO(PL) THEN GOTO 1090
390 HX=4:HY=0:HM=0:N=NC(PL):GOSUB 220:NC(PL)=CODE:LOCATE PX+12,1:PRINT SC(PL)
400 CNT=50:FOR I=0 TO 3:BL(PL,I)=NX(PL,I):GOSUB 220:NX(PL,I)=CODE+1:NEXT
410 FOR I=0 TO 3:LOCATE 20*PL+11,11+I:PRINT "    ":NEXT
420 FOR I=0 TO 3:LOCATE 20*PL+11+BLX(NC(PL),0,I),11+BLY(NC(PL),0,I)
430 PRINT BL$(NX(PL,I)):NEXT:MODE=2
440 I=3:WHILE I<8 AND OVER=0:OVER=-(M(PL,I,4)<>8)*(PL+1):I=I+1:WEND:GOTO 540
450 'ブロック落下
460 HX=BX:HY=BY:HM=BM:CNT=CNT-1:IF (INP(PORT(PL,4)) AND PAT(PL,4))=0 THEN 480
470 IF CNT THEN 490
480 CNT=50:HY=BY+1:GOSUB 140:IF F THEN MODE=3:RETURN ELSE 530
490 XX=((INP(PORT(PL,0)) AND PAT(PL,0))=0)-((INP(PORT(PL,1)) AND PAT(PL,1))=0)
500 IF XX THEN HX=BX+XX:GOSUB 140:IF F THEN RETURN ELSE 530
510 MM=((INP(PORT(PL,2)) AND PAT(PL,2))=0)-((INP(PORT(PL,3)) AND PAT(PL,3))=0)
520 IF MM=0 THEN RETURN ELSE HM=BM+MM AND 3:GOSUB 140:IF F THEN RETURN
530 FOR I=0 TO 3:LOCATE PX+BX+BLX(N,BM,I),BY+BLY(N,BM,I):PRINT " ":NEXT
540 FOR I=0 TO 3:LOCATE PX+HX+BLX(N,HM,I),HY+BLY(N,HM,I)
550 PRINT BL$(BL(PL,I)):NEXT:BM=HM:BX=HX:BY=HY
560 RETURN
570 '画面レイアウト
580 FOR PL=0 TO 1:FOR I=0 TO 15:LOCATE 2+PL*20,I:PRINT "|      |":NEXT I
590 LOCATE 2+PL*20,16:PRINT "└──────┘";:LOCATE PL*20+12,0:PRINT "SCORE"
600 LOCATE PL*20+10,10:PRINT "┌NEXT┐":LOCATE PL*20+12,1:PRINT "      "
610 FOR I=0 TO 3:LOCATE PL*20+10,11+I:PRINT "|    |":NEXT
620 LOCATE PL*20+10,15:PRINT "└────┘":LOCATE PL*20+12,3:PRINT SPC(10)
630 FOR X=0 TO 10:FOR Y=0 TO 18:M(PL,X,Y)=8:NEXT Y:NEXT X
640 FOR Y=0 TO 16:M(PL,2,Y)=0:M(PL,8,Y)=0:NEXT Y:FOR X=3 TO 7:M(PL,X,16)=0:NEXT
650 NEXT PL:RETURN
660 'ブロック到着
670 FOR I=0 TO 3:M(PL,BX+BLX(N,BM,I),BY+BLY(N,BM,I))=BL(PL,I):NEXT
680 FOR I=0 TO 3
690 IF M(PL,BX+BLX(N,BM,I),BY+BLY(N,BM,I)+1)=8 THEN S(PL,BX+BLX(N,BM,I))=1
700 NEXT I:MODE=4:RETURN
710 '消去判定
720 FOR X=3 TO 7:FOR Y=1 TO 15
730   IF M(PL,X,Y)=8 OR M(PL,X,Y)=0 THEN 890
740   IF M(PL,X,Y)=7                THEN 830
750   I=1:S=M(PL,X,Y)+M(PL,X+I,Y):WHILE S<7:I=I+1:S=S+M(PL,X+I,Y):WEND
760   IF S<>7 THEN 790
770    FOR J=0 TO I:M2(PL,X+J,Y)=1:NEXT:COLOR@(PX+X,Y)-(PX+X+I,Y),4
780    SC(PL)=SC(PL)+I*RENSA
790   I=1:S=M(PL,X,Y)+M(PL,X,Y+I):WHILE S<7:I=I+1:S=S+M(PL,X,Y+I):WEND
800   IF S<>7 THEN 890
810    FOR J=0 TO I:M2(PL,X,Y+J)=1:NEXT:COLOR@(PX+X,Y)-(PX+X,Y+I),4
820    SC(PL)=SC(PL)+I*RENSA:GOTO 890
830   IF M(PL,X+1,Y)<>7 OR M(PL,X+2,Y)<>7 THEN 860
840    M2(PL,X,Y)=1:M2(PL,X+1,Y)=1:M2(PL,X+2,Y)=1:COLOR@(PX+X,Y)-(PX+X+2,Y),4
850    SC(PL)=SC(PL)+20*RENSA
860   IF M(PL,X,Y+1)<>7 OR M(PL,X,Y+2)<>7 THEN 890
870    M2(PL,X,Y)=1:M2(PL,X,Y+1)=1:M2(PL,X,Y+2)=1:COLOR@(PX+X,Y)-(PX+X,Y+2),4
880    SC(PL)=SC(PL)+20*RENSA
890 NEXT Y:NEXT X:RENSA=RENSA+1:MODE=6:RETURN
900 'ブロック消去
910 FOR I=3 TO 7:S(PL,I)=0:NEXT I
920 FOR Y=1 TO 15:FOR X=3 TO 7:IF M2(PL,X,Y)=0 THEN 940
930   LOCATE PX+X,Y:PRINT " ";:M(PL,X,Y)=8:M2(PL,X,Y)=0:S(PL,X)=S(PL,X)+1
940 NEXT X:NEXT Y:MODE=7:RETURN
950 '空白消去
960 Z=0:FOR X=3 TO 7:IF S(PL,X)=0 THEN 1040 ELSE Z=Z+S(PL,X)
970 Y=15  :WHILE M(PL,X,Y)<8           :Y=Y-1  :WEND
980 Y2=Y-1:WHILE M(PL,X,Y2)=8 AND Y2>1:Y2=Y2-1:WEND
990 IF Y2<=1 THEN 1040
1000 FOR T=Y TO 1 STEP -1
1010   IF T-Y+Y2<0 THEN M(PL,X,T)=8 ELSE M(PL,X,T)=M(PL,X,T-Y+Y2)
1020   LOCATE PX+X,T:PRINT BL$(M(PL,X,T));
1030 NEXT T:GOTO 970
1040 NEXT X:IF Z>0 OR MODE=4 THEN MODE=5:RETURN
1050 MODE=1:IF RENSA<4 THEN RETURN
1060 I=-(PL=0):ZERO(I)=ZERO(I)+RENSA-3
1070 LOCATE I*20+12,3:PRINT STRING$(ZERO(I),"◇"):RETURN
1080 '0落下
1090 FOR I=3 TO 7:M(PL,I,2)=0:S(PL,I)=1:LOCATE PX+I,2:PRINT "0":NEXT
1100 ZERO(PL)=ZERO(PL)-1:MODE=4
1110 LOCATE PL*20+12,3:PRINT STRING$(ZERO(PL),"◇")+" ":RETURN
```

★いつもより3日早くきた。定期購読っていいですね。ちなみにOF初投稿です。よろしく。（熊本県鹿本郡・森　幸樹14才）……【**影**：おっ，君も定期購読者くんかね。えらいぞ！**つぐ美**：ベーマガをすみからすみまで読んでくださいね。ためになることばかりでしょ。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC(86)）用

※DOS-BASICにも対応



いつもと変わらないけどたまにはいいかな！

平城京（へいじょうきょう）パニック

本名美太郎

内　容

10年以上前の大ヒットゲーム，平安京エイリアンもどきです（といっても私自身，本物をやったことがないので，リメークできているかどうかわかりません）。

地面に穴を掘り，エイリアンを穴に誘います。エイリアンが穴に落ちたら，いそいで上から土をかけてエイリアンを埋めて，やっつけます。

画面上のエイリアンを全部倒したら面クリアです。クリアするごとにエイリアンの数が増えて，むずかしくなっていきます。

遊びかた

RUNすると，いきなりゲームがはじまります。真ん中にいるAが自分，Yがエイリアンです。

矢印キー（↑↓←→）で，自分を上下左右に動かします。

穴を掘るには，スペース・キーを押しながら，穴を掘りたい方向に矢印キーを押します。しかし，穴はすぐには掘れません。キーを押し続けていると，穴の形が・→*→+→oのように変わります。oが完全に掘れたときの形で，こうなるまで押し続けます。

完全な穴を掘るとその方向には進めず，その方向に進みたければ，一度穴を消さなくてはなりません。それには，もう一度，穴を掘る動作をします。

敵が穴にはまると，エイリアンのキャラがYからvに変わり，エイリアンはしばらくの間，動けなくなります。

そうしたら，いそいでエイリアンを埋めに行きます。はまっているエイリアンに体当たりすると，埋めていることになります。しかし，掘るときと同じように，埋めるにも時間がかかります。エイリアンが消えるまで，がんばって埋めてください。

バグを利用した裏技

しばらくスペース・キーを押しておきスペース・キーを押したまま矢印を上下左右に動かすと，あっというまに4方向に穴が掘れます。

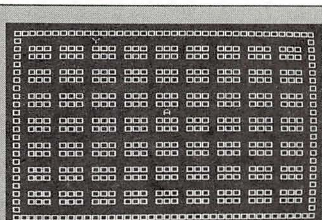
プログラムの改造

変数は第1表のようになっています。

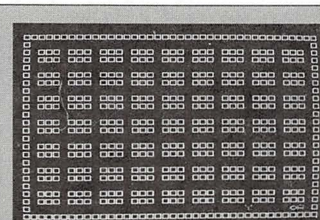
160行で，敵の数や命の数の初期値を設定しているので，これを変えれば，最初から敵の数を多くしたり，命を多

《第1表》変数表

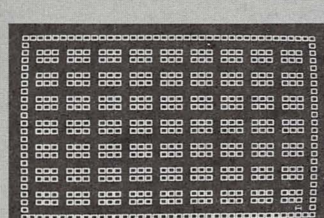
変数	内容
AX, AY	自分の位置
AH	掘った回数
AU	埋めた回数
A$(4)	穴の段階ごとの形（4段階）
B$( )	敵キャラの形
P$	キャラがこれから移動しようとする場所にすでにあるキャラ
TX( ), TY( )	敵の位置（保存用）
X, Y	敵の位置（実行用）
J( )	敵の状態 0:平常, 1:はまっている, 2:埋められ中, 3:倒された
HM( )	敵のはまっている時間（30で脱出）
ST	敵の数
O	その面の倒した敵の数
M(,)	敵の識別に使う（何番の敵か）
SC	スコア
LI	命の数



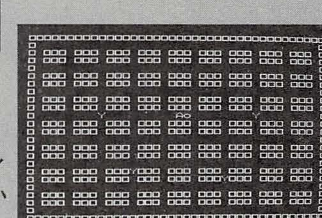
◀《写真1》自機を操作して穴を掘り，エイリアンを落として埋めてやっつけます



◀《写真2》掘った穴がじゃまな場合は一度埋めないと移動できないよ



▶《写真3》画面内のエイリアンを全部やっつけるとクリアです



▶《写真4》面が進むとエイリアンがどんどん増えていきます

★OF投稿歴4年目に突入しました。思えば長い付き合いですね。これからもボツを恐れず（笑）がんばりたいと思いますので，どうぞよろしくおねがいします。（宮城県宮城郡・国士ぷよ介17才）……【編：いつもいつも，ありがとう。影：10年，100年めざしてがんばれ！】

くしたりできます（ST：敵の数，LI：命の数）。

400行のFOR NEXT文で全体のスピード調節をしています。適当なウエイトに変えてください（ちなみに，うちのパソコンはPC-9801 VX21, CPUは80286 10MHzです）。

500行のAH＝AH＋2の2を大きくすると，穴が掘れるまでの時間が短くなります。しかし7以上にしてしまうと，一度掘った穴を消せなくなってしまうので，注意が必要です。

690行のAU＜7の7を小さくすれば敵を埋め終わるまでの時間が短くなります。

560行のHM(T)＜30で，敵が穴にはまっている時間をきめています。この数字を大きくすれば，敵はより長い間，穴にはまっています。

元の設定よりも簡単な設定にしたほうが，ゲームがおもしろくなるかもしれません。

平城京パニックのプログラム・リスト

```
100 '==================================================================
110 '                              平 城 京 パ ニ ッ ク
120 '==================================================================
130 'ｼｮｷｾｯﾃｲ -------------------------------------------------------------
140 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
150 DEF SEG=&HA000:DEF FNR(X)=INT(RND(1)*X):DEF FNP$(X,Y)=CHR$(PEEK(X*4+Y*160))
160 DIM M(38,23),TX(16),TY(16):ST=1:LI=3:SC=0
170 A$(0)=" ":A$(1)="･":A$(2)="*":A$(3)="+":A$(4)="o":B$(0)="Y":B$(1)="v"
180 *START 'ｽｳﾁ ｼｮｷｶ ---------------------------------------------------------
190 AX=19:AY=10:O=0
200 FOR I=1 TO 9:O(I)=0:J(I)=0:HM(I)=0:NEXT I
210 'ﾃﾞｰﾀ ﾖﾑ
220 K=0:FOR I=0 TO 1:RESTORE 230:FOR J=1 TO 8:K=K+1:READ TX(K),TY(K):NEXT:NEXT
230 DATA  1, 1,37,22,37, 1, 1,22, 1,12,37,12,19, 1,19,22
240 'ｶﾞﾒﾝ ---------------------------------------------------------------
250 COLOR 7:CLS
260 PRINT STRING$(39,"ロ")
270 FOR I=1 TO 7
280   PRINT "ロ";SPACE$(37);"ロ"
290   FOR J=1 TO 2:PRINT "ロ";:FOR K=1 TO 9:PRINT " ロロロ";:NEXT K:PRINT " ロ":NEXT
300 NEXT I
310 PRINT "ロ";SPACE$(37);"ロ"
320 PRINT STRING$(39,"ロ");
330 GOSUB *SCORE
340 'ﾒｲﾝ ---------------------------------------------------------------
350 WHILE -1
360   GOSUB *PLAYER 'ｼﾞﾌﾞﾝ
370   FOR T=1 TO ST 'ﾃｷ
380     IF O(T)=1 THEN 410
390     X=TX(T):Y=TY(T):GOSUB *TEKI:TX(T)=X:TY(T)=Y
400     FOR I=0 TO 2000*2^(-ST+O):NEXT I
410   NEXT T
420 WEND
430 *PLAYER '-----------------------------------------------------------
440 H1=INP(&HEA):H2=INP(&HE8):ANA=-(INP(&HE9)=191):AH=AH*ANA
450 XX=AX:AX=AX+((H1 AND &H4)=0)-((H2 AND &H4)=0)
460 YY=AY:AY=AY+((H2 AND &H2)=0)-((H1 AND &H2)=0)
470 P$=FNP$(AX,AY)
480 IF P$="ロ" OR (P$="o" AND ANA<>1) THEN AX=XX:AY=YY:RETURN 'ｽｽﾒﾅｲ
490 IF P$="v" THEN GOSUB *YATTSUKERU:ANA=1 'ﾋｯｶｶｯﾀ ﾃｷ ｦ ｺｳﾍｹﾞｷ
500 IF ANA=1 THEN SWAP AX,XX:SWAP AY,YY:AH=AH+2:BEEP 1:FOR I=0 TO 9:NEXT:BEEP 0:IF AH>8 THEN AH=8
510 COLOR 5:LOCATE XX,YY:PRINT A$(INT(AH*.6));
520 COLOR 6:LOCATE AX,AY:PRINT "A";
530 IF P$="Y"            THEN X=AX:Y=AY:GOTO *GAME.OVER 'ﾃｷ ﾆ ﾂｶﾏﾙ
540 RETURN
550 *TEKI '-------------------------------------------------------------
560 IF J(T)<>0 THEN HM(T)=HM(T)+1:IF HM(T)<30 THEN P$="":GOTO 630 ELSE J(T)=0:HM(T)=0:M(X,Y)=0
570 R1=FNR(2):R2=1-R1
580 XX=X:X=X+SGN(AX-X)*R1
590 YY=Y:Y=Y+SGN(AY-Y)*R2
600 P$=FNP$(X,Y)
610 IF P$="ロ" THEN X=XX:Y=YY:H=FNR(2)*2-1:R=FNR(2):X=X+H*R:Y=Y+H*(1-R):GOTO 600
620             LOCATE XX,YY:PRINT " ";
630 COLOR 3-J(T):LOCATE  X, Y:PRINT B$(-(HM(T)>0));
640 IF P$="o" THEN J(T)=1:HM(T)=HM(T)+1:M(X,Y)=T                 'ｱﾅ
650 IF P$="A" THEN *GAME.OVER                                     'ｼﾞﾌﾞﾝ
660 RETURN
670 *YATTSUKERU 'ﾃｷ ｦ ｺｳｹﾞｷ ----------------------------------------------
680 FOR I=0 TO 5:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT J:BEEP 0:NEXT I
690 YT=M(AX,AY):J(YT)=2:AU=AU+1:IF AU<7 THEN RETURN
700 AU=0:SC=SC+10:O(YT)=1:O=O+1:IF O=ST THEN ST=ST+1:GOTO *START 'ﾒﾝ ｸﾘｱ !!
710 RETURN
720 *SCORE '------------------------------------------------------------
730 COLOR 7:LOCATE  3,24:PRINT USING "SCORE ######";SC*10;
740 COLOR 7:LOCATE 20,24:PRINT       "LIVES  ";
750 COLOR 2:FOR I=0 TO LI:PRINT "@ ";:NEXT I
760 PRINT SPC((3-LI)*2);
770 RETURN
780 *GAME.OVER '--------------------------------------------------------
790 COLOR 6
800 FOR K=4 TO 0 STEP -1:LOCATE X,Y:PRINT A$(K);:FOR I=0 TO 50-K*10:BEEP 1:FOR J=0 TO K*15:NEXT J:BEEP 0:NEXT I:NE
XT K
810 LI=LI-1:GOSUB *SCORE:IF LI=>0 THEN *START
820 COLOR 2:LOCATE 15,10:PRINT "GAME OVER";
830 FOR I=0 TO 5000:NEXT I
840 COLOR 5:LOCATE 13,13:PRINT "Replay Yes/No";
850 WHILE INKEY$<>"":WEND
860 I$=INPUT$(1):IF I$="Y" OR I$="y" OR I$="ﾝ" THEN RUN
870 COLOR 7:CONSOLE 0,25,1,1:WIDTH 80:END
```


★切手の代金があがってしまいました。これでもしOFにも載らず，プレゼントももらえなかったら，僕のハガキはどこにいくのか…。（岡山県邑久郡・安本真浩17才）……【影：行き場のないハガキくんは，遠い遠いお空に飛んで行ってしまったのでした…なーんちゃって。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

キャラクターの動きを見ているだけでしあわせになれるゲーム!!



らくがき うごいた

大久保 健

宣伝

なんと自分のキャラクター・パターンだけで120パターンという滑(なめ)らかなアニメーション・ゲームです。

内容

画面下部に表示されているエネルギーがなくならないうちに出口まで行けばいいというだけの単純なゲームです。

操作方法を説明します。テンキーの[4]・[6]で左右移動，[8]でジャンプ。ジャンプは半キャラ分（実質上1キャラ分）しか飛べませんが，壁に向かって[4]（または[6]）を押し続けると壁をよじ登ります。また，[2]を押すことで腹ばいもできます。敵が近づいてきたらシフトキーを押しましょう。変身して無敵になります。ただし，変身中はエネルギーを大幅に消費しますし，少しでも動けば変身は解けてしまいます。

全5面，なるべくエネルギーを残してクリアしてください。

プログラム

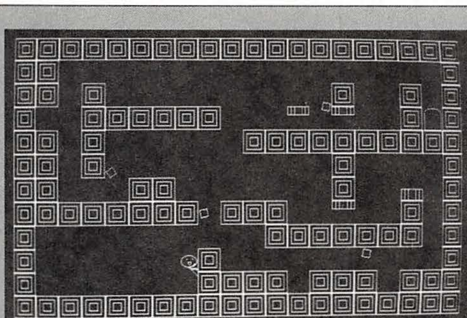
白黒モードを使うことで，少し画面が地味になってしまったものの，スピード・アップ，メモリの節約，画面重ねあわせなどを実現しています。とくに画面の重ねあわせを利用して，画面表示時やエンディングで変わったことをしています。

キャラデータは，多関節アニメの中割りを計算でだすことでかなり圧縮されています。

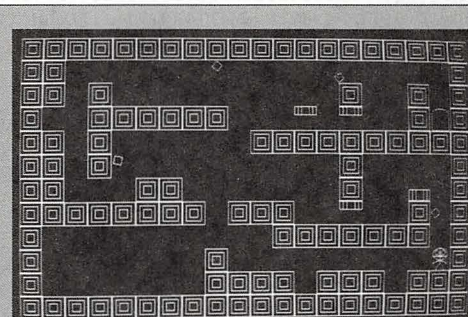
このゲームは音がまったく入っていないので，サウンドボードを持っているかたは適当に加えてみてください。また，自分はV30の10MHzで作ったのですが，速すぎる機種ではウエイトを入れてください（多少速いくらいのほうがおもしろいとは思いますが）。

《第1表》主な変数表

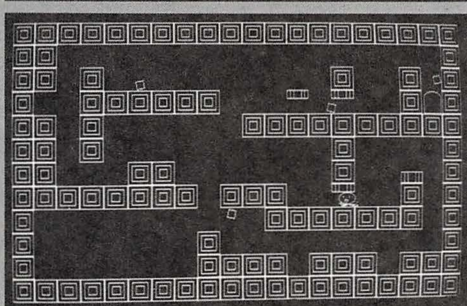
変数	内容
E	自分の動作状態
B	自分の動作バッファ
M(,)	仮想画面
X, Y	自分の座標
V, W	自分の仮想画面での座標
EN	エネルギーの残量
O	落ちているかどうか
K	直前に押されたキー
DX, DY	出口の座標
D	自分の方向
C	キャラ・パターン
CH%(,)	自キャラ
R%(,)	敵キャラ
TX( ), TY( )	敵座標
HO( )	敵の方向
HX( ), HY( )	方向指示
RO	ラウンド数



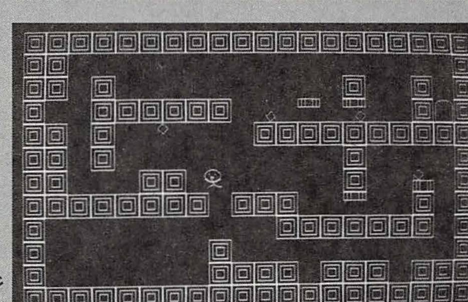
◀《写真1》どんな高さの壁も登っていきます



▶《写真2》敵にふれるとアウトなのでその前に変身しよう



◀《写真3》せまいところはしゃがんで移動しよう



▶《写真4》1ブロック分ならジャンプすることができます

★いつも自分のハガキが載っているかハラハラしながら見ています。でも，ぜんぜん載らない。そろそろ載らないかなぁ…。（東京都杉並区・中村元樹14才）……【影：いいねぇ。みんながドキドキしながらOFコーナーのページをめくっている場面が目に浮かぶよ。楽しい!!】

らくがきうごいたのプログラム・リスト

```
1 '
2 ' らくがき　うごいた
3 '
10 KEY 7,"SCREEN 3"+CHR$(13):GOTO 890
20 '  メイン・ルーチン
30 I0=INP(224):I1=INP(225):I8=INP(232):V=X/16:W=Y/16:E=-E*(B>0):O=0
40 IF E=0 AND I8=191 THEN E=1:B=12
50 IF M(V,W+2)+M(V+1,W+2)=0 AND (E<8 OR (E=12 AND B>4)) AND X MOD 16=0 THEN 150
60 IF E>0 THEN 110
70 IF I0=251 AND M(V+D-(D=1),W+1)=0 THEN E=5:B=4:H=0:DD=D
80 IF I0=239 OR I0=191 THEN D=(I0=239)-(I0=191) ELSE 110
90 IF M(V+D-(D=1),W)+M(V+D-(D=1),W+1)=0 AND O=0 THEN E=2:B=4:H=0:K=I0
100 IF M(V+D-(D=1),W)+M(V+D-(D=1),W+1)=2 THEN E=8:B=8:H=0:K=I0
110 ON E+1 GOSUB 170,180,190,230,290,300,320,380,390,410,450,460,470
120 PUT(X,Y),CH%(0,C-(D=-1)*58),PSET:SCREEN ,,2:GOSUB 490:SCREEN ,,1
130 B=B+(B>0):EN=EN-1+2*(H=57):LINE(EN MOD 640,EN¥640+390)-STEP(3,0),0
140 IF MS=1 OR EN<1 THEN 780 ELSE IF X=DX AND Y=DY THEN 720 ELSE 30
150 Y=Y+16:PUT(X,Y),CH%(0,C-(D=-1)*58),PSET:O=1:E=-(E=1)
160 LINE(X,Y-16)-(X+31,Y-1),0,BF:W=Y/16:GOTO 80
170 C=H:RETURN                                                  :'ぼーっと立つ
180 C=CP(B):H=-57*(B=1):RETURN                                  :'変身
190 C=5-B:X=X+D*4:IF B>1 THEN RETURN                            :'走りだす
200 V=(X+D*2)/16:W=Y/16:MP=M(V+D-(D=1),W)+M(V+D-(D=1),W+1)
210 IF I0=K AND MP=0 THEN E=3:B=13 ELSE E=4:B=5
220 RETURN
230 C=17-B:X=X+D*4:IF (B AND 3)<>1 THEN RETURN                  :'走る
240 V=(X+D*4)/16:W=Y/16:MP=M(V+D-(D=1),W)+M(V+D-(D=1),W+1)
250 IF I0<>K OR MP>0 THEN E=4:B=5:RETURN ELSE B=B-(B=1)*12
260 MP=M(V+D*2-(D=1),W)+M(V+D*2-(D=1),W+1)
270 IF I1=254 AND MP=0 THEN E=12:B=13
280 RETURN
290 C=B:RETURN                                                  :'止まる
300 C=28+B:IF B>1 THEN RETURN                                   :'ふせる
310 E=6:B=9:RETURN
320 C=CP(B+12):X=X+DD*2:IF B>1 THEN RETURN                      :'匍匐前進
330 V=(X+DD*2)/16:MP=M(V+DD-(DD=1),W+1):B=9
340 IF I0=251 AND MP=0 THEN RETURN
350 IF M(V,W)+M(V+1,W)=0 THEN E=7:B=5:RETURN
360 IF MP>0 THEN DD=-DD
370 RETURN
380 C=33-B:RETURN                                               :'立ち上がる
390 C=49-B:IF B>1 THEN RETURN                                   :'へばりつく
400 B=9:E=10+(M(V,W-1)+M(V+1,W-1)=0):RETURN
410 C=CP(B+20):Y=Y-2:IF B>1 THEN RETURN                         :'よじのぼる
420 W=(Y-2)/16:MP=M(V,W-1)+M(V+1,W-1):B=9
430 IF I0<>K OR MP>1 THEN E=10:RETURN
440 E=11-2*M(V+D-(D=1),W):RETURN
450 C=39+B:RETURN                                               :'手をはなす
460 C=57-B:X=X-D*4*(B<5):Y=Y+4*(B>4):C=-(B>1)*C:RETURN         :'のぼりきる
470 C=CP(B+28):X=X-D*4*(B<9):IF B=1 THEN 200 ELSE RETURN        :'ジャンプ
480 ' 敵
490 IF T=4 THEN TB=TB+1 AND 3:T=0
500 ON RO GOTO 510,510,520,520,520
510 GOTO 580
520 ON T+1 GOTO 580,650,580,650
530 MP=M(TX(T)/16+HX(HO(T)),TY(T)/16+HY(HO(T))):RETURN
540 TX(T)=TX(T)+HX(HO(T))*TI:TY(T)=TY(T)+HY(HO(T))*TI
550 IF ABS(X+8-TX(T))<17 AND ABS(Y+6-TY(T))<17 AND H=0 THEN MS=1
560 PUT(TX(T)-8,TY(T)-8),R%(0,TC),PSET:T=T+1:RETURN
570 ' キューブ
580 TT=T AND 1:IF (TB AND 1) THEN 620
590 TM=1:GOSUB 630:SWAP HO(T),HT:GOSUB 530:SWAP HO(T),HT
600 IF MP=0 THEN HO(T)=HT:GOTO 620
610 GOSUB 530:IF MP=1 THEN TM=-1:GOSUB 630:HO(T)=HT:GOTO 610
620 TI=8:TC=3*TT-TB*(TT+(TT=0)):GOTO 540
630 HT=HO(T)+TM*((TT)+(TT=0)):HT=HT-4*(HT=-1)+4*(HT=4):RETURN
640 ' バブル
650 IF TX(T)>16 AND TX(T)<608 THEN 670
660 GOSUB 700:TX(T)=16-(V<20)*592:TY(T)=W*16+8:HO(T)=-(V<20)*2
670 IF TY(T)>16 AND TY(T)<352 THEN 690
680 GOSUB 700:TY(T)=16-(W<12)*336:TX(T)=V*16+8:HO(T)=1-(W<12)*2
690 TI=12:TC=4:GOTO 540
700 LINE(TX(T),TY(T))-STEP(15,15),0,BF:RETURN
710 ' ラウンド・クリア
720 Q=0:FOR I=0 TO 7:PUT(X,Y),CH%(0,32+I-(D=-1)*58),PSET:NEXT:SCREEN ,,2
730 FOR J=0 TO 3:KA=9008+VAL(MID$(RIGHT$("000"+STR$(EN),4),J+1,1))
740 FOR I=-2 TO 2:PUT(288+J*16+I,32+I/2),KANJI(KA),OR,1,0:NEXT I,J
750 FOR I=1 TO 19:ROLL -I*2:NEXT:RO=RO+1:RR=0:SC=SC-EN
760 IF RO<6 THEN 1180 ELSE 800
770 ' ミス
780 SCREEN ,,1:FOR I=1 TO 19:ROLL -I*2:NEXT
790 G=1:GOSUB 1390:RR=1:GOTO 1190
800 ' オールクリア
810 SCREEN ,,1:CLS 3:SCREEN ,,0:FOR I=1 TO 20:ROLL -I*2:NEXT:RESTORE 1700
820 FOR J=1 TO 5:READ A$:FOR I=1 TO LEN(A$):FOR X=0 TO 3:C=(C+1) MOD 12
830 PUT(320-LEN(A$)*8+(X-4)/2+I*15,J*48-16),KANJI(ASC(MID$(A$,I,1))),OR
840 PUT(320-LEN(A$)*8+X*4+I*15,J*48-24),CH%(0,74-C),PSET:NEXT X,I,J
850 FOR J=0 TO 3:KA=9008+VAL(MID$(RIGHT$("000"+STR$(SC),4),J+1,1))
860 FOR I=-2 TO 2:PUT(390+J*16+I,126),KANJI(KA),OR,1,0:NEXT I,J:SCREEN ,,2
```


★今月からベーマガの入っている封筒が変わりましたね。どう変わったか知りたい人は定期購読しないさい。おトクだぞ！（兵庫県神戸市・水上"みながみと呼べ！"篤志14才）……【影：そう，かっこよくなっただろ？そこの君も見たいって？それなら答えはヒ・ト・ツさ!!】

```
870 C=(C+1) MOD 12:PUT(608,304),CH%(0,C+62):ROLL ,32:GOTO 870
880 END
890 ' キャラクター定義
900 SCREEN 2,3,0,7:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,,1,2:WIDTH 80,25
910 DEFINT A-Z:P!=3.14/12:DIM CH%(67,120),K(12,1),R%(67,4),M(1)
920 FOR J=0 TO 13:PRINT 14-J:READ A:IF A=0 THEN 940
930 FOR H=0 TO 12:K(H,0)=K(H,1):READ K(H,1):NEXT:GOTO 950
940 FOR G=0 TO 1:FOR H=0 TO 12:READ K(H,G):NEXT H,G
950 FOR G=0 TO 3:FOR X=-1 TO 1 STEP 2:CLS 2:H=0:GOSUB 1000:A=E*X-(X=-1)*31
960 GOSUB 1000:B=E:CIRCLE(A,B),11,,,,.75:GOSUB 1000:C=E*X-(X=-1)*31
970 GOSUB 1000:D=E:LINE(C-4,D-3)-(C-4,D-1):LINE(C+4,D-3)-(C+4,D-1)
980 LINE(C-2,D+2)-(C+2,D+2):LINE-(C+2,D+4):LINE-(C,D+6)
990 LINE-(C-2,D+4):LINE-(C-2,D+2):GOTO 1020
1000 E=K(H,0)+(K(H,1)-K(H,0))/4*G:H=H+1:RETURN
1010 GOSUB 1000:LINE-STEP(X*COS(E*P!)*D,SIN(E*P!)*D):RETURN
1020 FOR I=0 TO 1:PSET(A,B+9):D=7:GOSUB 1010:D=5:GOSUB 1010:NEXT
1030 PSET(A,B+8):D=5:GOSUB 1010:F1=POINT(0):F2=POINT(1)
1040 D=6:GOSUB 1010:D=5:GOSUB 1010:PSET(F1,F2):D=6:GOSUB 1010:D=5:GOSUB 1010
1050 GET(0,0)-(31,31),CH%(0,J*4+G-58*(X=-1)):NEXT X,G,J
1060 FOR I=0 TO 1:PUT(0,0),CH%(0,I*58),PSET:LINE(16-I,2)-(16-I,12)
1070 CIRCLE(11-I,7),3,,,,,F,0:CIRCLE(21-I,7),3,,,,,F,0
1080 LINE(5-I,12)-(27-I,12):GET(0,0)-(31,31),CH%(0,57+I*58):NEXT
1090 FOR J=0 TO 3:CLS 2:CO=COS(.3925*(J+.5))*7:SI=SIN(.3925*(J+.5))*7
1100 LINE(16+CO,16-SI)-(16-SI,16-CO):LINE-(16-CO,16+SI):LINE-(16+SI,16+CO)
1110 LINE-(16+CO,16-SI):GET@(0,0)-(31,31),R%(0,J):NEXT
1120 CLS 2:CIRCLE(16,16),3:GET@(0,0)-(31,31),R%(0,4)
1130 ' 動きデーター
1140 SCREEN ,0:DIM CP(40),FP(8),TX(3),TY(3),HO(3),HX(3),HY(3)
1150 RESTORE 1590:FOR I=1 TO 40:READ CP(I):NEXT:RO=1:RR=0:SC=10000
1160 FOR I=0 TO 3:HX(I)=CINT(COS(1.57*I)):HY(I)=CINT(SIN(1.57*I)):NEXT
1170 ' 画面作成、初期設定
1180 ERASE M:DIM M(40,24):CLS 2:G=1:GOSUB 1390
1190 RESTORE 1640:FOR I=2 TO RO:FOR J=0 TO 21:READ A$:NEXT J,I
1200 IF RR=1 THEN FOR I=0 TO 9:READ A$:NEXT:GOTO 1320
1210 SCREEN ,,0:CLS 2:FOR I=0 TO 11:J=0:K=0:GOSUB 1260:K=19:GOSUB 1260:NEXT
1220 FOR K=1 TO 18:J=0:I=0:GOSUB 1260:I=11:GOSUB 1260:NEXT
1230 FOR I=1 TO 10:READ A$:FOR J=0 TO 8:B=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
1240 K=1:ON B MOD 4 GOSUB 1260,1280,1300
1250 K=2:ON B¥4     GOSUB 1260,1280,1300:NEXT J,I:GOTO 1320
1260 FOR L=0 TO 14 STEP 5:LINE((J*2+K)*32+L,I*32+L)-STEP(31-L*2,31-L*2),,B:NEXT
1270 FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 1:M((J*2+K)*2+X,I*2+Y)=1:NEXT X,Y:RETURN
1280 FOR L=0 TO 14 STEP 5:LINE((J*2+K)*32+L,I*32)-STEP(31-L*2,11),,B:NEXT
1290 FOR X=0 TO 1:M((J*2+K)*2+X,I*2)=1:NEXT:RETURN
1300 FOR L=0 TO 14 STEP 5:LINE((J*2+K)*32+L,I*32+16)-STEP(31-L*2,15),,B:NEXT
1310 FOR X=0 TO 1:M((J*2+K)*2+X,I*2+1)=1:NEXT:RETURN
1320 READ X,Y:DX=X*16:DY=Y*16:CIRCLE(DX+16,DY+8),13,,0,3.14,.5
1330 LINE(DX+3,DY+9)-(DX+29,DY+31),,B:LINE(DX+4,DY+9)-STEP(24,0),0:READ X,Y
1340 IF RO=2 THEN M(25,13)=1:LINE(401,208)-STEP(13,13),,B
1350 X=X*16:Y=Y*16:D=1:B=0:H=0:SCREEN ,,1:FOR I=0 TO 3:READ TX(I),TY(I)
1360 TX(I)=TX(I)*16:TY(I)=TY(I)*16:HO(I)=(I AND 1)*2:NEXT:TB=0:EN=2560:T=0
1370 MS=0:G=0:CLS:GOSUB 1390:LINE(0,390)-(639,393),1,BF:GOTO 30
1380 '画面隠し、画面出し
1390 SCREEN ,,3,15:FOR I=0 TO 321 STEP 4
1400 LINE(320-I,200-I/1.6)-STEP(I*2,I/.8),G,BF:NEXT:FOR I=1 TO 2:SCREEN ,,I
1410 CLS 2:NEXT:IF G=0 THEN SCREEN ,,1,7:RETURN ELSE RETURN
1420 ' キャラクター・データー
1430 DATA 0,16, 9,16, 9,11,10, 1, 2, 6, 9, 7, 3, 5:' ぼーっと立っている
1440 DATA   16, 8,17, 8,10,12, 1, 0, 7, 5,11, 4, 7:' 走り始め
1450 DATA 1,16, 8,17, 8,10,12, 1, 0, 7,-1, 8, 8, 9:' 走り（ももあげ）
1460 DATA 1,16,10,17,10,10,12, 1, 0, 7, 3, 4,11,13:' 走り（足開き）
1470 DATA 1,16, 8,17, 8,10,12, 1, 0, 7, 4, 7, 5,11:' 走り始め '
1480 DATA 1,18, 8,19, 8,14,14,-2,-3, 8,11,12, 0, 1:' ジャンプ
1490 DATA 1,16, 8,17, 8,10,12, 1, 0, 7, 5,11, 4, 7:' 走り始め
1500 DATA 0,18,20,19,20, 0,-2, 1,-5,11,12,15,11,13:' 匍匐前進 1
1510 DATA   18,20,19,20, 1,-5, 0,-2,11,11,13,12,15:' 匍匐前進 2
1520 DATA 1,16, 9,16, 9,11,10, 1, 2, 6, 9, 7, 3, 5:' ぼーっと立っている
1530 DATA 1,16,11,16,11,10,16,14,14, 6,10, 7, 4, 2:' 変身のポーズ
1540 DATA 1,16, 9,16, 9,11,10,25,26, 6, 9, 7, 3, 5:' ぼーっと立っている '
1550 DATA 1,19,11,20,10, 1, 0,23,24, 5, 1, 1, 9,10:' よじ登り始め
1560 DATA 1,19, 9,20, 8, 1, 0,23,23, 5, 0, 0, 0, 0:' よじ登り 1
1570 DATA 1,19, 9,20, 8,-2,-2,25,25, 3,-2, 2, 3, 3:' よじ登り 2
1580 DATA 1,16, 9,17, 9,10,10,25,26, 6, 8, 7, 3, 5:' 登り終え
1590 ' 動画データー
1600 DATA 40,39,38,37,36,36,36,36,35,34,33,32
1610 DATA 24,25,26,27,28,27,26,25
1620 DATA 48,49,50,51,52,51,50,49
1630 DATA 23,22,21,20,20,20,20,20,19,18,17,16
1640 ' ステージ・データー
1650 DATA 100000000,110000401,055508801,110045555,110000400,105000403,555151801,
000005551,000400000,000451515,36,6,2,20,8,5,29,7,2,18,33,15
1660 DATA 000000000,516161612,555555551,000000000,000050C35,455558731,000551431,
040AA2431,851555431,8A2AAA435,4,16,2,2,15,2,6,20,17,11,21,17
1670 DATA 00CCC0000,4C4444441,4C4444040,0C4004040,4C4445551,4C40C0000,0C40C4551,
4C44C0AAA,4C44C4551,0C040C8A2,26,20,2,20,18,12,2,1,28,6,1,2
1680 DATA 0AA8A2AA0,455555551,80101AA01,012115511,555111011,0AA211111,455511111,
8AA011121,555111551,000011880,20,20,2,20,16,12,2,1,28,6,1,2
1690 DATA 008000000,015041040,42AA8A2AA,820800200,AA8A2AA81,008002082,42AA8A2AA,
820800200,AA8A2AA81,8A2AA8A22,36,4,2,20,15,15,2,1,5,8,1,2
1700 DATA "CONGRATULATIONS !!","YOU'VE RUN THROUGH THIS LABYRINTH"
1710 DATA "YOUR SCORE IS      ","THANK YOU FOR PLAYING THIS GAME"
1720 DATA "SEE YOU AGAIN SOMEDAY !!!"
```


★He is living room now. 彼は今，居間にいます。（東京都世田谷区・**風間里志12才**）……【**つぐ美**：まいねえむいずつっぐっみぃ。あいあむびゅうてぃふるがーるぅ。おぉ，せんきゅうせんきゅう。**影**：つぐ美ちゃん，病院行こうか？**つぐ美**：ホワイ？？？】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



リアルタイム・アクションRPG

ブルークリスタル

松本　淳

物　語

199X年X月X日，宇宙人に奪われたブルークリスタルを取戻すため，あなたは彼等の宇宙船に突入したのでした。

操作方法

スペース・キーを押すと宇宙船の中に入ることができます。前後左右からエイリアンが襲ってくるので，向き直ってシュートをきめるか，逃げるかしてください。エイリアンに捕(つか)まるとゲーム・オーバーです。4で左，5で右へ向き，8で前進，5でシュート（ホワイトクリスタルを蹴る）です。クリスタルは，壁やエイリアンに当たると跳(は)ね返って戻ってきます。ロールプレイング・ゲームなので，その他のことは秘密です。

ヒント

①宇宙船の中は五つのエリアにわかれていて，各エリアの最終ポイント（X＝1，Y＝1）で，ゴールをきめるとそのエリアをクリアすることができます。

②エリア1～エリア5のどこかに他の5種類のクリスタルが隠されています。それぞれのクリスタルには不思議な力があり，貴方のピンチを救ってくれます。

③7種類のエイリアンは，それぞれ異なった魔法を使ったり，エネルギーを持っています。エイリアンを倒すとそのエネルギーを手に入れることができます。

④宇宙船の中には，水も酸素もなく，エリア内の移動には，水と酸素を消費します。0にならないように気をつけてください。

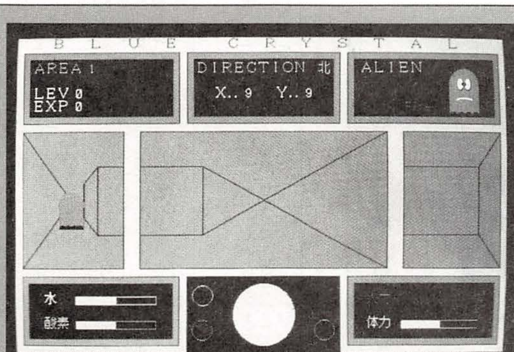
⑤シュートを撃つと体力を消耗します。体力が0では戦えません。

⑥牢に閉じ込められても，諦(あきら)めずになんとか脱出の方法を考えてください。

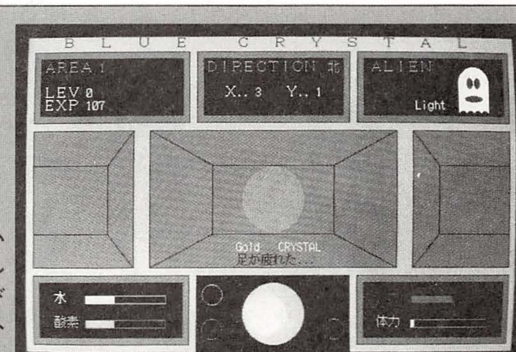
⑦普通のシュートでは，ゴールは破れません。ファイヤー・シュートをきめてください。

⑧五つのエリアすべてをクリアすると，宇宙船は貴方のものとなり宇宙へと旅立ちます。

とにかく，プレイしてみてください。すべての謎はそのとき解けるでしょう（プ



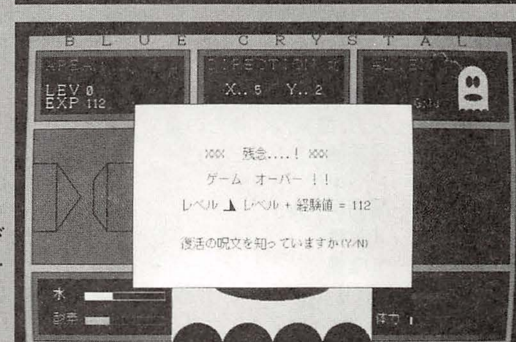
◀《写真1》モンスターに捕まらないようにしながらクリスタルをさがそう



▶《写真2》どこかにあるクリスタルをみつけることができたらゴールへむかえ



◀《写真3》閉じ込められてしまうとまっ暗闇になっちゃうのだ



▶《写真4》体力がなるなるとシュートができなくなりエイリアンに捕まるとおわり

★3月号の「FRAY」君，ファンコールありがとう！つぐ美さんのおっしゃるとおり，私に負けないようなイラストを描いてください。とにかくガンバレ!!…私なんてまだまだです。(三重県度会郡・ともこザル16才)……【つぐ美：読者さんどうし，仲良くしてくださいね。】

ログラムを読めば解けるかもしれません)。

プログラムの入力方法

すべてBASICです。キーボードから入力してください。

改造のアドバイス,作ったとき苦労した点

・スピードが速すぎる場合は,＊SYOKIのSP＝1の値を大きくしてください。

・FM音源を使用しない場合は,PLAY文をBEEP文等にかえてください。

・最初は, 3D迷路を創ったのですが,あとから,敵を出現させたり,アイテムやBGMをつけたりしたので,サブ・ルーチンが多くなってしまいました。打ち込んでくれた人は,どんどん改造して,自分なりのストーリーを創ると楽しいと思います。

《第1表》変数表

MZ$(, ,)……	迷路のデータ
R$( ), M$( ), L$( )……	迷路のデータ(左, 真ん中, 右の壁の有無)
F$( )…………	方角(北西南東)
ALI$( )………	エイリアンの種類
ITM$( )………	クリスタルの種類
ITM( )………	クリスタルの有無
S( )…………	火力, 酸素, 水, 体力の値
SCR…………	経験値
LV……………	レベル
HL……………	最高レベル
X ……………	X座標
Y ……………	Y座標
LX …………	エイリアンの大きさ(距離)
BGM$他 ……	ミュージック・データ
MSG$( )……	メッセージ

CHECKER FLAG

影:原稿を読むだけでわくわくしてくるもんね。では,いざ発進!

Dr.D:ほほう,三つの視点があるわけじゃな。なんだか,ロボットの中に入って探検する気分じゃのう。

影:日頃ズボラでとおしているDr.だもんね。目が三つあるくらいがちょうどいいんじゃない。

Dr.D:ふん!キミに言われる筋合いはないわい!

つぐ美:まあまあ落ち着いて。いかがですか,この作品は。

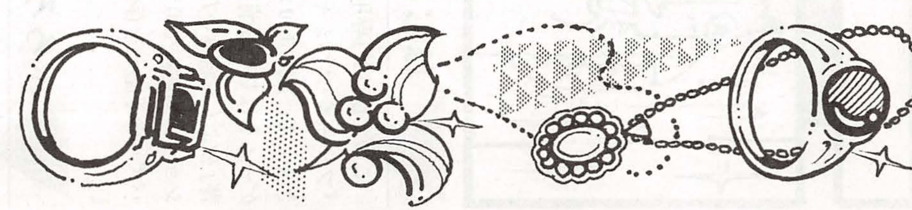
Dr.D:たくさん開いた窓をあちこち確認せにゃならんのがきびしいね。多視点のアイデアはなかなかいいぞ!

ブルークリスタルのプログラム・リスト

```
1 CLEAR ,&H4E00:PLAY ALLOC 255,255,255
10 GOSUB *SYOKI:GOTO *DEMO
20 *MAIN '
30 GOSUB *WAKU:GOSUB *BALL:IX=INT(RND*2)*2+3:IC=7-MEN+(MEN=4):ITM(3)=0
40 Z=MEN-1:GEND=0:F=0:PF=0:X=9:Y=9:LIT=1:BLC=0:EX=0:LX=0
50 SCR=0:S(2)=ITM(2)*50:S(4)=ITM(4)*50+50:S(5)=ITM(5)*50+50:S(6)=ITM(6)*50+50
60 PLAY BGM$:PLAY ON:GOTO *DIRECTION
70 *BGM:PLAY BGM$:PLAY ON:RETURN
80 *MLOOP '
90 ON PLAY(0,0) GOSUB *BGM:ON -(F>0) GOTO 120
100 ON -(X=1 AND Y=9)-(X=IX AND Y=1 AND ITM(IC)=0)*2 GOSUB *ESC,*ITEM
110 ON -(X=1 AND Y=1)-(X=9 AND Y=1 AND ITM(3)=0)*2 GOSUB *GOAL,*MMAP
120 AP=CINT(RND*3):AC=INT(RND*500*SP)+1:IF AC<8 THEN PLAY ,ALI$:GOSUB *ALIEN
130 KE0=INP(&HE0):KE1=INP(&HE1):ON -(KE0=223 AND S(6)>0) GOSUB *SHOT
140 ON 1-(KE1=254 AND M$(0)=" ") GOTO 170,150
150 X=X+(F=1)-(F=3):Y=Y+(F=0)-(F=2):S(4)=S(4)-1:S(5)=S(5)-1
160 IF (S(4)<0 OR S(5)<0) THEN GOSUB *GEND ELSE *DIRECTION
170 F=(PF-(KE0=239)-(KE0=191)*3) MOD 4:ON -(F=PF) GOTO *MLOOP:PF=F
180 *DIRECTION '
190 SCREEN 3,0,0,1:COLOR 1:LOCATE 29,2:PRINT "DIRECTION  ";F$(F)
200 COLOR 5:LOCATE 3,4:PRINT "LEV";LEV:LOCATE 3,5:PRINT "EXP";SCR
210 LOCATE 32,4:PRINT "X..";X:LOCATE 42,4:PRINT "Y..";Y
220 LINE(80,326)-(180,336),13,BF,0:LINE(80,326)-(80+S(5),336),13,BF,5
230 LINE(80,358)-(180,368),12,BF,0:LINE(80,358)-(80+S(4),368),12,BF,4
240 LINE(500,326)-(600,336),10,BF,0:LINE(500,326)-(500+S(2),336),10,BF,2
250 LINE(500,358)-(600,368),14,BF,0:LINE(500,358)-(500+S(6),368),14,BF,6
260 CIRCLE(240,325),13,13,,,,F,ITM(5)*13:CIRCLE(400,325),13,10,,,,F,ITM(2)*10
270 CIRCLE(237,325),9,ITM(5)*5,,,,F:CIRCLE(397,325),9,ITM(2)*2,,,,F
280 CIRCLE(240,370),13,12,,,,F,ITM(4)*12:CIRCLE(400,370),13,14,,,,F,ITM(6)*14
290 CIRCLE(237,370),9,ITM(4)*4,,,,F:CIRCLE(397,370),9,ITM(6)*6,,,,F
300 M0=-(S(4)<10 OR S(5)<10)-(S(4)<3):M1=-(S(5)<3)*3:M2=-(S(6)<10)*5-(S(6)=0)
310 COLOR (1-LIT)*7:LOCATE 30, 8:PRINT MSG$(M0):LOCATE 30, 9:PRINT MSG$(M1)
320 LOCATE 30,16:PRINT MSG$(BLC):LOCATE 30,17:PRINT MSG$(M2)
330 '--------------------------------------------------------------
340 FL=(F+1) MOD 4:FR=(F+3) MOD 4
350 VIEW(10,120)-(140,290):WINDOW(0,0)-(40,40):P=FL:GOSUB *MDROW
360 VIEW(500,120)-(630,290):WINDOW(0,0)-(40,40):P=FR:GOSUB *MDROW
370 VIEW(160,120)-(480,290):WINDOW(0,0)-(40,40):P=F:GOSUB *MDROW:GOSUB *BALL
380 IF SHOT=1 THEN SHOT=0:RETURN ELSE GOTO *MLOOP
390 *MDROW '
400 LINE(0,0)-(40,40),0,BF,LIT*8:MX0=(P=1)-(P=3):MY0=(P=0)-(P=2)
410 LX0=(P=0)-(P=2):LY0=(P=3)-(P=1):RX0=-LX0:RY0=-LY0
420 L$(0)=MZ$(X+LX0,Y+LY0,Z):M$(0)=MZ$(X+MX0,Y+MY0,Z):R$(0)=MZ$(X+RX0,Y+RY0,Z)
430 IF LIT=0 THEN RETURN
440 IF L$(0)="■" THEN UL=0:DL=40 ELSE UL=10:DL=30
450 LINE(0,UL)-(10,10):LINE(0,DL)-(10,30)
460 IF R$(0)="■" THEN UR=0:DR=40 ELSE UR=10:DR=30
470 LINE(40,UR)-(30,10):LINE(40,DR)-(30,30)
480 IF L$(0)=M$(0) THEN LINE(10,10)-(10,30)
490 IF R$(0)=M$(0) THEN LINE(30,10)-(30,30)
500 IF M$(0)="■" THEN LINE(10,10)-(30,10):LINE(10,30)-(30,30):RETURN
510 LX1=LX0+MX0:LY1=LY0+MY0:RX1=RX0+MX0:RY1=RY0+MY0:MX1=MX0+MX0:MY1=MY0+MY0
520 L$(1)=MZ$(X+LX1,Y+LY1,Z):M$(1)=MZ$(X+MX1,Y+MY1,Z):R$(1)=MZ$(X+RX1,Y+RY1,Z)
530 IF NOT(L$(0)="■" AND L$(1)="■") THEN LINE(10,10)-(10,30)
540 IF NOT(R$(0)="■" AND R$(1)="■") THEN LINE(30,10)-(30,30)
550 IF L$(1)="■" THEN UL=10:DL=30 ELSE UL=15:DL=25
560 LINE(10,UL)-(15,15):LINE(10,DL)-(15,25)
570 IF R$(1)="■" THEN UR=10:DR=30 ELSE UR=15:DR=25
580 LINE(30,UR)-(25,15):LINE(30,DR)-(25,25)
590 IF L$(1)=M$(1) THEN LINE(15,15)-(15,25)
600 IF R$(1)=M$(1) THEN LINE(25,15)-(25,25)
610 IF M$(1)="■" THEN LINE(15,15)-(25,15):LINE(15,25)-(25,25):RETURN
620 LX2=LX0+MX1:LY2=LY0+MY1:RX2=RX0+MX1:RY2=RY0+MY1
630 L$(2)=MZ$(X+LX2,Y+LY2,Z):R$(2)=MZ$(X+RX2,Y+RY2,Z)
640 IF NOT(L$(1)="■" AND L$(2)="■") THEN LINE(15,15)-(15,25)
650 IF NOT(R$(1)="■" AND R$(2)="■") THEN LINE(25,15)-(25,25)
660 IF L$(2)="■" THEN LINE(15,15)-(20,20):LINE(15,25)-(20,20)
670 IF R$(2)="■" THEN LINE(25,15)-(20,20):LINE(25,25)-(20,20)
680 SCREEN 3,0,0,1:RETURN
690 *SHOT '
700 SCREEN 3,0,0,1:COLOR 2:LOCATE 36,23:PRINT"◣◣◣  ◢◢◢":S(6)=S(6)+(S(6)>0)
710 CIRCLE(320,350),45,0,,,,F:CIRCLE(320,205),5-LX/2*(AP=0),0,,,,F,BC:PLAY ,,SHO
T$
720 LOCATE 36,23:PRINT MSG$(0):IF AP>0 THEN SHOT=1:GOSUB *DIRECTION:RETURN
730 LIT=LIT+(AC=1 AND LIT=1)-(AC>5 AND LIT=0):SCR=SCR+INT(LX/2)
740 S(2)=S(2)-(AC=2)*9-(AC=3)*9:S(4)=S(4)-(AC=4)*4:S(5)=S(5)-(AC=5)*4
750 S(6)=S(6)-(AC=6)*4:IF AC=3 THEN BLC=-(RND<.8)*8:X=9-BLC:Y=9
760 FOR I=2 TO 6:IF S(I)>100 THEN S(I)=100
770 NEXT I:SHOT=1:GOSUB *DIRECTION:RETURN
780 *ITEM '
790 SCREEN 3,0,0,1:COLOR IC:LOCATE 34,16:PRINT ITM$(IC)
800 CIRCLE(320,205),40,IC+8,,,,F:CIRCLE(320,205),20,IC,,,,F
810 KE0=INP(&HE0):ON -(KE0=223) GOTO 820:LOCATE 34,16:PRINT MSG$(0):RETURN
820 GOSUB *SHOT:PLAY OFF:PLAY ,,ITM$:PLAY ON:ITM(IC)=1:S(IC)=100
830 SCR=SCR+300:LOCATE 34,16:PRINT MSG$(0):RETURN *DIRECTION
840 *ALIEN '
850 SCREEN 3,0,0,1:C=AC*LIT:COLOR AC:LOCATE 63,5:PRINT ALI$(AC)
860 VIEW(560,40)-(600,100):WINDOW(0,0)-(40,60):GEND=1:GOSUB *ALI:GEND=0
870 IF AP=0 THEN VIEW(295-LX,180-LX)-(345+LX,240+LX):WINDOW(0,-20)-(40,60)
880 IF AP=1 THEN VIEW(60-LX,180-LX)-(90+LX,240+LX):WINDOW(0,-20)-(40,60)
```


★駅前の某デパートの屋上にあるゲーム・コーナーには10年前の化石化したオールド・ゲームがいまだにあるという。オールド・ゲーム・ファンにはたまらないっスね。(神奈川県平塚市・杉山　智18才)……【影:オールド・ゲームねぇ。ぜひ,行ってみたいものだ!!】

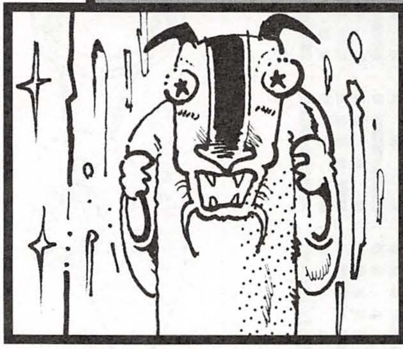
```
890 IF AP=3 THEN VIEW(550-LX,180-LX)-(580+LX,240+LX):WINDOW(0,-20)-(40,60)
900 IF AP=2 THEN VIEW(560,40)-(600,100):WINDOW(0,0)-(40,60)
910 *ALI '------------------------------------------------------------------
920 CIRCLE(20,20),20,C,,,,F:LINE(0,20)-(40,60),C,BF
930 FOR ALX=5 TO 35 STEP 10:CIRCLE(ALX,60),5,0,,,,F:NEXT ALX
940 FOR ALX=15 TO 25 STEP 10:CIRCLE(ALX,20),7,0,,,2,F,7-(LX>30)*3:NEXT ALX
950 FOR ALX=18 TO 22 STEP 4:CIRCLE(ALX,20),2,0,,,2,F:NEXT ALX
960 IF LX>30 THEN CIRCLE(20,40),12,10,,,.3,F ELSE CIRCLE(20,40),10,7,0,3.2,.2
970 IF GEND=1 THEN RETURN
980 KE0=INP(&HE0):KE1=INP(&HE1)
990 IF (KE0=223 AND S(6)>0) THEN GOSUB *SHOT:IF AP=0 THEN LX=0:AC=0:RETURN
1000 IF (KE1=254 AND M$(0)=" " AND AP>0) THEN X=X+(F=1)-(F=3):Y=Y+(F=0)-(F=2):SH
OT=1:GOSUB *DIRECTION:LX=0:RETURN
1010 F=(PF-(KE0=239)-(KE0=191)*3) MOD 4:AP=(AP-(KE0=239)*3-(KE0=191)) MOD 4
1020 ON -(F=PF) GOTO 1030:PF=F:SHOT=1:GOSUB *DIRECTION
1030 LX=LX+MEN/SP:ON -(LX<40) GOTO *ALIEN
1040 '------------------------------------------------------------------
1050 VIEW(190,60)-(450,399):WINDOW(0,-20)-(40,60):GEND=1:GOSUB *ALI
1060 *GEND '----------------------------------------------------------------
1070 SCREEN 3,0,0,1:LINE(140,90)-(500,320),0,BF,7:COLOR 0
1080 LEV=LEV+SCR:IF LEV>HL THEN HL=LEV
1090 GOSUB *KBC:LOCATE 30,16:PRINT MSG$(4):PLAY OFF:PLAY GEND$
1100 LOCATE 20, 9:PRINT "            XXX   残念....! XXX            "
1110 LOCATE 20,11:PRINT "            ゲーム オーバー !!          "
1120 LOCATE 20,13:PRINT "      レベル ▲ レベル + 経験値 =";LEV
1130 LOCATE 20,16:PRINT "      復活の呪文を知っていますか(Y/N)        "
1140 K$=INKEY$:IF (K$="Y" OR K$="y") THEN LEV=0:RETURN *MAIN
1150 IF K$="N" OR K$="n" THEN  RETURN *DEMO ELSE 1140
1160 *BALL '----------------------------------------------------------------
1170 SCREEN 3,0,0,1:BC=15+(S(2)=100)*5:CIRCLE(320,350),40,BC,,,,F
1180 CIRCLE(310,350),25,BC-8,,,,F,BC-8:RETURN
1190 *GOAL '----------------------------------------------------------------
1200 SCREEN 3,0,0,1:CIRCLE(320,200),70,3,,,.2,F,10
1210 KE0=INP(&HE0):IF KE0=223 THEN GOSUB *SHOT:IF S(2)=100 THEN RETURN *GCR
1220 CIRCLE(320,200),50,2,,,.2,F,2:RETURN
1230 *ESC '-----------------------------------------------------------------
1240 SCREEN 3,0,0,1:CIRCLE(320,200),10+EX,8,,,.2,F,0
1250 KE0=INP(&HE0):IF (KE0=223 AND S(6)>0) THEN GOSUB *SHOT:EX=EX+10
1260 IF EX<60 THEN RETURN ELSE Y=7:EX=0:BLC=0:GOSUB *DIRECTION:RETURN
1270 *MMAP '----------------------------------------------------------------
1280 SCREEN 3,0,0,1:COLOR 3:LOCATE 34,16:PRINT ITM$(3)
1290 CIRCLE(320,205),40,11,,,,F:CIRCLE(320,205),20,3,,,,F
1300 KE0=INP(&HE0):ON -(KE0=223) GOTO 1310:LOCATE 34,16:PRINT MSG$(0):RETURN
1310 PLAY OFF:PLAY ,,ITM$:PLAY ON:ITM(3)=1
1320 FOR MY=0 TO 10:FOR MX=0 TO 10:MC=-(MZ$(MX,MY,Z)="■")*3
1330 LINE(265+MX*10,170+MY*6)-(275+MX*10,176+MY*6),MC,BF:NEXT MX,MY
1340 KE0=INP(&HE0):ON 1-(KE0=223) GOTO 1340,1350
1350 LOCATE 34,16:PRINT MSG$(0):RETURN
1360 *GCR '-----------------------------------------------------------------
1370 SCREEN 3,0,0,1:LINE(140,90)-(500,320),6,BF,2:COLOR 6
1380 GOSUB *KBC:LEV=LEV+SCR*MEN
1390 LOCATE 20, 7:PRINT "         ♡♡♡♡    お見事 !    ♡♡♡♡         "
1400 LOCATE 20, 9:PRINT "              エリア";MEN;"終了           "
1410 LOCATE 20,11:PRINT "レベル ▲ レベル + 経験値 x";MEN;"倍 = ";LEV
1420 LOCATE 20,13:PRINT "         総てのエリアを終了しました          "
1430 ON -(MEN=5) GOTO 1450
1440 LOCATE 20,13:PRINT "  次のエリアもこの調子でがんばりましょう    "
1450 LOCATE 26,16:PRINT MSG$(7):ON PLAY(0,0) GOSUB *BGM:PLAY ON
1460 K$=INKEY$:IF K$=" " THEN MEN=MEN-(MEN<6) ELSE GOTO 1460
1470 ON -(MEN<6) GOTO *MAIN
1480 *ENDING '--------------------------------------------------------------
1490 PLAY OFF:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:CIRCLE(320,200),150,5,,,,F,1
1500 COLOR 2:LOCATE 20,10:PRINT"               おめでとう               "
1510 COLOR 6:LOCATE 20,13:PRINT"  ついに、BLUE CRYSTALをとりもどした  !  "
1520 COLOR 7:LOCATE 20,17:PRINT"かけがいのない「青い地球」をたいせつに ♡♡♡"
1530 COLOR 1:LOCATE 60,23:PRINT"produced by Atushi.M";
1540 FOR I=0 TO 400:ROLL 1:FOR P=0 TO 80:NEXT P,I:IF LEV>HL THEN HL=LEV
1550 *DEMO '----------------------------------------------------------------
1560 GOSUB *KBC:PLAY OFF:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:LX=0
1570 LINE(0,0)-(639,380),15,BF,15:LINE(10,10)-(630,40),0,BF,7
1580 LINE(10,60)-(230,350),0,BF,0:LINE(410,60)-(630,350),0,BF,0
1590 LINE(240,60)-(400,150),0,BF,7:LINE(240,310)-(400,350),0,BF,7
1600 LINE(240,160)-(400,300),0,BF,8:CIRCLE(320,220),50,3,,,.2,F,10
1610 FOR C=1 TO 7:LY=C*2+6:CY=C*32+82:GEND=1:COLOR C
1620 VIEW(40,CY)-(60,CY+30):WINDOW(0,0)-(40,60):GOSUB *ALI
1630 LOCATE 11,LY:PRINT "......    ";ALI$(C):LOCATE 61,LY:PRINT ITM$(C)
1640 SCREEN 3,0,0,1:CIRCLE(450,CY+20),12,C+8,,,,F:CIRCLE(447,CY+20),8,C,,,,F
1650 NEXT C:COLOR 1:LOCATE  4,5:PRINT ALI$(0):LOCATE 53,5:PRINT ITM$(0)
1660 COLOR 0:LOCATE  6,1:PRINT TTL$:LOCATE 30,5:PRINT SS$:LOCATE 30,7:PRINT ET$
1670 LOCATE 31,20:PRINT "最高レベル▲";HL:COLOR 7:LOCATE 27,24:PRINT MSG$(7);
1680 P=RND:K$=INKEY$:IF K$=" " THEN 1690 ELSE 1680
1690 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:MEN=1:LEV=0:FOR I=0 TO 7:ITM(I)=0:NEXT I:GOTO *MAIN
1700 *WAKU '----------------------------------------------------------------
1710 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:LINE(0,0)-(640,400),15,BF,15
1720 FOR WY=20 TO 300 STEP 280:FOR WX=10 TO 430 STEP 210
1730 LINE(WX,WY)-(WX+200,WY+90),0,BF,8:LINE(WX+9,WY+9)-(WX+191,WY+81),0,BF,0
1740 NEXT WX,WY:LINE(220,300)-(420,400),0,BF,0
1750 COLOR 1:LOCATE  3, 2:PRINT "AREA";MEN:LOCATE 56,2:PRINT ALI$(0)
1760 COLOR 5:LOCATE  5,20:PRINT "水  ":COLOR 2:LOCATE 57,20:PRINT "火力"
1770 COLOR 4:LOCATE  5,22:PRINT "酸素":COLOR 6:LOCATE 57,22:PRINT "体力"
1780 COLOR 0:LOCATE  6,0:PRINT TTL$:RETURN
1790 *SYOKI '---------------------------------------------------------------
1800 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,0,2:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:SP=1
1810 DIM MZ$(10,10,4),R$(2),M$(1),L$(2),F$(3),ALI$(7),ITM(7),ITM$(7),MSG$(8)
1820 DIM S(7):READ TTL$,SS$,ET$:FOR I=0 TO 3:READ F$(I):NEXT I
1830 FOR I=0 TO 7:READ ALI$(I),ITM$(I),MSG$(I):ITM(I)=0:S(I)=0:NEXT I:HL=0
1840 READ MSG$(8):FOR Y=0 TO 10:FOR Z=0 TO 4:READ A$:FOR X=0 TO 10
1850 MZ$(X,Y,Z)=MID$(A$,X+1,1):NEXT X,Z,Y
1860 GEND$="MF@0L4T12005D-D-8.D-16D-4E8.E-16E-8.D-16D-8.C16D-4"
1870 ALI$="MB@0L32T12004EFEFEF":ITM$="MB@0L32T12005CDEFGFAB06CDEFGAB2."
1880 BGM0$="MB@0L4T12005E-04B-05E-.F8G-8.F16G-8.E-16B-.G-8A-B-B8B-8A-8G-8"
1890 BGM1$="O5FB-A-8G-8F8G-8":BGM2$="O5G-FE-2"
1900 BGM$=BGM0$+BGM1$+BGM0$+BGM2$:SHOT$="MB@0L32T12004CEG":RETURN
1910 *KBC '-----------------------------------------------------------------
1920 FOR MY=8 TO 18:LOCATE 30,MY:PRINT MSG$(0):NEXT MY
1930 K$=INKEY$:IF K$="" THEN RETURN ELSE 1930
1940 '==================================================================
1950 DATA "B   L   U   E     C   R   Y   S   T   A   L"
1960 DATA "SPACE SHIP"," ENTRANCE  ","北","西","南","東"
1970 DATA "ALIEN","CRYSTAL","                                "
1980 DATA "Dark ","Blue   CRYSTAL","  なんだか気分が悪い...   "
1990 DATA "Fire ","Fire   CRYSTAL","  い、息がくるしい...     "
2000 DATA "Warp ","Visual CRYSTAL","    み、水をくれ...       "
2010 DATA "Tree ","Green  CRYSTAL","    死んじゃった...       "
2020 DATA "Water","Water  CRYSTAL","    足が疲れた...         "
2030 DATA "Gold ","Gold   CRYSTAL","    もう、蹴れない...     "
2040 DATA "Light","White  CRYSTAL","スペースキーを押してください"
2050 DATA "  閉じ込められた...   "
2060 '---------1---------2---------3---------4---------5--------
2070 DATA "■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■"
2080 DATA "■ ■ ■ ■ ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■"
2090 DATA "■     ■   ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■ ■   ■   ■","■ ■     ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■"
2100 DATA "■■■■■ ■■■ ■","■ ■     ■ ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■   ■■■■■ ■","■ ■     ■ ■"
2110 DATA "■ ■     ■ ■","■ ■■■■■ ■ ■","■   ■ ■ ■ ■","■ ■■■   ■ ■","■ ■ ■■■ ■ ■"
2120 DATA "■   ■■■   ■","■       ■ ■","■■■■■ ■ ■ ■","■     ■   ■","■   ■     ■"
2130 DATA "■ ■ ■ ■ ■■■","■■■ ■■■ ■ ■","■   ■   ■ ■","■■■■■■■■■ ■","■■■■■ ■■■ ■"
2140 DATA "■ ■     ■ ■","■     ■   ■","■ ■ ■ ■ ■ ■","■   ■   ■ ■","■   ■ ■   ■"
2150 DATA "■■■■■■■ ■ ■","■■■■■■■■■ ■","■■■ ■■■■■ ■","■■■ ■ ■ ■ ■","■■■ ■■■ ■ ■"
2160 DATA "■  ■      ■","■       ■ ■","■ ■       ■","■ ■   ■   ■","■ ■     ■ ■"
2170 DATA "■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■","■■■■■■■■■■■"
```



PC-9801シリーズ

★私の1日。9：00起床。10：00家をでる。11：00会社について仕事を終える。23：00寄り道しながら家につく。24：00ゲームをはじめる。29：00寝る。うーむ。我ながらエレガント。(神奈川県横浜市・**関森一紀24才**)……【**つぐ美：ムリはしないでね！**】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0)用



アクション・ゲームなのにパズルみたい

FREEZE! SPECIAL（フリーズ スペシャル）

森　敬雄

はじめに

このたびはX1専用BASICプログラム『フリーズ・スペシャル』をご入力いただきまして，誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に，この「取扱説明書」をよくお読みいただき，100ライン・ショック第4弾，150ライン・アクション・パズルの手応えを存分にお楽しみください。

ぷろろ～ぐ

「ふふふどうだすべてのクリスタルを集めたぞ！さあ氷の女神よ，私を元の姿に戻してくれ！」

ーふふふふふふ，そんな約束したかしら？

「なっ，ひっ，秘境…いや卑怯(ひきょう)な！」

ーえーい喧しい！再びこうだ！

こうしてジョン君は犬の姿に変えられてしまいました。

おはなし

「あらかわいい犬だこと。ちょうどお昼どきだし…でも赤犬でないと…筋ばっているかしら…そのペンダントは！ジョン！ジョンなの…まさか氷の神殿に！」

「くふふぅ～ん」

「待ってて，私がなんとか話をつけてくるわ！」

あそびかた

「氷の女神よ!!なんて酷いことを！ジョンを元にもどして！」

ー叶わぬな…貴女も気をつけるがよいぞっ。

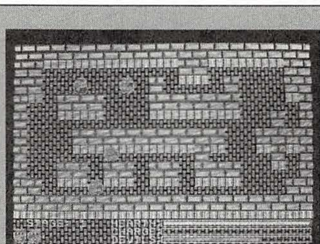
「キーッなによヒステリー，そんなイタズラして楽しいの！」

プログラム中の矢印のだしかた

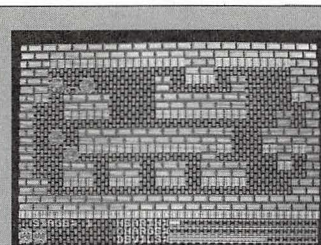
POKE&H01A2, &HB7⏎とダイレクトで入力し，ESC キーを1回押すごとに，だしたい向きと同じカーソル・キーを押すと，矢印がでます。

《第1表》変数表

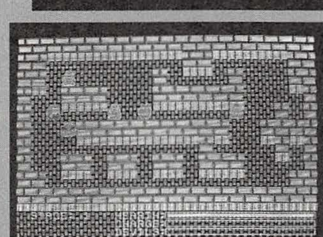
変数	用途	変数	用途
R(, ,)	ステージ・データ用	DH	悪魔のヘルス
D$( ) DA( )	キャラクター表示用	DD	悪魔の攻撃力
DE(,)	悪魔の座標及びヘルス保存用	DE	悪魔の移動順番
C( )	結界の色設定用	DF	悪魔の発生用
GR1$ GR2$	背景パターン用	DI,DG	残り悪魔の処理用
GR3$	ゲージ色用	T	悪魔の移動待ち用
R,L,Q Z$,C$	画面表示用雑用	HE	ヘルス
M,N,MA,NA	悪魔の座標計算用	CH	チャージ
DM	悪魔の移動速度	ST	ステージ数
		X,Y,XA,YA	座標
		F	向き
		A,Z	雑用



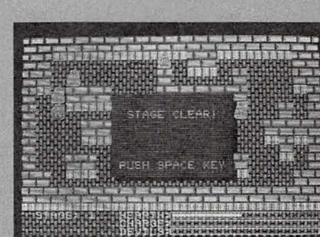
◀《写真1》エネルギーをチャージすることによって目の前に結界を張ることができる



◀《写真2》結界を張ると体力が減るが立ち止まっていると回復できる



◀《写真3》氷柱にした悪魔は通り抜けられないことに注意しよう



◀《写真4》全部の悪魔を氷柱に封印することができるとクリア

★最近，ゲーム雑誌が休刊になることが多い。ベーマガは大丈夫ですよね。ゲーム雑誌じゃないですから。(山口県吉敷郡・**モリタール**17才)……【**影**：ベーマガはコンピュータ機器ユーザー拡大のためにがんばります。**つぐ美**：そのためには，みなさまの愛もよろしく!!】

ーキーッ氷結地獄へ堕(お)としてくれるっ。出でよ氷の悪魔たちよっ。

3匹の悪魔が彼女を襲う！

「スペース・キーを押し続けるとエネルギーがチャージ・ゲージにたまるわ。定量にたまった後にスペース・キーを離すとチャージされたエネルギーに応じて私の一歩前に結果を張るの。うまく誘導して悪魔を氷柱に封印して！結界の色はチャージされたエネルギーに応じて変わっていくわ。

右下に一番最近ダメージを与えた悪魔のヘルスが表示されるわ。だけど結界を張るのはとてもエネルギーが必要なの。私のヘルスは結界を張るたびに減っていくわ。でもじっとしていると回復するの。私はうまくするとその場で向きを変えられるのよ，それから氷柱を通り抜けることはできないの。

悪魔は1匹封印するとまたでてくるわ。左下の悪魔と画面の悪魔が1匹もいなくなるとステージ・クリア！。

最後に，考えたくないけど，行き止まりを作ってしまってそこに悪魔がいるとアウト。

ギブアップ・キーはないけど壁に向かって結界を作ると自殺できるの。あたりまえと思うけどより多くのエネルギーを使った結界のほうが大ダメージを与えることができるのよ。じゃっ幸運を」。

改造など

ラウンド・データを変えましょう。2が自分です。それから230行のデータを変数表を元に変えると難易度を調節できます。

全6面，PUSH SPACE KEYと表示されているところで[2]か[8]を押すとラウンド・セレクトできます。

ラウンド・データの最後の数は悪魔の数です。

★　★

FREEZE! SPECIALのプログラム・リスト

```
10 '□□□□□□□ The FREEZE! Special □□□□□□□ ┌────────1993年 11月 27日 土──────┐
20 '□□□□□□□ Presented by T.Mori □□□□□□□ └X-1 CZ822C / 8FB01 BASIC V2.0┘
30 '
40 '□▒▒▒▒▒▒□ DATA LOAD & EARLY'S □▒▒▒▒▒▒□
50 CLEAR:DIM R(19,10,1),D$(13),DA(9),DE(2,2),C(7):INIT:CLS4:SCREEN 0,0,0
60 CLICK OFF:PLAY 7500:WIDTH 40:RESTORE 1390:FOR Z=177 TO 199 STEP 2
70 READZ$:DEFCHR$(Z)=HEXCHR$(Z$):DEFCHR$(Z+1)=MIRROR$(HEXCHR$(Z$)):NEXT
80 FOR Z=1 TO 18:R(Z,0,0)=1:R(Z,9,0)=1:NEXT
90 FOR Z=1 TO 8:R(0,Z,0)=1:R(19,Z,0)=1:NEXT
100 '□▒▒▒▒▒▒□ CHR □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
110 RESTORE 1370:FOR Z=0 TO 10:READ D$(Z):NEXT:ST=1:CH=0
120 GR1$=HEXCHR$("E00000 EE0000 EE0000 0E0000 0E0000 EE0000 EE0000 E00000")
130 GR2$=HEXCHR$("5D6E7F"):DA(0)=0:DA(1)=1:DA(2)=2:DA(3)=6:DA(4)=10
140 '□▒▒▒▒▒▒□ PRE □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
150 C(0)=0:C(1)=1:C(2)=2:C(3)=3:C(4)=4:C(5)=6:C(6)=7:C(7)=5:GOSUB 980
160 LINE (0,160)-(319,166),PSET,BF,GR2$:LINE (0,168)-(319,192),PSET,BF,GR1$
170 LINE(158,168)-(317,174),PSET,4,B:LOCATE 13,21:PRINT "HEARTH:":GOSUB 1000
180 LINE(158,176)-(317,182),PSET,6,B:LOCATE 13,22:PRINT "CHARGE:":GOSUB 1020
190 LINE(158,184)-(317,190),PSET,5,B:LOCATE 13,23:PRINT "DEVILS:":GOSUB 1030
200 LINE (16,16)-(303, 23),PSET,BF,GR2$
210 LOCATE 12,8:PRINT " FREEZE!SPECIAL ":GOSUB 1140
220 '□▒▒▒▒▒▒□ MAP LOAD □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
230 DM=4:DH=100:DD=30:HE=155
240 X=1:Y=1:DE=0:DI=0:F=1:GOSUB 970:LOCATE 0,21:PRINT"Now Printing":Z$=""
250 ON ST RESTORE 1180,1210,1240,1270,1300,1330
260 FOR L=1 TO8:READ C$:FOR R=1 TO18:R(R,L,0)=VAL(MID$(C$,R,1)):R(R,L,1)=0
270 Z$=Z$+D$(DA(R(R,L,0)))+"↑":ON R(R,L,0) GOSUB 300,310
280 NEXT:LOCATE 2,L*2:CGEN1:PRINT Z$:CGEN:Z$="":NEXT
290 LOCATE 0,21:PRINT USING "  STAGE:##  ";ST:READ DG:GOSUB740:GOTO 320
300 LINE (R*16,L*16+16)-(R*16+15,L*16+23),PSET,BF,GR2$:RETURN
310 X=R:Y=L:RETURN
320 '□▒▒▒▒▒▒□ DEVILS □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
330 FOR DF=0 TO 2:DE(DF,2)=0:GOSUB 650:NEXT:DE=0:GOSUB1030
340 '□▒▒▒▒▒▒□ MOVE □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
350 HE=HE-(HE<155)*2:GOSUB 1000
360 GOSUB 780:XA=X:YA=Y:A=INT((STICK(0)+STICK(1))/2)
370 ON-(A<>0 AND F<>A) GOSUB 460
380 ON-(F=A)-(STRIG(0)+STRIG(1))*2 GOSUB 470,570
390 ON-(X=XA AND Y=YA) GOTO 350:ON R(X,Y,0) GOSUB 440,420,710
400 ON-(R(X,Y,1)>0) GOSUB 480
410 '□▒SUB▒□ MOVE SUB etc. □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
420 CH=0:SWAP R(X,Y,0),R(XA,YA,0):PLAY"A":R=XA:L=YA:Q=DA(0):GOSUB1120
430 GOSUB 450:GOTO 360
440 X=XA:Y=YA
450 R=X:L=Y:Q=DA(2)-1+F:GOTO1120
460 F=A:GOSUB 440:RETURN 360
470 X=X-(F=3)+(F=2):Y=Y-(F=1)+(F=4):RETURN
480 '□▒SUB▒□ HIT □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
490 GOSUB 450:R=XA:L=YA:Q=DA(0):GOSUB 1120:R=X:L=Y:GOSUB 1120
500 LINE(X*16,Y*16+8)-(X*16+16,Y*16+16),PSET,BF,GR1$:GOSUB720:R(X,Y,1)=0:RETURN
510 '□▒▒▒▒▒▒□ MISS □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
520 HE=0:GOSUB1000:COLOR4:BEEP:GOSUB 1070
530 LOCATE 15,8:PRINT" YOU MISS " :GOSUB 1130:GOTO 230
540 '□▒▒▒▒▒▒□ CLEAR □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
550 GOSUB1070:COLOR 6:LOCATE13,9:PRINT" STAGE CLEAR! "
560 GOSUB1130:ST=ST+1+(ST>5)*6:GOSUB 970:RETURN 230
570 '□▒SUB▒□ MAGIC SPELL □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
580 CH=CH-(CH<155)*5:GOSUB 1020:GOSUB 780
590 ON -(STRIG(0)+STRIG(1)) GOTO 570:ON -(CH<16 OR HE-CH<0) GOTO 630
600 XC=X-(F=3)+(F=2):YC=Y-(F=1)+(F=4):ON R(XC,YC,0) GOTO 640,630,700
610 R(XC,YC,1)=CH:HE=HE-CH
620 CIRCLE (8+XC*16,13+YC*16),7,INT(C((CH-15)/20)),.4
630 CH=0:GOSUB 1020:GOSUB 1010:RETURN
640 R(X,Y,1)=CH:HE=HE-CH:XC=X:YC=Y:GOSUB 620:GOSUB 480:RETURN
650 '□▒SUB▒□ DEVILS BORN □▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒□
660 IF DG=0 THEN DI=DI+1:ON DI-2 GOTO 540:RETURN
670 DE(DF,0)=INT(RND*18+1):DE(DF,1)=INT(RND*8+1):DE(DF,2)=DH
```

★影さんはBASICをつくることができますか？（埼玉県川口市・影の声13才）……【影：ラーメン・ライスをつくることができます。つぐ美：そんなこと聞いてないわよ。BASICプログラムをつくることができるかって聞いてるの！あっ，もしかして…？】

```
680 ON-(R(DE(DF,0),DE(DF,1),0)<>0)GOTO 670:R(DE(DF,0),DE(DF,1),0)=3
690 R=DE(DF,0):L=DE(DF,1):Q=DA(3):GOSUB 1120:DG=DG-1:GOSUB 740:RETURN
700 '□▓SUB▓□ DAMERGE □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
710 X=XA:Y=YA:CH=0:GOSUB 1020
720 COLOR 7,6:COLOR 7,0:HE=HE+DD*(R(X,Y,1)=0)-R(X,Y,1):ON -(HE<1) GOTO 520
730 CH=0:GOSUB 1020:GOSUB 1000:N=NA:M=MA:GOSUB 450:RETURN
740 '□▓SUB▓□ LAST □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
750 LOCATE 0,22:PRINT SPACE$(12)+"↓"+STRING$(12,"←")+SPACE$(12)
760 Z=DG:IF Z>6 THEN Z=6
770 CGEN1:FOR A=0 TO Z-1:LOCATE A*2,22:PRINT D$(DA(3)):NEXT:CGEN:RETURN
780 '□▓SUB▓□ DEVIL 1 □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
790 T=T+1:ON -(T<DM) RETURN:T=0:M=DE(DE,0):N=DE(DE,1):MA=M:NA=N
800 ON-(DE(DE,2)<1) GOTO 950
810 '□▓↓↓↓▓□ DEVIL 2 □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
820 ON RND*2+1 GOTO 830,840
830 M=M+SGN(X-M):GOTO 850
840 N=N+SGN(Y-N)
850 '□▓↓↓↓▓□ DEVIL 3 □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
860 ON -(R(M,N,1)=0) GOTO 920:DE(DE,2)=DE(DE,2)-R(M,N,1)
870 R(M,N,1)=0:COLOR 7,1:COLOR 7,0
880 LINE (M*16,N*16+8)-(M*16+16,N*16+16),PSET,BF,GR1$
890 GOSUB 1030:ON-(DE(DE,2)>0) GOTO 920
900 R(MA,NA,0)=0:R=MA:L=NA:Q=DA(0):GOSUB 1110
910 R(M,N,0)=1:R=M:L=N:Q=DA(4):GOSUB 1110:DF=DE:GOSUB 650:GOTO 780
920 '□▓↓↓↓▓□ DEVIL 4 □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
930 ON R(M,N,0) GOSUB 960,720,960:R=MA:L=NA:Q=DA(0):GOSUB 1120
940 R=M:L=N:Q=DA(3)-(MA>M)*1-(MA<M)*2-(NA>N)*3:GOSUB 1120
950 SWAP R(M,N,0),R(MA,NA,0):DE(DE,0)=M:DE(DE,1)=N:DE=DE+1+(DE>1)*3:RETURN
960 N=NA:M=MA:RETURN
970 '□▓SUB▓□ GAMEN □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
980 CGEN 1:FOR A=0 TO 9:LOCATE 0,A*2:PRINT STRING$(20,D$(DA(1))+"↑"):NEXT:CGEN
990 LINE (16,24)-(303,143),PSET,BF,GR1$:GOSUB 1000:GOSUB 1020:RETURN
1000 '□▓SUB▓□ BAR □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
1010 BA=0:BB=HE:GR3$=HEXCHR$("FFFFFF"):GOTO 1040
1020 BA=1:BB=CH:GR3$=HEXCHR$("00FFFF"):GOTO 1040
1030 BA=2:BB=DE(DE,2):GR3$=HEXCHR$("FFFF00")
1040 BB=-BB*(BB>0)+(BB>155)*(BB-155)
1050 LINE(160+BB,170+BA*8)-(315,172+BA*8),PSET,BF,GR1$
1060 LINE(160,170+BA*8)-(160+BB,172+BA*8),PSET,BF,GR3$:RETURN
1070 '□▓SUB▓□ WINDOW □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
1080 FOR A=7 TO 16:LOCATE 12,A:PRINT SPACE$(16):NEXT
1090 LINE (99,59)-(227,138),PSET,0,BF
1100 LINE (96,56)-(222,134),PSET,BF,HEXCHR$("00FF00 00AA00"):RETURN
1110 '□▓SUB▓□ DISPLAY □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
1120 CGEN 1:LOCATE R*2,L*2:PRINT D$(Q):CGEN:RETURN
1130 '□▓SUB▓□ STOP □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
1140 CGEN:LOCATE12,15:PRINT" PUSH SPACE KEY ":COLOR 7
1150 L=STICK(0)+STICK(1):ST=ST-(L=8 AND ST<6)+(L=2 AND ST>1):LOCATE 0,21
1160 PRINTUSING"  STAGE:##  ";ST:ON -(STRIG(0)OR STRIG(1))+1 GOTO 1150:RETURN
1170 '□▓▓▓▓▓▓□ DATA □▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓▓□
1180 'STAGE 1 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1190 DATA 10000000011000001                     ,10020000100001000
1
          ,00111000111111000                     0,00000000000000001
0
1200 DATA 00011111111110011                     1,00000000000100001
0
          ,00110110110111000                     0,10000000000000000
1,5
1210 'STAGE 2 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1220 DATA 00101010101001000                     0,10000000000001000
0
          ,00111112111001010                     1,10000000000000000
0
1230 DATA 00111111111010101                     0,10000000000010101
0
          ,00111010111110101                     0,00000010000000000
0,7
1240 'STAGE 3 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1250 DATA 00010000001000100                     00,01000100000111011
1
          ,01111100010000010                     0,00000111111111010
1
1260 DATA 11011100200100000                     0,00000101100111110
1
          ,00101100101100000                     1,10000001100001110
1,9
1270 'STAGE 4 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1280 DATA 00101010001000010                     0,10100010021001110
1
          ,10101110111100000                     0,00100000100100100
0
1290 DATA 01111100010101011                     0,00000001000001000
0
          ,10100101111011101                     1,00101100100001000
0,9
1300 'STAGE 5 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1310 DATA 00010001111010001                     0,01000100000000100
0
          ,11111101021111111                     1,00000100000000000
0
1320 DATA 11011111111110111                     1,00000000000000100
0
          ,11010111101010001                     1,00010001000100100
0,7
1330 'STAGE 6 DATA           ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1340 DATA 00011000011000100                     0,11001011000010101
0
          ,00101000011000001                     0,10000011200011101
1
1350 DATA 00111000001101000                     0,00101011010101011
1
          ,11101000010001000                     0,00000011010100011
0,8
1360 '□ CHR.DATAS □
1370 DATA ｱｲ←←↓ｱｲ,ｴｳ←←↓ｳｴ,ｵｶ←←↓ｷｸ,ｵｺ←←↓ｷｼ,ｹｶ←←↓ｻｸ,ｹｺ←←↓ｻｼ,ｽｾ←←↓ｿﾀ
1380 DATA ｽﾂ←←↓ｿﾄ,ﾁｾ←←↓ﾃﾀ,ﾁﾂ←←↓ﾃﾄ,ﾅﾆ←←↓ﾇﾈ
1390 DATA 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000:']0)NULL
1400 DATA 007F7F7F7F7F7F00 FF808080808080FF 00003F3F3F3F0000:']1)WALL
1410 DATA 000F1F3030202F7F 0000000F0F1F1000 000F10202F3F3F5B:'┐
1420 DATA 7F4F808080404021 04307F7F7F3F3F1E 5B4F808480444021:'|2)CHATHY
1430 DATA 00070F1F3E3E7C74 000000000101030B 00070810212I434B:'|
1440 DATA 6151464240201008 1F2F3F3F3F1F0F07 5E4E404C4E261008:'┘
1450 DATA 000C1F0F1F39797F 0000000000060600 000C130810264640:'┐
1460 DATA 7F7F7E793F1E1F0E 0000011707010000 444041462010110A:'|3)DEVIL
1470 DATA 000C1F0F1F7F8783 000000000000787C 000C130810608080:'|
1480 DATA 8098BCBDFD9E1F0E 7F67435303010001 8181A3A2E2901108:'┘
1490 DATA 00070F0E1F1F1F3F 0000000000000001 00070C091C171434:'┐4)ICE TOWER
1500 DATA 2E2E7E7F7F7F7F3F 0312030101080100 353969585460623F:'┘
```

★ところが，このOFは載らなかった。君の冒険は終わった…。(長野県飯山市・歩²14才)……【影：ぶぶーっ！残念でした！編：君のOFは無事，OF島に着くことができました。よって，冒険はまだまだ続くのでありました。つぐ美：さぁ，私たちと一緒に冒険に出発よっ！】

X68000(X-BASIC V1.0)用



ついにマリ夫がピンボールに挑戦

マリ夫(お)の冒険(ぼうけん) PINBALL(ピンボール)編(へん)

高橋　秀之

内　容

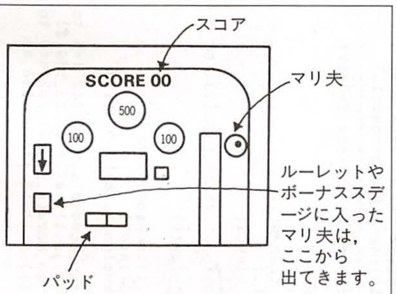
ピンボールです。

遊びかた

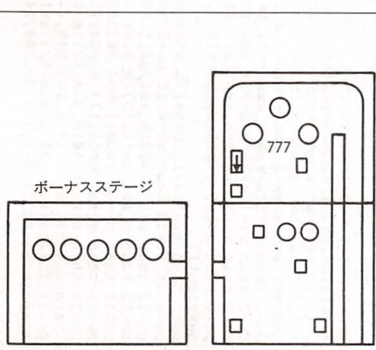
プログラムを打ち込んでRUN⏎です。

《第1表》変数表

x, y………	マリ夫(ボール)の座標
mx, my……	パッドの座標
s…………	マリ夫の速度
xz…………	マリ夫が右と左,どちらに動くか
po ………	当たり判定
p…………	マリ夫の下に落ちる速度
sz, szz ……	home( )の座標
sc ………	スコア
hi ………	ハイスコア



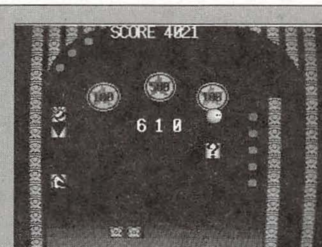
《第1図》画面の説明



《第2図》画面構成



◀《写真1》これがタイトル画面です。あいかわらずきれいな画面ですね



◀《写真2》落下してくるマリ夫をパッドで打ち返してください



◀《写真3》あることをするとこのボーナス・ステージへこれます



◀《写真4》マリ夫がパッドよりも下へ落ちてしまうとゲーム・オーバー

マリ夫の冒険PINBALL編のプログラム・リスト

```
 10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):m_init():vpage(0):co()
 20 char buf(655):dim char sp1(256),sp2(256):dim str e(3)[256],f(3)[256]
 30 int x,y,p,s,sy,po,xz,m=255,mx,my=226,sc,sz,szz,r1,r2,r3,l,hi,u=300
 40 color 1:locate 6,6:print"しばらくお待ち下さい":contrast(15)
 50 /* ----- S P R I T E -------------------------------------------
 60 e(0)="00000777770000000077554322770000076543221111700076543221111111700"
 70 e(0)=e(0)+"76543211188187076543221188888877654322118778787765432218778"
 80 e(0)=e(0)+"78776543222188888877655432221881827766543322222223707655433 3"
 90 e(0)=e(0)+"22223700766554433334470007665554445470000077665555770000000 0"
100 e(0)=e(0)+"777777":f(0)="1333333333333331345677111117765433456117777116 5"
110 f(0)=f(0)+"43345177777777154334177177771771433417777117777143341777177 1"
120 f(0)=f(0)+"77714334517717771771543345617711771654334517777777771543341777"
130 f(0)=f(0)+"777777714334177717717771433451117117111543133333333333333 1"
140 for i=0 to 250:sp1(i)=val(mid$(e(int(i/m)),i+1-int(i/m)*m,1)):next
150 for i=0 to 223:sp2(i)=6+val(mid$(f(int(i/m)),i+1-int(i/m)*m,1)):next
160 sp_def(0,sp1,1):sp_def(1,sp2,1):sp_color(7,1):sp_color(8,hsv(10,0,31),1)
170 for i=0 to 6:sp_color(i,hsv(10,10,31-i*2),1):next:for i=0 to 4
180 sp_color(9+i,hsv(15,22,15+i*4)):next:sp_disp(1):sp_off()
190 dim p1(256),p2(500),p3(500),p4(500),p5(256),p6(100),p7(500),p8(256)
200 dim g1(255)={0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,2,3,4,5,5,5,5,5,5,5,4,
210 3,2,1,1,2,3,4,5,5,1,1,1,1,5,5,4,3,2,1,1,2,3,4,1,1,5,5,5,5,1,1,4,3,2,1,1,
220 2,3,1,5,5,5,5,5,5,5,1,3,2,1,1,2,1,5,5,1,5,5,5,5,1,5,5,1,2,1,1,2,1,5,5,
230 5,5,5,5,5,5,5,5,1,2,1,1,2,1,5,5,5,1,5,5,1,5,5,5,1,2,1,1,2,3,1,5,5,5,1,1,
240 5,5,5,1,3,2,1,1,2,3,4,1,5,5,5,5,5,5,1,4,3,2,1,1,2,3,1,5,5,5,5,5,5,5,1,
250 3,2,1,1,2,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,2,1,1,2,1,5,5,5,1,5,5,1,5,5,5,1,2,1,1,
260 2,3,1,1,1,5,1,1,5,1,1,1,3,2,1,1,2,3,4,5,5,5,5,5,5,5,4,3,2,1,0,1,1,1,1,
270 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0}:dim p9(256),o1(17000):palet(20,0):for i=0 to 4
280 palet(21+i,hsv(15,22,11+i*5)):next:k=0:for j=0 to 15:for i=0 to 15
290 fill(i,j,i,j,20+g1(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,15,15,p1)
300 palet(41,hsv(65,21,20)):palet(42,hsv(65,21,31))
310 /* ----- ★ 819A -- 〓 7634 -- ▲ 81A3 -- ▼ 81A5 -- 〓 7628 -----------
320 for j=0 to 1:circle(100+j*50,100,12,31+j*10):paint(100+j*50,100,32+j*10)
330 circle(100+j*50,100,14,32+j*10):symbol(88+j*50,87,"★",2,2,0,31+j*10,0)
340 next:for i=0 to 1:symbol(91+i,94,"100",1,1,0,33+i,0)
350 symbol(141+i,94,"500",1,1,0,33+i,0):next:palet(31,20652):palet(32,28926)
360 for i=0 to 1:palet(33,hsv(0,31,2+i*24)):next:get(86,86,114,114,p2)
370 for i=0 to 19:palet(1+i,0):next:get(136,86,164,114,p3):wipe()
380 for j=0 to 1:for i=0 to 5:fill(100+i+j*50,100,116-i+j*50,132,53+i)
390 palet(53+i,hsv(0,10,11+i*4)):next:next:symbol(101,100,"〓",1,1,1,61,0)
400 symbol(101,116,"▼",1,1,1,61,0):symbol(151,100,"〓",1,1,1,61,0)
410 symbol(151,117,"▲",1,1,1,61,0):for j=0 to 1
420 box(100+j*50,100,116+j*50,116,53):box(100+j*50,116,116+j*50,132,53):next
430 get(100,100,116,132,p4):get(150,100,166,132,p7) /* - 〓 762F - 〓 7629 -
440 for j=0 to 2:for i=0 to 5:fill(10+i+j*50,10,26-i+j*50,26,62+i):next:next
450 symbol(10,10"〓",1,1,1,61,0):for i=0 to 2:symbol(60+i,10,"？",1,1,1,61,0)
460 symbol(110,10,"〓",1,1,1,61,0):box(10+i*50,10,26+i*50,26,62):next
470 for i=0 to 5:palet(62+i,hsv(15,10,11+i*4)):next:palet(61,67)
480 for i=0 to 1:circle(10,50,5-i,70+i):next:paint(10,50,72)
490 for i=0 to 2:palet(70+i,hsv(15,31,9+i*11)):next:get(10,10,26,26,p5)
```


★定期購読の封筒が真っ白に変わって，かっこよくなった。(奈良県天理市・金原啓道17才)……【影：影さんがかっこよくなったって？いやぁ，てれるなぁ。編：もう，何言ってるんですか！定期購読されている，全国の読者のみなさまからご好評をいただいてるんですよ。】

操作方法

ジョイカードの十字ボタンの左右でパッドを動かしてください。

苦労した点

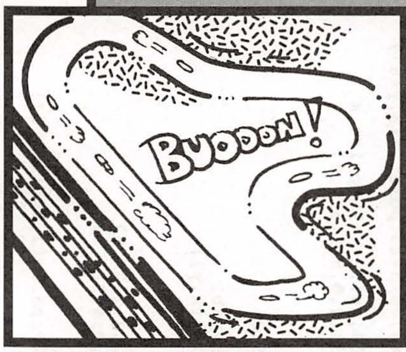
動きのある内容にしようと思い，作りました。

★ ★ ★

```
 500 get(110,10,126,26,p9):get(6,45,15,55,p6):get(60,10,76,26,p8):wipe()
 510 /* ----- T I T L E ------------------------------------------------
 520 for j=0 to 6:for i=0 to 15:put(i*16,16+j*32,16+i*16,31+j*32,p5)
 530 put(i*16,16+j*32,16+i*16,31+j*32,p5):put(i*16,32+j*32,16+i*16,48+j*32,p8)
 540 next:next:for i=0 to 20:fill(20-i,29+i*4,255-i,30+i*4,211+i/2):next
 550 for i=0 to 2:symbol(24+i,140,"PUSH STRIG 1 KEY!",2,1,0,30+i,0):next
 560 symbol(14,218,"1994 2/1  x 68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,255,0)
 570 for i=0 to 4:symbol(17+i,35+i,"マリ夫の冒険",3,3,0,21+i,0)
 580 symbol(24+i,77+i,"ＰＩＮＢＡＬＬ編",2,2,0,53+i,0):next:for i=0 to 16
 590 put(i*15,200,15+i*15,215,p1):next:get(0,0,255,255,o1):wipe()
 600 /* ----- タコ ワク -------------------------------------------------
 610 for j=0 to 33:for i=0 to 33:put(j*15,i*15,15+j*15,15+i*15,p1):next:next
 620 fill(16,76,209,511,0):apage(1):fill(0,0,255,511,1):for j=0 to 1:apage(j)
 630 for i=0 to 83:circle(86+i,81,70,0,1,180,240):next:fill(70,20,190,80,0)
 640 fill(286,286,479,511,0):fill(450,346,511,374,0):fill(200,76,239,89,0)
 650 fill(226,80,239,495,0):next:apage(1):fill(16,80,201,511,0)
 660 fill(226,63,239,491,9):line(237,62,255,62,2)
 670 line(190,0,190,18,2):paint(200,1,2):fill(0,65,23,511,3)
 680 fill(60,0,189,23,0):put(192,479,208,495,p9):paint(1,1,5)
 690 fill(256,256,293,511,3):fill(473,256,511,511,1):fill(450,346,511,374,0)
 700 /* ----- グラフィック ------------------------------------------------
 710 apage(0):for i=0 to 10:fill(16,190+i*i/2,209,205+i*i/2,200+i)
 720 palet(200+i,hsv(120,31,i*2)):fill(16,429+i*i/2,209,461+i*i/2,230+i)
 730 palet(211+i,hsv(0,31,i*3)):next:apage(1):for j=0 to 1:for i=0 to 200
 740 pset(rnd()*255,15+rnd()*100+j*255,200+rnd()*20):next:next:for i=0 to 10
 750 palet(230+i,hsv(20,31,2+i)):next:for i=0 to 11
 760 circle(70+i,320,30,185+i/1,90,270,260):palet(185+i,hsv(32,31,5+i)):next
 770 /* ----- ショウガイブツ ----------------------------------------------
 780 apage(0):fill(0,346,15,375,19):for i=0 to 4:box(88+i,106,143-i,131,215+i)
 790 next:put(52,76,80,104,p2):put(150,76,178,104,p2):put(102,66,130,94,p3)
 800 put(20,100,36,132,p4):put(24,55,33,65,p6):put(34,40,43,50,p6)
 810 put(48,28,57,38,p6):put(20,170,36,186,p5):put(157,137,173,153,p8)
 820 for i=0 to 4:put(196,105+i*17,205,115+i*17,p6):next:put(147,296,175,324,p3
)
 830 put(107,296,135,324,p3):put(256,0,511,255,o1):for i=0 to 7
 840 put(196,265+i*17,205,275+i*17,p6):next:apage(1):circle(66,90,16,10)
 850 paint(66,90,10):circle(164,90,16,10):paint(164,90,10):circle(116,80,16,11)
 860 paint(116,80,11):fill(22,53,35,67,12):fill(32,38,45,52,12)
 870 fill(46,26,59,40,12):fill(15,95,41,137,13):fill(15,165,41,191,14)
 880 fill(152,132,178,158,15):for i=0 to 4:fill(196,105+i*17,205,115+i*17,12)
 890 next:circle(161,310,16,11)
 900 paint(161,310,11):circle(121,310,16,11):paint(121,310,11):for i=0 to 7
 910 fill(195,264+i*17,206,276+i*17,12):next:fill(224,470,241,511,17)
 920 apage(0):put(70,u,86,316,p5):for i=0 to 9:put(301+i*17,u,310+i*17,309,p6)
 930 next:for i=0 to 4:put(297+i*35,326,325+i*35,354,p2):next:for i=0 to 11
 940 put(286+i*16,500,303+i*16,511,p2):next:apage(1):fill(65,295,91,321,14)
 950 for i=0 to 9:fill(298+i*17,297,313+i*17,312,12):next
 960 for i=0 to 4:circle(311+i*35,340,16,11):paint(311+i*35,340,11):next:co()
 970 /* ----- T I T L E画面表示 -------------------------------------------
 980 apage(0):put(192,479,208,495,p9):put(17,479,33,495,p9)
 990 put(155,375,170,255+135,p1):symbol(156,362,"OH!",1,1,0,221,0):apage(1)
1000 fill(187,474,213,500,16):fill(12,474,38,500,18):fill(150,375,175,395,19)
1010 fill(150,374,175,360,4):cls:vpage(3):mx=100:p=-10:s=4:sc=0:for i=0 to 6
1020 palet(62+i,hsv(15,15,5+i*2)):next:home(0,256,0):bg2():contrast(15)
1030 while 1:for i=0 to 50:next:if strig(1)=1 then m_stop():co():break
1040 for i=0 to 15:sp_move(1,rnd()*255,175+rand() mod 10,0):next:endwhile
1050 for i=0 to 5:palet(62+i,hsv(15,10,11+i*4)):next:for i=0 to 2700:next
1060 sp_off():x=225:y=205:home(0,0,256):home(1,0,256):sz=256:contrast(15)
1070 /* ----- M A I N ----------------------------------------------------
1080 apage(1):bg1():sco():while 1:sp_move(0,x,y,0):po=point(x+8+szz,y+8+sz)
1090 sp_move(1,mx,my,1):sp_move(2,mx+16,my,1)
1100 if stick(1)=4 then mx=mx-8:if mx<46 then mx=46
1110 if stick(1)=6 then mx=mx+8:if mx>148 then mx=148
1120 if x<mx+24 and x>mx-8 and y<my+16 and y>my-20 then at()
1130 if po=1 then xz=1:s=s+5:m_assign(1,14):m_play(1)
1140 if po=2 then xz=1:s=15:p=p+2:m_assign(1,19):m_play(1)
1150 if po=3 then xz=3:s=s+5:m_assign(1,14):m_play(1)
1160 if po=4 then x=155:y=103:sp_move(0,x,y,0):m_assign(1,20):m_play(1):for i=0
to 2000:next:ont()
1170 if po=5 then xz=3:s=15:p=p+2:m_assign(1,19):m_play(1)
1180 if po=9 or po=13 then xz=0:if po=9 then x=225
1190 if po=13 then p=17:s=12:m_assign(1,16):m_play(1):sc=sc+10:sco()
1200 if po=12 then m_assign(1,15):m_play(1):sc=sc+50:sco()
1210 if po=14 then p=-10+rand() mod 30:xz=3:s=7:m_assign(1,18):m_play(1)
1220 if po=15 then m_assign(1,17):m_play(1):slo()
1230 if po=16 then s=0:p=-34:m_play(2):x=192:y=207:sp_move(0,x,y,0):for i=0 to
10000:next:apage(0):fill(187,479,209,500,240):apage(1):fill(187,474,213,500,0)
1240 if po=18 then s=0:p=-34:m_play(2):x=18 :y=207:sp_move(0,x,y,0):for i=0 to
10000:next:apage(0):fill(12+4,479,38,500,240):apage(1):fill(12,474,38,500,0)
1250 if po=19 then p=p+7:s=rand() mod 8:m_assign(1,14):m_play(1)
1260 if po=10 or po=11 then m_assign(1,11):m_play(1):mov():s=10:sc=sc+100:sco()
:if po=11 then sc=sc+400:sco()
1270 if po=17 then p=-31:m_play(6)
1280 if s>1 then s=s-1
1290 if xz=1 then x=x-s
1300 if xz=3 then x=x+s
1310 if sz=0 and y<16 or szz=256 and y<32 then y=16 :p=p+7:s=rand() mod 10:m_as
sign(1,14):m_play(1)
1320 if sz=256 and y<5 then sc2() else if sz=0 and y>260 then sc1()
1330 if szz=0  and sz=256 and y>255 then ga()
1340 if szz=256 and sz=256 and y>255 then co():szz=0:sz=0:x=21:y=154:p=5:home(0
,0,0):home(1,0,0):color 7:sl():contrast(15)
1350 y=y+2*p/3:p=p+1:endwhile
1360 func sc1():sp_off(1,2):cls:for j=0 to 128:for i=0 to 1:home(i,0,j*2)
1370 next:sp_move(0,x,y):y=y-2:next:sz=256:p=0:sco():y=12:endfunc
1380 func sc2():sp_off(1,2):cls:for j=0 to 128:for i=0 to 1:home(i,0,256-j*2)
1390 next:sp_move(0,x,y):y=y+2:next:sz=0:p=p-10:sco():y=240:color 7:sl():endfun
c
1400 func sco():color 6:locate 9,1:print"SCORE"sc:endfunc
1410 /* ----- B G M ------------------------------------------------------
1420 func bg1():for i=1 to 8:m_assign(i,i):next:for i=1 to 21:m_alloc(i,1000)
1430 next:m_trk(11,"o3q8l40@10v15c@54o7c@53c@10o2cv12cv10cv8cv6cv4c")
1440 m_trk(12,"o5q8l50@57v15c&ev13ev11ev9ev7ev5ev3e"):m_trk(13,"o4q8l50@68 ")
1450 m_trk(13,"v15ev13ev11ev9ev7ev5ev3e"):m_trk(14,"o4q8l50@10v13ev13ev11e ")
1460 m_trk(14,"v9ev7ev5ev3e"):m_trk(15,"o6q8l40@55v11c&e&g")
1470 m_trk(16,"o2q8l35@66v14cccv12cv10cv8cv6cv4cv2c"):m_trk(17,"o3q8l32@39 ")
1480 m_trk(17,"v15c<c<cr@41o3|:16ce:|o3@68c"):m_trk(18,"o2q8l32@10v15c@11e ")
1490 m_trk(18,"v12ev10ev8ev6e"):m_trk(19,"o1q8l8v12@52c"):m_trk(20,"o4q8l16")
1500 m_trk(20,"v14@38drde4@10o2q4|:12ce:|") :m_trk(21,"l16v14@10o2q4|:3ce:|")
1510 m_trk(2,"o4q6l8@15v9crcrcr<c4o1v15@68c1")  :m_trk(6,"o1q8l8@67v14@68c1")
1520 m_trk(3,"v8q6@36t135l16r3o4cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200a8a-a8cdcaa8a8cdc  ")
1530 m_trk(3,"a8.a8.a8b-b-8b-8.r8g8f+g8cdcgg8g8cdcb-ab-8r8b8<cfdcdc>bb-a8a-")
1540 m_trk(3,"a8cdcaa8a8cdc<c>a8<c8.e-8d8>fff8f8<d8ed8ed8dc8f8>fgg+afc<c8> ")
1550 m_trk(4,"v8q8@57l16r3o3ef8g8gf8e8r8<b-8r8>|:200f8ff8r8.ff8f8>ab-a<ffc ")
1560 m_trk(4,"f8dcf+gg8g8.r8e8e-e8r8.ee8e8>efe<gf+g8r8g+8aafefee-df8ff8r8. ")
1570 m_trk(4,"ff8f8>ab-a<af8a8.<c8>b-8r4.b-8b-b-8b-b-8aa8<c8>>ab-b<c8ce8>b-")
1580 m_trk(3,"de8f8ccc8c8:|"):m_trk(4,"b-8a8r4.:|"):m_trk(5,"q8@9l16r3o3v13")
1590 m_trk(5,"cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200l8facafacafaf+agb-<d>dce>g<ece>g<e<  ")
1600 m_trk(5,"c16c16crcc>cdefacafacaf16f16ffff<f16f16ff>>b-<b-gb-cafe16d16 ")
1610 m_trk(5,"cacb-a<c16c16cc:|")      :m_trk(7,"v15q6o4@35l8cedfegfab4g4 c4.")
1620 m_trk(8,"v15q6o3@35l8ecfdgeafg4c4>c4.")            :m_play(3,4,5):endfunc
1630 func bg2():for i=1 to 5:m_alloc(i,800):m_assign(i,i):next
1640 m_trk(1,"v7q8@56l16o4|:255egrearegreargrer:|"):m_trk(2,"v5q4@56l16o5  ")
1650 m_trk(2,"|:255egrearegreargrer:|"):m_trk(3,"v11q7@9l16o3|:255e<e>e<e>e")
1660 m_trk(3,"<e>e<e>e<e>e<e>e<e>g<g>g<g>g<g>g<g>g<g>g<g>g<g>:|")
1670 m_trk(4,"v11q8@10l8|:255o1@47cr@45cr@47cc@45cr:|")
1680 m_trk(5,"t100v7q2@3l16o6|:255ere8egereereergr:|"):m_play():endfunc
1690 func slo():sp_off(0):l=rand() mod 12:l1=0:l2=0:l3=0:color 7
1700 while 1:l=l+1:if l>10 and l1=0 then r1=r1+1:if r1>8 then r1=0
1710 if l>20 and l2=0 then r2=r2+1:if r2>8 then r2=0
1720 if l>30 and l3=0 then r3=r3+1:if r3>8 then r3=0
1730 if l>35+rnd()*9 then l1=1
1740 if l>35+rnd()*9 then l2=1
1750 if l>35+rnd()*9 then l3=1
1760 if l1=1 and l2=1 and l3=1 then x=21:y=154:break
1770 sl():endwhile
1780 sc=sc+r1*100:sc=sc+r2*10:sc=sc+r3*1:sco():endfunc
1790 func sl():locate 11,7:print r1:locate 13,7:print r2
1800 locate 15,7:print r3:endfunc
1810 /* ----- G A M E  O V E R ----------------------------------------------
1820 func ga():m_stop():m_play(7,8):locate 5,7:print"G A M E   O V E R"
1830 for i=0 to 10000:next:co():cls:vpage(0):sp_off():locate 10,5:print"SCORE"s
c
1840 color 5:if hi<=sc then hi=sc
1850 locate 7,7:print"HI-SCORE"hi:contrast(15):for i=0 to 12000:next:co()
1860 goto 970:endfunc
1870 func ont():for i=0 to 1:apage(i):fill(150,360,175,395,0):next:for i=0 to 1
55
1880 sp_move(3,155-i,120,1):sp_move(0,x,y,0):x=x-1:for j=0 to 57:next:next
1890 sp_off(0,3):cls:for j=0 to 128:for i=0 to 1:home(i,511-j*2,256):next:next
1900 sco():x=240:y=103:p=0:s=11:xz=1:m_assign(1,21):m_play(1):for i=0 to 22
1910 sp_move(0,x,y,0):for j=0 to 100:next:x=x-1:next:szz=256:endfunc
1920 func mov():for i=0 to 1:palet(0,hsv(0,0,31)):for j=0 to 20:next
1930 palet(0,0):next:endfunc
1940 func co():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 450:next:next:endfunc
1950 func at():p=-24:s=3+rand() mod 8:m_assign(1,12):m_play(1)
1960 if x<mx+8 and x>mx-8 and y<my+16 and y>my-20 then xz=1 else xz=3
1970 endfunc
```


★ベーマガ編集部には，今年も新人はこないのでしょうか？（千葉市・竹本郁馬22才）……【影：新人ねぇ。若くて，かわいい女の子でも入ってこないかなぁ。**つぐ美**：はじめまして！新人のつぐ美ちゃんでーす!!どぉ？影：若い子がいい！**つぐ美**：なにー!!影：キャイン！】

X68000(X-BASIC V2.0)用



タイム・アタックで遊ぶレーシング・ゲーム

はしれ²!!

奥村　正樹

ゲームの内容

過去のベーマガにもいくつも載ったタイム・アタック・ゲームです。

遊びかた

RUNしてください。名前もいれてください。

操作方法

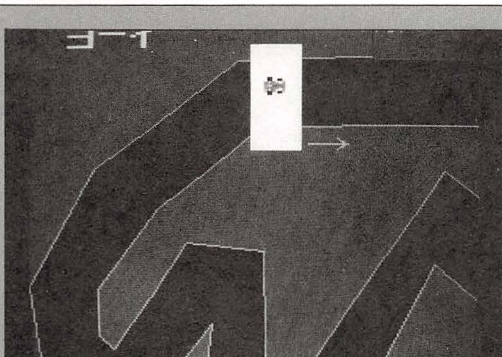
RUNして少したつとタイトルがでてくるので，何でもいいからキーを押すとゲームがはじまります。

Ⓑでアクセル，Ⓐでブレーキです。

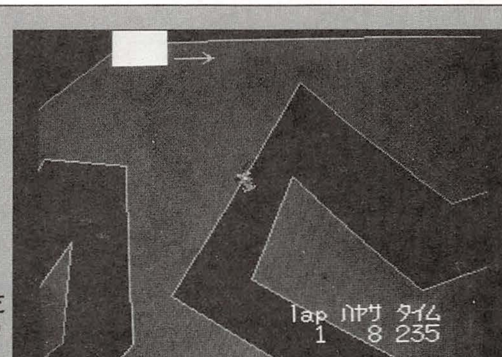
芝生（のつもり）にのると加速が悪くなってきますので，悪くなってきたなと思ったらPITにはいってください。

《第1表》変数表

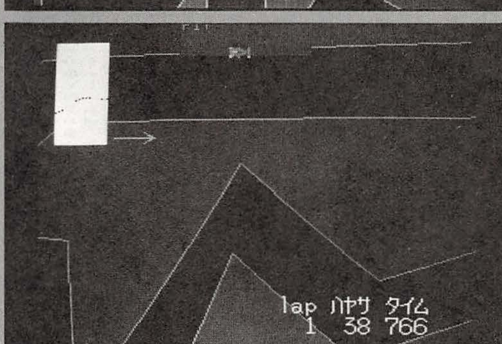
変数	用途
●サブ・ルーチン	
bl	タイトル用
s, c	スプライト定義のsin, cos用
x, y	タイトルのPSET用，スプライト定義のPSET用，ENDINGのスプライト用
xx, yy	ENDINGのPSET用
k	角度（スプライト定義，エンディング，メインのスプライト）
kk	ラジアン（スプライト定義，エンディング，メインのスプライト）
xl, x2	タイトルfill用
●メイン	
km	スピード
hx, hy	x, yの座標保存用
hp	車の耐久力というか加速力
st	スティック1用
sr	トリガ用
cc	Point用
lap	ラップ
cl, c2	カウント用
ti	ラップタイム用
tti	トータル・タイム用
htil	ベストラップ保存用
hti2	ベスト・トータル・タイム保存用
●データ	
rr(5), gg(5), bb(5)	SP-COLOR用
COx1, COx2, COy1, COy2	コースデータ用



◀《写真1》「ヨーイドン！」で走りだし，コースをでないように回ってきてください



▶《写真2》コースを外れて芝生にのると加速が悪くなります



◀《写真3》悪くなった加速をもとにもどすにはピットにはいってください



▶《写真4》10周回るとラップタイムとベストラップが表示されます

★愛読者カードの宛名に「御中」をつけない人ってどれくらいいますか？（東京都西多摩郡・G-IJOE16才）……【影：みんな若いのに，ちゃーんと「御中」なんて知ってるんだよね。つぐ美：私は「御中」って文字を見ると，入社の書類をだしたときのことを思いだしちゃうわ！】

はしれ²!!のプログラム・リスト

```
10 screen 1,2,1,1:console ,,0:sp_init()
20 float b1,s,c,x,y,xx,yy,k,kk,x1,y1
30 float km,hx,hy,hp=100
40 int st,sr,cc,lap,c1,c2,ti,tti,hti1=999,hti2=9999,i
50 str ss,na,hna1,hna2
60 dim char sp(255):dim str sa(16)[8]
70 dim rr(5)={31,10,0,31,31,5}
80 dim gg(5)={15,5,31,5,31,5}
90 dim bb(5)={15,31,31,5,0,5}
100 dim tim(9)
110 dim cox1(20)={ 37,119,449,479,306,232,207,298,405,466,
120               506,446,272, 29,  8, 97,104, 58, 10,  0, 37}
130 dim coy1(20)={109, 32, 18,175,258,176,249,314,315,242,
140               334,471,493,478,391,297,221,299,306,194,109}
150 dim cox2(20)={ 72,134,417,431,321,237,159,290,413,456,
160               467,424,275, 62,137,135, 89, 47, 39, 39, 72}
170 dim coy2(20)={137, 79, 76,148,196,110,261,366,368,321,
180               339,408,433,410,298,167,161,241,231,195,137}
190 input "ﾅﾏｴ-->";na
200 /*/*/* ﾒｲﾝ /*/*/*
210 vpage(0):spset():title():vpage(3):cls:sp_disp(1)
220 while ss="":palet(32,65535*rnd()):ss=inkey$(0):endwhile
230 m_stop()
240 while i<>2
250  course():ch():init():g_init():sp_set(0,x,y,256,3)
260  sp_set(0,x,y,256,3):stt():m2()
270  while lap<>11:ti=ti+1:ss=inkey$(0)
280   sr=strig(1):cc=point(x-8,y-8)
290   if km>0 then { st=stick(1):c2=c2+1
300   switch st
310    case 4: if k=35 then k=0 else k=k+1
320            kk=k*10*pi()/180:pset(x-8,y-8,8):break
330    case 6: if k=0 then k=35 else k=k-1
340            kk=k*10*pi()/180:pset(x-8,y-8,8):break
350   endswitch }
360   if cc=10 then c1=1
370   if cc=255 then if c1=1 then if c2>100 then {
380    lap=lap+1:c1=0:c2=0:tim(lap-2)=ti:ti=0:ch() }
390   if cc=137 then if km>3 then km=km-1.2#:hp=hp-2
400   if cc=120 then if hp<>100 then hp=hp+1
410   if sr=2 then km=km+0.09#
420   if sr=0 then if km>0 then km=km-0.1#
430   if sr=1 then if km>0 then km=km-0.4#
440   if x>15 and x<511 then hx=x:x=x+cos(kk)*km*hp/100 else x=hx
450   if y>15 and y<511 then hy=y:y=y-sin(kk)*km*hp/100 else y=hy
460   if x>15 and x<511 and y>15 and y<511 then {
470    if x>15 and x<127 and y>15 and y<127 then sr1()
480    if x>384 and x<511 and y>15 and y<127 then sr2()
490    if x>15 and x<127 and y>384 and y<511 then sr3()
500    if x>384 and x<511 and y>384 and y<511 then sr4()
510    if x>127 and x<384 and y>127 and y<384 then sr5()
520    if x>127 and x<384 and y>15 and y<127 then sr6()
530    if x>15 and x<127 and y>127 and y<384 then sr7()
540    if x>384 and x<511 and y>127 and y<384 then sr8()
550    if x>127 and x<384 and y>384 and y<511 then sr9()
560    if ss="e" then lap=11
570    locate 18,13:print "lap ﾊﾔｻ ﾀｲﾑ"
580    locate 18,14
590    print using " ## ### ###";lap,(km*18)*hp/100,ti }
600  endwhile
610  syori2():syori3()
620 endwhile:en():end
630 /*/*/* ｺｰｽｦ ｶｸ /*/*/*
640 func course():apage(0):init()
650 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):sp_disp(1)
660 for i=0 to 19
670   line(cox1(i),coy1(i),cox1(i+1),coy1(i+1),225)
680   line(cox2(i),coy2(i),cox2(i+1),coy2(i+1),225)
690 next:paint(75,75,83):paint(0,0,137):paint(127,127,137)
700 symbol(162,80,"→",1,1,2,240,0)
710 endfunc
720 /*/*/* ch /*/*/*
730 func ch()
740 fill(127,20,157,95,255):fill(200,0,280,30,120)
750 symbol(202,0,"PIT",1,1,0,210,0):fill(445,270,478,325,10)
760 endfunc
770 /*/*/* ｽﾌﾟﾗｲﾄ /*/*/*
780 func spset():init()
790 sa={"000eaaaa","000eaaaa","000e00eb","0fff00bb",
800     "0fff00bb","0fff0bbb","00000bbd","00000bbd",
810     "000bbbbd","000bbbbd","ffffbbbc","ffff0bbc",
820     "ffff00bb","ffffaaae","000eeaaa","000eeaaa"}
830 for a=0 to 15:for b=0 to 7
840   sp(a*16+b)=val("&h"+mid$(sa(a),b+1,1))
850   sp(a*16+b+8)=val("&h"+mid$(mirror$(sa(a)),b+1,1))
860 next:next:put(0,0,15,15,sp)
870 for a=0 to 5:sp_color(10+a,rgb(rr(a),gg(a),bb(a)),1):next
880 while k<>360:kk=k*pi()/180:s=sin(kk):c=cos(kk):x=-8
890   while x<>8:y=-8:while y<>8
900    pset((x*s-y*c)*4/5+23,(x*c+y*s)*4/5+23,point(x+8,y+8))
910   y=y+1:endwhile:x=x+1:endwhile
920   get(16,16,31,31,sp):sp_def(k/10,sp):k=k+10:print k
930 fill(14,14,34,34,0):endwhile:fill(0,0,511,511,0)
940 endfunc
950 /*/*/* ﾀｲﾄﾙ /*/*/*
960 func title():init():apage(0)
970 symbol(0,0,"はしれ²!!",1,1,1,245,0)
980 while y<>17:x=0:while x<>96
990   b1=y/8+5:x1=50-y*3+x*b1:y1=100+y*b1
1000  fill(x1,y1,x1+b1*2,y1+b1*2,point(x,y))
1010  x=x+1:locate 0,0:print y
1020 endwhile:y=y+1:endwhile
1030 fill(0,0,96,24,0)
1040 symbol(151,355,"puth any key!",2,2,1,32,0)
1050 symbol(290,430,"by M.Okumura",2,2,0,220,0)
1060 apage(1)
1070 for i=0 to 31
1080   fill(0,256+i*8,511,256+i*8+7,i):palet(i,rgb(i,0,i))
```

アドバイス

XVIで作ったので10MHzではかなり遅いので，570行の文を『LOCATE20，14：PRINT"lap"：lap｝』というふうに変えて音楽も消してみてください。

最後に一言

BMを買いはじめて，2年半，はじめて投稿します。IFを使いまくったのでスピードは遅いですがガマンしてください。それから10周は多かったかもしれませんが，がんばってください。

CHECKER FLAG

影：タイム・トライアルのルースゲームですね。最近，投稿も多いですよねー。

Dr.D：ゲーム性は同じなんだが，コースが変わるだけで新鮮に感じられるから不思議なもんじゃ。

編：コースをはずれると加速が悪くなるんですが，そんな場合にはピットも用意されているんですよ。この点も目新しいといえば目新しいですかね。

★83年のベーマガを発見。読んだ。OFがあった。…おどろいた。本当に影さんがいるんですもの…。(福岡県中央区・**長野大介19才**)……

【影：はーっはっはっはっはっは！どうだ，おどろいたか！あいかわらずの調子でがんばっているところは自分でもおどろきなのだ!!】

```
1090 next:apage(0)
1100 endfunc
1110 /*/*/* ending /*/*/*
1120 func en():init()
1130 screen 1,2,1,1:console ,,0:sp_disp(1):vpage(0)
1140 fill(0,0,511,511,0)
1150 fill(0,0,83,23,13):box(0,0,83,23,242)
1160 symbol(0,0,"THE END",1,1,2,121,0)
1170 while yy<>24:xx=0:while xx<>84
1180   k=yy*15:kk=k*pi()/180
1190   x=255-199*sin(kk):y=255-199*cos(kk)
1200   sp_set(yy,x+8,y+8,256+yy*1.5#,3)
1210   x3=172+xx*2+12-yy:y3=232+yy*2
1220   fill(x3,y3,x3+2,y3+2,point(xx,yy)):xx=xx+1
1230 endwhile:yy=yy+1:endwhile:fill(0,0,83,23,0)
1240 apage(1)
1250 for i=0 to 31
1260   fill(0,255+i*8,511,255+i*8+7,i):palet(i,rgb(i,i,0))
1270 next
1280 vpage(3):cls
1290 endfunc
1300 func init()
1310 x=0:y=0:xx=0:yy=0:x1=0:y1=0:b=0:k=0:kk=0
1320 endfunc
1330 func g_init()
1340 x=150:y=60:k=0:km=0:c1=0:c2=0:lap=1:ti=0:hp=100:tti=0
1350 for a=0 to 9:tim(a)=999:next
1360 endfunc
1370 func syori1():sp_set(0,x,y,256+k,3):endfunc
1380 func sr1():sp_set(0,x,y,256+k,3):endfunc
1390 func sr2():sp_set(0,x-255,y,256+k,3):endfunc
1400 func sr3():sp_set(0,x,y-255,256+k,3):endfunc
1410 func sr4():sp_set(0,x-255,y-255,256+k,3):endfunc
1420 func sr5():sp_set(0,128,128,256+k,3):ho1():endfunc
1430 func sr6():sp_set(0,128,y,256+k,3):ho2():endfunc
1440 func sr7():sp_set(0,x,128,256+k,3):ho3():endfunc
1450 func sr8():sp_set(0,x-255,128,256+k,3):ho4():endfunc
1460 func sr9():sp_set(0,128,y-255,256+k,3):ho5():endfunc
1470 func ho1():home(0,x-127,y-127):endfunc
1480 func ho2():home(0,x-127,0):endfunc
1490 func ho3():home(0,0,y-127):endfunc
1500 func ho4():home(0,255,y-127):endfunc
1510 func ho5():home(0,x-127,255):endfunc
1520 func syori2()
1530 symbol(40,180,"push SPACE key",1,1,1,32,0)
1540 fill(10,10,182,155,0)
1550 for i=0 to 31
1560  fill(10,77+i*2.8#,182,77+i*2.8#+2,i)
1570  palet(i,rgb(31,15-i/2,31-i))
1580 next
1590 symbol(20,20,"LAP TIME",1,1,0,220,0)
1600 symbol(90,20,"ｷｮｳﾉ 1ﾊﾞﾝ",1,1,0,210,0)
1610 for a=0 to 8:symbol(25,35+a*10,str$(a+1),1,1,0,225,0):next:home(0,0,0)
1620 symbol(20,125,"10",1,1,0,225,0)
1630 for a=0 to 9
1640  symbol(50,35+a*10,str$(tim(a)),1,1,0,228,0)
1650  tti=tti+tim(a):if hti1>tim(a) then hti1=tim(a):hna1=na
1660 next:if hti2>tti then hti2=tti:hna2=na
1670 symbol(10,140,"TOTAL",1,1,0,226,0)
1680 symbol(45,140,str$(tti),1,1,0,229,0)
1690 symbol(90,35 "BEST LAP",1,1,0,242,0)
1700 symbol(95,55,hna1,1,1,0,242,0)
1710 symbol(110,75,str$(hti1),1,1,0,242,0)
1720 symbol(90,100,"BEST TOTAL TIME",1,1,0,244,0)
1730 symbol(95,120,hna2,1,1,0,244,0)
1740 symbol(104,140,str$(hti2),1,1,0,244,0):m1()
1750 while ss<>" ":ss=inkey$(0):palet(32,65535*rnd()):endwhile
1760 endfunc
1770 func syori3():cls
1780 fill(0,0,255,63,0):locate 0,0
1790 print "0,ｹﾞｰﾑｦﾂﾂﾞｹﾙ 1,ﾅﾏｴｦｶｴﾙ 2,ｵﾜﾙ "
1800 input "ﾅﾝﾊﾞﾝｰｰ->";i
1810 if i=1 then input "ﾅﾏｴ--->";na
1820 endfunc
1830 func stt()
1840 symbol(20,0,"ﾖｰｲ",3,2,0,251,0)
1850 for a=0 to 15000:next
1860 symbol(28,30,"ﾄﾞｰﾝ",3,2,0,253,0)
1870 endfunc
1880 func m1()
1890 m_init():for i=1 to 4:m_alloc(i,200):m_assign(i,i):next
1900 m_trk(1,"@57o518cdefefgagab<c>bagfdefgfgab<dc")
1910 m_trk(1,">bagfed[loop]")
1920 m_trk(2,"@57o312c.c4c.c4d.d4d.g4[loop]")
1930 m_trk(3,"q3v8@63o6116|:4cdefgfed:||:4defgagfe:|[loop]")
1940 m_trk(3,"q3v6@5o5116|:4cdefgfed:||:4defgagfe:|[loop]")
1950 m_trk(4,"@9o318ccccccccccccccccdddddddddddddddd[loop]")
1960 m_tempo(120):m_play()
1970 endfunc
1980 func m2()
1990 m_init():for i=1 to 5:m_alloc(i,200):m_assign(i,i):next
2000 m_trk(1,"q8v12@9o3 18|:4ccrc:|>|:3a-a-ra-:|a-a-b-b-<")
2010 m_trk(1,"|:4ccrc:|>|:4a-a-ra-:||:4ffrf:||:4ggrg:|")
2020 m_trk(1,"|:4a-a-ra-:||:4b-b-b-b-:|[loop]")
2030 m_trk(2,"q8v10@63o3 18|:4c<c>b-<c:|>|:4ca-ga-:||:4c<c>")
2040 m_trk(2,"b-<c:|>|:4ca-ga-:|>|:4f<fe-f:|>|:4g<gfg:|>")
2050 m_trk(2,"|:4a-<a-ga-:|>|:4b-<b-a-b-:|[loop]")
2060 m_trk(3,"q8v11@59o3 18|:32aaaa:|[loop]")
2070 m_trk(4,"q8v12@45o2 |:31ra:|r8a8a8a8[loop]")
2080 m_trk(5,"q8v10@47o2 18|:15aararaar:|aararaaa[loop]")
2090 m_tempo(180):m_play()
2100 endfunc
```

評…FACTくんも…ネ！（つぐ美）



by FACT

評…なぁんだ♥（編）



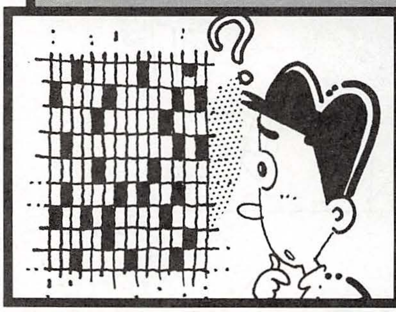
by とらんじすた

X68000

PC-E500用

4人同時プレイができる文字当てゲーム

びびっと



今井　夏雄

内　容

ベーマガ・プログラム永遠のテーマである「文字あてゲーム」に，ポケコンで挑戦してみました。しかも，最大4人同時プレイという特典つきです。

遊びかた

とりあえずプログラムを入力して，RUNしてみてください。画面が現れて，いきなりスタートします。真ん中のタイルがパラパラと開いて，だんだんとアルファベットが見えてきます。何の文字かわかったら，それぞれのプレイヤーの〔　〕内のキーを押してください。〔　〕内が反転して，そのプレイヤーの答えるモードになります。だんだんと反転が戻っていくので，戻りきるまでに，答えを入力してください。

答えが正しければ，その回のゲームはそのプレイヤーの勝ち，ちがっていたり，時間内に答えられなかったら，おてつきとなります。おてつきは，全ゲームを通して3回までです。それを越えると，回答ができなくなります。

これを7回行ない，4人のうちで，最も多く答えられた人のところを，反転させて，祝います（同点ももちろんあります）。何かキーを押し続けていると，リプレイになります（反転を繰り返すので，反応がにぶい）。

7回行なわないうちに，みんなおてつきがオーバーしたら，その時点で終わりとなります。

プログラムについて

めっちゃくちゃに詰め込んでいるうえに，変数名もわかりにくいです（少ないメモリが悪いんでい）。

しかし，完璧にサブ・ルーチンを独立させ，メインはそれをつないでいるだけですので，見ためほどの複雑さはありません。改造も思ったほどのむずかしさではないと思います。

行番号420のZ(I)＝0を消すと，結果の計算におてつきの数も考慮されます。好みに応じてやってみてください。

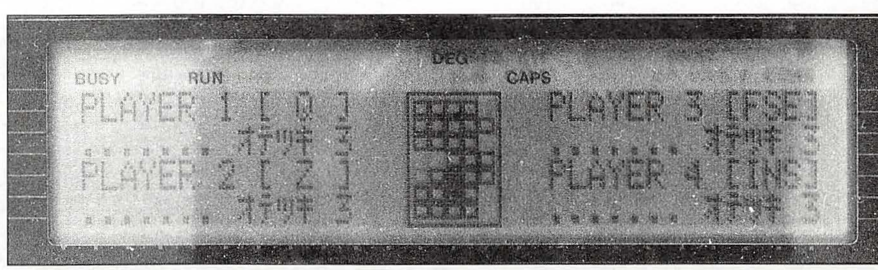
くわしい変数リストやサブ・ルーチン

《第1表》変数表

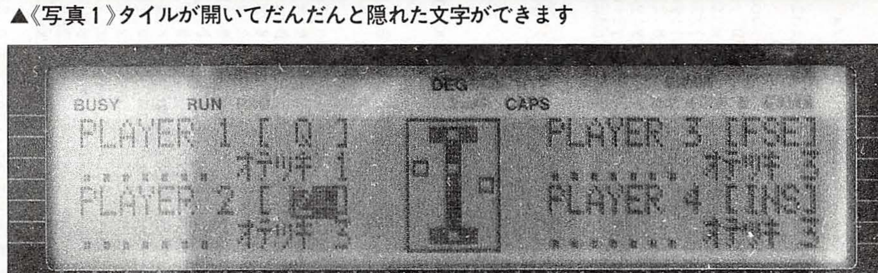
変数	内容
K(プレイヤーNo.，回)＝0	…まだその回をしてしない。/1：その回に勝った。/2：その回に負けた
M(X,Y)	……………文字のデータ（0：そこのドットはOFF。1：ON）
N(X,Y)	……………現在のタイルの状態（0：まだ開いてない。1：開いてる）
O(プレイヤーNo.)	…そのプレイヤーが答えるときに押すキーのASCコード（BASICマニュアル61ページ）
P$(プレイヤーNo.)	…そのプレイヤーが答えるときに押すキーの名前
Q(プレイヤーNo.) R(プレイヤーNo.)	…そのプレイヤーが答えるときの反転する左上ドット座標(Q,R)
U(プレイヤーNo.) W(プレイヤーNo.)	…そのプレイヤーの表示左上キャラ座標(U,W)
Z(プレイヤーNo.)	…あとZ回のお手つきが可
S	……………………現在S回戦目
V	……………………正解のアルファベットのASCコード
IK	……………………キー入力SUB(＊PI，＊AI)からの戻り値
A,B,I,L,E,A$	……雑用

《第2表》プログラムの解説

行番号	内容
10～20	……初期設定
30	…………初期設定他
40～110	……メインループ
120～140	……画面を描くSUB
150～180	……タイルを1枚開くSUB
190～210	……だれが答えるかの入力SUB 戻り値＝プレイヤーNo. 押されてなければ99
220～240	……答えの入力SUB 戻り値＝押したキーのASCコード，押されてなければ255
250～300	……変数・定数の設定SUB
310～340	……文字の選択／データのセットSUB
350～360	……ウェイトSUB
370～400	……答えのPUT（すべてのタイルを開くSUB
410～460	……勝者の判定
470～	………データ（行番号270で読みこみ）



▲《写真1》タイルが開いてだんだんと隠れた文字ができます



《写真2》わかったところですばやくボタンを押して答えます

★毎月の餓狼伝説スペシャル㊙情報局を楽しみにしています。もっと量が多ければ…と思いますが，まぁ，毎月の楽しみとして愛読したいと思います。(熊本県玉名郡・村田廣美15才)……【編：毎月楽しみに読んでくれているみたいだね。つぐ美：これからも…ネッ！】

の説明書を書いておきますので，参考にしてくださいね。

終わりに

このタイプのゲームは，作るのが4回目（98，80，G815，E500）なので，そう苦労しないだろう…といいながら，一番の難産でした。

とにかくサブ・ルーチンの独立（C言語の影響）と，メモリの圧縮という両挟みに悩まされ（私のE500の残りメモリが約3300バイト!!）続け，当初は3文字だった変数は1文字に，英単語だったラベルは2文字になってしまいました。

しかし，ゲームのほうは4人同時プレイというおそらくポケコン初のゲームになり，友人達の間でも結構な人気だったので，投稿してみました。こういうみんなでワイワイやるゲームって，結構重宝しませんか？

ぜひ，打ち込んでみてください。

関係ありませんが，「びびっと」というタイトルは，コンピュータの単位の「ビット」からきています。本当に関係ありませんね(笑)。

★　★

びびっとのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE
20:DIM K(3,9),M(4,6),N(4
   ,6),O(3),P$(3),Q(3),R
   (3),U(3),W(3),Z(3)
30:GOSUB *I1:GOSUB *MS:G
   OSUB *PS
40:GOSUB *PD:FOR A=0 TO
   2:GOSUB *PI:IF IK<>99
    THEN A=3
50:NEXT :IF IK=99 THEN 4
   0 ELSE IF Z(IK)=0 THE
   N 40
60:P=IK:E=0:LINE (Q(P),R
   (P))-(Q(P)+18,R(P)+7)
   ,X,BF:BEEP 1,(P+1)*55
   ,40
70:FOR A=0 TO 18:FOR B=0
    TO 10:GOSUB *AI:IF I
   K<>255 THEN A=19:B=11
80:NEXT :LINE (Q(P)+A,R(
   P))-(Q(P)+A,R(P)+7),X
   :NEXT :IF IK=V THEN E
   =1
90:LOCATE U(P),W(P)+1:IF
    E=1 THEN PRINT "== ｱ
   ｯﾀﾘｲ !! ==":FOR A=0 T
   O 3:K(A,S)=2:NEXT :K(
   P,S)=1 ELSE PRINT "==
    ﾊｯｽﾞﾚｰ ! ==":Z(P)=Z(
   P)-1:IF Z(P)=0 THEN P
   $(P)="OVER."
100:GOSUB *WA:IF E=1 THE
    N IF S=6 THEN GOSUB
    *PA:GOSUB *PS:GOTO *
    EN ELSE S=S+1:GOSUB
    *PA:GOSUB *WA:GOSUB
    *I2:GOSUB *MS
110:A=0:GOSUB *PS:FOR I=
    0 TO 3:A=A+Z(I):NEXT
     :IF A=0 THEN *EN EL
    SE 40
120:*PS:'==== PUT SCREEN
    ====
130:FOR I=0 TO 3:LOCATE
    U(I),W(I):PRINT "PLA
    YER";I+1;P$(I):FOR L
    =0 TO 6:IF K(I,L)=1
    THEN A$="O" ELSE IF
    K(I,L)=2 THEN A$="X"
     ELSE A$="."
140:LOCATE U(I)+L,W(I)+1
    :PRINT A$:NEXT :LOCA
    TE U(I)+7,W(I)+1:PRI
    NT " ｵﾃﾂｷ";Z(I);:NEX
    T :RETURN
150:*PD:'==== PUT DOT ==
    ==
160:A=RND 5-1:B=RND 7-1:
    IF N(A,B)=1 THEN 160
170:IF M(A,B)=0 THEN LIN
    E (108+A*5,B*4+2)-(1
    12+A*5,B*4+5),R,BF E
    LSE LINE (108+A*5,B*
    4+2)-(112+A*5,B*4+5)
    ,BF
180:RETURN
190:*PI:'==== PLAYER INK
    EY ====
200:IK=99:FOR I=0 TO 3:I
    F ASC (INKEY$ )=O(I)
     THEN IK=I:I=4
210:NEXT :RETURN
220:*AI:'==== ANSWER INK
    EY ====
230:A$=INKEY$ :IF A$=""
    THEN IK=255 ELSE IK=
    ASC (A$)
240:RETURN
250:*I1:'==== INIT No.1
    ====
260:S=0:RESTORE 470
270:FOR I=0 TO 3:READ P$
    (I),O(I),Q(I),R(I),U
    (I),W(I):Z(I)=3:FOR
    L=0 TO 9:K(I,L)=0:NE
    XT :NEXT
280:*I2:'==== INIT No.2
    ====
290:FOR I=0 TO 3:FOR L=0
     TO 9:K(I,L)=0:NEXT
    :NEXT :FOR I=0 TO 4:
    FOR L=0 TO 6:M(I,L)=
    0:N(I,L)=0:NEXT :NEX
    T
300:RETURN
310:*MS:'==== MOJI SET =
    ===
320:LOCATE 0,0:PRINT "AB
    CDEFGHIJKLMNOPQRSTUV
    WXYZ":A=RND 27-1:V=6
    5+A:FOR I=0 TO 4:FOR
     L=0 TO 6:M(I,L)=POI
    NT (A*6+I,L):NEXT :N
    EXT
330:CLS :LINE (106,0)-(1
    34,31),B:FOR I=0  TO
     4:FOR L=0 TO 6:LINE
     (108+I*5,L*4+2)-(11
    2+I*5,L*4+5),B:NEXT
    :NEXT
340:RETURN
350:*WA:'==== WAIT ====
360:FOR I=0 TO 300:NEXT
    :RETURN
370:*PA:'==== PUT ANSWER
     ====
380:FOR I=0 TO 4:FOR L=0
     TO 6
390:IF M(I,L)=1 THEN LIN
    E (108+I*5,L*4+2)-(1
    12+I*5,L*4+5),BF ELS
    E LINE (108+I*5,L*4+
    2)-(112+I*5,L*4+5),R
    ,BF
400:NEXT :NEXT :RETURN
410:*EN:'==== ENDING ===
    =
420:A=0:FOR I=0 TO 3:Z(I
    )=0:FOR L=0 TO 6:Z(I
    )=Z(I)+(K(I,L)-2)*-1
    :NEXT :IF A<Z(I) THE
    N A=Z(I)
430:NEXT
440:FOR I=0 TO 3:IF Z(I)
    =A THEN LINE (U(I)*6
    -1,W(I)*8)-(U(I)*6+8
    4,W(I)*8+15),X,BF
450:NEXT
460:IF INKEY$ ="" THEN 4
    40 ELSE 30
470:DATA "[ Q ]",81,66,0
    ,1,0
480:DATA "[ Z ]",90,66,1
    6,1,2
490:DATA "[FSE]",19,210,
    0,25,0
500:DATA "[INS]",11,210,
    16,25,2
```


★「ALL ABOUT餓狼伝説スペシャル」を偶然書店で見つけ，買って読んだところコマンド法などが詳しく書かれていておもしろかった。つぎはサムスピの別冊を，そしてサムスピのキャラボイス担当者を写真付きで紹介を!(大阪府泉大津市・滝本直美23才)……【影：がんばるぜい!】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386)＋フリーソフトウエアコレクション⑦用

ザ・スーパー忍(しのび) ~OVER THE BAY~ ©SEGA

高橋 啓治郎

内容

ザ・スーパー忍より「OVER THE BAY」です。フリコレ7の中に入っていたPMBファイルを使わせてもらっているので,「Free Soft Ware Collection.7」のCDが必要です。

プログラムについて

フリコレ7の¥AM-DFC7というディレクトリの中のCY-LIPS4，PMBを使っています。カレントディレクトリから「CY-LIPS4.PMB」を読み込むようにしてあるので，同ディレクトリ内にコピーしておくか，¥T_OS¥AM_DFC7にカレントを移すかしておいてください。

VOICEデータの変換は，92年9月号掲載の鈴木智樹さんのプログラムに，少し手を加えたものです。

曲のほうですが，むりやり全チャンネル使用したので，かなりムダがあると思います（余ったチャンネルをユニゾンやデュレイにまわしただけですから…)。

その他

数週間前TOWNSを購入したんですが，88FRとのちがいに驚いてばっかです。PCMの音質が意外と低いのがネックですが，どうにかなるんじゃないかな，と作ってみたのがこれです（何の解決にもなってませんが)。ドライバーがもう少し良ければと思うのですが（特にLFOが弱すぎ)。

YK-2先生知ってるぞ。

書き忘れましたがV1.1のBACICでも動くと思います。

●参考にしたもの

- 1992年3月号掲載の斉藤嘉浩さんのプログラム（MML)
- 1992年9月号掲載の鈴木智樹さんのプログラム（トーンチェンジャー)

GORRY先生より一言

TOWNSのPCMは，多重再生機能があるほかはそんなにほめられたものではありません。分解能は8ビットだし（X68KやPC-88のADPCMは，PCMの分解能は10ビット以上です)，再生メモリは少ないし……。

とはいえ，フリコレにはけっこう良質なPCMが入っています。ゲーム1本分の値段で5・6・7と三つ買えますから，ぜひ買っておきましょう。

ザ・スーパー忍〜OVER THE BAY〜のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '        ザ・スーパー忍  -OVER  THE  BAY-  /古代祐三
20 '
30 '                  By  高橋啓治郎          94/1/6
40 FOR I=0 TO 13:PART I,13-I:NEXT       :' FM←→PCM
50 DEFINT A-Z
60 DIM T(4,9),D(47),V(23),OP(4)
70 OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
80 PLAY OFF:BGM 1
90 LOAD@"CY_LIPS4.PMB"
100 :
1000 '----------------------------  VOICE  DATA
1010 '    AF                  PAN AMS PMS NO     ベル?
1020 DATA 60, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  0, 1
1030 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT           AR4番の単純なヤツ
1040 DATA 31, 5, 5, 5, 1, 29, 0, 2, 3,0
1050 DATA 25, 7, 4, 6, 2, 20, 0, 4, 4,0
1060 DATA 31, 5, 5, 5, 1, 23, 0, 4, 0,0
1070 DATA 25, 7, 4, 6, 2, 20, 0, 2, 1,0
1080 GOSUB *VSET
1090 :
1110 '    AF                  PAN AMS PMS NO     BASS
1120 DATA 58, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  0, 2
1130 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT           シンセベース
1140 DATA 31,12, 0, 8, 3, 29, 1, 0, 0,0
1150 DATA 26,12, 0, 8, 4, 28, 1, 1, 7,0
1160 DATA 31,10, 0, 7, 1, 21, 1, 0, 0,0
1170 DATA 31, 8, 0, 7, 2,  0, 1, 1, 1,0
1180 GOSUB *VSET
1190 :
1210 '    AF                  PAN AMS PMS NO     FM  シンセ
1220 DATA 60, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  2, 3
1230 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT           超単純。何の工夫もない
```


★せっかくアイデアを考えたのにハガキを切るのに失敗し，次の号がでるのを待っていたらアイデアを忘れてしまった…。(山口県宇部市・小阪拓也13才)……【つぐ美：あらあら，それは……，アイデアより，まずハガキの切る練習からはじめるのが大事みたいね。】

```
1240 DATA 16, 7, 1,13, 1, 38, 0, 2, 3,0
1250 DATA 15, 5, 4,13, 1, 30, 0, 4, 4,0
1260 DATA 16, 7, 1,13, 1, 28, 0, 2, 0,0
1270 DATA 15, 5, 4,13, 1, 30, 0, 3, 1,0
1280 GOSUB *VSET
1290 :
2980 GOTO *MAIN
2990 :
3000 *VSET'- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  VOICE変換
3010 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ T(X,Y):NEXT Y,X
3020 :
3030 D(32)=T(0,0)                          ' FB & AR(CNCT)

3040  FOR I=0 TO 3 : J=OP(I+1)
3050    D( 8+I)=T(J,8)*2^4+T(J,7)          ' DT & ML
3060    D(12+I)=T(J,5)                     ' TL
3070    D(16+I)=T(J,6)*2^6+T(J,0)          ' KS & AR
3080    D(20+I)=T(J,1)                     ' DR
3090    D(24+I)=T(J,2)                     ' SR
3100    D(28+I)=T(J,4)*2^4+T(J,3)          ' SL & RR
3110  NEXT
3120 D(33)=T(0,6)*2^6+T(0,7)*2^4+T(0,8)    ' PAN & LFO
3130 :
3140  FOR I=0 TO 47 STEP 2
3150    V(I¥2)=(D(I+1)*2^8+D(I)) AND &H7FFF ' 1→2 BYTE
3160  NEXT
3170 VOICE T(0,9),V,0:RETURN
3180 :
3190 *MAIN'- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  メイン
3200 DEFSTR A-Z
3210 :
4000  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-  DRUM
4010 X="CC4C16CCC.{CC}8"
4020 Y="EE4E16EEE.{EE}8"
4030 A1=X+X : A2=X+"C16C.C.C16C4"
4040 B1=Y+Y : B2=Y+"E16E.E.E16E4"
4050 A3=X+"CC4C16C16C4" : A4=X+"CCC L16 CCC8.CC4 L8"
4060 B3=Y+"EE4E16E16E4" : B4=Y+"EEE L16 EEE8.EE4 L8"
4070 :
4080 C1="(RD+)4"
4090 C2="(RD+)  L16 D+D+D+8 D+D+8 D+D+ [[ %L3G64G32.GG %L1FF %R3[EE] ]] L4
"
4100 C3="(RD+)3 L16 RD+D+D+D+D+D+ L4"
4110 C4="(RD+)  L16 D+8D+8D+4 RD+D+8.D+D+D+ L4"
4120  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-  BASS
4130 X="E8EEE>E<EEEE8E8EGE A8AAA>A<AA"
4140 H1=X+"AA8A8A>E<A"
4150 H2=X+">D-D-DDE-E-EE<"
4160 H3=X+">AAAAGADE<"
4170 H4="A8AAA>A<AAAA8A8AGA B8B8B4BB8B8R8."
4180  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-  PIANO
4190 D1=" B.RB.BB16BB.  >D-.RD-.D-D-16D-D-.<"
4200 E1="(G.RG.GG16GG.)"
4210 F1="(E.RE.EE16EE.)"
4220 D2=">C.RC.CC16CC. DDD4D16DDR.<"
4230 E2=" G.RG.GG16GG. BBB4B16BBR."
4240 F2=" E.RE.EE16EE. GGG4G16GGR."
4250  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-  MELODY
4260 X1="E2&EEE16E. C+64D16..D-DD-4.<B"
4270 X2="B2.>E4D-2&D- G4&"
4280 X3="E2&EEE16E. C+64D16..D-DD-4.D"
4290 X4="E2.E A1"
4300 X5="REGAB4.>E< A32B-16.AGE2&"
4310 X6="REEED.E4&E16 RAAA{B-AGE}4G"
4320 X7="RBBBB4.>E16G-16G-32G16. E<B-A16G4.&"
4330 X8="RAAAA2 BBB4 L16 BB-GEGE"
4340 :
4350 I1=X1+"A"      :J1="R16" +X1+"A16&":K1="R"      +X1
4360 I2=X2+"G"      :J2="A16" +X2+"G16&":K2="A"      +X2
4370 I3=X3+"E&"     :J3="G16" +X3+"E16&":K3="G"      +X3
4380 I4=X4          :J4="E16&"+X4       :K4="E&"     +X4
4390 I5=X5+"E"      :J5="R16" +X5+"E16&":K5="R"      +X5
4400 I6=X6+"G16A16":J6="E16" +X6+"G16"  :K6="E"      +X6
4410 I7=X7+"G"      :J7="A16" +X7+"G16&":K7="G16A16"+X7
4420 I8=X8+"D.D-32":J8="G16" +X8+"D&"   :K8="G"      +X8
4430 :
5000  '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  演奏
5010 I="T117 U0 %C Q8 O4 L4 @1"
5020 SYN1="@1L8@V29%C":SYN2="@3L8@V96":PIAN="@6@V13L8Q3":BASS="@2O2@V4L16"

5030 :
5040 PLAY I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I
5050 PLAY "@V45L8","@V27L8","@V40%R2","@V40%L2U3"
5060 PLAY ,,,,PIAN+"%R2[",PIAN,PIAN+"%L2",PIAN+"%L3<"
5070 PLAY ,,,,,,,,BASS,BASS+"U70"
5080 :
5090 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1
5100 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H2,H2
5110 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1
5120 PLAY A2,B2,C2,C2,D1,E1,F1,D1,H3,H3
5130 PLAY ,,"%R2","%L2U3"
5140 PLAY ,,,,,,,,,,SYN1,SYN1+"U-70",SYN1+"%R U60[",SYN1+"%L U70["
5150 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,I1,I1,J1,K1
5160 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H2,H2,I2,I2,J2,K2
5170 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,I3,I3,J3,K3
5180 PLAY A3,B3,C3,C3,D1,E1,F1,D1,H3,H3,I4,I4,J4,K4
5190 PLAY ,,,,,,,,,,SYN2+"%R",SYN2+"%LU-70"
5200 PLAY ,,,,,,,,,,,,SYN2+"%C U60 @V83",SYN2+"%C U70 @V32"
5210 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,I5,I5,J5,K5
5220 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,I6,I6,J6,K6
5230 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,I7,I7,J7,K7
5240 PLAY A4,B4,C4,C4,D2,E2,F2,D2,H4,H4,I8,I8,J8,K8
5250 PLAY A1,B1,C1,C1,D1,E1,F1,D1,H1,H1,  ,  ,"D32D-32","D.D-32"
5260 GOTO 5100
```

★なんだか最近おたのしみプレゼント・コーナーの賞品が豪華になりましたね。(福岡県飯塚市・**伊藤孝洋21才**)……【**編**：本当にそうですよ。それも，これも，ひとえにメーカー様のおかげでございます。**つぐ美**：この場をお借りして…。これからもよろしくおねがいいたします。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mkII SR以降＋サウンドボードII ＋ぴっける君用

ダイナソア

～失われたものたち～ ©日本ファルコム

庄司 慎一郎

はじめに

ファルコムのダイナソアからオープニング「失われたものたち」(?)です。

プログラムについて

「ぴっける君」を使用しています。PCMはいりません。それと，多分，サウンドボード（ボードIIではない）で聞けます。聞くときは，できるだけヘッドホンやステレオ等のもので聞いてください。僕はコンポを壊したのでヘッドホンで聞いていました。ですから，ヘッドホンが一番とか…。あとは，プログラムを見ていただければわかると思います。

そのた

またまたボツったらどうしよう。と言ってもボツる可能性「大」ですが…。めげないでガンバルゾ!!いつになったら載るのやら…。

さいごだよーン

最近，セガの「バーチャレーシング」にハマってしまっている。初級コースで35秒ジャストがBESTLAPすごいだろー。と言ってもゴールできないんです。グスン。あのゲームって前に（自車の前）プレイヤーの車があると，メーターはかわらないのにすごく速く走ってくれるんですよね。なんか変な気もするんですが…。

●参考にしたもの

ダイナソアのCD(MUSIC FROM DINOSAUR)

GORRY先生より一言

さしあたって問題のない仕上がりです。今月は少し数が少ないので「受験期だからかな」と思ってみたのですが，なんかやたら15才とか18才が多いような気が…みなさん勉強は得意なようで（笑）。

質問ハガキがあったので答えておきます。「ぴっける君」は88VAでもOKです。ただしV2 BASICを用意してください。

ダイナソア～失われしものたち～のミュージック・プログラム・リスト

```
5 ' save "2:ﾀﾞｲﾅｿｱ.OP
100  ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
110  '
120  '                    D  I  N  O  S  A  U  R
130  '                           「OPENING」
140  '
150  '                      (C) NIHON FALCOM
160  '
170  '                PROGRAMED  BY  SHINOCHIRO SHOJI
180  '                                              Oct. / 5 / 1993
190  '
200  ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1000 DEFSTR A-Z
1010 CMD INIT(X,L)
2000 ' --------------------   VOICE DATA
2010 '
2020 CMD VSET(1,
2030 '      AF   OM
2040 DATA  64,  15,   0,   0,   0,   0,   0, · 0,   0,   0,
2050 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
2060 DATA  31,  10,   2,   5,   0,  30,   2,   2,  -2,   0,
2070 DATA  31,  12,   8,   5,   2,  18,   1,   2,  -3,   0,
2080 DATA  31,   2,   2,   5,   0,  18,   1,   1,   3,   0,
2090 DATA  31,   8,   3,   6,   2,   0,   1,   2,   3,   0)
2100 '
2110 '
2120 CMD VSET(2,
2130 '      AF   OM
2140 DATA  60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,
2150 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
```


★影さんは，会社でパソコンを壊す以外に何をしているのだろうか？(群馬県群馬郡・龍虎16才)……【影：君は失礼な人だねぇ。他にもいろいろ仕事をしているさ。つぐ美：そうよ。えーと，……あれ？　編：……。Dr.D：……。影：もしかして……な…ない…の？】

```
2160 DATA  13,   2,   2,   8,   0,  10,   1,   5,  -2,   0,
2170 DATA  13,   2,   2,   8,   0,  21,   3,   9,  -2,   0,
2180 DATA  12,   1,   1,   6,   5,  41,   0,   4,  -2,   0,
2190 DATA  20,   1,   1,   8,   1,   0,   0,   0,  -2,   0)
2200 '
2210 '
2220 CMD VSET(3,
2230 '      AF   OM
2240 DATA  57,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,
2250 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
2260 DATA  31,   0,   0,  15,   0,  27,   0,   4,   0,   0,
2270 DATA  31,   0,   0,  15,   0,  50,   0,   2,   0,   0,
2280 DATA  31,   0,   0,  15,   0,  40,   0,   4,   0,   0,
2290 DATA  31,   0,   0,  15,   0,   0,   0,   2,   0,   0)
2300 '
2310 '
2320 CMD VSET(4,
2330 '      AF   OM
2340 DATA  28,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,
2350 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
2360 DATA  31,  20,   2,   3,   1,  35,   0,  10,  -2,   0,
2370 DATA  19,   8,   6,   7,   3,   0,   0,   2,   3,   0,
2380 DATA  31,  18,   2,   3,   2,  35,   0,  11,   3,   0,
2390 DATA  19,   7,   7,   7,   3,  15,   0,   4,  -3,   0)
2400 '
2410 '
2420 CMD VSET(5,
2430 '      AF   OM
2440 DATA  58,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,
2450 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
2460 DATA  13,   6,   2,   8,   1,  25,   2,   2,   3,   0,
2470 DATA  15,   8,   0,   8,   1,  32,   1,   6,  -3,   0,
2480 DATA  21,   7,   0,   8,   2,  42,   0,   2,   3,   0,
2490 DATA  18,   4,   0,   8,   2,   0,   1,   2,   4,   0)
2500 '
2510 '
2520 CMD VSET(6,
2530 '      AF   OM
2540 DATA  58,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,
2550 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS  SW
2560 DATA  14,  10,   0,   5,   1,  26,   2,   1,   3,   0,
2570 DATA  25,  13,   3,  15,  15,  30,   1,  10,  -3,   0,
2580 DATA  15,  11,   0,   5,   2,  54,   1,   1,   3,   0,
2590 DATA  18,   3,   0,   8,   2,   0,   1,   1,   4,   0)
2600 '
3000 ' --------------------   TEMPO&ENVELOPE etc
3010 CMD WSET(1: 30,  3,  4,  4,0)
3020 CMD WSET(2: 12,  3,  4,  4,0)
3030 CMD WSET(3: 30,  3,  8, -4,0)
3040 CMD WSET(4:  0,  3,  4, -4,0)
3050 CMD WSET(5:  1,  1,150,-40,0)
3060 CMD ESET(1:255,255,250,200,  2,  1)
3070 CMD ESET(2:255,255,255,255,  0,255)
3080 CMD ESET(3:255,255,  1,255,  1,255)
3090 CMD ESET(4:255,255,255,200,  4,255)
3100 CMD ESET(5:255,255,255,180,  3,255)
3400 '
10000 '--------------------   MML DATA
11000 '--------------------   FM · 1
11010 A0="H0 V7 @1 O3 L8 @W1 T188
11020 A1="A+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. ¯2
11030 A2="@M T188 |:A+2.^2.^2.^2.:| |:G+2.^2.^2.^2.:|
11040 A3="T194 A+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. T188 |:8 A+2.^2.^2.^2. /
11050 A4="G+2.^2.^2.^2. :| G+2.^2. _3@2 <D+2.^2.^2.^2. &
11060 A5="¯1D+2.^2. &¯1D+2.^2. &¯1D+2.^2. &¯1D+2.^2. &¯1D+2.^2. &¯1D+2.^2. _2
11070 A6="@3@W2 @{ R>>A+<DFA+G+ A+<C+DD+FF+ @W1 D+2.^2.^2. A+2G+F+ G+4A+R4. R2.
11080 A7="<G+4A+R4. A+2..G+F+D+4.^2.^4.>A+4. <D+4.A+4. G+4A+2^2.^2.
11090 A8="<C+2.> A+2.^2.^2. G+4F+G+4A+ F2.^2.^4.F4D+ F4F+4G+4 F+2.^2.^2.^2^8A+
11100 A9="G+4A+2^2.> A+<D>A+<FDG+ FA+G+<D>A+<F D+2.^2.^2. F+4.G+4.
11110 AA="F2.^2.^2.^4C+4>G+4 A+2.^2.^2.^4.A+4<C+ D2.^2.> A+2.^2<G+ @} F+ _1@1O3
11500 CMD 1,A0
11510 CMD 1,A1
11520 CMD 1,A2
11530 CMD 1,A3
11540 CMD 1,A4
11550 CMD 1,A5
11560 CMD 1,A6
11570 CMD 1,A7
11580 CMD 1,A8
11590 CMD 1,A9
11600 CMD 1,AA
```

PC-8801 mkII SR

★お楽しみプレゼントのストIITシャツが当たった。これってだしても，なかなか当たらないんですよ。だから，当たると最高にうれしいですよ。当たるコツはネバルこと!?（神奈川県平塚市・杉山　智18才）……【影：当選者のみなさんのお手紙お待ちしております。】

```
12000 '--------------------   FM · 2
12010 B0="H-2 V8  @1 O3 L8
12020 B1="D+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. ¯2
12030 B2="@M |:D+2.^2.^2.^2.:| |:C+2.^2.^2.^2.:|
12040 B3="D+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.  |:8@1D+2.^2.^2.@4 ¯2D+6D+2^12_2@1/
12050 B4="C+2.^2.^2. @4 ¯2C+6C+2^12_2:| C+2.^2._3@2<E2.^2.^2.^2. &
12060 B5="¯1E2.^2. &¯1E2.^2. &¯1E2.^2. &¯1E2.^2. &¯1E2.^2. &¯1E2.^2.
12070 B6="_5@3 R @S1 ¯2 @1O3@W0
12500 CMD 2,B0
12510 CMD 2,B1
12520 CMD 2,B2
12530 CMD 2,B3
12540 CMD 2,B4
12550 CMD 2,B5
12560 CMD 2,B6
13000 '--------------------   FM · 3
13010 C0="H0 V11 @5 O2 L8
13020 C1="D+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. ¯2
13030 C2="@M |:D+2.^2.^2.^2.:| C+2.^2.^2.^2. C+2.^2.^2.^2^12C+6
13040 C3="D+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. |:8 D+2.D+2.D+2.D+2.
13050 C4="/ C+2.C+2.C+2.C+2. :| C+2.^2.&_1C+2.^2.¯1
13060 C5="T170 @6_2< D+2.^2.^2.^2.C+2.^2.^2.^2.>B2.^2.^2.^2. A+2.^2.
13070 C6="A+A+A+A+A+A+A+ ¯1 A+¯1A+¯1A+¯1A+¯1A+¯1< |:3 |:4 D+4D+D+D+D+ :|
13080 C7="|:4 C+4C+C+C+C+ :| > |:4 B4BBBB :| |:4 A+4A+A+A+A+ :| :| _2 @5
13500 CMD 3,C0
13510 CMD 3,C1
13520 CMD 3,C2
13530 CMD 3,C3
13540 CMD 3,C4
13550 CMD 3,C5
13560 CMD 3,C6
13570 CMD 3,C7
14000 '--------------------   SSG· 1
14010 D0="H0 V4 @W3 O4 L8. @1
14020 D1="R2.^2.^2.^2. @{ B¯1D+¯1A+¯1D+ |:3 ¯1 |: BD+A+D+ :|:| BD+A+D+ @}
14030 D2="@M@{|: D+D+A+D+ |:3 BD+A+D+ :|:| |:C+C+G+C+|:AC+G+C+:|/AC+G+C+:|
14040 D3="A4G+4E4 @2 _3 @} A+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.¯5
14050 D4="@{ D+1^2.^2.^4F+12A+12<C+12 D+2.^2.^2.^4.F+4.
14060 D5="F2.^2.^2.^4. D+4.>A+2.^2.^2.^4 <|:4 F+4F4/D+2.^2.^2.^4 :| D+2.^2.^2.
14070 D6="A+2.&(A+,6D+)4.&<D+4.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.>
14080 D7="A+2.&(A+,6D+)4.&<D+4.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.@}
14090 D8="R2.^2. @{_3L8@1>>|:14 D+D+A+BA+D+ :| @E4 |:D+D+A+B+/A+D+:| @E0A+D+_1
14100 D9="|:48 D+D+A+BA+D+ :| _3 @}
14500 CMD 7,D0
14510 CMD 7,D1
14520 CMD 7,D2
14530 CMD 7,D3
14540 CMD 7,D4
14550 CMD 7,D5
14560 CMD 7,D6
14570 CMD 7,D7
14580 CMD 7,D8
14590 CMD 7,D9
15000 '--------------------   SSG· 2
15010 E0="H-9 V1 @W4 O4 L8. @1
15020 E1="R2.^2.^2.^2. R12 @S1
15030 E2="@M @S1 < F+2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.¯5 _1 R6 >@S1 R2.^2.^-6 @S1 ¯1
15500 CMD 8,E0
15510 CMD 8,E1
15520 CMD 8,E2
16000 '--------------------   SSG· 3
16001 CMD MSET(H,"W4@4E")
16002 CMD MSET(S,"W2@5E")
16010 F0="H8 V6 O2 L8 @3
16020 F1="B2.^2.^2.^2. ^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. ¯2
16030 F2="@M <B2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. |:F+2.^2.^2.^2.:|
16040 F3="B2.^2.^2.^2.^2.^2.^2.^2. <<<Q5|:8 |:8 {D+D+<D+D+}4. :|/>
16050 F4="|:8{C+C+<C+C+}4.:|:|>>|:4 {C+C+<C+C+}4. :|>|:4 {C+C+<C+C+}4._1:|¯4
16060 F5="R16_2 Q7 |:14 D+D+A+BA+ / D+:| D+16 ¯2
16070 F6="P2 < ¯3 |: hs16s16s :| _2 |:4 s¯1 :| ¯1 s ¯2s _5 |:3 |:16 hhh¯5s/_5
16080 F7="ss :| ss _5 :| _3 P1 @3
16500 CMD 9,F0
16510 CMD 9,F1
16520 CMD 9,F2
16530 CMD 9,F3
16540 CMD 9,F4
16550 CMD 9,F5
16560 CMD 9,F6
16570 CMD 9,F7
20000 '--------------------   PLAY
20010 CMD PLAY ( )
```


★むずかしいとウワサのハガキを見事きれいに切った。しかし，一緒に定期購読の……(続く)。(福岡県久留米市・H.HOSONO15才)……【影：一緒に切ってしまった？　だったら，もう，それは…ねぇ。つぐ美：…ねぇ（クスクス)。編：ぜひ，お使いください!!】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

究極戦隊ダダンダーン

(きゅうきょくせんたい)

～闘えダダンダーン～

©KONAMI

小島 真志

内 容

コナミの究極戦隊ダダンダーンより，子門真人氏が熱唱している，闘え！ダダンダーンを，お届けします。

プログラムについて

MIDIオンリーで鳴っています。一応SC-55用となっていますが，他のGS音源でも動作可能だと思います（確認はしていませんが…）。

打ち込みの際にボーカルのパートにどの音色を使うか迷ったのですが，サックスの音がしっくりとハマった感じだったので，それにしました。いかがでしょうかネ。

曲はループしていますが，１ループおきにボーカルのパートが消えますので，各人で歌ってください。

最後に

子門真人氏が主題歌を歌っているゲームでメガCDのＡランクサンダーっていうのがあります。仮○ライダーのノリで結構いけますので，聞いたことのないかたは一度聞いてみてはいかがでしょう。

●参考にしたもの
ダダンダーンのCD
CDに載っていた楽譜

GORRY先生より一言

ダ，ダメです…こういうのは…おもしろくて笑いが…。いかにも戦隊モノのノリまるだしってヤツです。

ボーカルをサックスにするのは，いわゆるパターンというものです。だいたいサックス，フルート，ピアノ系の音がよく使われています。とくにサックスは「いちばん人間の声に近い楽器」としてよく知られています。

究極戦隊ダダンダーン～闘えダダンダーン～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== dadan55.ms ===============
     1 :
     2 : #id            0000
     3 : #title         闘え！ダダンダーン ［究極戦隊ダダンダーン］
     4 : #composer      肥蔵 [KONAMI Sound Staff.]
     5 : #programmer    小島 真志 [1994-1]
     6 : #midi-module   Roland SC-55.
     7 :
     8 : #midi-transpose 0
     9 : #base-count    192
    10 : #octave-x-mode TRUE
    11 : #volume-x-mode TRUE
    12 : #tempo-mode    TRUE
    13 : #q-mode        TRUE
    14 : #midi-tie-mode FALSE
    15 : *
    16 : *
    17 : 00      CH1 t162
    18 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41                           * GS-RES
ET.
    19 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$04,$04,$00,$40,$40,$00,$00,$07   * REVERB
.
    20 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$00,$40,$08,$50,$03,$13,$00,$57   * CHORUS
.
    21 : 00      EX $41,$10,$45,$12,$10,$00,$00,
    22 : -          $50,$72,$6f,$67,$72,$61,$6d,$65,$64,$20,$62,$79,$20,
    23 : -          $53,$68,$69,$6e,$6a,$69,$20,$4b,$6f,$6a,$69,$6d,$61,$54
    24 : *
    25 : *
    26 : 01      CH2  r1 @65  V127 v110 l8  o4 q15 M15,35 CC91,100 CC93,30  p64
    27 : 02      CH10 r1 @0   V110 v100 l16 o2 q16        CC91,50  CC93,20
    28 : 03      CH10 r1 @0   V110 v70  l8  o3 q16        CC91,50  CC93,20
    29 : 04      CH10 r1 @0   V110 v70  l8  o4 q16        CC91,50  CC93,20
    30 : 05      CH3  r1 @33  V105 v100 l8  o1 q14 M10,10 CC91,30  CC93,10  p64
    31 : 06      CH4  r1 @61  V113 v100 l8  o4 q8  M40,10 CC91,80  CC93,15  p46
    32 : 07      CH5  r1 @61  V113 v100 l8  o2 q8  M40,10 CC91,80  CC93,15  p82
    33 : 08      CH6  r1 @48  V88  v100 l2  o3 q16 M50,25 CC91,100 CC93,20  p74
    34 : 09      CH7  r1 @52  V60  v100 l1  o4 q16 M50,25 CC91,100 CC93,20  p54
    35 : 10      CH8  r1 @30  V104 v100 l8  o3 q15 M10,40 CC91,80  CC93,50  p39
    36 : 11      CH9  r1 @47  V105 v100 l16 o2 q8  M10,05 CC91,55  CC93,25  p64
    37 : 12      CH16 r1 @127 V95  v100 l4  o4 q16        CC91,120 CC93,120 p64
    38 : 15      CH2
    39 : 16      CH3
    40 : 17      CH4
```

★今月のおたのしみプレゼントは68用のソフトが２種類もある。いったい何がおこったんだ？（静岡県榛原郡・増田和通20才）……【編：毎日，たっくさん応募がきています。当たった人は本当にラッキーな人だね。つぐ美：今読んでいるそこの君！……に，当たるかもネ！】

```
 41 : 18      CH5
 42 : 19      CH8
 43 : *
 44 : *               Melody.
 45 : *
 46 : 01 [r1]9 L [
 47 : 01 ag+4f+&rf+4S15q16f+&  rq15e4e&r4rS15>a&  r<rf+f+ed4S15q16>b&  r2.r4q15
 48 : 01 S12b4<df+&r4rS15f+&  rag+f+&r4r4  g+rg+f+ff+4S15q16f+&  r2.r4q15
 49 : 01 ag+4f+&rf+f+4  S15q16g+2.r4q15  f+f+f+f+ed4S15q16>b&  r2.r4q15
 50 : 01 S12b4<df+&r4rS15g+&  rag+f+&r4rS15f+&  rf+g+f+fS15f+4q16f+& r2.r4q15
 51 : 01 r4f+f+f+4rf+  S15f+&r4g+&rg+f+g+  a4bS15q16b&r2&  r4r2.q15
 52 : 01 r4S15abbbba  g+g+r4q10g+6a6b6  S15q16b2.r4q15
 53 : 01 r2.b<c+  S15q16c+2.q15c+>b&  r4r4q10b6a6g+6q15  a4r4arbS15q16b& r2.r4q15
 54 : 01 S15<c+4ddrdc+>b  <c+4r4>S15b<c+4q16c+&  r2.>r4q15 V0 [r1]3 ] V127
 55 : *
 56 : *               Drums.
 57 : *
 58 : 02      MM1 MSs,"v100n40,"              * SnDrum.
 59 : 02          MSb,"v95n36,"               * Kick.
 60 : 02          MSx,"v95n48,"               * Hi Tom.
 61 : 02          MSy,"v95n45,"               * Middle Tom.
 62 : 02          MSz,"v95n41,"               * Low Tom.
 63 : 02 [b0s4b4b4b4]  b0s8x24y24z24b0s4b6b6b6  b4b4b0ssxxb0yyzz
 64 : 02 b0s8x24y24z24b0s4b6b6b6  [b4s4b8b8s4]4
 65 : 02 L
 66 : 02 [b4s4b8b8s4]6  b4s4b8b8s8ss  b0s8sss8ssb0s8b0sss8s8
 67 : 02 b4s8s8b4s4  [b4s4b8b8s4]5  b4s4b8b8s8ss  b0s8sss8xxb0x8b0yyy8z8
 68 : 02 b8b8b0s4r8b8sss8  b8b8s8s8b8b8s4  b8b8s4r8b8sss8  b0xxb0x8yyy8zzb0z8s8s8
 69 : 02 b8b8s4r8b8sss8  b8b8s4b6b6b6  b8b8s4r8b8sss8  b0xxb0x8yyy8zzb0z8a8a8
 70 : 02 b8b8s4r8b8sss8  b8b8s8s8b8b8s4  b8x24y24z24b0s4s4s8b8  r8b0ssssssb0xxxxyyzz
 71 : 02 x8&b8b0y8b8x8&b8b0z8b8  s4b4b4b4
 72 : 02 [b0s4s4s8&b8s4]  b0s8s8s8s8s8b0s8s8s8  b0s8s8s8s8ssb0ssxxzs
 73 : *
 74 : *               Hi-Hat.
 75 : *
 76 : 03      MM1 MSo,"v70n46,"               * Open Hi-Hat.
 77 : 03          MSc,"v70n42,"               * Close Hi-Hat.
 78 : 03          MSx,"v85n57,"               * Crash Cymbal. L
 79 : 03          MSz,"v85n49,"               * Crash Cymbal. R
 80 : 03 [r1]  r4o4x6z6x6  x4r2.  r2x6z6x6  x4r4cccc  [cccccccc]  cccccco4
 81 : 03 L
 82 : 03 x4r4cccc  [cccccccc]6  r1
 83 : 03 x4rocccc  [cccccccc]6  r1
 84 : 03 x4r4cccc  [cccccccc]  r1  x4r4cccc  cco4c6x6x6  x4r4cccc  r1
 85 : 03 x4r4cccc  cccocccc  cro4z4rx  r1
 86 : 03 z4r4z4r4  z4x2r4
 87 : 03 [x4r4.orc]  cocococo  ocx4c4x4
 88 : *
 89 : *               Perc.
 90 : *
 91 : 04      MM1 MSx,"n62,"                  * Mute Conga.
 92 : 04          MSy,"n63,"                  * Hi Conga.
 93 : 04          MSz,"n64,"                  * Low Conga.
 94 : 04          MSs,"n58,"                  * Vibra Slap.
 95 : 04 [r1]  v127s2.r4v70  [r1]6
 96 : 04 L
 97 : 04 [ [yxrz16z16yxrz16z16]7  r1 ]
 98 : 04 [ [yxrz16z16yxrz16z16]3  r1 ]
 99 : 04 [yxrz16z16yxrz16z16]  [r1]8
100 : *
101 : *               Bass.
102 : *
103 : 05 f+4r2.  e4r2.  r4q8d4q14b6g+6b6  <c+c+c+c+c+c+c+c+>
104 : 05 c+rq8c+4q14<c+6c+6c+6>  f+4.f+>bb4b<  [f+4.f+c+c+ec+]3
105 : 05 L
106 : 05 f+4.q10c+q14f+f+4f+  e4.eee4e  d4.q10aq14dd4d  aarc+&rdd+e
107 : 05 b4.f+f+4q10bq14c+  f+4.c+c+4f+c+  g+4.d+d+4g+d+  <c+c+>bbaag+g+
108 : 05 f+4.f+f+q10c+q14f+f  e4.eee4e  d4.q10aq14dd4d  aarc+&rdd+e
109 : 05 b4.f+f+4q10bq14>b<  f+4.c+c+4f+c+  g+4.g+c+4c+4  f+f+f+S16b<f+f+S16ef+>
110 : 05 >bb<rf+rbrf+  eerbe<e>rb  aar<erar>a  f+f+ra+rb<cc+>
111 : 05 >bb<rf+rbre  eeS16<e4>e6e6e6  aac+c+eegg+  a+a+a+16a+a+16f+16f+f+16a+<c+>
112 : 05 >bb<rf+rbrf+  g+g+r<drg+rd  f+2f+red+&  r2>d+4d+4
113 : 05 q8bq14>bbb<q8bq14>bbb<  q8<c+>q14rc+2.
114 : 05 f+4r4.e4.  f+4r4.c+ec+  f+c+f+c+f+eee  f+rS16<c4c4c4>
115 : *
116 : *               Brass. 1
117 : *
118 : 06 >a0<f+q15>b0<g+4q16c+0a&rq8>a0<f+>b0<g+c+0a  >b0<g+q15c+0a4q16d0b&rq8>b0<g+c+0ad0b
119 : 06 r4q16d0a4q10f+0b6f+0a6f+0b6  q16f+0<c+1>
120 : 06 r4c+0f0g+0<c+4>q10e0g+0b0<d+6>c+0f0g+0<e6>e0g+0b0<f6>  S17q16f+0a0<c+0f+4>r2.q8  [r1]

121 : 06 L
122 : 06 [r1]3  v105r4<c+>rbq16a&r4v100  [r1]  r4c2.  c+1
123 : 06 r4.q14f+0a0<c+0f+>r2q16  r4.e0g+0b0<e&r2>
124 : 06 q12d0f+0a0<d>q16rd0f+0a0<d2.>q8  r4a0<c+>rg+0be0q16a&r4q8
125 : 06 [r1]4
126 : 06 r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  r4.q16e0g+0b&r2
127 : 06 r4a0<c+0e2.>q8  r2f+0a+0<c+>q16f+0a+0<c+4.>q8
128 : 06 r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  r2e0g+0b6e0g+0b6e0g+0b6
129 : 06 r4q16S17a4&r6<q8g+6e6  q16c+2>q8v105a+16b16<c+c+16d16e>v100
130 : 06 r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  r4.q16b0<d0f+&r2>
131 : 06 f+0a0<c+2v105q8f+rg+q16a&  r2.>q10rd16f+16
132 : 06 b4r4b4r4v100q8  <c+>c+24f+24g+24q16e0g+0b2.
133 : 06 f+1q8  r2rc+0e0g+4e0g+0b
134 : 06 q16f+0a0<c+2&r>q8e0g+0b4. f+0a0<c+4>e0g+0b0<e4>e0g+0b0<e4>e0g+0b0<e4>
135 : *
136 : *               Brass. 2
137 : *
138 : 07 q16f+1  e1  r4d4q10b0<d0g+6>b0<d0g+6>b0<d0g+6>  q16<g+1
139 : 07 r4c+4q10c+6c+6c+6  q16S18f+4r2.>  [r1]3
140 : 07 L
141 : 07 [r1]6  q16<r4d+2.  f1  [r1]8
142 : 07 q8r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  r4.q16e0g+0b&r2
143 : 07 r4a0<c+0e2.>  q8[f+0a+0<c+16>f+0a+0<c+16>f+0a+0<c+>] r2
144 : 07 r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  r2e0g+0b6e0g+0b6e0g+0b6
145 : 07 r4q16S18a4&r6q8<g+6e6  q16c+2>q8v105a+16b16<c+c+16d16e>v100
146 : 07 r4.b0<d0f+16>b0<d0f+16>b0<d0f+4>r4  q16r4.b0<d0f+&r2>
147 : 07 a0<c+0e2v105q8f+rg+q16a&  r2.>q10rc+16f+16v100
148 : 07 b0<d0f+4>r4b0<d0f+4r4q8  c+0f0g+c+24f+24g+24q16c+0f0g+2.q8
149 : 07 [r1]3  r4c+0f0g+4c+0f0g+4c+0f0g+4>
```


★ふと思いました。PC-8801mkⅡで使えるプログラムが一つもないっ！と、いうことは…おれが投稿してやるうぅ！まだmkⅡも使えることを思いしらせてやるう！ところでペンネームってどこに書くの？（富山県小矢部市・森　大介16才）……【影：わかりやすいところに…です。】

```
 150 : *
 151 : *                 Strings.
 152 : *
 153 : 08 r4f+16g+16a16<c+16f+2> r4g+16a16<c+16f+16g+2 r4a0<a4>q10b0<b6>a0<a6>b0<b6>q16 <c+0<c+
1>
 154 : 08 r4c+0<c+4>q10d+0<d+6>e0<e6>f0<f6>q16> f+4r4>g+0b a0<c+>g+0b f+0ag+0<c+> a0<f+c+0g+>
 155 : 08 L
 156 : 08 <c+0f+f+0a  e0g+g+0b  a0<d1>  q8a0<c+4a0<c+8>r8g+0b8q16e0a8&r4>
 157 : 08 f+0b1  f+0<c+1>  >g+4&g0<c4&>g0<c0e-4&>g0<c0e-0g+4  q12c+0<c+4>d+0b4e0a4f0g+4q16
 158 : 08 <f+f+0a  e0g+g+0b  a0<d1>  q8a0<c+8>r8a0<c+8>r8g+0b8q16e0a8&r4
 159 : 08 f+0b1  f+0<c+1>  q12>g+4<d+4c+4g+4  f+4>c+4d4e4q16
 160 : 08 f+1  g+1  a4a8e8&r2  <e2d4c+4>  b2.a4  g+2q10<f+6g+6e6q16  c+1&  r2.r4
 161 : 08 d2.c+4>  b2q10b6a6b6q16  <c+2f+8r8g+8a8&  r1
 162 : 08 q8<b4r4b4r4  <c+8r8q16c+2.>
 163 : 08 f+1>  f+1>  f+0ag+0<c+>  a0<f+4>r2.>
 164 : *
 165 : *                 Choir.
 166 : *
 167 : 09 f+0a0<c+>  e0g+0b  r4d0f+0a4q10>b0<d0f+6>b0<d0f+6>b0<d0f+6q16  c+1
 168 : 09 <r4c+0f+0g+4q10c+0f+0g+6c+0f+0g+6c+0f+0g+6>q16  [r1]4
 169 : 09 L
 170 : 09 [f+0a0<c+0a>  e0g+0b0<g+2>e0g+0b0<e2>  d0f+0a0<f+>  >a0<c+0e0<e>
 171 : 09 >b0<d0f+0<d>  >f+0a0<c+0<c+>  /  >g+0<c0e-0<c>  c+0f0g+0<c+>]
 172 : 09 >g+0a+0<c0e-0<c2>c+0f0g+0<c+2>  f+0a0<c+>
 173 : 09 [>b0<d0f+  e0g+0b  >a0<c+0e  f+0a+0<c+>]
 174 : 09 [>b0<d0f+]  f+0a0<c+2>q10f+0a0<c+4>e0g+0b8f+0a0q16<c+8&  r1>
 175 : 09 q8b0<d0f+4>r4b0<d0f+4>r4  <c+0f0g+8r8q16c+0f0g+2.>  [r1]4
 176 : *
 177 : *                 Guitar.
 178 : *
 179 : 10 CC0,8 CC32,0 @30 [r1]5 L
 180 : 10 V104 r4f+4f+ef+S19b  rbrar<c+S19e4&  re&re&rec+e>  b16a16f+aaS19b<c+f+c+  S19q16e1>q1
5
 181 : 10 V97  [r1]  S19rb4q8<c+>q15b2  [r1]8  >b1  f+4.<S19brba4  g+2c+4.S19b&  r<c+f+c+S19e4e
4>
 182 : 10 >b1  e2q10<b6a6b6q15  S19b4b4<c+>bab  <c+S19eref+e4q10d16c+16>q15
 183 : 10 b4b4<c+>bab  b<c+rdrd+re>  S19b4b4<c+4>a<c+&  q10r2>f+16g+16a+a+16b16<c+q15
 184 : 10 r2f+ef+a  S19b4<c+>b4<c+>b4  r4S19<e4f+red+&  r1>
 185 : 10 r1  r4S19q16b4&r2>q15
 186 : *
 187 : *                 Timpani.
 188 : *
 189 : 11 f+4f+f+f+f+f+4r4  e4eeeee4r4  r4d4d6d6d6  <c+8>g+8<c+8>g+8<c+8>g+8<c+8>g+8
 190 : 11 <c+4c+4c+6c+6c+6>  [r1]4
 191 : 11 L
 192 : 11 [r1]16  r4.bbb2  [r1]  eee8eee8e8e8e4  r4.bbb2  r2e6e6e6  <c+2>r2  eee8eee8e8e4.
 193 : 11 r4.bbb2  r1  f+4r4f+4f+8f+8  r1  b4>b4<b4>b4<  c+4c+2r4
 194 : 11 [r4f+f+f+f+f+8c+c+c+c+c+c+]  f+8c+8f+8c+8f+8c+8f+8c+8  f+4c+4c+4c+4
 195 : *
 196 : *                 S.E.
 197 : *
 198 : 12 L W r2.c4&r8 r8r2g4&r8
 199 : *
 200 : *                 CH2 Bend. (Melody.)
 201 : *
 202 : 15 L
 203 : 15 BR2 B W r8B32r64B31r64r16.B
 204 : 15 BR9 B W [r64B8]7 r64B7r8B
 205 : 15 BR2 B W [r64B8]7 r64B7r2.B
 206 : 15 BR3 B W [r64B8]7 r64B7r8B
 207 : 15 BR2 B W [r64B8]7 r64B7r2.B
 208 : 15 BR4 B W r8[r64B-16]3 r64B-15r2r16B
 209 : 15 BR2 B W [r64B8]7 r64B7r2.B
 210 : 15 BR1 B W [r64B8]7 r64B7r8B
 211 : 15 BR2 B [ W [r64B8]7 r64B7r8B ]  W r8[r64B16]3 r64B15r8.B
 212 : 15 BR2 B W [r64B8]7 r64B7r2.B  W [r64B16]3 r64B15r16B  W [r64B8]7 r64B7r2r8B
 213 : 15 BR1 B W [r64B8]7 r64B7r2r8B
 214 : 15 BR2 B W [r64B8]7 r64B7r2.B
 215 : 15 BR1 B W [r64B8]7 r64B7r8B
 216 : 15 BR2 B W [r64B16]3 r64B15r16B r8[r64B-8]3 r64B-7r16B
 217 : 15 BR7 B r8[r64B-8]7 r64B-7r2r8B
 218 : *
 219 : *                 CH3 Bend. (Bass.)
 220 : *
 221 : 16 L
 222 : 16 BR2 B [W r16B63r16B]
 223 : 16 BR12 B W r64B10r64B10r32B-23[r64B-5]12 B
 224 : 16 BR5 B W [ r16B-3[r64B-15]4 r8B ]3
 225 : *
 226 : *                 CH4 Bend. (Brass.1)
 227 : *
 228 : 17 BR5 B W r16B-3 [r64B-5]12 B
 229 : 17 BR9 B L W [r64B4]15 r64B3r6B
 230 : *
 231 : *                 CH5 Bend. (Brass.2)
 232 : *
 233 : 18 BR5 B W r16B-3 [r64B-5]12 B
 234 : 18 BR9 B L W [r64B4]15 r64B3r6B
 235 : *
 236 : *                 CH8 Bend. (Guitar.)
 237 : *
 238 : 19 BR2 B L
 239 : 19 W r16B63r16B  W r8[r64B16]3 r64B15r8.B [ [r64B16]3 r64B15r8.B ]
 240 : 19 W r16B63r16B  W [r64B4]15 r64B3r2r8.Br64B-33r64B-30r32B
 241 : 19 W r8 [r64B8]7 r64B7r8Br8 [r64B8]7 r64B7r4.B
 242 : 19 W r16B63r16B  W [r64B8]7 r64B7r8B  W [r16B63r8.B]
 243 : 19 W [r16B63r8.B]  W r16B63r16Br8r16B63r16B
 244 : 19 W [r16B63r8.B] [r64B-16]3 r64B-15r8.B
 245 : 19 W [ [r64B8]7 r64B7r8Br8 ] r16B63r8.B  W [r64B16]3 r64B15r8.B
 246 : 19 W r16B63r2r8r32B-31r64B-32r64B
 247 : *

    Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 14976 08448 08448 08448 08448 08448 08448 08448 08448 07680 08448
Loop count : ····· 13056 06528 06528 06528 06528 06528 06528 06528 06528 06528 06528

    Track :    12    13    14    15    16    17    18    19
Data count : 00600 ····· ····· 01944 00240 00128 00128 01464
Loop count : 00408 ····· ····· 01944 00240 00080 00080 01464
```

★近くの店で3,000円のディスクシステム(新品)を見かけたが，すでに製造されていないから希少価値と見るか，肝心のディスクがアレなので無用の長物なのか，悩むところだ。(神奈川県茅ヶ崎市・今村　勲18才)……【影：う～む，むずかしい問題だ!!】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：先月のなにげないひとことが嵐を呼んだのか，今月は力作，傑作の旋風が編集部を直撃してしまいました。

Dr.D：新学期にふさわしい作品群に埋もれて，ワシも心地よい汗をかかせてもらったよ。ところで影くんの姿をここしばらく見かけんようじゃが。

つぐ美：なんでも，自分も読者のみんなに負けないように，プログラムを作るんだとか言ってましたけどね。

Dr.D：ほう，影くんがねー。

編：あれ？さっきアイデアを練るんだとかいってゲーム・センターに入っていくところを見かけましたけどね。

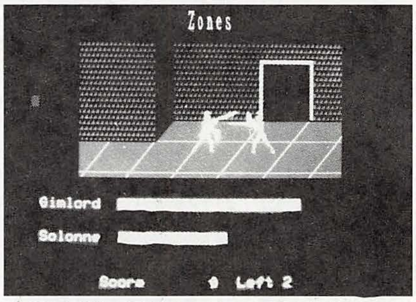
Dr.D：ま，そんなもんじゃろう。努力なくして真の天才は生まれぬものじゃよ。そういえば，今月のベスト・プログラマーはまさに努力のたまもの賞といえるな。

つぐ美：アダモさんの集大成作品「Zones」MZ-2500での受賞です。うーん，まったりとした味わいのゲームですね。

Dr.D：ここ数か月シンプルな作品が続いただけに，力作度もひとしおだ。戦略的アクション・ゲームとでもいおうか，力まかせに剣をふっていても決して勝てないんじゃな。腕を上げ，剣をふる。その間があるからおもしろく，かつ濃いんじゃね。

編：かすみ気味だったMZ-2500だけに，他機種ユーザーもがんばってほしいです。

Dr.D：ホクホク。今月は豊作だったな。



▲MZ-2500用「Zones」

なに?編集部奨励賞?

つぐ美：PC-9801シリーズ用「らくがきうごいた」の大久保 健くんです。ベスト・プログラマーを最後まで争った，こちらも負けず劣らず楽しいゲームでした。ほんと横一線の今月，この勢いがこれからもドンドーンと続いてほしいですね！

影：ドーン?ド，ド，ド・・うひゃ！

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●FM TOWNS用『お母さんの平手うち』／柴山りゅうこ
- ●MSX2用『こうやのけっとう』/佐伯能昭
- ●MSX用『2等身』／三毛乱ジェロ
- ●PC-8801mkII用『モンスターブリーダー』／池上達也
- ●PC-8801mkII用『海戦』／安井重徳
- ●PC-9801用『GOLF GAME～打ちっぱなし』／高村輔俊
- ●X1用『香港・改良版』／堀　高彰
- ●X68000用『まんじゅうこわい』/おさむ
- ●MSX用音楽『グラディウスIII～In The Wind』／城島　誠
- ●PC-8801mkII用音楽『ファイナルファンタジーV～はるかなる故郷』/高橋 摂

投稿ありがとう

石原豪太／間　清彦／森岡純吉／松木淳／佐藤裕康／Ly.／高岡澄斗／橋本辰也／光輝士／太田誠治／AFC／今井浜肇／近藤直輝／ポンチ30才／佐藤秀継／今野貴博／伊藤直輝／ごんたくん／高橋啓治郎／小島真志／加藤大貴／山下規忠／城岡和昌／君川充孝／藤田章平／宮本幹男／益田康一／橋本浩和／松井康雄／藤川良公／篠　勝蔵／本木義秋／あうん／白井佐古／笹本公吉／河合辰由／小林秀康／新野修巳／広島英憲／緒方順一／室屋和明／高沢昌俊／谷　速雄／大場俊郎／田淵　浩／横尾雅敏／竹宗陽英／小倉　馨／小村祐志／浅野征道／岡崎隆夫／小暮幸次／木村貫明／エレクトリックバロム／高城佳基／ヤスコ／山川弘美／長江昭幸／池田徳靖／倉田保大／岩谷誠也／蝦夷のプログラマー／宮下勇気／稲村初男／東堂建雄／犬伏真吉／新庄良輔／吉村宗一／井上　茂／奥野靖充／牛島藤雄／笠木文貞／荒本昭彦／中島信矢／河田陽臣／佐久間重亮／三重奏／Lynda／舛島秀法／竜田敬一／諫早美貴雄／澤田春彦／上山栄晃／三条敏弘／小野田伊甲／奥田幸雄／竹迫太郎／境　那珂彦／武山万里雄／伴内安治／渡辺勇雄／長橋清登／丸井秋秀／宮崎民雄／北原克之／田中昌樹／HOOK／宇田亮作／井上徳蔵／宮田隆司／斉木進／藤政昭吾／松雪靖実／伊藤　崇／野沢貴之／吉井尚久／長尾　悟／稲葉和夫／平田貞秋／藤井邦夫／逢沢輝男／ISDN／英田一樹／大越大輔／綾太／田口　厳／鬼のパンツはグンゼのパンツ／早川成美／太平三太／西尾　昇／児玉慎一／遠藤　剛／新谷睦夫／中嶋和行／常盤高雄／沢山　満／鄭　栄治／福田良二／安藤貞貴／木下吾市／松本伸行／恩田智則／妃／城山次郎／山崎善之／豪徳寺信夫／蔵本和佐／比企　努／栗田晴彦／服部政次／花田広幸／村上靖史／東京　章／池田徳太郎／大島啓三／大津崇／菅谷善次／古川和敏／品川克江／熊平　卓／笠盛広祐／小宮真人／小笠原稔秀／林部栄臣／伴　丈彦／玉置昇平／谷田洋一／タケデンカズマサ／海老沢潤一／本名 美太郎

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいネ。お待ちしています。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

PCエンジンの後継機種をレポート
「FX」(仮称)情報……145

コナミがAOUショーにビッグ・タイトルを出展
極上パロディウス……146

あの『ストII』にまたまた新作が登場！
スーパーストリートファイターIIX……147

インベーダー・ゲーム，その亜流のすべてを紹介
アーケード・ゲーム・グラフィティ……152

恒例のタイム・アタック企画がスタート！
MD版バーチャレーシング1/100秒への挑戦……155

爆笑テクニック満載
A. IV. 攻略の手引き～応用編……158

●海外ソフトに首ったけ
クルー……160

TOWNS版の画面写真＋「ぐみ」情報もあるぞ
とことんぷよぷよ……162

各キャラクターの奥義をまとめて紹介
龍虎の拳2超情報伝授……164

発売直前！すぐに役立つデータをお送りする
ファイターズヒストリーダイナマイト……166

発売！発売はまだかー!!
ワールドヒーローズ2 JET……168

ベーマガ別冊の情報を連載でお届けします
オール・アバウト情報局……170

ファイナルステージ……171

新連載！**とびだせ！同人野郎**……172

GMニュース
新生グループたちの近況報告……173

史上初の一挙掲載
ソフトベンダーTAKERU現行ソフトリスト……217

●ベーマガ㊙情報局……174
●真・読者の闘技場……176
●レスキュー！COMPUTER GAME……178
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……180
●ゲーム・デザイナー養成講座　電脳教育委員会2……184
●読者のページ～あくせすROOM……186
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……188
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……196
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……198
●ソフトハウス13社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……202

☆**編集部より**

AOUショーのタイミングに合わせて，『スパIIX』『極上パロ』など，アーケードのビッグ・タイトルがぞくぞくと登場しました。次号ではショーのレポートとともに，注目作の数々をご紹介する予定です。お楽しみに。


The Future Is Now
SNK
THE 100MEGA SHOCK!
新製品
いつか、あいつと闘う時がくる。
りゅうこのけん2
©SNK 1994
龍虎の拳2
TM
スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」3月18日発売予定
NEO GEO
TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110〔月～金曜日(祝日除く)14～19時〕※電話番号はお間違えなく。


MEGA CD
4月1日発売予定　7,800円
ぽっぷるメイル
POPFULMAIL
明るく楽しいキャラクターたちが、くりひろげる大冒険！
パソコンで大ヒットしたポップなアクションロープレが、メガ-CDでいよいよ登場！アニメーションによるビジュアルシーンや林原めぐみ他、豪華声優陣による音声などメガ-CDの特性を活かしメイルが大活躍！
それは こっちのセリフよ
ぽっぷるメイルプレゼントキャンペーン
商品に入っているアンケートハガキに応募券を貼りご希望の賞品（A賞、B賞いずれか一つ）をご記入のうえお送りください。
A賞：「ぽっぷるメイルオリジナルビデオアニメ」　1,000名
B賞：「メイルのシークレットアクセステレフォンカード」　2,000名
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
ORIGINAL GAME © FALCOM 1991
REPROGRAMMED GAME © SEGA 1994
COMPUTER DESIGNED BY SEGA FALCOM
3月25日発売予定　7,800円
© MICRONET 1994 © 1994 SEGA
AX-101
インタラクティブゲームの常識を
打ち破るバーチャルシネマ登場！
驚異のビジュアルがゲーム界を震撼させる！
ゲームのかんづめ
SEGA GAMES CAN VOL.2
人気ソフトをいっぱい詰め込んで新登場！
Vol.1・Vol.2 3月18日発売予定　各3,980円
© 1994 SEGA
コンパクトになった16-BIT高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中12,800円
メガドライブのニューハイパーアタッチメント
MEGA-CD 2
メガ-CD2
●MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
好評発売中29,800円
6Bコードレス・パッド搭載一体型ゲームマシン
ビクター
WONDERMEGA
RG-M2
Victor JVC
日本ビクター株式会社
＊JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
好評発売中59,800円
©SEGA
SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235 受付/月〜金曜日：10時〜17時（祝祭日除く）
●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

どんな早ワザにも確実にレスポンス。CDアクセスも敏速。しかもTV[※1]もゲームも、このパ

瞬動コードレ



WONDERMEGA

TVとゲームの確実操作がうれしい！

6B(ボタン)コードレス・パッド標準搭載

この便利さには、もう驚き。M2本体のオンオフやリセットも楽々ワンタッチ。TV[※1]のオンオフ、音量調整や、TV／ビデオの入力切換もできるんだ。しかもオプションのパッドを使えば、2人プレイだって楽しめちゃう。

※1. 国内10社に対応。ただしTVによっては対応しない機種もあります。

小さな文字やキャラの動きもクッキリ！

S端子採用の高精細画像

ワンダーメガは鮮明画像のためのS端子を搭載。だから小さな文字やキャラがクッキリ。ゲームの面白さも存分に味わえるのだ。

声の、音のライブ感に思わずドキッ！

1ビットDAC搭載の高音質

高級CDプレーヤーに使われている高音質用チップ（1ビットDAC）を採用。キャラのセリフやサウンドの迫力がダンゼン違う。

電子ブック、音楽CD、カラオケだって！

マルチメディア対応

メガCD&
メガドライブゲーム●
CD-Gカラオケ●
電子ブック対応●
CDプレーヤー●

電子ブックで情報をキャッチする。美しいCDグラフィックスでカラオケを楽しむ。高性能CDプレーヤーとしてピュアサウンドを聴く…。いろいろ遊べて、なんともお得！

情熱。感動。サッカー。ビクターは応援します。

日本ビクターは1994 FIFA/ワールドカップUSAの公式スポンサーです。

日本ビクターは2002 ワールドカップ日本招致活動に協賛しています。

VICTOR CREATES IT.

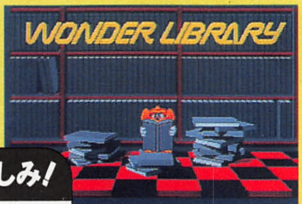
ビクター ワンダーメガ M2

RG-M2　標準価格 59,800円（税別）

●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…［ビクターお客様ご相談センター］東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル

ッドひとつで操作できるのだ。

ス



占いも、英会話も…。つきない楽しみ！

電子ブックソフト対応

1枚のCD-ROMに、辞書数冊分のデータが詰まっている電子ブックソフトに対応。辞書や語学、ホビー、レジャーなどのさまざまなジャンルに、なんと140タイトル以上。これさえあれば、いろんな情報が手の内だ。

※2. 電子ブックデコーダカートリッジ(別売)が必要です。



電子ブック
デコーダカートリッジ
RG-ED1 標準価格9,900円(税別)
＊適応機種／当社製WONDERMEGA
<RG-M1>および<RG-M2>

驚嘆のV.R.(ヴァーチャル・リアリティー)体験ゲーム。この新感覚も、ワンダーメガなら迫力倍増。



夢見館の物語

●メディア／CD-ROM●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／'93年12月●価格／¥7,800(税別)

光る蝶が舞う満月の夜、何かが起こる…

特殊CG技術を駆使し、実寸の建築図面を用意した上で描き出された幻想的な洋館…。総ポリゴン数100万以上、完全ステレオPCM再生、360°連続展開される超美麗な映像は、未曾有の仮想現実感を約束する！

©1993 SEGA



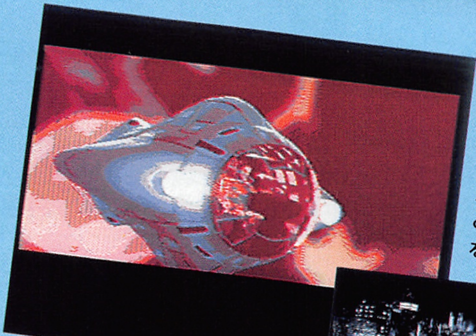


ナイトトラップ

●メディア／CD-ROM(CD2枚組)●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／'93年11月●価格／¥8,800(税別)

湖畔の別荘に仕掛けられた様々な罠を使って、事件に巻き込まれた5人の美少女を守れ！90分もの実写取り込み動画で展開する、インタラクティブ・サスペンス・シネマがいよいよ登場だ！

©1992 Digital Pictures, Inc.／©1993 SEGA



マイクロコズム

●メディア／CD-ROM●メーカー／ビクターエンタテインメント
●ジャンル／3Dシューティング●発売／'94年2月●価格／¥8,800(税別)

全編にシグノシス社の誇るフラクタルエンジンを使用し、血管・肺などの人体内をリアルに描写。俳優の演技とCGの融合した映像も圧巻。脳内に注入されたマシンを破壊せよ！



SEGA
MEGA CD　MEGA DRIVE
ワンダーメガは、メガCDとメガドライブ用カートリッジで、ゲームが楽しめます。

TEL.03-5684-9311　大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161　RG係へ。　日本ビクター株式会社

PC98

3月11日 緊急発売決

3Dキャラクターたちのリアルな表情や動き。キャラクターの位置によって効果的に切り替わるカメラワーク。そして、独特の恐怖感漂う色彩や音楽、効果音。あなたは、ラブクラフトの創りあげた世界を題材にしたこのゲームで、きっと想像を超えたバーチャル体験ができるはず。激しく迫りくるモンスターと戦いながら、屋敷に隠された秘密を解き明かせるか!







●画面は開発中のものです、製品とは若干異なる場合がございます。

801版

アローン・イン・ザ・ダーク

ALONE IN THE DARK

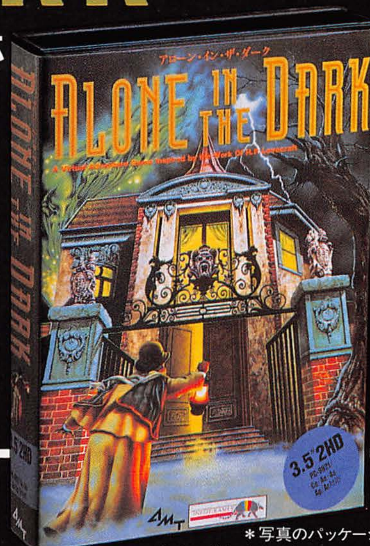
A Virtual Adventure Game Inspired by the Work Of H.P.Lovecraft

定!!

PC9801 16色対応
3月11日発売
PC9821
FM TOWNS
DOS/V対応
絶賛発売中

＊9821NEおよび9821Bシリーズには対応しておりません。

価格(税別) **¥12,800**



＊写真のパッケージは、PC-9821版のものです。



●入手が困難な場合、電話による申し込みも受け付けております。
ご希望の方はテレフォンオーダーセンターまでお申し込みください。
テレフォンオーダーセンター
TEL 03-3398-4769

●"Alone in the Dark" IBM-PC版をお買い上げ頂いた方に限り、グレードアップサービスを実施いたしております。ご希望の方はユーザーインフォメーションまでお申し込みください。
ユーザインフォメーション
TEL 03-3398-6361

AMT

INFOGRAMES

●発売元：
株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区荻窪4-32-3-402
ユーザーインフォメーション
TEL03-3398-6361

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

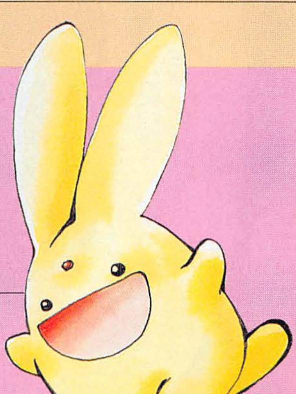
X68000/X68030版

ぷよぷよ

3月発売!!

© 1994 COMPILE



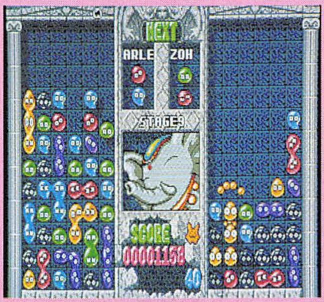


● モードはふたつ・・・

★ ひとりでぷよぷよ

★ ふたりでぷよぷよ





● ひとりでぷよぷよ

コンピュータと戦います。
16人の敵キャラが次々に登場
熱く燃え盛る血潮の戦い!
大御所「サタン」が待ち受けている。
倒すのはあなただ!!!



● ふたりでぷよぷよ

人間と人間で対戦します。
ルールは「ひとりでぷよぷよ」と
同じ。二人でぷよぷよに夢中に
なって時間を忘れてくれ!!

※画面は開発中の画面です。



© SANTOS

「マージャンクエスト」

今春発売予定

価格　未定

X68000/68030



© KONAMI

「ネメシス'90改」

好評発売中

価格　8,800円〈税別〉

X68000/68030

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド
X68000/価格9,800円
© DATA EAST COP

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説
X68000/価格9,800円
© Falcom

お買い求めは最寄りのパソコンショップまたは通信販売で!!



対応機種

- ●PC-9801シリーズ（VX以降）
  ハードディスク専用（3.5inch/5inch）
  4月発売予定
- ●MARTY/TOWNS（要2MB）
  CD-ROM版
  4月発売予定
- ●X68000/X68030（要2MB）
  ハードディスク対応（5inch/3.5inch）
  4月発売予定

価格 各¥12,800（税別）

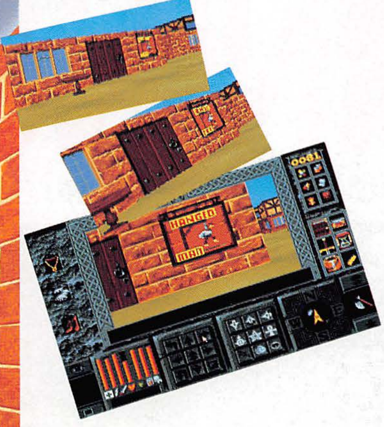
品切れが予想されますので
お早めにご予約ください。



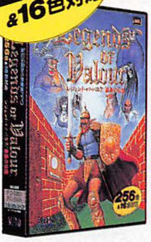
レジェンド・オブ・バロア――豪勇の伝説

臨場感あふれる画面構成と自在に動けるマウス操作感覚。

マウスが動けば画面も動く。微妙なマウス操作に対応して、ヴィジュアルがダイレクトに変化する画期的なゲーム感覚をお楽しみください。



256色&16色対応



●MARTY/FM-TOWNS版
〈CD-ROM版、価格¥12,800（税別）〉
3月10日発売

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
価格¥12,800（税別）
好評発売中

これさえあれば必ず勝てる。

RPG公式解説書「クルーブック」をユーザーの方に限定発売します。

■レジェンド・オブ・バロア編
■プラネッツ・エッジ編

詳細及びお申込みは、パッケージ内のクルーブック申込書をご覧ください。

※256色/16色のグラフィック・モードは、ご使用の機種にあわせて自動的に設定されます。

VING ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話：☎03-3492-1079（土日・祝祭日を除く13:00～17:00）

VINGソフトラインナップ

戦闘ヘリが可能にした究極の空中戦
全国をわかせた名作シューティング



●MARTY/FM-TOWNS版
（CD-ROM版）
価格¥8,800（税別）

シューティングの達人中の達人に
おくる超過激なサバイバル・バトル



●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格¥9,800（税別）

幻想的なビジュアルで構成された
ニューウェーブ・シューティング



ビューポイント
●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格¥9,800（税別）

声が聞える、手が動く
とってもリアルな本格派麻雀ゲーム



●PC-9801版
ハードディスク専用版
フロッピーディスク専用版
3.5inch/5inch
価格¥12,800（税別）
●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格¥11,800（税別）
●X68000/X68030版
5inch/3.5inch
価格¥12,800（税別）

広大な銀河系へ思いをはせる
人類の生存を賭けたスペースRPG



●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
価格¥12,800（税別）
●FM-TOWNS版
（CD-ROM版）
価格¥12,800（税別）

256色&16色対応

通 信 販 売

お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3％消費税分を現金書留にてお申し込みください。（送料無料）
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで

ゲーム制作経験者募集


最強の美女達、炎の祭典
絶賛発売中！
X68000版移植決定！
対戦格闘アクションゲーム
あすか 120%
BURNING Fest.
画面写真は開発中の物です。
画 七瀬葵
FM TOWNS 要コントロールパッド ハードディスク対応 ディスク３枚組 標準価格9800円（税別）
企画開発：㈱フィルインカフェ
X68000
ジョイパッド対応
5インチ2HD 2枚組
標準価格 7800円（税別）
マザーコンピュータ「オメガ」の指令を阻止せよ！
格闘アクションゲームの新旋風！
絶賛発売中！
マッドストーカーX68
MAD STALKER
FULLMETALFORTH
「MAD STALKER」は㈱工画堂スタジオの登録商標です。
企画開発：㈱フィルインカフェ
通信販売のお知らせ TEL03（3924）5435（ユーザー対応） FAX03（3978）3498で受け付けております。
☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話１本で商品が４日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号


新感覚アクションパズル[キーパー]
KEEPER
ストーリー
「キーパーってどんなお話?」
誰も知らない不思議な世界のずっと奥、静かな村がありました。ある時、その村のたった一つの湧き水の泉に海の化石が降ってきちゃった。さぁ大変。昼寝なんかしてられない。プクルとピクル湧き水を守れっ!!あっ!!ねるんじゃなーい。
ルール
「どうすれば石板が消える?」
次々と出現する石板を、同じ色か同じ絵柄で、タテかヨコに3個以上並べると消えます。泉が石板で埋め尽されるとゲームオーバーです。
アイテム 「うまく使って高得点!!」
光の石板(オールマイティー)…すべての石板と同じ色・絵柄扱いになります。
時の石板(タイムストップ)……この石板に乗ると、一定時間石板が出現しなくなっちゃう。高得点のチャンス!!
木の実(ボーナス)…………プクルとピクルの好物。色々な効果があります。
X68000シリーズ
5インチ2HD1枚,2MB必要
X68030対応
好評発売中!
[ログイン]ソフトウェアコンテスト
グランプリ受賞作品
¥8,800(税別)
2Pモード
「2人で協力・競って対戦」
2匹で仲良く一緒に石板を消す「協力モード」と設定された時間内で相手より高い点数を競い合う「対戦モード」が選べます。
ILLUSTRATED BY HIDEKI TAMURA.
©1993 SUCCESS. ©1992 ASCII.
SUCCESS 開発・発売元/株式会社サクセス
「キーパー」耳寄り情報 ●スーパーファミコン版データム・ポリスターより'94年3月発売予定!!
販売元/電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03(3445)6111(大代表)

マイコンソフト

リブルラブルは魔法の世界 隠された秘密が今あなたのもとへ

Libble Rabble

リブルラブル®

好評発売中

FM-TOWNS/マーティー対応

リブルラブルは1983年株式会社ナムコの作品です。村に伝わる魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って敵を囲むゲームですが、妖精を捕まえて奇跡を起こしたり、植物を育てたり、宝箱を探したり、と隠された秘密や立体的な楽しさで人気を集めた名作です。アーケード版はレバーを2本使ってリブルとラブルを動かすという特殊な操作でしたが、TOWNS版では専用の十字パッドを付属することにより、同様の操作感覚でゲームを楽しむことができます。

リブルとラブルを操作して囲んでバシシ



囲んだ場所が赤く光ると、その中に宝箱があるぞ



宝箱を探し当て、出現する妖精全て囲むと奇跡(全6種類)





専用十字パッド「XPD-1LR」付属!!

FM TOWNS ／マーティー対応CD-ROM 必須メモリ 2MB 標準価格**9,700**円(税別)

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　TEL 03-3445-6111(大代表)

企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478

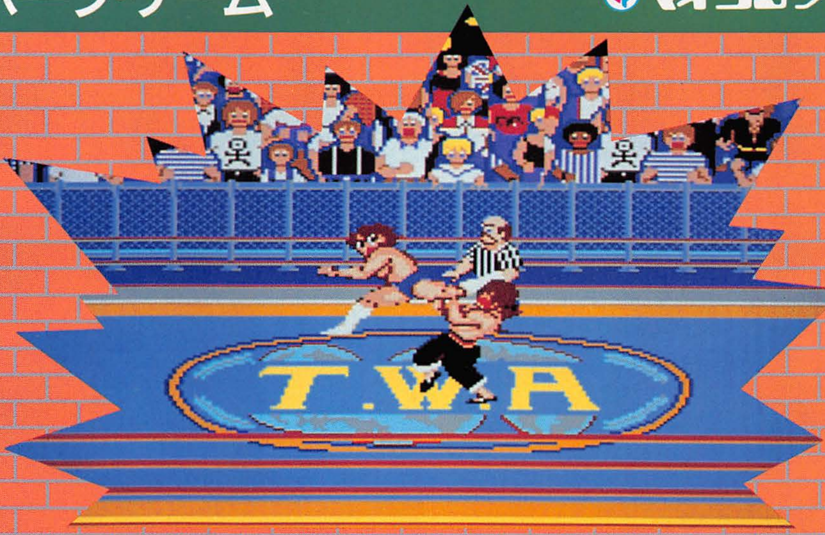
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2268　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500

西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

アンソロジー初の格闘スポーツ・ゲーム　マイコンソフト

THE PROWRESTLING NETWORK

EXCITING HOUR





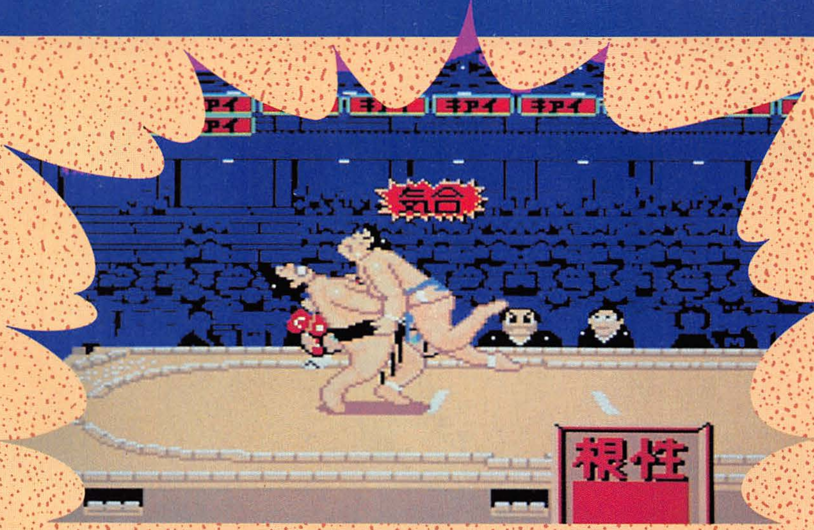


「エキサイティング・アワー」は、プロレスゲームです。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。技を駆使しチャンピオン・ベルトを勝ち取るために闘います。
株式会社テクノスジャパン1985年作品

VIDEO GAME ANTHOLOGY VOL.8

エキサイティング・アワー/出世大相撲

X68000/X68030 5インチ・ディスク 2メガ以上必要 標準価格5,300円(税別) 好評発売中



1枚のディスクに2作収録!!

出世 大相撲

「出世大相撲」は、その名の通り相撲ゲームです。幕下から始まり、頂点である横綱を目指します。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。
株式会社テクノスジャパン1984年作品





発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2268　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630


KOEI
一流スタッフの力がマルチメディアでひとつに！
日本初、アニメーションドラマが彩る英語CAI。
マルチメディアなら、英語はこんなに楽しくなる！
赤川次郎書き下ろしの原作を
美しいアニメーションとサウンドで再現。
ストーリーを追いながら自然と英語に親しめる、
教育ソフトの枠を超えた体験型ソフトがついに登場！
[原作]
赤川次郎
[英語教育監修]
東後勝明（早稲田大学教授）
[キャラクターデザイン]
いのまたむつみ
[音楽]
小室哲哉
[主題歌・歌]"青空が降る少年"篠原涼子
（東京パフォーマンスドール）
[アニメーション制作] スタジオライブ
[英文校閲] デビット・クルッカル（アラバマ大学教授）
[CAST] 林原めぐみ 速水 奨
安原義人 小宮和枝 ほか
She looks back in surprise and finds the same old man right behind her looking into her eyes.
Please help me.
イングリッシュドリーム
エミット
EMIT
Vol.1 時の迷子
※画面写真は、開発中のものです。
17歳の高校生・田中百合。ある日交差点で、彼女は不思議な老人に出逢うが……
彼が残した"エミット"という言葉を鍵に展開する、日常と非日常が交錯するSF風ストーリー。
Vol.1 時の迷子……3・25発売予定
Vol.2 命がけの旅……5月発売予定
Vol.3 私にさよならを……7月発売予定
FM TOWNS MARTY
FM TOWNS
FM-TOWNS/マーティー対応：8,800円
●3・19〜20富士通プラザにて「エミット」出展!!
[ソフトの機能]
(1)ストーリー
例えば1文ずつ英文を理解するレベルから、ストーリー全体を楽しむレベルまで簡単な操作で変更できます。もちろん反復練習も可能です。
(2)エクササイズ（練習問題）
ストーリーの内容についてのQ&Aなどの他に、キャラクターとの会話練習もでき、単独練習のつまらなさも解消されます。
(3)イングリッシュ・ゲーム（刑事と泥棒）
英語を使って、短時間で気軽に遊べます。泥棒をつかまえる際に必須となる情報収集で、自然にヒアリング力が身につきます。
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。
全商品のお取扱をいたします。お問合せはユーザーサポート係（☎045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861（代）

新ハード情報

動画再生が売りのPCエンジンの後継機種

FX（仮称）

先月号のセガの「サターン」にひきつづき，今月は，NECホームエレクトロニクスが発売を予定している新ハード「FX（仮称）」の情報をお届けしよう。

まずは，FXのサンプル画面として送られてきた，右の4枚の写真を見てほしい。あまりの美しさに驚かされてしまうのだが，それもそのはず，これらはFX用ソフトを開発するためのワークステーション上で表示されている画面なのだ。実際のFXでは「画質が多少劣化するとは思いますが，このレベルの映像を取り込んで動画再生できます」(NECホームエレクトロニクス）とのこと。

FXは，高速デジタル動画表示のために開発された専用のプロセッサーを搭載しており，フルカラー，フル・スクリーンで毎秒30フレームの動画を再生することが可能となっている。ビデオ＆レーザーディスクなどの映像素材や，ワークステーションで作成したCG映像を動画として使用し，インタラクティブにコントロールすることができるのだ。

装備しているメモリ容量を合計すると36メガビット（＝4.5メガバイト）。バックアップ・メモリは32キロバイトで，将来的にはユーザーが増設することも可能となる予定。現在，PCエンジン用に発売されている「メモリベース128」では，128キロバイトのデータ量のバックアップができるわけだが，それと同等かそれ以上のデータ量をFXでも保存しておけるようになる可能性が高い。

また，最初から内蔵されているROMにより，音楽CD，CD-G，フォトCDの操作を画面上のパネルで行なうこともできる。

さらに，FXの機能を高めるための拡張スロットも用意されており，「通信インターフェースやそのほかNECならではのオプションを予定している」そうだ。どのようなオプションがあるのかは近々公表されるはずだが，その中には，ゲーム以外の用途に対応するためのものもあるという。

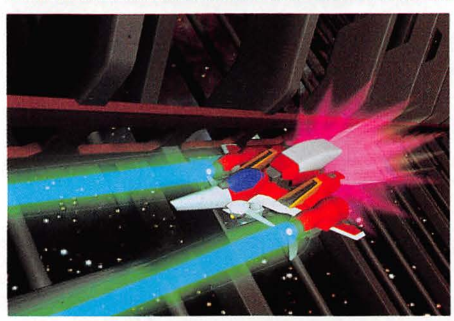
FXという仮称は，ふつうの生活で見たり聴いたりする(Feel)ものを，自由に表現する(X＝変数的な意味)，というマシンのコンセプトからつけられたもの。今年の秋ごろに発売を予定しており，価格は今のところ未定。6月開催のおもちゃショーで，ゲームのサンプルが展示される予定だというから楽しみだ。

（山下　章）







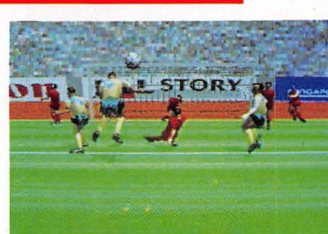


CPU	32ビットRISCプロセッサー V810(NEC)　クロック周波数：21.5MHz
メモリ	・メイン　2MB ・VRAM　1.25MB ・ROM　1MB ・CDバッファ　256KB ・バックアップメモリ　32KB(増設可)
CD-ROM	倍速
表示色	1677万色
動画圧縮	JPEG.ランレングス
AV出力	ビデオ、音声(ステレオ)、S端子
コントロールパッドI/F	2ポート
電源	ACアダプタ

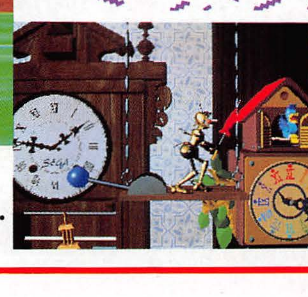
セガ「サターン」の新しい画面写真も入手！

セガから新ハード「サターン」の新たな画面写真2点が送られてきた。そのうちの1点は，先月号のCESレポートで速報したとおり，ポリゴンのキャラによるサッカーゲームの1カットである。もしもフィールド内にいる全選手が『バーチャファイター』のような動きをするとしたら，視覚効果満点の作品となりそうだ。

これにて，現時点で推測されるサターン用ソフトのラインナップは，①バーチャファイター②デイトナ③ドラゴンの3Dシューティング④騎士が登場するアクション（下写真）⑤ポリゴンのサッカーゲーム，といったところ。はたして本体と同時に発売されるのはどれなのか？



▲ポリゴン・キャラによるサッカーゲーム



▶先月号でも紹介したアクション・ゲームの別シーン



コナミがAOUショーで
ビッグ・タイトルを発表

その名も 極上パロディウス



過去の栄光を求めて™

あの『パロディウスだ！』が，さらに爆笑度をアップして帰ってきた！　その名も『極上パロディウス』!!　「タコのA子」が隠し持つ「過去の栄光」を手に入れるため，タコスケをはじめとする8人の仲間が，新たな旅にでるのだ。なかでも見逃せないのは，紙飛行機に人間が乗っただけの自機「こいつ」だ！

手はじめにステージを紹介しておくぞ

2人同時プレイが可能となった『極上パロディウス』は，『グラディウス』シリーズの流れを受け継ぐパワーアップ型のシューティング・ゲームだ。入手した資料によれば，以下のような多彩なステージで構成されている。

- ●クレーンのステージ
- ●猫戦艦のステージ
- ●ケーキのステージ
- ●高速ステージ
- ●SDボスのステージ
- ●モアイ戦艦のステージ
- ●うさぎステージ
- ●最終ステージ

ゲームのシステム，難易度，BGMなど，気になる点は，次号で詳しく紹介する予定だ。AOUショー・レポートともども，お楽しみに！



▲パワーアップ・カプセルの中にはニセモノが…

▼自機セレクト画面。2人同時プレイが可能なのだ





▲猫戦艦の親である猫潜水艦。大人なので腕4本

▼うさぎステージのボス，かぐや姫はこんなヤツ

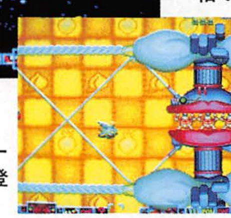




▲最終ステージでは，あの「ちちびんたリカ」が迫力の復活！　前作よりもサイズがデカいぞ



◀これが『極パロ』影の主役の「こいつ」だ！　相棒は「あいつ」という



▶グラディウス・シリーズらしい攻撃も随所に登場。手強い！

今回の自機は8種類!!　キミならどれを選ぶ？

ビックバイパー



ひかるちゃん



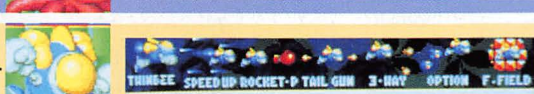
タコスケ



マンボウ



ツインビー



大天使ミカエル



ペン太郎



こいつ



特報

これがストIIシリーズの最新作だ！

スーパーストリートファイターIIX



シリーズ中もっとも大きくパワーアップしてファンを驚かせた『スパII』だが，早くも続編が登場する。その名も『スパIIX（エックス）』だ。今回は，AOU直前の取材バージョンでの「前作からの変更点」を紹介していくぞ。（文・板場利光）

■発売元：カプコン　■アーケード版　■近日発売予定

高速化とSUPER COMBOの導入でより熱い闘いへ

変更点1 新システム「SUPER COMBO」とは？

今回の最大の特徴は，やはり「究極の連続技」SUPER COMBOが導入されたことだ。

これは，一定の条件を満たしたときにだけ使うことができる必殺技で，攻撃力も通常の必殺技とはくらべものにならない（クリーンヒットすると体力の約半分が奪えるのだ）。見た目にも派手なので，フィニッシュなどに積極的に使っていきたい。

だしかただが，まずは写真の画面下にあるメーターに注目してほしい。これは，必殺技（ヨガテレポートやバックスラッシュも含む）を使うごとにたまっていき，満タンになると「SUPER」と文字が表示される。ここでそれぞれの技のコマンドを入れると，SUPER COMBOをだすことができるのだ。

いったん技がでるとメーターは0にもどるが，「SUPER」と表示しているときに通常の必殺技を使っても0にはならないし，1ラウンド中なら何度でもためることができるぞ。

ただ，取材バージョンでは技の能力が中途半端なものが多く，有効に使えそうなキャラはリュウとバルログぐらいだった。はたして，発売バージョンではどうなるのだろうか。

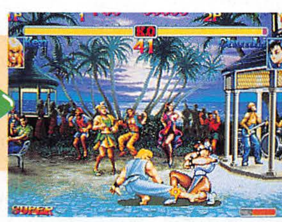
変更点2 新しい必殺技&通常技が各キャラに加えられた！

『ターボ』から『スパII』になったときも，四天王を中心に多くの技が追加された。今回も，ほぼ全員に新必殺技あるいは新通常技が追加されている。もちろん，グラフィックは新たに描かれたものだ（ケンの新必殺技・大外回し蹴りなど，一部例外もあり）。

キャラによっては，操作方法や闘いかたがガラリと変わった者も多い。詳細については次ページ以降で紹介しているので，各キャラのコーナーを参照してほしい。



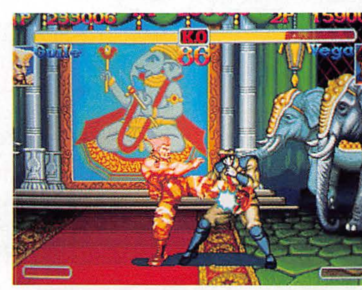
▲画面の下にあるのがメーター。必殺技を使うと少しずつ増える



▲満タンになると文字が点滅してSUPER COMBOが使えるように



▲ケンの昇龍裂破が炸裂！　クリーン・ヒットすれば大ダメージだ



◀新作がでるごとに弱体化していたガイルにも新技が多数登場

変更点3 よりドラマティックにビジュアルを強化

最近の格闘ゲームはどれも演出が派手だが，『スパIIX』も，よりドラマティックに闘いを演出するよう，ビジュアルに変更が施されている。

SUPER COMBOの残像グラフィックや必殺技KOのときの画面フラッシュがそれだが，いままでの『ストII』シリーズのイメージとはちょっとちがう方向性なので，ファンの間では賛否両論ありそうだ。



◀必殺技でKOすると，ごらんの通り画面がフラッシュするぞ

変更点4 そのほかの変更点

ゲームの速度は『ターボ』と同じぐらいに高速化された。技のタイミングなどが変わるので，『スパII』の速さになれていた人にはちょっとキツイかもしれない。

連続技も，従来よりさらに入りにくくなっている。豪快な連続技は『ストII』シリーズの魅力の一つだったのだが……。

そのほか，オープニングやキャラ選択などにも細かい変更が施されたようだ。



◀オープニングに登場する謎の男。はたしてその正体は？



▶オープニングには春麗とキャミィも新登場。でもコワイ……



◀対戦時のキャラ選択画面は，以前のレイアウトにもどった

次ページからは各キャラクターの変更点を一挙公開だ！

各キャラクターのSUPER COMBO&新技

途中報告

このページからは，各キャラクターに新たに加えられた新必殺技&通常技,そしてSUPER COMBOを紹介していく。ただし，この情報はすべて取材当時のバージョンのものなので，発売バージョンでは技の能力やコマンドが変更される場合もある，ということを了承していただきたい。また，技のだしかたは自分が画面左（1P側）にいるときのものだ。

リュウ



新しい技は三つ。すべて通常技だ。

レバー入力＋強パンチは，移動しながらボディブローをだす二段技。レバー入力＋中パンチは下段攻撃だ。ジャンプ中パンチはアッパー気味の対空技となった。

SUPER COMBOは，波動拳の強化版だ。リュウはメーターがたまりやすいので使い勝手はいいぞ。



▲レバー横方向入力＋強パンチ。二段技だ



▲レバー横方向入力＋中パンチ　▲ななめジャンプ中パンチ

SUPER COMBO 真空波動拳

↓↘→↓↘→＋パンチボタン



▲波動拳を５発まとめて撃つ。飛び道具で打ち消そうとしても，残りの４発が当たってしまうという恐怖の技だ。コマンドも比較的簡単なので，どんどん使っていきたい

ブランカ



『スパII』では大幅なパワーダウンを強いられたブランカ。今回も，「冬の時代」はつづきそうだ。

ただ，新技が一つだけ加わった。それがなんと，スライディング！あお向けになってツツーッとすべるのだ。でも，この技がどの程度有効なのかは，まだ未知数だ。



▲これが衝撃のスライディング。操作は↘＋強パンチ。当たれば転ばせられるぞ

SUPER COMBO グランドシェイブローリング

←タメ→←→＋パンチボタン



▲バーチカルのあとに地面すれすれをローリングで突進する。コマンド入力時にボタンを押しつづけると，ジャンプ後にその場で待機できる。ボタンを離すと動きだすぞ

ケン



今回，リュウはパンチ系，ケンはキック系にパワーアップが施（ほどこ）され，よりキャラの性質差がでた。

新必殺技はどれも強ボタンのみ。しかもボタンを押しつづけると技が変化するという特殊な技だ。

通常技も大幅にリニューアル。とくに注目は空中地獄車（仮名）。なんとケンにも空中投げが登場！

新必殺技

鎌払い蹴り
↓↘→＋強キック

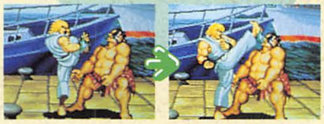
大外回し蹴り
→↙↓↘→＋強キック



鉈（なた）落とし蹴り
→↘↓＋強キック



◀立ち中キック　◀立ち強キック





▲中キックのつかみ技　▲空中投げ（↓＋中キック）　▲ななめジャンプ中キック

SUPER COMBO 昇龍裂破

↓↘→↓↘＋パンチボタン



▲弱昇龍拳→強昇龍拳とつなぐ。至近距離で当たれば5HIT COMBOになるので，キャンセルでだせると強力だ。ただし，通常の昇龍拳とちがって無敵時間がないので注意

サガット



SUPER COMBO タイガージェノサイド

↓↘→↓↘＋パンチボタン



▲タイガークラッシュからタイガーアッパーカットにつなぐ。一見強力に見えるが，連続では当たらない（途中でガードできる）。この欠点さえなければいいのだが

春麗



ファン待望の対空技が登場した。天昇脚といって，キャミィのキャノンスパイクに似た蹴り技だ。

しかし，この技には無敵時間がないため，弱パンチなどで簡単につぶされてしまう。やはり，春麗に強力な対空技は無縁なのか。

かかと蹴りがだしにくくなっているなど通常技の弱体化も目立つが，蹴り逃げと背中蹴りがどんな間合いでもだせるのはうれしい。



▲↘+中キック（蹴り逃げ）



▲↘+強キック（背中蹴り）

新必殺技
天昇脚
↓タメ↑+キックボタン



SUPER COMBO 千裂脚（別名:サウザンドバースト）
←タメ→←→+キックボタン



▲立ち弱キック2発から百裂キックを繰りだす。この技も完全な連続技ではないようである。ジャンプ強パンチ→立ち強パンチ(発勁)→千裂脚とつながるといいが……

エドモンド本田



通常技のいくつかが入れ替わっている。新しゃがみ強パンチは，近距離だと二段技になってお得だ。

そのほか百裂張り手の移動速度の高速化，投げ必殺技の追加など，全体的にパワーアップが目立つ。



▲しゃがみ強パンチは



▲近距離だと二段技に



▲しゃがみ弱キック

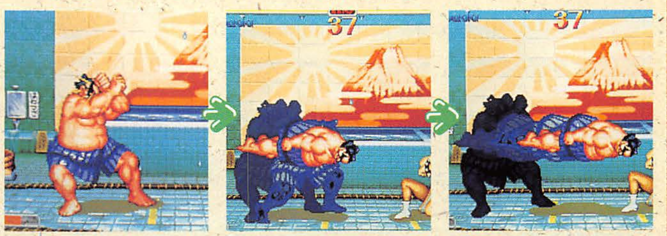


▲立ち強パンチ

新必殺技
大銀杏投げ
→↘↓↙←+パンチボタン



SUPER COMBO 鬼無双（おにむそう）
←タメ→←→+キックボタン



▲スーパー頭突きを2回だす。取材バージョンでは相手が空中にいる状態でも連続で技が当たったため，かなり強力な対空技だったが……。全部当たると4HIT COMBO

ガイル



今回のガイルは新技がたっぷりで，新作のたびに「また弱くなった」と嘆いていたファンにはうれしいかぎり。なかでも，レバーの入力方向に動くソバットは超強力だ。



▲レバー横方向+弱キック



▲レバー横方向+中キック



▲近距離立ち強キック



▲遠距離立ち強キック



▲遠距離立ち強パンチ

SUPER COMBO ダブルサマーソルトキック
↙タメ↘↙↗+キックボタン



▲名前のとおり，サマーソルトキックを2回連続で繰りだす。ちゃんとレバーをななめ上に入力しないと通常のサマーソルトになってしまう。全部当たれば6HIT COMBO

ダルシム



なんといっても，ズーム系の通常技がレバーを相手側へ入力しなければでなくなったのが最大の特徴。ニュートラルorガード方向へ入力して攻撃ボタンを押しても，手足がまったく伸びないのだ。

使いづらいのはたしかだが，一度慣れると接近戦がとても強くなる。新必殺技・ヨガブラストの追加やドリルの軌道変更も含めると，現在のところは「パワーアップ」と言っていいだろう。





▲ドリルキックは，弱・中・強で角度に変化がついた。強ドリルは手ごわそうだ

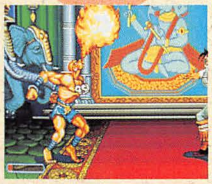


▲ななめジャンプ中パンチ



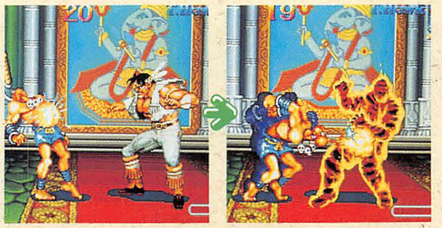
▲しゃがみ弱キック

新必殺技
ヨガブラスト
←↙↓↘→+キックボタン



▲スキが大きいので，使うには先読みが必要だ

SUPER COMBO ヨガインフェルノ
←↙↓↘→←↙↓↘→+パンチボタン



▲ただのヨガフレイムに見えるが，炎が連続して当たる(最大5HIT COMBO)ので，ケズリに使うと有効かも



ザンギエフ

新技は必殺技と通常技が一つずつ。

必殺技はバニシングフラットといい，裏拳の要領で手の平をだす。飛び道具を打ち消しつつ前に移動するので，そのままスクリューにつなげることも可能。

通常技はレバー入力＋中パンチで，ジャンプしながらの頭突き。ただし，垂直ジャンプ時の頭突きとはちがって，当たっても一撃で気絶することはなさそうだ。

新必殺技

バニシングフラット
→↘↓＋パンチボタン



▶手の平が大きくなるのが不気味。サイコパワーか!?



▶レバー横方向入力＋中パンチ

SUPER COMBO ファイナルアトミックバスター

相手の近くでレバー２回転＋パンチボタン



▲メーターはダブルラリアットで簡単にためられるので大丈夫。しかし，立ったままではコマンドが成立しないし，有効間合いもやたらとせまい。そのぶん攻撃力は高い



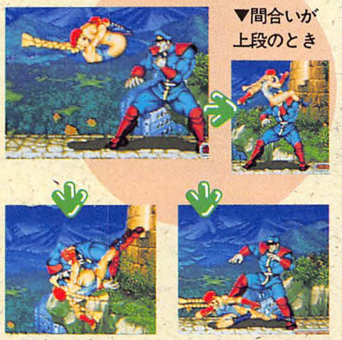
キャミィ

追加された技はフーリガンコンビネーションだけ。しかし，これが「一粒で三度おいしい」技なのだ。

コマンドを入力するとジャンプするが，そのあとの攻撃は相手との位置関係で三段階に変化する。相手の頭付近ならフェイタルレッグツイスター（フランケンシュタイナーと同じ投げ），胴付近ならクロスシザーズプレッシャー（投げ技），それより下にいたり，投げの間合いから離れすぎていたらレイザーエッジスライサー（スライディング）になるぞ。

新必殺技

フーリガンコンビネーション
←↙↓↘→↗＋キックでジャンプ，近くでレバー入力＋キックで攻撃



▼間合いが上段のとき

▲間合いが中段のとき　▲間合いが下段のとき

SUPER COMBO スピンドライブスマッシャー

↓↘→↓↘＋キックボタン



▲スパイラルアローからキャノンスパイクにつなぐ。攻撃力はなかなかのものだが，キャミィの必殺技は基本的に「迎撃タイプ」なので，使う機会があるかが最大の問題



フェイロン

新必殺技・烈空脚が追加された。

『スパII』でのななめジャンプ強キックのポーズで跳んでいく技だが，飛び道具を避けつつ攻撃できるのが強い。これにともなって，ななめジャンプ強キックは『スパII』の垂直ジャンプ強キックのグラフィックに変更された。

そのほかには目立った変更点は見あたらなかったが，これでも十分強いと言えるだろう。

新必殺技

烈空脚
←↙↓↘→↗＋キックボタン



◀▼高速ニールキックを繰りだす。飛び道具もかわせる

SUPER COMBO 烈火真拳

↓↘→↓↘→＋パンチボタン



▲烈火拳の５連発バージョン。立ち強パンチ（アッパー）からキャンセルでつなげると強力だ。相手の体力が少ないなら，ガードの上からケズってフィニッシュ……も可



バルログ

四天王の技は，『スパII』の時点でリニューアルされているため，どのキャラも大きな変更点はない。

でも，バルログには特筆すべき変更点がある。折れてしまった爪が，ひろえばまた装着できるようになったのだ。リュウ&ケンの弱足連打に悩まされた人には朗報だ。



▲折れた爪はひろえば再度使用可能に。ていねいにプレイヤー表示まであるのだ

SUPER COMBO ローリングイズナドロップ

↙タメ↘↙↗＋キックでジャンプ，近くでレバー入力＋パンチで投げる



▲壁向かいジャンプまでは同じ。そのあと投げが成功した時点でSUPER COMBOになり，失敗するとただのバルセロナになる（メーターはもちろん満タンのまま）

バイソン



一部では「影の最強キャラ」ともウワサされたバイソン。しかし，今回はダッシュストレートがしゃがんでいる相手に当たらなくなり，弱のみ当たっても転ばなくなったので，やや弱くなったようだ。

そのかわり，ダッシュしてから足元を狙うダッシュグランドストレートと，低い姿勢からパンチをだすダッシュグランドアッパーが追加された。コマンドがやや特殊だが，当たると相手が転ぶので，従来の技とうまく使いわけよう。

SUPER COMBOのクレイジーバッファローはダッシュストレートの連発版だ。フェイロンの烈火真拳と同じように，ケズリにはもってこいの技だろう。

新必殺技

ダッシュグランドストレート
←タメ↘＋パンチボタン



▲ダッシュしてからレッグクラッシャー（しゃがみ強キック）を繰りだす転ばせ技

ダッシュグランドアッパー
←タメ↘＋キックボタン



▲こちらはダッシュしてからライジングアッパー（しゃがみ強パンチ）をだす

SUPER COMBO クレイジーバッファロー
←タメ→←→＋パンチボタン



▲ダッシュストレートを何度もだしたあとにターンパンチを当てる。途中ガード可。コマンド入力後にキックボタンを押しつづけると，ダッシュアッパーの連発になる

サンダーホーク



SUPER COMBO ダブルタイフーン
相手の近くでレバー2回転＋パンチボタン





▲ホーク版スクリューのメキシカンタイフーンを2回連続でだす，破壊力バツグンの投げ技。でも，ザンギエフのファイナルアトミックバスターと同じように，立ち状態ではだせないし，投げ間合いにいないとキマらない

ディージェイ



新しく対空必殺技・ジャックナイフマキシマムが加わった。見た目・能力ともに春麗の天昇脚と同じ（つまり，無敵時間がないのだ）。これにより，マシンガンアッパーは突進技迎撃&連続技のための技となりそうである。

通常技は，現在のところななめジャンプ中パンチと強パンチのグラフィックが入れ替わった以外に大きな変更はない。

新必殺技

ジャックナイフマキシマム
↓タメ↑＋キックボタン





▲ななめジャンプ中パンチ ▲ななめジャンプ強パンチ

SUPER COMBO ソバットカーニバル
←タメ→←→＋キックボタン



▲ダブルローリングソバットを2回連続でだす。画面端へ追いこんでからだすと効果的だろう。通常技からのキャンセルができれば強力な連続技となる可能性もある。

ベガ



大きく変わったのは，『スパII』で加わったデビルリバースのコマンドだ。以前は1コマンドで自動的に攻撃していたが，『X』ではジャンプと攻撃が別コマンドになり，相手をより惑わせやすくなったのだ。ヘッドプレス&スカルダイバーと併用すると，効果的だろう。

通常技にはとくに変更はなし。連発できる立ち弱キックやリーチが自慢の立ち強キックも健在だ。

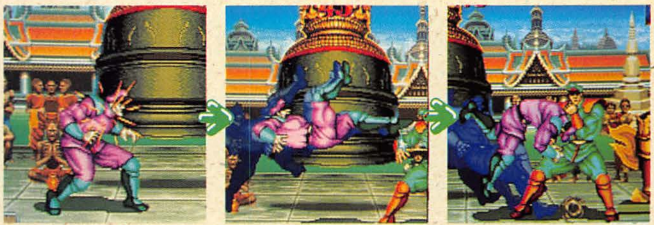
新必殺技

デビルリバース
↓タメ↑＋パンチでジャンプ，その後パンチで攻撃



◀▼操作方法が変更になった。これで攻撃の幅が広がった

SUPER COMBO ニープレスナイトメア
←タメ→←→＋キックボタン



▲ダブルニープレスを2回連続でだす。しかし，2回目のニープレスをだすときのモーションが大きいため，連続技になるとはかぎらない。ケズリに使うのがベストか？

コンピュータ・ゲームのルーツ
アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第2回
インベーダーゲーム，その亜流のすべて

こんなインベーダー，あなた知っていますか?

前回は，インベーダー系に関しては，本家本元のタイトー製『スペースインベーダー』についてのみ触れて終わったが，今回は，そのほかの亜流インベーダーについて書いていこう。

★セガ・そのたび重なる挑戦

インベーダー・ブームに乗ろうと，何作もの亜流を作った筆頭メーカーが，あのセガだ。タイトルだけをズラっと並べてみても，『戦艦ヤマト』『スペースファイター』『スペースアタック』『インビンコ』と，これだけ果敢な挑戦を試みている。実際には同一タイトルで何度ものバージョン変更を行なっているものもあり，その内容を見るとかなり苦戦したようすがうかがえる。

『戦艦ヤマト』と『スペースファイター』の2作は，内容的には似かよっており，キャラクター換えのゲームという印象が濃い。どちらもゲーム性，ビジュアルともに大味で，市場では本家『スペースインベーダー』の前にもろくも大敗を喫している。

3作目の『スペースアタック』，これは前2作と比べると，かなりの完成度を見ることができる。画面レイアウトはタイトー製に近づいたものの，鮮やかなブルーのバックに歯切れの良いサウンドは，本家のそれを超えていたといってもよい。

ゲーム内容上の特徴としては，1面をクリアするとUFOが左右に揺れながら降りてくるというものがある。

4作目の『インビンコ』，これはインベーダー・ブームも末期のころに発売された，かなり手を加えられた変則的なインベーダーといえる。

耐久力のある敵がいたり，1段ごとに敵が別々に動いたり，いろいろとユニークな仕掛けが盛りだくさんなのだが，いかんせん，発売時期が遅すぎ，台数的にも売り上げ的にもパッとしなかった。

★三つのゲームが楽しめる！任天堂

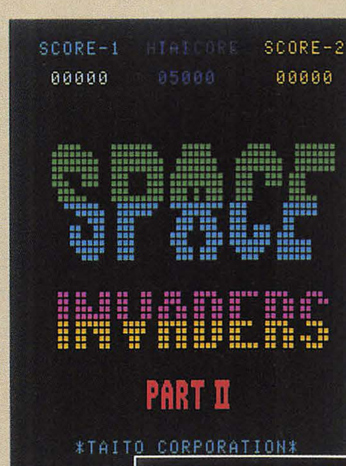
今でこそ業界の王者としてトップに君臨する任天堂だが，当時はちまちまとインベーダーの亜流を開発していた。

少々話がそれるが，読者のなかに覚えている人はいるだろうか？　任天堂はファミコンを発売するずっと以前に，光線銃やテニスのゲームが満載された「フィフティーン」や「ナイン」という家庭用ゲーム機を発売してい

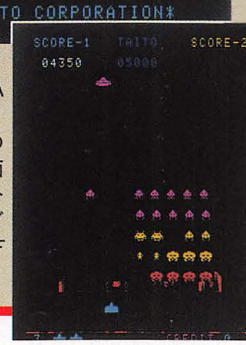
これが本家タイトーの『スペースインベーダーPART II』だ！

各社のコピー・インベーダー（製造許諾済みのものもある）が雨後のタケノコのように乱立したあと，満を持して登場したのが，本家タイトーの『スペースインベーダーPART II』だ。

ゲーム上の変更点としては，①20点インベーダーを撃つと分裂する（新たなデザインの"分裂インベーダー"が用意されている)，②UFOがときおり30点インベーダーを補充する，③面と面との間にインベーダーがUFOに乗ってSOSを求める，④点滅する500点UFOが現われる，⑤レインボーを成功させると面クリア後に画面いっぱいに花火（？）が広がる，などなど，豪華版『スペースインベーダー』といっても過言ではない充実した内容が満載されている。他社の後発インベーダーの工夫の度合いと比べると，その力の入りようがよくわかる。「俺が元祖だ！本家だ！さあどうだ!?」というタイトーの叫びが聞こえてくるかのようだ。



▲『スペースインベーダーPART II』(タイトー/1979年)のタイトル画面



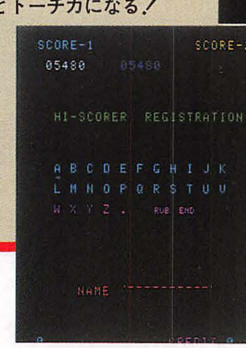
▶新要素の分裂インベーダーと500点UFO



▶ときどきUFOがエンジン・トラブルを起こすこともある



▲UFOから落下中のインベーダーを撃つとなんとトーチカになる！



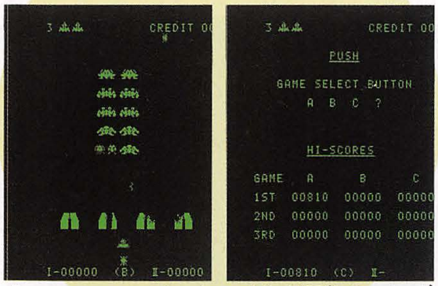
▶業界初のネーム登録。打たれたトップネームは，ゲーム中も画面に表示されつづけるぞ



▲レインボー成功！500点ボーナスだ！

SFハイスプリッター

■任天堂　■1979年



『スペースフィーバー』につづく，任天堂インベーダー・シリーズ第2弾。まるまる太った分裂インベーダーが印象的。A, B, C, 3種類のゲームが選べる。ゲームのタイトルはノリだけできめているように見える。

スペースアタック

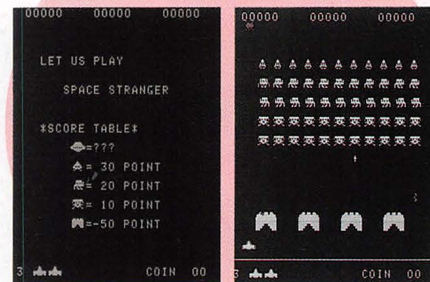
■セガ　■1979年



セガのインベーダー・シリーズ中ではもっともオーソドックスなつくりの作品。得点のケタが本家より0ひとつぶん多いので，やたら景気が良く見える。面クリアすると，UFOがふらふらと降下してくる。

スペースストレンジャー

■豊栄　■1978年



基本的には本家インベーダーに近いつくりになっているが，致命的なことに名古屋撃ちができない。また，初期のバージョンではトーチカを撃つと50点の減点になるという悪夢のようなルールがあった。

た。これらは，その名のとおり，15種類もしくは9種類のゲームが楽しめるというもので，豊富なゲーム・バリエーションがセールス・ポイントであった。

任天堂は，同じ発想を業務用ビデオゲームにも取り入れたのである。具体的に言うと，ブロック崩しゲーム『ブロックフィーバー』，インベーダー・ゲーム『スペースフィーバー』，その続編的内容の『SFハイスプリッター』というタイトルは，いずれも3本のゲームのセットという形をとったものであった。

どれも1種類めは基本ゲーム，2，3種類めがその応用・アレンジ系となっている。

ただ，せっかく三つもゲームが用意されていても，2, 3種類めの内容は，要は上級者用ゲームなので，任天堂の思惑（おもわく）ほどには，プレイヤーも飛びついてくれなかったというのが実情である。

ちなみに，任天堂からインベーダーものとしては最後に発売された『SFハイスプリッター』だが，このゲームのオリジナル・フィーチャーをよく調べてみると，おもしろいことがわかる。

たとえば，同ゲームでは，インベーダーの横幅が非常に広くデザインされている。そのまん中にビームを命中させると一撃で倒すことができるのだが，わきにそれて当たると2匹に分裂してしまう。さらに，通常のUFOを撃破すると小型脱出艇が飛びだし，高速で逃げていく。これを撃つと500点が入る。

といった上記の二つの要素は，タイトー『スペースインベーダーPARTII』によく似ている。分裂インベーダー，新たな500点UFOの存在は，偶然の一致にしてはよくできすぎている。なにしろ発売時期はほとんど同時なのだから（厳密には，わずかに『SFハイスプリッター』のほうが早い）。

★減点システムは『スーパーゼビウス』だけじゃない

うっかり変な物を撃つと減点されてしまう，というと『スーパーゼビウス（業務用）』のファントムなどが有名だが，じつはインベーダーにもあった。豊栄（のちのコアランド，さらにのちのバンプレスト）の『スペースストレンジャー』がそれだ。

このゲームでは，あきれたことにというか，悲しいことにというのか，トーチカを撃つごとに50点ずつの減点がなされていく。あまりに評判が悪かったのか，のちにだされたバージョンでは，このフィーチャーは廃止されている。トーチカを故意（こい）に崩してそのすき間から敵を狙い撃ちするのも重要なテクニックであったインベーダーにおいて，こんなルールをプレイヤーがのめるわけがない。

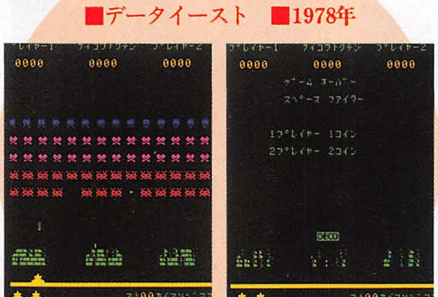
ちなみに，エクステンド・スコアに達したのちに，一度減点して，再度エクステンド・スコアに達しても二度と1UPすることはない（当たり前だね）。

★データイーストもインベーダーを開発

タイトーの『スペースインベーダー』は，発売当初，2ボタンで砲台の左右移動を行なっていた。これがいま一つ操作しづらい，ということで，レバー方式に改められた。だから，

スペースファイター

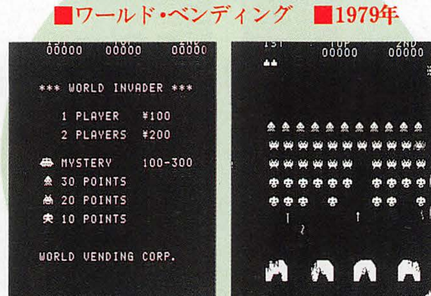
■データイースト　■1978年



14×5列からなる横に長〜いインベーダー。隠れたテクニック(?)として，残りのインベーダーの数が16匹になると，敵ミサイルの量が減るというものがあった。UFOは5発命中で撃墜することができる。

ワールドインベーダー

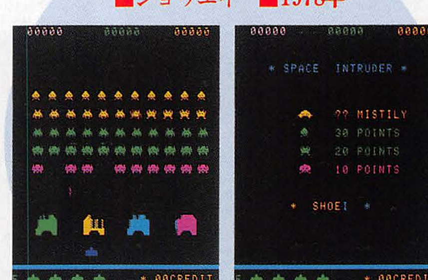
■ワールド・ベンディング　■1979年



表面的には本家をまねているが，内容的にはいかにもマガイものといったつくりのインベーダー。名古屋撃ちもレインボーも，もちろんできない。CREDIT表示に"RESERVED"という表現がなされている。

スペースイントルーダー

■ショウエイ　■1978年



右側の写真を見てほしい。"MYSTERY"のつづりがあまりにも堂々とまちがえられている。この開発者は辞書を引くなり，本家の画面を見るなりしようとは思わなかったのだろうか…。ゲーム内容は普通。

ブーム以前から遊びこんでいたプレイヤーは，ボタン移動でもなんとかこなせたりするといわれている。

この初期の操作部を参考に，いち早く亜流インベーダーと筐体（きょうたい）を開発したのが，データイーストだった。だから，この会社の最初のインベーダー『スペースファイター（セガとは別物）』の筐体も，当初，ボタンで操作する方式のものだった（もちろん，すぐにレバー方式に改良された）。

ゲームとしても特筆すべき点が多い。

まず，カタカナ表示が採用されている。「プレイヤーセレクトボタンヲオシテクダサイ」「リプレイテンスウ」など，英語に弱い日本人でも安心，という親切配慮がなされているのだ。

そしてUFOに耐久力がある。「5カイデバクハツ」するのである（説明画面の表示より）。

インベーダーの横列が長いというのも珍しい。本家が11列であるのに対し，14列もある。撃ちきれないのでは，と思うほど横が長いのだ。数としても15匹も多いわけで，1面クリアするともうヘトヘトになり，かなり遊んだ気になるゲームである。

★パドル式のインベーダーもあった

操作部といえば，パドルによって砲台を操るものもあった。代表的なものを挙（あ）げれば，ユニバーサルの『コスミックモンスター』，ワールドベンディングの『ワールドインベーダー』といったものがある。

想像にかたくないと思うが，どれも操作性は悪い。弾よけゲームにパドルは合わないということがこれでよくわかった，と当時の開発者が言ったとか……。

★コピー無法地帯ということでもなかった

当時，タイトー以外のインベーダーは，どれも海賊版製品であった，と思っている人もいるかもしれないが，そんなことはない。例を挙げると，アイピーエム（のちのアイレム），サミー，ロジテック，新日本企画（のちのSNK），ジャトレなどはタイトーから製造許諾を受けたうえで開発・販売を行なっていた。

★めざせ！ポスト・インベーダー

インベーダー・ブームの終えんは，思いのほか早く訪れた。多少のアレンジをほどこしたところで，どれもインベーダーを超えることができるはずもなく，やがてプレイヤーは飽きて離れていったのだ。

ゲーム業界の，このときの合言葉はもちろん「ポスト・インベーダーの開発」だ。

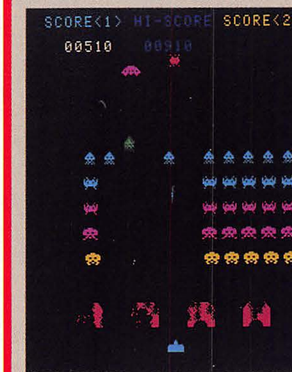
多少の技術とアイデアさえあればジャパニーズ・ドリームが狙えたこの時代，多くの会社が次世代のニューゲームを求めていっせいに動きだしたのである。

そこで登場した，目を見張る新製品の数々とは……？

（つづく）

ゲーム探偵団コーナー

2 パートIIにそっくりでもコレは!?



◀タイトー純正のインベーダーIIにそっくり。でもUFOがインベーダーを落としてくるところ以外は，ノーマル・インベーダーと変わらない。ちなみにタイトル文字も表示されない

スペースウォー

■サンリツ　■1979年





◀死んだときに流れる「わたしばかよね～」は有名

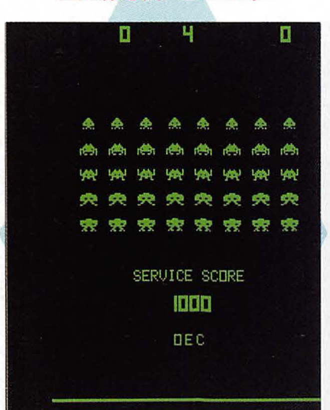


▶自機のミサイル速度が速いのでテンポが良い

▶一般に『ミュージックインベーダー』と呼ばれているものの一つ。ゲーム中にいろいろなミュージックが流れるのが最大の特徴。曲には当時の流行歌がいくつか含まれていた。ゲーム・フィーチャー的にも，インベーダーがその場から移動しないでミサイルだけを撃ってくるタイム・トライアル面などがあって楽しめる作品だった。

シャトルインベーダー

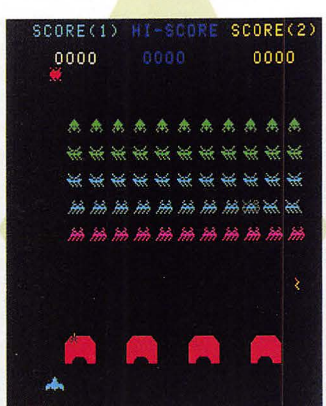
■大森電機　■1979年



ゲーム・スタートのときにルーレットでエクステンド・スコアを決定する，UFOがインベーダーを落としてくる，といった特徴がある。

コスミックモンスター

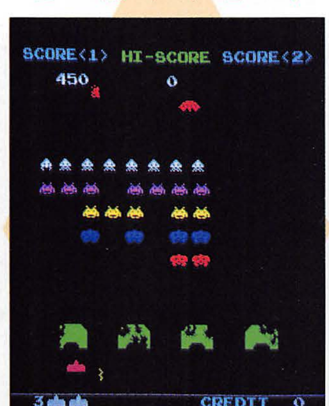
■ユニバーサル　■1979年



基本的には本家インベーダーのキャラクター換えの内容。ただし，ユニバーサルの純正筐体はパドルで砲台を操作するので不評だった。

IPMインベーダー

■IPM（現アイレム）　■1978年



フルカラー・グラフィックの美しいインベーダー。最後の１匹がどちらの方向に移動中だったかで，つぎの面の軍団の最初の移動方向が決まる。

カプセルインベーダー

■IPM　■1979年



UFOがインベーダーを降らせてくるのだが，いくらでも上段に追加してくるので，写真のようにやたら縦長の隊列ができてしまうこともある。

メガドライブ・ユーザーへ。秒速世界の戦いが今月よりスタート！

バーチャレーシング 1/100秒への挑戦 その1

■発売元：セガ
■対応機種：メガドライブ
■価格：9,800円　■3月18日発売予定

3月18日，メガドライブ版『バーチャレーシング』が鮮烈（せんれつ）のデビューを果たす。そこで今月より，恒例のタイム・アタック企画がスタート。第1回目は3種類あるコースのうち，ビギナー級の理想ラインを紹介していこう。はたして最速の男の座につくのは誰であろうか？　読者のみなさんの挑戦を求む！　（佐久間亮介）

タイム・アタックの心得と初級を攻略！

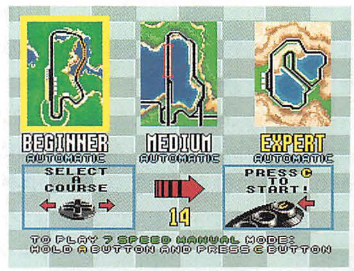
タイム・アタックといっても，その目的は大きく二つにわかれる。ひとつはコースを5周した結果として表示されるコース・レコードへの挑戦。この場合，どれだけ平均したタイムで5周を完走できるかに勝負はかかっている。もうひとつは，1周だけのラップタイムを競うもの。この場合，短い時間にどれだけの集中力を発揮できるかで勝負はきまる。

本コーナーではこのコース・レコードとラップタイムの二つでタイム・アタックを募集する。さらにレースモード，フリーラン・モードの2種類を別個として集計する予定だ。

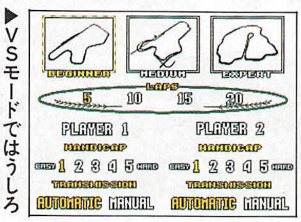
この二つのモードのちがいは，単純に敵車がコース上に存在するか否かである。が，『V.R.』では敵車の背後に入ると，最高速以上の速度をだせるスリップストリーム現象を再現しているため，前者ではフリーラン・モードよりも早いタイムを記録できる可能性があり，別個に集計するのが平等だろう。

また，2プレイヤーでのVSプレイでの応募は受けつけない。ハンディキャップの設定，うしろを走っているプレイヤー車のみに作用する特殊な要素などが絡（から）んでくるため，正確なタイムが得られないからである。本コーナーは限界に挑むのが目的。このような要素が絡（から）んでいるタイムでは目的を達成することにはならないのだ。そのため，あえて集計枠からハズさせてもらった。ご了承いただきたい。

それではタイム・アタックをするにあたって，知っておきたい事柄をつぎで述べていこう。



◀コースは三つ。基本的にどのコースでもタイム・アタックは受けつけるので心配しないでね



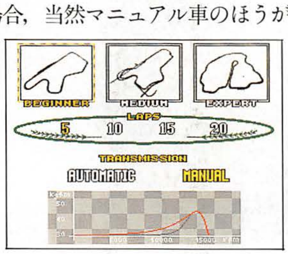
▶VSモードではうしろを走るプレイヤーに有利な条件が働くらしい。このモードでの応募は不可

理想はマニュアル車でのアタックである

タイム・アタックは自車の選択からはじまっている。自車はオートマチックとマニュアル7速の2種類からギアチェンジの手段が選べるのだが，秒速の壁に挑戦するのならばマニュアル車を選ぶべきであろう。オートマ車とマニュアル車ではトップ・スピードに若干の差があるからだ。前者が時速328キロの最高速なのに対し，後者では最高速は330キロとなっている。この2台でまったく同じラインを走行した場合，当然マニュアル車のほうが良いタイムを記録できるのである。

もちろん，これは現時点での見解。今後，オートマ車特有の走りが発見されれば，立場は逆転するかもしれないけどね。

ラップタイムを狙う場合の注意も書いておく。ファステスト・ラップに挑戦するならば，スタート・ラインは最高速で通過するようにするべき。タイム・アタック前の周は軽く流し，最高速でつぎの周へと入るのが理想。わずかな速度差もタイムに大きな影響を与える。



◀車はマニュアル7速のほうが有利。最高速がオートマ車より速いのだ！



▲フリーランでは，それまでにだしたファステスト・ラップとの区間タイム差が表示される。ライン取りの研究に役立つぞ



▶ラップタイムに挑戦するならば，オープニング・ラップは遅くても良い。スタート・ラインを最高速で通過するのが理想。コレは失敗例

タイヤ交換は影響を及ぼすか

中級以外のコースでは，ピットインすることでタイヤの交換が可能となっている。このタイヤ交換は自車にどのような影響をもたらすのか。結論からいえばタイヤ交換は自車に何の影響も与えない。タイヤの磨耗によるグリップの低下は，メガドライブ版『バーチャレーシング』には存在しないのである。よってタイム・アタック中にピットに入るのは，タイムを大きくロスすることに他ならない。タイヤの磨耗という要素がないということは，どんな無理な走りでも許されてしまうのだ。つまりファステスト・ラップのライン取りで規定周回数をこなせてしまうのである。



◀ファステスト・ラップを狙うならば，ピットに入っている場合ではない

コースマップ：高橋政輝

BIG FOREST
コース・レコード
3'07"71
ファステスト・ラップ
0'37"13

第1～4コーナーはフル・スロットルで！

第1～4コーナーはすべてフル・スロットルでクリアしていく。特に第1コーナーはインベタでクリアできるので，ぎりぎりまで攻めていきたいところだ。そのために，直線で右側に自車をよせているのである。

2～4コーナーはアウト・イン・アウトが鉄則だ。コーナー入口は心持ちアウトから進入するのがポイント。4コーナーは脱出後，S字カーブに備え自車を左によせよう。





◀▲第1～4コーナーはすべてフル・スロットル。注意すべきは3コーナー。攻めすぎるとコース脇の壁に激突してしまうのだ

ストレート：最高速を維持しピット前を走り抜けろ

ピット横の直線は，最高速で一気に走り抜けるのがポイント。では直線のどこを走ってもいいのかといえば，そうではない。直線後の第1コーナーのことを考えておき，自車を中央車線よりもやや右側においておくとよい。また直線中央付近では車体が左右にぶれるので，細かくハンドルを動かして車体をまっすぐに保っていこう。ムダをはぶき一直線に走り抜けろ！



◀直線では車体を中央車線よりも、やや右に置く。このまま第1コーナーへつっこむのだ。中央付近では車体がぶれるので、細かく調節しようね

ヘアピン：シフト・チェンジのタイミングが明暗をわける

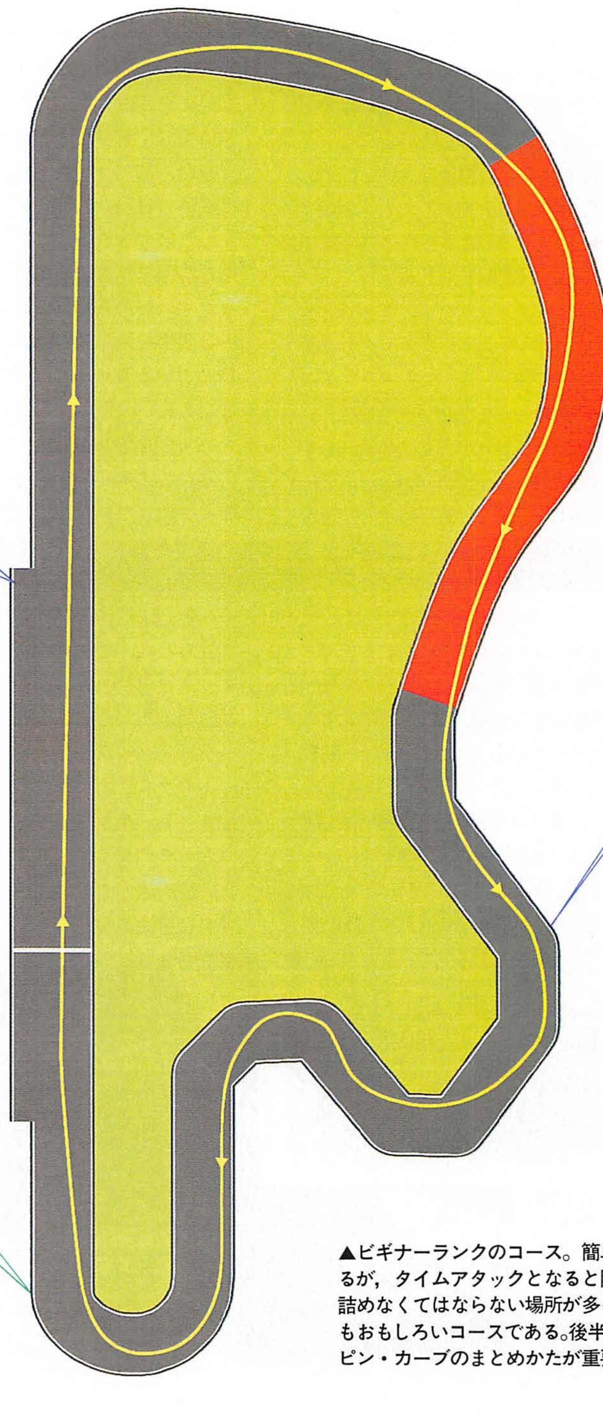
ビギナーコースの最後を飾るのはヘアピン・カーブである。コーナー入口で6速にシフトダウンしエンジン・ブレーキをかけ，出口付近のインをとおるのが理想ライン。コーナー脱出直前に7速にシフトアップし加速をかけるのだが，この加速のタイミングが速すぎると，アウトに大きく膨らんでしまいコースアウトしてしまう。アクセル・ワークでラインを確保しよう。



◀アウト側からヘアピンに進入。その直後に6速にシフトダウンし，コーナー内側へと切り込んでいくのである。アクセル・ワークを駆使せよ



▶コーナー出口にて7速にシフトアップ。一気に加速する。コースをぎりぎりまで使って、コーナーをクリアしていこう



▲ビギナーランクのコース。簡単そうに見えるが，タイムアタックとなると限界まで突き詰めなくてはならない場所が多々あり，とてもおもしろいコースである。後半のS字とヘアピン・カーブのまとめかたが重要なのだ

S字：スロー・イン・ファスト・アウトを実践せよ

ビギナーランク最大の難所がこのS字カーブ。ただクリアするだけならば，さほどむずかしいことではない。しかしタイム・アタックとなると話は別。このS字のまとめかたが，タイムに大きな影響を及ぼしてくるからだ。

コーナーの基本は，スロー・イン・ファスト・アウト。それをうまく実践（じっせん）するのが最重要課題であろう。

S字コーナーではシフトダウンは行なわない。7速にギアを固定し，アクセル・ワークによってクリアしていく。最初の右カーブはアウト側から進入する。このS字は右カーブが2回つづいてから左へと曲がるのだが，その二つめの右カーブでインに切り込んでいくのだ。速度は300キロぐらいを保つのが理想的。そして左カーブへアウトから進入し，インに切り込んでいく。コーナー脱出直前に加速をかければ，脱出時には310〜320キロほどのスピードが得られるはずである。



◀①最高速でアウト側から突っ込む。直後にアクセルをやや緩めインへ切り込め！



▶②左カーブもアウト側から。速度は300キロ前後を保っておきたい



▲③コーナー脱出直前に加速。タイミングが速いとアウトに振られてクラッシュするぞ

レースとフリーランを使いわけていこう

『バーチャレーシング』に二つのモードがあるのは，最初に書いたとおり。敵車，タイム制限の存在するレースモードと，プレイヤーが自由に走行できるフリーラン・モードである。後者は非常に使い道のあるモードだ。

フリーランはコース上に敵車は存在せず，タイム制限もない。そのためコースを憶え，理想のラインを探すのに役立ってくれる。しかも周回数の設定も可能となっているのだ。

とくにコースの各所に設けられたチェック・ポイントごとに，それまでの最速ラップと比較した区間タイムが表示されるのがありがたい。これにより自分がどの部分でタイムをロスしているのかが，はっきりとわかるのである。これを駆使してラインを作っていこう。

レースモードを完走したときに見られるリプレイも，上空視点を使えばライン取りをチェックできるぞ。二つのモードを活用しよう。

キミの1/100秒の壁への熱き挑戦を待つ

次号より，MD版『バーチャレーシング』のタイム・アタックを開始する。最終的な優勝者には，セガから豪華な賞品が贈られる予定なので，ガンガン挑戦してほしい。

〈応募要項〉

●応募は最速タイムでの走行が記録されたビデオによるものとする。この際，応募の対象となるのはビデオに実際の走行が録画されたタイムのみ。不正行為をなくすため，タイム画面のみの録画などでの応募は不可。ビデオの規格は基本的には自由だが，できればVHSでの応募が理想。

●ビデオの何分めくらいに応募の対象となる走行とタイムが録画されているか，そのタイムとコース名を明記した紙を同封すること。

●プレイモードはレース，フリーランの2種。フリーランのコース・レコードは5周設定のものとする。

●右表のセガ開発AM2研のタイムを上回っていること。

〈あて先〉 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「バーチャレーシング1/100秒への挑戦係」



●ビギナー（BIG FOREST）

レース	コース・レコード	3'07"71	セガAM2研TAK
	ファステスト・ラップ	0'37"13	セガAM2研TAK
フリー	コース・レコード	―――	―――
	ファステスト・ラップ	―――	―――

●ミディアム（BAY BRIDGE）

レース	コース・レコード	3'12"04	セガAM2研TAK
	ファステスト・ラップ	0'37"66	セガAM2研TAK
フリー	コース・レコード	―――	―――
	ファステスト・ラップ	―――	―――

●エキスパート（ACROPOLIS）

レース	コース・レコード	4'05"59	セガAM2研PUB
	ファステスト・ラップ	0'48"40	セガAM2研PUB
フリー	コース・レコード	―――	―――
	ファステスト・ラップ	―――	―――

Written by 煌竜 (協力：斉藤，BAM)

The ultimate in railroad simulation games

AIV A列車で行こう4

『AIV』攻略の手引

～応用編～

A.IV.～A列車で行こう4

■発売元:アートディンク　■対応機種:PC-9801シリーズ　■価格:12,800円

先月号のこのページのコンセプトは「とりあえず『AIV』で遊べるようになる」ということだった。今月号のテーマは「いかに各人なりに『AIV』を楽しむか」。あくまでも儲けを追求する人，趣味の街づくりを目指す人のために，それぞれいくつかの例を挙げてみたので，参考にしてほしい。

儲けに走る　～守銭奴のススメ

その1　バブルの幻影

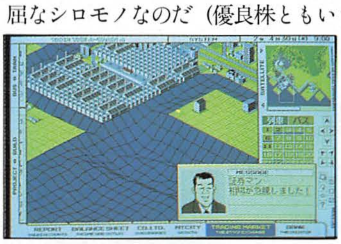
「株だ!!」

株取引こそ我が人生。鉄道経営？……それがどうした。株が鉄道よりもはるかに儲(もう)かる手段である以上，相場に命を賭けるのは当然のことだ（注1）。

まず最初に，余分な施設はすべてとっぱらおう。利益が資産価値の10%を越える優良子会社は残してもいいが，それ以外の駅，路線，列車などはすべてジャマ（注2）。それから証券市場のウィンドウを開いて安めの株を買い込み，あとはひたすら待つべし，待つべし。

相場の急騰(きゅうとう)，急落の表示がでたら，すかさず各銘柄の値段をチェックしよう。『AIV』では株の売却の際に35%という法外な手数料を取られるので，購入時の約6割増しの価格でなければ儲けはでない。購入時よりも値段が下がってしまったら，ナンピン買いという手もある（注3）。連続急騰(きゅうとう)，急落にも要注意だ。

なお，株を売買するなら下の10種ほどの銘柄は避けるように。あまり価格変動のない退屈なシロモノなのだ（優良株ともいうが）。



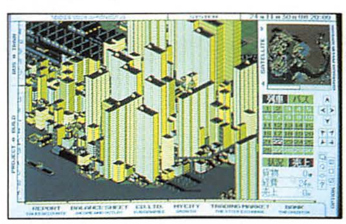
◀この表示が目印。売買手数料は支出になるので，節税にもなるのだ

その2　都市をわが手に

株はしょせんバブルなアイテム。だが鉄道収入だけでは限界が見えている。となれば，ここは子会社を経営して，多角化・複合経営を押し進めるしかない。都市のすべてを自社の財産とし，一大コンツェルンを築き上げるのだ。

建設の中心にすべきは，超高層ビルと展示場，デパートの三つだけ（注4）。普通の日も休日もこれで客を呼べるし，利益率が他の建築物とは段ちがいに高いのだ。ゴルフ場？　ランドマークタワー？……なんだそれは（注5）。休日しか客を呼べないうえに，ろくに収入もないシロモノをつくってどうしようというのだ。実用性こそが美しい。それぐらいなら工場を画面端につくって，景気を強引に維持しよう（注6）。

資金に余裕があるなら，他社の優良物件を買うのも手だ。本当に優良なら10年とたたずに元がとれるし，節税対策にもなる。何より都市を手中に収めていく感じが味わえて，気分がいいぞ。



◀超高層ビル百余本所有の成果。これが百万ドルの夜景だ

その3　やっぱり列車で行こう

鉄道会社の社長たる者，やはり鉄道からの収入増加が第一目標。同じ条件でいかに多く儲けるかが，経営手腕の見せどころなのだ。

まずやるべきは駅の複線化。「線路の」ではない。勾配レールを使って高度を変えて，同じ場所に複数の駅をつくるのだ。それぞれに列車を呼び込めば，同時に発車させても乗客数の減少はない。駅を拡張するよりも，よほどこちらのほうが効率がいい。

つぎに気を配るのは地下の利用。地上に駅があるほうが街の発展は早いようだが，できているところにつくるなら関係ない。しかも地下街が発展するぶん，さらなる乗客増加も見込める。のちの敷設予定地を早めに買い占めておき（注7），地下街を発展させたい部分を切り売りしていこう。必要なら地下の1段目だけでなく，2段目，3段目も積極的に利用すべし。

★

●注1：これは事実。株をきっちり運用すれば，5年間で1兆ぐらいは稼げる（マップ2の場合）。

●注2：施設には5%の資産税がかかる。絶対に必要ないものはさっさと撤去するのが得策。

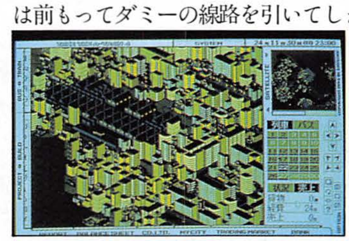
●注3：株が下がった場合，下がった値段で買い増しして平均価格を下げる買いかたのこと。

●注4：これも事実。ただし，人口を増やすにはこのほかに住宅や公園など環境整備も必要。

●注5：これらはあまり儲からない。どちらかというと街の飾りの要素が強い。

●注6：雇用人数の多い工場が職場として確保されると，都市の景気を維持しやすい（とくに都市の未発達な序盤）。資材を画面外に運びだしつづけて，工場をフル稼働させよう。

●注7：地下を利用しようとすると，すぐ上の線路や道路の基盤が土地をふさぐ。予定地には前もってダミーの線路を引いてしまおう。



◀中央左上の駅に注目。一見ただの単線ローカル駅だが……



◀地下にも駅がある（線路をはさんで反対側）。地下街の発展にも注目

趣味に走る　～お遊びのススメ

その1　大地に足跡を残そう

『AIV』の醍醐味(だいごみ)は，何といっても大規模事業。そこにかかる莫大な資金を差し引いても，山をズドンと貫(つらぬ)いたトンネルの雄姿は，我々に比類無き感動を与えてくれる（注8）。これ

で山を串刺しにしたらおもしろいんじゃないだろうか……素朴な疑問が計画の発端だったのだ。

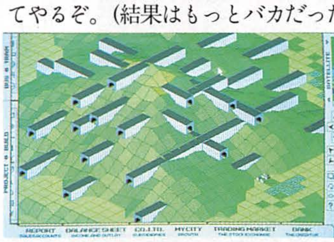
この計画は場所選びからはじまる。トンネルは縦と横にしかひけないので，ポツンと立っている山でないと串刺しという雰囲気は醸しだせない。山の斜面もできる限り急でなければならない。「渓谷」マップの中央に位置する山ならば，その条件を満たすのに十分だ。

目的が決まったら実際にトンネルを掘っていくわけだが，ここは必ずヘイトカットを使って下から引いていこう。上→下だと自分より上のトンネルの位置が見えないので，変なところにつくってしまうことがあるからだ。

そんな苦労を経てできあがったのが，トンネルに串刺しにされた山の雄姿だった。

はっきり言ってバカだ。

さあ，つぎはこの山をトンネルで埋めつくしてやるぞ。(結果はもっとバカだった)



◀見よ！このムダな投資の足跡を！

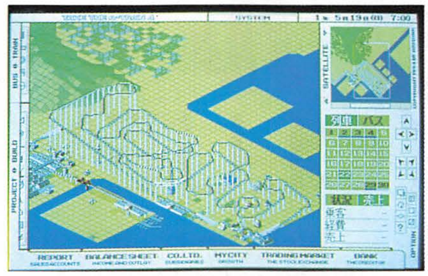
その2　地上最大の娯楽産業を目指して

『AIV』の最大の醍醐味といえば，高架線が引けること。高架線といえば真っ先に思い浮かぶのが，そう，ジェットコースターだ。遊園地にはつきもののこれを『AIV』上で実現して，地域住民に究極の娯楽を提供しよう。

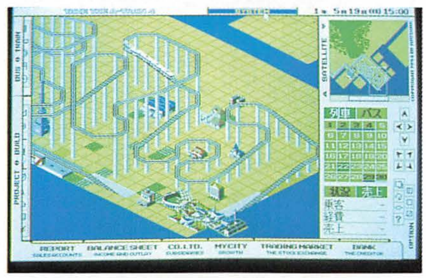
とはいえ，口で言うほどこの事業は簡単ではない。高架線の敷設というだけでもマチガイやすいうえに，アップダウンが連続するわ左右に曲がるわ，挙げ句の果ては立体交差なんて朝飯前。ここはハヤる気持ちをぐっと押さえて設計図を書くことからはじめよう(注9)。

設計が完了したら，まず左奥へ向かって登っていくようにして線路を引きはじめるべし。クォーター・ビューの『AIV』では，手前の線路に邪魔されて奥が見えなくなるからだ。製作中にはときどき列車を走らせて，線路の接続を確認しよう。一見つながっているように見えても，じつは寸断されているのは良くあることだ。何重にも重なったコースの接続など，ヘイトカットごときでわかるはずがない。

完全なループをつくり終えたら，発着ホームをつくってジェットコースターの完成だ。採算は度外視だが，そこはそれ『AIV』のこと，いつの間にか街が発展して乗客が乗っていたりして，たとえ赤字でも結構うれしい。大回転や横ひねりループがつくれればもっとよかったのだが，その辺は次回作に期待しよう。



▲1周じつに45時間の巨大コースター。広角でないと画面に入らないのだ



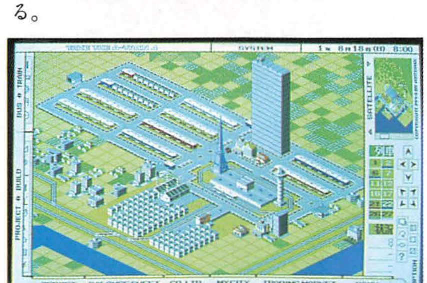
▲スミっこの遊園地のジェットコースターと比べてみてほしい

その3　文教施設で生涯教育

『AIV』では列車が約40種ほど使える。さて，これだけ種類があると，一つやりたいことができてきた。そう，だれしも子供のときに行っただろう（？）交通博物館を自らの手で作りたい。子供たちに夢を与えてあげたいという，このささやかな望みを達成するのだ。

さて交通博物館といっても，ただ列車を配置したのでは，むなしく荒野に放置されているのと変わらない。どうせなら列車に乗り込んだ市民ごと陳列してやろう。そこそこ乗降のある駅からダミーの駅に列車を向かわせて陳列場に誘導し，目的位置にきたときに前後のレールを撤去してしまえば成功だ(注10)。

好きな数の列車を立ち往生させて，スキ間を道路で埋めてやると，交通博物館が完成する。物足りないと思ったら，ミニレールを走らせてみたり，バスを巡回させたりと，思う存分こだわってほしい。私は32階建ての博物館本館を建てて，気分はもう博物館館長である。



▲色とりどりの列車が目にも鮮やか！　気分は文部大臣！

その4　町文字の上で

『AIV』のメイン画面は，地上を斜め上から俯瞰(ふかん)したものだ。上空からすべてを見おろす，神の視点……もし，ある町が巨大な文字だったとしても，住んでいる人間にとっては全然わからないだろう。怪しげな文字の上で，それと知らずに暮らす住人。楽しいではないか。

というわけで，町文字をつくることにした。建設地には，広く平坦な場所があるマップ1，2がいい。文字自体は線路より太くて見やすい道路が便利。「太く書きなさい」と，習字の時間でも言っていた(そうか？)。文字が書けても住人がいなければおもしろくない。文字を隠さないように，資材を地下路線で運び込もう。文字に合わせた建物をつくるのも一興だ。

こうして，たくましい町ができ上がった。この町には「男の塔」「筋肉の展示場」「汗の球場」「益荒男神社」などがある（注11）。

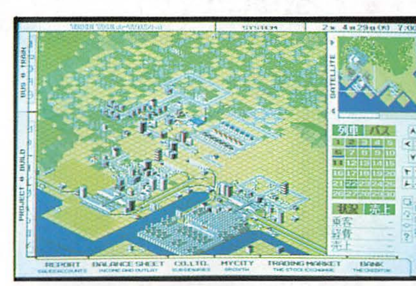
★

●注8：プロジェクトには爆発的に金がかかる。つくっても確実に儲けがでるとは限らないので，余裕があるときか，趣味でつくろう。

●注9：これに限らず，線路を敷く際には一度紙に書くことをおススメする。適当にやって失敗してデータをロードするより，はるかにスムーズにいくことが多い。

●注10：余談だが，どうしてもうまくダイヤグラムが組めないときは「関係ない線路の一時・一部撤去」を試してみるといい。

●注11：ムチャなレイアウトで黒字をめざすのも一つの遊びかただ。趣味に走るなら徹底的に！



▲地表に輝く「兄貴」の二文字。これがホントのアニキ道！（ウソです。ごめんなさい）

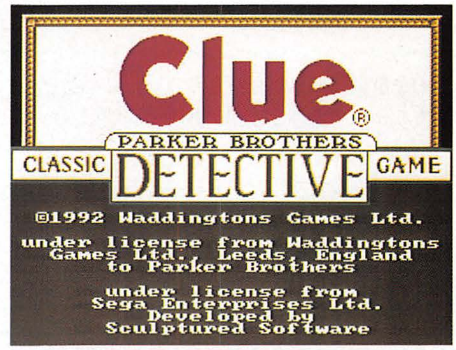
最後に

というわけで，少々邪道な儲けかたを三つと，一発芸的なおバカな遊びを四つ紹介してみたがどうだっただろうか。『AIV』は人によって，じつに多彩な遊びかたが可能な作品だ。想像力の許す限り，いろいろ試して楽しんでほしい。

海外ソフトに首ったけ!!

TAKE10

クルー（CLUE）



■対応機種：ジェネシス
■販売元：セガ・オブ・アメリカ

Written by 猪野清秀

誰でも，そして何度でも名探偵になれる推理ゲーム登場！

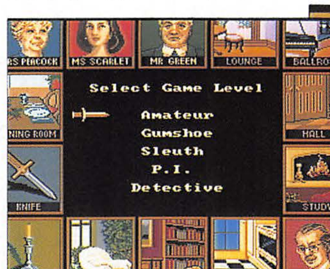
海外のソフトってスゴイなあ，と先月のCESレポートを読んで思った人も多いんじゃないかな？　実際，パソコンにしてもゲーム機にしても，アメリカや欧州の市場はかつてないほど加熱してるんだよね。あちらのゲーム誌も厚みがどんどん増してきてるし……。

だけど海外ソフトすべてが優秀だとは限らない。中には目もあてられない作品も少なからずある。今月紹介する予定だった某戦国モノソフトもそんな「ヘナヘナ」な作品の一つ。パッケージには「日本を題材とした戦略モノで，戦闘では陣形まで選択できる」と書いてある。期待に胸をはずませプレイしてみたけど，その期待は3秒で縮んでしまった。グラフィックはショボショボだし，時代背景も何もない単なる陣地取りゲームだったんだ。てっきり『ロード・オブ・ザ・サムライ』（マイクロプローズ）のようにイカす作品かと思ってたのに……みんなも海外ソフトを買うときは，当たりはずれがあることに注意しよう。

そんなわけで今月紹介するのは，ボードゲームではかなり昔からプレイされている『クルー』という推理ゲーム。内容は，現場に残された証拠品や証言から消去法で犯人を探しだすというもの。しかも毎回犯人や状況は変わるので，何度でも遊べるナイスなゲームなのだ。ジェネシス版では，最大6人まで同時にプレイできるし，コンピュータに相手をさせることもできる優れモノに仕上がっているぞ。



◀登場人物は全部で6人。それぞれがクセのある人物ばかり。キミなら誰を選択する？



▲ゲームレベルは画面写真のように五つの中から選べる。レベルが上がるとヒントも少なくなるのだ



◀オープニングは映画のワンシーンのように流れていく。ミス・スカーレットが事件の鍵を握っているのか？

✚登場人物一覧✚

ゲームに登場する6人の容疑者は，いずれもが殺されたミスター・ボッディー氏と深いかかわりがある。誰もが殺す動機を十分に持っているというワケだ。いったい誰が犯人なのか？

〈ミス・スカーレット〉



「マカオの守銭奴」と陰口をたたかれるくらいに，商売には悪どい女性。彼女にとっては人の命さえも黄金の魅力にかなわないのだろうか？

〈マスタード大佐〉



バングラデッシュ騎兵隊時代に銃の名を上げた名手。除隊後，ミスター・ボッディー氏と重要な話をするために地球の裏側からやってきた。

〈ミセス・ホワイト〉



戦前からミスター・ボッディー氏に仕えていた女中。ボッディー氏と常に共にいた彼女は，何か犯罪に関わる重大なものごとを見たのだろうか？

〈ミスター・グリーン〉



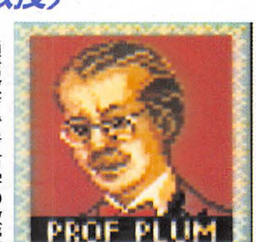
マフィア社会の黒幕であり，キレ者とも言われている。当座の活動資金不足のため，ミスター・ボッディー氏に援助を求めようとしたらしい。

〈ミセス・ピーコック〉



鳥類学者として有名な彼女は，鳥の楽園を作るためミスター・ボッディー氏の私有地を寄付するよう懇願しにきた。動機は十分にあるが……

〈プラム教授〉



通信教育で考古学の教授をしており，化石発掘の援助を求めるため，ミスター・ボッディー氏のもとを訪れた。彼の過去にはいったい何が？

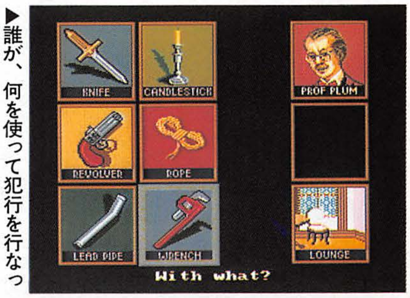
足を使い，証拠を集め，真犯人を見つけだせ！

1 室内を歩きまわって聞き込みしよう

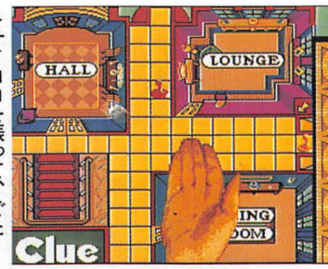
ゲームの舞台は，ミスター・ボッディー殺人事件の現場であるボッディー氏の家。数多くの部屋に区切られたこの家の中で，プレイヤーはそれぞれサイコロを振り，でた数だけ進んでいく。部屋の中に入ったら，犯人を探しだすための「憶測」をすることができる。

「憶測」とは，その部屋で「誰が」「何を使って」犯行を行なったかを推測することだ。推測の対象となった人物は自動的にその部屋へ呼びだされ，犯行当時の状況が明らかになる。たとえば，ダイニング・ルームに入って「ここでプラム教授がナイフを使って犯行を行なったのではないか？」と「憶測」するとしよう。するとダイニング・ルームにはプラム教授が呼びだされ，(ゲームのレベルにもよるが)「プラム教授はレンチを持っていた」というような状況が明らかになる。

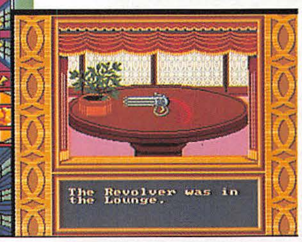
このような「憶測」を何度もくり返し，真犯人を突きとめるための証拠を一つ一つ集めていくのだ。適切な推測が必要になるぞ。



▶誰が、何を使って犯行を行なったのかを推測する。



▶サイコロを振って、でた数だけ好きな場所へ移動することができる。運が悪いとなかなか先へ進めない



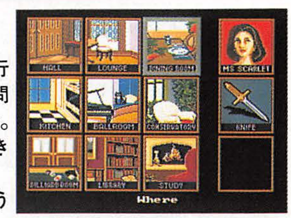
◀「憶測」の対象者を呼ぶと，犯行当時の状況がアニメーションで語られる。ふむふむ，リボルバーがラウンジにあっただって!?

2 カードと調査結果から犯人を導きだせ

「憶測」をくり返しているうちに，犯行当時には誰がどこにいて，何がどこにあったのかがわかってくる。さらにゲーム・スタート時に配られたカードに書いてある事項は，絶対に犯行とは無関係であるというルールもある。たとえば自分にはレンチのカードがあり，プラム教授がレンチを持っていたことが明らかになれば，プラム教授は犯人ではないことがわかる。少しずつ事件と関係ないものをのぞき，犯人が誰かをハッキリさせるのだ。

自分の考えをまとめるため，ゲーム中に2回だけ「尋問」ができる。この「尋問」では，場所も自由に選べるのだ。さらに，自分が尋問した事柄の中に，他のプレイヤーが持っているカードがある(つまり犯行とは関係ない)場合，そのプレイヤーが「それは犯行とは関係ない」と忠告してくれる。さぁ，だんだん謎がとけてくるゾ。

▶「誰が」「どこで」「何を使って」犯行を行なったのかを問いただすのが「尋問」。ゲーム中2度しかできないから，ここぞ，というときに使おう





▲ゲーム開始時にくばられたカード内に書いてあるものは事件とはまったくの無関係



◀自分が「尋問」した項目に他人のカードの内容があると、事件とは無関係なことを指摘してくれる

3 「犯人はキミだ！」真犯人を告発せよ！

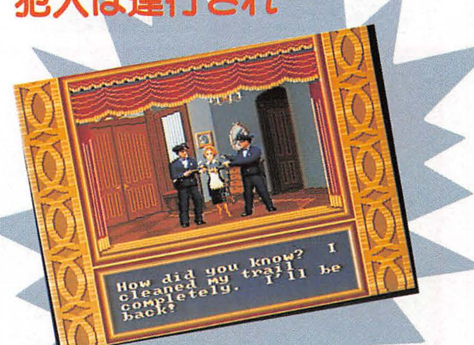
犯人は登場人物の中の1人なのはマチガイない。6人が参加していたとしたら，5人の無実が明らかになった時点で，残った1人が犯人というわけだ。「絶対にこいつが犯人だ！　これを使ってここでボッディー氏を殺害したんだ！」ということがハッキリわかったなら，いよいよその容疑者を「告発」しよう。

「告発」の方法も「尋問」と変わらない。場所，道具，人物を指定すればOK。ただし「告発」ができるのは，ゲーム中たったの1回だけ。もしまちがった「告発」をしたら，そのプレイヤーはゲームからのぞかれてしまう。正しい「告発」をすれば，キミが勝利者となり，ゲームは終了する。

エンディングでは，犯行が行なわれた現場と状況が再現される。そして，真犯人がわめきながら警官に連行されるのをしりめに，勝利の美酒に酔いしれることができるのだ。



◀真犯人がわかると，犯人がボッディー氏を殺す経過がアニメーションで再現される。犯人は何を思ってこの犯行を行なったのだろうか……？



▲真犯人は警官に両腕を抑えられ，舞台から退場する。勝利者には名探偵の名誉が与えられるのだ！

ふっかーつ!! とことんぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
（ディスク／ロム）
MSX2／PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア
スーパーファミコン
PCエンジン



どうも。1か月ぶりのごぶさた，「とこぷー」です。先月1ページになって，これはついにモノクロ行きか，などと覚悟を決めていたんですが，今月はめでたく2ページへと復活しました。ああ，広いってすばらしい。この調子だと，無事に1周年記念を迎えられそうです。さてさて今月の「とこぷー」は，“ぷよらー”ならヨダレもののニュースをドッサリと紹介するぞ。　（講師：大出綾太）

TOWNS版を初公開！ ゲームボーイ版も決定!!

先月，X68000版『ぷよぷよ』の画面写真をいち早く紹介したけれど，それに引きつづいて，今月はFM TOWNS版の画面写真を掲載しよう。

まずは紹介から。TOWNS版の『ぷよぷよ』は，CSK総合研究所より，3月18日に7,800円で発売予定だ。X68K版はアーケードの移植版だったけれど，TOWNS版は基本的にメガドライブからの移植版となっている。だから「とことんぷよぷよ」もちゃんと収録されているし「ふたぷよ」ではレベルも選択できるぞ。


▶初公開！　これがTOWNS版の画面写真だ。いかがかな？


▶メガドライブ版とほとんどそっくり。忠実な移植だねぇ

ただし，メガドライブ版とはちがうところが数か所あるのだ。まず，CD-ROMを使用しているために，BGMがCD-DAになり，多少アレンジされた点。そして，メガドラではケズられていた音声が収録されている点だ。ちょっと強引だけど，スーファミ版のような位置づけだと思ってくれれば，多少はカンジがつかめるかな？

さてさて，このコーナーに掲載されている3点の写真が，開発中のTOWNS版のものだ。ただし，締め切りの都合上，これらは2月上旬バージョンのものだから，このベーマガが発売になる頃には，もっと完成度の高いバージョンになっているハズ。期待したいね。

▼現時点でのサンプルでは，まだ「ふたぷよ」しかできなかった。はやく全部をプレイしたいぞ



ということろで，ついでに他機種の発売予定にも触れておこう。X68K版は，3月中旬に価格未定でSPSから発売。ちょっと延期になっているPCエンジン版は，3月中に5,600円でNECアベニューから発売予定。そしてビッグ・ニュース!!　なんとゲームボーイへの移植が決定したのだ。発売元はバンプレスト。発売日・価格は未定だ。全機種版とも，発売されたら，内容の詳細を報告する予定なので（もしかすると㊙なんかも載せちゃうかも……？），お楽しみに。

『ぷよぷよ』関連商品がぞくぞくと登場するのだ

ゲーム以外でも『ぷよぷよ』が登場する予定があるぞ。

まずはすでに発売されているものから。なんと『ぷよぷよ』のお菓子が登場したのだ！　その名も「ぷよぷよグミ」と「ぷよぷよラムネ」。発売元はカバヤで，両方ともお値段は100円だ。「グミ」はその名のとおり，ぷよの形をしたグミなのだ。水色以外の4色のぷよグミが入っているぞ。いっぽうの「ラムネ」は，残念ながら普通のラムネ。ただし，箱の中にはキャラクター・カードが1枚と，小さなキャラ人形が2個入っている。マニアなら当然，全種類を集めるべし。「グミ」は2月上旬，「ラムネ」は2月下旬から発売しているそうなので，近くのスーパーやコンビニで探してみよう。

セガからは，クレーン・ゲームのぬいぐるみが登場する。ぷよが11種類，キャラクターが5種類の全16種類。ぷよのぬいぐるみはつなげて遊ぶこともできるらしいぞ。

バンプレストからもクレーン・ゲーム用の景品が登場するんだけれど，こちらはぷよキャラのスリッパだそうだ。

このほかにも，たくさんのキャラクター商品が予定されているという話だ。今月紹介しきれなかったグッズは，来月まとめて掲載するから，見逃すなよ！



◀こちらが「グミ」。諸事情で水色ぷよはないのだ



▶そして「ラムネ」。カードで勝負することもできるぞ

“イラスト長者”状態
「みんなでぷよぷよ」

文字投稿が少ないおかげで，なかばイラスト・コーナーと化してしまった「みんぷよ」。次号まわしのイラストが多くなってしまって，心苦しい限りです。投稿してくれたかた，気長に待っててね。

それではハガキにまいりましょう。「『オール・アバウト・ぷよぷよ』で，19連鎖が最高とありましたが，画面外には2段分のスペースがあるようです。だから20連鎖まで可能なのではないでしょうか？」**（茨城県土浦市・五福出地クン）**という投稿を，同人誌つきでいただきました（また買収か？）。

壁越えのテクニックを使って実験すると，たしかに画面上部には2段分のスペースがあるように見えるね。しかーし，画面外に組ぷよを縦にして置く（＝画面外に2段積む）と，上段，つまり画面外下から2段目のぷよは消されてしまうのだ。これは，画面外に降ったおじゃまぷよがキャンセルされるのと同じ理論（「A.A.ぷよ」P.10参照）。よって，連鎖は19連鎖が最高，というわけなのです。確認してみてね。

つづいて。「2月号で，ぷよぷよ協会なるものが発足し，段位制度が制定されるとありましたが，真相を教えてください」**（長野県南佐久郡・小山裕也クン）**。お答えしましょう。「ぷよぷよ協会」が設立されるのは，本当です。ただし現在のところ，活動内容は未定，そのうえ設立時期も未定なのだ。とこぷーでは，くわしい情報が入りしだい，お伝えする予定なので，続報を待っててね。それから，「ぷよぷよ協会」でこんなことをしてほしい，なんていう意見があったら，ぜひ聞かせてくださいませ。よろしくね。

今月の投稿の紹介はここまで。相変わらず文字投稿は少ないので，ぽいっと送ってくださいな。

さて，ここでもう一つ関連情報をお届けしよう。4月21日発売予定の『ぷよぷよ』サントラCD「ばよえ〜ん!!」に収録されるオリジナル・ドラマの録音が，1月某日都内某所で行なわれた。アルル役の三石琴乃，ルルー役の冬馬由美，シェゾ役の井上和彦，サタン役の矢尾一樹が勢ぞろいして，15分にもおよぶドラマ編が収録されたのだ。購入特典として，抽選でオリジナル・テレカのプレゼントもあるそうだし，このCDは要チェックだぞ。

最後に次号予告。来月あたり，みんなが気になるアノ話ができるかも……!?　乞うご期待!!（予定は変更される場合があります）



▶**【愛知県岡崎市・かざりん2世】**かわいい顔して，極悪非道……。まるで幼稚園児のようだ（苦笑）



▲**【神奈川県相模原市・泉小夜歌】**ばよえ〜ん4回ということは8連鎖だね



▲**【北海道登別市・雷光戦士】**サタンにシェゾとは，美形どころですな



▶**【沖縄県中頭郡・ガーゴイル皐月菜】**敵キャラ人気投票，継続中です。ガシガシ送ってくださいね

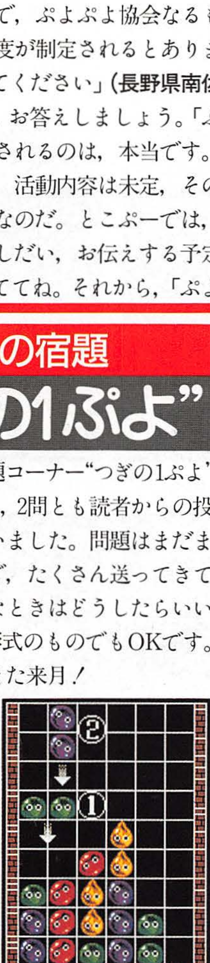


▲左から井上和彦，冬馬由美，三石琴乃，矢尾一樹。三石さんが一番『ぷよぷよ』がうまいらしい

今月の宿題
“つぎの1ぷよ”

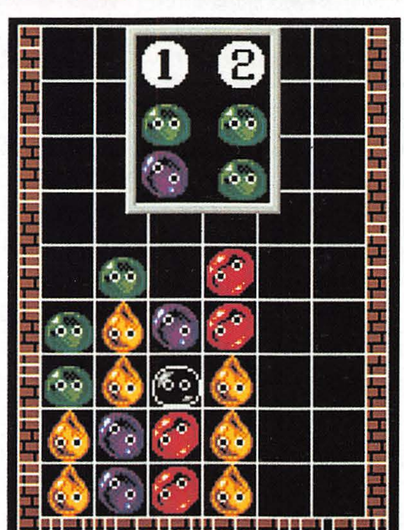
毎度おなじみ宿題コーナー“つぎの1ぷよ”です。今月の問題は，2問とも読者からの投稿を使わせてもらいました。問題はまだまだ募集しているので，たくさん送ってきてくださいね。「こんなときはどうしたらいいの？」という質問形式のものでもOKです。といったところでまた来月！

▶先月の答え▶



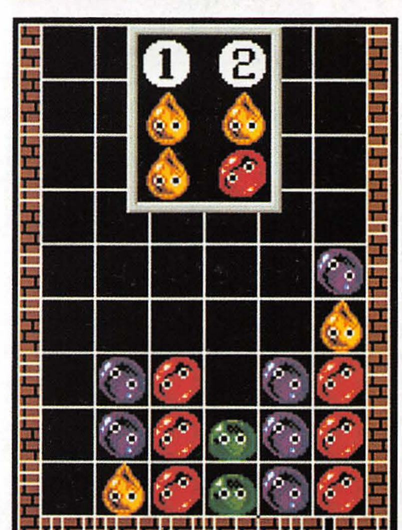
▶**解答21**：あくまで赤玉2個を目指すなら，これが最良でしょう。同じ状態で赤玉1個ならどうするかな？　これは自由研究にしよう

問題22　難易度：甘口



▲〈目標＝赤玉2個〉宮城県宮城郡・国士ぷよ介さんからの問題。ちょっとヒッカケかな？

問題23　難易度：辛口



▲〈目標＝5連鎖〉埼玉県与野市・和気正裕クンからの質問だ。黄色がポイントだね

龍虎の拳2 超情報伝授



■発売元：SNK　■アーケード，ネオジオ版（178メガ）
■アーケード版は稼働中，ネオジオ版は3月18日発売予定（29,800円）

ベーマガでは，これまでも『龍虎2』のいろいろな情報を紹介してきたが，今月からこのコーナー「超情報伝授」で定期的にサポートしていくぞ。読者のみんなも「この点について教えてほしい」というのがあったら，ぜひハガキを送ってくれ。　（板場利光）

対CPU戦　なみいる強豪を倒し優勝をめざせ！

ユリ誘拐事件から1年がたったサウスタウンで，何者かが異種格闘技戦「キング・オブ・ザ・ファイターズ」を開催した。リョウやロバートをはじめとする12人のキャラたちは，それぞれの思惑を秘めて大会に参加，ほかの出場者と闘って優勝をめざすのだ。

それでは，対CPU戦のゲームの流れを簡単に説明していこう。

まずはプレイヤー・キャラの選択だ。これまでの記事でも紹介してきたとおり，対CPU戦で使えるキャラが12人に増えている。技の種類や基本戦法などを考慮に入れて選ぼう。

つぎに，最初に闘うCPUキャラを選択する。ほかの格闘ゲームと同じように，あとからでてくるほど敵は強くなるので，もっとも苦手な相手を選んでおくといい。

闘いの前には，相手との人間関係にマッチしたビジュアル・シーンが用意されている。ボタンを押すことでカットできるが，せっかく演出がウリの一つとなっている『龍虎2』で遊ぶのだから，一度は見てほしい。とくに，ビッグVSユリは必見だ。

同キャラ対戦も含めた計11人を倒すと，Mr.ビッグが現われる。通常は彼を倒せばエンディングになるが，ある条件を満たしているときにかぎり謎の人物と闘える。謎の人物の正体と出現条件は，次号で紹介するぞ。



◀最後の敵・ビッグを倒したときに条件を満たせば……



▶ラウンド前のビジュアルとセリフはキャラの組み合わせによって異なる。『龍虎』の楽しみの一つだ

ボーナス・ゲームは全部で3種類

対CPU戦では，3人倒すごとに「ボーナス・ゲーム」がある。見事クリアすると，キャラクターの能力がアップして，その後の闘いを有利に運ぶことができる。

種目は全部で三つ。気力の最大量を上げる「気力鍛錬の行」，ヒット・ポイントの最大量を上げる「体力鍛錬の行」，そして超必殺技を使えるようにする「超必殺技伝授」だ。

どれを選ぶのがいいかは，プレイヤーの戦略によって変わってくる。ただし，ハイスコアを狙いたいなら絶対に「体力～」を選ぼう。ヒット・ポイントの最大値が高ければ，ラウンド終了時の残り体力ボーナスが大幅にアップするからだ。

気力鍛錬の行



▲増減を繰り返すメーターをピッタリMAXに合わせるのだ

体力鍛錬の行



▲画面の左右から襲いかかる敵を制限時間内に倒せばOK

超必殺技伝授

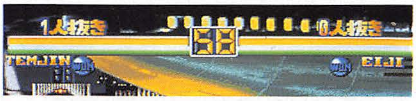


▲コマンドを一定数入力できれば，技を覚えたことになる

対2P戦　すべての技を駆使して闘え！

格闘ゲームの醍醐味（だいごみ）は，やっぱり対戦だ。対CPU戦でキャラの使いかたに慣れたら，友人を誘ったりゲーム・センターの乱入台に入って対2P戦で遊んでみよう。コンピュータ相手とはまたちがった楽しさが味わえるはずだ。

対2P戦でも，スコアが計算・表示されずに「何回勝ったか」を表示するほかは，対CPU戦とちがいはない。ただ，体力と気力は限界最大値（ボーナス・ゲームで限界まで成長させたときの量）で，今月コマンドを紹介している超必殺技も最初から使える。持てる技をすべて駆使して闘おう。



▲対2P戦のときは，スコア（点数）は計算されずに「何人勝ち抜いたか」だけが表示される

対2P戦でのコツは，やはり気力の回復をうまくやることだ。敵に大ダメージをあたえるには必殺技が一番。しかし，このゲームでは必殺技を使うのに気力が必要なので，なにも考えずに連発していると，あっという間になくなってしまう。例外もあるが，気力がない状態では必殺技が使えない（または，使いものにならない）ので，常に満タン状態にしておきたいところだ。「気力を制するものは，『龍虎』を制す」というわけだね。



◀格闘ゲームの真の楽しさは，やはり人間同士の対戦プレイにある。日頃鍛えた腕を披露するチャンスだぞ



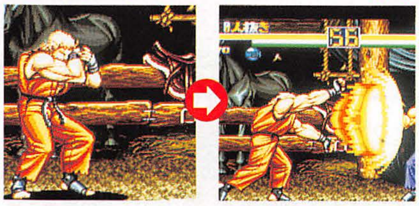
▶対2P戦では，はじめから「超必殺技」を使うことができる。自分の持ち技すべてを駆使して闘おう

使いこなしてライバルに差をつけろ！ 超必殺技大公開!!

気力が一定量（対CPU戦時の初期値）以上あるときにのみ使うことができる大技……それが「超必殺技」だ。コマンドは通常の必殺技よりも複雑だけど，そのぶん攻撃力も高い。闘いの中にうまく盛りこむことができれば，より一層有利に闘えるはずだ。なお「超必殺技」の上には「隠し必殺技」と呼ばれるものも存在する。これについては次号でくわしく紹介する予定だ。

リョウ・サカザキ

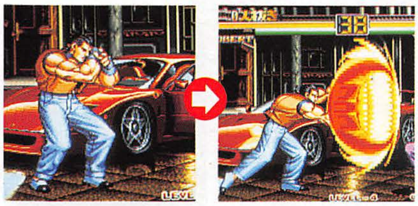
覇王翔吼拳
→←↙↓↘→+A



顔の前に両腕をかまえて「気」をためてから，一気に撃ちだす飛び道具。弾が縦に長いため，虎煌拳よりも避けられにくい。逆に相手が使ってきたら，飛び道具で消すかガードしよう。

ロバート・ガルシア

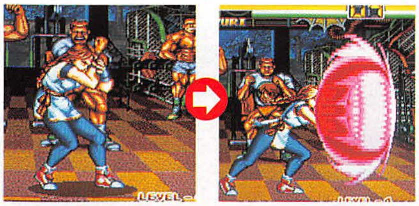
覇王翔吼拳
→←↙↓↘→+A



技の性能はリョウが使うものと変わらないが，弾を撃ちだすときの構えが多少異なる。なお，超必殺技の飛び道具は，通常技や必殺技の攻撃判定で打ち消すことはできないので注意。

ユリ・サカザキ

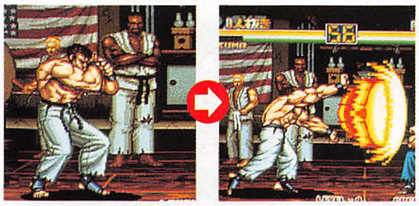
覇王翔吼拳
→←↙↓↘→+A



これもリョウやロバートと性能は同じだ。ちがう点と言えば，弾の色がピンクであることと「覇王翔吼拳」と叫ぶときの発音が異なることぐらい。まあ同じ極限流なのだから当たり前だが。

タクマ・サカザキ

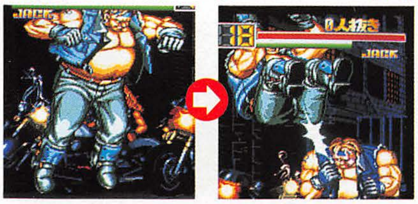
覇王至高拳
→←↙↓↘→+A



パッと写真を見ただけだとほかの2人と変わらないのだが，実際には撃つときのモーションが速い。おそらく，長い間磨きをかけてきたぶん洗練されているということなのだろう。

ジャック・ターナー

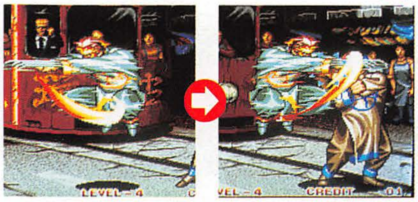
極ヒップアタック
←→↘↓↙←+B



ジャンプして，全体重を浴びせかけるかのごとくお尻から降ってくる体当たり技。敵の頭上で合計3回跳ねる。ただし，ガードされると，着地時に攻撃を受けてしまうぞ。

リー・パイロン

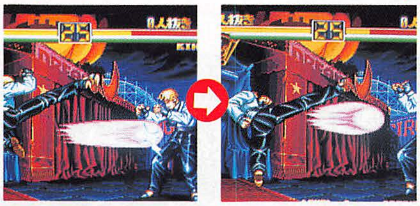
真空空転爪
→←↙↓↘→+A



「鉄の爪攻撃」のパワーアップ版。爪から衝撃波がでている以外はそっくりだけど，当然攻撃力が高い。でも，ガードされたときのスキが大きいので，相手に読まれないようにしよう。

キング

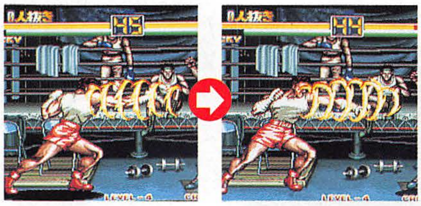
ダブルストライク
→←→↘↓+B



「ベノムストライク」を2発連続で撃ちだす。飛び道具で打ち消そうとすると2発目の弾をくらうので，相手はガードするしかない。超必殺技の中でもとくに有効度が高い技だ。

ミッキー・ロジャース

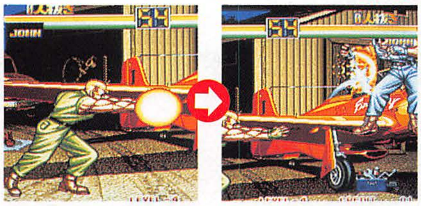
プラネットゲイル
→←↙↓↘→+A



パンチにひねりを加えて衝撃波を生みだし，それを撃ちだす飛び道具。衝撃波は2発でるので，キングの「ダブルストライク」同様ジャンプや飛び道具で避けるのはとてもむずかしい。

ジョン・クローリー

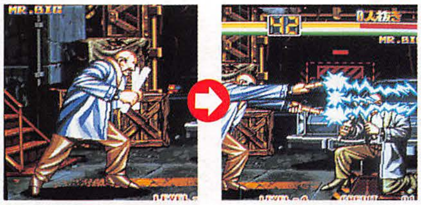
メガスマッシャー
→←↙↓↘→+A



両手の前でエネルギーを凝縮させてから撃ちだす。弾は上・中・下の3方向にコントロールできるので，ジャンプしている敵に当てたり，足元に当ててガードしにくくすることも可能。

Mr.ビッグ

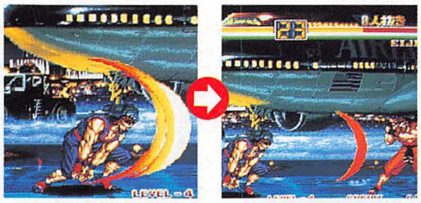
ブラスターウェーブ
←↙↓↘→←+A



自慢の棒の先から電撃を放出する。技自体が弱いわけではないが，ほかの必殺技や通常技の有効度が高いため，多量の気力を必要とするこの技を使うことはほとんどないだろう。

如月影二

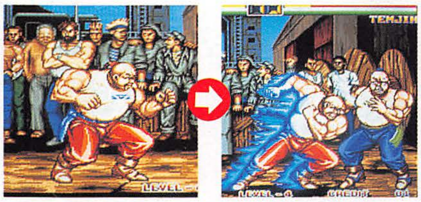
斬鉄波
↓↘→↘↓↙←+A



「霞み斬り」の強力版。目の前で作りだした衝撃波が飛んでいくため，遠くの相手も攻撃できる。気力が十分にあるならば，「霞み斬り」よりもこちらを重点的に使いたいところだ。

テムジン

蒙古蒙烈波砕弾
←→←↙↓↘+A



残像を残しながら，ものすごい速さで突進する体当たり技。移動距離は一定なので，わざと敵の目の前で止まるようにしておいて，そのまま投げ必殺技につなげることも可能だ。



発売日直前！すぐに役立つデータをお送りする
ファイターズヒストリーダイナマイト

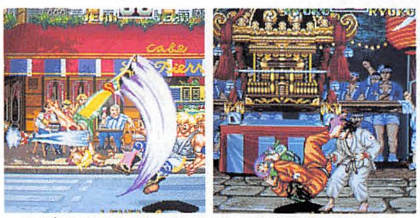
■発売元：SNK■開発元：データイースト■アーケード版：3月上旬■ネオジオ版（122メガ）：発売日未定

ちょうどこの号が店頭に並ぶころには，各地に出回っていくであろうと思われる『ダイナマイト』。今回は，キミの近くのお店に入荷したその日から周りのプレイヤーに一歩差をつける，ワンポイント・アドバイスでゴーだ。（文・小石朋仁）

守りのポイント――無敵必殺技や対空基本技を使いこなそう

相手に攻め込まれたとき，脱出手段として有効なのが投げ返し，そして無敵必殺技だ。とくにコマンド完成と同時に相手の攻撃を無効化してしまう無敵必殺技は，ここぞというときに非常に強力。試合を組み立てるうえで欠かせない，攻防そろった便利な技といえるだろう。ただし，一見万能な無敵必殺技も，行動を読みながら攻めてくる相手には逆にスキを見せてしまうし，たとえ無敵状態でも，空中投げには捕まってしまうので注意が必要だ。

また，基本技の中でも上方向に強い技は，必殺技に頼れないとき，跳んでくる相手を迎撃する対空技として欠かせない。リョウコのように，しゃがみ攻撃が対空になるキャラもいるので，余裕があるときはいろいろと捜してみるのもいいだろう。



▲通常は対空に強い必殺技に無敵状態が設定されている。意外な技に隠されていることも……。



◀唯一、無敵必殺技を持たないマーストリウス。「レスラーに"無敵"などという軟弱なモノは必要ないのじゃあ！」と息も荒い



◀リョウコの場合，レバー斜め下＋強パンチだと，相手を転ばすことのできる足元へのパンチ攻撃がでるのだが……



▶レバー真下＋強パンチだと，真上に攻撃する手刀アッパーがでる。このように，細かく変化する基本技を使いわけることも重要だ

攻めのポイント――どんな状況下でも，つねに連続技は狙ってみよう

一部の必殺技をのぞいた，すべての攻撃のダメージ値が抑え目に設定されている『ダイナマイト』では，地道に攻撃を当てていく戦法で相手を倒すのはむずかしい。そこで，スキあらばできるだけ多くの攻撃をヒットさせたいところだ。その際，相手をカクランしながらラッシュをかけるのもよいが，一番簡単なのは連続技をワンセットたたき込むこと。とくに，突進系の必殺技や吸い込み系の投げ技を連続技のシメに持っていくのが有効だぞ。

また，〝めくり〟に関して注意してほしいことがある。ガード方向が通常と逆になるのでミスを誘いやすいめくりだが，『ダイナマイト』では攻撃の表・裏に関係なく相手は離れるように弾かれるので，その後の攻撃をつなげにくい。結論として，無理にめくりは狙わず，表・裏の両方を均等に使いわけて，ガードミスを誘うのが効果的といえる。



▲ジャンとザジィが持つ連打系必殺技を連続技に使うのは，連射速度やタイミングがむずかしいので，あまりオススメできない

組み合わせは無限大、ホラこんなのだって……

攻撃を繰りだすタイミングが遅いと大きく間合いが開くので，練習は何度もしておこう。なお，ジャンプ攻撃に弱を使う場合は打点を低くしたほうが，強を使う場合は多少高いほうが，相手との間合いがあまり離れないぞ。

ジャンプ弱キック→近距離立ち強キック(2回ヒット)→パップソークカウ(2回ヒット)



ごっついタイガーバズーカ→近距離立ち強キック(2回ヒット)→空中連続蹴り×5



バルーンアタック→ジャンプ強パンチ→遠距離離立ち強キック→スーパー100キック(2〜3回ヒット)



これが全13キャラクターの必殺技・特殊技のコマンドだ!

前号で紹介しきれなかった技もふくめて，全キャラの特殊技と必殺技を一気に掲載する。無敵必殺技に対しては，技名の左に☆マークがつけてあるので，目安にしてほしい。

なお，ザジィのダッキングとステップバックはそれ自体に攻撃能力はなく，クラウンの無敵必殺技だけは「攻撃がでる直前まで無敵」なので，注意しよう。

レイ・マクドガル



ビッグトルネード
↓↘→＋パンチ
ダイナマイトタックル
→→＋パンチ
☆ホイールキック
↓↙←＋キック
☆フライングホイールキック
空中で↓↙←＋キック

リュウ・フェイリン



螳螂斬（とうろうざん）
↓↘→＋パンチ
空中螳螂斬
ジャンプ上昇中に←↙↓＋パンチ
☆白鶴双飛拳（はつかくそうひけん）
↓タメ↑＋パンチ

マーストリウス



ダブルジャーマン
→↘↓↙←＋パンチ
ニールキック
←タメ→＋キック
ダッシュラリアット
←タメ→＋パンチ
ムーンサルトプレス
↓タメ↑＋パンチ

リュウ・ヨンミー



オーラスマッシュ
空中で↓↘→＋パンチ
☆ネリチャギ
→↙↘＋キック
三角跳び
空中・画面端でレバー逆方向＋ボタン

カノウ・リョウコ



超山嵐
近距離で→↘↓↙←＋パンチ
一本背負い
少し離れて→↘↓↙←＋パンチ
☆前転受け身
←タメ→＋キック
空中一本背負い
お互い空中で→↘↓↙←＋パンチ
縦四方固め
巴投げ（↘＋パンチ）中に↓↓＋パンチ

マットロック・ジェイド



スピニングウェーブ
←タメ→＋パンチ
☆ロードハリケーン
↓タメ↑＋キック
オーバーヘッドキック
←タメ→＋キック
ダンシングヘッドプレス
空中で↓＋キック

ザジィ・ムハバ



バルカンフック
パンチボタン連打
☆ヘルファイアー
←↙↓＋パンチ
☆ダッキング
→→＋キック
☆ステップバック
→←＋キック

サムチャイ・トムヤンクン



マットロン・ジュサロップ
↓↘→＋パンチ
☆ティーカウコーン
↓↘→＋キック
☆ティーカウロイ
→↙↘＋キック
パップソークカウ
パンチ＋キック同時押し

リー・ディエンドー



絶招歩法（ぜつしょうほほう）
↓↘→＋パンチ
☆穿弓腿（せんきゅうたい）
↓↘→＋キック
頂心肘（ちょうしんちゅう）
絶招～がヒット中に→→＋弱パンチ
鉄山靠（てつざんこう）
絶招～がヒット中に→→＋強パンチ
スーパー弱絶招歩法
↓↘→←＋弱パンチ

クラウン



ピック・ア・カード
←タメ→＋パンチ
☆スピンアタック
↙タメ→＋キック
☆スピンドロップ
↙タメ↑＋キック
ヘッドスタンプ
↙タメ↗＋パンチ

ミゾグチ・マコト



タイガーバズーカ
↓↘→＋パンチ
☆虎流砕（こりゅうさい）
←↙↓＋パンチ
空中連続蹴り
↓↘→＋キック（5回まで連続入力可）
ごっついタイガーバズーカ
↓↘→＋4ボタン同時押し

ジャン・ピエール



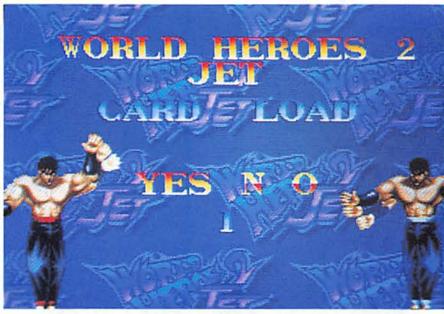
バル・ロゼ
←タメ→＋パンチ
ニードルシャワー
パンチボタン連打
☆フリック・フラック
↓タメ↑＋キック
スライディング
↘＋キック

カルノフ



ファイアーボール
↓↘→＋パンチ
ファイアープレス
→→＋パンチorキック
スーパー100キック
←タメ→＋キック
☆バルーンアタック
空中で→↘↓↙←↖＋パンチ

注）☆印のついている技は，無敵必殺技（一時的に相手の攻撃を受け付けない状態になる必殺技）です



発売!!発売はまだかー!!

ワールドヒーローズ2JET（ジェット）

■発売元:SNK ■開発元:ADK ■アーケード，ネオジオ版（178メガ）:発売日未定

先月のAOUショーにも出展された『ジェット』だけど，ゲームの完成度については，最終調整を残すのみとのこと。まあ，次号あたりには，正式な発売日が発表できそうだ。それでは，今回も新情報をお届けしよう。

（山中直樹）

追加情報7 もう一つのCPU戦

先月号で紹介済みの超武会（ちょうぶかい）モードは，ラウンドが変わるごとに対戦相手も入れ替わるという新システムを採用していた。では，もう一つの「武者修行モード」は，どういった内容になっているのかを説明しよう。

武者修行モードにおける最大の特徴は，超武会（対CPU戦）に向けての特訓ができること。というのも，武者修行モードでのCPUキャラの動き（アルゴリズム）は，超武会モードと同じものを使用しているので，どうしても勝てなかった相手と闘いつづけて，攻略法を模索（もさく）することができるからだ。

ちなみに，武者修行モードでは，勝っても負けても点数が入らない。ハイスコアを狙いたい人は超武会モードで遊ぶように。



◀デスマッチ・モードに代わって登場した武者修行モード。さて，その内容は？

武者修行モードの進行方法と特徴

武者修行モードの進行方法は，下の①②を繰り返すといったシンプルなもの。それ以外の特徴は，対戦ステージが『ワーヒー2』で登場したものと同じになることぐらいだ（BGMは新たに書きおろされている）。

とりあえず，つづけて4人の相手に勝ち抜けば（コンティニューしても最初からやり直しになる），晴れてエンディングなんだけど，そのエンディングは超武会モードのエンディングとは別のものだから注意しよう。

①相手キャラを毎回選ぶことができる

最初の相手だけ選べる対戦格闘ゲームはいくつかあったけど，武者修行モードでは，試合ごとに相手を選択できる。つづけて同じキャラと闘うことも可能だ。





◀キャラ選択画面では，おなじみのブラウン博士も登場

②勝敗の決定方法は2本先取方式

従来の対戦格闘ゲームと同じシステム。2本取られるとゲーム・オーバーで，2本取ればメッセージが表示され，つぎの対戦相手を選択することになる。





◀超武会に慣れると，ROUND3という文字が懐かしい

追加情報8 超武会のつづき

すでに触れた「1人につき1ラウンド」というルールは，準決勝（4回戦）までしか適用されていない。では，それ以降の試合になると，どういうルールで行なわれるのか？

じつは，超武会モードも，ストーリー後半の試合では，従来の2本先取ルールが適用されるのだ。そこで相手となるのは，前作でおなじみのキャプテン・キッドとハンゾウ，そして……（やっぱり秘密）。



◀海の男，キャプテン・キッドの登場デモ。この強大な飛空艇には圧倒されるぞ

その1 キャプテン・キッド

大会前夜，いきなり大会に乱入してくる。荒っぽい性格はあいかわらずだ。



◀いつの間にか「～じゃなぁい」がログセになったようだ



◀真剣勝負という文字に注目すべし。油断してると，一瞬で負けるぞ

その2 ハンゾウ

キッドに勝てば，晴れて決勝戦に。決勝の相手はかならずハンゾウとなっている。



◀同シリーズの主人公とも言えるハンゾウが登場



◀勝負は2本先取。ここまできたら優勝あるのみ!!

※画面写真はすべて開発中のものです

追加情報9 ダメージ量

対戦格闘ゲームには攻撃力，防御力というパラメータが存在する。攻撃力は与えるダメージを増減させる要素で，防御力は受けるダメージを増減させる要素だ。

ところが，『ジェット』には攻撃力しか存在していない。つまり，与えるダメージが増えることはあっても，食らうダメージが減ることは一切ないのだ。では，攻撃力がどんな条件で変化するかを説明しよう。

■カウンター攻撃

相手が何らかの技を仕掛けているところに，こちらの攻撃をヒットさせる。これを総じてカウンター攻撃という。



▶飛び道具を仕掛けられたら，相打ち覚悟で反撃しよう



▶飛び道具は攻撃力がないので，相手のほうが痛い

『ジェット』では，カウンター攻撃をすることによって，通常よりも多いダメージを与えることが可能だ。

相手が攻撃をしている間なら，いつでもカウンター攻撃が認められるので，相手が技を仕掛けようとしたところに攻撃を当てたり，スキが大きい攻撃をガードした直後に反撃した場合，その攻撃はカウンターとみなされる。ムヤミやたらに攻めて勝てるほど『ジェット』は甘くないぜ，ってところだろう。

なお，カウンターの割合は，攻撃を食らうときに仕掛けていた攻撃の内容によって異なる。一番ダメージが大きくなるのは，必殺技を仕掛けているときだ。注意しよう。

■相手との体力差

一方的にダメージを受け，相手との体力差が広がった場合も，その量に比例して攻撃力が上がるようになっている。なお，残り体力が多い側の攻撃力は変化しない。

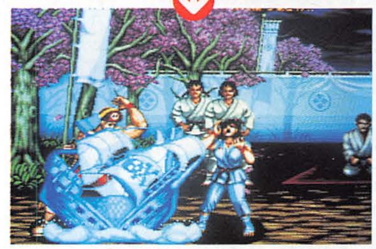
■対CPU戦での注意点

以前，対CPU戦の難易度が低くなるとお知らせしたけど，発売が近づくにつれて，この状況が大きく変化している。というのも，CPUがダメージ量の増加というシステムを有効利用するようになったからだ。

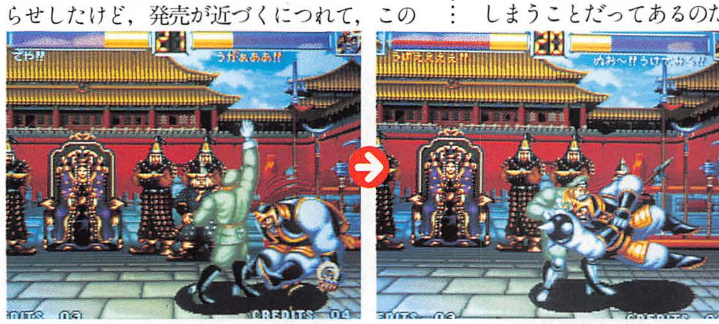
だから，ほとんどダメージを受けずに，CPUキャラをダウン寸前に追い込んだとしても，ちょっと油断すると，あっという間に負けてしまうことだってあるのだ。



◀相手のダッシュに攻撃を合わせても……



◀ダッシュにはカウンター・ダメージが存在しないのだ



◀相手の起き上がりに攻撃を重ねても，このように反撃されると手痛いダメージを追ってしまうのだ。今回のCPUは飛び道具返しをしなくなった代わりに，起き上がり必殺技を完璧にこなしてくるぞ

追加情報10 『ジェット』の一発逆転性

勝負における緊張感を演出するためにも，一発逆転という要素は欠かせないものとなっている。では，さきほど触れたようなダメージの増加が，一発逆転と言えるほどの存在価値を持っているのかを実験してみた。

方法はいたって簡単。まず，仕掛ける攻撃や相手の残り体力を同じにする。そして，無防備な相手に攻撃を当てた場合と，ダメージが増加する条件をできるだけ満たした場合のダメージ差を計測するだけ。

結果は下にあるとおり。なんと，2倍近い差がでてしまうのだ。どんな状況でもダメージが変化しない前作にくらべると，この差は今後の戦法に大きな影響を与えるはずだ。

ファイアーバードを……



▲この実験では，1P側のジャンヌが，2P側のジャンヌに新必殺技のファイアーバードをヒットさせることで測定。なお，対戦時に決定する能力バランスは，どちらもノーマルにしておいた

普通に当てた場合



相手の体力が満タンで
自分の体力がゼロで
相手の必殺技に対して
カウンターで当てた場合



追加情報11 ごめんなさい

前回の必殺&特殊技の紹介で，リョウコの必殺真空投げが抜けていたので，改めて紹介しておこう。コマンドは前作どおり，空中で↑以外＋強パンチ。また，ドラゴン，J・カーン，リョウコ，ジャックは，ジャンプ中に画面端＋レバー逆方向で三角飛びが可能だ。



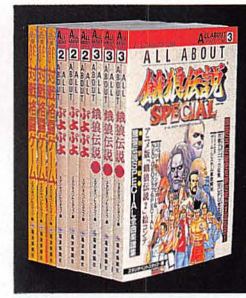
◀ファンへのおわびということで，必殺真空投げを連続写真でお見せしよう



◀間合いの広さはあいかわらず。ちなみに，投げ技もカウンターでダメージが増えるぞ

ALL ABOUT シリーズ

情報局



ベーマガ㊙情報局でおなじみの情報局長だ。ついに我が輩も新コーナーへ進出することになった。その名も「オール・アバウト情報局」。ベーマガの別冊『オール・アバウト(以下，A.A.)』シリーズについての情報コーナーなのだ。

『A.A.龍虎の拳2』発売決定!!

読んでのとおり，『A.A.』シリーズ第4弾は『龍虎の拳2』となった。というわけで，読者からの情報，質問，イラスト，マンガといったお手紙を募集する。投稿が多ければ，『A.A.龍虎2』で読者ページをやろうと思うので，バンバン送ってくれ。

『A.A.』シリーズQ&A

今回は第1回ということで，『A.A.』シリーズ1～3のアンケート・ハガキから，『A.A.』シリーズに関する質問に答えていこう。なお，読者アンケートは掲載目的で募集しているものではないので，差出人の氏名はイニシャルで表記しておいた。次号以降もこのコーナーはつづいていくから，『A.A.』シリーズに対する質問・要望をどしどし送ってくれ。

Q.　『A.A.ぷよぷよ』はオール・アバウトの第2弾じゃない！　【埼玉県・S.S　20才】

■情報局長：たしかに，以前『A.A.ナムコ』『A.A.ソーサリアン』といった別冊を発刊したが，その頃の「オール・アバウト」はあくまでも個々の本のタイトルであって，実際に「オール・アバウト」を一つのシリーズとして発刊していくことになったのは『A.A.対戦格闘ゲーム』からなのだ。だから，『A.A.ぷよ』はシリーズ第2弾で正しい。

Q.　家庭用ネオジオではリョウが使えるそうだが，そのことについても書いておいてほしかった。　【埼玉県・G.K　18才】

■情報局長：これについては，多くの読者から指摘があった。載せられなかった理由は，リョウの公開は○月からという，いわゆる情報規制があったため。つまり，『A.A.餓狼SP』が発売されたときは，まだ「リョウが使用できる」と書いてはいけなかったのだ。

Q.　ヒヨコ乱舞はよく撮れたね。

【福井県・K.C　20才】

■情報局長：はっきり言って，キム面のヒヨコ行列や高速バイクのほうが苦労した。話はそれるが，基本技一覧表での写真は，近距離以外，攻撃範囲の一番外で当てたところを撮影している。リーチを知りたい人は参考に。

『A.A.』シリーズの購入方法

どこにも売っていないという質問&苦情がくる『A.A.ぷよ』『A.A.餓狼SP』だが，どちらも増刷されているので，下記のように行動すれば，確実に入手できるぞ。

■遅くてもいいから何とかしてくれという人

最寄りの書店にて，店員さんに「電波新聞社から発行されている『オール・アバウト・○○○○（本のタイトル)』を取り寄せてほしいのですが……」と頼む。

■金はあるから早く買わせろという人

下記の番号に電話して注文すれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円（送料）。到着時に本と引き換えに払ってくれればOKだ。

問い合わせ先：03-3445-6111（電波新聞社・出版販売部)

■疲れてもいいから早く買いたい人

とにかく書店をまわりまくる。おもにコンピュータ雑誌，ゲーム攻略本のコーナーに置かれていることが多いぞ。

これが『オール・アバウト』シリーズだ!!

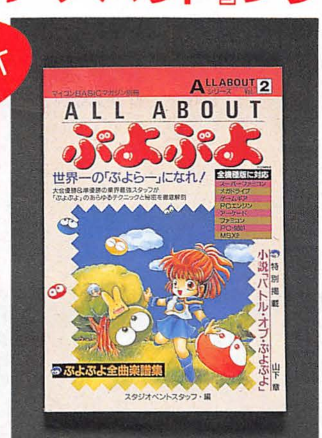
ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円　■208ページ

一大ブームとなった対戦格闘ゲームの新作を完全網羅。『ストIIダッシュターボ』『ワーヒー2』『餓狼2』『ファイターズヒストリー』『マーシャルチャンピオン』『ナックルヘッズ』『餓狼I』『ワーヒーI』『龍虎I』の基本システムや登場キャラをはじめ，必殺技のコマンドや連続技といった攻略法，エンディング画面を紹介。デザイン原案や設定資料，『ワーヒー2』の開発手記なども掲載している。

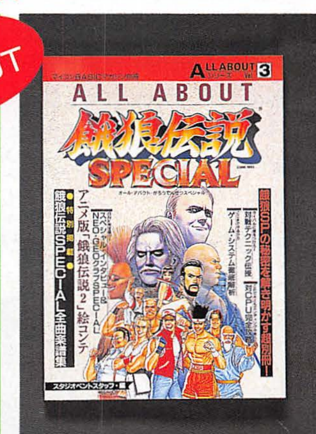
ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円　■160ページ

出版社対抗ぷよぷよ大会において，連続優勝を果たしたスタッフが『ぷよぷよ』を徹底解析。基本システムや点数計算の説明にはじまり，対CPU戦，対2P戦での攻略法，大連鎖に必要なテクニック「折り返し」を紹介。機種ごとのちがいや海外版の画面，開発者インタビュー，専門用語，全曲楽譜を紹介している。さらに，ぷよぷよ大会のドキュメント小説「バトル・オブ・ぷよぷよ」も掲載。

ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円　■240ページ

技ごとの得点，攻撃力の計算方法といった内部設定や対CPU戦，対2P戦での攻略テクニックを紹介。ほかにも，隠れキャラやエンディング，リョウ・サカザキの出現条件，海外版を含むボイス&メッセージ，ボツ設定，㊙情報，テレビ放映されたアニメの絵コンテ，テレビCM，攻略ビデオの開発手記などを掲載。開発者インタビュー，メーカーの書き下ろしによる登場キャラごとの秘話もある。

山下　章

アイドルの千葉麗子が，持っているゲーム機は？　という質問に対して「リンクス」と答えたことに驚いたとか。対戦を画策中？

3DO「REAL」の価格変更を聞いて

発売前にして松下電器の3DO第1号機「REAL」が，なんと定価を25,000円も引き下げる（79,800円→54,800円）との発表があった。たしかに最初に発表された定価は高すぎたのだが……うーん。松下は今後，心してソフトのラインナップの強化につとめていかなければならないだろう。

話は変わるが，本誌連載中の「アーケード・ゲーム・グラフィティ」は，キョーワ・インターナショナルの鈴木社長の献身的なご協力と，ライティング・スタッフとの熱意によって生みだされたコーナー。毎月，なつかしのゲームたちに誌面上で再度魂を吹き込んでいきたいと思う。乞ご期待！

手塚一郎

ジュリリン・マイ・ラブとかつぶやいている毎日。どうやら，松田樹利亜のファンになってしまったらしい。最近，変である。

あの名作が2,000円で買えちゃうぞ！

タケルの名作文庫ソフトが1月に創刊された。これまでほしくても手に入らなかったアレやコレが，とんでもなく安く入手できるのがうれしいよね。これらの全リストが今月号217ページから掲載されています。興味のある人はチェックしておくれ。

さて，この中での，ぼくのおススメは，やはりシステムソフトの『ティル・ナ・ノーグ』。ストーリー重視の現在のRPGを見慣れていると，とっつきにくいかもしれない。しかし「想像することの楽しみ」を味わうためのツールと認識するならば，『ウィザードリィ』以来の快挙といえるはず。自分だけのドラマを創りだそうぜ。

ベニー松山

風邪を召して今号も『俺コレ』を執筆できず。一部読者からは打ち切られたのかとの声もあがり，当人の熱は上がる一方だとか。

外伝を心待ちにする日々なのである

すまん。珍しいことに風邪（山下発手塚経由）をくらってしまった。先月予告までした『ドカポン』を書くことができず，本当に心苦しい限りであるよ。

で，今回はちょっと古いゲームについて触れようと思う。昨年発売された『第3次スーパーロボット大戦』である。とにかく懐かしのヒーロー・ロボットたちが熱い！　よくこれだけのネタを消化していると感心するデキばえなのだ。ただ，ガンダム・シリーズがベースなので，『Z』以降を知らない僕にはわからないキャラも多い。これからガンダムを勉強するか，とも思うしだいである。外伝『EX』も楽しみ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

山下信行（やんま）

大学卒業までに免許を取っておこうと府中の試験場に通う毎日。学科試験でてまどっているようでは，免許はまだまだ遠いね。

今回のAOUはおもしろそうだね

この原稿を書いているのは2月の21日。そう，幕張メッセで行なわれるAOUショーの前日である。横には各社の出展作のリストができあがっているのだが，『スパIIX』をはじめとする格闘ゲームの続編が今回もめじろ押しだし，『極上パロディウス』『レイフォース』などのシューティングもなんだかすごそう。大型では『デイトナ』がどのくらいの完成度なのかすごく気になるし，コナミは久々にレーシング・ゲームをだすして，明日のショーはとても楽しそう……もとい，大変そう。ああ，取材でなければ一つのゲームをじっくりこってり楽しむことができるのにぃ。この身の上を恨むぅ。

佐久間亮介

「頼むよ，X」とつぶやいては，日の出の時刻になると『スパII』で遊びはじめる始末。もしかしてヒマなのか？　頼むよ，ひとつ。

『エメドラ』で久々にPC稼働

PCエンジンの『エメラルドドラゴン』を購入，最後まで遊ばせてもらった。テンポもいいし，最近のPCのゲームでは良くできている部類に入るんじゃないだろうか。後半になるとビジュアル・シーンの挿入数が少なくなるなど，気になる点もあるけれど合格点には達していると思うよ。で，遊び終わったソフトを「タムリン・マイ・ラブ」と言いつづけていた手塚氏に貸したのだが……数日後，「なくなっちゃったっす」との報告が。はうっ，ショック。

『V.R.』は知人から限界タイムなるものの情報を入手。はたしてそれにどこまで近づけるのか楽しみ。挑戦者求む！

板場利光

演劇のファンで，よく小劇場へ観にいっている。おすすめは「キャラメルボックス」と「東京サンシャインボーイズ」だとか。

5か月連続でアーケードのお話です

『スパII』『BATSUGUN』とともに最近ハマっているのが『リッジレーサー』。練習のかいがあって，現在「タイム・トライアル」で1分13秒ペースで走れるようになった。チャレハイのタイムより4秒ほど遅いけど，いいの。十分楽しいから。

『スパIIX』は取材でプレイしたけれど，今までの『ストII』シリーズとはガラリと変わっていて，ちょっとビックリ。話によると，AOUバージョンはさらに変わっているらしいので，早く発売バージョンをプレイしてみたい。感想はそのあとね。

当初書こうと思っていた『ファイアーエムブレム』については，レスキューで。

とびだせ！

同人野郎

『同人ソフト』という言葉を聞いたことがあるだろうか。「ああ，知ってるよ」という人には説明の必要はないだろうし，過去に本誌でも取り扱ったことがあるので言葉ぐらいは聞いたことがある人もいるだろう。今月からはじまるこのコーナーでは，全国各地で制作されている同人ソフトの紹介からサークルの伝言板，イベント情報までを凝縮してお届けするつもりだ。（文・阿部理一郎）

同人ソフトとは？

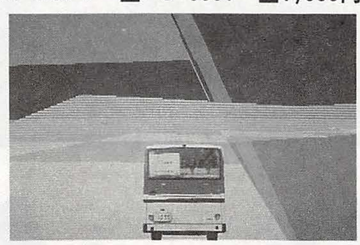
堅い話はおいといて，『同人ソフト』って言葉に聞きおぼえのない読者のためにひとまず解説をしよう。とりあえず，「同人ソフトってどんなもの？」って人は右の写真を見てほしい。

「同人」とは文字どおり，同じ志（こころざし）の人たちが集まって一つの作品を作ることを指す（この集まりを「サークル」という。覚えておこう）。その「同人」に「ソフト」が付くんだから……そう，同人ソフトとは，総じてアマチュアの人たちが作ったソフトのことを指すのだ。ソフトといっても実用的なものから，ゲーム，何に使うのやらさっぱりわからないモノまで千差万別。しかし，星の数ほどある同人ソフトでも主流はやっぱりゲーム。というワケで，本コーナーでもゲームをメインに取り扱っていこうと思っている。

ここでお願い。当コーナーへのご意見，ご感想，質問，紹介してほしい同人ソフトなどなどお待ちしております。ではまた来月。

それいけ電大バス

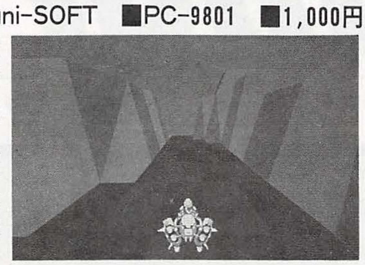
■Kuni-SOFT ■PC-9801 ■1,000円



▶ポリゴンを使った3Dのバス・ドライブゲーム

モビルデリバリー

■Kuni-SOFT ■PC-9801 ■1,000円



▶同じくポリゴンを駆使した3D配達ゲーム

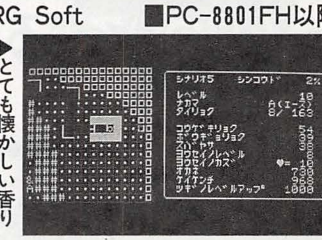
今月の1本

このコーナーは毎月1本，目立ったソフトや光るモノがあるソフトを取り上げていくという主旨のコーナーだ。

さてさて，今月とりあげるソフトはRG Softの『ジョーカーの野望』。テキスト画面，PC-8801用，オーソドックスなフィールド型RPGと，見てくれはパッとしないものの，遊んでみるとテキストのキャラクターがじつにイキイキとしていて，細かい演出に涙がでそうである。

ジョーカーの野望

■RG Soft ■PC-8801FH以降



▶とても懐かしい香りのするRPGなのだ

通信販売心得之巻

さて，その「同人ソフト」とやらはどこへいったら手に入るのだろう。おもな入手方法として，「パソケット」「コミケット」などと称されるイベントがある。日夜創作活動に励んでいるサークルのみなさんの発表の場であり，もっとも確実に同人ソフトを手に入れられる場でもある。機会があれば一度会場へ足を運んでみることをオススメする。

不幸にもパソケットなどが開催されない地域に住んでいる人や，目的のソフトを手に入れられなかった人のために，通信販売という手段もある。通信販売というからには当然，郵便小為替や郵便振替などを用いて金銭の授受が起こるワケだけれども，ここで同人ソフトを申し込む際の注意。同人サークルの人たちは普段の生活の間に制作から発送処理まですべて自分たちでやっているので，一度に多くの通販はとてもこなせない。申し込んだら最低でも2か月は辛抱して待ってあげよう。

ほかにも通販のうえでの約束ゴトがあるので，今回はあえて通販できるソフトの紹介はしていない。どうしても……という人はソフトベンダーTAKERUでも一部扱っているので，そちらで手に入れるのもいいだろう。

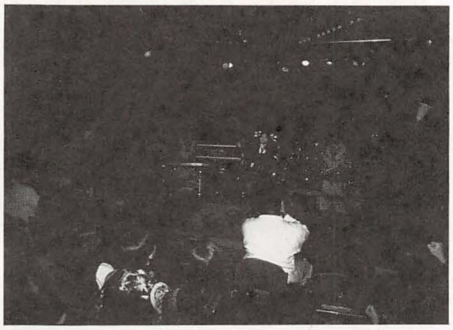


▶全国のパソコン・ショップに設置されているソフトベンダーTAKERUでも同人ソフトは購入できるぞ

3月のイベント

同人ソフトの即売会である，パソケットの開催情報。パソケットに関する問い合わせはパソケット（☎03-5821-1811）まで。なお，午前8時より前には会場に行かないようにしよう。

13日　金沢パソケット15　MROホール
20日　大阪パソケット29大阪国際貿易センター
　静岡パソケット19　静岡産業館
　栃木パソケット9　栃木商工会議書
21日　仙台パソケット27トレンドホール
　名古屋パソケット32名古屋市公会堂
　姫路パソケット4　姫路労働会館
27日　パソケット39　東京文具共和会館
　高崎パソケット13高崎地域医療センター
　長崎パソケット8　長崎県自治会館
4月3日　熊本パソケット15熊本市流通情報会館
　広島パソケット15広島市東区民文化センター



ゲーム・ミュージック

G★M ニ★ュ★ー★ス

新生グループたちの近況報告

最近，とくに活発な動きを見せているゲーム・ミュージック（GM）界のアーティストたち。1月から2月にかけて，B-univ（セガ），GAMADELIC（データイースト），まにきゅあ団（???）という三つのバンドのライブが行なわれた。そのすべてに取材に行ってきた私が，3バンドまとめてのライブ・レポートをお届けしよう。

（文・安部理一郎）

B-univ

<セガ>



■1月13日　■六本木・YELLOW

昨年12月にアルバム・デビューを果たし，1月19日にシングル『バーチャファイター』が発売された並木晃一・光吉猛修によるユニット，B-univ。その初ライブが1月13日，東京・西麻布のクラブ「YELLOW」で行なわれた。

30分という短い時間の中，ノンストップで演奏された『バーチャファイター』『アフターバーナー』などの曲に同期して，リアルタイムでスクリーンに映しだされるポリゴン映像の数々にクラバーたちも陶酔（とうすい）。会場ではほかにも，『バーチャファイター』大会やファッション・ショーも催された。

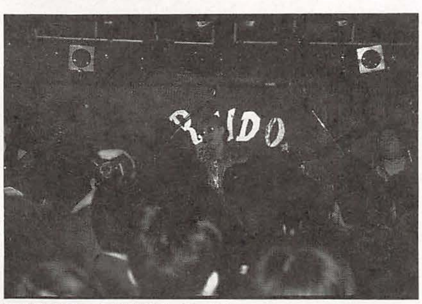
2月23日には攻略テクニックも入ったビデオ・クリップ『バーチャファイター』が発売され，さらに4月20日には東京・渋谷ON AIR WEST（問い合わせ先：ユーメックス　☎03-3505-1471）でのライブが決定！　これからも目がはなせないユニットである。



◀光吉氏は『バーチャファイター』のボーカルも担当

GAMADELIC

<データイースト>



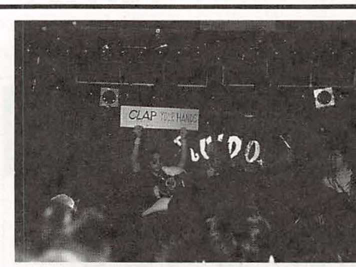
■2月5日　■原宿ルイード

1月21日に初のベスト・アルバムである『DELICIOUS SELECTION』をリリースしたばかりの彼らの初のソロ・ライブが，去る2月5日，東京・原宿ルイードで開催された。

それほど広くはないスペースに，明らかにキャパシティ・オーバーの300人前後が詰めかけ，あっという間の2時間，全16曲を突っ走った。ライブ自体は2部構成となっており，中間の休憩時間にはデータイーストの新作紹介フィルムなども流され，会場をわかせた。

途中，ングジャMIURA&MR☆K両氏による英語講座や，ビンゴ大会など盛りだくさんの内容で，帰路についたファンはみな満足顔。

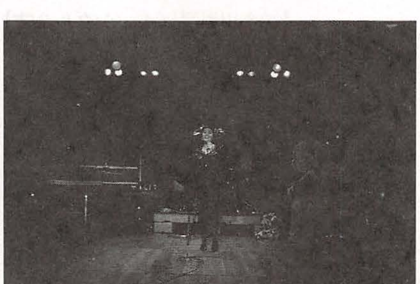
今後の彼らの活動予定としては，3月18日に『ファイターズヒストリーダイナマイト／フライングパワーディスク』をリリース予定。こりゃもう，フリスビー片手に『ダイナマイト』をやるしか！



◀「MR☆Kのライブ英語講座」も同時開講されたのだ

まにきゅあ団

<???>



■1月23日　■横浜・スペースオルタ

昨年末にビクターから発売された『ナムコ・ビデオゲームグラフィティVOL.10』のライナーノーツの片隅に記されていた『まにきゅあ団』の文字を見た人はいるだろうか。まにきゅあ団とは，渦巻慎治（key）・まひまひ谷川（vo.）・きゅっQあや蔵（key）・SAJIP（ダンサー）・佐々木マン（ダンサー）の5人による，アンダーグラウンドで活躍をつづける謎のテクノ・ユニットである。

去る1月23日に横浜・スペースオルタでのライブも終えた彼らが，早くも3度めのライブをくわだてているらしい。こちらの得た情報によると，「3月21日・バンドマーケット・晴海」……まったくもって，すべてが謎に包まれた彼ら。今後の行動が気になるところだ。

なお，ナムコ・サウンドスタッフのかたがたとは一切関係ない団体であることをつけ加えておく。関係ないですよ（冷汗）。



◀会場にはどこからともなくファンが集まってきていた

ベーマガ㊙情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコンやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもOKです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，かならずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。また，図やイラストつきの応募については，ハガキに黒インクのタテ書きでお願いします。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田
1-11-15
電波新聞社 マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

エメラルディア
（ナムコ／アーケード）

本邦初公開!! 数々の隠しコマンド

昨年発売された『エメラルディア』には，アーケード・ゲームにしては珍しく，隠しコマンドによる，面セレクトや観戦モードといったフィーチャーがあるのだ。

●アドベンチャー・モードで面セレクト

スタート・ボタンを押したら，アドベンチャー・モードを選択し，「練習ステージをプレイしますか？はい／いいえ」が表示されている画面でレバーを←→→←←→↑↓↑↓と入力すると，「THANK YOU！」というボイスが流れ，面セレクトできる。

ただし，選べるのは七つの海までで，それ以降の暗黒海域，ボス，脱出ステージを選ぶことはできない。このコマンドを使ったときのみ，各ステージのタイトルを見ることができるぞ。

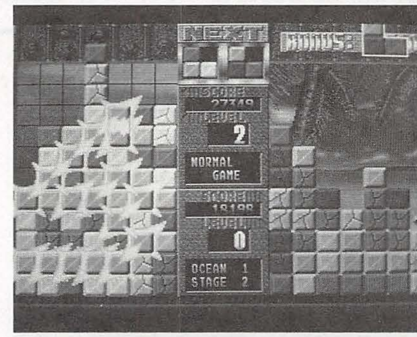
●対戦モードでコンピュータと対戦する

対戦モードを選んだら，ゲームがスタートする瞬間（「FIGHT！」の文字が表示されるあたり）に，1P側のスタート・ボタン，レバー↑，回転ボタンを同時に入力しておくと，1P側はコンピュータによる自動プレイになる。

2P側も上記の操作をすることでコンピュータの自動操作に設定できるので，1P側と2P側で同時にコマンドを入力すれば，完全な観戦モードにすることも可能だ。

ただし，このコンピュータは異常に頭が悪い（弱い）ので，あまり期待しないでほしい。対戦相手には向かないと思う。

なお，この設定は対戦モードで継続プレイをつづけているかぎり，いつまでも解除されない。設定を解除したいときは，対戦モードでの継続プレイをキャンセル（いったんゲーム・オーバーにする）しよう。



●アトラクト・モードで……

アトラクト・モードのゲーム説明（イルカが棒を持って説明している画面）で，1P側と2P側のレバーを同時に右（左でも可）に入れつづけていると，画面に表示されている島が移動する（画面端に行くと反対側から現われる）。ただし，ゲームには何の影響もない。

オホーツクに消ゆ98
（ログインソフト／PC-9801用）



【愛知県豊川市・**バイオ平松？才**】

ぽっぷるメイル
（日本ファルコム／PC-9801ほか用）

最後から1～3番目のボスの倒しかた

■**情報局長**：今回は各ボスの攻略法を紹介しよう。しかも，PC-9801版とPC-8801版とのちがいもくわしく説明してあるのだ。

●最後から3番目のボスの場合

まず，無敵（99ケ）とアイアンクロウを装備する。そして，ボスが口を開けたらジャンプして中に入り，そこでアイアンクロウを振りまくる。下へ落ちたら床へもどり，これを繰り返す。※98&88版共通



●最後から2番目のボスの場合

・PC-9801版…ホーミングを装備してためておく。ボスが落ちてきたら発射と同時に右へ行く。このとき，ホーミングをためずに連射。そのまま，右から2番目の柱まで行き，ふたたびホーミングをためて発射する。さらに，右へ行きながらホーミングを連射（体力回復を忘れずに!!）。

・PC-8801版…フォースを装備して，ボスが上から落ちてくるのを待つ。ボスが落ちてきたら，↑へフォースを連射。2～3回ヒットさせたら，右へ移動してジャンプする（うまくいけばボスの攻撃を食らわない）。

ボスが左へ行ったら，右から2番目の柱で待ちながら撃つ。そして右へ移動して，体力を回復させる。これのくり返し。



【神奈川県平塚市・**シグル？才**】

●最後のボスの場合

ダガーを装備し，左へ2～4マス進んだら，上を向いて連射する。うまくいけば，1回食らうだけで，ボスの弾が左へよけていく（鉄板みたいなのがおりてくる前にやること）。そうすれば，30～50くらいのダメージを与えられるので，あとはライトセイバーで1回ジャンプするごとに1～6ぐらい当てていけば，簡単に倒せる。

ブランディッシュ2
（日本ファルコム／PC-9801用）

隠しアイテム&稼ぎかた特集

■**情報局長**：我が情報局で，バツグンの投稿数を誇っている『ブランディッシュ2』『ドラスレ英雄伝説2』の㊙特集だ。ちなみに，最初のホーリーソードの情報は，そのなかでも一番競争率が高かった。

なお,『ブランディッシュ2』の㊙は,94年の1月号と93年の12月にも掲載されている。これからプレイしようと思った人や2度目以降のクリアを目指している人は参考にしよう。

●隠しアイテム　その1

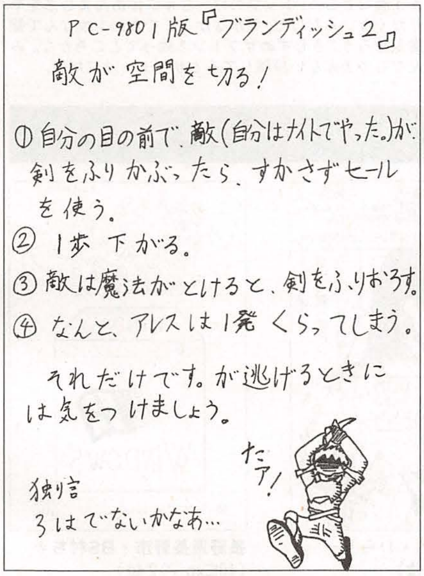
まず，ワープの魔法を手に入れてください。そして，塔まで行ってください。塔の最上階まで行き，プラネット・バスターがあった彫像の部屋に，ワープの魔法を使って入ってください。よく調べると，なんとホーリーソードの永久使用品があります。

●隠しアイテム　その2

城壁区画HもしくはBにあるワナにわざとひっかかって，下の階 (UNDER CASTLE) にいきます。そこのどこかにある，1個おきに宝箱がおいてある部屋に行きます。壁をよく見てください。なんと，通過可能な壁が一つあります。その壁のところを通り過ぎると，マップの白いところ（マッピングされていないところ）に，黒いでっぱりがあります。

そこで，ワープの魔法を使い，黒くでっぱったところに矢印を合わせてワープしてください。中に入ると，宝箱が一つ開いています。1回閉じて，もう1回開けると，中にエリクサーが入っています。

【埼玉県幸手市・山田重雄13才】



PC-9801版『ブランディッシュ2』
敵が空間を切る！
①自分の目の前で，敵（自分はナイトでやった。）が剣をふりかぶったら，すかさずヒールを使う。
② 1歩下がる。
③敵は魔法がとけると，剣をふりおろす。
④なんと，アレスは1発くらってしまう。
それだけです。が逃げるときには気をつけましょう。
たア！
独り言
3はでないかなあ…

【岐阜市・愛読者の友人K15才】

●隠しアイテム　その3

UNDER　CASTLEの宝箱がならんでいるところの近くに，見えにくいがグレートソード（使用回数無限，2本目）がある。

【北海道余市町・アレスの友人16才】

●MGR＆INTの稼ぎかた

UNDER　CASTLEのエリクサーなどを売っている人に，ファイアを撃ちます。すると，ファイアの球が跳ね返り，自分に当たります。あとは，これを繰り返すだけ。くれぐれもINTの高い人は気をつけてください。

【北海道札幌市・兼古　譲13才】

●STR＆レベルの稼ぎかた

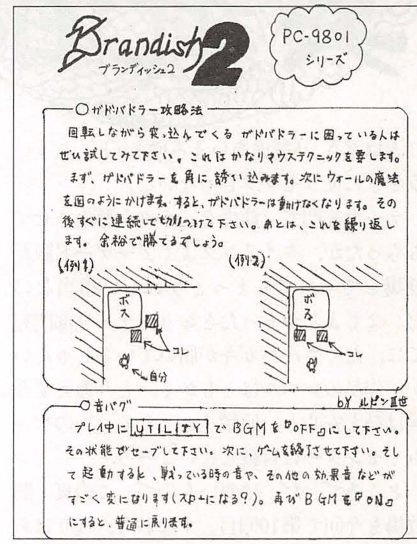
①まず，ゲーム序盤で（終盤でもいいけど), GREEN ZONE 1のスケルトンが7～8匹いる部屋に行く。

②階段から入ってすぐの床に，M.POISONを置き，そこにスケルトンがすべて重なるように倒す（ホーリー系の武器ではダメ)。

③ゲーム終盤になって，STRやレベルがなかなか上がらず，ハラが立ってきたら，スケルトンの部屋にもどる。

④そして，さっきのM.POISONを取り除くと，スケルトンが1匹生き返る。それを斬ると，間もなくつぎの1匹が……というように何回でもつづく。しばらくやっていれば，STR&レベルは最高になります（魔法で攻撃すればINTも上がります)。

【北海道伊達市・水16才】



Brandish 2
ブランディッシュ2
PC-9801 シリーズ

○ガドバドラー攻略法
回転しながら突っ込んでくるガドバドラーに困っている人はぜひ試してみて下さい。これはかなりマウステクニックを要します。
まず、ガドバドラーを角に誘い込みます。次にウォールの魔法を図のようにかけます。すると、ガドバドラーは動けなくなります。その後すぐに連続して切りつけて下さい。あとは、これを繰り返します。余裕で勝てるでしょう。
（例1）　ボス　コレ　自分
（例2）　ボス　コレ

by ルパン三世

○音バグ
プレイ中にUTILITYでBGMを『OFF』にして下さい。その状態でセーブして下さい。次に、ゲームを終了させて下さい。そして起動すると、戦っている時の音や、その他の効果音などがすごく変になります（スローになる?）。再びBGMを『ON』にすると、普通に戻ります。

【茨城県西茨城郡・堀江達男？才】

■**情報局長**：**このハガキだが，届いたときに雨でにじんでしまった。できるだけ修復しといたが，読みづらい点はカンベンな。**

●プラネット・バスターが2本!?

NUCLEUS 3で助けを求めているドーラ・ドロンを無視して，近くの宝箱にプラネット・バスターをしまう。そして，ドーラ・ドロンのところまで行き，「プラネット・バスターを渡すか？」というところでYESを選択。

そして，にせドーラ・ドロンを倒すと，GOLD KEYとプラネット・バスターを落とす。これを拾って，先ほどの宝箱からプラネット・バスターを取りだすと2本になっている（ちなみに，売ることはできません)。全然，役に立たないけれど，やってみてください。

【京都市・ジリノフスキーII17才】

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
（日本ファルコム／PC-9801用）

隠しイベント&隠しアイテム/ほか

●使わない人には使えない技

ゲーム中にSTOPキーを押すだけです。すると，画面が真っ黒になり，「A>」と表示されます。学校や職場で『英雄伝説II』を遊んでいるときに，先生や上司がきたら使うのがもっとも効果的な使いかたです。

もう一度，STOPキーを押すとゲームにもどります。先生や上司が去ったら押しましょう。ちなみに，「A>」が表示されているときは，STOPキー以外は受けつけません。

【静岡県富士市・大石宅魔？才】

●終章で簡単なレベルの上げかた

終章のグロストス城に出現するサイレントロード，ザンオー，紅牙戦士，ストライプがでてきたら，オビスを唱えよう。すると，オモシロいように成功してしまう。レベル上げには最適です。ビスナの実もいくつか用意しておいたほうがOK！

【神奈川県大和市・嶋田　薫？才】

●ジーナ観光ツアーへご招待

まず，第4章をクリアして，終章に行こう。そうしたら，スエルの町へ行き，船乗り場へ行こう。すると，「ボアード」とかかれた看板が立っているはずだ。そして，10000ゴールドを払って船に乗ろう。なんと，世界三大名所めぐりが楽しめるぞ。しかも，船のガイドは『ジーナ』なのだ！

●隠し強力武器を3セットもらえちゃう

これも終章にならないと無理だが，キュベラへ行こう。そして，左下にある小部屋に入り，テーブルに置いてあるのが強力三大武器なのだ。

ちなみに，名前は「正義の剣」「自由の鐘」「希望の盾」で，それぞれ四つずつ手に入れることができちゃうわけだ!!

【三重県桑名市・山田紀章？才】



真・読者の闘技場

第10回

おハガキ紹介：服部陽一郎(陽の字)

人は言う。「龍虎あいまみゆる」と。こういうときに使うセリフじゃないな。

テーマ部門で『龍虎２』ネタを募集させてもらったが，タイミングよくアーケード版が登場してくれてちょっとうれしい担当なのだ。よしよしおもったとおり。テーマ部門宛てに，たくさんハガキが届いているじゃないか。作品のレベルはともかく，とりあえず今回はひと安心と。原稿上がったら，街のゲーム・センターに対戦しにいこーっと。

ところで，だ。はやいもので，この真・闘技場も今回で第10回目。すなわち，残りはあと２回なのだ。現在のところ，トップは外ロけーじゅが維持しているが，これから先どうなるかわかったもんじゃない。

まー勝負なんて時の運(その点はオイラも，苦い思いをしたんでな)。結果はどうあれ，悔いのない闘いをしてくれたまえ。

金賞

5 Exp

埼玉県入間郡・ニアンナイト（20Exp）

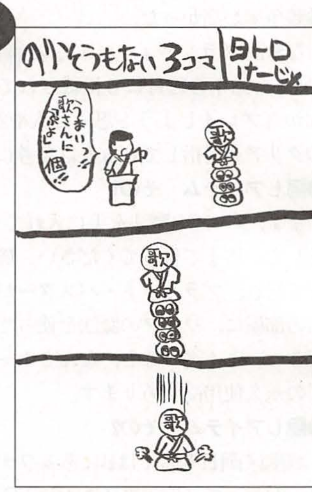


★今回まるで出番のない藤堂を，「龍虎２」第13番めのキャラだと思ってたのはオイラだけじゃないはずだ。「餓狼」のマックスやマイヤーとおんなじ末路だな。

銀賞

4 Exp

栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（49Exp／Top）



★正直なところ，トップのけーじゅにはあんまし点をやりたくないんだけど，なかなかよくできた１枚なんで銀賞をやろう。さしずめザブトン２枚ってところかな。みんなもつまんない投稿してるとザブトン没収だぞ。

一般部門（2Exp.）

今回は龍虎パワーに押され気味で，一般ネタは少なかった。ねらい目だったかも。



愛知県豊川市・バイオ平松
(30Exp.／7位)
★ウィンビーをアイドルにする予定のコナミだったが，往年の人気歌手のテコ入れしてどうするね。



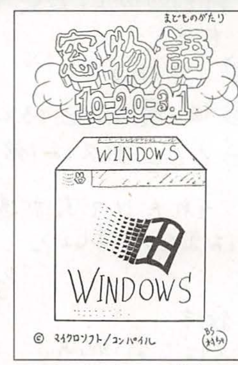
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(24Exp.／9位)
★波動拳と覇王伝。今度のストⅡの新キャラ，信長？（カプコンに問い合わせないよーに）。



長野県長野市・BS村ちゃ
(40Exp.／2位)
★「侍魂」の十兵衛というテもあったな。ああ，いまは亡き100万円クイズハンター。



岩手県北上市・ひらりー
(35Exp.／3位)
★棒使いってことは，もしやMr.ビッグ，ビリー兄妹の隠し子……!?



長野県長野市・BS村ちゃ
(40Exp.／2位)
★バージョン・ナンバーの小数点がウィンドウズっぽくてナイス。



愛知県豊川市・バイオ平松
(30Exp.／7位)
★コロムビア・レコードもそうだな。なんか細かすぎるって気もするが。



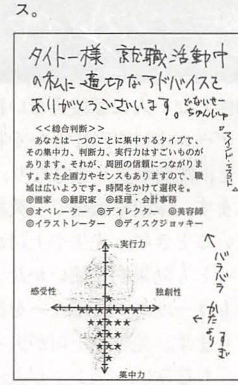
栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ
(49Exp.／Top)
★こういうのを家庭内暴力っていうんだぜ，きっと。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
(33Exp.／4位)
★はたして幸せの箱（ネオジオ入り）は誰の手に？　地下12階はすぐそこだ。



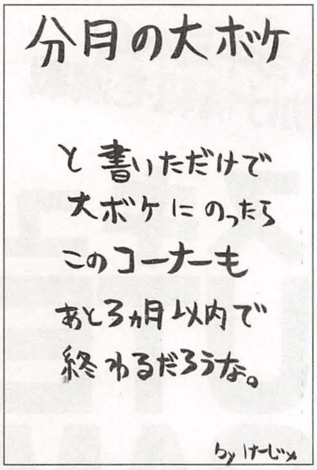
栃木県宇都宮市・ソクラテス
(2 Exp.)
★GB版もお目見えの「餓狼スペ」。でもモノクロで同キャラの区別ってどうやるんだろう。



静岡県浜松市・とどのつまり
(28Exp.／8位)
★よーし山村ァ，ここはいっちょ「とことんぷ～たろ～」といこうぜ。これぞ究極の大ボケ。

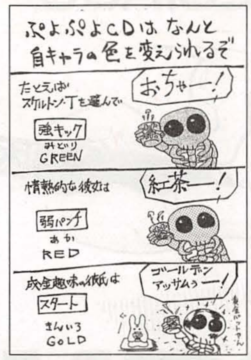
今月の大ボケ

（龍虎乱舞の刑）



栃木県宇都宮市・外口けーじゅ（49Exp／Top）

★いわれなくてもあと２回でしまいだよ。いまのけーじゅに他人の心配してるヒマはないはず。他のみんなも気合い入れろよ。



静岡県浜松市・とどのつまり（28Exp.／８位）

★ピンクの象大王がでてきたら，ちょっとイヤ。



神奈川県横浜市・色瀬秋代（33Exp.／４位）

★カクカクとした歯ざわりがテイスティ。



長野県長野市・BS村ちゃ（40Exp.／２位）

★正しいのは１コマめだけ。この陽の字はそんなに甘くないぜ。

テーマ部門（3Exp.）

今回のテーマは，「龍虎の拳２・コママンガ」

★５月号のテーマは「文章ネタ部門」。

そしてオーラス６月号は，いままで募集したテーマならなんでもO.K.だ。バック・ナンバーを調べて，挑戦してみてくれ。ちなみに最後は嵐の経験値……（ヒ・ミ・ツ）。



栃木県宇都宮市・なっとASUKA（11Exp.）

★飛燕疾風脚はつばめ（スワローズ）だな。



埼玉県入間郡・ニアンナイト（20Exp.）

★でもルイージ，人気はユリの方が上だ。



神奈川県綾瀬市・アコピャン（24Exp.／９位）

★アコピャンのかく影二は妙に目がアブない。



岩手県北上市・ひらりー（35Exp.／３位）

★やっぱオ○マとおもわれたくないんじゃない……。



愛知県豊川市・バイオ平松（35Exp.／７位）

★隠し子なら，ヤっちまったほうがいいんじゃない？（アブない）



岩手県北上市・ひらりー（35Exp.／３位）

★もはや対戦脱衣ゲームと化した「龍虎２」だが。



神奈川県横浜市・色瀬秋代（33Exp.／４位）

★焼き肉のタレのCMのパロディ。ドローはどうなるの？



茨城県つくば市・竹輪　亮（３Exp.）

★空手師範や忍者も，まっとうな職業とはいえないとおもう。

今月のエナジー・ドレイン

２月15日の為替相場をチェックしたところ，東京市場の１ドルの終値は102円02銭だった。最小桁は２なので，エナ・ドレのターゲットは先月２位のがんば久宝となる。

久宝！　：37＋0＝37Exp.→－4→33Exp.

試験で忙しいのか，今回は久宝の投稿はなかったな。

さて来月のエナ・ドレ抽選日は３月15日(火)。右記のランキングに名前のあげられた投稿者は当日夜のニュースを心してみるように。

闘技場戦士ランキング

1	外口けーじゅ	49Exp.
2	BS村ちゃ	40Exp.
3	ひらりー	35Exp.
4	がんば久宝！	33Exp.
4	色瀬秋代	33Exp.
6	ほりぴり	31Exp.
7	バイオ平松	30Exp.
8	とどのつまり	28Exp.
9	アコピャン	24Exp.
10	ヒャダルコ美デ男，しげろー	22Exp.

闘　技　通　信

『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，商品としてネオジオ本体をプレゼント（予定）。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15～16日までに届くと掲載率大。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・読者の闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎号特定日の円相場（東京市場）で，１ドルの終値の最終の数を順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を１割（端数切り上げ）減点する。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　板場です。

先日，待ちに待ったSFC版『ファイアーエムブレム』を買いました。完成度も期待どおりで，コンシューマではひさしぶりに「これだ!」というゲームに会えた気がします。

ただ，なにも目印がない場所に盗賊を待機させないと発見できない「隠し財宝」というのは少々行き過ぎでは……。「攻略本を読むことを前提とした」謎解きはちょっといただけませんね。それ以外にめだつ欠点がないだけに，惜しいですね。

それでは，今月のレスキューもはりきっていってみましょう。

スタートレーダー

Q 日本ファルコムが発売したシューティング『スタートレーダー』の質問です（ちょっと古い？）。

これまでに出会ったボスは努力と根性と時の運でどうにか倒してきましたが，ラストボスであるヒューギがどうしても倒せません。稲妻をだしてくる砲台をすべて破壊することはできるのですが，あとにでてくる目玉の攻撃にぶつかってやられてしまうのです。

武装はバルカン，ツインバルカン，フォトン，グレイブ，アルスヴィドです。

なにかよきアドバイスを……。

【静岡県湖西市・たかさん14才】

A うーん……。この武装でヒューギと戦うってのはかなり酷だぞ。まあ，ツライのを覚悟で攻略するのもいいけれど，キミの場合は最初からゲームをやりなおしたほうがいいかも……。とりあえず，ここではフォトンとアルスヴィドを装備して出撃したとして解説しよう。

まずはノーミスでヒューギのところへたどり着くこと。そして，タイミングを見計らってシールドをつけ，上から順に砲台を壊していく。運がよければ，少ないダメージですべて破壊できるはずだ。

問題はそのあとの，弱点の目玉を撃ったときに飛びだしてくる弾だ。最初はとりあえず一直線に飛んでくるので，回りこむようにかわすのがいいみたい……なんだけど，これを見切るのはあまりにもツラすぎる。

よって，ここではゲーム・スピードを遅くするのがいいだろう。それでも速いと思うなら，マシンのクロックを下げてからゲームをはじめるっていう手もある。自分が「これならば見切れる」というスピードに調節すれば，なんとかかわせるはずだ。

最後に，キミに大事なアドバイスを。「安いけど使えない」武装をたくさん買うより，「高くて使える」武装を少し買うほうが絶対にいいぞ。健闘を祈る!!

（隊員No.22・久保田裕之）

カサブランカに愛を

Q PC-9801版のAVG『カサブランカに愛を』について質問があります。1916年から1945年に帰るために機械に乗ったのはいいのですが，なぜか1885年のリザ・ニコルスの家に着いてしまいました。そこから話がぜんぜん進みません。

持ち物は日記，マーシャの手紙，写真，新聞，ナイフ，鍵束，本，コート，時計，釘抜き，ペンダントです。そういえば，この時代にくるときにかならず書類が消えるのですが，これはもしかしてバグなのでしょうか？

【東京都中野区・モチヅキ17才】

A ハマってしまったね……。ここでは「花束」というアイテムが必要なのだ。これは1945年で手に入るものなので，入手するには最初からゲームをやりなおすしかない。まあ，とりあえず「花束」の入手方法を伝授しておくので，やりなおしたときの参考にしてくれ。

これは植木屋で手に入るんだけど，あるものと交換しなくてはならないのだ。ところが，その「あるもの」がまた，ゲームを解くうえで絶対に必要なアイテム。そこで「もう一度交換を申してる」ような行動にでると……。

そうそう，書類が消えるのはバグではないので御安心あれ。

（隊員No.22・久保田裕之）

ソーサリアン～宇宙からの訪問者

Q



【三重県度会郡・ともこざる16才】

A この「愛と哀しみのバンパイヤ」は，『ソーサリアン』追加シナリオのなかでも，とくに気に入っているものだ。ストーリーがいいのも理由のひとつだけど，なんと言ってもボスキャラのインパクトが強い！ このアークデーモンなんて，一撃必殺の魔法を使ううえに復活までするんだから……。

というワケで攻略法を。まず，でかける前に石化解除と復活の魔法を用意する。そして，コイツとの戦いになったら，剣による攻撃を休みなく与え続けるべし！ もし誰かが戦闘不能になったら，すぐに上に戻って状況を立て直す……という戦法をとればOKだ。

(隊員No.22・久保田裕之)

ピラミッドソーサリアン

Q PC-8801シリーズの『ピラミッドソーサリアン』で質問です。「魔王ギルバレスの迷宮」までやってきたのですが，宝箱のカギが見つからないので，先に進めず困っています。

火の妖精に言われたとおり，底がにごっているほうのプールを調べたのですが，なにもありません。何度も行って，すみからすみまで調べたのですが結果は同じでした。

どうか教えてください。お願いします。

【埼玉県浦和市・サリチル酸メチル19才】

A 私もこれにはかなり悩まされた覚えがある。友達と競争でプレイしていて，私だけがこの場面でつまっていたために，ほかのみんなからバカにされたものさ……ああ，昔の話だねえ。

結論。プールの中を「ひたすら」うろついていれば，いつか見つかるのだ。

「信ずる者は救われる」の精神で，とにかく実行してみてほしい(私の場合は，3分近く往復運動を続けてやっと見つけた)。

(隊員No.22・久保田裕之)

アークスIII

Q PC-9801版『アークスIII』で，ゼノン廃坑にやってきたところで進まなくなってしまいました。

すみずみまで歩き回ったのですが，なんのイベントにも出会えません。念のため，エバン渓谷，トリスタルム高山や地下水脈を探索しなおしたりもしました。

しかし，収穫はゼロ。

廃坑のエレベーターと地下水脈で拾った手帳が気になるのですが，どうにもなりません。レスキュー隊のみなさん，助けてください。

【京都市・一宮章悟21才】

A 広い，とにかく広いのだよ，ゼノン廃坑は。しかも，各フロアのつながりかたの複雑さも尋常じゃない。

しかし，ちゃんと探索すればちゃんとイベントがあるはずだ。オートマップを駆使して，階段のつながりを完全に網羅した正確なフロアマップを「自分の手で」描いてみよう。正しい道のりを歩めば，B1F→B2F→B1F→B2F→門→B3F→B2F→B3F→イベント……というぐあいに展開していくはずだよ。

エレベーターについては，イベントのあとで使えるようになるから心配しなくていいよ。手帳は……ある酒場でロルファに見せてあげよう。すると感動的な展開が……。

(隊員No.22・久保田裕之)

A列車で行こうIV

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野先生，はじめまして。僕はいま『A列車で行こうIV』をプレイしているのですが，なかなかうまく進めることができずに困っています。

というのも，資材が必要なので工場をいくつか並べて建てたのですが，子会社として全然利益がでないのです。税金のことも考えると大赤字になってしまいます。かといって，工場を売り払ってしまうと，建物そのものがなくなって資材が手に入らなくなるし……。

工場の経営を黒字にするよい方法はないものでしょうか？ それとも工場はあまり必要ないのでしょうか？ 教えてください。

【東京都杉並区・関口久成23才】

A 工場がもうかるかどうかは，すべて工場の敷地内にある資材が運ばれたか（=売却されたか）どうかにかかっている。たくさんの資材が運ばれていけばその工場も黒字になるのだ。『AIV』では大量の資材を必要とする建物が多いので，資材の供給元はいくらあってもよい。貨物列車で駅の周辺へどしどし資材を運びだせば，街は発展するし工場ももうかるので一石二鳥だ。工場の営業成績が良いと，景気がよくなるという波及効果もある。なんとしても工場を黒字経営にするようにしよう。

なお，地下にも資材を置くことができる。資材の置き場所がなくなったら，地下に資材をためこんでおくのも一興だ。また，マップ外につながる線路へ資材を積んだ貨物列車を走らせると，マップ外で資材を降ろして帰ってくる。複数の貨物列車をマップ外へだすようにすれば，資材があまって赤字になるということはなくなるぞ。

(猪野清秀)

パワードール

Q 工画堂のSLG『パワードール』をプレイしているのですが，1面でいきなりつまってしまいました。このミッションはダムを破壊するのが目的だというのですが，敵の妨害が激しく，なかなかダムまでたどり着けないのです。何度もプレイしたなかで1度だけ，うじゃうじゃやってくる敵と戦いながら爆弾を配置し，奇跡的に任務に成功することができました。でも，そのときには数人の戦死者をだしてしまいました。

できるかぎりスマートに解きたいので，どうかコツを教えてください。お願いします。

【埼玉県浦和市・山上真吾19才】

A 敵を目の前にしてびっくりし，本来の目的を忘れてしまう……どんなSLGにもよくある失敗パターンだ。山上くんも，まさにそのパターンにはまってしまったようだね。この面の目的はあくまでも「ダムに爆弾をセットして破壊する」ことなのであって，「敵を倒す」ことではない。もちろん敵を倒したほうが任務は達成しやすいし，経験値も得られる。でもそれは二の次であって，主目的も果たさずにやるようなことではないのだ。

まずはできるだけ敵との戦闘を避けるため，自分の部隊は1か所にまとめて行動させよう。そして敵がいそうな（すでにいる）場所には煙幕弾を発射し，敵の攻撃を妨害するのだ。煙幕が張られた場所を移動するためには多くの移動力が必要なので，敵を足止めする役割も果たしてくれる。

さらに，後方支援部隊の援護砲撃も有効に使うこと。うまく使えば，敵の1ユニットや2ユニットはすぐに壊滅するぞ。

また，このマップでは敵は戦車や装甲車といった旧式兵器ばかり。白兵戦は苦手なので，うざったい敵には白兵戦で一気にケリをつけることも有効だろう。

(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。

ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（三寒四温）です。

いやあ，最近ひさびさにゲーム・センターのゲームにハマっています。といっても，『龍虎2』とか『雷電II』なんていう大御所ではないんです。

じつは，ナムコの余命検索マシン『X-DAY』に執心なんです。先月のファイナル・ステージで板場さんが書いていたとおり，厳密に言うとゲームではなくて占いなんですけど，なぜか熱くなっているんですよ。

もはや，質問に素直に答えていくという，普通の遊びかたはしてません。ひたすらハイスコア（？）を目指すのみ。このゲームは“あと何日生きられるか”ということを診断してくれるマシンなので，長生きできるような回答をして日数をかせいでいるわけです。現在のところ，最高が123才，最低が－24才（生まれる前から死んでる……！）という記録がでております。

ということで，チャレハイで『X-DAY』の集計をしてくれないかなぁ，と願っている今日このごろなわけです。

今月のタイトル・イラストは三重県度会郡・ともこざるさんです。じつを言うと，今月はイラストがほとんどきてないんですよ。お願い，送って（嘆願）。それでは読ホンです。

94年，カプコンの奮起に期待！

ベーマガ3月号の「ビデオゲーム・グランプリ1993」は，SNKのワンツー・フィニッシュという結果でした。カプコンの4連覇と『ストII』シリーズの3連覇という夢は，残念ながら達成されませんでした。このことは，1993年のカプコンが“守り”に入っていた結果だと，ボクは思っています。こう書くと，いやちがう，と言う人もいると思いますが，ボクに言わせれば93年のカプコンは，完全に“守り”の体勢だったと思います。

92年や91年のカプコンは，初代『ストII』や『ダッシュ』だけでなく，『カプコンワールド2』『ワンダー3』など，カプコンらしい意欲的な作品を発表し，私たちを楽しませてくれました。ところが93年はどうでしょう。安定したインカム確保のためか，依然として『ストII』を引きずっていましたし，そのほかの格闘ゲームも，以前の作品の焼き直しのようなものばかり。こうした“守り”の姿勢を見せてしまうと，ユーザーから支持されることはむずかしくなります。

逆に93年のSNKは“攻め”でした。新しいことに挑戦しつづけた結果，『サムライスピリッツ』『餓狼伝説スペシャル』といったヒット作を生みだしました。そして，その姿勢もまたユーザーに受け入れられました。当然のことと言えるでしょう。

ですからカプコンには，今年は“攻め”でいってもらいたい。それができないメーカーではないはずです。そうして今度のビデオゲーム・グランプリは，カプコンとSNKとの激しいデッドヒートが見たいものです。94年のカプコンの奮起に期待します。

【青森市・ADII19才】

ゲームの楽しさに慣れてしまったの？

最近はゲームをやっても，以前ほど楽しいと思えなくなってしまいました。とくにやりたいわけでもないのに，とりあえずスイッチを入れて，なんとなく遊ぶ，そんなカンジなのです。昔はプレイするたびにワクワクしていたのに……。

私がゲームをするようになったのは，今から8年ほど前ですが，そのころはまだゲームが今ほど社会に認められてはいませんでした。とくに女の子でファミコンをやる人は少なかったので，学校でゲームの話をすると「変わった人」に見られたし，書店で攻略本を立ち読みするのもけっこう抵抗があったものです（私だけかな？）。ソフトの値段もかなり高くて，なかなか買えないような日々でしたが，なにか不思議な楽しさというか，喜びがありました。

しかし，今は年令層を問わず，ゲーム人口が増えました。学校でも職場でも，ゲームは普通の話題です。ゲーム・センターにだって気軽に入れるし，中古ショップに行けば，お菓子や本と変わらない値段でソフトが買えてしまいます。そしてなにより，完成度の高いゲームがたくさんあふれています――それなのに，おもしろいと思えない。

これは，ゲームがマンネリ化しているというだけじゃなく，プレイヤー側の問題でもあるんでしょうね。好きでやりこんだゆえに，一定水準のゲームに慣れてしまって，ゼイタクになってしまっている気がします。飽食ならぬ飽ゲームでしょうね。

数年前はゲームを広く社会に認めてもらいたいと思っていましたが，今の状況は，悪く言えばゲームが普及しすぎてしまったような気がします。ゲームに限らず，なんでもそうでしょうけど，あんまりありふれた存在になると魅力が薄くなるんじゃないでしょうか。

おもしろいゲームがないなんて，環境に恵まれているから言えるワガママで，もしなんらかの理由で国際的にゲームが禁じられたりしたら，その中で隠れてプレイするゲームは，いわゆるクソゲーであったとしても，みんな目を輝かせて熱中すると思います。

ここまでゲームが社会に広まった今と，そうではなかった昔。どっちがプレイヤーにとって幸せなのか，それは一人一人答えがちがうでしょう。でも「飽きちゃったなぁ」「つまんないや」と思うとき，初心にかえることは大切だと思います。ラクなことではありませんが……。本当にゲームが好きなら，できないことじゃないですよね！

【埼玉県新座市・なまちゃん21才】

中古ショップに関する考察

つい数年前，私の持っている機種に，いいソフトがつづけて発売された時期がありました。しかし，そのときは財政的事情（というと聞こえはいいが，じつは単に貧乏していただけ）から，それらのソフトを1本も購入できませんでした。

が，最近になって定職にありつき，金銭的にも余裕がでてきたので，その当時のソフトを購入しようとソフト・ショップでメーカーに問い合わせてもらったところ，「生産を停止

しているので売ることはできない」という返事がほとんどで，一部のソフトしか購入できず，“生産停止”ソフトは中古ショップで入手しました。

メーカー側は，コピーと同じくソフトの中古売買を認めていません。しかし，製造・販売元から購入できないソフトを中古ショップで入手するのは許されないことでしょうか。

たしかに，発売したばかりのソフトを売買するのは許されないことだと思います。しかし“生産停止”後，時間のたったソフトを正規ショップで購入するのはむずかしく，中古ショップで入手する以外に，方法はないように思われます。

廃盤LPを中古レコード店で買うように，“生産停止”ソフトの売買は許されるべきではないでしょうか。許されないのはユーザーからの「ほしい」に対して，ソフトを販売できないメーカー側ではないでしょうか。

メーカーのかたにお願いがあります。製造を停止したソフトでも，ユーザーから「ほしい」と申し出があったときに，販売できる体制を確立してください。つぎに，なぜユーザーはコピーするのかということを，ユーザー側に立って考え，その原因となるものを一つずつ解決していくようにしてください。

ユーザーのかたにお願いがあります。発売後あまり時間のたっていないソフトは，中古売買しないでください。つぎに，なぜソフト市場はこのような問題を持っているのかということを，メーカー側に立って考え，コピーで入手したソフトでも，いいソフトであれば購入するようお願いします。

このような歩み寄りがなければ，コピーやソフト市場に関する問題の解決はむずかしいと思います。

現状では①ユーザーはソフト内容をくわしく知る前にメーカー側が一方的にきめた（ように見える）価格で購入しなければならない②メーカーの都合で発売後一定期間を過ぎると生産を停止するが，生産停止後時間がたったソフトは購入が困難である……以上２点が，客商売をしている私から見ると，どうしてもメーカーが「売ってやる」という態度をとっているように感じられるのです。もっと謙虚に「買っていただく」と誠意をもって商売していただきたいと思います。

【三重県・糀谷浩一23才】

コピー・ユーザーが増加しているのはなぜか？　日本人の著作権に対する意識のなさや，モラルの低下などが挙げられるが，「ソフトの値段が高い」というのも原因の一つだというのは周知の事実である。

では，なぜソフトの値段がこうも高くなってしまったのか？　コピー・ユーザーの増加はもちろん，人件費・開発費・材料費（これはちがうかも）の問題など，いろいろあると思うが，私はその原因の一つに「中古ソフト販売」を挙げたい。

「中古ソフト」――パソコン・ユーザーに限らず，ゲーム機ユーザーも含めた２人に１人は買ったことがあるはずである。だいたい定価の半額から７割引きが相場である。

秋葉原の某ショップの92年度売り上げ高は，数100億円だそうだ(これはハードも含まれているので，ソフトに限ればこれよりも減るだろうが)。この売り上げの中には当然のごとく，中古ソフトの売り上げも含まれているがソフトを開発・生産したはずのソフトハウス側には１円も入らない。いくら自社のソフトが売れたといっても，ソフトハウスには収益がまったくないのだ。

ましてこの不況である。ユーザーは中古ショップへ走る走る。ソフトハウスの売り上げは減る減る。これではどうにも止まらない（by山本リンダ）である。

売り上げが減れば，必然的にソフト１本の値段を上げて，モトを取ろうとするだろう。こうしてソフトの値段は上がり，コピーするユーザー，中古ショップを利用するユーザーが増えていくわけである。

中古ソフトを買ったことのある人，または売ったことのある人。キミたちもコピー・ユーザー増加の共犯者であることに気づいてほしい。

最後に一言。「ソフトは新品を買おうね」！

【茨城県水戸市・成葉なる25才】

■**大出**：コピー問題から波及して，中古ショップに対する意見が数通よせられました。栃木県宇都宮市・中川　祥クンは「中古ショップは必要」という立場なんですが，その中にちょっと変わった視点からの意見があったので，抜粋して紹介しておきましょう。

「(人気がなかったり，おもしろくないソフトなら販売価格は下がり，いいソフトなら価格は上がる）中古ショップは，消費者の意見を具体的に数字でだせるところである」

こう考えると，中古ショップの是非はともかくとして，そこでの販売価格は，ユーザーからの正当な内容評価を知るための１データになるのかもしれません。

コピー論争継続中

コピー・ユーザーが悪いのは，法律できまっている以上当然のことです。しかし，彼らの心情も同じ人間としてよくわかります。「安く上がるものを，なんでわざわざ高く買わなきゃならんのだ」という発言は，正当性はなくても十分な説得力を持っています。お金を使わなくてすむならそれに越したことはないと，あなたは思いませんか？　私は思います。

今のパソコン・ゲームの置かれている環境は，音楽媒体の置かれている状況に似ています。はっきり言ってダビング・フリー。コピーがはびこっています。音楽は媒体から媒体へのダビングが，パソコン・ゲームに輪をかけて簡単なため，より深刻な状況と言えるでしょう。そんな中で，音楽業界はどんな解決を見たのかといえば，「どうにもならなかった」というのが結論でした。原価が安い媒体である場合（音楽ならカセット，パソコンならフロッピー），商品単価が高ければ高いほどコピーが増えます。この問題を解決するには，商品の単価を媒体原価と同じにするしかありません。どんな高価格でも買う人間はいるし，どんな低価格でも（媒体原価と同じ値段にならない限り）コピーする人間はいます。この環境を改善するには，商品の値段を下げるしかないのは自明の理です。

コピー問題は，価格を下げること以外に解決策はありません。そして，完全な解決はありえません。この部分だけ見ると絶望的に思えるかもしれませんが，泥棒が消えないのと同じように，これが当たり前なのです。もっとも前向きなのは，どのようにすれば商品単価が下がるかを考えることです。コピー・ユーザーを適法の世界に引きもどす最良の方法は，商品価格を下げることなのです。

【東京都渋谷区・石田文庫19才】

■**大出**：埼玉県越谷市・佐藤公明クンからは，友だちの意見を集めた手紙が届きました。その中に「コピーするだけで犯罪なの？」という手紙があったのですが，基本的に個人で使用する場合，著作者（メーカー）が特に制限していない場合は，バックアップを取ることは認められています。複製を作って，複数か所で使用すると，違法となります。このへんの理解のしにくさも，この問題の一因かもしれません。

さて先月，「ソフトベンダーTAKERUで評価版を供給すれば，本体購入前に安価で内容がたしかめられるのでは」という意見がありましたが，この意見を読んで，ということで，ブラザー工業さんから連絡をいただきました。

お話によると，実際にそういった試みを行なうために，現在メーカー各社と交渉中なのだそうです。順調にいけば，数か月後には何社かのゲームの評価版が，1タイトル数百円という低価格で，TAKERUに登録される可能性があるというわけです。

続報はベーマガで紹介する予定ですが，はたしてこの試みが成功するかどうか……。大成功を期待したいところです。

そろそろコピー論争を一時休止したいと思います。駆け込み投稿待ってます。

ちょっと待って下さいよ。『著作権法違反だから』ソフトウエアのコピーはいけないと言うのですか？まあ、確かにそれはそうなんですが…。すると、*『著作権法』でソフトウエアが保護されないと言うことになっていたら、あなた方はコピーを大手振ってするというのですか？*違うでしょう。

コピーがいけないのは、『著作権法違反だから』ではなく*『パソコンソフト業界をつぶしたくないと考えているから』ではないのですか？*

そんなに『著作権法違反』を問題にする人は、友達から借りたCDのダビングもしないし、アニメやゲームなどのキャラクターのイラストもちゃんと作者の承諾を取り……。そこまで徹底している（徹底できる）人はいるでしょうか？

確かに『著作権法違反』も問題なのですが、それが一番の問題ではないと私は思うのです。結局はユーザーの『心』の問題になる…？

ところで、『バックアップツール』のことですが、これがなければバックアップがとれない人が大部分である以上、必要なものと思います。『プロテクト外し』も、プログラムの勉強の近道といいます。『ROM』にしても、コピーは可能です。SFC用のツールだってありますからね。『CDROM』も、音以外はなんとかなる気もするし…。

ソフトハウスの人の意見が聞きたいですねぇ…。

94/2/16

NV組 月原亜途

▲【北海道札幌市・NV組月原亜途？才】

今のゲームの方が面白い

昔のゲームの方が面白い、とよくいわれます。その理由は大体「過去のゲームの方がオリジナリティがあり、ゲーム性が優れていた」というものです。しかし、本当にそうでしょうか？

確かに過去の作品は面白かったように思えます。中でも一連のナムコ作品は特に優れていたといえるでしょう。ですが、そのナムコ作品でさえも現在のゲームとは比べ物になりません。もし目の前に最新格闘ゲームとブロック崩しがあったら、間違いなく前者にコインをつぎ込むでしょう。その理由は簡単です。「今のゲームの方が奥が深く、飽きさせない」からです。

だからといって昔のゲームがつまらないわけではありません。ただ、過去の名作にこだわる余り、現在のゲームの面白さを認めない傾向は、正直好ましくありません。



'94.1.28 英傑

今のゲームのほうがおもしろい！

◀【千葉県船橋市・英傑19才】……たしかに現在のゲームは「奥が深くて飽きない」ですね。ただ、「奥が深い」ために、そこに潜れる人と潜れない人を選んでしまっているような気がするのはボクだけでしょうか

コピー論争継続中

……先月も書いたとおり，最近のコピー問題への投稿を読むと，大きな問題だけに，本筋から広がっているような印象を受けます。そういった意味を込めて，今月は少しちがった意見を掲載してみました。建設的な意見，待ってます

コピー問題に私からも一言。コピー問題の一因として「ソフトの値段が高いから」というのがあるけれど、では安くなったらコピー問題はなくなるのか？　そんな事は絶対にないと思うな。例えソフト一本１００円でもコピーをする奴はするでしょう。「買うより安い価格でコピーができる」限り。

身近な例を上げましょう。例えばこの１冊５００円のベーマガ、「僕はベーマガの（～）しか見ないから、ここの部分だけコピーしよう」と言って、ベーマガをコピー機にかける人はいませんよね。確かに（～）の所が読ホンだけならＡ４が４枚で４０円、コピーの方が安いけど（笑）、これが例えば（～）がＯＦコーナーだったらどうします？　ＳＵＰＥＲ　ＳＯＦＴ　ＨＯＴ　ＩＮＦＯＲＭＡＴＩＯＮなんかカラーですよ！　コピーなら５０ページ分（カラー無し）の代金で、まるまる約３００ページ（広告・カラーページ込み）一冊手に入る！　コピーを取るより雑誌そのものを買う方が安い（笑）！　だから誰もコピーをしないのです。逆にコピー１枚１円なら、おそらくベーマガを持った人がコピーに殺到するでしょう（はっ！？）。

豊かな今の日本。問題のソフトの値段ならともかく、５００円くらいなら小学生でもあまり苦にならない金額ですよね。ところがベーマガに限らず、金すら払わずに雑誌を立ち読みのする人の多いこと多いこと！　「自分に必要な情報を対価を払わずに手に入れている」と言う点で言えば、ソフトのコピーと同レベルじゃないでしょうか（本当は「手元に残るか残らないか」という、始末の悪い問題が絡みますけどね。でも「金の払う価値が無い」と言っている物を何故わざわざコピーして所有しているのでしょう？）。ですから立ち読みしている皆さん、今すぐ買って下さい、ベーマガを（笑）。

本題に戻りましょう。金額がこんなに安くってこの有り様。元が取りにくく、さらにここまで安くできるとは絶対不可能だと思われるパソコンソフトは推して知るべし。例え安い評価版を作っても、結局はそれすらコピーができるのならコピーに走るでしょう。

「安くなったらコピー問題は減る」「安くなったらもっと買う」と言うのは人間のエゴの前には脆くも崩れ去る、単なる妄想に過ぎないと言っても過言ではないのです。残念ながら‥‥。

その前にもっと根本的な事を忘れています。コピー肯定派の人々も否定派の人々も考えてみて下さい。

「貴方にとってパソコンゲームは本当に必要なんですか？」

何か昔にも同じ議論をしたような‥‥。コピー問題は「パソコンゲームは必要」と言う前提の下で展開されていますが、わざわざ高いパソコンを使って、高価で質が悪いゲームを、法律を犯してまで次々に手に入れてやらなくてはならないほどパソコンゲームって価値のある物なのでしょうか？　答えはもはやＮｏ！でしょう。例えＣＤ－ＲＯＭが普及して違法コピーが撲滅されても同じ！

肝心な事は「何（の機種）でゲームをするか」ではなく「どんなゲームをするか」でしょう。**別に良いじゃないですか、パソコンゲームが無くたって**（発想の飛躍再び！）。ゲームがやりたきゃゲーム機（含むアーケード・ゲーム）でやれば良いんですから。パソコンはゲームをやるために作られたのではないし、ゲームならゲームをするために設計された専用機の方が良いですし、娯楽は他にも漫画や本やビデオｅｔｃ‥‥いくらでもありますしね。これら娯楽の「メディア代用品」としてのソフトなら、あくまでも代用品だから必要ないですし。

ゲーム機はゲームソフトがなかったらゴミだけど、パソコンはゲームソフトはなくても他にいろいろできるという利点がありますし。わざわざ高いパソコンでゲームをする必要なんてないじゃないですか。性能の良いゲーム機がなかった昔ならいざ知らず、安くて良いゲーム機も次々発表されている事ですし。もはや**ゲーム媒体としてのパソコンの役目は終わった！**と言っても良いのではないでしょうか？

文字情報の多いＳＬＧなどはまだパソコンが有利ですが、専用グラフィック・アクセラレータ内蔵で、テレビでも漢字をくっきり表示できる、ＳＬＧ専用ゲーム機（何じゃそりゃ？）でもできたら、パソコンゲームは利点なんかなくなってしまうと思います（何なら最近のハイレゾ化で余っている、９８用「ゲームには十分ハイレゾな」ノーマルディスプレイにつなげるハードでも設計すればいい）。「パソコンでしかできないゲーム」なんか、近い将来無くなるでしょう。逆はあるでしょうが（アダルトゲームはベーマガの話題にふさわしくないので除外）。

‥‥本当は「何（の機種）でゲームをするか」⇒「自分の所有するパソコンでゲームをする」事が重要なんでしょうけどね。まっ、パソコンゲームが無くなって、人がどうなろうと私は困りませんしね。エゴがまかり通るんだから私の意見だって賛同者が多いだろうなあ‥‥なんてね。こんな事、本当は書きたかないわい！！

１９９４　２／９　ＢＹ茂木　章　A.M

Ｐ．Ｓ　そろそろけりをつけて欲しいなあ。もっと色々な人の、色々な視点の、色々な意見を読みたい。このままじゃ堂々巡りでは‥‥。

◀【千葉県習志野市・茂木　章22才】

読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!

◎ クレーンゲームについて言わせてくり◎

私はクレーンゲームが世に出てからまだ1つしかとっていません。1994年2月号の記事を読んで
ひとつだけこんなのはどう？というアイディアがあるので聞いて下さい。
それは、パチンコのように当たり台とハズレ台を作ることです。また、人形がギュウづめの
ところは、アーム（クレーンの）パワーを上げるとか、またその逆にしてみたり。こういう風にすれば人形を
とる楽しさに台をえらぶ楽しみが加わるではありませんか。
しかし、このアイディアにも欠点があります。クレーンが一機しかついてないゲーセンとか
デパートその他では不可能ということです。あ、でも当たり日とか作ればいいか。
相手がコンピューターやモニター、レバー ボタンというゲームセンター。こういう人間くささをゲーム
センターの店員さんがやってくれてもいいと思うんですけどどうでしょうかねえ。

P.S. 私はパチンコしませんよおっ

クレーン・ゲームにもの申すIII

▲【静岡県浜北市・あつみまさひろ19才】……クレーン・ゲームはいつのまにか“ゲーム”から“ハンティング”になってますよね。ゲームがうまかったゴホウビとして賞品がもらえる，というスタイルが本当だと思うのですが

隠しコマンド（裏技）について

えー、今から述べる隠しコマンドというのは、よくタイ
トル中に何かコマンドを入力すると何かできるようになると
いうようなことです。
そもそも隠しコマンドとしてわざわざ入れる必要があ
るのでしょうか？始めから使えるように作っておかな
いのでしょうか？デバッグ用で入れているかもしれな
いですが、どうもそれだけではないようですし、引き付け
ようとしているようなところも無きにしもあらずだと思
います。発売メーカーが公表するんだったら、そんな隠し
コマンドにするなよなとか言いたくなります。遊ぶ時
もいちいち入力しなければならないのですから。
また、ゲーム雑誌を見(え)ない人たちは、その隠されて
いる部分というのは、大低見け出すことも出来ない
だろう。その部分のプログラムは、日の目を見られない
のである。
ということで隠しコマンドなどというものは、必要ない
と思うのですが、みなさんどう思われましたか？
P.S. 僕は宣言します。もうこれからはぜーったい
にソフトのコピーをしません。
H5.1.22
武藤信行

“隠し”コマンドなんていらない!?

▲【愛知県額田郡・武藤信行16才】……以前から言われている意見ですね。少なくとも，ソフトを買った人には教えてもらいたいものですが，そうもいかないようで……

GIL & KI生誕10周年記念　読者間レビュー『ドルアーガの塔(PCエンジン版)』&『カイの冒険』

初めてRPGの要素を取り入れたアーケードゲーム『ドルアーガの塔』が巷に登場したのが1984年。それ以来続いた
ギルとカイの活躍は、めでたく今年で10年目を迎えました。
……とはいえ、『ストII』などからゲームをやり始めた人は『ドルアーガの塔』の存在すら知らないでしょう。そう
いった人のために簡単に解説をしますと、主人公のギルを操って60階建ての塔を踏破し、59階に潜む悪魔ドルアーガを
封印し、捕われの身の巫女カイを救出するというゲームで、各階にはある条件を満たすと出現する宝箱が隠されており、
その宝箱の中のアイテムでギルが成長する（例外あり）のが大きな特徴です。その独特のシステムと世界観にはファン
が多く、翌年発売されたファミコン版は大ヒットをとばし、宝箱の出現方法を書いた攻略本も飛ぶように売れました。
1986年には続編も発売され、ドルアーガシリーズは現在でも根強い人気を誇っています。
今回、私はドルアーガシリーズの一ファンとして、シリーズの中から2タイトルを選んでレビューしたいと思います。

①ドルアーガの塔（PCエンジン版）
様々なハードに移植された『ドルアーガの塔』の中でも、一際異彩を放っていたのが1992年に発売された
PCエンジン版でした。進化したハードに合わせてグラフィックを全面的に改良し、パラメーターの要素や
アイテムの大幅増加、アーケード版そのままの麗美な音楽などを盛り込み、8年のギャップを埋めるような
現代風の作りになっていますが、このゲームの真に評価できるところは、極端すぎるほど極端な難易度設定
です。最も簡単なイージーではゲームオーバーがなく、宝箱も各面スタート前のイシターの助言をそのまま
実行すれば出現しますが、最も難しいプロゲーマーではアーケード版と同じくHPの表示がなく、イシターの
助言もパスワードも無し、コンティニューは3回までと、まさしくアーケード版さながらの難しさです。
オリジナルの『ドルアーガの塔』の魅力を味わうには、最も忠実に移植されたFC版をプレイするのが一
番です（基盤はいまや10万円台）が、ヒントの類いが一切ない不親切ぶりに打ちのめされるのがオチでしょ
う。ですから、大幅なアレンジが加えられてはいますが、簡単に『ドルアーガの塔』の魅力を味わえるPC
エンジン版をプレイしてみることをおすすめします。PCエンジン版でその魅力の一端でも味わえた人は、
攻略本と一緒にFC版を購入してみてください（今ではとんでもなく安いです）。

②カイの冒険
『ドルアーガの塔』の前の話（シナリオ0）として発売された、FCオリジナルのサイドビューアクショ
ンパズルゲームです。主人公のカイを操作し、敵をよけながら（攻撃は出来ない）同じく60階目ざして進む
のですが、このカイの動きが非常に厄介で、ジャンプボタンを押すとまるでエレベーターのように緩やかに
上昇し、ボタンを離すと緩やかに下降します。また、その動きには慣性がついていて、まるで風船のように
ふわふわと動き、思ったような動きをしてくれません。
また、60階にたどり着き、衝撃的なエンディングを見た後、40面のスペシャルステージをプレイすること
ができますが……これは相当の腕前がなければ、一歩も先に進めません。パスワードやセーブは一切ないの
で（コンティニューは無限にできるが）、全面クリアーするには相当の根性が必要ですが、主人公の独特の
動きをいかに活用するかが攻略のポイントなので、その面の難易度が高ければ高いほど、テクニックを駆使
してゴールに滑り込んだ時の喜びも大きく、その喜びをまた味わいたいがために、次の面に挑戦してしまう
……そんな麻薬中毒的な快感を秘めたゲームが『カイの冒険』なのです。

さて、現在シリーズ最新作の『ザ・ブルークリスタルロッド』の開発が目下進行中であり、10周年にあたる今年中に
も発売されるそうです。最近ゲームをやり始めた人には、このシリーズがいかに魅力あるものなのか、温故知新という
意味でもぜひ知ってほしいと思います。そして、『ザ・ブルークリスタルロッド』が今までと同じくわれわれファンを
魅了してくれるような素晴らしいものになってほしいと、切に願います。

by 山田“GIL”真也

読者間レビュー『ドルアーガの塔』『カイの冒険』

▲【北海道函館市・山田“GIL”真也21才】……ボクも『ドルアーガ』シリーズは大好きです。でもゲーム初心者にはあまりオススメできません。あまりにも難解ですから……（PC版は別だけど）

㊙スタートレーダー

”いまさら”スタートレーダーのレビューをさせてもらう。もうとっくに生産中止かとおもいきや、まだ「現行」ではないか。（1月号を見てね）

実は、この原稿を書くために、もう1回通りプレイしてみた。「思わずのめりこんでしまった。」とか「やはり面白かった」とか、書きたかったのだが、嘘は書けない。正直なところ、「え、こんなものだったっけぇ」と、興ざめしてしまった。キャラの動きは荒いし、（まるで敵がワープするように動いてくる！！）当たり判定もよくわからん。その上ゲームバランスも悪い。恐らく始めに行くであろう面がむずかしすぎる。

だが、私は書く。レビューの原稿を、ここに書く。

御存知のとおり、このゲームは、ストーリーの場所移動をシューティングでつなぐという、前代未聞（もちろん後代未聞（造語）でもある）のAVGである。全体のバランスとしては、シューティング：ビジュアル（AVG）比が7：3位だろうか。

その7を占めるシューティングだが、今となっては、あまり感心できるデキではない。当時はハマりまくったものだが・・・。「98（88）でよく頑張ってるな。」と、この位の評価しかあげることは出来ない。非常に残念だが。

ところが、残りの「3」である。こいつは凄いですぜ、兄貴。もう5つ星に花マルあげてもいいくらい。基本は「ゲームブック」で、どう選択肢を選ぼうとゲームオーバーになることのない、「自分中心型」のAVGである。最終目標は決まってるし、大まかなイベントも大体決まってる。それなのに、実に自分勝手に行動出来る「気がする」のだ。つまり、自分勝手にしていても、ストーリーに沿っているのだ！！（表現が大変難しい）例を挙げよう。ヒロイン的存在のレフィという女の娘がいるのだが、最初に、この娘に「自分のおじいさんを捜すのを手伝ってくれ」という依頼をうける。普通ならば、「はい」を選ぶのだが、「いいえ」を選んで、拒むこともできる。ここで拒むと、ゲーム中に、何度か名前が出てくるだけのキャラになってしまう。ところが、全体のストーリーには、全く影響はなく、実にスムーズにお話が進んでいくのである。なんだ、それしき。と、思うだろう。だが、このことがいかに心地よいことか、プレイした人間にしか判らないだろう。

ストーリーの内容も、良い。特に後半、最終目標が見え始めたあたりからが、最高である。なんか、どっかのアニメにあったような、先が読める内容でありながらも、溜め息のでるほどかっこいい「見せつけ方」をしてくれるのである。このゲーム、全ての文字が、「セリフ」である。ナレーションはない。こいつがかっこいいのである。すっげーかっこいいのである。「こんど会った時に、ゆっくり教えてやるよ。俺がどうやって㊙☆○△のやつを倒したかってな。あばよ！！」――最高やねん！！

もう、お願いするしかない。「スタートレーダー」、お願いだからプレイしてください。悪いおもいはさせません。絶対に。

written by 今川夏雄 in '94.1/9.

読者間レビュー『スタートレーダー』

◀【岡山県浅口郡・今川夏雄18才】……発売された当初は、「なぜあのファルコムがシューティング!?」と話題になったものです

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部　「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も 電脳教育委員会2

今日からゲーム・デザイナー



じつは以前，料理ものの企画を考えたことがあった。材料を購入，調理し，ライバルと勝負するといったもの。こういう料理モノがもっと流行(はや)ってもよいものだが，ダメなのはやっぱり食べられないからだろうなあ。いまはやりのバーチャル・リアリティーで『食べられる』ゲームを作れれば，大ヒットまちがいなし⁉…その前にゲームでなく，実際に料理を作ったほうが早いな，やっぱり。

「創」と「造」との闘い

今回は読者参加企画第４弾，シミュレーション（創造もの）の発表です。このタイプは時にグラフィックが必要というわけではないので，ハガキに書いて送ってくれた人が多かったです。内容的には『経営モノ』と『育てモノ』の二つにわかれました。同じ『創造モノ』でも，前者は『造』，後者は『創』と呼べるでしょう。さあ！ 応募者のなかに未来のシミュレーションを担う作品はあるのか？



キング・オブ・スポーツとザウルス・オリンピック

この二つは非常に似通った作品で，どちらを載せるか悩んだ末，結局，どちらとも紹介することにしました。

じつはかなり昔にマッキントッシュ用で『パピーラブ』という犬を調教するゲームが登場しており，育てモノのシミュレーションの元祖だったのではないでしょうか。最近では『プリンセスメーカー』，『ダービースタリオン』といった方向へ発展しています。

大阪府東淀川区・**須貝正信君**の『キング・オブ・スポーツ』は陸上十種競技のチャンピオンを育成する，リアル指向のシミュレーション。上半身と下半身のバランスをどのようにするか，フィールド競技とトラック競技のどちらを優先させるのか，スタミナとスピードのどちらを優先するか等，いろいろな方向から選手を育成するおもしろさがあります。日本でもにわかに注目を浴びてきた十種競技に目を着けたのはナカナカ。特に育成するシステムを重視しており，１人の人間をどのような形に育てるか（鍛えるか）がおもしろさのポイントになっています。

いっぽう，大阪府堺市・**たこのすいだし君**の『ザウルス・オリンピック』は自分の恐竜牧場で飼育した恐竜達をトレーニングしオリンピックに出場させ，他の恐竜を出場させているライバル牧場らとメダルの個数を競い合うといったもの。また，恐竜達はタマゴを生み，売ったり育てたりして資金を稼ぐことも可能です。

どちらかという競馬ゲーム・シミュレーションのような展開になり，『キング・オブ・スポーツ』のように“１体”の育成に集中したもではなく，“恐竜牧場”全体を育てることがポイントになります。

一見，どちらとも似通っていますが，シミュレーシンの方向性が異なり，おもしろさの本質はそれぞれ別ものになっています。

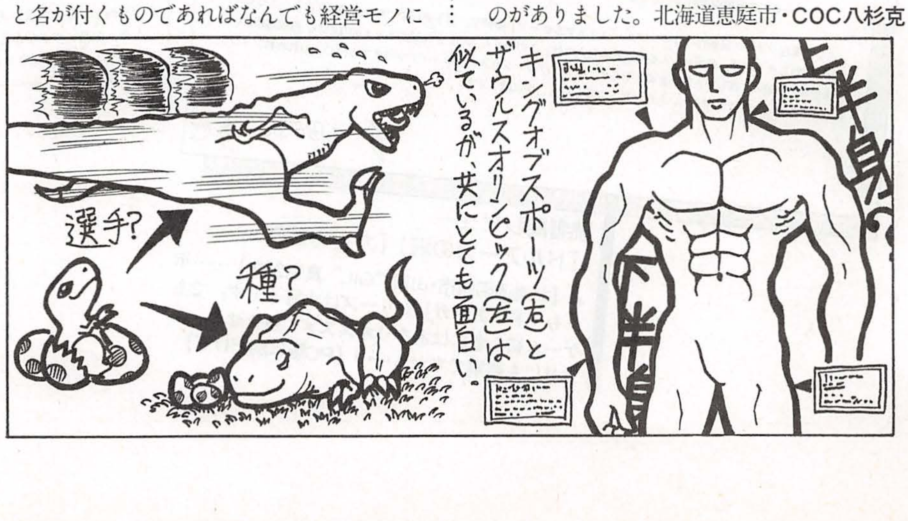
経営モノりむずかしさ

さて，経営モノのほうでずが，なまじ仕事と名が付くものであればなんでも経営モノに



なってしまうので，何を経営をするかで決まってしまう感があります。その中で奇抜なのは北海道札幌市・**横窪利政君**のその名もズバリ『宗教を育てるゲーム』。“神”となるべき対象物を設定し，教祖を選んで布教をさせていくといったもの。最終的には理想国家を造るところまで規模が拡大します。じつはこの作品，経営のみならず教祖を育成するといった育てモノ的要素もあり，ゲームの方向性が非常に多角的なのです。アイデアがドンドン膨らむのはいいことですが，欲張りすぎて収拾がつかなくなる可能性があるので，増設ばかりでなく複雑にならないように切り捨てることもゲームを完成させるうえで非常に重要な点です。

経営モノの中でコロンブスのタマゴ的なものがありました。北海道恵庭市・**COC八杉克**



おわび：3月号のパレットのドット絵講座の記事中，大幅なぬけがあり，文章になっていませんでした。大変ご迷惑をおかけしましたこと，おわび申し上げます。今月のドット絵講座に同じ内容の正確なものを掲載しております。

パレットのドット絵講座



こんにちは。みんな元気にしてる？ じつは私，カゼ気味でちょっと調子が悪いのよねー。まあかぜなんかでへこたれてたらパレット様の名が泣くわよね。ガンバッテ行きましょー!!

今月は岐阜県海津郡の真代ちゃんからの質問，「マウスをうまく動かすコツは？」。

はい，待ってました。この質問。

じつは私もマウスを使いはじめた頃は，とても悩みました。どんなに一生懸命やっても思いどおりの線が描けない！ 直線を引こうとしてもぐにゃぐにゃのめちゃくちゃになる!! 動かしたハズなのに全然動いてなかったり，微妙な手のブレを拾って余計なところにドットを打つ!! あ～～もぉイヤ!!

…なぁんて感じじゃない？ ホント，厄介なのよねコイツ，画材？ としては新入りの癖に。

お答えしましょう。ちゃんとコツがあるんです。彼と上手くつきあうには。

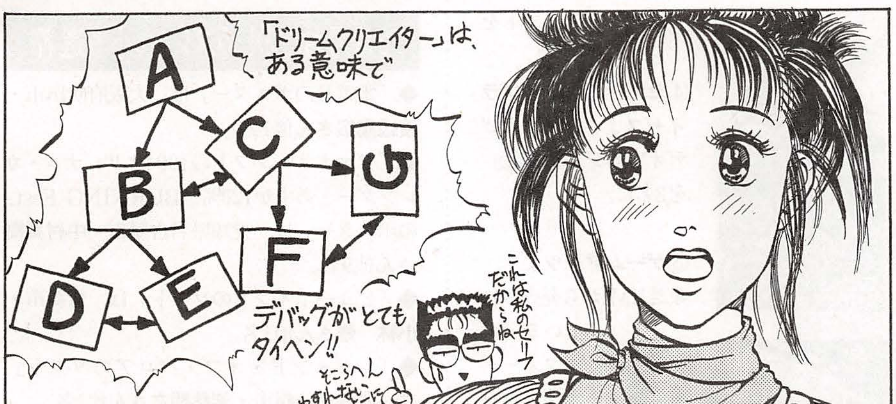
――マウスを好きになる（嫌だと思わない）こと。これに尽きます。

真代ちゃん，マウスあんまり好きじゃないでしょ。私もそうだった（今でもそうだけど）けど，紙にある程度絵を描ける人はそう感じる傾向が強いの。なぜか？…そう，紙に描くときとのギャップにイライラしちゃうのよ。それが「苦手意識」として定着しちゃうんです。

何が大きいって，これが一番大きいの。「苦手意識」。上手く行かない→これ嫌い，こうなっちゃうし，それは当然なんです。上手く行かないものが好きな人なんていないもの。

具体的には，手首と肘を支点にして動かすと結構イイと思います。肩の力が抜けるから。長年使ってきた鉛筆と比べるのはカワイソウよ。真代ちゃん，ありがとう。私のイラストと特製マウスの使いかたを送ります。

パレット



政君の『DREAM・CREATERS（ドリーム・クリエーターズ）』です。このゲームは，ゲーム・メーカーになり，1年間の売上3億円，販売本数1,000万本を目指すのが目的。ゲームは1か月単位で進み，ゲームの企画，開発，販売促進，販売が主な行動。ソフトはジャンル，ハード，ターゲットなどのパラメーターを決定していく方式で，主に開発販売における経営関係をゲームにしたもの。

もしゲームの中で疑似ゲームを作るのであれば，あらゆるジャンルのコンストラクション・ツールを組み込まなくてはいけないため，ちょっと不可能だったが，経営メインに絞り込んだのは正解。しかし，経営関係は多岐に渡り，イベントを行なう，ファンクラブ結成，名人を作る，アイドル化計画，著作権（本，文房具等）進出等など。おもしろそうではありますが，ゲーム・システムがかなり複雑になりそうです。

ゲームに興味があるユーザーならば，少なからずゲーム業界にも興味があると思うので，このゲームが発売されたら結構売れるかもしれませんね。ただ，このゲームを作るにあたって「開発ゲームのバグ発生プログラム」にバグがでたり，「デバッグ工程のプログラム」を何週間もデバッグすることになってたら，ちょっと勘弁してほしいもんです。

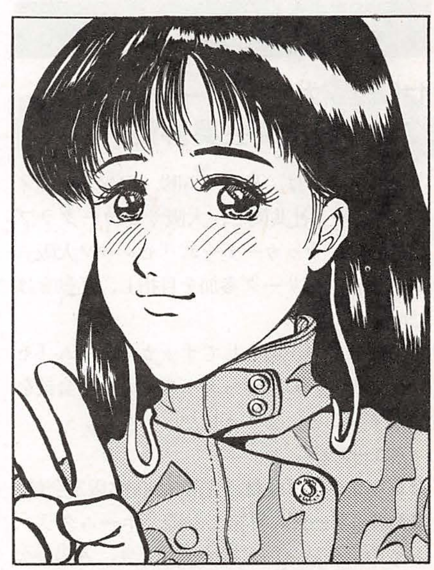
宗教経営（？）ゲームはナカナカぶっとんでいておもしろかったですが，意表の突くような作品がもう少しほしかったと思います。

『破壊モノ』とちがって『創造モノ』は条件がないので，どんなものでもよいハズ。いずれ，ゲームという枠を超えて『究極の創造モノ』が登場する予感がします。

プログラム化希望コーナー

前号に続きさらに募集します。アイデアはあるけどプログラムが組めない，ぜひゲーム化してもらいたいアイデアを持っている人！ BM特選プログラム・コーナーの投稿仲間にそのアイデアを提供してはいかがですか？

このコーナーでは毎回課題に関係なくみなさんのゲーム・アイデアを掲載する場を設けます。ちょっとしたアイデアでも構わないので，このコーナーまでお送りください。ただし官製ハガキサイズ以内とします。君のアイデアをBM仲間と協力して実現してみよう！



宿題の時間





宿題のコーナーは残念ながら今回で最後。次回からはその分，本編が充実するのでお楽しみに！

A1：PC-98の「VM以降」と「VX以降」のちがいは？ CPU。VMではV30（8086とほぼ同じ）をVXでは80286を使っている。このちがいは，プロテクト・モードの有無。

A2：8086のアドレス・バス（メモリにつながる線）が20本あるため。つまり2の20乗バイト＝1024Kバイト＝1MBとなる。ちなみにCPUの16ビットとは直接の関係はない（ひっかけ，ひっかけ）。

このコーナーへの質問・意見のお便りは
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

あくせすROOM

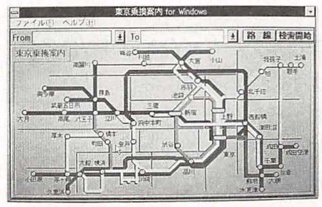
おたのしみプレゼント④



①**アイレム**より，ゲームボーイ版『最後の忍道』のソフトを1名に。



②**アイレム**より，SUPER CD-ROM²版『ソル：モナージュ』のソフトを1名に。



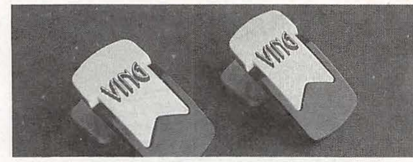
③**ジョルダン**より，Windows(3.1以降)版『東京乗換案内 for Windows』のソフトを3名に。



④**セガ・エンタープライゼス**より，『セガビデオマガジン1994②』を3名に。



⑤**ゲームアーツ**より，東芝EMIから発売されている『シルフィード オフィシャル・ゲーム・ミュージック・サウンド』のCDを3名に。



⑥**ビング**より，『オリジナル・クリップ』を青・赤色セットで5名に。

プレゼント応募要項

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに“おたのしみプレゼント④応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：4月7日必着

当選者の発表：6月号（5月8日発売）

2月号おたのしみプレゼント当選者

◆「雷電IIのポスター」は，大阪府吹田市・**渡辺高広さん**他1名。

◆「ファミリーソフトの1994オリジナル・カレンダーとあすか120％ BURNING Fest.のポスター」は，愛知県名古屋市・**中村真樹さん**他9名。

◆「ビューポイントのソフト」は，青森市・**小林　修さん**他1名。

◆「レジェンド・オブ・バロアのソフト」は，北海道札幌市・**若桑朝之さん**他1名。

◆「ゼロヨンチャンプのステッカー」は，埼玉県草加市・**野村　誠さん**他4名。

お知らせ

セレッソ大阪サポーターズクラブ'94年度会員募集

㈱カプコンは，日本ハム㈱，ヤンマーディーゼル㈱と3社共同で，大阪サッカークラブ㈱を設立，サッカーチーム「セレッソ大阪」が，平成7年Jリーグ参加を目指し，活動をはじめました。

今回，その一環としてサッカーチーム「セレッソ大阪」のサポーターズ・クラブ会員を募集することになりました。

〈Aコース〉

セレッソクラブ会員「先着5,000名限定会員」

●**特典**：Jリーグに昇格した際，ホームグランドでの，全試合の入場予約ができ，入場券を確実に購入できる。その他，七つの特典あり。

●**入会金**：一律2,000円（消費税込み）

●**年会費**：大人・高校生6,000円（消費税込み），中・小学生以下3,000円（消費税込み）

※今回の募集では，家族，友人，仲間，クラスメートなど広く受け付けます（個人入会も可）。

〈Bコース〉

セレッソメイト会員

●**特典**：会員証と会報の発行

●**入会金**：不要

●**年会費**：1人一律1,500円（消費税込み）

★申込締切日：A・Bコース共に平成6年5月31日（当日消印有効）

※入会資格は，A・Bコース共，特になし。1人で複数の申し込みは受け付けません。

※申し込み方法：官製ハガキに①希望コース②募集を知った誌名と，入会される人すべての③住所④氏名⑤年令⑥職業を必ず連名で記入して送付してください。

■**宛先**：〒553　大阪市福島区海老江3-23-50　㈱TDM内「セレッソ大阪サポーターズクラブ事務局」

※ハガキが到着しだい，全員に申込用紙とくわしいパンフレットを送付しますので，2人以上で申し込んだ人は，必ず全員の住所，氏名，年令，職業を記入してください。

オールナイトニッポン「電気GROOVE」連動『スーパーファミスタ3』イベント

ナムコの『スーパーファミスタ3』が3月4日に発売されました。これを記念し，ニッポン放送オールナイトニッポンと連動したイベントが開催されます。大のファミスタ・ファン「電気GROOVE」とともにリスナー参加による『スーパーファミスタ3・開幕記念！選手権大会』がそれです。

●**期日**：4月3日（日）
　午前中：予選会　午後：決勝大会

●**場所**：新宿東口スタジオアルタ7Fドーム

●**主催**：『スーパーファミスタ3』選手権実行委員会

●**企画制作**：ニッポン放送・オールナイトニッポン

●**協賛**：ナムコ

応募要項

激筆☆闘巧野郎!!



◀東京都八王子市・狼れえし
初投稿？ しかしこの絵柄、記憶にある……



◀東京都練馬区・みのがめ
いいものは、何年たってもいいにきまってるもんね。再販に感謝



◀岩手県盛岡市・ねこやひろゆき
ドラコに負ける？ そっか巨大連鎖の練習してるんだね（ちがうかも）



◀山口県徳山市・たけもと末文
「ファイナルファンタジー」も回を重ねて6作目。グラフィックも気合いがはいってるね



◀宮城県仙台市・シロちゃん＆鰐ちり五助
ほんものの卒業シーズンもすぐそこ。その前に、受験のほうはどうなったんだろーね



◀埼玉県蓮田市・ぴよ・あつごろう
合格おめでとー。ここはひとつ、投稿に転ぶしか



◀茨城県水戸市・ひぃろぉ
セガ・マークIII時代からの伝統的RPGなのだ。サターンではどうなる？



◀東京都江戸川区・キタ
むかーしBMでも取り上げたことがあったよ。あのころはAVGに活気があったっけ



◀滋賀県彦根市・水鏡あきら
「2」のブルーのテリーも捨てがたい。住所はちゃんとかいてね



◀高崎市・かざねいかさま
時間がかかるのは担当もよーく承知。リートちゃんは、いただいておきましょう。



◀大阪市・ANNE松本
おたのしみは、卒業のあとにやってくるのだ



◀福岡県遠賀郡・さえき司
この兄妹のサマーソルトはズルいと思う。ところでお願いのほうはちょっとダメみたい

●応募方法：官製ハガキもしくは，番組を聴いて応募
●ハガキによる応募
締切：3月27日当日消印有効
宛先：〒146東京都大田区矢口2-1-21
(株)ナムコ　コンシューマー販売部
「スーパーファミスタ3」イベント係
記入事項：住所，氏名，電話番号，プレイしたい球団名（プロ12球団に限る）

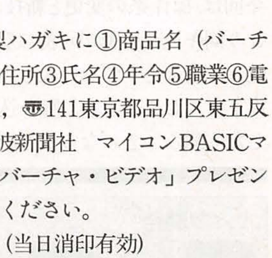
カルチャーブレーンゲームスクール誕生 4月開校　生徒募集中

『スーパーチャイニーズ』『飛龍の拳』などでおなじみのカルチャーブレーンがゲーム・スクールを開校します。現在第一線で活躍している各分野のクリエイターが，ゲーム開発のノウハウを徹底指導。いま，業界に求められているプロレベルの実戦力を持った，感性豊かなクリエイターを養成します。

■募集定員：100名
■資格／年令：18才以上・学歴：高卒以上
■養成期間：2年・研究生徒課程あり（2年間の修行後1年間の研究課程若干名）
◆3学部制度
①昼間部
②夜間部：働いている人・学生の人でゲームクリエイターを目指している人のための学部
③通信教育部：遠距離の人・忙しくて時間に都合のつかない人のための学部
◆豊富な専攻課程（2年度より選択）
・シューティング専科
・RPG専科
・スポーツ専科
・格闘技専科
・バーチャルリアリティ（ポリゴン）専科
資料請求（無料）はおハガキにて受け付け中
宛先：〒130　東京都墨田区大平2-5-7
カルチャーブレーンゲームスクール事務局

「バーチャレーシング」プロモーション・ビデオ『バーチャ・ビデオ』をプレゼント

先月号で紹介したメガドライブ版『バーチャレーシング』の店頭予約キャンペーン（バーチャレーシングのプロモーション・ビデオを先着順でプレゼント）当日，間に合わなかった人のために，そのとき進呈された『バーチャ・ビデオ』を特別に10名の方にプレゼントします。
応募方法：官製ハガキに①商品名（バーチャ・ビデオ）②住所③氏名④年令⑤職業⑥電話番号を明記し，〒141東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「バーチャ・ビデオ」プレゼント係までお送りください。
締切：3月20日（当日消印有効）
発表：商品の発送をもって，発表にかえさせていただきます。



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

タイトー クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ

『クレヨンしんちゃん』のゲーム第2弾。今回は，ただのクイズだけではない。計算クイズ，パズル，ボタン連打による綱引き等たくさんのゲームが盛り込まれている。これらのゲーム選びは3択でどれを選ぶかによってスコアのほうもかなり変わってくる。

2,249,000

QQQ

ゲームセンターコパⅢ(神奈川)

カプコン ダンジョン&ドラゴンズ

このゲームは選択シナリオ制でルートをどう進むかによって展開がさまざまに変わってくる。しかし点数稼ぎのルートは一つだけだと思われるので，やり込んで見極めたいところだ。惜しくも今月はクリア者はでなかった。来月申請が多ければキャラ別集計を開始する。

826,505(最終面)

ばくだん男！ Disp-ちゃち夫

ゲームスポットパスカル(岡山)

カプコン マッスルボマー・デュオ

『マッスルボマー』が装いも新たに帰ってきた。今回は，操作系の変更と新技の追加。そして何より同キャラ対戦が可能になった。前回やり込んだ人もそうでない人も，お店で見たら一度トライしてみよう。吸い込み技をマスターしたら病みつきになること請け合いだ。

639,400

GOM

オキモト(広島)

セイブ開発 雷電Ⅱ

ニューゲームが少ないため，今月もこちらにきてしまった。1千万点達成者はでないだろうと予想していたが，全国4名のシューティング野郎によって1千万点が達成された。

プレイヤーに聞くところ，点効率をあげていくと2周目でも1千万点はでるそうだ。

10,000,000+α

ベジータ，まいん ああるじーぶー，HIR

全国3店にて達成

「BATSUGUN」全タイプ2,000万突破！

先月から集計を開始した『**バツグン**』が2か月目にして早くも各タイプ2,000万点突破！そのすべてが同じ店によって記録された。プレイヤーはHKR氏，ASM氏，K.N氏。全国のシューター相手にほぼぶっちぎりに近い状態でトップを獲得した。まさになにわのシューティング・マシン“タウンスポット三銃士”といったところか。

『**スーパーストⅡ**』は2キャラを除いて14キャラが更新された。相変わらずGAME'sWiLLの強さが目立っている。先月“春麗”の100点差で敗れ涙を飲んだ京城氏だったが，今月は見事トップに立った。これが本当のリバーサル・アタック！

そして今月も申請数ナンバー1。今最も熱い戦いを繰り広げている『**餓狼SP**』。まずアンディとタンが2か月ぶりに更新したのをはじめ，テリー，ヒガシ，十平衛，チン，アクセル，クラウザーの6キャラで逆転劇が起こった。集計が5か月目に突入し，さすがにスコアが煮詰まってきたが，今だにトップが入れ換わるところに，このゲームの奥深さがある。とりあえず1キャラでトップを獲ることも厳しい状況下で，今月3キャラを制したR.T氏の活躍は見事としかいいようがない。

空中投げがスコアを左右する『**ダダンダーン**』。ほとんどの人がイーグル，アン使用で申請してくる中，上位陣で唯一，小鉄を使用したMAK氏に軍配があがった。小鉄には一体どんな稼ぎがあるのだろうか!?

セガ系の店を中心にかなり出回っている『**バーチャファイター**』。ハイスコアのほうも関東のハイテクセガ同士で激しいデッドヒート！1分台をマークしたのは大船と高崎の両店のみ。とりあえず今回はカゲで㊙ボタン使用し徹底したリングアウト勝ちを狙った(推定)高崎のTWG氏がモノにした。

『**ドラゴンボールZ**』は悟飯を使用し“進撃百裂パンチ”をひたすら当てるとかなり稼げるとのこと。

『**リッジレーサー**』は初回集計でいきなりすごいタイムが記録されたため，先月は誰も抜けなかったが，2か月目にしてようやく更新された。このゲームは申請数やスペースの関係でタイム・トライアルのみの集計とさせてもらった。

(押田隆太，宮崎良太)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
ミラクルアドベンチャー（データイースト）	969,400	N.ABE	ゲームセンターコパIII（神奈川）
ダダンダーン（コナミ）	1,504,600	IAC-MAK	ゲームプラザミッキー（広島）
バーチャファイター（セガ）	1'31"90	TWG	ハイテクセガ高崎（群馬）
パーフェクトソルジャーズ（アイレム）	1,263,200	きのっぱ	プレイランドスカイシアター（埼玉）
ドラゴンボールZ（バンプレスト）	903,000	おしぼりマンKEN(う)会長	タウンスポットプレイランド（大阪）
ハイパーデュエル（テクノソフト）	2,644,094	京城屋	タイトーイン002スタジアム（大阪）
リッジレーサー〈タイムトライアル〉（ナムコ）	3'27"275	TY.横山智之	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ゴジラ（バンプレスト）	3,069,100	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎（群馬）
F-1スーパーラップ（セガ）	0'50"53	ワルキューレ小平	ハイテクセガ高崎（群馬）
燃えよゴンタ！（ミッチェル）	620,000（8面）	QQQ	ゲームセンターペガサス（神奈川）
スズカエイトアワーズ2〈グリーンヒル〉（ナムコ）	2'53"06	MKT	プレイシティキャロット静岡店＆アピア店（静岡）
サイバースレッド（ナムコ）	12,830	も～やだMOD	プレイアシー鶴巻店（神奈川）
餓狼伝説2〈山田十平衛〉（SNK）	1,619,800	FCMⓈ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
富士山バスター〈カッパ〉（サミー工業／カネコ）	1,358,300	余裕っち 羅生門エミDK	ゲームプラザミッキー（広島）
ナイツ・オブ・ザ・ラウンド〈アーサー〉（カプコン）	578,510	DEVICE-H.Y(奈)	TVスポットポテト＆フォーリー（大阪）

■バツグン（東亜プラン）

タイプ	スコア	スコアラー	店名
タイプA	20,592,830	HKR	タウンスポットプレイランド（大阪）
タイプB	22,847,220	HIZ-ASM	タウンスポットプレイランド（大阪）
タイプC	22,000,210	K.N	タウンスポットプレイランド（大阪）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,339,500	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）
エドモンド本田	1,866,400	スコアドランカー	GAME'sWiLL（京都）
ブランカ	1,876,000	スコアジャンキー	GAME'sWiLL（京都）
ガイル	1,922,800	HSM-CST(ゆ)	GAME'sWiLL（京都）
ケン	2,307,500	G.M.C.やちょ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
春麗	2,023,100	京城屋	GAME'sWiLL（京都）
ザンギエフ	2,039,300	ヅガ夫	GAME'sWiLL（京都）
ダルシム	1,893,400	本気でやってもザコレベルⒷ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
フェイロン	2,029,500	自称犬の訓練士	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ディージェイ	1,965,000	おやじはもじゃおじゃなかった	GAME'sWiLL（京都）
キャミィ	2,010,400	CRISP-RATT-PAN	AMスクエアYOU&I（岐阜）
バルログ	2,052,800	Z・O・O	GAME'sWiLL（京都）
バイソン	1,921,600	3グラム爆弾	ハイテクセガ高崎（群馬）
ベガ	1,947,500	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII（神奈川）

■豪血寺一族（アトラス）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
陳念	1,583,500	山本君1号	プレイランドスカイシアター（埼玉）
キース・ウェイン	1,753,400	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎（群馬）
アニー・ハミルトン	1,466,300	PST-KLS㊌（かないみか使用）	プレイシティキャロット宇都宮店（栃木）
礼児大山	1,182,900	ESSAY GRF-ELM	ハイテクセガ高崎（群馬）
ホワイト・バッファロー	1,303,400	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎（群馬）

■餓狼伝説SPECIAL（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
テリー・ボガード	2,504,200	PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム（大阪）
アンディ・ボガード	2,455,000	CYCLONE-NEC	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ジョー・ヒガシ	2,542,200	○-○-○-○Sに期待	荏原ゲームコーナー（東京）
山田十平衛	2,547,100	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム（大阪）
チン・シンザン	2,504,000	○-○-○-○Sに期待	荏原ゲームコーナー（東京）
キム・カッファン	2,454,500	YOU.Z	ガリバー熊谷（埼玉）
ダック・キング	2,484,800	ATSUSHI. Z	ガリバー熊谷（埼玉）
タン・フー・ルー	2,460,100	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ビリー・カーン	2,508,300	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム（大阪）
アクセル・ホーク	2,454,400	JAG-WOP	プレジャーキャッスル（東京）
ギース・ハワード	2,626,100	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル（東京）
ヴォルフガング・クラウザー	2,642,800	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル（東京）

■アウトランナーズ（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店名
オーストラリア	3'16"31	J.G.K-ALL(副)	GAME'sWiLL（京都）
ホンコン	3'18"59	J.G.K-ALL(副)	GAME'sWiLL（京都）
北ヨーロッパ	3'16"24	級	GAME'sWiLL（京都）
ケニア	3'18"73	級	GAME'sWiLL（京都）

チャレハイ通信

by 豊

●プレイランドエフワン（宮城）
★今月から参加させていただきます。スコアラーのみなさまの御来店をお待ちしています。

●JOYCOM平店（福島）
★Oldゲーム入荷！『魔界村』，『サンダークロス』，『ブラックドラゴン』あります。

●PC筑波学園店（茨城）
★4月から筑波にくる学生，社会人のみなさん，ぜひ御来店ください。

店長　しまやん

●PC宇都宮店（栃木）
★HIRさん，まいんさん，成人の日はどうもありがとうございました。また遊びにいきます。

CHOKUより

●モンテカルロ（群馬）
★当店の『ウルフファング』が，やっとこ50円になりました。お近くの人は一度遊びにきてください。『ナイトスラッシャーズ』もありますよ。それに，『餓狼スペ』，『スーパーストII』の50円対戦台もあります。今話題の『リッジレーサー』等もあります。

プレイシティキャロット函館店　北海道
北海道函館市美原2-5-1 第1久保ビル ☎0138-47-3368

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,973,000	クレヨン進ちゃん	1コイン ALL
リッジレーサー(初級)	2'12"771	SDタイプの方がはえーかも? DEW	AT使用 ベスト 1'06"077
リッジレーサー(中級)	2'40"544	雪降りゃ横滑でドリドリ DEW	AT使用 ベスト 53'359
リッジレーサー(上級)	3'49"166	ノンスリなくてもドリドリできるDEW	AT使用 ベスト 1'15"705
リッジレーサー(タイムトライアル)	3'28"155	金ためてMKLシステム付けるぞDEW	MT使用 ベスト 1'09"126
スターブレード	2,187,900	やっぱ天野由梨だよ Mrたけし君	ALL連1万落ち オクトパス42万
F/A	2,040,850	やっぱ天野由梨だよ Mrたけし君	JAろフALL連 ノーミス
豪血寺一族	入ってんですけどねぇー…	ムズすぎ!入ったばかりだからスコアが	出てないっす。オレは対戦けっこー
豪血寺一族	おたねちゃん、いいねー	おもしろいと思うよ。おめーらあんまり	にげまくんな!ほんとにもー…
龍虎の拳2	近日入荷予定!今1月31	近くのビデオ屋に入ってんだけどココは	まだ入んない。もー少し待ってねー

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー(T・トライアル)	3'30"450	BCOかまぼこ	F,L1'09"973 AT使用
バーチャファイター(パイ)	2'42"54	M.O	ALL ノーマル
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,185,800	握り拳のELL(ぶる)²	ALL レベル4
餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	750,000	フリッキerはOut	ノーミスALL レベル4
バツグン(タイプB)	4,338,780	㊍組(組頭)	ノーミスALL 残ボム×5
早押しクイズ王座決定戦	890	WIZの人なーのだ～!	1COINALL ノーマル
ファイターズヒストリー(ジャン)	1,055,400	M.O	ALL ノーマル
龍虎の拳2	入荷したぞ!	それも2つ。	1つは対戦台だ。
ワールドヒーローズ2JET	入荷予定あり!	この本が出ているころには入荷して	いるかも?
ファイターズヒストリーダイナマイツ	入荷すると思う。		

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2(ロバート)	640,653	リネカー	ALL P×1 爪カ×3
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	2,402,500	QS-リキさま!!R	ALL P×30 D×15
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,327,400	HU-FE-DMRDE	ALL P×30 D×12
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	2,168,200	あつし	ALL P×29 D×14
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	2,147,800	旭川凌雲OBのリネカー	ALL P×28 D×5
スーパーストII(リュウ)	1,884,200	あつし	ALL 爪×3 16-5-2
スーパーストII(キャミイ)	1,653,500	松井	ALL 爪×1 12-6-2
スーパーストII(ザンギエフ)	1,602,800	しょーりん	ALL 爪×2 11-4-2
ドラゴンボールZ(フリーザ)	540,600	QS-リキさま!!R	ALL P×5
雷電II(2P側連)	1,630,060	あつし	1-6

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン(タイプC)	17,617,780	きみひこ	ALL 1P使用
リッジレーサー(T,T)	3'29"404	ししょ	AT使用
餓狼伝説スペシャル(タン・フー・ルー)	1,270,300	ZiGさん	ALL
スーパーストII(キャミイ)	1,220,500	キャミイ命	ALL
スーパーストII(春麗)	652,800	ごめんね春麗	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	まえぶれなく入荷		連付
マッスルボマーデュオ	受付中		
龍虎の拳2	入荷予定	入荷してるはず	
バトルクロード	入荷予定	肖像権クリアの為、入荷おくれてます。	㊥ウソ。でも入荷してるでしょう。
ワールドヒーローズ2ジェット	まだ入荷していない		178メガ

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目 ☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョン&ドラゴンズ(エルフ)	172,981	NKIII-根岸京三郎	6面 ボス ビホルダー
ダダンダーン	715,450	当て身マスター	ALL 連有 アン
雷電II	1,842,730	HE!	6面 連有 1P
バツグン(タイプC)	14,586,530	V'SPEC -KDO	ALL 連有
エアーコンバット	121,200	MURDER -MACHINE	ALL バルカン
上海III	98,100	D,O	ALL
豪血寺一族(陳念)	1,385,500	AGO	ALL 対戦台のために連必なし
豪血寺一族(キース・ウエイン)	1,012,600	BELLDANDY 対戦台だといまいち	ALL やる気でないっす
スーパーストII(ザンギエフ)	1,847,300	SHADOW	ALL 連有 13-6-2
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	2,216,200	ハメ党-AGO	ALL 連必有 P×28 D×7

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33 ☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII(ガイル)	1,427,900	弘場 大	ALL
スーパーストII(T・ホーク)	1,361,600	伝染源	ALL
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,004,000	赤坂まもる	ALL
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,723,400	赤坂まもる	ALL
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	1,317,300		ALL
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,677,500		ALL
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	873,000	赤坂まもる	ALL
牌砦	987,000	C	R-6

ハイテクセガ盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通2-6-11 ☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガート)	2,124,400	ICHⓅ	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル(アンディ・ボガード)	2,202,700	パピーZED	ALL 必付 D×3
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	2,379,600	ICHⓅ	ALL 必付 D×16
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,325,600	風鈴	ALL 必付 D×10
餓狼伝説スペシャル(タン・フー・ルー)	1,899,100	EBI-HIR	ALL 必付 D×1
餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	2,137,200	風鈴	ALL 必付 D×5
スーパーストII(ザンギエフ)	1,588,000	BBL中村	ALL P×18 爪×1
スーパーストII(バルログ)	1,642,200	パピーZED	ALL P×21 爪×1
バツグン(タイプB)	10,516,570	O,S	ALL 連付
バーチャファイター	2'35"33	R・Z-MHO	ALL サラ使用

ゲームタウンABC　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27 ☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II(1P側)	8,644,560	やる気出ず(終了) HAZARD-飯屋	3-2 連 4機設定
バツグン(タイプB)	20,782,970	HAZARD- お師匠	ALL 連 2P側
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	2,139,500	OAG²-ORE邪	ALL 必 P×29 D×1
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	2,129,900	CMD³-GYN。	ALL 必 D×29 D×6
餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	1,767,900	CMD-DIO	ALL 必
バーチャファイター	2'30"65	OAG²-ORE邪	ALL ジャッキー
リッジレーサー(中級)	4'30"027	OAG²-ORE邪	BEST LAP 53"703
キングオブドラゴンズ,(クレリック)	3,285,900	JOKER	ALL 連 必

プレイランドエフワン　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビル地下1階 ☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	2,114,500	CMC-RUN疾	ALL必付
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	2,120,200	CMD³-GYN。猫TROPY会10	ALL必付
餓狼伝説スペシャル(ジョーヒガシ)	2,064,400	OAG²-ORE邪	ALL必付
龍虎の拳2(Mr.ビック)	900,860	CMD³-GYN。総帥殿。	ALL ギース無
ミラクルアドベンチャー	628,100	MAC.	ALL
ダダンダーン	804,000	CMD-CCC 小野寺B	ALL連付 アン使用
ぷよぷよ	573,998	ラブハンターYAS ナコル最高!!	ALL 362ぷよ
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	617,400	CMD³-GYN。総帥殿。	6回戦 処女PLAY
スラムダンク	206	MAC.	ALL

ゲームコーナーロム　宮城
宮城県仙台市太白区向山2-2-17 ☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	1,660,000	ポール	ALL
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,663,800	CMD³-GYNo	ALL
エメラルディア	574,160	あぶそ㋬	エスケープ面 アドベンチャー
バニッシャー	7,354,700	DRACOLL悪²	ALL ニック
J.J.スクォーカーズ	2,056,590	連	ALL 3ゲージ
マクロスII(ビギナー)	3,531,890	連	ALL 2P側

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中道1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア(ノーマル1P初級)	3,506,487	高田ゾンビェAKI	ALL
リッジレーサー(TT,MT)	3'33"333	ドリフターズ2号 OTK	ALL
リッジレーサー(TT,AT)	3'43"360	ミジンコおしんハムスターくらぶ	ALL
スーパーストII	1,062,600	いずみ	春麗 ALL
スーパーストII	945,800	なかぢ	ザンギエフ ALL
スーパーストII	1,031,100	業	T・ホーク ALL
戦国エース(坊主)	846,200	藤島エルフNHK	2-2
ギャルズパニック	189,100	さわやかなH少年	4-2
雷電2 受け付け中		フランスパン	
JET&ダイナマイツ入荷未定		ミジンコ!	

JOYCOM平店　福島
福島県いわき市平字白銀町1-4 ☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズぱにくるふぁんたじー	519,520	砂時計出ろよな!! EIT	12面 78% 以下ノーマル設定です
ドラゴンボールZ	801,400	誕生日&卒業おめでとう F'-Chi蓁	ALL 連 Ⓟ×5ギュー
ドラゴンボールZ	793,600	バンプゲームは絶体やる Ⓕ	ALL 連孫悟飯 Ⓟ×4 ……×1
ドラゴンボールZ	607,700	卒業よゆう!! FOX	ALL 連 Ⓟ×8ピッコロ
ドラゴンボールZ	590,700	春から先生だもんな F'-Chi蓁	ALL 連 Ⓟ×6 孫悟空
ドラゴンボールZ	568,000	仲本工事(NORI)	ALL 連 Ⓟ×6リクーム
ドラゴンボールZ	553,800	田沢慎一郎(ズゴックーA)	ALL 連 Ⓟ×6フリーザ
ドラゴンボールZ	540,700	激甘!!復数やるとダメ F'-Chi蓁	ALL 連 Ⓟ×5ベジータ
ドラゴンボールZ	453,300	キャラ別すんの? BAN-D	ALL 連 Ⓟ×3バータ
クイズぱにくるふぁんたジー	554,700	出た場合。運ゲーの基本 EIT	9面 84% クリア出来ん

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー(中級)	2'42"581	GEN	AT
リッジレーサー(上級)	3'51"577	GEN	AT
リッジレーサー(タイム・トライアル)	3'39"424	N.Y.の絵	AT
リッジレーサー(タイム・トライアル)	3'42"530	KST(マルボロの方)	MT
サイバースレッド	10,509	氷室万寿	ALL アラン使用
ミラクルアドベンチャー	797,700	パフ様にころびそう 氷室万寿	ALL 残×3
ダンジョンズ&ドラゴンズ		スコア募集中	

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21 ☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(アンディ・ボガード)	1,104,400	㋐	ALL ※全機種ノーマル
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,977,700	霜月 隆	ALL
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	1,941,500	BEL	ALL
餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	1,890,500	BEL	ALL
餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	1,492,400	BEL	ALL
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,483,000	BEL	ALL
餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	1,635,800	㋐	ALL
雷電II	1,658,640	三縦沢 聡	STAGE 7 1P側
スーパーストII(フェイロン)	1,408,200	霜月 隆	ALL
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,772,700	霜月 隆	ALL

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25 ☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー(タイムトライアル)	3'32"496	T・N	MT
バーチャファイター	4'01"10	AMI	サラ使用 ALL

●ゲームコーナーフジ(東京)
★遠くからの御来店，誠にありがとうございました。　G・M・C 完治

●プレイスポットすーるぽん(東京)
★先月の『ぷよぷよ』のハイスコアーは，ALL CLEAR していませんでした。担当者のまちがいにより，みなさまに大変ご迷惑をおかけいたしました。ここに訂正して，お詫びいたします。　担当 ムッシュ

●AVネットワーク一橋学園店(東京)
★今月号から参加することになりました，AVネットワークです。ゲームも最新のものがすぐ入るっていうわけではないですけれど，小平のみなさんぜひ遊びにきてくださいね(チャレハイも他店よりまだまだレベル低いみたいだけどよろしくね)。　担当 Q

●PC松本店(長野)
★『ストII』対戦，タダの戦術論だけではなく，もっと大きな視野の戦術論について話せる人を当店では募集しています。　担当 Z

●AMスクエアYOU&I(岐阜)
★今月から加盟させていただきます。スコアラーに限らず，岐阜にこられた際にはぜひ御

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,466,300	PST-KLS氷（かないみか使用）	1coinALL 連 ボーナスおち
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,294,100	PST-JUN鬘 超甘あと十万は出る	1coinラスト P×5 D×3連
豪血寺一族（礼児・大山）	1,131,500	YsⅧは99:59	1coinALL 連
バーチャファイター	2'51"89	TAK	1coinALL アキラ使用
バーチャファイター	3'15"25	AOK	1coinALL ジャッキー使用
バーチャファイター	3'18"56	SOR	1coinALL パイ使用
ミラクルアドベンチャー	782,200	UWM	1coinALL 1UP×2 残4
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'28"240	D,K-L,E,D from巣鴨	完走 MT スタンダード
リッジレーサー（上級）	3'48"477	MAD ENGINEER	完走 AT スタンダード
リッジレーサー（中級）	2'41"073	D,K-L,E,D	完走 MT スタンダード

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,320,800	点ひくいです～ 16万落ち	ALL P×28 D×17
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,257,700	実はヴィーナス派♡ GPK-jun逆	ALL P×30 連必 D×10
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,310,300	かわいい子は♥ GPK-SJK	ALLギース落ち 連必 D×13
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,119,700	緑がやはり良い♡ GPK-Jr.	ALL P×28 連必 D×9
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,308,100	セレニティー2個♡ NJO-JR.	ALL ALL(P) 連必 D×7
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,025,800	不動活殺わきアッパ GPK-SJK	ALL P×26 連必 D×9
雷電Ⅱ	1,003,090	ボンバー！ 黄色♡ Z,,のび	1-4 1P側 連 イージー
上海Ⅲ	103,400	ぼんば～！ 橙色♥ Z,,のび	ALL
		龍虎の拳2入荷！	
		ムーンコズミック パワーメイクアップ	

ゲームセンターポパイ　東京
東京都足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（如月影二）	889,200	俺は(か)の秘密を知っている PSY	ALLギースなし (P)×5 必付き
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	529,390	やーんもう最低♡ KSD-木野(J)(少)(女)	ALLギースなし 必付き
ダダンダーン	797,550	カラオケゲーマー！ KSD-木野(J)9才	ALL アン使用
ミラクルアドベンチャー	786,900	SAI	ALL 残×3
バツグン（タイプB）	17,649,800	次の本気はレイフォース♡ KSD-(Z)	ALL 連付き
バツグン（タイプC）	15,989,030	ナイストの弾がよけられませんでした(Z)	ALL 連付き
スーパーストⅡ	1,707,300	(K)	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,242,500	NAK	ALL 連必付き 4万×1落(D)×2
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,191,300	GYM	ALL 連必付き
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,144,900	龍虎2で待ってまーす KSD-ZXS	ALL 連必付き

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,040,600	RSIAR-MYS(T)	P×28 ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,127,000	RSIAR-MYS(T)	P×29 D×2 ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,197,500	ATS-MER麻	P×30 D×1 ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,149,900	ATS-MER麻	P×28 D×4 ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,948,200	ATS-MER麻	P×25 D×2 ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,985,000	RSIAR-MYS(T)	P×27 D×4 ALL 連必付
ダンジョン&ドラゴンズ（ファイター）	60,326	RSIAR-MYS(T)	S+4 1コイン
バツグン（タイプB）	13,732,840	ATS-MER麻	ALL 残0 連付
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	453,500	MARO	ALL 1コイン
豪血寺一族	966,000	ATS-MER麻	ALL 1コイン

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	4'03"55	ジャンキーACE	ALL ジャッキー使用
バーチャファイター	3'51"13	ファイン（おま）	ALL サラ使用
ダダンダーン	939,300	さる	ALL アン使用
バツグン（タイプB）	11,813,430	玉川には2度と行かん！ YAM関	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,509,000	(A)	ALL 必付
★餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,484,800	ATSUSHI・Z	ALL(P) 必付
★餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,454,500	YOU・Z	ALL(P) 必付
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,388,100	戦力外	ALL 必付
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,163,100	KOH	ALL 必付
ダンジョンズ&ドラゴンズ	186,043	エルフ使用	6面ボス

ゲームコーナーフジ　東京
東京都葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,504,500	G.M.C.宗治	ALL(バ) D×21 必
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,453,100	G.M.C.宗治	D×19 2万落ち 必
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,446,700	G.M.C.URA	D×17 2万落ち 必
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,007,400	SRD	D×6 F×1 4本落ち 必
スーパーストⅡ（ケン）	1,923,500	G.M.C.DTS	つめ×2 1本落ち 連
スーパーストⅡ（リュウ）	1,866,900	蒼い戦士	ベガ落ち 連
スーパーストⅡ（サガット）	1,754,200	BAL	14万落ち 連
バーチャレーシング（中級）	2'29"71	DE.	中級（通信）
バーチャレーシング（上級）	3'15"18	DE.	上級（通信）
ミラクルアドベンチャー	856,700	G.M.C.でじむ	ALL 4万落ち

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F1スーパーラップ（ウイリアムズ・MT）	0'50"53	ワルキューレ小平	完走 DP 200 クソゲー
★ゴジラ（VSモード・メガロ）	3,069,100	ESSAY総大穴船長	ALL D×3 連必 クソゲー
ゴジラ（STORYモード）	1,493,000	ザコ船長	ALL 連必 スーパーよりマシ
ダダンダーン	1,407,400	ESSAY GRF-ELM	ALL イーグル 連 クソゲー
★バーチャファイター	1'31"90	TWG	ALL カゲ 必 クソゲー
★豪血寺一族（礼児大山）	1,182,900	ESSAY GRF-ELM	ALL 28R クソゲー
★豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,753,400	ATF-……	ALL 30R 連 クソゲー
★豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,303,400	ATF……	ALL 31R 連 クソゲー
★スーパーストⅡ（バイソン）	1,921,600	3グラム爆弾	ALL連クソゲー山 クソゲー総本山
スーパーストⅡ（E・本田）	1,824,500	ザコ（人気ゲームは勝てません。）反省	ALL連超クソゲー クソゲーでも勝てません

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジョン）	690,630	せり@いちおう しゃかいじん	ALL ギース無し
ミラクルアドベンチャー	890,200	REO-SP	ALL 連付
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,396,700	はるこん	ALL D×3 連付
豪血寺一族（礼児大山）	988,600	うさ	ALL 連付
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,288,200	もくれんさん	ALL D×2 P×6 連付
★パーフェクトソルジャーズ	1,263,200	きのっぱ	ALL D×5 メルトダウン連付
★豪血寺一族（陳念）	1,583,500	山本君1号	ALL D×5 P×8 連付
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'47"394	山本君2号	ALL AT デラックス
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,002,000	山本君2号プラス 山本君1号	ALL 連付
スーパーストⅡ（ダルシム）	■ がんばってください	山本君3号	がんばってね♡

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワイワイアニマルランド（もぐら）	9,800	EGC-元MKZ	ALL(バ) 117匹
ワイワイアニマルランド（さる）	9,710	EGC-元MKZ	ALL(バ) 120匹
バトルクロード（ボクシング）	564,400	EGC-(神)STR	2周目 ジェフ使用
バトルクロード（相撲）	475,300	EGC-(神)STR	2周目 播魔王使用
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,360,000	PST-KLS氷	ALL連付 D×1
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,580,800	○-○-○-○Sに期待	ALL(バ)連必付 D×24
★餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,542,200	○-○-○-○Sに期待	ALL(バ)連必付 D×20
★餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,504,000	○-○-○-○Sに期待	ALL(バ)連必付 D×18

モンテカルロ　群馬
群馬県高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（E・本田）	1,468,200	豆本K・H	ALL 3万×6おち
スーパーストⅡ（バイソン）	1,368,600	スクリュウ戦隊 ザンギ ピンク	ALL P×? ベガ2本落ち
スーパーストⅡ（ガイル）	1,143,800	もうやめ君	1cALL P×?
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,446,200	ATF-……	1coinALL
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,183,200	左手がけんしょう炎……	1coinALL D×3
豪血寺一族（礼児・大山）	1,124,100	ファイアーしげチワワ	1cALL 陳念スタート
ミラクルアドベンチャー	677,000	T,N	1cALL つかれた。

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電Ⅱ	6,249,090	CHAT- あある じーぶー	連付 2-8 1P側
★スラムダンク	243	鈴木弘貴	ALL フェニックス
豪血寺一族（陳・念）	1,273,500	ブラック魔王	ALL 連必付 (P)×5 (D)×2
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,184,200	ATF-(D)	ALL 連付
★スーパーストⅡ（ダルシム）	1,893,400	本気でやってもザコレベル (B)	ALL(P) 連必付 爪×3
スーパーストⅡ（キャミイ）	1,905,400	(K)	ALL 連付 (P)×23 (R)35
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,410,800	GACHAPIN△	ALL 連必付 (P)×31(D)×21
魔法大作戦（ミヤモト）	3,560,970	CHAT- あある じーぶー	ALL 連付 王様のがし 残0
ガンダム（ドム）	1,358,900	Rai	ALL 必付 (P)×18 (D)×5
★餓狼伝説2（山田十平衛）	1,619,800	FCM(S)	ALL(P) 必付 (D)×10 (F)×8

ゲームステージYOU&YOU中延店　東京
東京都品川区東中延2-10-15 飯沢ビル1F　☎03-3788-6690

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ（ケン）	1,708,600	BOB	1cALL
スーパーストⅡ（リュウ）	1,330,400	ハゲおやじ	1cALL
スーパーストⅡ（ガイル）	1,283,100	しょーじ	1cALL
スーパーストⅡ（ザンギエフ）	1,246,800	古さん（ニセ）	1cALL
スーパーストⅡ（サガット）	1,269,700	しょうじ	1cALL
スーパーストⅡ（キャミー）	1,175,700	しょうじ	1cALL
スーパーストⅡ（フェイロン）	1,304,300	しょうじ	1cALL
ダダンダーン	927,300	BMW	1cALL ノーマルアン使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ	スコア募集中		

トミームナコ　群馬
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パーフェクトソルジャーズ	1,026,500	魔B党-(H)ARU	ALLスターセイバーP×15
パーフェクトソルジャーズ	916,900	魔B党-K,O	ALL 必 P×12Bウエイ
パーフェクトソルジャーズ	1,019,000	魔B党-(H)ARU	ALLダイナソア P×15
ダダンダーン	1,279,800	ダダンダーン初プレイ	ALL 連（イーグル）
スーパーストⅡ（バイソン）	1,756,600	ひま人 A	ALL 連 爪×2
スーパーストⅡ（バルログ）	1,480,100	バルログ初プレイ	ALL 連 爪×2
サムライスピリッツ（覇王丸）	656,110	優	ALL
スラムダンク	203	バスケットマンDDD	ALL CHICAGO
ミラクルアドベンチャー	837,100	リバー	ALL 連
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,597,000	方課後の魔術師	ALL 連 アシストなし

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,373,400	赤リボン-ポコ太（次回予告チャ²）	ALL必D×12 2万×1ミス
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,264,400	テリヤキIKA	ALL必
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,116,300	テリヤキIKA	ALL必
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,240,300	茶柱	ALL必
ダンジョン&ドラゴンズ（エルフ）	114,163	おやじ	ステージ5ボス
雷電Ⅱ（1P）	1,862,170	URD-NAD（チョコ）	ステージ7 連有
バツグン（タイプB）	14,834,290	URD-NAD（チョコ）	ALL 連有 ぶ～×2
バツグン（タイプC）	13,237,980	URD-NAD（チョコ）	ALL 連有 ぶ～×3
スーパーストⅡ（ガイル）	1,724,400		ALL連爪×2 (5)×1(3)×2ミス

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3'28"11	ナゾの人	ALL PAI使用
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,453,600	すかんち！	ALL 十平衛落 D×22 連有
魔法大作戦（チッタ）	1,885,300	DBL-マガジン（大人）	2-2 連有
魔法大作戦（ミヤモト）	1,894,620	DBL-松井幸子(中)	2-3 連有
魔法大作戦（ボーンナム）	1,831,420	DBL-さっちゃん	2-2 連有
バイオレントストーム（1P）	4,088,300	MRT	2-1 記録更新せず連有
ワールドラリー	73,178	GAM君くんごめんね	ALL D,P 39 1位×4

来店ください。

●アイリン夢空間（岐阜）

★お正月来店してくださった，ヅガ夫氏，AFO氏，なべちゃんと，もう1人の方。ありがとうございました。

by CR MKC

●GAME'S WiLL（京都）

★アウトランナーズ（オーストラリア）／2'16"31／J.G.K－ALL副／完走

★アウトランナーズ（ホンコン）／3'18"59／J.G.K-ALL副／完走

★アウトランナーズ（北ヨーロッパ）／3'16'24／級／完走

★アウトランナーズ（ケニア）／3'18"73／級／完走

●マンモス城インベーダーハウス（大阪）

★『ぷよぷよ』のうまい人，ぜひ御来店ください。

おわびと訂正

★2月号の通信欄で，『おいしいパズルはいりませんか』のプレイヤー名が，G.M.C.みやさんとなっていますがDANのまちがいです。大変ご迷惑をおかけいたしました。

ＩＣチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スラムダンク	202	BMY	シカゴ 船橋店
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,024,400	RSS-AIDA	1コイン ALL 船橋店
雷電II	1,498,580	参スコア君（本当）	1コイン 6面 船橋店
豪血寺一族（陳・念）	609,700	茶器² 娘4才	1コイン 船橋店
おいしいパズルはいりませんか	198,000	しおり4才	1コイン 船橋店
雷電	834,190	はま	1コイン 1-5 船橋店
ぐっすんおよよ	1,163,000	?	1コイン 22面 経堂店
スーパーストII（ケン）	1,204,700	KEN	1コイン ALL 経堂店

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 おんべビルB1～2F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダダンダーン	496,900	影澄	アン ALL
ダダンダーン	438,100	MVL	小鉄 7面
豪血寺一族	556,300	MVL	あにい ALL
バツグン（タイプA）	11,426,930	WAKA夜魔君	ALL
マッドシャーク	3,535,710	たまぴー	1-7-3 ラスBOSS
スーパーストII（ケン）	1,774,000	きよし	ALL
ぷよぷよ	1,436,284	AQUA-HEAT 舞蝶 純一	ぷよ 781 ALL
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	738,000	ま	
ヴォルフィード	4,313,440	やすお	6面
ドルアーガの塔	2,805,840	Ele-KI-Knight	36フロア ZAP×4

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,249,000	QQQ	ALL
★ミラクルアドベンチャー	969,400	N,ABE	ALL 連有
★スーパーストII（ケン）	2,307,500	G,M,C,やちょ	ALL 連有
★スーパーストII（ベガ）	1,947,500	ウーキーMST	ALL 連有
ダンジョンズ&ドラゴンズ	107,509	N,ABE	6面
雷電II	5,711,920	ウーキーMST	2-8 連有
スーパーストII（ザンギエフ）	1,501,300	GKP-YSR/V	ALL 連有
ワールドヒーローズ2（フウマ）	7,462,000	GKP-YSR/V	ALL 連無
ヘクシオン（ビッグ）	128ライン	GKP-YSR/V	1千万
ソニックウイングス	1,569,600	GKP-YSR/V	ALL 連有 IDS

ＩＣチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,293,500	K・A	ALL 狛江店
スーパーストII（ケン）	1,684,500	SHU	ALL 狛江店
SDガンダムネオバトリング	371,000	V-MAX	3-6 狛江店 RX-78使用
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,347,100	T,H	ALL 狛江店
サーカスチャーリー	83,760	V-MAX	狛江店
ディグダグ	302,450	H・O	R-27 狛江店
ASO	213,530	てじちゃん	R-4 砧店
パックマン	180,240	超一健二	R-13 砧店

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,511,000	SSC-VAP	ALL連有 必付 D×22,2万落ち
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,377,200	RVS-R,Y	ALL連有 必付 カビてるよ
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,938,000	松崎"ヨガ"雄一郎君（コサック大名）	ALLヨガ部門火を吹くゴム人間賞
★餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,454,400	JAG-WOP	ALL連有 必付 D×18,2万落ち
★餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,626,100	NGT-キャサ夫	ALL連有 必付 D×21
★餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,642,800	NGT-キャサ夫	ALL連有 必付 D×28,2万落ち
ビューポイント	2,417,740	JAG-WOP	ALL
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	1,476,100	HYAKU-PROFESSOR	ALLMr.ネオジオ来店ありがとう!
餓狼伝説2（不知火 舞）	1,357,800	FGK-乱丸	ALL連有 必付
デンジャラスシード	4,213,100	KUMAMOTO	ALL 連有 S×12,B×4

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランドクロス	467,700	なんじゃこりゃANDET-SYO	ステージ1
雷電II（1P側）	1,177,160	ANDET-H,T	ステージ5
バーチャファイター	2'38"81	S,W	ALL ジャッキー
バツグン（タイプC）	5,039,070	KPL-NEK	ALL,B×7 ブタ×3
ドラゴンボールZ	503,500	ANDET-SYO	ALL,悟空
ドラゴンボールZ	572,300	ANDET-SYO	ALL,ピッコロ
ドラゴンボールZ	504,700	ANDET-SYO	ALL ギニュー
ドラゴンボールZ	401,200	ANDET-SYO	ALL リクーム
ドラゴンボールZ	371,200	ANDET-SYO	ALL バータ
ダダンダーン	457,300	T,I	ALL アン

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電II（1P側）	10,000,000+α	MPS-まいん	ノーマル 3-4
★雷電II（1P側）	10,000,000+α	パパやっと復活!でもやっぱりヘロヘロ	ノーマル 3-7
エグゼドエグゼス（1P）	10,000,000	しにゃ	ノーマル 3設 Rd30で達成
エグゼドエグゼス（2P同時）	10,000,000	しにゃとよーじ（やり方知らんかった）	2P側996万 くそはめ
スーパーストII（リュウ）	2,115,500	文	ALL P×20 つめ×3

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王		AKA	2-6 今月はスコアがない

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミラクルアドベンチャー	596,600	KPL-HAG	ALL
ダダンダーン	514,800	うになった悪頭鬼	ALL,残×1 アン
バツグン（タイプA）	5,214,950	H高まさかの卒業N	ALL,B×6 ブタ×3
バツグン（タイプB）	5,062,020	さら柏崎（予定）E	ALL,B×7 ブタ×2
バツグン（タイプC）	5,229,480	次回NPSにてK	ALL,B×7 ブタ×2
豪血寺一族（陳念）	1,101,800	受験の最中KPL-HAG	ALL
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	971,000	WILLOW	ALL
スーパーストII（バルログ）	1,642,300	今度は龍虎2か?KPL-HAG	ALL,P×21
スーパーストII（サンダーホーク）	1,376,600	WILLLOW	ALL,P×8
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,128,500	早く帰ってきてKPL-HAG	ALL,2万×5 4×1のがし

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプB）	19,174,250	ANT	連付き ALL
バツグン（タイプC）	19,616,890	DBL-らじあめ中	連付き ALL
バーチャファイター	2'48"55	哲	ALL パイ
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,061,000	遊んであげない	ALL 残2 3面終了時52万
リッジレーサー（上級）	3'46"526	SIM式	AT 完走 デラックスタイプ
★リッジレーサー（タイムトライアル）	3'27"275	TY,横山智之	MT 完走 デラックスタイプ
ファイナルラップR（ドイツ）	2'33"28	TERRORIZE R魔	

クイーン・エイト　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,417,900	CAT-AMI	ALL 連付 P×7 D×3
スーパーストII（リュウ）	1,931,500	GMT-VAN様（来店ありがとう）	ALL 連付 3×3落 爪×2
スーパーストII（フェイロン）	1,794,900	プレッシャーに弱い男JBL-Dr.Z	ALL 連付 3×2 5×2落
パーフェクトソルジャーズ	1,014,600	インカム悪すぎ!JBL-ばんちょ	ALL 連付 アラビア娘
バーチャーファイター（1ラウンド）	1"07	自分でビックリJBL-BANちょ	アキラ使用 ジェフェリー戦
餓狼伝説スペシャル	0	みんな	もうキツイ

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川県石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-48-3765

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマーデュオ	621,600	T,HONDA	ALL アストロ 連必
バツグン（タイプB）	16,397,410	T,Clue-じょ〜じな	ALL 連
ダダンダーン	755,300	片塩RAM太	ALL アン使用
雷電II	4,345,460	ついに1周KFM	2-3 赤 連
クレヨンしんちゃん2	1,468,000	甘いよだうだう	ALL 1コイン
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'28"620	SUG	MT 完走
スーパーストII（ケン）	1,660,100	ザウーンなざうりん	ALL 連なし

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3'34"36	PAI	ノーマル
雷電II	1,046,190	LEE	1-5 ノーマル

ＩＣ中央林間店　神奈川
神奈川県大和市中央林間3-11-18　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,254,200	寧	1コイン
雷電II	588,110	T,S	1コイン
ディグダグ	48,780	箕輪	1コイン
ファンキージェット	43,250	BAKAJA	1コイン
		新台続々入荷!IC中央林間は、小田急江ノ島線中央林間駅より徒歩1分!	

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スズカ8アワーズ2（グリーンヒル）	2'55"75	K,1	ノーマル 完走 1人プレイ
ミラクルアドベンチャー	767,100	FGD-かに	ノーマル ALL 残×1
バツグン（タイプB）	5,239,640	T・PAC-笑ごまFORNAみ	ノーマル ALL
雷電II（1P側）	1,779,140	T・PAC-笑ごまFORNAみ	ノーマル
エアーコンバット	112,640	Tiny-善之字元帥	ノーマル ALL 上級 足かけ半年
ワールドラリー	64,249	Tiny-善之字元帥	ノーマル ALL D・P 19
スーパーストII（リュウ）	1,995,200	Tiny-DIL	ノーマル ALL P×21 連付
スーパーストII（ケン）	1,916,100	Tiny-DIL	ノーマル ALL P×? 連付
スーパーストII（バルログ）	1,610,700	2号半	ノーマル ALL P×21 連付
スーパーストII（サガット）	1,660,600	KLM	ノーマル ALL P×19 連付

ＡＶネットワーク一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33　☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,604,600	はげオヤジ	
スーパーストII（ケン）	1,757,900	つっこみの拓	
J.J.スクォーカーズ	552,790	H,K	
マッドシャーク	4,310,090	M,T	
ノストラダムス	3,553,600	つっこみの拓	
ガンダム	368,600	エルディー	
トップランキングスター	667,200	はげおやぢ	

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	2'05"89	SYUN	ALL LAU よろしく
雷電II	858,340	H・N	連付 4面ボス
バツグン	12,334,790	CCB	ラス面 Bタイプ
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,414,800	Luck-SIG-たかなみ君	ALL D×2?!
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,125,200	早川、早く帰ってきて!	ALL 初クリア ノーター泣

夢空間ファンタジー　長野
長野県茅野市ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（連付必付・キム）	1,671,400	若き新星-YZK	P×10
ヴィマナ	10,000,000+α	あすたると!?	607%で達成 連有
ヴィマナ	10,000,000+α	花下ゆーき様	691%で達成 連有
ヴィマナ	10,000,000+α	EPT-ラッキースター,H,S	636%で達成 連有
ヴィマナ	10,000,000+α	ねびろす?!	661%で達成 連有
ヴィマナ	17,747,000	ねびろす?!	1097% 連有
バツグン		他のゲームが無いわけではないです。	念のため。
雷電II			
ダンジョン&ドラゴンズ			

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（初級）	2'15"299	F,TN!!	初級 オート
サムライスピリッツ（山田十平衛）	539,530	EEL	1コイン ALL
サムライスピリッツ（ナコルル）	542,480	EEL	1コイン ALL パーフェクト3回
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	983,700	SFQ	
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,414,400	EEL	
魔法大作戦（ボーンナム）	1,612,500	EPT-ラッキースター H,S	1コイン 2-1

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜県岐阜市住之江町1-17　☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII（キャミイ・連付）	2,010,400	CRISP-RATT-PAN	ALL つめ×2 3万×1ミス
スーパーストII（ガイル・連付）	1,877,000	ASY-GAC-322	ALL 3万×3ミス
スーパーストII（ザンギエフ・連付）	1,654,100	ASY'Y-AKD!	ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,297,500	Y3	ALL 連・必付 4万×1ミス
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,849,700	ASY-SUR	ALL 連・必付
豪血寺一族（キース）	1,384,900	HKO®	ALL ヒマつぶし
エメラルディア（ノーマル・上級）	9,999,999	GAC-ぶ-MAX	L211にて達成
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	688,000	Fe	

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプA）	19,211,770	CRISP-RATT-MKC. は	ALL 連付 残B×0 2P側
バツグン（タイプB）	21,662,150	CRISP-RATT-MKC. は	ALL 連付 残B×4 2P側
バツグン（タイプC）	20,657,440	近江からの使者	ALL 連なし 残B×3 2P側
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,991,000	チャトラーンず! RATT-BUG。	ALL 連付
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'29"794	KFC01242@nif	完走 MT
リッジレーサー（中級）	2'46"253	Lown D BAISTIN	完走 MT
豪血寺一族（キース）	906,800	HKO®	ALL
豪血寺一族（お種）	1,344,200	GAC-BROS-TRN	ALL
スーパーストII（リュウ）	1,918,300	Sibito	ALL つめ×2 連付
バツグン（ノイローゼ患者）	約3名ほど	その内1名は、死亡（GENKI®）	あと2名は、どーなるのか?ブヒ〜

グリーンプレイランド　岐阜
岐阜県高山市西之一色町2-180 高山グリーンホテル内　☎0577-34-6077

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（リュウ）	1,603,600	みんな みんな ネオジオおお RYU	1c ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,365,500	受験伝説… 伝説は終わるのか…BAL	1c ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,403,700	われらあ ウルフファンザーズ うう!	1C ALL
餓狼伝説スペシャル（キムカッファン）	991,700	あつくて死んだ ルイルイ RYU	1c ALL
餓狼伝説スペシャル（テリーボガード）	955,800	みんなあ … あれ?… PSYでーす	1c ALL
		穴ウメのようなスコアですが…	
		本当に穴ウメです シャレになってな	
		いギャグ大好きいい みんな もっと真	
		面目にやってよお 泣くぞおおお	
ウルフファング		現在 42機終了 みんな応援してね	スペシャルコース 1cALL 1P

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう	1,241,200	I,O	
スーパーストII	834,800	I,O	（ケン）
餓狼伝説スペシャル	1,500,800	TRF	
餓狼伝説2	909,100	SHW	
マーシャルチャンピオン	今回特になし		
タワーオブドラーム	今回特になし		
グレードスラッガー	今回特になし		
ゴールデンアックス（デスアダーの復讐）	今回特になし		
エメラルディア	今回特になし		
ニューマンアスレティク	今回特になし		

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,117,500	Mr.Y.N	ALL P×26
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,910,700	ハボ	ALL P×27
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,830,600	ゴールデンサンミー	ALL P×23
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,759,900	UWF	ALL P×?
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,536,300	ゴールデンサンミー	ALL P×?
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,354,700	BOSS	ALL P×?
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,235,100	かまきりボデェー	ALL P×?
雷電II	1,539,470	YMO	6面 1P側 連付
バツグン（タイプB）	12,563,000	DGD.F	ALL 連付
魔法大作戦（ミヤモト）	3,240,060	P.R	2-6 ラスボス 連付

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	2'31"67	CERAIFAX -VS/R	ALL パイ使用
雷電2（1P側）	4,837,340	SPREAM-FKS	2周目4面連有 1UP×3
★スズカ8アワーズ2（グリーンヒル）	2'53"06	MKT	BEST LAP 42"28
リッジレーサーSD（タイムトライアル）	3'27"943	MKT（もうないっす。）	BEST LAP 1'09"244
スーパーストII（リュウ）	1,803,500	Tiny-善之字元帥	ALL P×22 爪×3 R35
スーパーストII（ケン）	1,707,600	T.K	ALL P×21 爪×3 タル落ち
スーパーストII（キャミー）	1,222,500	元帥	ALL P×15 爪×1
スーパーストII（バルログ）	1,203,000	TOMLIAT-M	ALL
ミラクルアドベンチャー	802,600	WAD-WJ-砂沙	ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,769,300	大江戸ファイト発売記念	ALL ギース ローレンス失敗

ゲームINプリンス　静岡
静岡県清水市天神1-2-6　☎0543-64-8012

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3'25"87	SNK	1cALLラウ ボーナスクリア
ミラクルアドベンチャー	661,600	KLS	1cALL
スラムダンク	219点	ORE	1cゆーしょー
餓狼伝説スペシャル（不知火舞）	1,513,900	CMM	1cALL リョウP×1
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,439,600	G.Y	1cALL
餓狼伝説スペシャル（ジョーヒガシ）	1,236,300	M.U	1cALL ノーミス
アウトランナーズ（ロシア）	3'16"31	あの方のおかげです SSN	完走 ギアボタン付
アウトランナーズ（ケニヤ）	3'19"81	SSN	完走 ギアボタン付
雷電II	1,144,280	ヘタでごめん かまど屋Kにゃん	1c5面はじめ… 連付だよ
ドルアーガの塔	1,100,680	MLD	1cALL

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	5'1"37	by.REZA	1C ALL カゲ使用
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,366,000	まどわし草があ… あかつき	1C ALL
スーパーストII（ケン）	1,523,800	ハラヘラズがほしい あかつき	1C ALL P×18
ガンダム（セイラ用ガンダム）	278,200	アニーと私♡	1Cジオングで GAME OVER
マクロスII（ビギナー）	2,882,580	ばくだん君が大キライあかつき	1C ALL 2P側使用
マクロスII（ミディアム）	2,992,950	連付きは楽やね YMK	1C ALL 2P側使用
ぷよぷよ	838,708	100万出せなくなったっスーあかつき	1C ALL アルル使用
ドギューン!!	10,000,000+α	穴ウメ工作完了YMK（1千万2回目）	1C2周目10面で達成 残×2
サムライスピリッツ（シャルロット）	542,970	改名ナコルルを刺身にしようの会AKA	1C ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,278,500	穴ウメッス あかつき	1C ALL

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	497,895	CMS	1コインALL
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	780,300	K,K	1コインALL ノーミス
龍虎の拳2（キング）	892,523	K,H	1コインALL ノーミス
サムライスピリッツ（ナコルル）	720,380	おキスは巫女	1コインALL
豪血寺一族（キース・ウエイン）	535,000	車購入記念SGI	1コインALL
ガイアポリス（ガラハッド）	11,310	TOA愛好会DOH'S	1コインALL
スーパーストII（ザンギ）	1,193,200	OGA	1コインALL
スーパーストII（リュウ）	1,252,600	OGA	1コインALL
ガイアポリス（エレイン・シー）	10,881	メルより愛をこめて♡	1コインALL
ファンタジーゾーン	7,408,900	AKIの弟子	2-2

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（初級）	2'12"532	JMP	定走 MT 0.8秒落ち
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'27"940	R.N	完走 MT
サイバースレッド	11,052	Bugbear	ALL 全勝
雷電II	4,039,210	ZOL-Bちんち〜ん 会員No.珍々	2-4 初クリアやった
ミラクルアドベンチャー	819,400	いかさん。	ALL
バツグン（タイプB）	16,719,450	NCY君（笑）	ALL
上海III	99,400	ちんちん-IORI	ALL
X-MEN（4PVer.）	411	H.I	ALL 1周設定 ストーム
ナイトスラッシャーズ（ジェイク）	1,033,800	ちんちん-火龍戦車 死 赤スキン〇ャ²	ALL カプコンをつぶせ
ガンネイル他変なの、好評稼動中でーす		今月は、クソゲーの龍虎の〇2ガ、3本	も入荷!!コレよりセガのデイトナだ

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（バルログ）	1,150,900	BAD	ALL
スーパーストII（リュウ）	947,900	RYU	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	927,400	参考にもならん点数 NEU	ALL,リョウに会わず
エアーコンバット	129,710	SDには慣れてない H,I	ALL 上級 バルカンのみ
魔法大作戦（ガイン）	3,148,690	割と運なき子	2-6 この店でクリアした事ない
マーシャルチャンピオン	522,800	きゃみけん	ALL 1ボフ レイチェル使用
四川省II（1P）	967,800	ビギビギな野郎	初級 グランドマスター
F/A（SEMIAUTO）	1,588,650	誘導人	ALL,IDS 4ボフ

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	exp 77,568	ネギ喰ってみそ! BOZ-538	5面 てきとー
バツグン（タイプB）	4,630,630	MOI	ALL 残×0 B×3
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,815,900	クリームパイ♥ 江戸臓留男	ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火舞）	1,380,000	Caro9鳥羽'S P連	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	1,140,300	ビーキビキビキビー 南方六哩ABT	ALL
リッジレーサー（初級）	2'11"635	誰か初級やってくれ JMP（つかれた）	6MT BL 1'05"777
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'30"904	鼻毛大帝ビー子♥	6AT クソタイムである

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプB）	13,326,840	参考からあげ松井君	ALL
雷電II（1P赤）	1,646,200	参考からあげ松井君	7面
ダダンダーン	478,900	ミッチー	1コインALL（アン使用）
J.J.スクォーカーズ	2,060,180	SKM-地上絵	ALL 残×5
ミラクルアドベンチャー	769,900	Ⓩ	ALL 残3
ドラゴンボールZ	408,200	AKI	ALL孫悟空使用（スーパサイア人）
ドラゴンボールZ	445,300	誠	ALL ギニュー使用
ドラゴンボールZ	291,800	誠	ALL リクーム使用
ドラゴンボールZ	308,700	誠	ALL バーター使用
上海III	76,600	㋔	1コイン9面

アミューズメントスペースハスラー　三重
三重県熊野市木本町620-1 こまや2F　☎05978-9-0970

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（クラウザー	537,700	G・H・M!!	
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,057,600	HAL	
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	602,600	E・H・M!!	
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,444,500	Y・N松井商店のみんなガンバレ	
豪血寺一族（破馬 才蔵）	661,600	HAL	
スズカ8アワーズ（ベイサイド）	3'24"65	AM	
バツグン	1,715,460	HAN	ジーノ・リムルシュテッド
バツグン	1,563,450	AM	ベルティアナ・ディバイン
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	807,500	T・S	
龍虎の拳2	申請者なし		

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプA）	15,564,800	M・ZEST-S.N	ALL 連有 残機0
バツグン（タイプB）	14,819,500	M・ZEST-S.N	ALL 連有
バーチファイター	3'23"10	YBS	ALL ジャッキー使用
エメラルディア（ノーマル）	7,897,045	救いよーのないドヘタYANACHAN	上級スタート L146 星×2
モンスターランド	残りゴールド 2,739	KUBOTA.K	ALL

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプA）	19,646,660	HKR	ALL 連 ※全機種ノーマル
バツグン（タイプC）	21,702,400	お気に入りはチィコ AFO	ALL 連
★スーパーストII（E・本田）	1,866,400	スコアドランカー	ALL連 爪×0 P×23 35R
★スーパーストII（ブランカ）	1,876,000	スコアジャンキー	ALL連 爪×0 P×21 37R
★スーパーストII（ガイル）	1,922,800	HSM-CST	ALL P 爪×3 連 36R
★スーパーストII（春麗）	2,023,100	京城屋	ALL連 爪×3 P×22 37R
★スーパーストII（ザンギエフ）	2,039,300	ヅガ夫	ALL連必 爪×3 P×18 38R
★スーパーストII（ディージェイ）	1,965,000	おやじはもじゃおじゃなかった	ALL連 爪×3 P×21 36R
★スーパーストII（バルログ）	2,052,800	Z・O・O	ALL連必 爪×3 P×21 39R
スーパーストII（ベガ）	1,936,600	TURKEY	ALL連 爪×3 P×21 37R

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ	クリアできません	レッドドラゴンのたおしかたおしえて〜	最終面 35万くらい
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,230,000	3日で引退 DEN先生	ALL
バツグン（タイプB）	22,709,850	血のしょんべんは出ません ZZZ	ALL 連付 残0
ダダンダーン	超負け	超負け	超負け
★スーパーストII（フェイロン）	2,029,500	自称犬の訓練士	ALL 連付

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII (リュウ)	2,339,500	CYCLONE- HURRICANE	ALL 連 P×20 39R
スーパーストII (ケン)	2,278,300	CYCLONE- HURRICANE	ALL 連 P×20 38R
★餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,547,100	CYCLONE- R.T	ALLパ 連必 D×23
★餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	2,508,300	CYCLONE- R.T	ALL P×31 D×24 連必
★餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	2,460,100	CYCLONE- R.T	ALLパ 連必
★餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,455,000	CYCLONE- NEC	ALL P×29 D×21 連必
★ハイパーデュエル	2,644,094	京城屋	ALL LISA使用
新キャラひかるちゃん 新キャラマンボー	0	HKRにやらそう! オレがやる。	このゲームは 何でしょう?
新キャラ　ミカエル 新キャラ こいつ	0	DGDがやる。 誰かが必ずやる。	2月のAOU で出るかな!
★餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,504,200	PROFESSOR	ALL P×31 連必

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ	110,289	やすとおお	5面 ファイター
龍虎の拳2 (リー・パイロン)	808,450	きなこもち	ALL 二日
バツグン (タイプB)	8,883,010	みつきん (旧マルチリンク)	ALL 連無
バツグン (タイプC)	10,532,850	的士	ALL 連無
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'28"292	DAM	完走 AT車
クレヨンしんちゃんII (1レバー+1ボタン)	1,664,000	咆哮野郎まJU	ALL
マッスルボマーデュオ (ザラゾフ・タイタン)	480,400	咆哮野郎まJU	ALL
バーチャファイター (アキラ)	3'43"06	S.N	ALL
ミラクルアドベンチャー	909,900	BMOBD -スコリン	ALL 2万ロス

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バツグン (タイプA)	20,592,830	HKR	ALL 連付
★バツグン (タイプC)	22,000,210	K.N	ALL 連付 ブートン×4
★バツグン (タイプB)	22,847,220	HIZ-ASM	ALL 連付
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,950,000	DFX&ZZ	ALL 世界一周
バーチャファイター	2'11"70	Mr.ネオジオ	ALLアキラ使用
バーチャファイター	2'32"05	えじま かにゃ	ALL
ダダンダーン	1,039,400	CIRCUS -REV	ALL
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'35"193	TSU	ALL M.T
スラムダンク	237	GOD.NBA	ALL PHOENIX
★ドラゴンボールZ	903,000	おしぼりマン KENぅ会長	ALL 悟飯

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン (タイプB)	13,940,750	DIN-TST	ALL
バツグン (タイプC)	11,228,580	DIN-TST	ALL
グリッドシーカー (AH-64F)	1,657,620	胆石野郎	ALL
ぷよぷよ	1,476,253	かいば ゆうり	ALL
ガイアポリス (フェアリー)	12,322	でらまっちょニセ	ALL
ギャルズパニック2	全18面クリア	SGP-KPS業	2ミス クソゲ〜
パーフェクトソルジャーズ	1,009,000	K-O-T	ALL スターセイバー オールパ
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,839,400	DIN-A・CAMUS	ALL ギース2 ミス痛すぎ!
マッスルボマー (タッグマッチ)	934,300	DIN-TKY-飛葉大陸	ALL ブドー DUO入荷希望!
マッスルボマー (タッグマッチ)	833,600	DIN-TKY-飛葉大陸	ALL タイタン 岡田さんよろしく

TVスポットポテト&フォーリー　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	376,934	M・ZEST- DEVICE-SEI	7面
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	360,628	WIZ-ARD	7面
ダンジョンズ&ドラゴンズ (クレリック)	244,664	WIZ-ARD	7面
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	174,123	DEVICE -H.Y斎	6面ボス
雷電II (1P側)	5,184,200	DEVICE -H.Y斎	2周目5面 1up×0連なし
グランドクロス	2,947,800	ふんげ	3面
バーチャファイター	2'10"92	100円キツキツ MUK	ALL ウルフ使用
バツグン (タイプA)	15,028,590	M・ZEST -S.N	ALL 連なし
スーパーストII (ケン)	1,868,300	N.T	ALL ツメ×3 3本落ち 連なし
★ナイツオブザラウンド (アーサー)	578,510	DEVICE -H.Y斎	ALL 残×0 1up×1必付き

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆雷電II (1P側)	10,000,000+α	ベジータま	3周目3面で達成 連付
グランドクロス	2,106,800	ドリカムくん	3面
上海III	100,600	ダメ夫	ALL
V・F (パイ)	3'16"76	超爆火炎旋風 ぶりていしイZ	ALL
スーパーストII (ケン)	1,872,300	SUR-MAGら犯	ALL バイソンミス
スーパーストII (春麗)	1,586,100	SUR-MAGう犯	ALL
スーパーストII (キャミイ)	1,552,000	水銀亭M/B やっぱり心臓超弱	ALL P×18 サガット1ミス
スーパーストII (E・本田)	1,443,700	やまちんぬら	ALL
スーパーストII (T・ホーク)	1,350,200	まぁやってみただけ バビディM/B	ALL 四天王1ミスずつ
ファイターズヒストリー (リー)	861,100	こんなスコア出さんよ　バビディM/B	ALL

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,130,000	復活!!CF・ZEROだ KEM	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,072,300	CIN	ALL
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,048,800	777	ALL
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	1,754,200	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,650,600	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,509,700	ベルチェが今一番 生稲晃子妍	ALL
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,272,700	Ten	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,203,500	LEGIOSS	ALL
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	1,115,800	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	926,300	3.L.D.K	ALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII (ビギナー)	3,205,740	しおしお君も 笑ってる〜	ALL 連付 矢井田はええ調子
マクロスII (ミディアム)	3,504,970	松崎も怒ってる〜	ALL 連付
スーパーストII (フェイロン)	1,132,400	FIA	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル (テリーボガード)	1,502,700	安井学士	ALL 連必付き
コズモギャングザパズル	4,289,015	にたお君 餓狼大会優勝!	LEVEL210
マクロス	6,839,700	Yamaとお呼び!	2-6 連付
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	929,200	あひるの王様	クラウザーで死 連必付
NEWゲームが ありません			

ゲームセンターピノキオ　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン (タイプA)	14,356,800	明石の想い出は役満 振り込み夏威SIN	ALL 二度と来ないで
バツグン (タイプB)	16,706,290	ふあふあのもこもこ T・Cういず邑塗り薬	ALL かわいい もの♡マニア
雷電II (赤使用)	1,260,060	B・S (あやしいテレカ収集家)	LEVEL.5
雷電II (青使用)	1,042,430	新顔. 中井様	LEVEL.5 今後もよろしく
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'28"602	SVR-WGP SGN	完走 AT B.L 1'09"359
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	114,317	SVR-つん	5面.鐘乳洞
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	64,706	Drop Out J・C KAL夫水赤妙	5面. 廃坑 名前はチャチャ♡
ダンジョンズ&ドラゴンズ (クレリック)	70,906	SVR-RYAN	4ボス 入荷2日目
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	66,281	SVR-RYAN	4ボス 入荷2日目
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	826,000	エメドラ出演♡永遠の美少女タムリン♡	6回戦1人目 守ってあげたい♡

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (ケン)	1,700,400	GILGAMESH withいちま	夢の170万! (本人談) ALL
スーパーストII (ブランカ)	1,328,600	気合いで喰らいつけぇー! KA君	ALL
ソニックウイングス (F-14)	1,110,500	ベンジャミン	2周目7面 連付 目指せ!ALL
達人王	1,379,940	たこやきのともぐい	ラスボス イージーランク
達人王 (2人同時プレイ合計)	1,900,780	うしっさんと Hyde	2周目5面 イージーランク
F1グランプリII (ベネトンシューマッハ)	8'47"393	Dr.JiKiL	ALL1位 40ポイント
ダライアスII	3,533,470	うしっさん	ACFIMRW ALL イージー
ガンバスター	1,255,800	ガンバスター研究所 所長補佐おぐらーん	機雷使用　最終面
ハイパーデュエル (1号機)	2,016,695	うしっさん	ロボットだけクリアラスボスのぞく

日本メカニック　鳥取
鳥取県鳥取市湖山町北2-123　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,091,000	NOR	ALL
雷電	1,472,700	Yu.	ベリーハード 1-5 ボス
ダダンダーン	667,300	C2!	ALL アン 1C・ALL
牌紫II	769,400	STF	少々複雑牌紫コース　1C6面
アウトランナーズ (ロシア)	3'22"57	C2!	1C・ALL
ガンダム	592,400	YBS	ドム使用 1C・ALL
マーシャルチャンピオン	156,600	FFF	陣使用 1C・ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,124,400	ジョージ	1C・ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	773,100	ポン	1C・ALL
四川省II	244,000	YAS	本格派画面コース 1C・4面

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,724,000	MKHと仲間たち	ALL
リッジレーサー	1'10"988	小林ゆうき	オートマチック 1LAP
1942	11,766,790	MKH	ALL

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダンジョンズ&ドラゴンズ	826,505	ポッポッポハトポッポ×3by佐野史郎	ファイター使用 ALL 連付き
マッスルボマーデュオ	636,000	KNK	ALL Wタイタン使用
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,290,800	山田のマッチャン	ALL P×31 必付き
餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	2,215,600	X	ALL 必付き
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,149,100	アナ男ゲームへたくそ S.I	ALL P×30 必付き
ダダンダーン	1,126,100	ギャラ別しなくて 金と時間のムダムダ	ALLアン使用 連付き
アウトランナーズ (オーストラリア)	3'16"72	BKS	完走 ギアボタン連付
アウトランナーズ (香港)	3'18"79	BKS	完走 ギアボタン連付
ぷよぷよ	910,220	H.Y　(高知)	ALL御来店ありがとうございます
ICEさん　せっかく 来店して下さったのに	だれもいなくて すみません	今度帰省の際にこられる時は電話して下	さい　ふ

メガテンマック表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-108　☎086-224-7215

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン	3,506,030	Gさんよりありがとう WAK	
バツグン	14,154,640	FAIRY-ぶうぽん	
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	1,271,200	助さん	レベル3
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,987,400	MASASHI	レベル3
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,270,600	くに	レベル3
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	1,395,900	NOB	レベル3
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,181,100	SHO	レベル1
キャプテンコマンドー (フーバー)	191,270	渡辺　徳盛	イージー
キャプテンコマンドー (ジェネティ)	210,670	ワタナベ	イージー

イーストランドファミリーガーデン　岡山
岡山県津山市川崎147 イーストランド別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン (タイプA)	3,522,030	WAKさん 倉敷の人	ALL
バツグン (タイプB)	3,252,090	クイズ紳助見たぁ? あの木星よく似てた	ALL
スーパーストII (春麗)	1,060,200	WAKさん 倉敷の人	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,643,400	遅れ馳せながら山本さんご結婚おめでと	ALL
スーパーストII (フェイロン)	1,822,900	うございます　お仕事がんばって下さい	ALL
スーパーストII (ガイル)	1,687,400	山田3号氏へ　年賀状出せなくてごめん	ALL
スーパーストII (キャミイ)	1,471,600	なさいハガキが残ってないのよスマンス	ALL
バトルクロード	438,800	どんな願いもとどかなかった　でもその	クマ公 藤堂さんだ〜
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,621,200	時が一番幸せだったのかもしれない最後	ALL
マッスルボマーデュオ	306,500	の最後までいっしょにすごせたこと..	8面 ダブルキマラ人形

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ (クレリック)	633,175	TEN	ラスボス
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	335,549	IAC-かぶこまー	ラスボス
バトルクロード (谷町 光司)	551,200	桃君	2周目の熊
クレヨンしんちん (オラと遊ぼ)	1,852,000	はなくそびーむ	ALL
バツグン (タイプA)	18,633,060	恭子FC副 XRX-虎井 権太	ALL 連付 自己べ1955万
バツグン (タイプB)	22,188,140	愛と勇気と希望の名のもとに　MDK	ALL 連付 4面1947万
★ダダンダーン	1,504,600	IAC-MAK	ALL 小鉄使用
ミラクルアドベンチャー	853,600	IAC-MAK	ALL 連必付
エメラルディア (ノーマル)	9,999,999	IAC-くんち	中級スタート Lv.72で達成
★富士山バスター (かっぱ)	1,358,300	余裕っち 羅生門エミDK	ALL 必付

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II (1P)	5,869,920	すほう	2-6 連有
雷電II (2P)	4,226,630	すほう	2-3 連有
★マッスルボマーデュオ	639,400	GOM	ALL　タイタン +タイタン
スーパーストII (ケン)	1,843,400	たろー	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,628,300	さる	ALL
スーパーストII (ザンギエフ)	1,559,400	ACE	ALL
スーパーストII (キャミイ)	1,467,300	1ケ月にマンガ96 冊集めた男	ALL
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,159,500	土井	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,079,900	MAK	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,948,000	GOM-H	ALL

遊INGジャンプ　山口
山口県下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (チン)	1,896,200	POP	ALL
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,092,500	SYuN	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,014,600	K2C	ALL
スーパーストII (ケン)	1,701,800	M.K.MATTSUO	ALL
パーフェクトソルジャー (ブシドー)	805,700	ZUE	ALL
パーフェクトソルジャー (ブロードウェイ)	795,900	SYuN	ALL
マッスルボマーデュオ (デットリーブラザーズ)	456,600	CT	ALL
ミラクルアドベンチャー	785,300	GIL	ALL 残×3 1UP×1

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階 ☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,682,000	D.D.T	1コインALL
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,376,600	なっとう	1コインALL
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,047,400	テツワンアテミ	1コインALL パ×19
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	844,100	林原めぐみ命! TMA	1コインALL
スーパーストII（ザンギエフ）	1,345,300	やばぬい（略）byヲ屋ぢ丸	1コインALL
スーパーストII（T・ホーク）	1,277,600	バビィ（略）	1コインALL
スーパーストII（バルログ）	1,084,400	こいつぁ春から縁起がいいやな	1コインALL
アースジョーカー	1,651,300	外道丸PLL	1コインALL 4号機
サイバースレッド	9,960	天本英代	1コインALL 全勝ヤマモト
サイバースレッド	9,705	天本英代	ALL マディソンホーク

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1 ☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	1,813,910	CSG-ラッキーマリ 3月までお休み	1P側 連有 ステージ7
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	817,000	参考記録	6回戦 2人目
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,980,600	何これ	ALL P×24 8×1,10×1落
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,828,900	終わってるよ	ALL P×22
ドラキュラ（ピンボール）	1,581,271,440	ELV	100P 19
ベガス（ピンボール）	99,837,170+α	SIN	ループ有

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプA）	19,709,370	LXSⅧ	ALL
バツグン（タイプB）	19,087,160	わいわい	ALL
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,936,000	FAD-あいだ	1cALL ボタンバージョン
バトルクロード（アンソニー）	354,300	A,T	リターンマッチ 1面
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,211,700	FAD-PIA-JAN	ALL P×4 R29
豪血寺一族（陳念）	1,047,900	MASA!	ALL P×7
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,186,900	WENDER	ALL P×30
スーパーストII（キャミイ）	1,725,400	JoJo	ALL
スーパーストII（フェイロン）	1,585,800	IREEN	ALL

ビッグウェーブ　高知
高知県高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西 ☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,237,800	これが限界か? NSX-R	ALL 必付 P×31
餓狼伝説スペシャル（ジー・ヒガシ）	2,237,000	かかって来なさい! K.N	ALL 必付 P×31
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,560,900	店氏のおかげ 浜派一店	ALL 必付 P×18
スーパーストII（ケン）	1,979,200	サガット落ちました スト研GUYダサイ	ALL連付爪×3 P×21 36R
スーパーストII（バルログ）	1,782,500	ウサギは鳴かない?! スト研GUYらみや	ALL連付爪×3 P×22 36R
スーパーストII（リュウ）	1,750,300	竹内君かかってきな PJすぎちゃんマン	ALL連付爪×3 P×20 36R
スーパーストII（ベガ）	1,635,100	GS,TMPLFIOS-おのちゃん魔	ALL連付爪×3 P×19 34R
スーパーストII（キャミイ）	1,567,000	スト研GUYベガ者 大まちGUY超ボケ	ALL連付爪×3 P×? 35R
ぷよぷよ	1,586,429	LAOS-長田仙人	717ぷよ ALL
龍虎の拳2		もう少し待ってね	

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（バルログ）	1,185,704	憂鬱な受験生"K"	1C ALL バルログ
スーパーストII（フェイロン）	1,035,903	憂鬱な受験生"K"	1C ALL フェイロン
スーパーストII（ケン）	1,794,701	JOE,UC	1C ALL ケン
豪血寺一族（服部）	549,404	A,A,A	1C HATTORI
サムライスピリッツ（連なし）	831,880	S.F.	1C ALL
餓狼伝説スペシャル（連なし）	1,718,900	TKP	1C ALL
ワールドヒーローズ（連なし）	312,600	TAT	1C ALL
ソルダム（連なし・ノーマル）	4,669,460	未登録	1C ライン130 レベル60
雷電2（連なし）	492,840	ABE	1C 1-3
マクロス（連なし）	3,153,700	MD	1C 7面

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズアンドドラゴンズ	213,137	G.M.C.KKK	ビホルダー ファイター使用
リッジレーサー（T.T.・AT）	3'27"592	ミサイルシューマッハー	完走
スコアを申請する際の注意!	の確認も難しいし、ききた	史（そんなに重々しいものではないが…	
店の人を信用できない人は申請できません。	いことがあっても誰なのか	）を受け入れず、自分勝手な行動を取ら	
そういう人は自己満足にとどめておきましょ	分からないから困ります。	れると、こっちは対応しきれません。	
う。初めて申請するときは、後々のために店	ウソスコアは当然認めない	←ウソスコア書くよ	
員と話しをするか、それがはずかしいならコ	1度そのようなことがある	うなアホは死ね。■	
ミュケーションノートがあるのだから何か	と、おそらく2度と（本当		来月はスコアでうめつくしたい。み
コメントを書くのがよい。いつのまにかスコ	であっても）認めることは		進藤さんお元気ですか。
アを書いていつのまにかいなくなるとスコア	ないでしょう。今までの歴		ぱんだのNIFTYのIDは…

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎092-641-6415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミラクルアドベンチャー	894,300	WGFC-MLK	ALL
雷電II	9,471,500	INDICK-APL	3-3 連有り 1P側使用
豪血寺一族（礼児大山）	995,200	えじまくん	ALL
キース&ルーシィ	2,990,000	G.M.C-MARW	ALL
スーパーストII（ダルシム）	1,589,000	WGFC-J.O	ALL 連有り
スーパーストII（ガイル）	1,571,900	WGFC-非常口	ALL 連有り
コズモギャングザパズル	9,999,999+α	WGFC-MLK	

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6 ☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（こより）	1,840,300	EST	ALL連雷×2 B×1 たぬき2
ダダンダーン	1,140,050	ウーキーICE	ALL アン 1周END設
ダダンダーン	1,460,150	3万程おちた ウーキーICE	ALL イーグル 1周END設
豪血寺一族（キース・ウエイン）	861,400	KID	ALL
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,113,300	アニソン	ALL P×3 DKO×3
グランドクロス	2,545,500	DR-DOS	3面

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6 ☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII	101,100	中村　大	3人目
餓狼伝説スペシャル	533,200	大塚　誠	ALL
バーチャファイター	28,600	吉田　耕太	
マッスルボマーデュオ	18,900	前田　智数	2人目
スーパーストII	603,300	安楽　弘輔	10人目
スラムダンク	162	塩中　浩介	3試合
スラムダンク	89	石橋　優志	2試合
バツグン	440,420	船津　裕生	
豪血寺一族	327,600	下釜　貴之	
プレミアサッカー	9	奥村　一樹	

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 ☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	984,840	すっとぼけの哲	野田ゼミ・バンザーイ
上海III	80,600	ウーロン茶太郎	9STAGE今日は不調だ!
ナイトスラッシャーズ	1,084,800	3.6牛乳	クリストファー
ダダンダーン	517,850	DUO-1	アン
餓狼伝説スペシャル（ビリーカーン）	1,253,600	ビリーの息子	ALL
スーパーストII（T・ホーク）	985,100	スーパーファミ太郎	ALL
豪血寺一族（陳念）	764,900	ジャガイモしんちゃん	
サムライスピリッツ	694,690	Mr-ジュン平	ALL シャルロット
リーグマン	233,800	AIR-IN	レッド
戦国エース（源内）	1,026,100	ほっかほか亭の友	

ゲームスポットターボ　長崎
長崎県長崎市大橋町8-2 ☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ベガ）	834,800	小林　実	
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,324,400	浪人その1	
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	548,200	PC9821Ce2	
サムライスピリッツ	685,780	ワルキューレ	
テトリス	143,282	おばさん	パチプロです
ぷよぷよ	148,057	おじさん	パチプロ2です
スラムダンク	168	SPACE-T	
リーグマン	138,480	RAM-1	レット使用
バーチャファイター	5'59"66	ウメ子	サラ
ワールドヒーローズ2	1,128,000	まーぼーどーふ	マッスルパワー

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P側）	2,054,700	MGF-NYA	1-6ボス ボスとあいうち
リッジレーサー（中級）	54"243	KEN	コースレコード AT
リッジレーサー（上級）	1'16"855	KEN	コースレコード
リッジレーサー（タイムトライアル）	1'10"377	KEN	コースレコード AT
餓狼伝説スペシャル（不知火　舞）	1,680,300	J・U・TYLOR	全勝 ALL 舞使用
サムライスピリッツ	611,990	?	ALL 覇王丸使用

タイトーイン608　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2 ☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットトリックヒーロー93'	35得点	Joy	ALL
バーニングフォース	4,481,200	仲村　栄	ALL 裏×?
ヴォルフィード	6,647,110	ムソクツレスキーニヨコタ	16面
V・V	2,206,701	マジキーズ	
ファイターズヒスリー	募集中だよ〜ん		

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	3,847,400	AJSP-たま夫	2-5ボス前 連有
バトルクロード	582,700	遊聖	1周目 前川使用
バトルクロード	515,500	KONG-五十嵐	2-2 YUKI使用
パーフェクトソルジャーズ	989,300	SSC-ネズミ	ALL P×15 ダイナソア使用
ダダンダーン	987,400	CYCLONE-NEC	ALL アン使用
上海III	100,000	Mr.しおしお君	ALL
バーチャファイター	2'32"99	JUN	ALL WOLF使用
プリズムドロップ	1,086,211	KMC-TEM㈿	ALL ノーマルスタート
アウトランナーズ（ロシア）	3'18"25	BRK-しかとみ夫	完走 マッドパワー使用

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺迦葉マンション1F ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレヨンしんちゃん オラと遊ぼ	3,058,000	♪結婚♪するって♪本当ですーかー♪	ALL DMJ-RSW
豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,374,400	♪あなたーと私はーゆーめーのーくにー	ALL連 PST-KLS㊌
豪血寺一族（ホワイト・バッファロー）	1,344,700	♪森の小さな教会で結婚式を挙げました	ALL PST-JUN
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,489,300	♪僕の髪が♪肩まで伸びて♪君と同じに	ALL連必 GSM-SRK和
餓狼伝説スペシャル（ビック・ベア）	1,693,300	♪なあったらー♪結婚しよう♪Hum-	ALL わ
餓狼伝説スペシャル（山田　十手衛）	2,468,600	げらげらげらジューンブライドってか?	ALL DMJ-狼少女
スラムダンク	216	結婚は人生の墓場	ALL 長井
雷電II	5,733,550		2-5?連 某脚フェチ
SRK和再び常連となるか!? 待て次号			
新団体「DMJ」発足!?くわしくは次号で		店長、ウソだって!本当は呪…いや、	祝福してるよ! -店員一堂-

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
MVS-25	298,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
MVS-1F	98,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ジョイフルロード	65,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
龍虎の拳2	48,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説スペシャル	38,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ビューポイント	28,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ミラクルアドベンチャー	28,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
得点王	18,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
サムライスピリッツ	18,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ラストリゾート	10,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
アンドロデュノス	10,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ニンジャコマンドー	10,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
バカトノ様	8,000円		麻雀	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クイズネオ&ジオ	8,000円		クイズ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ベースボールスターズ2	8,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
戦国伝承2	8,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ワールドヒーローズ2	8,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ゴーストパイロット	8,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ASO II	7,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クロスソード	7,000円		アクションRPG	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クイズ大捜査	6,000円		クイズ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
8マン	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
スラッシュラリー	6,000円		レース	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
フットボールフレンジー	6,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
キングオブモンスターズ2	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説2	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ナム1975	5,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
トラップゴルフ	5,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
麻雀狂列伝	5,000円		麻雀	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
マジシャンロード	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ライディングヒーロー	5,000円		レース	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ニンジャコンバット	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
サイバーリップ	5,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
リーグボーリング	5,000円		ボーリング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
スーパースパイ	5,000円		3D-アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ジョイジョイキッド	5,000円		パズル	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
みなさまのおかげ	5,000円		麻雀	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
戦国伝承	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
キングオブモンスターズ	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ラギ	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
バーニングファイト	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ロボアーミー	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ミューティションネーション	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
龍虎の拳	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ワールドヒーローズ	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ファイヤースープレックス	5,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ベースボールプロ	3,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説	3,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ

UPL

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
ノバ2001	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
ファイアーバトル	168,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
パーフェクトソルジャー	60,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
海底大戦争	60,000円	'93年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
アンダーカバーコップ	30,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ドラゴンブリード	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
大工の源さん	5,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

アトラス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
豪血寺一族	80,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
オーマイガー	10,000円			無	無		ソフトランド秀和
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

アルファ電子

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
エクイテス	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ウイリアムズ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
ディフェンダー	85,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし・ハーネス付	カナヤ商会

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
ギャルズパニック	30,000円	'91年	パズル	有	有		有限会社テクナート
富士山バスター	15,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
スーパーストリートファイターIIX	209,000円	'94年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ロストワールド	190,000円		アクション	有	有	コントロールパネル付	ユニオン2★プロトワン
ダンジョン&ドラゴンズ	188,000円		アクション	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	168,000円			無	無	新品	ソフトランド秀和
ダンジョン&ドラゴンズ	160,000円	'94年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターII	138,000円			無	無	中古	ソフトランド秀和
ストライダー飛竜	115,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	110,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターII	98,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
大魔界村	98,000円		アクション	無	無	海外版	ユニオン2★プロトワン
マッスルボーマデュオ	78,000円			無	無		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュターボ	45,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ストリートファイターIIダッシュ	32,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ナイツオブザラウンド	28,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ブラックドラゴン	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
カプコンワールド2	25,000円		クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートIIダッシュ	25,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ブラックドラゴン	20,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
魔界村	19,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
魔界村	18,000円	'85年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ファイナルファイト	18,000円			無	無		ソフトランド秀和
ファイナルファイト	18,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
キングオブドラゴン	18,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターII	15,000円			無	無		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	15,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
アレスの翼	15,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターII	15,000円	'91年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ストリートファイターII	10,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
サイドアーム	8,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

ガエルコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
スカッシュ	9,000円	'92年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

コナミ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクション	マニュアル	備考	店名
ダダンダーン	120,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
悪魔城ドラキュラ	78,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メタモルフィックフォース	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
エイリアンズ	45,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■マガジンガレージ 〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98 ☎0587-92-0808
■カナヤ商会 〒532 大阪府大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 ☎06-395-0272

マーシャルチャンピオン	35,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ガイアポリス	35,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スクランブル	32,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ロックンロープ	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
X-MEN	29,000円	'91年	アクション	有	有	2P仕様・新品	㈱メッセサンオー
アステリクス	28,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ロックンロープ	24,000円	'83年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
イーアルカンフー	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ピットファイター	18,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

銀河任侠伝	25,000円	'88年	アクション	有	有		有限会社テクナート
プラスアルファ	24,800円	'89年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
64thストリート	22,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ソルダム	15,000円	'92年	パズル	有	有		有限会社テクナート

セイブ開発

雷電Ⅱ	178,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
雷電	35,000円	'89年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
ゼロチーム	25,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ゼロチーム	23,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

セガ

ソニックザヘッジホッグ	80,000円	'93年	アクション	有	有	P付	有限会社テクナート
バーニングライバル	70,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ダークエッジ	65,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ダークエッジ	53,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
バーニングライバル	49,000円	'93年	アクション	有	有	システム32	㈱メッセサンオー
バーニングライバル	48,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ダークエッジ	45,000円	'92年	アクション	有	有	システム32	㈱メッセサンオー
ゲイングランド	45,000円		アクション	無	有		ユニオン2★プロトワン
アラビアンファイト	45,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スパイダーマン	40,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
タントアール	40,000円	'93年	パズル	有	有		有限会社テクナート
ピットフォールⅡ	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
テディボーイブルース	35,000円	'85年	アクション、シューティング	有	有		カナヤ商会
エイリアンシンドローム	35,000円	'87年	アクション、シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
コラムス	26,000円			無	無		ソフトランド秀和
カルテット	25,000円	'85年	アクション	有	有	カルテット2も有	㈱メッセサンオー
フリッキー	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
コラムス	18,000円	'90年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
モンスターランド	15,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
青春スキャンダル	12,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ウォーリーをさがせ	10,000円			無	無		ソフトランド秀和
クイズ廊下にたってなさい	8,000円		クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン

タイトー

レイフォース	168,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
アルペンスキー	75,000円	'82年	スポーツ	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
クイックス	48,000円	'85年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
トップランキングスター	45,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
グリッドシーカー	40,000円	'91年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
黄金の城	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
デッドコネクション	33,000円	'92年	アクション	有	有	F2システム	㈱メッセサンオー
ウォータースキー	25,000円	'82年	スポーツ	無	有		カナヤ商会
ザ・運動会	20,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
グレートソードマン	20,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
影の伝説	20,000円		アクション	無	有		ユニオン2★プロトワン
レゾン	10,000円		シューティング	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
スーパークイックス	7,000円	'86年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
功里金団	5,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
タイガーヘリ	5,000円	'83年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

テクノスジャパン

シャドーフォース	48,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
シャドーフォース	19,800円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
WWFスーパースターズ	9,800円	'90年	プロレス	有	有		有限会社テクナート
WWFレッスルフェスト	9,800円	'91年	プロレス	有	有		有限会社テクナート

テクモ

ファイナルスターフォース	25,000円	'92年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
アルゴスの戦士	15,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
忍者龍剣伝	12,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワールドカップ90	8,000円			無	無		ソフトランド秀和
ワールドカップ90	5,000円	'90年	サッカー	有	有		有限会社テクナート

■ソフトランド秀和 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-12-5 ☎06-649-7177
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■有限会社テクナート 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■レクトロン 〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1丁目14-13 ☎06-747-2028

データイースト

エドワードランディ	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エドワードランディ	40,000円	'91年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ウルフファング	30,000円	'92年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
イエローキャブ	27,000円	'84年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
ファイターズヒストリー	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
のぼらんか	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイターズヒストリー	15,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ファイターズヒストリー	19,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

ナムコ

ワンダーモモ	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
イシターの復活	150,000円	'86年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ワルキューレの伝説	120,000円	'89年	アクション	有	有		有限会社テクナート
リブルラブル	110,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックランド	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メトロクロス	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
モトス	75,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フェリオス	70,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ドラゴンバスター	68,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	68,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
リブラブル	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
未来忍者	65,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
リブルラブル	65,000円	'83年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'85年	アクション	有	有		有限会社テクナート
バラデューク	60,000円	'84年	アクション	有	有		有限会社テクナート
メトロクロス	58,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スカイキッド	58,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ラリーX	55,000円	'80年	アクションI	有	有	P.C.B	レクトロン
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	SⅡROMキット	レクトロン
ボスコニアン	48,000円	'82年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
マッピー	40,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
パックマニア	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フェリオス	35,000円		シューティング	有	有	SⅡROMキット	レクトロン
スプラッターハウス	35,000円	'88年	アクション	有	有	P.C.B	レクトロン
ローリングサンダーⅡ	33,000円			無	無		ソフトランド秀和
ギャプラス	30,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
マッピー	29,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャプス	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	有	有	SⅡROMキット	レクトロン
ギャプラス	25,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ディグダグ	24,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ブレイザー	20,000円	'87年	シューティング	有	有	新品ROMキット	レクトロン
ロンパース	20,000円	'89年	アクション	有	有	新品ROMキット	レクトロン
ドラゴンセイバー	20,000円	'90年	シューティング	有	有	SⅡROMキット	レクトロン
ゴズモギャングザパズル	18,000円		パズル	有	有		ユニオン2★プロトワン
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	有	有	SⅡROMキット	レクトロン
NewラリーX	6,000円	'81年	アクション	有	有	P.C.B	レクトロン
魔Q大冒険	5,000円		クイズ	有	有		ユニオン2★プロトワン

バンプレスト

機動戦士ガンダム	28,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
機動戦士ガンダム	21,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ウルトラマン倶楽部	8,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ゴジラ	30,000円	'94年	アクション	有	有		有限会社テクナート
マクロスⅡ	20,000円	'93年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
仮面ライダーベルトレーサー	14,800円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
SDネオバトリング	10,000円	'93年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

ビスコ

ドリフトアウト	10,000円	'91年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

ビデオシステム

ソニックウイングス	30,000円	'92年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
ソニックウイングス	20,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーフォーミュラ	5,000円	'90年	F-I	有	有		有限会社テクナート
F-Iグランプリ	5,000円	'91年	F-I	有	有		有限会社テクナート

ユニバーサル

レディーバグ	30,000円	'81年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
Mr.DO	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
Mr.DO!	17,000円	'82年	アクション	有	有	ハーネス付	㈱メッセサンオー

彩京

戦国エース	58,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

東亜プラン

V・V	22,000円		シューティング	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Quadra650 8MB/HD230/CD	328,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Power Book 180C 4MB/HD160	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
パワーブック165C	198,000円	有	有	有	有	5	極上品	㈲相沢時計店
Macintosh LC II HD80	180,000円	有	有	有	有	5	12インチモニタ付	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
MAC II VX20MBラム	168,000円	有	無	無	有	4	160MBHP/CD-ROM	㈱OAシステムプラザ名古屋店
Color Classic II 8MB/HD160	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh II si/4MB/HD80	99,800円	有	有	有	有	5		シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
Power book145B	98,000円	有	有	無	有	4	4/40	ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book140	89,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
Power book140	86,000円	無	有	無	有	3	8/40	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac Colar Ciassic4/80	60,000円	有	無	有	有	4		株式会社マイコンランド長野店
Macintosh LC2/40	49,800円	無	無	無	無	2	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
Mac II	39,800円	無	有	無	無	3	2/40	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac Classic	39,800円	無	有	有	有	3	2/40	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh Classic HD45	30,000円	有	有	有	有	5		シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486NASC2	299,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-386NARC2	158,000円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NOTEAR	150,000円	有	有	有	有	5	新品、200メガHDD付	㈱ラビット
PC-486GF	138,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-386NAR2	118,000円	有	有	有	有	5		株式会社コンピュータバンク
PC486P2	110,000円	有	有	有	有	5	RAM56MB	㈲相沢時計店
PC-386GS3	89,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386P	89,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-486P2	89,800円	有	有	有	有	5		株式会社コンピュータバンク
PC-386NOTEA	80,000円	有	無	無	有	3	40MB HDD付	オガワムセン
PC-386V-STD	80,000円	有	無	有	有	4		株式会社マイコンランド長野店
PC-286LS	79,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-286LS20	69,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
PC-286VF-STD	69,800円	有	有	有	有	5		株式会社メディアショップハイランド
PC-386GE5	69,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NW2	69,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC386BOOK L	68,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386LSR	68,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386LS	64,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK L	63,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286LS-STD	59,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VS	59,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-386VR	59,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386V-STD	59,000円	有	無	無	無	4		スポット・タニガキ
PC-286UX-H40	54,000円	有	有	有	有	5		株式会社コンピュータバンク
PC-286VF STD	50,000円	有	無	有	有	4	サウンドボード付	オガワムセン
PC-286VF	45,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン
PC-286V	39,800円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
PC-386GS	24,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証、ハイレゾ有	㈱OAプラザ横浜西口店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
2408-WMB	259,800円	有	有	有	有	5	2/108-WMCも有	㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad220	125,000円	有	有	有	有	5	限定特価	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NE	349,800円	有	有	有	有	5		株式会社SRGスタンバイVer2
PC-9821Ap2/U2	299,800円	有	有	有	有	5	新同品	株式会社SRGスタンバイVer2
PC-9821Ap2/U2	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AP/U2	288,000円	有	有	有	有	5	120MBHDD内蔵	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821Ap/U7W	275,000円	有	有	有	有	5	新品最終価格	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA120/C	259,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ap/U2	258,000円	有	有	有	有	5	新品最終価格	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C	248,000円	有	有	無	有	4	8MBRAM/HD200MB付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821As/M7W	248,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NX/C	244,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA/C	239,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801NA40/C	235,000円	有	有	有	有	3	HDD内蔵モデル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NXIC	234,800円	有	有	有	有	5		株式会社SRGスタンバイVer2
PC-9801NA/C	230,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CeSI	230,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-9821AS/U2	228,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821AS/M2	219,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821AS2/U2	218,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821As/M7W	215,000円	有	有	有	有	5	新品最終価格	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ae/U2	210,000円	有	有	有	有	5	14インターCRT付	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9801FA/U2	195,000円	有	無	無	有	4	540MBHDD、14MBRAM	スポット・タニガキ
PC-9801NSR120	195,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
PC-9821CeモデルS1	195,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC-9801T/F5	194,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NC40	194,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA	190,000円	有	有	有	有	5	展示品40MB HDD付	オガワムセン
PC-9821As/U2	189,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801NC	188,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821As/M7	188,000円	有	有	有	有	5	新品最終価格	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA	180,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-9801NC	179,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ae/M2	174,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801BA/U2	170,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9821/S1	168,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	150,000円	有	有	有	有	5	新品40MBHDD 4MBRAM付	オガワムセン
PC-9801FA2	138,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801FA/U2	138,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801RA	138,000円	無	無	無	有	3	40Mハードディスク内蔵1Mメモリー払張	ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-9801FA2	130,000円	有	有	無	有	5		西神戸マイコン
PC-9801FA2	129,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801US	128,000円	有	無	無	有	3	14インチディスプレイ付セット価格	ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-98BX/M2	128,000円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
PC-H98S/8(U8)-002	128,000円	有	無	有	有	3		株式会社コンピュータバンク
PC-9801FA2	120,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801FA/U2	120,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801US	120,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-H98model U80	119,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801NS/T	118,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX1U2	115,000円	有	有	有	有	5	使用3ケ月	株式会社クレバリー
PC-9801DA2	100,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801DA/U2	100,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9801DX2	100,000円	有	無	無	有	5	メルコEDX-4000付	ICランドキタジマ
PC-9801HA	100,000円	有	有	有	有	5	メルコRJF-1250付	ICランドキタジマ
PC-9801DA2	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E40	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	98,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
PC-9801VX21	98,000円	有	無	無	有	3	486グレードアップ(CPU交換)	ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-9801VX41	98,000円	有	無	無	有	3	20MHDD内蔵ディスプレイN5913Z付	ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-9801NS/E	95,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ
PC H98S model8	89,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801RA5	89,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801UV11	89,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-9801FS2	84,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801RA21	84,800円	有	無	有	有	4		株式会社SRGスタンバイVer2
PC-9801NS	78,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-98RL/J	74,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98S/8	74,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
PC-98RL/51	69,800円	有	無	無	有	4		株式会社SRGスタンバイVer2
PC-98XL2	69,800円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
PC-9801DX2	68,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801NU	68,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-H98/70	64,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証、ハイレゾ有	㈱OAプラザ横浜西口店
PC-9801RA21	62,000円	無	無	無	無	4		スポット・タニガキ
PC-9801DX2	59,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LV21	59,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
PC-9801RX21	59,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	59,800円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
PC-9801Vm	59,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-98XLダブル	59,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801LS2	58,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX41	58,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1531V	57,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
PC-9801NV	54,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-9801LX2	49,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	49,800円	有	無	無	有	3	80286パソコン	コレクション
PC-9801RX2	48,000円	無	無	無	無	4		スポット・タニガキ
PC-9801UX21	48,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801UX2	45,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801VM21	40,000円	有	無	有	有	3	サウンドボード付	オガワムセン
PC-9801VM11	39,800円	無	無	無	無	4	サウンドボード付	コレクション
PC-9801UV11	29,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	28,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月保証	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801Vm2	28,000円	有	無	無	有	4	640K	西神戸マイコン
PC-8801FA	19,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801FH30	14,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801FE	12,800円	有	無	無	有	4	ビデオ出力可	コレクション

SEGA

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
TERA DRIVEモデル2	25,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
X68030HD+CZ-6080-BKディスプレイ	398,000円	有	有	有	有	5	新品	MEDIA旭川
X68030-BK	239,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68030-BK	239,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
X68000SUPER	99,800円	有	有	有	有	5		株式会社メディアショップハイランド
X68000Super	99,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-623C/TN	98,000円	有	無	有	有	3		株式会社コンピュータバンク
X68000PRO II -GY	74,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
X68000EXPERT II HD	69,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	68,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	59,800円	有	有	有	有	5	1MB増設済	㈱アイ・ツー大阪店
MZ-2861	45,000円	無	無	無	無	3	MZ＋書院	㈲相沢時計店
X1turboZ	27,800円	有	無	無	有	3		コレクション

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HB-F1XDJ	15,800円	無	無	無	有	3	AVケーブル付	コレクション

コンパック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
プロリニア3/25ZS	45,800円	有	有	有	有	5	FDDモデル	ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FS-A1ST	34,800円	有	無	無	有	4	MSXターボ	コレクション
FS-A1F	9,800円	無	無	無	無	3	MSX2(FD付)	コレクション

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
J3100EZ486	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100GT021A	98,000円	有	無	無	有	4	本体20MBHDD、136桁プリンター付	スポット・タニガキ
Dyna Book J-3100SS002	59,800円	有	有	無	無	3		98BOX
J-3100GS-021	55,000円	有	有	有	有	5	286、20MBHD	㈲ダイナックス
J3100SS001	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMV-433Dセット	373,000円	有	有	有	有	5	14インチCRT、メモリ付	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNS II MX20A	298,000円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険1年付、FMT-DP8311とセット JISキーボード付	株式会社SRGスタンバイ
FM TOWNS2MX2A	279,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS2MA2A	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II HR20	149,800円	有	無	無	無	1	東京海上動産保険1年付、FMT-DP535 FMT-KB107とセット	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS2MX2A	139,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II CX20	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
FM TOWNS2HR20	132,800円	有	有	有	有	5	FMT-402＋8MBSIM付	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II -HR20	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	株式会社クレバリー
FM TOWNS2HR20	109,800円	有	有	有	有	5	3台有	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-10セット	100,000円	有	無	有	有	5	DP533＋KB105付	ICランドキタジマ
FM TOWNS2CX40	98,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
FM TOWNS II UX20	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
FM TOWNS20F	89,800円	有	有	有	有	5	テンキーボード付	株式会社メディアショップハイランド
FM TOWNS20F	69,800円	有	無	有	有	4	DP533とセット	㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNSセット	69,800円	有	無	無	有	3	2F＋DP533/キーボードなし	コレクション
FM TOWNS II CX20	49,800円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
FM MARTY	48,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	45,000円	有	有	有	有	5		シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM77AV20	14,800円	有	無	無	有	3		コレクション

満開製作所

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
RED ZONE	159,800円	有	有	有	有	5	満開と取り引きあります。	㈱OAシステムプラザ

ディスプレイ

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LS-2617FN	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱アイ・ツー大阪店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KM171	98,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-Km152	89,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KH1511	59,800円	有	有	有	有	5	PC-H98用ハイレゾディスプレイ	MEDIA旭川
PC-KM151	59,800円	有	有	有	有	5	15インチマルチシンク	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	58,800円	有	有	有	有	5	新品限定	株式会社メディアショップハイランド
N5925L	54,800円	有	有	無	有	3	20インチ4モード	ユニオンコンピューターネットワーク

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD1522	49,800円	有	有	有	有	5	使用3ケ月	株式会社クレバリー
PC-KD1521	42,800円	有	有	有	有	5	15インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1421	40,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-KD1522	39,800円	有	有	有	有	5	新同品	株式会社SRGスタンバイVer2
PC-KD882	39,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
N5913U	38,000円	有	無	有	有	3	少々画面焼有	株式会社コンピュータバンク
PC-KD882	36,800円	有	有	無	有	4	15インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863S	32,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-KD882	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KH1511	29,000円	無	無	無	有	5	H98用モニター	中京マイコン株式会社
PC-KD854N	24,800円	無	無	無	有	4	RGBケーブルのみ	㈱アイ・ツー大阪店

NTT

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
モノクロLCDパネル	12,800円	無	有	無	無	3	デジタル接続	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CU21HD	75,000円	有	有	有	有	4	3モード21インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-608D-BK	62,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
CZ-600D	41,800円	有	無	無	有	3	X68000用/黒	コレクション
CZ-600D/E	40,000円	有	無	有	有	3		株式会社コンピュータバンク
CU-14MD	36,800円	有	有	有	有	5		株式会社コンピュータバンク
CZ-801DS	20,000円	無	無	無	無	4	X1ノーマルモード、TV付	(有)相沢時計店
MZ-1026	20,000円	無	無	無	無	3	MZ-2800用ケーブル付	(有)相沢時計店
CZ-820D	19,800円	無	無	無	無	3	200ラインデジタル/TV付	コレクション
MD12P2	2,000円	無	無	無	無	2	640X400モノクロモニタ	(有)ダイナックス

サンスイ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PD-14M	39,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

サンヨー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CMT-A17UM6V	99,800円	有	有	有	有	5	MAC用ノグモニター	㈱OAシステムプラザ名古屋店
CMT-C14H2	26,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

三菱

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
XC-1498C II	43,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
FA34WEX	39,800円	無	有	無	無	3	14インチマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
M6316	39,800円	無	有	無	無	3	14インチマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク

飯山電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MF-5117J	68,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMT-DP8311	83,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP5351	48,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

フロッピー・ドライブ

ロジテック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LHD-40	17,800円	有	無	無	有	3	SASIタイプ40MBHDD	コレクション

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Style Writer II	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
スタイルライター	15,000円	有	有	有	有	5	MAC用	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	195,000円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
VP-4800	89,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
HG-4000	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
VP-1000/PC	50,000円	無	無	無	有	5	シートフィーダー付	ICランドキタジマ
AP-700	49,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
AP-1000PC	45,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付、カットシートフィーダ付	株式会社SRGスタンバイ
AP-700	40,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
HG3000	39,800円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
HG-2500	39,800円	有	無	有	有	4	カットシートフィーダ付き	MEDIA旭川
AP-300	29,800円	有	有	有	有	5	新品、ケーブル付	オガワムセン
AP-900	29,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ東京1号店
AP-800	19,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
AP-900	19,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
VP-85K	5,000円	無	無	無	有	2	PCカートリッジ付	(有)ダイナックス

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602	128,000円	無	無	無	有	3		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-PR2000	98,000円	有	無	有	有	3		株式会社コンピュータバンク
PC-PR1000E14	79,800円	有	有	有	有	5		株式会社コンピュータバンク
PC-PR201/60A	79,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ
PC-PR101/T165A	58,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V	48,000円	無	無	無	有	3		ラルズプラザ8Fパソコンランド
PC-PR201GS	39,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ
PC-PR201GS	35,000円	有	有	有	有	5		株式会社マイコンランド長野店
PC-PR150N	29,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
PC-PR150V	25,000円	有	無	有	有	3		オガワムセン
PC-PR201F2	25,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-PR150N	24,800円	有	無	有	有	4	スタンバイ1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
IO-735X	59,800円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAプラザ横浜西口店
CZ-8PC3	12,800円	有	無	無	無	3	X1/X68000用	コレクション
CZ-8PC1	7,800円	有	無	無	無	3	X1用	コレクション

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HBP-F1C	7,800円	無	無	無	無	3	インクリボン付属なし	コレクション

YHP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DeskJet505J	45,000円	有	無	有	有	5	カラーキット付、要カラーインク交換	中京マイコン株式会社

キャノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
レーザーショット	128,000円	有	無	無	無	3		ラルズプラザ8Fパソコンランド
LBP-A404	99,800円	有	有	有	有	5	LIPS III 対応レーザープリンタ	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
BJ-330J	70,000円	有	有	有	有	5	15インチシートフィーダー付	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
BJ-220JC	55,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
BJ-220JC	52,800円	有	有	有	有	5	使用3ケ月	株式会社クレバリー
BJ-15V	45,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10V Life	40,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
BJ-10V	29,000円	有	無	有	有	4		スポット・タニガキ

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BJ-130J	49,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	株式会社SRGスタンバイ

スター精密

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
G-10XPJ	9,800円	有	有	有	有	4		株式会社メディアショップハイランド

チノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
IJK-112	34,800円	有	有	有	有	4	インクジェットプリンター	ラルズプラザ8Fパソコンランド
IJK112 II	14,800円	有	有	有	有	4	インケジェットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FSPC1	38,000円	有	有	有	有	4	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FP-160	43,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMJP-101G	29,800円	有	無	有	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
FMPR-204B	29,800円	有	有	有	有	1	ケーブル付	株式会社メディアショップハイランド
FMPR-204B	19,800円	有	無	有	有	4	FM TOWNS用熱転写	コレクション

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪Mini5SV	89,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
文豪mini5SX	88,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ペン書院WD-SB55	180,000円	有	有	有	有	5	2HD対応、ラップトップ	(有)相沢時計店
WD-A850	149,800円	有	有	有	有	5	新同品	株式会社SRGスタンバイVer2
WD-A561	99,800円	有	有	有	有	5		株式会社メディアショップハイランド
WD-A751	79,800円	有	有	無	有	4	ペン書院	ユニオンコンピューターネットワーク

カシオ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW9900VX II	110,000円	有	有	有	有	5	他社文書コンバーター付	(有)相沢時計店

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JW98UP II	98,000円	有	有	無	有	4	ロータス123内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OASYS30LX601	109,800円	有	有	有	有	5	新同品	株式会社SRGスタンバイVer2
OASYS30-AX301	99,800円	有	有	有	有	5		株式会社メディアショップハイランド

その他

AIWA

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-M12	8,000円	有	有	有	有	5	コンパクトモデム	㈲ダイナックス

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
GT-6500	98,000円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ
GT-6000	79,800円	有	有	有	有	5	A4サイズカラースキャナー	シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

GSE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BM500-5GM	19,800円	無	無	無	無	4	無停電電源装置、500VA5分間	中京マイコン株式会社

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
INTER-120A	19,800円	有	有	有	有	5	ハードディスク(メイト用)	株式会社クレバリー

I/Oデータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NE-SIM36-H16M	55,800円	有	有	有	有	5	在庫多数	株式会社SRGスタンバイVer2
GA-1024i＋GA-OP1	15,000円	有	無	有	有	4	ウィンドウズアクセラレータ	オガワムセン

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98GS-01	77,800円	有	有	有	有	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-9821A-E01	43,800円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS用アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-HD100R2	38,000円	有	有	有	有	5	SCSI I/F別売	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-E02	36,800円	有	有	有	有	4	98メイト用ハイレゾボード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	新品限定	株式会社メディアショップハイランド
PC-9801-86	16,800円	有	有	有	有	5	使用3ケ月(サウンドボード)	株式会社クレバリー
PC-9801-61R	14,800円	有	有	有	有	5	新品限定	株式会社メディアショップハイランド
PC9801-55V	13,000円	有	無	無	無	5	SCSIインターフェイス	㈲相沢時計店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PA-9500	17,800円	有	有	無	有	4	電子手帳	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ8BS1	15,000円	無	無	無	有	4	X1シリーズFM音源ボード	㈲相沢時計店
CZ-8RL1	6,500円	有	無	無	無	3	X1用データレコーダー	コレクション

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DD-DR1	29,800円	有	有	有	有	5	データディスクマン	ユニオンコンピューターネットワーク

キャノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FC-1	49,800円	有	有	有	有	4	展示処分、メーカーリフレッシュ処理済、使用回数数回	㈱OAシステムプラザ

コンピュータ・リサーチ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CRC-IDE240B	29,800円	有	有	有	有	5	ハードディスク(フェロー用)	株式会社クレバリー

メルコ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EMF-16M	55,800円	有	有	有	有	5	在庫多数	株式会社SRGスタンバイVer2
ENT-6000	22,000円	無	無	無	無	4	NS/T用6MBRAM	㈲ダイナックス
CP-256	7,000円	無	無	無	有	3		中京マイコン株式会社
HC-2000	6,800円	有	無	有	無	3	2MBボード	コレクション

ローランド

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ミュージ郎	59,000円	有	無	有	有	5		中京マイコン株式会社

ロジテック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LHD-NS80	18,000円	無	無	有	無	4	98ノート用80MBHD	㈲ダイナックス

日本TEXA

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
TR-NE80	18,000円	有	有	無	有	4	98ノート用内蔵80M	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMT-SP101	11,800円	有	無	有	有	4	外部スピーカー	コレクション
FMM-KB305	4,000円	無	無	有	無	4	マーティーキーボード	コレクション
FMM-M0301	2,500円	無	無	有	無	4	マーティー用マウス	コレクション

緑電子

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MDC-552L	13,000円	有	無	有	無	5	SCSIインターフェイス	㈲相沢時計店

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■ラルズプラザ8Fパソコンランド：〒064　北海道札幌市中央区南2条西2丁目金市館ビル8F　☎011-221-8221
- ■MEDIA旭川：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
- ■㈱OAシステムプラザ：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
- ■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5番地　☎0296-28-0050
- ■㈲ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8吉田ビル5F　☎048-832-2356
- ■㈱SRGスタンバイ東京1号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6松田ビル　☎03-3258-8955
- ■株式会社SRGスタンバイ：〒101　東京都千代田区外神田1丁目15番16号秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3252-0290
- ■株式会社コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8　☎03-3797-1221
- ■株式会社クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
- ■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2丁目2番1号町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
- ■㈱OAプラザ横浜西口店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12　☎045-514-6637
- ■㈲相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
- ■株式会社メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
- ■株式会社マイコンランド長野店：〒381　長野県長野市平林836-1ニューYSビル1F　☎0262-63-0015
- ■シャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2　☎0564-23-4960
- ■パソコンプラザコムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
- ■㈱OAシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20　☎052-332-5233
- ■中京マイコン株式会社：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43　☎052-242-1156
- ■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
- ■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪府大阪市中央区難波千日前15番18号　☎06-632-0012
- ■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
- ■株式会社SRGスタンバイVer2：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-19KMビル　☎06-641-1971
- ■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
- ■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15　☎078-221-2357
- ■西神戸マイコン：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2丁目5番18号　☎078-611-4194
- ■98BOX：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801

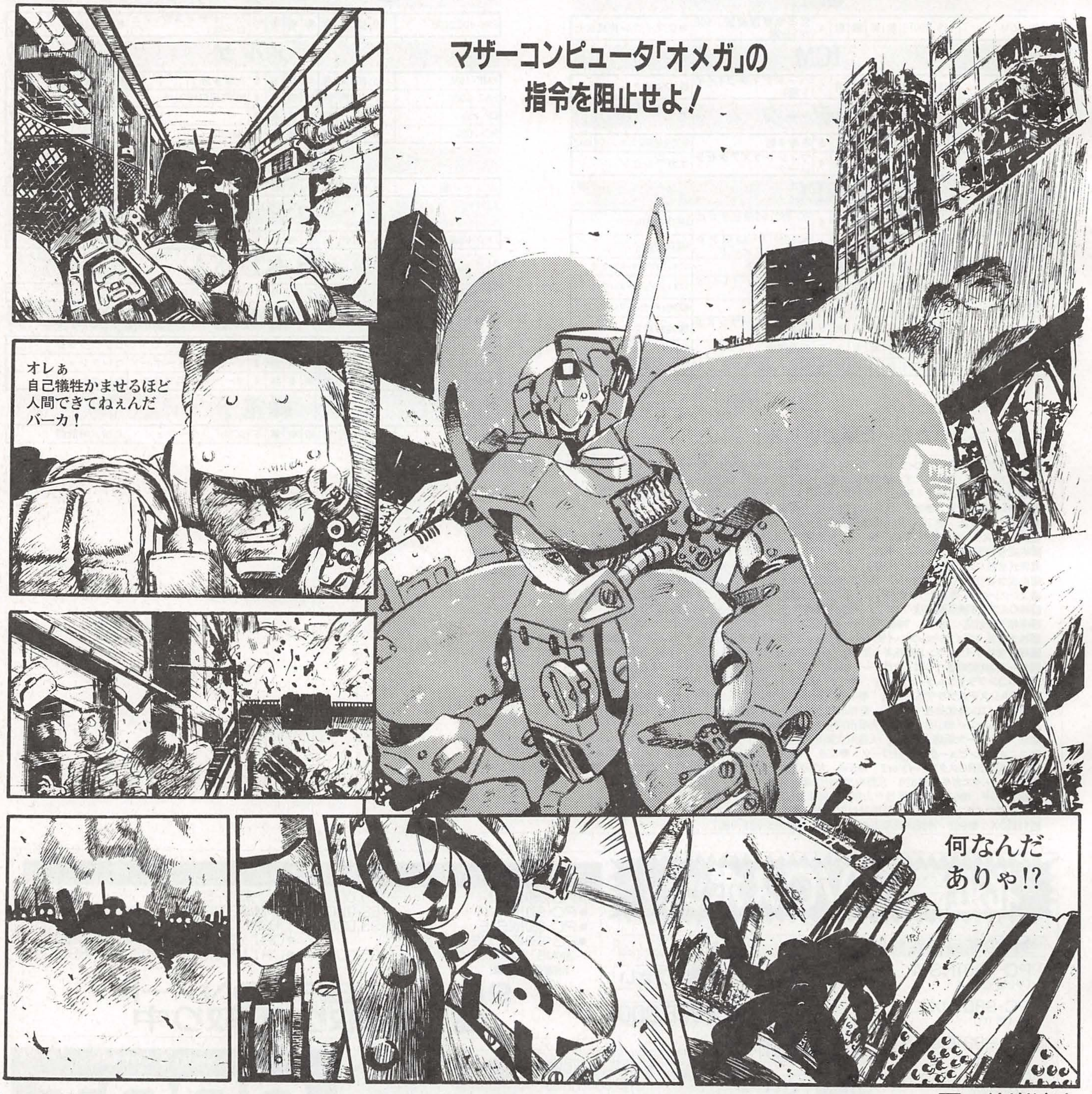
絶賛発売中！

格闘アクションゲームの新旋風！

MAD STALKER FULLMETALFORTH

マッドストーカーX68

X68000　ジョイパッド対応　5インチ2HD 2枚組　標準価格 7800円（税別）　企画開発：㈱フィルインカフェ



「MAD STALKER」は㈱工画堂スタジオの登録商標です。

画：峰岸達実

通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435（ユーザー対応）　FAX03(3978)3498で受け付けております。

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話１本で商品が4日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号

It's a PONY

でーきるならぁ～個人授業ぉー受けてみたいよ

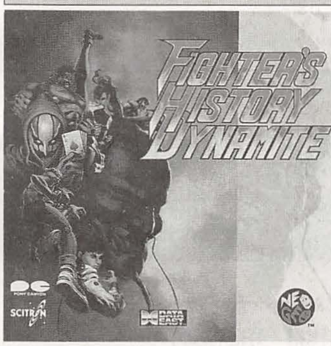
ハッハハ～ンハンハ～ン!!

（©フィンガー5）

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

CD 3.18 ON SALE

G.S.M.1500SERIES バキュ～ンズド～ンドキュ～ンと一挙3連発



ファイターズヒストリーダイナマイト・フライングパワーディスク
FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE・FLYING POWER DISC/
DATA EAST GAMADELIC

あのデータイーストの大人気対戦型格闘アクションゲーム「ファイターズヒストリー」がサウンドも一新し，NEO・GEOとしてスケールアップされキミのもとへ戻ってきたぞ!! カップリングには，フリスビーを使ったスポーツゲーム「フライングパワーディスク」を収録。GAMADELIC演奏によるアレンジ2曲もあわせて収録し，CD74分間フルに入ったこれぞ完全盤ってカンジ。収録曲は――オリジナルバージョンに加えて，「DYNAMITE」（ファイターズヒストリーダイナマイト），「SHOOT!!」（フライングパワーディスク）のアレンジ・バージョンなど盛り沢山。価格／￥1,500（税込） 特典：ゲームインストラクションカード付き

雷電II／セイブ開発



……あれから3年。ファン待望のセイブ開発シューティングゲーム最新作「雷電II」が遂にCD化。ゲームオリジナルサウンドから未使用曲，そしてSEまで完全網羅した保存盤。さあ，心して聴きたまえ!! 価格／￥1,500（税込）
特典：ゲームインストラクションカード付き



バツグン 東亜プラン
BATSUGUN/TOAPLAN

東亜プラン最新シューティングゲーム「BATSUGUN」のハイクオリティサウンドをこのCDに余すところなく収録。解説書は，作曲者自身による曲目解説やキャラクタープロフィールなどの豪華な内容なんである。これまたゲームオリジナルサウンドからSEまで完全網羅した保存盤なり。価格／￥1,500(税込) 特典：ゲームインストラクションカード付き

インフォメーション。つまり偉大なる広告……の巻

サイトロンが贈るイメージアルバム
最新作～イメージアルバムPART1～
餓狼伝説SPECIAL～IMAGE ALBUM Part1～
4/21発売 /SNK 新世界楽曲雑技団

90年代の最新型アイドル“千葉麗子”デビューSg!!
餓狼伝説SPECIALのテーマ（タイトル未定）
／千葉麗子

新シリーズ“サイトロン2000シリーズ”第1弾！
タイトーの新作シューティング
SCITRON 2000 SERIES レイフォース
RAY FORCE/TAITO ZUNTATA

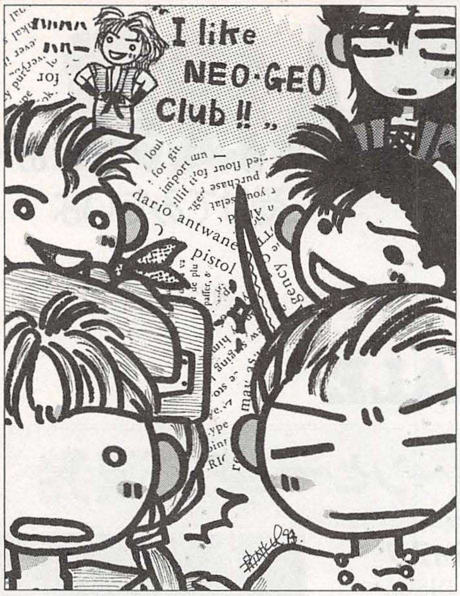
さらにさらに今後の発売予定も教えちゃうゾ!!

G.S.M. 1500 SERIES
WORLD HEROES 2 JET
SNK ADK:ADK SOUND FACTORY
（発売日未定）

殿方のひとりごと

♡私、いま千葉麗子にクラクラっす♡

いま麗子がキテる。『南くんの恋人』の高橋由美子のライバル役もイイし，ネッスルクランチのスカートひらり脚線美ちらりのCMもイイしね。可愛いったらありゃしない。しかも彼女はゲーム大好き女のコ。見たかい，キミは!! 2/12のNHK教育テレビの「ファイト！」ゲーセン特集にゲスト出演し，レーシングゲームの通信対戦でルー大柴，秋川仁先生らをブッちぎってマジで喜んでたぞ。餓狼伝説SPECIALのテーマ，楽しみだね。



NEO・GEOクラブ
出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

今月の大盤振舞　愛知県　柳　りんくくん
SDキャラでゲームが出たらおもしろいかもね♥

弊社新製品２作品紹介っす

今月はエス・エヌ・ケイからの新作を２点。AOUショーにも参考出品されていたので，実際に画面を見たり，プレイされた方もいると思います。

▽得点王２

去年始めに登場し，長い間支持されていたスポーツゲームの続編。〝リアルファイトフットボール〃のサブタイトルの通り，登場するキャラクターは前作に比べ，よりリアルさに磨きがかかっている。なぜなら，取り込みを元にして，キャラクター作成を行なっているからなんだ（これをフルデジタイズトレースアニーメションと言うそうだ）。

登場チームは全48種類。君はその中から好きなチームを選択できるんだ。当然，それぞれのチームごとに個性が違ってくる。その上強化プログラムがあり，７種類から１つ設定できるので，計336通りのチーム作りが可能なのだ。これは一生もののソフトになるかも!?

▽トップハンター

お次に紹介するのはこちら。『２ライン横スクロールアクション』ゲーム。つまり通常の横スクロールに，いわゆる〝奥に，もう一つの道〃がついたものなんだ。

宇宙を股にかけて活躍するバウンディ・ハンター（賞金稼ぎ）の中でも，トップクラスの腕前を持つコンビ，ロディー（自在に伸びる腕を持つ）とキャシー（チェーンソーサーが武器）。『宇宙海賊クラプトン』一族が支配する〝カルテット・スターズ〃に乗り込み，やっつけるのが，このゲームの目的。

氷の惑星，森の惑星，風の惑星，火の惑星の４連星が舞台。超美麗グラフィックが君を迎えてくれる。でも，見惚れているヒマはないぞ。多彩な仕掛けをかいくぐり，使える物は何でも武器にして反撃しよう。また，敵の乗り物〝ロボビークル〃を奪って乗り込む事もできるよん。またこの二人，必殺技も使えるのだ。楽しみにしててね。

NEO・GEO発売日リスト（2.14現在）

▼ミラクルアドベンチャー（データイースト開発）
●業務用　好評稼動中
●家庭用　２月18日　¥25,000
▼フライング・パワー・ディスク（データイースト開発）
●業務用　２月17日より稼動
●家庭用　価格・発売日未定
▼龍虎の拳２
●業務用　好評稼動中
●家庭用　３月18日予定　¥29,800
▼得点王２～リアルファイトフットボール～
●業務用　発売日未定
●家庭用　価格・発売日未定
▼トップハンター
●業務用　発売日未定
●家庭用　価格・発売日未定

コラムの泉
テーマ・さよならの話

今月のお題目は『さよならの話』です。

▼大好きなゲームがクリアする前に，店からさよならしてしまうのは，誠に辛いものである。…帰ってきてくれ，スカイソルジャー!!（泣）
（三重県　S・S極堂さん）

●あっ，その気持ちわかるわかる。やりこんで愛着のあるゲームが消えちゃうのも悲しいよね。

▼うむむ…最近，あんまりさよなら，してないっス。卒業は来年だし。あっ，いつも財布から出てゆかれるお札とは，別れを惜しんでます。
（大阪府　えーすくん）

●お金は天下の回り物だから，いつか必ず帰って来るって。でも出て行くのも早いんだよな。放蕩息子のようだ…。

※　※

▼あ，さて。

カンの鋭い人なら，先月の告知の時点でお気付きかと思います。長い間続けてきたこの出張所のコラムは，今回をもっておしまいです…こらこら，『出張所』はまだ続くよっ，勘違いしちゃだめってば。

毎回，お便りが来るか来るかとハラハラしながら続けてきたけど，何とか持ち堪える事ができました。これも一重に，投稿して下さった皆様のおかげです。

今後，このスペースが何に変化するかは…未定です。来月のお楽しみと言う事で，はい。

ではでは，どうもありがとうございました。

追伸…先月号の『同人誌下さい』宛てのご応募，ありがとうございます。お手元に届いた方『当たり』です。じっくり読んで下さい。

終わりの始まり，始まりの始まり，始まりの終わり，そして…

『炎立つ』も『Vガンダム』も終わってしまう（…そのはずだが）。腰を据えて見られるTV番組って，『忍たま乱太郎』ぐらいになってしまうのかなぁ。

▼**世は格闘ブームですが，実のところ下手な私に手出しはできません。唯一『サムライスピリッツ』は世界観を完成させている，良いゲームだと思います。が！ アンケートに多いと思われる「続きを出して」「〜を強くして」とかありますが，私は望みません。なぜなら，大容量と開発の苦労etc…が一本のソフトを作り上げる訳ですから，単に可愛いキャラ増やしました，音楽変えましたの，お気楽手間いらずの第２弾的ソフトはその内無視されます。内容一新としてもヒット作品の看板しょってたら上に同じ。私が望むのは，〝一度，格闘から離れて，新しいインパクトのあるゲームを作ってちょうだいな〟。格闘を作るなとは言える立場じゃありませんが，今のMVS，そればっかりで何でしょかなって感じ。データイースト参入を機に，新たなる嵐を呼んで下さい。ドット絵に個性を…大変だとは思いますが，〝こだわり〟をだせば必ず反応は出ます。どうぞ開発の皆さん，頑張ってください!!**

PS…私のイラストも目ぐらい通して下さいね（本音）　　（愛知県　忠千代くん）

▼今は格闘色の強いネオ・ジオ。だけど別の可能性も模索中なんだ。その解答が今度はどのような形で示されるかは，正直な話，今は判りません。でも作り手も遊び手も納得できるゲームを産み出す事ができれば，これほど嬉しい事はありませんね。だから「それ」を目指して，現在努力中ですのでもう少しお時間を下さい。

▼イラストに関してですが，送られるものには全て目を通しています。ただ，シビアなお話になりますが，掲載競争率は非常に高く厳しいものになっています。まあ過去の動向から，採用の傾向を考えると，①技術的に未熟でも「一生懸命描いてるな」と好感を持てるもの　②文句無しに巧いもの（技術的なお話）　③自分の個性を全面に出し，独特の雰囲気を醸し出しているもの　④一発大爆笑もの　⑤新作ソフトを扱ったもの　⑥横書き　⑦ひたすら大量に送る，などなど。よく採用される人は，上の傾向を複数有しているようです。でも一番大切なのは，何を描きたいかを絞り，自分の線を大切に丁寧に描く事だと，綿串は思いますよ。

●今年最初のNEO・GEOクラブ（No.16）は，お手元に届いているでしょうか？ 会員の方でまだの方，クラブ編集室まで郵便にてご連絡下さい。ではまた来月。

「N・G TRAFFICS」

●サークル会員募集

ゲーム中心のよろずサークルです。『MAGICAL HOUSE』と言います。活動は会報（隔月。B5コピー，20P前後）が中心になります。詳しくは80円切手同封で下記までお問い合わせ下さい。

〒350-03 埼玉県比企郡鳩山町楓ケ丘1-6-2　橋本方「案内書請求」係

※　※

●『ごっつうプレイヤー』発刊！

昨年の２月号で，執筆者募集を行なった，SNK本『ごっつうプレイヤー』が，ようやく完成しました。

A5版，302ページです。興味を持たれた方は，返信用80円切手同封の上，下記住所までご連絡下さい。

〒427 静岡県清水市石川本町18-37　片平　守宛てまで

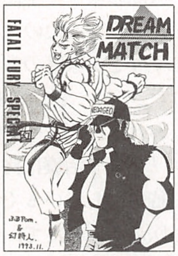
※　※

スペースが余ったので，綿串の個人的疑問を伝言。**「ごんぶとってなんですか？」**気が向いた方，お教え下さい。



◀福岡県　さえき司さん

なこ・いる　とり・みる　とる・るるる



◀幻詩人くん＆ふるPomくん

たとえ夢でも，会えて嬉しいぜ！



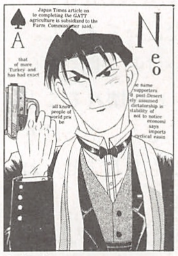
◀埼玉県　西木史郎くん

普通の女の子の力，見せてあげる



◀千葉県　マサクン

この覇王丸，濃ゆいです



◀岡山県　馬花月竜児さん

超探偵，ここに現る



◀明石市（前略）CHAOSくん

……いい…



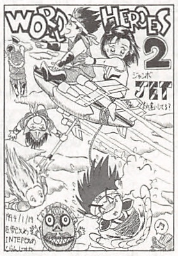
◀三重県　旋風Zくん

相棒さえいれば，恐いものなんか無い（はず）さ



◀富山県　槍烏賊さん

熱き心を，鎧に秘めて…



◀滋賀県　とらんじすたくん

おもちゃ箱を引っくり返したみたい



◀鈴生さん＆ひぃろおくん

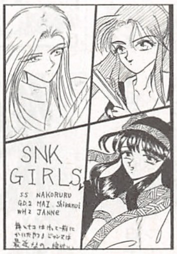
だいぶ前に送ってくれたものなんだ



▲今月の北北西に進路を取れ　滋賀県：水鏡あきらくん　新大陸までひとっ飛び（？）



▲茨城県　瀬崎　渉くん
キム使いのこだわりを見る



◀神奈川県　泉　小夜歌さん

考えてみたら，みんな十代なんだよなぁ



◀北海道　雷光戦士くん

綿串の方も，不注意でごめんね

●欄外告知…ここまで目を通した人はエライ！ と言う訳でもないんだが。で，突然ではありますが，NEO・GEOゲームの感想・意見を募集します。今回のテーマは『餓狼伝説SPECIAL』。とりあえず，3/31（木）必着でお願いします。特に発表は行ないませんが，抽選で何かグッズをあげる事ができればいいなあ。業務用・家庭用どちらでもOK。よろしくお願いします♥

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

は〜るのぉ，うらぁらぁの〜あぶくまがわぁ〜〜〜っ！　んーっ，字余り。
陽気が，春めいてきて，あたまのネジがゆるみっぱなしの今日この頃，みなさまいかがお過ごしでしょーか？　天気のよい日にたんぽぽが咲き乱れる川原を散歩するのって，ホント気持ちいいですよね〜。あ〜，そんな時はネコになって，草むらに寝ころびたい!!　時間を忘れて流れる雲を見ていたい……。しゃーわせだにゃ〜〜!!　ムニャムニャ…。
くっ，くまちゃん…，お仕事は…。あ〜，完全にゆるんでいる(¯_¯;)（大五郎さん）
そーでした，そーでした！　お仕事，お仕事。ほほっ！　ベーマガの原稿を書いてたんだっけ。それでは元気よく，SPSスピリッツいってみよ——おおお!!

ぷよぷよの広場

会社では，X68000版ぷよぷよだけど，家にはメガドラ版しかないので（といっても，これも丁稚せんせーからお借りしている）それで遊んでいますが，なんかメガドラ版ぷよは，強い!!（というか，意地悪だ！）その色のぷよがくれば，5連鎖くらいはするというときに限って，絶対というくらいその色がこない！　しばらくは，気のせいだと思って遊んでたんだけど，どーもそうではないらしい。X68Kでやってみると，ある程度はちゃんとその色のぷよがきてくれる。メガドラほどではない。ううむ。そこで，くまちゃんは『ぶちっ』っと切れてしまった!!　しかし…，メガドラは借り物…ぶったたくわけにはいかない。気が付いたらテレビをぶったたいてました。げ〜っ！　切れるときはいいけど（良くない(¯_¯;)）我に返るといつテレビが壊れることかと内心どきどきしてます。でも，やっぱりくまちゃんの思い込みなのかもしれませんねー。

そーそー，居残りプヨの経過報告だよ〜ん！　最近何とか忙しい大五郎さんは，少しの間居残りプヨには参加してません。（やりたいだろ〜にねぇ，ほほほっ！）ということで，ともべいさんとくまちゃんの壮絶なる戦いが繰り広げられておりま〜す。お互いにますます強度を上げ，ともべいさんは3連鎖ぐらいではバッタンキューしてくれなくなりました。

（はぁ〜…）やはり負けるのはいつもくまちゃんで目うるうる状態ですごすごと帰る毎日です。まぁ，たまーに狂ったようーに勝ててしまう日もあるけど，ほんとにたまーにです。げろげろぉ〜〜。

そこでくまちゃんは無駄なく抵抗のよーな一策を講じました。ぷよぷよの画面って6列ですよね。そして積めば少しは違うだろーと思ったわけです。今まで左から積んでたから。試しにやってみたら，少しは違うみたいでした。そんなこと，読者の皆様は始めからお解りでしょーね…。今ごろになって，気が付いた遅咲きのくまちゃんでありました。(^_^;)

くまちゃんのひとり言　歯医者編　その1

最近，糸切歯が欠けてしまい，やっと，歯医者さんに通い始めたくまちゃんです。（歯は，殆ど虫歯状態で恐らく完璧に治療をするためには，後3カ月はかかるでしょう…。げ〜〜〜っ！）その歯医者さんときたら何か変で「この歯は，痛みますか？」って聞かれたから「あの〜，今治してほしい歯は，違うんですけど…」って返事したら「ちがくって！（これ，福島弁？）痛みますかって聞いてるんです！」なんて強気で言われちゃって。ホント目が点になってしまいましたよ〜。「予定では，今度型をとってどーのこーの，まぁ，予定通りにいったらの話しですけどね」って言ってたんだけど，んっ，それって歯医者さんにも一応予定のよーなものがあるんですねぇ。初めて知りました。(^_^;)

それに，その歯医者さんは，『ちょんちょん，おしまい』っていう治療をしないので，毎回行くのが恐怖なんですよぉ〜。（ほんとに人間の歯って不便だっ!!　ネズミみたいだったら良かったのになぁ〜。そしたら，歯のやすりとか家庭の常備品になるんだろうーか…(¯_¯;)），でもでも，きっと，その分早く終われるんだろーと楽観的に考えているけど，「今日で治療は終りです」と言われる日を心待ちにしているくまちゃんでありました。歯医者さんなんて，大っ嫌いだ〜〜〜!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月も「ぷよぷよ」を描いてくれた人が多かった！　そいでもって，合作も多数いただきました。ホントにどーもあーりがぁとなぁい!!
By くまちゃん



◀沖縄県　P・N なるみや 晟
沖縄なんて贅沢言わないから、せめて雪が降らないとこに住みたい！



◀北海道　P・N 雷光戦士
「くまひと」を楽しみにしてくれてるなんて、涙じょー!!



◀大分県　P・N 竜太&久美
合作その一。アルルの胸にへばりついてるのは、もしやプヨブラ…？



◀広島県　P・N あだつれゆうし
私の場合、目を閉じるだけで連鎖パターンが浮かんでくるよ！



◀熊本県　P・N モラル
「SPSさんに感謝」とのこと、応援ありゃ〜とぉ〜！



◀東京都&滋賀県　PN ちんじゃお・ろおす&水鏡あきら
合作その2。じゃ〜ん載ってしまいましたよぉ〜！



◀宮城県　P・N シロちゃん
後期の試験は、どうだったのかな？　ちこっと心配。



◀山梨県　P・N 白宇
個人的趣味ってーやつです。こーいうタッチ好き！



◀富山県　P・N 浅見龍一
オリキャラ歓迎だよっ！…でもっ、ド・迫・力。



◀静岡県　P・N みなづき妖華
もっちろん『さくら咲く』だったよね！

CAPCOM WORLD

(株)カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

CDも絶好調

地方によってはもうこの本が出る頃には花の便りも聞こえているかもしれません。元気にゲームしていますか？

さて皆さん，このあいだソニー・レコードから発売になった「スーパーストリートファイターII／アーケードゲームトラック」聞いていただけましたか？

オリコンでも33位にランク入りするなど大好評!! お近くのレコード屋さんでお買い求めください。全65曲／CD／2000円。好評発売中です。よろしく。



▲エコロジー／アーケードゲームトラック

「エコロジー／アーケードゲームトラック」も2月2日発売されています。これからも様々な企画でCD発売の予定です。ジャケット綺麗だよん。

「AOUショー」行ったかな？

さて，2月22日，23日に幕張メッセで行われたAOUショーで「スーパーストリートファイターII X（エックス）」を出展したことは皆さんご存知でしょうか？（一般の人は入れなかったけどね）様々な新要素も加わり，マイコンBASICでもこれから紹介される事と思います。



▲必殺ワザでのフィニッシュ画面

社員の私も楽しみです。さあ，皆の衆ゲームセンターで会おう!!

アーケード版情報

さてさて，既に発売になっている「DUNGEONS&DORAGONS® TOWER OF DOOM」（アーケード版）やっていただけましたか？　技がどれくらいあるのか？　とかの質問もあるけど，“これはこの誌面ぐらいじゃ答えられないくらいある!!”としか，答えられません。ドワーフと戦士は魔法が使えない代わりにアイテムを使い果たすとスペシャル・アタックが出来る……ぐらいしか答えられないけど，あとは本物で試してみてね。細かいところにもいろんな仕掛けがあるよ。バック転もあるしスライディングもあります。少し工夫すれば出せます!!

スーパーファミコン版情報

今回紹介するのは94年3月18日発売の「アイ・オブ・ザ・ビホルダー」アメリカ生まれのRPGです。とにかくリアルタイムで行動が進んでいき，一瞬の気の緩みが即ピンチを招きます。

12800円（税別）マウス対応。街を邪悪な陰謀から救うのだ!!



「ロックマンズサッカー」も3月発売です。今度はロックマンがサッカーでDr.ワイリーと戦います。リーグ戦その他全部で4種類のモードがありますが，お友達と対戦するとどれも燃えるよん。





新作紹介　2月9日現在

スーパーファミコン
- ●ザ・キングオブドラゴンズ
  3月4日発売予定…9,800円（税別）
- ●アイ・オブ・ザ・ビホルダー
  3月18日発売予定…12,800円（税別）
- ●ロックマンズサッカー
  3月発売予定…9,000円（税別）
- ●マッスルボマー
  今春発売予定…9,980円（税別）

ゲームボーイ
- ●天地を喰らう
  4月発売予定…4,600円（税別）

イラスト・ギャラリー





◀大阪府・ANNE松本
気功拳のポーズは確かに腰痛めそうだね，4コママンガ常連のネタだしね。

◀千葉県・すいでんげつ
すごい太い線!! 筆ペンじゃないよね。





◀福岡県・長岡政嘉
ロレントは英国じゃなく単に趣味の赤ベレーな様な気がする……。

◀北海道・太陽にほえた
……夢見そう。ザンギ使いは近いうち良いことあるかもね（謎）



◀千葉県・LYNN
今回男が多くてナイス。でも何食べてるの？



◀東京都・阪独奏
スーパーで技のキャラパターンも増えたしよかったね。



◀長野県・BLACK FROG
仲が良いイラストは珍しいね。この２人。



▲石川県・中村ポータ
認識票の鎖が違うよん。後ろの人は誰？



▲神奈川県・ピコピコくん
続編ですか……ふふふ続編ね。



▶茨城県・高柳里夢
ブレスのマンガ化も，すでに何作品かあります。勿論知ってるよね？

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪	(06)946-6659	東京	803)3340-0718
札幌	(011)281-8834	仙台	(022)214-6040
松山	(0899)34-8786	広島	(082)243-6264
名古屋	(052)571-0493	福岡	(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編
含ウインピーアイドル化計画実行委員会　活動報告の巻

「國府田マリ子のゲームミュージアム」収録現場にて。ベーマガ3月号を読み終えた広報宣伝のドランク八木ちゃんは言った。

「ねえねえ，おもいっきりミニスカートとロングタイトスカートのスリット入りとどちらがいいですかあ？」

すかさずディレクター佐藤氏は，

「そりゃ，ミニスカートですよ！」

「いやいや，ロングのスリットでしょう。」

と，コピーライター池田氏。ここにもまた，熱く語り合う二人の男がいたのである。

ここに，ロリロリ前沢氏が居たとしたら……「かわいかったら何でもいいです」とか言っちゃうのかなあ。

さて，「ツインビーPARADAISE Vol.3」は第9話から12話までが収録されて3月24日発売。國府田マリ子さんの語りと吉崎観音さん描き下ろしのコミック，SHUZILOW.HAさん描き下ろしのジャケットと今回もまた，やったね！　って感じです。

同じ日に発売するのは「MIDI POWER Ver.4.0」。収録は「XEXEX」「サンダークロス」。待ってたでしょ？

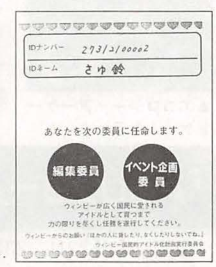


ねね，見てみて！　これはラジオドラマ「ツインビーPARADISE」Beeメイツの会員証。それから「ウィンビーアイドル化計画実行委員会」のIDカード。両方持ってる人手を上げて！　うん，キミは偉い。

なーんと，Beeメイツの会員証の<さゆ鈴>の文字は國府田マリ子さんに書いていただいたの。さゆ鈴の宝物さ！







さゆ鈴のひとりごと
アーナタオモイデイイカシラ〜

「もしも願いが叶うなら」見てる？　三兄弟の三男坊演じる岡田浩暉さん会いたさに毎週見てるさゆ鈴なのだけど，彼はご存じTo Be Continuedっていうバンドのボーカルの方です。そのサウンドがお気に入りで，ファーストアルバムからビデオまでちゃんと揃えているさゆ鈴としては見逃すわけには！　ってわけです。この間も，友達をコンサートに連れていって彼らのファンにしたばかり。一度，トウビコンサウンド，聴いてみて！

コンサートと言えば，週に1回はコンサートか映画へ行かないと栄養失調で倒れてしまうさゆ鈴。今月は「めぐり逢い」「めぐり逢えたら」「心のままに」「パーフェクトワールド」となかなか当たってるのよね。楠瀬誠志郎さんのコンサートもなかなかよくって，コンサートバージョンのテープを自ら編集作成しちゃったし。

そんなさゆ鈴にお薦めのサウンドや映画があったら，ぜひ教えて下さい。さゆ鈴のお薦めは「実況！　パワフルプロ野球'94」。おっと，これは3月11日発売のSFCソフトなのだけど，マジでお推薦め！

マイケルのレーベルメモ²日記

みんなツインビーPARADAISEを買ってくれてありがとう！ 好評ドラマCDに続いてみんな要望が高かったボーカルアルバムが完成しました。ヒューヒュードンドンパフパフ！　なんだかな（マルC：國府田マリ子），なんちゃって²　テレテレ（マルC：椎名へきる）

4/21ツインビーPARADISE
熱唱！　ボーカルバトル編発売

いまだかってこんな豪華なアルバムがあったでしょうか！

山口勝平，田中真弓，國府田マリ子，椎名へきる，伊藤美紀，西原久美子が歌うツインビーワールド！　素晴らしい出来になりました。あのさゆ鈴も作詞家デビューしました。はっきりいって見直しました。これからはさゆ鈴大先生と呼ばせていただきます。

さて，その発売を記念して

4/24(日)　名古屋・大阪発売記念イベント
音楽堂（名古屋）
アニメイト阿倍野（大阪）

5/1(日)　東京発売記念イベント
シアターサンモール（新宿御苑前）

を予定しています。ゲストや内容に関しての詳細は次号で!!!!

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」＆「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号（BLDG土屋）

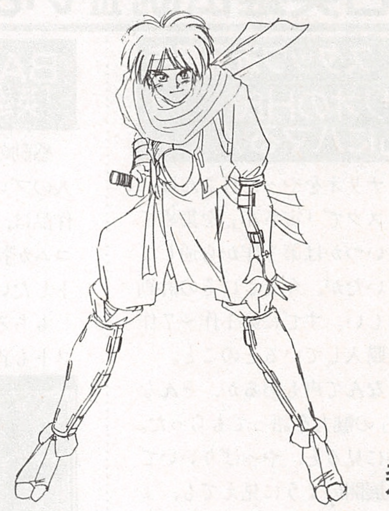
号外!!

全国１億人のファンの皆さん，お待たせしました。あのとんでもない奴らが，２年ぶりに帰って来ます！　え？　そりゃ誰だって？　ほらほら，右のイラストの方ですよ。コスチュームも一新しちゃって，「よっしゃあ！」て感じで力（リキ）入ってるじゃないですか。はい，ではタイトルどうぞ。

ソードダンサー
凶刃の女神

なんか怖そうなタイトルですね。主人公以外の人達は元気なんだろうか。ショップ姉ちゃんは健在らしいのでファンの方は一安心かな？　もっと詳しい情報を知りたい人には，３月19日，20日に発表会も兼ねて，東京でどどーんとゲーム大会を開催しちゃいます。

詳細は下の方を御覧下さい。私は「FS伝記」が終わったところだから，お茶でも飲んで一休み……と，え？　人が足りないからお前も行って来い？　ひー（^_^;）……てなわけで，私に会いたい人は（ボカッ！）すいませんすいません。もとい，TGLのゲームが大好きな人，みんな待ってるよ！



飛燕



◀岩手県　P・N　猫谷ひろゆき　こいつら，非人道さでも最強っス



◀南の国　P・N　AAB　ハガキ表のSDキャラが笑えた♪



◀東京都　P・N　東次郎　エレノアの額の飾りがとおっても怪しい（笑）

今月のイラスト

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職種：原画，グラフィック，プログラマ，シナリオ

連絡先：06-944-9687　担当：本多

勤務地：大阪府中央区（天満橋）または福井県福井市

TGL新作発表会＆ゲーム大会

日時：平成６年３月19日，20日　12:00〜18:00

場所：東京・LAOXゲーム館６階

Falcom NEWS EXPRESS

英雄伝説III

3月18日英雄伝説IIIいよいよ発売

英雄伝説III　スタッフ近況報告
シナリオのH氏「寅さん」にハマる!

英雄伝説IIIのシナリオをやったHさんは，今，レーザーディスクで「寅さん」を集めている。以前から，いつかは第1作から通して見たいと口走っていたが，今まさにその計画を実行しているらしい。すでに第1作～7作目まで順番通りに購入しているとのこと。

ヘンナ趣味？　なんて声もあるが，そんなHさんに「寅さん」の魅力を語ってもらった。

「1作目から順番に見ると，やっぱりいいですね。どれも同じ展開のように見えても，よく見るとリアクションがみんな違うんです。分析すると本当に勉強になるし，キャラクターの関係が実にいい。やはり支持されて続く作品は違いますね。それに佐藤蛾次郎がだんだん髭ヅラになっていくのが面白い」

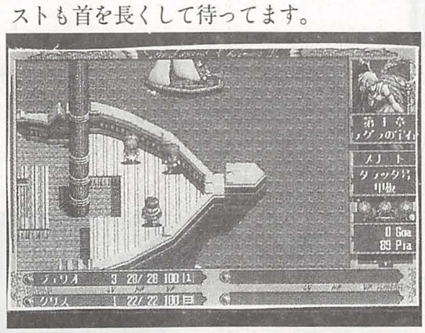
Hさんは，すっかり「寅さん」に感化されて，毎日誰かを捕まえては「寅さん」の話をしている。スタッフ一同はこの様子を見て，次回作がどうなるか，少し心配している。

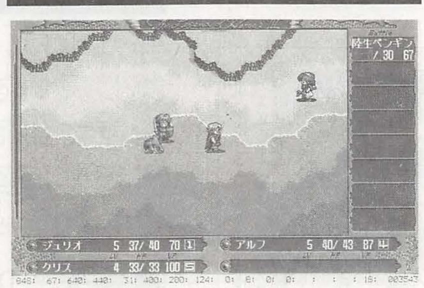
ここだけの話，実は英雄伝説IIIのいたる所に「寅さん」のエッセンスがちりばめられている……って本当かな。みなさん3月18日発売の英雄伝説IIIをよろしくネ!

BASICマガジン限定情報
「英雄伝説III」プレイ感想論文募集

感動の英雄伝説IIIエンディングをむかえた人のプレイした感想を募集します。良かった作品は，この誌面で紹介するとともにファルコムが特別用意した豪華な記念品をプレゼントしたいと思います。どうぞよろしく。

もちろん英雄伝説IIIの登場人物たちのイラストも首を長くして待ってます。





▲永らくお待たせいたしました。ずーっと待っていたファンの方も多いと思います。今度の英伝IIIは，必ずや「待った甲斐があった!」と言える作品になっています。

代々木ファルコムショップへ行こう

一挙コレクション倍増!!

ファルコムのオリジナルテレホンカードとポストカードに新作が登場します。



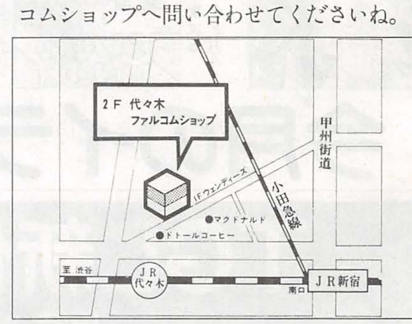
ポストカード付テレホンカード　各￥1200

169　風伝ザナドゥA〈全員〉
170　風伝ザナドゥB〈アリオス＆ソフィア〉
171　英伝IIIA〈タテ〉
172　英伝IIIB〈ヨコ〉
271　イース〈ヒロイン〉
272　イース〈ピアノ〉
273　イース〈リリア〉
387　ぽっぷるメイル

ポストカード　各￥150

173　風伝ザナドゥC〈全員〉
174　風伝ザナドゥD〈アリオス＆ソフィア〉
175　風伝ザナドゥE〈アリオス＆ソフィア＆アルゴス〉
176　英伝IIIA〈タテ〉
177　英伝IIIB〈ヨコ〉
274　イース〈ヒロイン〉
275　イース〈ピアノ〉
276　イース〈リリア〉
277　イース天空A〈アドル＆リリア〉
278　イース天空B〈フィーナ＆レア〉
388　ぽっぷるメイル
389　ファルコム

商品の販売については，下記の代々木ファルコムショップへ問い合わせてくださいね。



イラスト



◀沖縄県　わいえすなるみや
仲間はまだまだいるゾ。



◀山口県　たけもと末文
この機会に98を購入してみては!?



◀千葉県　すいでんげつ
なんて色っぽいフィリーなんでしょ。



◀宮城県　シロちゃん
おおお……すごいパワーだ。



◀茨城県　ひいろぉ
SFC版，もうちょっと待ってね。



◀東京都　へっぽこ君EX
脚線美メイル。いいなァ……。



◀広島県　M
風伝どうだった？　感想聞かせてね。



◀千葉県　ちかや
こりゃまた個性的なお二人だね。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代)FAX 0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL 03-3379-7723

ビクターエンタテインメントの
守尾が前谷を叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンターテインメント株式会社

涙,涙の最終回「イカス競馬天国」

長い間（約4回）ご好評頂いたこの「イカス競馬天国」のコーナーも，今回を持って最後となることとなりました。今まで応援ありがとうございました。「終わり良ければ全て良し」とも言う事だし，頑張っていってみよーん。

《短距離部門》

天才少女マックスドリーム（上野調教師）3連覇

｛レース回顧｝

スタート後にウィンキックが控え，マックスドリームがゆったりとしたペースで先行，3馬身ほど離れてウィンキックという体勢で進行。3，4コーナー中間でウィンキックが仕掛け，追い上げ体勢。直線途中で捕らえられるがここからは役者が違ったか，楽に1馬身ほどマックスドリームが離してゴール板前を走り抜けた。

｛短評｝

くしくも前大会と同じカードとなった今回の決勝戦，結果的にはマックスドリームが連勝を飾ったが，このウィンキック，なんと2回戦では1'32"6というレコードを出している。事実マックスドリームただ1頭にしか負けていないのだからその力はわかるであろう。また，さらにその上を行くマックスドリームこそ真のチャンピオンと言える。

シャインデルタ
ウィンキック
メリーファイア
ニンニンセファー
メジロレクイエム
ワックスモントレー
ヤマノラブリィ
レックススワロー
マックスドリーム
（ベスト8より）

短距離部門
マックスドリーム
1' 32" 8

《中距離部門》

クラウンタッチ（佐藤（浩）調教師）ついにチャンピオンの座へ

｛レース回顧｝

クラウンタッチがメジロフェアリーの後ろに控え，平均ペースに落ちつく。折り合いも付いた2頭は直線の追い勝負に賭ける。4コーナーを回って先行したメジロフェアリーをクラウンタッチが一追いごとに追いつめる。残り50mでクラウンタッチがメジロフェアリーを交わした所がゴールだった。

｛短評｝

まさに激戦とはこのこと。能力の無い馬であればすぐに置いて行かれるスピードであるのに2頭ともゆっくりと進んで見えるのは2頭の能力が近いためであろう。このクラウンタッチ，予選では2'30"6というレコードタイムを出しており，メジロフェアリーのようなスピード馬との早いタイムでの争いを最も得意にしていたようだ。メジロフェアリーも敗れたとはいえスピード，スタミナに優れ，どんなレースにも対応できるその能力の高さには頭の下がる思いである。

クラウンタッチ
シャイニンレーサー
ニンニンセファー
マイカルテイオー
ワックスモントレー
ヤマノセイル
サンプルクラフト
レイディエンス
メジロフェアリー
（ベスト8より）

中距離部門
クラウンタッチ
2' 31" 4

《長距離部門》

マイカルテイオー（小松原調教師）帝王の座は渡せない

｛レース回顧｝

マイカルテイオーが前，サドラーズケーブルが4，5馬身後方という形で落ちついたペース。サドラーズケーブルは後方でじっと我慢。淡々とした流れのまま3コーナーを過ぎ，坂の下りでサドラーズケーブルが一気にスパートをかける。直線に入りその差は一気に2馬身ほどに縮まるがそのまま距離を保ったままゴールを迎えた。

｛短評｝

直線での早い脚の勝負はマイカルテイオーもサドラーズケーブルも得意ではあったが，直線では脚色が同じになってしまったために，その差は詰まらなかった。安定味が身上のマイカルテイオーらしいレース運びで勝った訳だが，まだ奥がありそうな，能力の高さを期待させる勝ち方であった。

メジロクタニ
ニンニンセファー
ヤマノホープ
シャイニンレーサー
レイディエンス
ワックスモントレー
サドラーズケーブル
サンプルクラフト
マイカルテイオー
（ベスト8より）

長距離部門
マイカルテイオー
3' 18" 6

｛総評｝

今回は佐藤（浩）調教師の独断場，全ての距離の予選を勝ち抜くという離れ技をやってのけられてしまった。最後の勝負となった今回はちょっと登録数が減ったけど，層はいつもにも負けず劣らず精鋭が揃ったとったでー。

今回もレコードが続出で，このまま続けていけば日本の中でも最強の名馬たちが勢ぞろいになるんじゃないか，ぐらいに思ったけんど，残念ながらこのコーナーは今回で終了。これからもクラシックロードの常用者としてみなさんには強い馬を育てていって欲しいと思いまちゅ。

さあ，「イカス競馬天国」もとうとう終って，次回は「TOWNS版招待レース」を開催しまっす。自信の馬をどしどし応募してきておくれ。まっとるでー。

FM TOWNS版「クラシック・ロード」発売記念招待レース「タウンズさん，いらっしゃ～い！」

ついに，FM TOWNS版「クラシック・ロード」が発売された。そこで，前号で予告したように，招待レースをやるゾ！　今頃は，全国各地のTOWNSユーザーが，マックイーンの子供をガンガン育てているはずだ。藤中厩舎よ，上野厩舎よ，迎え撃つ準備はいいか？

FM TOWNS版招待レース「タウンズさん，いらっしゃ～い！」要項

98版，TOWNS版それぞれ予選を行って，98版勢6頭，TOWNS版勢4頭の，フルゲート10頭だてで決勝戦を行います。

レースは，招待レースと言うことで，ジャパンカップに倣い，東京競馬場　芝2,400mで，行うものとする。対戦用データディスクの募集締切は3月17日必着。当然，迎え撃つ百戦錬磨の98版ユーザーも，いままで以上に強力な馬で，応募してもらいたい。

○一人1頭のみの応募を厳守して下さい。

○応募状態は何歳のいつの時期でもかまいませんし，牡馬，牝馬，外国馬など，全く問いません。つまりその馬の最高の状態で送って下さい。

○馬場状態は全て良馬場とします。

○厩舎データ（つまりゲームデータ）ではなく，対戦用のデータを送って下さい。

○締切は3月17日㈭必着とします。発表は4月8日発売5月号にて

○98版かTOWNS版かの別を明記して下さい。

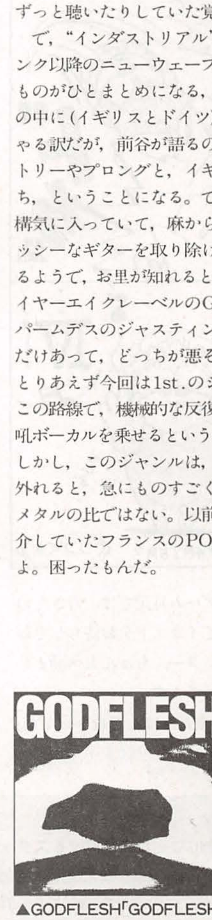
☆スーパーファミコンのソフト，競馬グッズ，ダンマスIIグッズ，テレカなどなど，今度こそ，本当に，超豪華商品を用意して待ってるゾ！　当然，前谷と守尾も参加するノダ。

DEATHな輸入盤です

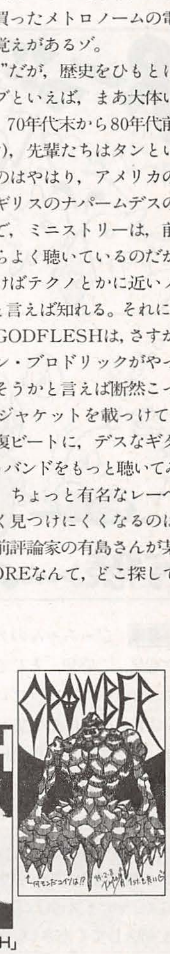
さて，今回の「DEATHな輸入盤です」は，先月の予告どうりでデスメタルにはこだわらず，とにかく極悪で奇怪な輩を紹介しようということで，インダストリアル勢に注目だ。

とにかくより邪悪な，より不快なインパクトの強い音楽というのはどんなだろう？　と考えると，非常にに機械的なものに行き着くというのは，結構信憑性があると思う。あとは，黒板を引っかく音や，動物を締め殺しているときの音などのような自然音をサンプリングして使うとか……。インダストリアル系の進む方向を見れば，エクストリームミュージックの先端が見えてくるのではないか？　というのは，前谷がちょっと前から思っていたことなのだ。そういえば前谷も高校生の頃に，メタリカや，ブラックサバスのゼロザヒーローでも満足できないくらい，非常に極悪な気分になったとき，しょうがないからギターの練習用に買ったメトロノームの電子音をずっと聴いたりしていた覚えがあるゾ。

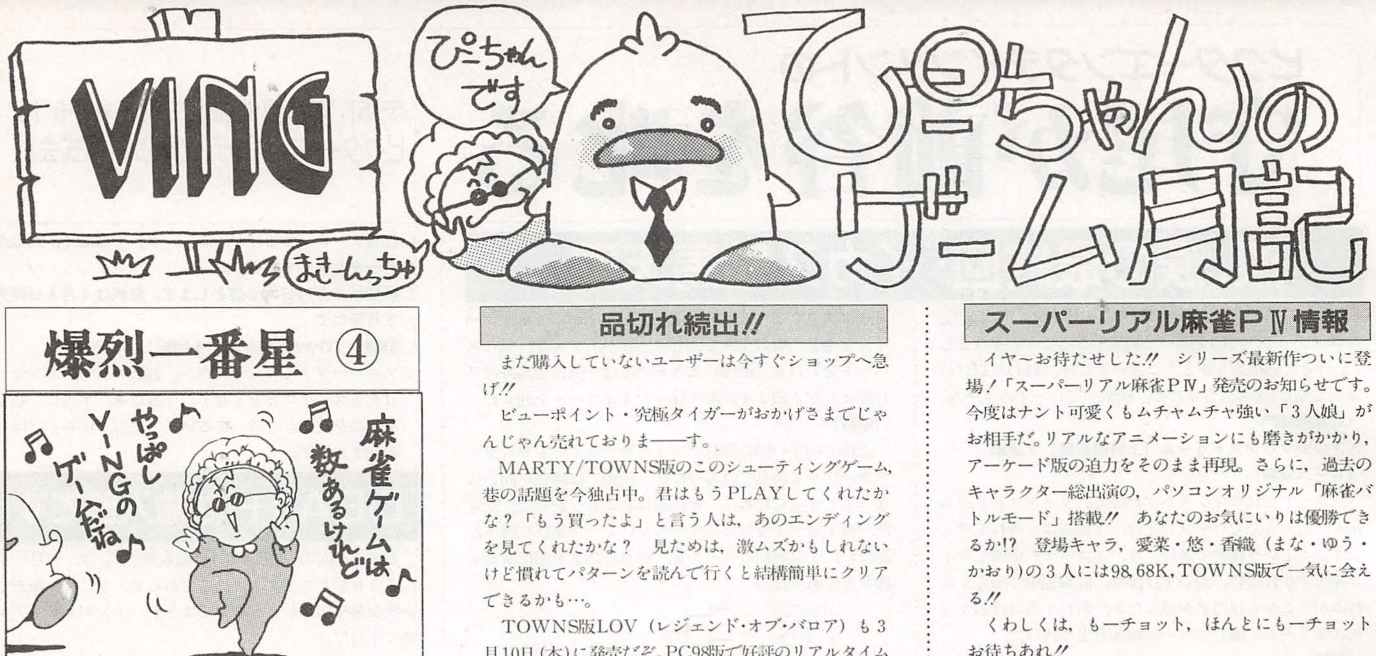
で，“インダストリアル”だが，歴史をひもとけば，パンク以降のニューウェーブといえば，まあ大体いろんなものがひとまとめになる，70年代末から80年代前半の世の中に（イギリスとドイツ），先輩たちはタンといらっしゃる訳だが，前谷が語るのはやはり，アメリカのミニストリーやプロングと，イギリスのナパームデスの末裔たち，ということになる。で，ミニストリーは，前谷も結構気に入っていて，麻からよく聴いているのだが，スラッシーなギターを取り除けばテクノとかに近いノリがあるようで，お里が知れると言えば知れる。それに比べて，イヤーエイクレーベルのGODFLESHは，さすがに元ナパームデスのジャスティン・ブロドリックがやっているだけあって，どっちが悪そうかと言えば断然こっちだ。とりあえず今回は1st.のジャケットを載っけておくが，この路線で，機械的な反復ビートに，デスなギターと咆吼ボーカルを乗せるというバンドをもっと聴いてみたい。しかし，このジャンルは，ちょっと有名なレーベルから外れると，急にものすごく見つけにくくなるのは，デスメタルの比ではない。以前評論家の有島さんが某誌で紹介していたフランスのPOREなんて，どこ探しても無いよ。困ったもんだ。



▲GODFLESH「GODFLESH」



※ミニコミ誌とテープ
THANK YOU！
◀千葉県・横山ヒロノリ



爆烈一番星 ④



お便り募集 ぴーちゃんのゲーム月記では，皆さんの熱いご意見，ご感想，そしてイラストをお待ちしております。まきーんへのラブレター，ちゅん太へ励ましの暖かいお言葉も同時募集してます。
宛先は，下記の住所の「お仕事がんばってねちゅん太」係までよろしくお願いします。

品切れ続出!!

まだ購入していないユーザーは今すぐショップへ急げ!!
ビューポイント・究極タイガーがおかげさまでじゃんじゃん売れておりま――す。
MARTY/TOWNS版のこのシューティングゲーム，巷の話題を今独占中。君はもうPLAYしてくれたかな？「もう買ったよ」と言う人は，あのエンディングを見てくれたかな？ 見ためは，激ムズかもしれないけど慣れてパターンを読んで行くと結構簡単にクリアできるかも…。
TOWNS版LOV（レジェンド・オブ・バロア）も3月10日（木）に発売だぞ。PC98版で好評のリアルタイム3DRPGが，やっとTOWNSに登場する!!

スーパーリアル麻雀PⅣ情報

イヤ～お待たせした!! シリーズ最新作ついに登場！「スーパーリアル麻雀PⅣ」発売のお知らせです。今度はナント可愛くもムチャムチャ強い「3人娘」がお相手だ。リアルなアニメーションにも磨きがかかり，アーケード版の迫力をそのまま再現。さらに，過去のキャラクター総出演の，パソコンオリジナル「麻雀バトルモード」搭載!! あなたのお気にいりは優勝できるか!? 登場キャラ，愛菜・悠・香織（まな・ゆう・かおり）の3人には98,68K，TOWNS版で一気に会えるー!!
くわしくは，もーチョット，ほんとにもーチョットお待ちあれ!!
こりゃー「リアル」だよ――ん!!

VINGな毎日

ちす。まきーんッス。おハガキいっぱいありがとう!!
この間とある山中に（?）カートレースに行ったのよ（小さいコースがあって，そこをメットかぶってカートでブイブイ走るの)。いやーおもしろいの何のって近くに引っ越そうかと思っちゃいましたよ，あたしゃ。なんでもそうだけど人間ハマると怖いよねー。お金だけならまだしも，思わず人生賭ちゃおうかと思うもんなー！ しかし！ ハマるものが無けりゃ，一回きりの人生だしー，何かしとらんとつまんないしー，皆さんも思一いっきりハマリ人生送ってチョウ。また連れてってもらおーっと！。

今月のおマヌー野郎



◀P・Nざんせつけん
《評》おバカ！

私のヒロインコーナー改め
俺のいかすGAL

今回は，冬休みの為かたくさん送ってくれたので，まとめて紹介することにしたぞ。
中にはコーナーの趣旨とは少し違ったものがあるけどぉお年玉として選んでみたチュン。



▲大阪市／れお

◀早く就職先が見つかるといいね。インクがにじむのは紙質のせいかも。



▲広島県／カネゴンロード

◀大人の香りのただようセクシーさがハガキから匂いそうでうれしいな。



▲愛知県／セイカ

◀3枚もハガキを送ってくれて感無量です。ぴーちゃんが喜んでたよ。



▲福岡県／新陰流三郎

◀後ろの雪だるまは達人王のボンバーなのだろうか。



▲群馬県／海部河緒

◀今年も各ジャンルのゲームを毎月発売して行くのでよろしくね。



▲愛知県／コロコロ

▲セイカちゃんとは姉妹なのかな？ まきーんのネクタイ姿もいかすね。

編集後記 この号が出る頃は，卒業シーズンで数々のドラマがあるんだろうな。チュン太が最後の卒業式をしたのは？ まきーんは，いつ頃？ ボコッゴン！ お正月は北海道で過ごして，今だに頭の中は白銀の世界でシュプールを描いているチュン太でした。バイバイブー。

byチュン太

第10回 マジカルステーション

神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル

魔法のツボ

「将棋聖天Ⅱ」発売される

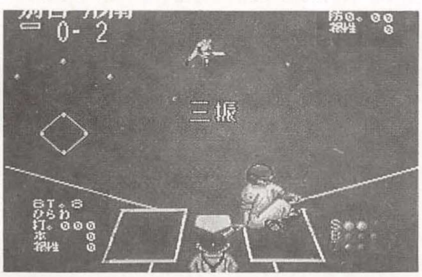
さる２月25日，「将棋聖天Ⅱ」が無事発売されました。

現行将棋ソフト最高の強さ／速さを誇る思考ルーチン，ユーザーインターフェースにも改良が加えられ，思考ゲームファンのハートをがっちりキャッチ（古語）。ウォーシミュレーションゲームの敵のバカさかげんにうんざりしているきみ，このソフトを試してみないか？「駒の動かし方は知っている」という程度では，とてもこのソフトには勝てない。末長く楽しめる一本です。

「甲子園3」続報

やっと画面写真の一部を紹介することができるようになりました。緊張，根性といった新たなパラメータが，勝負にメリハリを付ける。守備オート時には，コンピュータによる多彩な守備フォーメーションがエースの君を頼もしくサポート。

高校野球ゲームのまさに決定版。



▲緊張のため尻餅をつく打者，青春の痛い１ページ（意味不明）

「○○○○○○○○○○」速報？

先月号の「○○○○○○○○○○」ですが，……ごめんなさい！　まだ発表できないんですよ。しかしそれではあまりにも薄情なので，ほんの少しだけ情報を公開しましょう。「英語で書くと最後の文字はＳのアレ」です。さあ，わかったかな。来月は更なる情報公開を目指して頑張りますので，今月はこのぐらいでかんべんしてください。

そういえば，最近「アレ」のイラストがよく来ますが，現状ではイラストとしても掲載できないので涙を飲んで没にしてます。イラストを投稿するみんな。そのエネルギーは，発表時まで取っておいて欲しい，発表の翌月号では，「アレ」のイラスト大会でもやりましょう。（没者復活あり）

イラスト魔法大戦

今月は，４枚のイラストが寄せられています。…が…対戦結果は以下の通り，「いたも・てっさく」氏の魔法使いが使う水の魔法「ウォーターガン」の前に，火の魔法を使う３人が敗れるという結果となりました。「いたも・てっさく」氏には，魔法株式会社特製テレホンカードをさし上げます。

新作情報コーナー

◆X68000「餓狼伝説SPECIAL」
発売日未定・価格未定

◆X68000「龍虎の拳」
94年７月ごろ・価格未定

◆スーパーファミコン「甲子園３」
94年６月発売予定・価格未定
12M＋バッテリーバックアップ

◆スーパーファミコン「将棋聖天Ⅱ」
94年秋発売予定・価格未定
8M＋バッテリーバックアップ
スーパーFXチップ搭載予定

お知らせ

かつて弊社より発売しておりました，PCエンジン版「将棋初段一直線」及び，パソコン版「将棋初段一直線・最強版」の段級位認定の受け付けは平成５年末をもって締め切らせていただきました。たくさんの御応募，まことにありがとうございました。

イラスト広場＆イラスト魔法大戦



◀P・N 山城よしゆき
魔法の威力は一番ありそう。しかし相手が悪かった。「火の魔法」と言わなければ引き分けにできたかも。



◀P・N いたも・てっさく

「イラスト魔法大戦」第一回の勝者はあなたです。おめでとうございます。次回もぜひ参加して下さい。



◀P・N 東次郎

「セントファイアーブレードォ」，炎の刃が一閃，しかし「ウォーターガン」の前に炎の刃もあえなく鎮火，残念。



◀P・N ミディアム

いとも簡単に炎を出す魔法使いが多い昨今，このように苦労して炎をだそうとしている魔法使いには，新鮮な感動さえ覚えます。



◀P・N 不二郎

もうすでに私のFEPの辞書には君の名前が刻まれている。
HUJIROU→不二郎，ほらね。

たずね人：タケダ，シゲジ様　御本人もしくは心当たりのある方，ご連絡ください。

ぽんたのアイマックス情報局

あぁん　びりばぼー

へーいっっ。(と宝塚のようにだちょーの羽をつけて，両手をひろげて登場する。)

ぷーちゃんでーすっ。ちょっと，キレてまーす。なぜか？　ひ・み・つ。このへんがキレてる。(社長も読むのにいいのか，こんなことでっ。)ちょっとは，皆様のためにも真面目になろう。

えー，ぽんた上司「むっちゃいそがしいっっ！　なぜだーっ先に進まんっっ!!!」と日々，苦悩と叫びにまみれきってます。ぽんた上司復活を願う皆様，ぽんた上司の書いたものがよみたいよぅとおっしゃる方々，一番下の求人広告がそうです。目をさらのようにして読んでください……。

ところで，先日の大雪は凄かったですね。皆さんは大丈夫でしたか？　聞くところによると，ころんで骨折したとか，怪我したとか，だめですよ，ちゃんとミゾのある靴はかないと。ま，男性用は知らないが，女性用は結構ツルツル状態の靴が多い。都会は雪が少ないからだろうか？（笑）

ぷーは長野県産なので，大雪でも滑りはしたがころばなかった。でも，雪でなくても，駅のおやじのたんですべってる。たんはティッシュにね。ティッシュに。(笑)

寒い日もまだまだ続きそうですが，皆さんのハガキを読むと「ああ，春がきてるぅ。」って感じです。皆さんの「ファイトッ！」って声がひしひしと……。あっ，今違う春を想像した人，精進しなきゃだめですよ。なーんてね。(なんだかんだ言っても，ぷーの頭は南極の春をむかえてる。)とりあえず，色々なコト，がんばってくださいね。

今月の常連さん

「渡瀬右京」さん（京都市）こういう笑顔っていいよね。▲「砂珠」さん（福岡県）肩がいたいの？　かわいそうにぃぃぃ。▲「南風うずら」くん（山形県）大学受験かぁたいへんだね。でも，描いてね。▲「おろち」くん（広島県）つりはいらん!!　うけた。▲「石井タツオ」くん（大阪市）気合（？）いれて描いてくれてありがとう。▲「真鍋凛音」さん（徳島県）お便りうれしかったよ。ありがとう。▲「POPII」くん（愛知県）キュートって感じかな。▲「とらんじすた」くん（滋賀県）きれいですね。苦労した後がにじみでてた。▲「I.N.D 極堂」さん（三重県）イヌ好き？　ぷーの家にはイヌが三匹もいる。▲「来光戦士」さん（北海道）落ちこんででもアイマックスにハガキを送る，あなたはえらい。▲「解読不能」くん（長野県）ほんとにいそうで怖い。平家ダニ。▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）カゼには気をつけてね。▲「馬画廊を待つ男」くん（熊本県）残念でした。馬画廊はぷーちゃんの企画です。もうちょっと？　まっててね。▲「ECHO」くん（愛媛県）うさぎがげろかわいい♡▲「ミディアム」くん（千葉県）ぢごく？　キレてもいいのは天国。▲「くろま部真」くん（静岡県）いえ，どーいたしまして。▲「西木史郎」くん（埼玉県）ぷりちーですね。▲「とどのつまり」くん（静岡県）ぷーは忘れんぼう。内内定？

なんのことやらへっへっへっ。▲「たけもと末文」さん（山口県）さん・くんに関してはそー思ってください。すんません。▲「みずのはごろも」くん（千葉県）どんどん，投稿してください。▲「あめふらし」くん（熊本県）彼女と仲良くね♡　にくいぜ，このこのっ。▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）久しぶりって思うのはぷーだけ？▲「ボヘミアン」くん（熊本県）ぷーはいつも寄生されてる。(笑)▲「キタ」さん（東京都）カラーイラスト楽しみに待ってます。▲「光武将」くん（千葉県）これから知ってください。▲「FACT」くん（神奈川県）最近絵が変わったような…。気のせい？▲「樹海」くん（埼玉県）テストはどうでした？　えっ，聞くな？▲「天野“不届き者”真」くん（東京都）結構こういう絵ってすきさ。ふっ。

今月のお初

「グラタンのうみそシチュー」くん（滋賀県）住所は書いてくれないと載ったときのお楽しみがあげられません。▲「凹凸之助」くん（和歌山県）そうそう，出会いはまだたくさんあるんだよね。▲「山城よしゆき」くん（京都府）きゃわゆい♪女の子ですねぇ。▲「松田ばんこう」さん（神奈川県）詰将棋のことを描いてくれてありがと♡▲「古高れいじ」くん（長野県）こちらこそ，よろしく。▲「葉月」さん（東京都）ちゃんと届きました。▲「夜行タイマー」くん（京都市）どんどん書いてください。ぜひ。▲「おおじろう」くん（栃木県）「狼れいし様へ　合作しませんか？」とのことです。▲「スマッシュ田吾作」くん（高知県）ぷーも「精進」してがんばります。

今月のお便りは1月17日から2月15日の消印のものです。

今回，締切り間際まで「お初」が3通というさびしさ。えんえんと泣いていたら，きたきた，きました。神様はちゃんといるんですね♡　えっ？　なんの神様か？　そりゃピーです。ふふっ……なーんてね。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「お母さん，ねぎってきれいね。〜係」まで

狂子の風の吹く画廊

なんだか，あたしとぽん助が一緒に休むんで，変な憶測が流布しているみたいね。

曰く…，あたしたちが同一人物だとか…。あたしは実在しなくて，ぽん助が言わば，「声色」を使ってるんだ，とか…。

ま，いいけどね。

とにかく，あたしは春が待ち遠しくってたまんないの！　も，寒いの，いや！　雪ももういいの。見たいときはこっちから出向くから！　お願いよ，もう！　って感じ？

まずはモンスター編ね。



▲「解読不能」くん（長野県）

絶句…。ダニでノミでヤドカリ…。ぴょ〜ん，じゃないでしょ！



▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）

あら「水鏡」くんって，休筆してたんじゃなかったの？　よいよい。どんどん送ってね！

じゃ，正調イラストね。



◀「樹海」くん（埼玉県）

明日はテストって時に，イラストなんか描いちゃって。大丈夫だったのかしら？



◀「雷光戦士」さん（北海道）

こっちもいろいろあって，落ち込んでる「雷光」ちゃん。雨の上がらなかったことはないって言うから。頑張るのよ。



◀「西木史郎」くん（埼玉県）

そうそう昔お殿様が病気になると，こうやって紫色の手拭いみたいなものを頭に巻いて，回復を祈ったのね。意外と時代劇ファンのあたしだったりして…。



◀「ミディアム」くん（千葉県）

特に選んだわけじゃないけど，「ミディ」くんも4月から社会人。

何気なさそに貼ってあるネクタイのトーンに実は結構気を使った，とあたしは見たよ。



◀「FACT」くん（神奈川県）

宮沢のふんどしって，Tバックブームの前だったわね。関係ないか…。

ここでお断わり。

ホントに残念なんだけど，あたし今回限りで「情報局」を引退することになりました。

長い間おつきあい頂いてありがとうございました。

'91年の5月号からまる3年。正直言えばやりたい気持ちはあるんだけれど…，ずっとぽんた主導で来たわけだし。

でもやっぱりお別れは潔くなきゃね。

応援ほんとにほんとにありがとうございました！

…あたしもここで，泣いたりすれば可愛げがあるのにね（自分で言ってどうする）。

狂子



マイコンソフト

なにわ通信

うーカゼひいたぁ。もともと私は寒さに弱いのです。でも，がんばる。みんなも，健康には気をつけてがんばろー。

今月のタイトル横は**佐賀県・野中麻紀さん**です。

VOL.9はアルゴスの戦士

アンソロジー・シリーズの第９弾はテクモ社の「アルゴスの戦士」，1986年の作品です。

あの，「スター・フォース」のシステムを踏襲した横スクロール・アクション・ゲームで，きれいな夕日の中を走る孤独な戦士の姿が印象的でした。

アルゴスの戦士は４月下旬発売で5,300円(税別)の予定です。100万点ボーナスの謎を解き明かせ！

VOL.8の「エキサイティング・アワー／出世大相撲」も発売になっていますのでよろしくね。こちらも5,300円(税別)で好評発売中。

また，VOL.7の「ドラゴンバスター」もたいへん好評をいただいていて，私たちもうれしい限りです。しかしゲームは，なかなか難しくて苦労されているかたも多いようです。そこで，情報を一つ。ゲーム・センター版のドラバスはゲーム中に100円を入れて，スタート・ボタンを押すと体力が回復する，というワザがあったのです。X68000版では……？

TOWNSリブルラブル

FM TOWNS用のリブルラブルも３月４日に発売になりました。CD-ROM版で専用十字パッドと「バシシマーカー」がおまけに付いて9,700円(税別)です。もちろんマーティー対応です。さぁ，みんなでバシシしまくろう！

他のTOWNS用ソフトとしては，「キャメルトライ」の開発も順調に進んでいます。発売日，価格は未定ですが，来月あたりには発表できると思います。お楽しみに。

オーバーレイ・ユニットつづき

３月号で最後にちょっと書いたように，オーバーレイ・ユニットは「半透明」合成ができます。これは手前の画面が半透明になって二つの画面が重なって見えるようになる機能です。この時，「透明度」を変更できますので，たとえば「フェード・イン」や「フェード・アウト」などはお手のものです。また，「透明度」はビデオ画像とコンピュータ画像と別々に指定できるうえ，３月号で説明した「指定した色」と「指定しなかった色」の透明度を変えることも可能にする予定です。これは「窓の向こうに街が透けて見える」ような効果に使えそうです。　来月につづく。

お待ちしています。

私のカゼが早く直るように，みなさんからのあたたかいおたよりをお待ちしています。あて先は，ハックション。じゃなくて，

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト（株）
なにわ通信係　まで

私のシテオク体験DAN！

２月６日，大阪の日本橋でX68Kソフト，トンネルズ&トロールズを買ったんやけど，なんとその日のうちになくしてしまいました。拾った人，返してください。

そんな僕はシテオク度1,500円？

三重県・山田佳寿

評：それはなくすために買ったキミも悪い。しかし大阪では，置き忘れた品は，まず見つからないようです。私の買ったばかりの帽子を返して！

シテオク度10円

「サイン・コカイン」角川春樹（鹿児島県・永山一大）
評：↑一部自主規制してます。256色対応，カラーLSDってのはどうつ？ Hiaro

あ・り・が・た・い・お・ハ・ガ・キ・の・コ・ー・ナ・ー



どうもコラージュ・ネタはテーマがむずかしすぎたようです。もっとノーマル(普通)なネタにしたほうが良かったかな。というわけで，今回のテーマは「ノーマル」。とにかくノーマルなハガキをお待ちしています。上記住所の「ノーマル・ハガキ係」まで。発表は７月号。

ところで，**宮城県のみつやさん**，いつも読んでますよー。やっぱり一言でも何か書いてあったほうがうれしいです。**千葉県のミディアムさん**，住所は最後まで書くように。それと本名も。書いてない方はどんなにおもしろいハガキでも採用できません。



▲大阪市・マパコン
すべて貼ってあって，グー。プレゼントあげましょう。



▲福岡県・新膣流さぶろう
もうひと工夫欲しかった。「今度の土日は……」とかなんとか。



▲神奈川県・TuTu
うーむ，深い。人生の渋みと哀愁と臭いを感じる。ぷーん。



▲兵庫県・水上篤志
これは「文字」を「絵」として扱う手法でもあるワケだ。



▲滋賀県・水鏡あきら
なに通あてに「悪魔城」のイラスト送るなんて，怒っちゃうぞ。「こらーっ」じゅ。



電脳インフォメーション

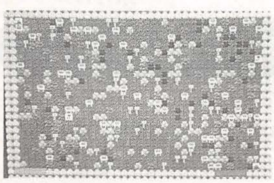
DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Mar in '94

３月というのは日本で一番別れの多い月だよね。いろんな場所でいろんな人達がいろんな形で別れていく、そんな季節なのです。みんなの中でも、今月、〝卒業〟という形で別れを体験する人が沢山いるんじゃないかな。でも、別に悲しむことはないよ。この別れは君たちの意志で行われるものじゃないし、あくまで形式的なものだからね。君達にとって、お互いがもし本当に大切で必要な存在ならば、どんな状況になっても離れることなんてないよ。だから、心配する必要はまったくない！気にせず新しい生活をスタートさせよう!!

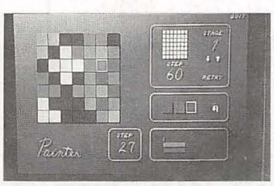
バンタン卒展大盛況!!

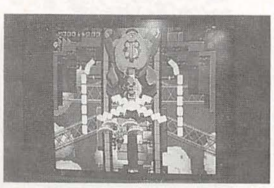
バンタン電脳情報学院では、年度末が近づくと１年間（２年生は当然２年間）の勉強の成果を世間の皆様方に見てもらうため、卒業修了制作展が開催される。そして今年は、２月の11日から13日の３日間に渡って行われたのであった。みんなの中で見に来てくれた人はいるかな？どいつもコイツも力入れて制作に取りかかっていたから、レベルはスッゲー高いものになっていたよ。CG作品やデジタル映像作品、サウンド科の学生たちのライブなんかもあったけれど、今回はその中でもやたら人気を集めていた、超お楽しみゲーム達を紹介致しましょう！



『バトルコレクション』
対戦型アクションゲームなんだけど、対戦方法が10種類もあって自由に選べ、更にはステージもそれぞれ10種類あるから楽しみ方色々のゲームなのだ！

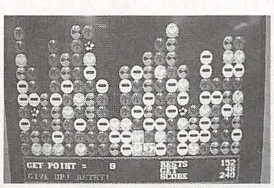
『ペインター』
これはメチャ頭を使うパズルゲーム。赤・青・緑の光の３原色を利用して、パズルを指定された色にしていく。けれど、指定された手数内で上がらなくちゃならないんだ。色の組合せ方がポイントだね！

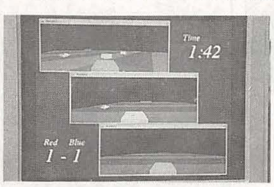




『WAR CHILD』
オーソドックスなシューティングゲームなんだけど、こいつは正にゲーセンそのまま。ストーリーは人造人間の脱出劇（デビルマンみたいな感じ）なんだけど、グラフィックもスッゲ〜きれいで完成度は№１だったね。ホント、売っててもおかしくない作品だったよ！

『SAME GAME』
こいつもパズルゲームなんだ。ノリとしてはテトリスみたいなんだけど、５種類のパズルブロックが昔懐しい「ゴレンジャー」の顔になってるんだよ。同じブロックを２つ以上並べるとそのブロックはクリアーでき、並んでいる数が多けりゃ多いほど高得点なのだ！





『六人的超玉蹴』
これは１年生が中心に作った６人まで対戦できるサッカーゲームなんだけど、なんとポリゴンばりばりの驚きゲームなのだ！１年生でこれだけ出来れば立派リッパ。来年の卒展が今からとても楽しみになる一品であった！

この他にも本当に多数の作品が出展された。今年来れなかった人も来年は絶対見に来てね。後悔はさせないよ！

THE電脳君！

正しい新聞の読み方講座〜第１回（さいしゅうかい）

はじめまして。みなさんは新聞を正しく読んでいますか？　ただ素直に紙面の情報を読みとっているだけでは、これからの高度情報化社会に対応していくことはできません。対応しなくていーです。

さて、現代社会において新聞は、様々な分野で活用されています。例えばトイレット・ペーパーや防寒具。天プラ油を防ぐこともできますし、ゴキブリを叩くことも可能。非常にコストパフォーマンスの高い（当社比）情報ソースです。

ところであなたは、新聞記者の意図を正しく読み取っている自信がありますか。新聞にも、「行間を読みとる」作業が必要なのを、ご存じでしたか。

「行間を読みとる」、すなわち、行と行の間の空白を見つめることです。では実際に読みとってもらいましょう。

読めましたか？　何かが見えたあなた、お便り下さい。待ってます！

読めなかったあなた。では、タライに水を張って下さい。お手持ちのライターで、新聞を下からあぶります。黒くなってきましたね。それは、新聞が紙である証拠です。ここで、タライの水が役に立ちます。

次に、きれいな新聞を用意しましょう。おもむろに第一面TV欄をご覧下さい。

Ｎ◎Ｋ教育を例に挙げて説明します。

「ゴー仲よくげんき君３組」

（解釈：３組のゴーとげんき君のように、全人類が恒久的に仲良しでいられたらいいことだなあ）

これは、１月19日午前９時台の番組名を縦に羅列したものですが、どうでしょう。わかりましたか？

それでは宿題です。今度は「ゴー」の列を横に読んでみましょう。

「中継・駅で朝食ゴーさま喜び会見から１年告白アトピーに朗報交際世紀の会見から号泣板橋６連続放火上野・浅草」

ヒント：同日午後６時台、横読み。

「家族皆でフグを食べたいセンタリングを決めろボットに？」

正解は次号掲載。

ユニークな発想、それがバンタン。

史上初掲載！

ソフトベンダーTAKERU現行ソフト一覧

パソコン・ソフトの自動販売機として，すっかり定着した感のあるソフトベンダーTAKERU。今年の1月には「名作文庫ソフト」という新シリーズも登録され，今では入手がむずかしくなってきた過去の名作ソフトを，低価格で購入することができるようになった。あの『ティル・ナ・ノーグ』が2,000円，『エメラルドドラゴン』が3,900円……という値段を聞いただけでも，うれしくなってくる。

このページでは，雑誌史上はじめて，ソフトベンダーTAKERUで購入することができる全ソフトのリストを掲載してみた。ゲームにはじまり，ビジネス，MIDIデータと，じつにさまざまなソフトが登録されていることがわかる。このリストを参考に，キミもソフト購入計画を立ててみよう。

なお，本リストは，2月22日現在のバージョン。タイトルの頭に★マークがついているものは，TAKERUでしか手に入らないソフトだ。

ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
ＩＲＥＥＮ	エクスト	PC-8801SR 以降	1800	RPG	
★ アタッカーヴァンガード（タテスカウォーズ作）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	2000	ACT	
★ アドベンチャーツクールｍｋⅡ	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	3600	ツール	
イースⅡ	日本ファルコム	PC-8801SR 以降	5800	RPG	
★ いかせ男入門「愛をありがとう」	ファミリーソフト	PC-8801SR 以降	2000	AVG	
ウィンディーネ	ＡＣＴＩＶＥ　ＧＭＳ	PC-8801SR 以降	2000	RPG	
★ 運命の二人	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	2000	RPG	
銀河英雄伝説Ⅱ	ボーステック	PC-8801SR 以降	4900	SLG	
サウンド　オブ　マジック	マイ　ソフトウェア	PC-8801SR 以降	5800	ツール	
ザナドゥ	日本ファルコム	PC-8801SR 以降	6000	RPG	
ザナドゥ　シナリオⅡ	日本ファルコム	PC-8801SR 以降	4200	RPG	要 ザナドゥ
ＣＧマジック２　Ｖｅｒ２．３６	マイ　ソフトウェア	PC-8801SR 以降	7600	ツール	
Ｓ・Ｉ・Ｖ・Ａ	天神テクニカルチーム	PC-8801SR 以降	900	RPG	
ソーサリアン	日本ファルコム	PC-8801SR 以降	6800	RPG	
大ハッスル！ＳＦハレハレ三銃士	ＴＫＯ　Ｓｏｆｔ	PC-8801SR 以降	1000	RPG	
★ タテスカウォーズ（アナログ版）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	4100	ツール	
★ 鉄十字章（鋼鉄の騎士シナリオ）	ジェネラル・サポート	PC-8801SR 以降	4800	SLG	要 鋼鉄の騎士 ※VA専用
★ 天九牌Special桃源の宴２〈値下げ〉	パンサーソフトウェア	PC-8801SR 以降	2900	TBL	
電脳小説ＭＥＭＯＲＹ	ＭｏＳｓｔａｔｉｏｎ	PC-8801SR 以降	1800	AVG	
★ 虹色宝珠	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	2000	TBL	※ ＶＡ専用
ファイナル クライシス ＜値下げ＞	テクノグラード	PC-8801SR 以降	1200	ACT	
★ ＲＰＧツクール　まみりん	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	4100	ツール	
★ ヨコスカウォーズ	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-8801SR 以降	4100	ツール	
★ ＬＩＢＥＲＴＹ リバティー ＜値下げ＞	カクテルソフト	PC-8801SR 以降	1200	ACT	
アークスⅢ　＜値下げ＞	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	3800	RPG	※ ノート不可
あーるぴーじー魏呉蜀伝	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	5000	RPG	
ＩＲＥＥＮ	エクスト	PC-9801シリーズ	1800	RPG	
Ａｇａｌｔａ	Ｆｅｎｒｉｒ	PC-9801シリーズ	1700	RPG	
アスキー オンラインソフトウェアインデックス 9403A	月刊アスキー	PC-9801シリーズ	1800		
アスキー フリーソフトウエアインデックス 9305A ※～9402A	月刊アスキー	PC-9801シリーズ	1800		
アドバンスドロードモナーク	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
★ アナザージェネシス完結編　＜値下げ＞	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	2900	RPG	※ ノート不可
ＸＡ８０（アブソリュート・クロス・アセンブラ）	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
★ アルテミス経由で（バカスカ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
★ Anfiny Image Maker	アンフィニーシステム	PC-9801シリーズ	3500		
ＥＧＬｉｇｈｔ	エルゴソフト	PC-9801シリーズ	7000		
イースⅢ	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	5800	RPG	※ ノート不可
★ いかせ男入門「愛をありがとう」	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
行け行け電大バスとか	ＫＵＮＩ　ｓｏｆｔ	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
遊人の地球防衛少女「イコちゃん」	ＧＬＡＭＳ	PC-9801シリーズ	4800	AVG	
Windows PATTERN WORLD vol.1	ナツメ	PC-9801シリーズ	3000		
Windows PATTERN WORLD vol.2	ナツメ	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows・ビデオクリップ制服美少女V1	マイティークラフト	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows・ビデオクリップ制服美少女V2	マイティークラフト	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windowsシェアウェア選(1)	Ｐ＆Ａシェアウェア	PC-9801シリーズ	2000		
★ Windows壁紙「フランスのシャトゥー巡り」	ハイテック　ラボＪ	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows壁紙「スイス・アルプス」	ハイテック　ラボＪ	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows壁紙「古代ローマへの誘い」	ハイテック　ラボＪ	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows壁紙 ダイバーズセレクション 1	ダイヤモンドダスト	PC-9801シリーズ	1500		
★ Win壁紙「細川ふみえ」16色Vol.1　※　～Vol.3	ニュース	PC-9801シリーズ	3000		
★ Win壁紙「細川ふみえ」256色Vol.1　※　～Vol.3	ニュース	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
★ Win壁紙「藤崎仁美」　16色Vol.1　※　～Vol.3	ニュース	PC-9801シリーズ	3000		
★ Win壁紙「藤崎仁美」256色Vol.1　※　～Vol.3	ニュース	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
★ Win壁紙「AirFighters」256色Vol.1	ハイテック　ラボＪ	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
★ Win壁紙「AirFighters」256色Vol.2	ハイテック　ラボＪ	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
★ Windows壁紙 富嶽三十六景	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	3200		
★ Windows壁紙 東海道五十三次前編	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	3200		
★ Windows壁紙 東海道五十三次後編	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	3200		
★ Windows壁紙 ゴッホ・ミレー	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	3200		
★ Windows壁紙 ゴッホ（２５６色版）	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	3200		※ 要256色Windows環境
★ Windows壁紙 マリン編　16色版	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows壁紙 マリン編 256色版	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
★ Windows壁紙 レースクイーン編　16色版	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	3000		
★ Windows壁紙 レースクイーン編 256色版	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	3000		※ 要256色Windows環境
ヴェインドリーム	グローディア	PC-9801シリーズ	2500	RPG	
ＵＳ！ベンチャー！	ＥＡＧＬＥソフト	PC-9801シリーズ	2000	AVG	
うるとらミクちゃん＆SEXYPAZZY3	パステルハウス	PC-9801シリーズ	2000	TBL	※ ノート不可
★ エア　アラート２（バカスカウォーズ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
エアコンバットⅡ	システムソフト	PC-9801シリーズ	2500	SLG	
栄冠は君に２	アートディンク	PC-9801シリーズ	5900	SLG	
★ ＡＩＺＡ（エイジア）　＜値下げ＞	ティールハイト	PC-9801シリーズ	2800	RPG	※ ノート不可
★ Ａ．Ⅲ．ＭＶ　＆　Ａ列車で行こうⅡ	アートディンク	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
★ ＡⅢオリジナルデータ集１「名　鉄」	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	4800	SLG	要 ＡⅢ（ハードディスク不可）
★ Ａ－ＷＯＲＤ　ＴＡＫＥＲＵ版	アルゴ	PC-9801シリーズ	5300		
★ エクシード（バカスカ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
エストリア	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	4000	RPG	※ ノート不可
Ｆ－ＣａｒｄＶ５	クレスト	PC-9801シリーズ	10000		
★ Ｆ－ＣａｒｄＶ５用サンプルデータ集	クレスト	PC-9801シリーズ	3500		
Ｆ－Ｐｌａｎ	クレスト	PC-9801シリーズ	5800		
エリオン・クエスト	暗黒媒体ソフトウェア	PC-9801シリーズ	1500	AVG	
エルメス戦記	モーラＳＯＦＴ	PC-9801シリーズ	1500	SLG	
★ 大江戸探偵　神谷右京	Ａｌｔａｃｉａ	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
★ 大江戸探偵　神谷右京２	Ａｌｔａｃｉａ	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
★ オートウォールペーパーサーキュレーター	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	4800		
おしおきキライ２	ほんわかソフト	PC-9801シリーズ	1000	ACT	※ ノート不可
★ 織田信長Ⅱ　魔王降臨伝	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	2900	SLG	
★ お姉さんのタロット占星術	Ａｌｔａｃｉａ	PC-9801シリーズ	2900	TBL	
★ お姉さんの占い館	ユーザーサイド	PC-9801シリーズ	2900	SLG	①
オペレーションフォース	ＰＲＯＪＥＣＴ－Ｋ	PC-9801シリーズ	1500	SLG	
改訂版 ロータス123 マクロテクニカルブックソフト	学研	PC-9801シリーズ	9000		
★ ガイナロックwithみにまむSD版〈値下げ〉	テクノグラード	PC-9801シリーズ	1500	AVG	※ ノート不可
★ ガイナロックⅡ　＜値下げ＞	サイレンス	PC-9801シリーズ	1500	AVG	※ ノート不可
★ カクテルソフト－増刊号－	カクテルソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	※ ノート不可
★ カクテルソフト－増刊号２－	カクテルソフト	PC-9801シリーズ	3900	AVG	
カクテルソフトの「卒業写真」	カクテルソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
カクテルソフトの「美姫(みき)」	カクテルソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
★ 影忍伝	コスモスコンピュータ	PC-9801シリーズ	7200	AVG	
画像データ・花のイラスト集（カラー）	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
画像データ・花のイラスト集（白黒）	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
画像データあいさつ状イラスト集（カラー）	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
画像データあいさつ状イラスト集（白黒）	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★ 学研統合電子辞書Windows（英和）	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	9800		
★ 学研統合電子辞書Windows（漢和）	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	9800		
★ 学研統合電子辞書Windows（国語）	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	9800		
★ 学研統合電子辞書Windows（和英）	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	9800		
がっちり当てまショー	プロフェットアカデミ	PC-9801シリーズ	12000	ツール	
★ ＣＡＲＤＩＳＳ（カディス）	ボーウェンソフト	PC-9801シリーズ	5000	TBL	
かむかむパズル４	ＥＡＧＬＥソフト	PC-9801シリーズ	2000	TBL	
★ ガルト・ライオ（バカスカウォーズ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
川中島異聞録	ＫＳＫ	PC-9801シリーズ	2500	SLG	
ガンダム・アドバンスド・オペレーション	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	7800	SLG	※ ノート不可
ガンダム・クラシックオペレーション	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	7100	SLG	※ ノート不可
ガンダム・デザートオペレーション	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	8200	SLG	※ ノート不可
★ ガンダム・デザートOP・シナリオ2-UC0079	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	3600	SLG	要 ガンダム・デザートOP
★ ガンダム・デザートOP・シナリオ3-UC0093	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	3600	SLG	要 ガンダム・デザートOP
★ ガンダム・デザートOPシナリオ集1・2・3パック	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	9000	SLG	要 ガンダム・デザートOP
機動戦士ガンダム-リターンオブジオン-	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
Ｃｏｕｎｔｒｙ　Ｔｏｗｎ	ＴＥＡＮＡＮ	PC-9801シリーズ	1000	SLG	
ＫＩＧＥＮ　＜値下げ＞	リバーヒルソフト	PC-9801シリーズ	2800	RPG	
機甲師団	アートディンク	PC-9801シリーズ	5900	SLG	※ ノート不可
魏・呉・蜀伝	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	4500	SLG	①　※ノート不可
ＫＩＴＴＹ　ＷＯＲＬＤ	Ｇｒｉｆｆｏｎ	PC-9801シリーズ	1000	TBL	
★ キャラクターエディター９８	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2800	ツール	
銀河	システムソフト	PC-9801シリーズ	2000	TBL	
銀河英雄伝説	ボーステック	PC-9801シリーズ	2900	SLG	※DO,DX/DA以降，ノート不可
銀河英雄伝説 パワーアップ＆シナリオ集	ボーステック	PC-9801シリーズ	2900	SLG	要 銀河英雄伝説
銀河英雄伝説Ⅱ	ボーステック	PC-9801シリーズ	4900	SLG	※ ノート不可
銀河英雄伝説ⅡＤＸ＋ｋｉｔ	ボーステック	PC-9801シリーズ	2900	SLG	要 銀河英雄伝説Ⅱ
★ 銀河英雄伝説Ⅲ オリジナル シナリオ集	ボーステック	PC-9801シリーズ	2000	SLG	要 銀河英雄伝説Ⅲ
★ 銀河英雄伝説ⅢＳＰシナリオ集	ボーステック	PC-9801シリーズ	2000	SLG	要 銀河英雄伝説ⅢＳＰ
★ 銀球	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	TBL	
★ クイズ「雑念研究所」Lemon Club	レモンクラブ	PC-9801シリーズ	3900	TBL	
★ クリスタル・チェイサー＜値下げ＞	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	1200	AVG	※ ノート不可
★ クリッパー～TAKEPONの落ちものパズル	ティールハイト	PC-9801シリーズ	800	TBL	※ ノート不可
★ クリムゾンⅢ　＜値下げ＞	ＸＴＡＬＳＯＦＴ	PC-9801シリーズ	2000	RPG	※ ノート不可
ぐるぐるレーサー１００	ＩＭＯＧ　Ｓｏｆｔ	PC-9801シリーズ	900	ACT	
狂った果実	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	4800	AVG	※ ノート不可
グレート・リップ・バスター	ＬＴＴ	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
クレンダツウ侵攻	ＰＲＯＪＥＣＴ－Ｋ	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
競馬新聞Ｇ１（ジーワン）	アシーナ	PC-9801シリーズ	4800	TBL	
ケース・オブ・ダンジョンズ	スタジオＫ２	PC-9801シリーズ	1700	RPG	
ケルフの森の物語	葛桜本舗	PC-9801シリーズ	1200	AVG	※ ノート不可
現代大戦略ＥＸ MAPエクステンション 1	ＳＫＹＳ	PC-9801シリーズ	2000	SLG	要 現代大戦略ＥＸ
現代大戦略ＥＸ MAPエクステンション 2	ＳＫＹＳ	PC-9801シリーズ	2000	SLG	要 現代大戦略ＥＸ
★ 現代大戦略ＥＸ MAPエクステンション 3	ＳＫＹＳ	PC-9801シリーズ	2000	SLG	
★ 恋は謎ゲーム（バカスカウォーズ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
項羽と劉邦２	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	3000	SLG	
★ 航海王（チャイムズクエスト作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	1500	RPG	
★ 鋼鉄天使（バカスカウォーズ作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
鋼鉄の騎士　＜値下げ＞	ジェネラル・サポート	PC-9801シリーズ	4800	SLG	
★ 黄金虫（ＧＯＬＤ　ＢＵＧ）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	TBL	
虚空の艦隊	スタジオＫ２	PC-9801シリーズ	1200	SLG	
★ 新説三国志－虎狼章－	武尊プロジェクト	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
Ｃｏｌｌｏｎ　Ｃｌｕｂ	ＢＴＢソフトウェア	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
Ｘａｋ（サーク）	マイクロキャビン	PC-9801シリーズ	3900	RPG	
Ｘａｋ－ガゼルの塔－	マイクロキャビン	PC-9801シリーズ	3900	RPG	
ＸａｋⅡ（サークⅡ）	マイクロキャビン	PC-9801シリーズ	3900	RPG	
★ ＰＳＹＣＨＯ　ＣＲＥＷ（サイコクルー）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
ＣＹＢＥＲ	ＰＲＯＪＥＣＴ－Ｋ	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
THE TOWER?OF CABIN～キャビンパニック	マイクロキャビン	PC-9801シリーズ	3500	AVG	
ザナドゥ	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	6000	RPG	※ FA/FX以降，ノート不可
ザナドゥ　シナリオⅡ	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	4200	RPG	要 ザナドゥ
斬（ＺＡＮ）　＜値下げ＞	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	2800	RPG	※ ノート不可
斬Ⅱ（ＺＡＮⅡ）＜値下げ＞	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	3800	RPG	※ ノート不可
三国志演義	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	3000	SLG	
３８万キロの虚空	システムサコム	PC-9801シリーズ	2900	AVG	※ ノート不可
ＣＲＩ　ＰＯＳＴＭＡＮ９８	ＣＳＫ総合研究所	PC-9801シリーズ	17800		
★ Ｃ言語入門講座	アミニカ	PC-9801シリーズ	4800		
★ Ｃ言語実践講座	アミニカ	PC-9801シリーズ	4700		
★ Ｃ言語Ｑ＆Ａ講座	アミニカ	PC-9801シリーズ	4500		
ＣＰ／Ｍシミュレータ	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
★ ＣＢ－ＦＡＸ　Ｌｉｇｈｔ	ブラザー販売	PC-9801シリーズ	7900		
住所録くん　Ｐａｒｔ３	コーラル	PC-9801シリーズ	7800		
★ 蕉風-奥の細道-（チャイムズクエスト作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	1500	RPG	
真・ＸＡＬＸの紋章９８	［まいまい］システム	PC-9801シリーズ	3600	RPG	
新宿物語	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	4800	AVG	
人生クイズゲームだ	Ｕｃｏｍ	PC-9801シリーズ	4500	TBL	※ ノート不可
★ 新撰組　＜値下げ＞	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	1200	AVG	※ ノート不可
★ スーパーＪＯＳＨＵＡ（ジョシュア）	パンサーソフトウェア	PC-9801シリーズ	6800	SLG	※ ノート不可
ＳＵＰＥＲ野球道	日本クリエイト	PC-9801シリーズ	6400	SLG	
★「SUPER野球道'93」93年度末データ集	日本クリエイト	PC-9801シリーズ	3000	SLG	要 SUPER野球道'93
スキャンワクチン　４．１１９	ジェード	PC-9801シリーズ	9800		
ＳＣＲＡＭＢＬＥ　ＥＧＧ	ＯＲＥ－ＳＯＦＴ	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
Ｓｃｒａｎｂｌｅ Ｐｅｃｔｅｒｌ	武一研	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
スクリーンエディタ　ＳＥＤ	システムロード	PC-9801シリーズ	3000		
スタークルーザー（386対応版）＜値下げ＞	アルシスソフトウェア	PC-9801シリーズ	3800	ACT	
Ｓｐａｎ ｏｆ Ｄｒｅａｍ〈値下げ〉	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	4800	SLG	※ ノート不可
スピンディジーⅡ	アルシスソフトウェア	PC-9801シリーズ	5800	ACT	
★ スペシャルステージ パリダカ＋熱風ルクソール	アレックス	PC-9801シリーズ	7800	SLG	①　※ノート不可
★ スペシャルステージ パリダカ＋パリ北京	アレックス	PC-9801シリーズ	7800	SLG	①　※ノート不可
SPELLS&SUMMONERS1 古魂降臨	カピラヴァスト彼岸研	PC-9801シリーズ	1000	RPG	
SPELLS&SUMMONERS2 癒えぬトラウマ	カピラヴァスト彼岸研	PC-9801シリーズ	1500	RPG	※ ノート不可
SPELLS&SUMMONERS3 隠された基壇	カピラヴァスト彼岸研	PC-9801シリーズ	1000	RPG	
★ 聖剣と魔剣の伝説（ダンテ98作品）	ＬＯＧ　ＩＮ	PC-9801シリーズ	1500	RPG	
関ヶ原	アートディンク	PC-9801シリーズ	7800	SLG	
SEXY PAZZY＋SPECIAL THANKS＋CG集	パステルハウス	PC-9801シリーズ	2200	TBL	
ＳＥＸＹ ＰＡＺＺＹ1&2&ＣＧ集	パステルハウス	PC-9801シリーズ	2000	TBL	※ ノート不可
Z-VISION for Windows MINI	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
Ｚ－ＶＩＳＩＯＮ　Remote MINI	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
Ｚ－ＶＩＳＩＯＮ　ｍｉｎｉ	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		

①MS-DOS Ver.3.1～3.3cまで動作保証
※ノート不可は，１FD＋RAMを基準。

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
	Z80BASIC	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
	ぜろぜろななこちゃん	OVERTURE	PC-9801シリーズ	1000	AVG	
	ぜろぜろななこちゃん2	OVERTURE	PC-9801シリーズ	1000	AVG	
★	山科けいすけの「SENGOKU」	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	5800	SLG	
	戦国ソーサリアン	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	3000	RPG	要 ソーサリアン ※ ノート不可
	戦車戦98	YAMACOソフト	PC-9801シリーズ	1300	ACT	
★	蒼天の翼	マイティークラフト	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
	ソーサリアン・ユーティリティーDISK	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	3000	RPG	要 ソーサリアン ※ ノート不可
	ソーサリアン・追加シナリオ VOL.1	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	3000	RPG	要 ソーサリアン ※ ノート不可
	ソフトでハードな物語1&2	システムサコム	PC-9801シリーズ	3800	AVG	※ ノート不可
	ダーク・オデッセイ	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	5800	RPG	※ ノート不可
★	ダイアット・ヴァークス	Studio インフェルノ	PC-9801シリーズ	4800	SLG	
★	体験版 CRI POSTMAN98	CSK総合研究所	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 Super EDDY (スーパーエディ)	アライド情報システム	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 家計簿&ハイパー電子ノートVer2	山陽堂	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 A-WORD Ver1.1	アルゴ	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 ASKA Ver.3	アルゴ	PC-9801シリーズ	2000		
★	体験版 BEE TERM	ハドソン	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 EGLight	エルゴソフト	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 RED2	LIFEBOAT	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 Z'sTRIPHONY	ツァイト	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 わらべ	アルゴ	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 情報ポッケ・ポンゴ	クレオ	PC-9801シリーズ	1000		
★	体験版 人脈管理ソフト鈴木くん	日本ソフト	PC-9801シリーズ	1000		
	大戦略III'90	システムソフト	PC-9801シリーズ	2500	SLG	
	ダイナソア	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	6500	RPG	
	大富豪学園98	住職ソフト/G-A7	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
★	TAKERU FLIP SIDE <値下げ>	アイオン	PC-9801シリーズ	1500	AVG	※ ノート不可
★	TAKERU FLIP SIDE2「おにっ娘」	アイオン	PC-9801シリーズ	1500	AVG	※ ノート不可
	探偵今里美沙事件簿1	[まいまい] システム	PC-9801シリーズ	3200	AVG	※ ノート不可
	探偵今里美沙事件簿2	[まいまい] システム	PC-9801シリーズ	3200	AVG	※ ノート不可
★	ログインRPGツクールチャイムズクエスト	LOG IN	PC-9801シリーズ	4800	RPG	①
★	チャイムズクエスト・モンスター大全	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3600	GPH	要 チャイムズクエスト
★	T&E Selection	T&ESOFT	PC-9801シリーズ	3900	SLG	要 遙かなるオーガスタ
★	ディー・オー -海賊版-	D.O.	PC-9801シリーズ	3900	AVG	
★	爆裂少女隊-Tバックス-	TAKERUソフト	PC-9801シリーズ	5800	AVG	
	D～欧州蜃気楼～ <値下げ>	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	5900	SLG	※ ノート不可
	ディザスター	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1200	ACT	
	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト	PC-9801シリーズ	2000	RPG	
	ティル・ナ・ノーグII	システムソフト	PC-9801シリーズ	2000	RPG	
	Demon's Eye	ホビーランドソフト	PC-9801シリーズ	1000	RPG	
	Digital Arts Collection Vol.1	CONNECTライン	PC-9801シリーズ	1200	GPH	
	Digital Arts Collection Vol.3	CONNECTライン	PC-9801シリーズ	1200	GPH	
	Digital Arts Collection Vol.5	CONNECTライン	PC-9801シリーズ	1200	GPH	
	Digital Arts Collection Vol.7	CONNECTライン	PC-9801シリーズ	1200	GPH	
	Digital Arts Collection Vol.9	CONNECTライン	PC-9801シリーズ	1200	GPH	
	DeskJet505J/300J/500Jドライバ2.0	YHP	PC-9801シリーズ	2000		
	鉄拳制裁	IRON GEAR	PC-9801シリーズ	2000	TBL	
	鉄拳制裁V3 データディスクVOL1.1	IRON GEAR	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
★	鉄十字章(鋼鉄の騎士シナリオ)〈値下げ〉	ジェネラル・サポート	PC-9801シリーズ	2900	SLG	要 鋼鉄の騎士
	デッド オブ ザ ブレイン	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	4800	AVG	※ ノート不可
	テニス・テニス2	日本ソフテック	PC-9801シリーズ	4800	ACT	
★	天九牌Special桃源の宴2 〈値下げ〉	パンサーソフトウェア	PC-9801シリーズ	2900	TBL	
★	デンジャーミッション (バカスカウォーズ作品)	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
	天舞-三国志正史- <値下げ>	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	2900	SLG	※ ノート不可
	天舞シナリオコレクション <値下げ>	ウルフ・チーム	PC-9801シリーズ	1200	SLG	要 天舞-三国志正史-
	TOY CITY	パステルハウス	PC-9801シリーズ	1500	AVG	※ ノート不可
	トゥインクル・トゥインズ	LTT	PC-9801シリーズ	1000	TBL	
★	東京仮面舞踏会TOKYO MASQUERADE	シンクロニシティー	PC-9801シリーズ	4500	AVG	
	どっかんV!	TKO Soft	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	5800	RPG	※ ノート不可
	DRA雀クエスト	PYXIS	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
★	日英翻訳ソフト TransLand	ブラザー工業	PC-9801シリーズ	39800		※ プロテクトメモリ5MB必要
★	トレニア	LOG IN	PC-9801シリーズ	1500	RPG	
	714MIDI/Jr.(ナイスミディ・ジュニア)	ぱっくんソフト	PC-9801シリーズ	3500	UTL	
	714MIDISpecial(ナイスミディスペシャル)	ぱっくんソフト	PC-9801シリーズ	7100	UTL	
	ナイトガンナー	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1200	ACT	※ ノート不可
★	ナイトサーガ (バカスカウォーズ作品)	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
	NAUCHIZ2	Ys-SOFT	PC-9801シリーズ	700	ACT	
	日本語エラー MAIN7 MSC 7.0用	マイルドソフト	PC-9801シリーズ	4800		
★	日本語フロントプロセッサWXP	エー・アイ・ソフト	PC-9801シリーズ	1500		
	にょき にょき	SKYS	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
★	""熱中派"" ぴんぴん麻雀	TAKERUソフト	PC-9801シリーズ	2900	TBL	
★	年賀状イラスト集(Windows版)カラー	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	5000		
★	年賀状イラスト集(Windows版)白黒	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	5000		
★	年賀状イラスト集(Works・アドイン)カラー	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	年賀状イラスト集(Works・アドイン)白黒	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	年賀状イラスト集 (十二支) カラー	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	年賀状イラスト集 (十二支) 白黒	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	年賀状書体集 カラー	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	年賀状書体集 白黒	エム・ピー・シー	PC-9801シリーズ	3000		
★	信長-KING OF ZIPANGU- <値下げ>	武尊プロジェクト	PC-9801シリーズ	4800	SLG	
	バーサーカーズ・フロント1	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1700	SLG	
	バーサーカーズ・フロント2	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1700	SLG	
	バーカーサーズ・フロント3 サイレン攻略	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1700	SLG	
	バーサーカーズ・フロント4 サイレンの逆襲	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1700	SLG	
	PARTY SPIRIT2 ～Jijyの大逆襲	大日本専門分野開発	PC-9801シリーズ	1200	SLG	※ ノート不可
	バーンの大冒険	TODO	PC-9801シリーズ	1400	RPG	
★	ハイパー電子ノートVer2.0	山陽堂	PC-9801シリーズ	9800		
★	バカスカウォーズ アナログ16色	LOG IN	PC-9801シリーズ	4500	ツール	
★	BAKASUKA TANK	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
★	FPS'S パチスロシミュレーター	フロントページソフト	PC-9801シリーズ	5800	SLG	①
★	FPS'S パチスロシミュレーターII	フロントページソフト	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
★	FPS'S パチスロシミュレーターIII(カスタム)	フロントページソフト	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
	BATTLE ROYAL	スタジオK2	PC-9801シリーズ	1200	SLG	
★	パラパラブックアニメ	テンキー	PC-9801シリーズ	3800	ツール	
	Power Glove'	TKO Soft	PC-9801シリーズ	1000	ACT	※ ノート不可
	パワードスーツ	PROJECT-K	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
	パンツァーカイル	システムソフト	PC-9801シリーズ	2500	SLG	
★	パンドラボックス <値下げ>	パンドラボックス	PC-9801シリーズ	2000	TBL	※ ノート不可
	美イラストレーション 前編	メディアキューブ	PC-9801シリーズ	3800		
	VISION2	M.I.N	PC-9801シリーズ	1700	AVG	※ ノート不可
	ぴんく・ショック・パイレーツ	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	3000	RPG	※ ノート不可
	ぴんく・ショック・パイレーツ3	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	3000	RPG	※ ノート不可
	ピンボール・ピンボール2'	日本ソフテック	PC-9801シリーズ	3500	ACT	
	ファーサイドムーン	アートディンク	PC-9801シリーズ	5900	SLG	※ ノート不可
	ファーストクイーンII <値下げ>	KSK	PC-9801シリーズ	2500	SLG	※ ノート不可
	ファーストクイーンIII	KSK	PC-9801シリーズ	6800	SLG	
★	ファイヤー オブ オロドルイン	LOG IN	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
	Fangs Out	たぼはぜ工房	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
	風林火山	ソフトプラン	PC-9801シリーズ	3000	SLG	
★	フェアリーテール-海賊版2-	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	3900	AVG	
★	フォントチェンジャー用フォント200書体	タイプラボ	PC-9801シリーズ	3000		
★	フォントチェンジャー Ver 1.0	ベースアドレス	PC-9801シリーズ	2900		
	ブリッツクリーク	システムソフト	PC-9801シリーズ	2500	SLG	
★	青春コミック FLIPSIDE 1&2セット	アイオン	PC-9801シリーズ	3900	AVG	※ ノート不可
	ぷりてぃー・らんなー	OAUP	PC-9801シリーズ	1000	SLG	
	フルーツパック～3×3EYESに夢中なの!	日本クリエイト	PC-9801シリーズ	4800	DMG	※ ノート不可
	プルトン・レイ	システムソフト	PC-9801シリーズ	2500	RPG	
	FRAY (フレイ)	マイクロキャビン	PC-9801シリーズ	3500	RPG	
★	プログラマンエース・ソース98	LOG IN	PC-9801シリーズ	1000	ツール	
	HB(HEX&Binaryファイルエディタ)	システムロード	PC-9801シリーズ	2500		
★	宝魔ハンターライム 第1話 ※ ～ 第9話	サイレンス	PC-9801シリーズ	1500	AVG	
★	ポップビート	LOG IN	PC-9801シリーズ	1500	TBL	
	魔彩子雀	コスモスコンピュータ	PC-9801シリーズ	4800	TBL	

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
	魔京伝	日本クリエイト	PC-9801シリーズ	4800	AVG	
	マジカルパニック	LTT	PC-9801シリーズ	1000	TBL	
★	魔女っ子「クミ」TAKERU版	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	※ ノート不可
	マスター ウィザード	電脳科学研究所	PC-9801シリーズ	1000	RPG	
	マスター英作文J-E DBL.高校受験文法	CAI英数塾	PC-9801シリーズ	4800		
	マスター英作文J-E DBL.大学受験文法	CAI英数塾	PC-9801シリーズ	4800		
	魔導物語1-2-3	コンパイル	PC-9801シリーズ	6800	RPG	
★	魔法少女「りな」TAKERU版	ファミリーソフト	PC-9801シリーズ	2900	AVG	
	まるちーず2	エクスト	PC-9801シリーズ	1800	RPG	①
	マンハッタン・レクイエム〈値下げ〉	リバーヒルソフト	PC-9801シリーズ	4800	AVG	※ FA/FX以降, ノート不可
★	南青山練習ホール	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	SLG	
★	みにまむガイナロック	テクノグラード	PC-9801シリーズ	1000	AVG	※ ノート不可
	みゅあっぷ98 Ver.3.23	ぱっくんソフト	PC-9801シリーズ	2500	UTL	
	みゅあっぷ98/iv Ver.4.14	ぱっくんソフト	PC-9801シリーズ	3000	UTL	
	みゅあっぷ98/iv ソースファイル	ぱっくんソフト	PC-9801シリーズ	5000	UTL	
★	MUSIC PUZZLE システム	友ミュージック	PC-9801シリーズ	5000	TBL	
	MUSIC PUZZLEデータ NEW SONGS	友ミュージック	PC-9801シリーズ	4800		
	MUSIC PUZZLEデータ SING AT クリスマス	友ミュージック	PC-9801シリーズ	4800		
	MOBILE DELIVERY	KUNI soft	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
★	野性動物写真集-1 256色版	ブルースター	PC-9801シリーズ	3000		
★	ヤツ	LOG IN	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
	優駿 Ver1.2'93年度版	プログレス	PC-9801シリーズ	4800	SLG	
	優駿'93年度データ集	プログレス	PC-9801シリーズ	1800	SLG	要 優駿 Ver.1.2
★	郵便番号辞書 For Windows3.1	アンフィニーシステム	PC-9801シリーズ	4800		
	「夢二」浅草綺譚-大正浪漫-	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	4800	AVG	
★	妖刀伝説	Altacia	PC-9801シリーズ	2900	AVG	※ ノート不可
★	遊演体Vol.1「夜桜電脳忍法帖」	Psy-well	PC-9801シリーズ	2900	DMG	
	Light エディタ V1.0	多摩ソフトウエア	PC-9801シリーズ	6000		
★	ラウド・パーティー(バカスカウォーズ作品)	LOG IN	PC-9801シリーズ	1500	ACT	
★	らくらくパソコン家計簿	山陽堂	PC-9801シリーズ	6800		
★	ラスフォード (チャイムズクエスト作品)	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	RPG	
	LOVE LETTER 女子校編	OAUP	PC-9801シリーズ	1000	RPG	
★	ランダム・ドット・ステレオグラム(DOS版)	ネクサス	PC-9801シリーズ	4800	ツール	
★	ランダム・ドット・ステレオグラム(Windows版)	ネクサス	PC-9801シリーズ	4800	ツール	
★	RESULT (リザルト)	LOG IN	PC-9801シリーズ	2000	ACT	
	リップスティック アドベンチャー <値下げ>	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	3500	AVG	※ ノート不可
	リップスティック アドベンチャー2 <値下げ>	フェアリーテール	PC-9801シリーズ	3500	AVG	※ ノート不可
★	LIBERTY リバティー <値下げ>	カクテルソフト	PC-9801シリーズ	1200	ACT	※ ノート不可
★	リューヌ伝説～時空の彼方〈値下げ〉	POPCOMソフト	PC-9801シリーズ	3800	RPG	※ ノート不可
	旅友 (ビジネス・旅行サポートシステム)	日本コンピュータ研究	PC-9801シリーズ	4800		
	ルーンワース「黒衣の貴公子」 <値下げ>	T&ESOFT	PC-9801シリーズ	2000	RPG	
	ルーンワース2「時空の神戦」	T&ESOFT	PC-9801シリーズ	2900	RPG	
	ルーンワース3「神聖紀光臨」	T&ESOFT	PC-9801シリーズ	2900	RPG	
★	レーザースカッド	英国クリサリス社	PC-9801シリーズ	6000	SLG	
	レジオナルパワー	コスモスコンピュータ	PC-9801シリーズ	4800	SLG	
	レジオナルパワー2	コスモスコンピュータ	PC-9801シリーズ	5500	SLG	
	「レッサーメルン」ヒントディスク	パンサーソフトウェア	PC-9801シリーズ	1500	RPG	
	ロードモナーク	日本ファルコム	PC-9801シリーズ	6500	SLG	
★	ロードモナーク マップセレクション	LOG IN	PC-9801シリーズ	3800	SLG	要 ロードモナーク
★	WORDY タケル版	シティソフト	PC-9801シリーズ	9800		
	ワールドヒロインズ	TKO Soft	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
	ワイルドフラワーズ	TKO Soft	PC-9801シリーズ	1000	ACT	
	わくわくスロット VOL.X	LTT	PC-9801シリーズ	1000	TBL	
	わくわくブロックくずし	TODO	PC-9801シリーズ	1400	ACT	
	わくわくブロックくずし2	TODO	PC-9801シリーズ	1400	ACT	
★	アルガーナ <値下げ>	MNMソフトウェア	X1TURBO	1200	RPG	※ X1にも対応
★	マデリーン <値下げ>	シンキング・ラビット	X1TURBO	1200	AVG	※ X1にも対応
★	R.C.ロボット集+α Vol.1	エレクトリックシープ	X68000	1800	SLG	要 ロボットコンストラクションR.C.
★	IOCS用フォント・200書体	タイプラボ	X68000	3000		
	アクアレス AQUALES <値下げ>	EXACT	X68000	4800	ACT	※ X68030対応
	アスキー オンラインソフトウェアインデックス 9403A	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9304C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9305C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9306A	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9307A	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9308C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9309C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9310C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9311C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9312C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9401A	月刊アスキー	X68000	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9402C	月刊アスキー	X68000	1800		
	アメリカンヒーロー	LTT	X68000	1000	ACT	
★	アルガーナ (X68K) <値下げ>	MNMソフトウェア	X68000	1200	RPG	
	アルテアブラッド030	PROCEED	X68000	2500	RPG	※ X68030対応
	ARTEMIS	X-WORKS	X68000	1800	ACT	※メインメモリ2MB/X68030対応
	イースIII	日本ファルコム	X68000	5800	RPG	
★	幻影都市～イリュージョンシティ	TAKERUソフト	X68000	6800	RPG	※メインメモリ2MB/X68030対応
	WIND TROOPER'	アース&ムーン改	X68000	1200	ACT	
	WIND BLAST	スクデリアファントム	X68000	1200	ACT	
	ウォーニング68	コスモスコンピュータ	X68000	3800	SLG	
	Ultimate Magic	O/Ssoft	X68000	2000	RPG	
	AMS	Twinkleソフト	X68000	1000	ACT	
	栄冠は君に <値下げ>	アートディンク	X68000	2800	SLG	
	エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	T&ESOFT	X68000	2000	SLG	要 遙かなるオーガスタ
★	A列車で行こうIII <値下げ>	アートディンク	X68000	5800	SLG	※メインメモリ2MB/X68030対応
★	AIIIマップコンストラクション新マップ付〈値下げ〉	アートディンク	X68000	2900	SLG	要 A列車で行こうIII
	エクセレント	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
★	SX MEGATONE	アンフィニーシステム	X68000	5800		
	SDZドンダム	アース&ムーン改	X68000	800	ACT	
	SDドンダム	アース&ムーン改	X68000	800	ACT	
	エトワールプリンセス	EXACT	X68000	8900	RPG	
★	F-Card GT	クレスト	X68000	8000		
	F1 SLIP STREAM	BIMBOOソフト	X68000	1000	ACT	※ メインメモリ2MB必要
	エメラルドドラゴン	グローディア	X68000	3900	RPG	※ X68030対応
	エリオン・クエスト	暗黒媒体ソフトウェア	X68000	1500	AVG	※ メインメモリ2MB必要
★	カクテルソフト-増刊号2-	カクテルソフト	X68000	3900	AVG	※ X68030対応
	カクテルソフトの「卒業写真」	カクテルソフト	X68000	2900	AVG	
	カクテルソフトの「美姫(みき)」	カクテルソフト	X68000	2900	AVG	
	格闘道 ver2	BATTLE ART	X68000	800	ACT	※ メインメモリ2MB必要
★	ガンダム・クラシックオペレーション	ファミリーソフト	X68000	7100	SLG	※ メインメモリ2MB必要
★	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス	X68000	4800	AVG	
	CATS	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
	CAT	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
★	銀河英雄伝説III	ボーステック	X68000	7800	SLG	※ メインメモリ2MB必要
★	銀河英雄伝説III オリジナル シナリオ集	ボーステック	X68000	2000	SLG	要 銀河英雄伝説III
	キングス・ダンジョン	ソフトプラン	X68000	4000	RPG	
★	クイズ王	LOG IN	X68000	2000	TBL	※ メインメモリ2MB必要
	QUIZ WARRIOR	OAKS	X68000	1000	TBL	
★	KU2 Front Row <値下げ>	パンサーソフトウェア	X68000	800	ACT	
	QUEST LAND STORIES	O/Ssoft	X68000	1500	RPG	
	CLISS	ふぇにっくす	X68000	2500	ACT	
	狂った果実	フェアリーテール	X68000	4800	AVG	
★	くるポン	LOG IN	X68000	2000	ACT	
	GLACIER	DSN-9	X68000	1700	ACT	※ メインメモリ2MB必要
	クレンダツウ侵攻	PROJECT-K	X68000	1500	ACT	※ X68030対応
	Glossy Gloves	人面狐工房	X68000	1000	ACT	
★	形状データ・モーションデータ集	DoGA	X68000	1000		
	幻獣鬼 <値下げ>	T&ESOFT	X68000	2000	ACT	
★	Ko-WINDOW	DoGA	X68000	1000		
★	Ko-WINDOW アプリケーション集1	フリーウェア	X68000	1600		
★	Ko-WINDOW アプリケーション集 ※2～5	フリーウェア	X68000	1200		
★	Comet (コメット)	ペガサスソフト	X68000	2000	ACT	
	Xak (サーク)	マイクロキャビン	X68000	3900	RPG	
★	サークII	TAKERUソフト	X68000	6800	RPG	

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
	CY－LIPS	Twinkleソフト	X68000	1500	ACT	※ X68030対応
	サバッシュ	POPCOMソフト	X68000	4800	RPG	※ X68030対応
	雷語（サンダーワード）	満開製作所	X68000	18000		
★	CGAマガジン 創刊号 ※ ～ 第4号	DoGA	X68000	1600	DMG	※ メインメモリ2MB必要
	C力検査V3完結編	ハヤブサ ソフト	X68000	2000	ACT	※ X68030対応
★	シュヴァルツシルトII ＜値下げ＞	工画堂スタジオ	X68000	2000	SLG	
★	シューティング68K	アモルファス	X68000	6800	ツール	
	SUPER XADLAK	SPRITE	X68000	1500	ACT	※メインメモリ2MB/X68030対応
	スーパー大戦略	システムソフト	X68000	2000	SLG	
	すごろくis	DSN－9	X68000	1500	TBL	
	スタークルーザー ＜値下げ＞	アルシスソフトウェア	X68000	3800	ACT	※ X68030対応
★	スタートレーダー ＜値下げ＞	TAKERUソフト	X68000	2000	ACT	※ X68030対応
	すとにゃんダッシュ	南国猫桜	X68000	1500	TBL	※メインメモリ2MB/X68030対応
	ストベ・ターボ ～きょうりゅう	Kenmun	X68000	2000		
	ストベ・ターボ ～らくがき～	Kenmun	X68000	2000		
	ストベ・ターボ ～女の子～	Kenmun	X68000	2000		
	ストベ・プロ	Kenmun	X68000	4000		
	STRIKE KNIGHT	レディーセットゴー	X68000	1000	ACT	※ メインメモリ2MB必要
	スピンディジーII	アルシスソフトウェア	X68000	5500	ACT	※ X68030対応
	ZERO	和幸新宿組	X68000	1000	ACT	
	戦車戦 Ver2.1	YAMACOソフト	X68000	1300	ACT	
★	センロード	LOG IN	X68000	2000	TBL	
	SWORD MASTERII'	アース&ムーン改	X68000	1000	RPG	
★	卒業－Graduation－	JHV／TAKERU	X68000	7800	SLG	
	Star Cruiser SOLWILL2 ver.1.20	PROCEED	X68000	1500	ACT	
	ダーク・オデッセイ	ソフトプラン	X68000	5800	RPG	
★	ターボコンソール用明朝体漢字フォント	タイプラボ	X68000	5800		
★	ダイアット・ヴァークス	Studio インフェルノ	X68000	4800	SLG	※ X68030対応
	体験版 版下作成支援Y300-A V1.1	マグマソフト	X68000	1200		※ X68030対応
★	体験版 Z'sTRIPHONY	ツァイト	X68000	1200		
	大戦略III'90	システムソフト	X68000	2500	SLG	
	DYNAMIC FORMATION SOCCER	MIX	X68000	2000	ACT	
	大富豪学園	住職ソフト／G－A7	X68000	1500	TBL	
★	チェイスHQ ＜値下げ＞	TAKERUソフト	X68000	3800	ACT	※ メインメモリ2MB必要
★	超人～絶倫！面クリ型ACT ＜値下げ＞	FIX	X68000	2000	ACT	
★	超人～絶倫！面クリ型ACT～体験版	FIX	X68000	300	ACT	
★	ちょろちょろ	LOG IN	X68000	2000	ACT	
	TWIN	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
★	DINOLAND ＜値下げ＞	ウルフ・チーム	X68000	1200	ACT	
	Demon Slayer 3	T&Hプロジェクト	X68000	2500	RPG	
	Digital Arts Collection Vol.1 ※ ～ Vol.9	CONNECTライン	X68000	1200	GPH	
★	デジタル・フォト・セレクション 細川ふみえV1 ※ ～ V3	ニュース	X68000	3000	GPH	
★	デジタル・フォト・セレクション 藤崎仁美 V1 ※ ～ V3	ニュース	X68000	3000	GPH	
★	電脳音楽クラシック ※1～3	満開製作所	X68000	2000	MGD	
	電脳倶楽部／武尊 第37号 ※ ～ 第70号	満開製作所	X68000	1200	DMG	
	電脳倶楽部／武尊 別冊壱號 ※ ～ 四號	満開製作所	X68000	2000	DMG	
★	電脳フォント丸ゴシック体	タイプラボ	X68000	3800		
★	電脳フォント教科書体フルセット	タイプラボ	X68000	4500		
★	電脳フォント細ゴシック体	タイプラボ	X68000	3800		
★	電脳フォント細明朝体	タイプラボ	X68000	3800		
★	電脳フォント隷書体	タイプラボ	X68000	3800		
	トゥインクル・トゥインズ	LTT	X68000	1000	TBL	
	ナイトアームズ ＜値下げ＞	アルシスソフトウェア	X68000	3800	ACT	※ X68030対応
	情け無用Fire！	YAMACOソフト	X68000	1000	ACT	
	Nuts Shake	β PLUS	X68000	1000	TBL	
★	年賀状イラスト集（十二支）カラー	エム・ピー・シー	X68000	3000		
★	年賀状イラスト集（十二支）白黒	エム・ピー・シー	X68000	3000		
★	年賀状書体集 カラー	エム・ピー・シー	X68000	3000		
★	年賀状書体集 白黒	エム・ピー・シー	X68000	3000		
	脳天伝説	IRON GEAR	X68000	2500	TBL	※ メインメモリ2MB必要
★	NOBLE MIND ＜値下げ＞	アルファ・システム	X68000	2000	RPG	
	バーンウェルト	グローディア	X68000	3500	ACT	
★	ハイドライドIII ＜値下げ＞	T&ESOFT	X68000	3800	RPG	
★	ハイパーピクセルワークス	アイマジック	X68000	19800	ツール	※メインメモリ2MB/X68030対応
★	HPWエクステンション#1 マルチフォントシステム	アイマジック	X68000	1500	ツール	要 ハイパーピクセルワークス
★	HPWエクステンション#2 カラーコントロールセット1	アイマジック	X68000	1500	ツール	
	HOUSE	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
	HAZARD	Team NG	X68000	1000	TBL	
	BATTLE	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
	バトルサブマリン3	SOLソフトウェア	X68000	1500	ACT	
	バルセロナファイター'92	LTT	X68000	1000	ACT	
	パワードスーツ	PROJECT－K	X68000	1500	ACT	※ X68030対応
	Power Knuckle	スクデリアファントム	X68000	1700	ACT	※メインメモリ2MB/X68030対応
	PowerPlay'	フィルソフト	X68000	1000	ACT	
	VISION2	M.I.N	X68000	1700	AVG	
	ひとみ坂	ベータイースト	X68000	1000	AVG	
★	ぴんぴん麻雀／ピーチエンジェル	TAKERUソフト	X68000	2900	TBL	
★	ぴんぴん麻雀"" データ集""	TAKERUソフト	X68000	2000	TBL	
	ファーサイドムーン ＜値下げ＞	アートディンク	X68000	2800	SLG	
	ふぁ～すと・くらいしす	T&Hプロジェクト	X68000	1000	RPG	
	ファーストクイーンII	KSK	X68000	2500	SLG	
	FIFTEEN ALL(テニス)	BIMBOOソフト	X68000	1500	ACT	※ メインメモリ2MB必要
★	フェアリーテールー海賊版2－	フェアリーテール	X68000	3900	AVG	
	Planet Investor	ニューヨークスピリッツ	X68000	1200	TBL	
	ブリッツクリーク	システムソフト	X68000	2500	SLG	
	BLUE WINGS	O／Ssoft	X68000	2000	ACT	
	BLUE KNIGHTS	O／Ssoft	X68000	2500	ACT	※ メインメモリ2MB必要
	ブルトン・レイ	システムソフト	X68000	2500	RPG	
★	プログラマンエース・ソース68	LOG IN	X68000	2000	ツール	
	PRO-WRESTRING BULL	ILP	X68000	1500	ACT	
★	宝魔ハンターライム 第1話 ※ ～ 第7話	サイレンス	X68000	1500	AVG	
	POLE TO WIN	MIX	X68000	1500	ACT	
	ホバードリフト68K	YAMACOソフト	X68000	1300	ACT	
★	麻雀マスター	アレックス	X68000	4800	TBL	
	麻雀最強武蔵	コスモスコンピュータ	X68000	5800	TBL	
★	MY TODAY'S JOB	LOG IN	X68000	2000	TBL	
	マジカルパニック	LTT	X68000	1000	TBL	
	もぐ	ふぇにっくす	X68000	1500	ACT	
	闇の血族（下巻完結編）	システムサコム	X68000	2900	AVG	
	闇の血族（上巻）	システムサコム	X68000	2900	AVG	
	Light&Dark VI	K・I・S・S	X68000	1500	TBL	
★	ライフ&デス	VING	X68000	7000	SLG	※ メインメモリ2MB必要
	ラグナ vol.1&2	ベータイースト	X68000	2900	RPG	
	CECIL～ラムファイター・セシル～	T&Hプロジェクト	X68000	1400	ACT	
	ランプ	ふぇにっくす	X68000	1000	ACT	要 もぐ,REAL,CLISS等
	REAL	ふぇにっくす	X68000	1500	ACT	
★	LIPSTICK・ADVENTURE II ＜値下げ＞	フェアリーテール	X68000	3500	AVG	
	ルーンワース「黒衣の貴公子」 ＜値下げ＞	T&ESOFT	X68000	2000	RPG	
	Lunatic fantasy	スタジオライトクロス	X68000	1000	AVG	※ メインメモリ2MB必要
★	レッスル エンジェルス	グレイト	X68000	4900	ACT	※ X68030対応
	LADY FIGHTER	SPRITE	X68000	2000	ACT	※ メインメモリ2MB必要
★	ロードス島戦記福神漬 ＜値下げ＞	ハミングバードソフト	X68000	2000	RPG	
★	SELES（セレス）	LOG IN	FM-77AV20/40	2000	RPG	
	アスキー オンラインソフトウェアインデックス 9403A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9304D	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9305D	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9306A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9307A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9308A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9309D	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9310A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9311A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9312C	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9401A	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9402C	月刊アスキー	FM-TOWNS	1800		

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
★	アドベンチャーツクール TOWNS	LOG IN	FM-TOWNS	4800	ツール	
	XA80(アブソリュート・クロス・アセンブラ)	システムロード	FM-TOWNS	2500		
	Windows PATTERN WORLD vol.1	ナツメ	FM-TOWNS	3000		
	Windows PATTERN WORLD vol.2	ナツメ	FM-TOWNS	3000		
★	Windows・ビデオクリップ制服美少女V1	マイティークラフト	FM-TOWNS	3000		
★	Windows・ビデオクリップ制服美少女V2	マイティークラフト	FM-TOWNS	3000		
★	Windowsシェアウェア選(1)	P&Aシェアウェア	FM-TOWNS	2000		
★	Windows壁紙「フランスのシャトゥー巡り」	ハイテック ラボJ	FM-TOWNS	3000		
★	Windows壁紙「スイス・アルプス」	ハイテック ラボJ	FM-TOWNS	3000		
★	Windows壁紙「古代ローマへの誘い」	ハイテック ラボJ	FM-TOWNS	3000		
★	Windows壁紙 ダイバーズセレクション 1	ダイヤモンドダスト	FM-TOWNS	1500		
★	Win壁紙「細川ふみえ」256色Vol.1 ※ ～ Vol.3	ニュース	FM-TOWNS	3000		
★	Win壁紙「藤崎仁美」 256色Vol.1 ※ ～ Vol.3	ニュース	FM-TOWNS	3000		
★	Win壁紙「AirFighters」256色Vol.1	ハイテック ラボJ	FM-TOWNS	3000		
★	Win壁紙「AirFighters」256色Vol.2	ハイテック ラボJ	FM-TOWNS	3000		
★	Windows壁紙 富嶽三十六景	ベースアドレス	FM-TOWNS	3200		
★	Windows壁紙 東海道五十三次前編	ベースアドレス	FM-TOWNS	3200		
★	Windows壁紙 東海道五十三次後編	ベースアドレス	FM-TOWNS	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ・ミレー	ベースアドレス	FM-TOWNS	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ(256色版)	ベースアドレス	FM-TOWNS	3200		
★	Windows壁紙 マリン編 256色版	ブラザー工業	FM-TOWNS	3000		
★	Windows壁紙 レースクイーン編 256色版	ブラザー工業	FM-TOWNS	3000		
	AMS	Twinkleソフト	FM-TOWNS	1000	ACT	
	SD奴有夢	スタジオめんたんぴん	FM-TOWNS	1500	AVG	
	エリオン・クエスト	暗黒媒体ソフトウェア	FM-TOWNS	1500	AVG	
★	オートウォールペーパーサーキュレーター	ブラザー工業	FM-TOWNS	4800		
★	学研統合電子辞書Windows(英和)	ブラザー工業	FM-TOWNS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(漢和)	ブラザー工業	FM-TOWNS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(国語)	ブラザー工業	FM-TOWNS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(和英)	ブラザー工業	FM-TOWNS	9800		
	KITTY WORLD	Griffon	FM-TOWNS	1000	TBL	
★	銀河英雄伝説IIISPシナリオ集	ボーステック	FM-TOWNS	2000	SLG	要 銀河英雄伝説IIISP
★	激闘キング	LOG IN	FM-TOWNS	1500	ACT	
	CP／Mシミュレータ	システムロード	FM-TOWNS	2500		
	スキャンワクチン 4.119	ジェード	FM-TOWNS	9800		
	Z-VISION for Windows MINI	システムロード	FM-TOWNS	2500		
	DICEVADER	システムシグマ	FM-TOWNS	1000	TBL	
	ダイナソア	日本ファルコム	FM-TOWNS	6500	RPG	
	大富豪学園 Ver1.1	住職ソフト	FM-TOWNS	1500	TBL	
	DOWN	CITY	FM-TOWNS	1000	TBL	
	弾よけアクションかかってきなさいっ!	Folk－Soft	FM-TOWNS	500	ACT	
	ちゃっかり浩司君1転校生危機	スタジオめんたんぴん	FM-TOWNS	1200	AVG	
	ちゃっかり浩司君2	スタジオめんたんぴん	FM-TOWNS	1200	AVG	
	ちゃっかり浩司君3隣のお姉さん	スタジオめんたんぴん	FM-TOWNS	1200	AVG	
★	超人～絶倫！面クリ型アクションゲーム	FIX	FM-TOWNS	2900	ACT	
	CHIRORIN MATES	チロリン ハウス	FM-TOWNS	600		
★	ディー・オー －海賊版－	D.O.	FM-TOWNS	3900	AVG	
	DEFENCE FLEET STORY ACT.1	システムシグマ	FM-TOWNS	1000	SLG	
	Digital Arts Collection Vol.1	CONNECTライン	FM-TOWNS	1200		
	Digital Arts Collection Vol.3	CONNECTライン	FM-TOWNS	1200	GPH	
	Digital Arts Collection Vol.5	CONNECTライン	FM-TOWNS	1200		
	Digital Arts Collection Vol.7	CONNECTライン	FM-TOWNS	1200		
	Digital Arts Collection Vol.9	CONNECTライン	FM-TOWNS	1200	GPH	
	奴有夢2	スタジオめんたんぴん	FM-TOWNS	1500	AVG	
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	FM-TOWNS	5800	RPG	
★	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	TAKERUソフト	FM-TOWNS	7800	RPG	
	日曜はメランコリー	チロリン ハウス	FM-TOWNS	1500	AVG	
★	年賀状イラスト集(Windows版)カラー	エム・ピー・シー	FM-TOWNS	5000		
★	年賀状イラスト集((indows版)白黒	エム・ピー・シー	FM-TOWNS	5000		
	パロパロ	CITY	FM-TOWNS	1000	ACT	
	美イラストレーション 前編	メディアキューブ	FM-TOWNS	3800		
	ブランディッシュ	日本ファルコム	FM-TOWNS	6800	RPG	
	BRAVE SOLDIER STORY	Folk－Soft	FM-TOWNS	1500	RPG	
★	宝魔ハンターライム 第1話	サイレンス	FM-TOWNS	1500	AVG	
	魔彩子雀	コスモスコンピュータ	FM-TOWNS	4800	TBL	
★	メイキング・オブ・3×3EYES～三只眼變成	日本クリエイト	FM-TOWNS	4800	DMG	
★	野性動物写真集－1 256色版	ブルースター	FM-TOWNS	3000		
★	郵便番号辞書 For Windows3.1	アンフィニーシステム	FM-TOWNS	4800		
★	ランダム・ドット・ステレオグラム(Windows版)	ネクサス	FM-TOWNS	4800	ツール	
	ロードモナーク	日本ファルコム	FM-TOWNS	6500	SLG	
	RD ver.1.04	はすたーてぃー	MSX2/2+/TURBO R	2000	ツール	※ turbo R専用
	蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン	光栄	MSX2/2+/TURBO R	3400	SLG	
	ACTION PUZZLE SET	JIA SOFT	MSX2/2+/TURBO R	500	TBL	
	アグニの石	ハミングバードソフト	MSX2/2+/TURBO R	3800	AVG	
	朝まで!パズルコレクション GRADE UP×4	幻想創造主	MSX2/2+/TURBO R	800	TBL	
	アドベンチャー ツクール	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	3600	ツール	
	AMIGA MOD PLAYER	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2500	ツール	※ turbo R専用
	あやしい薬	Y・Fソフト	MSX2/2+/TURBO R	600	AVG	
	アレスタ2	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	3000	ACT	
	ARROWS ver.5	幻想創造主	MSX2/2+/TURBO R	800	ACT	
	アンデッドライン	T&ESOFT	MSX2/2+/TURBO R	2900	ACT	
	ANMA'S AMUSEMENT DISK	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1500		
	イース	日本ファルコム	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	
	イースIII	日本ファルコム	MSX2/2+/TURBO R	5800	RPG	
★	いかせ男入門「愛をありがとう」	ファミリーソフト	MSX2/2+/TURBO R	2900	AVG	
	伊忍道 打倒信長	光栄	MSX2/2+/TURBO R	3400	SLG	
	インディアンクエスト1-2-3'	オフィスPASTA	MSX2/2+/TURBO R	500	AVG	
	AIR HOCKEY	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2000	ACT	
★	エストランド物語 ＜値下げ＞	MEDO	MSX2/2+/TURBO R	1200	RPG	
	NVマガジン増刊号#1	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	800	DMG	
	NVマガジン増刊号#2	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	1200	DMG	
	MSXマガジンプログラムサービス'92年 3月	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	2000	DMG	
	MSXマガジンプログラムサービス'92年 5月	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	3500	DMG	
	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト	MSX2/2+/TURBO R	600	DMG	
	MSX－C Library	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	7000	UTL	
	MSX－C Ver.1.1	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	7000	UTL	
	MSX－C Ver.1.2	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	7000	UTL	
	MSX－DOS TOOLS	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	7000	UTL	
	MSX－DOS2 TOOLS	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	7000	UTL	要漢ROM/日本語MSX-DOS2
	MSX－S BUG	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	6000	UTL	
	MSX－S BUG2	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	6000	UTL	
	MSX－TERM	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	6000	UTL	
	MSXテクニカルガイド第四版	アスキャット	MSX2/2+/TURBO R	1500	UTL	
	MSXディスク通信 創刊号	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	3000	DMG	
	MSXディスク通信91年2月	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	3000	DMG	
	エメラルドドラゴン	グローディア	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	※ 一部機種不可②
★	エレメンタルサーガ	LOG IN	MSX2/2+/TURBO R	2000	RPG	
	ENTASIS	ホワイトマウスソフト	MSX2/2+/TURBO R	800	DMG	
	カクテルソフトの「卒業写真」	カクテルソフト	MSX2/2+/TURBO R	2900	AVG	※ 一部機種不可②
	カクテルソフトの「美姫(みき)」	カクテルソフト	MSX2/2+/TURBO R	2900	AVG	※ 一部機種不可②
	学級戦国＋α	CatHat	MSX2/2+/TURBO R	500	SLG	
★	ガンダム・ブラスキット付	ファミリーソフト	MSX2/2+/TURBO R	6100	SLG	
★	キャンペーン版大戦略II かすたまキット	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	4500	SLG	要 キャンペーン版大戦略II
	QOP	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1500	TBL	
	銀河	システムソフト	MSX2/2+/TURBO R	2000	TBL	
	銀河英雄伝説	ボーステック	MSX2/2+/TURBO R	2900	SLG	
	銀河英雄伝説II	ボーステック	MSX2/2+/TURBO R	4900	SLG	
	銀河英雄伝説IIDX＋kit	ボーステック	MSX2/2+/TURBO R	2900	SLG	要 銀河英雄伝説II
	首斬り館～逐電屋藤兵衛	ビッツー	MSX2/2+/TURBO R	3000	AVG	
	狂った果実	フェアリーテール	MSX2/2+/TURBO R	4800	AVG	
	グレイテストドライバー	T&ESOFT	MSX2/2+/TURBO R	2900	ACT	
	降魔録（上）	BLUE EYES	MSX2/2+/TURBO R	1500	AVG	
★	COMET&CASL forMSX	コーラル	MSX2/2+/TURBO R	5000	UTL	
	Xak（サーク）	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	4400	RPG	
	Xak－ガゼルの塔－	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	※ 一部機種不可②

②FS-4600/4700/5500シリーズ，東芝，ヤマハ，キヤノン，ビクター他一部機種不可。
詳しくはTAKERU事務局までお問い合わせください。

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
	XakII (サークII)	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	4400	RPG	※一部機種不可②
	THE TOWER?OF CABIN～キャビンパニック	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	4800	AVG	
	三國志II	光栄	MSX2/2+/TURBO R	5200	SLG	
	シャドゥヒーロー3 + R・SYSTEM2+	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	1000	ツール	
	シャドゥヒーロー2	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	600	RPG	
	シャドゥヒーロー4	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	1000	RPG	
	シュヴァルツシルト <値下げ>	工画堂スタジオ	MSX2/2+/TURBO R	4800	SLG	
	シュヴァルツシルトII <値下げ>	工画堂スタジオ	MSX2/2+/TURBO R	4800	SLG	
	シンセサウルス Ver.2.0	ビッツー	MSX2/2+/TURBO R	3800	ツール	
★	Simple ASM ver2.0	コーラル	MSX2/2+/TURBO R	5000	UTL	
	水滸伝・天命の誓い	光栄	MSX2/2+/TURBO R	3400	SLG	
	SUPER-X ver.1.1 ソース付き	Romi	MSX2/2+/TURBO R	2800	ツール	
	SQUEEK	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2000	ACT	
	スクリーンモード12専用 簡易グラフィックツール	KNKKY	MSX2/2+/TURBO R	1500	ツール	
	Superiority Fighters	Mush room	MSX2/2+/TURBO R	600	ACT	※turbo R専用
★	戦国ソーサリアン	TAKERUソフト	MSX2/2+/TURBO R	4800	RPG	要 ソーサリアン
★	ソーサリアン <値下げ>	TAKERUソフト	MSX2/2+/TURBO R	4800	RPG	※一部機種不可②
	DARK CASTLE	MNS SOFT	MSX2/2+/TURBO R	800	RPG	
	タイマーボール	アスキャット	MSX2/2+/TURBO R	500	ACT	
	Dante (ダンテ)	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	4500	ツール	
★	Dante2 (ダンテ2)	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	5600	ツール	
	長安SUPER	Sequence	MSX2/2+/TURBO R	700	TBL	
	DD倶楽部	T&ESOFT	MSX2/2+/TURBO R	3900	ツール	
	ディスクステーション 創刊号	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	1900	DMG	
	ディスクステーション創刊準備号	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	1000	DMG	
	DIX	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2500	TBL	
	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	
	DECALOGUE	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1500		
	テキストエディタV&Z2	IPUS	MSX2/2+/TURBO R	3500	ツール	
	デッド オブ ザ ブレイン	フェアリーテール	MSX2/2+/TURBO R	4800	AVG	
	Dewoman前編	BLUE EYES	MSX2/2+/TURBO R	1500	AVG	※turbo R専用
	Dewoman中編	BLUE EYES	MSX2/2+/TURBO R	1700	AVG	※turbo R専用
★	天九牌Special桃源の宴 <値下げ>	パンサーソフトウェア	MSX2/2+/TURBO R	2900	TBL	
★	天九牌Special桃源の宴2 <値下げ>	パンサーソフトウェア	MSX2/2+/TURBO R	2900	TBL	
★	天王 (てんたま)	LOG IN	MSX2/2+/TURBO R	1500	TBL	
	DAWN OF TIME	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1500		
	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン	MSX2/2+/TURBO R	1800	DMG	
	富永高校探偵部	Teamぷらんくとん	MSX2/2+/TURBO R	500	AVG	
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	MSX2/2+/TURBO R	5800	RPG	
	TROUBLES IN TOWN	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	800	ACT	
★	涙のキャンバス	ユーザーサイド	MSX2/2+/TURBO R	2900	AVG	
	日曜はメランコリー	チロリン ハウス	MSX2/2+/TURBO R	1500	AVG	
	NOSH	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2000	ACT	
	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	MSX2/2+/TURBO R	3400	SLG	
	BATTLE MISSION	Sequence	MSX2/2+/TURBO R	700	ACT	
	BATTLE MISSIONII	Sequence	MSX2/2+/TURBO R	800	ACT	
	Bubble Utilize	PASTELHOPE	MSX2/2+/TURBO R	800	TBL	
	PSG SAMPLER	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1900	ツール	
	PSG TRACKER	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	1900	ツール	
★	ピエロット	LOG IN	MSX2/2+/TURBO R	1500	ACT	
	Piccolo	N soft	MSX2/2+/TURBO R	500	ACT	
	ビデオテロッパ ポップ	IPUS	MSX2/2+/TURBO R	4800	ツール	
	ViewCALC	アスキーMSXソフト	MSX2/2+/TURBO R	6000	UTL	
★	ピラミッド・ソーサリアン	TAKERUソフト	MSX2/2+/TURBO R	3500	RPG	要 ソーサリアン
	FIRST	First	MSX2/2+/TURBO R	800	ACT	
	File Selector Tool Ver.8.02	クリエイト イメージ	MSX2/2+/TURBO R	500	ツール	※turbo R専用
	ファミクルパロディック2	ビッツー	MSX2/2+/TURBO R	3000	ACT	
★	ファンタジードリーム	LOG IN	MSX2/2+/TURBO R	2000	AVG	
	ぷよぷよ	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	4800	ACT	
★	ブライ下巻 完結編	リバーヒルソフト	MSX2/2+/TURBO R	2500	RPG	
	FRANTIC	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2000	ACT	
	FRAY (フレイ) MSX2版	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	
	FRAY (フレイ) turbo R専用	マイクロキャビン	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	
	PROLOGUEすちゃらかディスク	フリープ&サンドッグ	MSX2/2+/TURBO R	600	DMG	
	BASIC FILER Ver1.1	ROCK SOFT	MSX2/2+/TURBO R	500	ツール	
	ほいっぷる	PASTELHOPE	MSX2/2+/TURBO R	800	TBL	
	宝玉戦記ライデイル	POPソフトウェア	MSX2/2+/TURBO R	500	RPG	
	ほえほえ	プリンナーサ	MSX2/2+/TURBO R	1500	TBL	
	BOZO'S BIG ADVENTURE	MSXクラブGHQ	MSX2/2+/TURBO R	2500	AVG	
★	ほほ梅麿のCGコレクション I	MSX・FAN	MSX2/2+/TURBO R	4000	GPH	
	ぽよぽよ らいふ	PASTELHOPE	MSX2/2+/TURBO R	800	TBL	
	ぽよぽよ らいふ2	PASTELHOPE	MSX2/2+/TURBO R	1000	TBL	
★	麻雀狂時代SP・partII	マイクロネット	MSX2/2+/TURBO R	2900	TBL	
	魔王の復活DX	ぱにっくすたじお	MSX2/2+/TURBO R	1300	AVG	
	マスターオブモンスターズ	システムソフト	MSX2/2+/TURBO R	2000	SLG	
	魔導師ラルバ	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	3000	RPG	
	魔導物語1-2-3 <値下げ>	コンパイル	MSX2/2+/TURBO R	3900	RPG	
	ミディコン MIDI DATA CONVERTER	ビッツー	MSX2/2+/TURBO R	3800	ツール	
	眼獣・沙～メジュウサ～	BLUE EYES	MSX2/2+/TURBO R	1300	AVG	
	もにもにシアター	もにもに団	MSX2/2+/TURBO R	500	DMG	
	「夢二」浅草綺譚-大正浪漫-	フェアリーテール	MSX2/2+/TURBO R	4800	AVG	※一部機種不可②
	夢プロRPG1-2-3	SYNTAX	MSX2/2+/TURBO R	500	RPG	
	ヨーロッパ戦線	光栄	MSX2/2+/TURBO R	4500	SLG	
	吉田コンツェルン	MSXマガジン	MSX2/2+/TURBO R	4500	ツール	※MSX2+/turbo R専用
★	ライトニングバッカス	NCS	MSX2/2+/TURBO R	2900	SLG	
	ラスト・レクイエム	Teamぷらんくとん	MSX2/2+/TURBO R	500	RPG	
	ラプラスの魔	ハミングバードソフト	MSX2/2+/TURBO R	3800	RPG	
★	リップスティック アドベンチャー <値下げ>	フェアリーテール	MSX2/2+/TURBO R	3500	AVG	
★	LIPSTICK・ADVENTURE II	フェアリーテール	MSX2/2+/TURBO R	3500	AVG	
	ルーンワース「黒衣の貴公子」	T&ESOFT	MSX2/2+/TURBO R	2900	RPG	
	レイドック	T&ESOFT	MSX2/2+/TURBO R	2900	ACT	
	ロイヤルブラッド	光栄	MSX2/2+/TURBO R	2700	SLG	
	ロードス島戦記&福神漬	ハミングバードソフト	MSX2/2+/TURBO R	5800	RPG	
	アスキー オンラインソフトウェアインデックス 9403B	月刊アスキー	J3100/SS	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9305B～9402B	月刊アスキー	J3100/SS	1800		
	XA80(アブソリュート・クロス・アセンブラ)	システムロード	J3100/SS	2500		
	Windows PATTERN WORLD vol.1	ナツメ	J3100/SS	3000		
	Windows PATTERN WORLD vol.2	ナツメ	J3100/SS	3000		
	Windowsシェアウェア選(1)	P&Aシェアウェア	J3100/SS	2000		
★	Windows壁紙 富嶽三十六景	ベースアドレス	J3100/SS	3200		
★	Windows壁紙 東海道五十三次前編	ベースアドレス	J3100/SS	3200		
★	Windows壁紙 東海道五十三次後編	ベースアドレス	J3100/SS	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ・ミレー	ベースアドレス	J3100/SS	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ(256色版)	ベースアドレス	J3100/SS	3200		
★	オートウォールペーパーサーキュレーター	ブラザー工業	J3100/SS	4800		
	改訂版 ロータス123 マクロテクニカルブックソフト	学研	J3100/SS	9000		
★	学研統合電子辞書Windows(英和)	ブラザー工業	J3100/SS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(漢和)	ブラザー工業	J3100/SS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(国語)	ブラザー工業	J3100/SS	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(和英)	ブラザー工業	J3100/SS	9800		
★	銀河J3100<値下げ>	システムソフト	J3100/SS	2000	TBL	※J3100EZ不可
	CP/Mシミュレータ	システムロード	J3100/SS	2500		
★	CB-FAX Light	ブラザー販売	J3100/SS	7900		
	スキャンワクチン 4.119	ジェード	J3100/SS	9800		
	Z-VISION for Windows MINI	システムロード	J3100/SS	2500		
★	体験版 RED2	LIFEBOAT	J3100/SS	1000		
★	日本語フロントプロセッサWXP	エー・アイ・ソフト	J3100/SS	1500		
★	年賀状イラスト集(Windows版)カラー	エム・ビー・シー	J3100/SS	5000		
★	年賀状イラスト集(Windows版)白黒	エム・ビー・シー	J3100/SS	5000		
★	野性動物写真集-1 256色版	ブルースター	J3100/SS	3000		
★	郵便番号辞書 For Windows3.1	アンフィニーシステム	J3100/SS	4800		
★	ランダム・ドット・ステレオグラム(Windows版)	ネクサス	J3100/SS	4800	ツール	
	アスキー オンラインソフトウェアインデックス 9403B	月刊アスキー	DOS/V(AT互換機)	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9305B～9402B	月刊アスキー	DOS/V(AT互換機)	1800		
	XA80(アブソリュート・クロス・アセンブラ)	システムロード	DOS/V(AT互換機)	2500		

	ソフト名	メーカー名	対応機種	価格(円)	ジャンル	備考
★	石道	アクレイム ジャパン	DOS/V(AT互換機)	6200	TBL	
	Windows PATTERN WORLD vol.1	ナツメ	DOS/V(AT互換機)	3000		
	Windows PATTERN WORLD vol.2	ナツメ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows・ビデオクリップ制服美少女V1	マイティークラフト	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows・ビデオクリップ制服美少女V2	マイティークラフト	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windowsシェアウェア選(1)	P&Aシェアウェア	DOS/V(AT互換機)	2000		
★	Windows壁紙「フランスのシャトゥー巡り」	ハイテック ラボJ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙「スイス・アルプス」	ハイテック ラボJ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙「古代ローマへの誘い」	ハイテック ラボJ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙 ダイバーズセレクション I	ダイヤモンドダスト	DOS/V(AT互換機)	1500		
★	Win壁紙「細川ふみえ」16色Vol.1 ※～Vol.3	ニュース	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Win壁紙「細川ふみえ」256色Vol.1 ※～Vol.3	ニュース	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Win壁紙「藤崎仁美」16色Vol.1 ※～Vol.3	ニュース	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Win壁紙「藤崎仁美」256色Vol.1 ※～Vol.3	ニュース	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Win壁紙「AirFighters」256色Vol.1	ハイテック ラボJ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Win壁紙「AirFighters」256色Vol.2	ハイテック ラボJ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙 東海道五十三次前編	ベースアドレス	DOS/V(AT互換機)	3200		
★	Windows壁紙 東海道五十三次後編	ベースアドレス	DOS/V(AT互換機)	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ・ミレー	ベースアドレス	DOS/V(AT互換機)	3200		
★	Windows壁紙 ゴッホ(256色版)	ベースアドレス	DOS/V(AT互換機)	3200		
★	Windows壁紙 レースクイーン編 16色版	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙 マリン編 256色版	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙 マリン編 16色版	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	Windows壁紙 レースクイーン編 256色版	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	3000		
	SD叙有夢	スタジオめんたんぴん	DOS/V(AT互換機)	1500	AVG	
★	F-Card GT/V	クレスト	DOS/V(AT互換機)	8000		
	LHX アタックチョッパー	EAビクター	DOS/V(AT互換機)	4800	SLG	
★	オートウォールペーパーサーキュレーター	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	4800		
★	学研統合電子辞書Windows(英和)	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(漢和)	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(国語)	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	9800		
★	学研統合電子辞書Windows(和英)	ブラザー工業	DOS/V(AT互換機)	9800		
★	CADAVER	英国ビットマップ社	DOS/V(AT互換機)	3800	AVG	
	CP/Mシミュレータ	システムロード	DOS/V(AT互換機)	2500		
★	CB-FAX Light	ブラザー販売	DOS/V(AT互換機)	7900		
	スキャンワクチン 4.119	ジェード	DOS/V(AT互換機)	9800		
	Z-VISION for Windows MINI	システムロード	DOS/V(AT互換機)	2500		
	ちゃっかり浩司君1転校生危機	スタジオめんたんぴん	DOS/V(AT互換機)	1200	AVG	
	ちゃっかり浩司君2	スタジオめんたんぴん	DOS/V(AT互換機)	1200	AVG	
	ちゃっかり浩司君3隣のお姉さん	スタジオめんたんぴん	DOS/V(AT互換機)	1200	AVG	
	チャック・イェガーズ・エアコンバット	EAビクター	DOS/V(AT互換機)	4800	SLG	
	DeskJet505J/300J/500Jドライバ2.0	YHP	DOS/V(AT互換機)	2000		
★	電脳フォント200書体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	電脳フォント教科書体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3800		
★	電脳フォント細ゴシック体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3800		
★	電脳フォント細明朝体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3800		
★	電脳フォント明朝体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3800		
★	電脳フォント隷書体 DOS/V	タイプラボ	DOS/V(AT互換機)	3800		
	叙有夢2	スタジオめんたんぴん	DOS/V(AT互換機)	1500	AVG	
★	DOS/Vシェアウェアゲーム選(1)	P&Aシェアウェア	DOS/V(AT互換機)	2000		
★	DOS/Vシェアウェアゲーム選(2)	P&Aシェアウェア	DOS/V(AT互換機)	2000		
★	年賀状イラスト集(Windows版)カラー	エム・ビー・シー	DOS/V(AT互換機)	5000		
★	年賀状イラスト集(Windows版)白黒	エム・ビー・シー	DOS/V(AT互換機)	5000		
	バーズ オブ プレイ	EAビクター	DOS/V(AT互換機)	4800	SLG	
	美イラストレーション 前編	メディアキューブ	DOS/V(AT互換機)	3800		
★	ファラオズ リベンジ	アクレイム ジャパン	DOS/V(AT互換機)	7200	TBL	
★	ブロックアウト	アクレイム ジャパン	DOS/V(AT互換機)	6200	TBL	
★	マンチェスター ユナイテッド ヨーロッパ<値下げ>	英国クリサリス社	DOS/V(AT互換機)	4800	ACT	
★	野性動物写真集-1 256色版	ブルースター	DOS/V(AT互換機)	3000		
★	郵便番号辞書 For Windows3.1	アンフィニーシステム	DOS/V(AT互換機)	4800		
	Light エディタ V1.0	多摩ソフトウエア	DOS/V(AT互換機)	6000		
★	ランダム・ドット・ステレオグラム(Windows版)	ネクサス	DOS/V(AT互換機)	4800	ツール	
★	レーザースカッド <値下げ>	英国クリサリス社	DOS/V(AT互換機)	4800	SLG	
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9310M	月刊アスキー	MACINTOSH	1800		
	アスキー フリーソフトウエアインデックス 9401M	月刊アスキー	MACINTOSH	1800		
★	Macをつなぐ「糸電話」	ティールハイト	MACINTOSH	1900		
★	MEIシェアウエアゲームズ(カラー&白黒)001	マキエンタープライズ	MACINTOSH	1400		
★	MEIシェアウエアゲームズ(カラー)C001	マキエンタープライズ	MACINTOSH	1400		
★	MEIシェアウエアゲームズ(白黒)B&W-1	マキエンタープライズ	MACINTOSH	1400		
★	MEIシェアウエアゲームズFOR7-1	マキエンタープライズ	MACINTOSH	1400		
	学研 新・国語/漢字辞典	マイクロキャビン	MACINTOSH	14800		
	The・仕事人 (MORE STACK)	日本スタックマガジン	MACINTOSH	5000		
	美少女バラエティーADV「Jyajya」	モモデラーズブランド	MACINTOSH	3600	AVG	
★	ティールハイト・ラボ 創刊号	ティールハイト	MACINTOSH	3800		
★	電脳フォント細明朝体 Mac	タイプラボ	MACINTOSH	3800		
★	電脳フォント太明朝体 Mac	タイプラボ	MACINTOSH	3800		
★	年賀状イラスト集十二支MAC版	エム・ビー・シー	MACINTOSH	3000		
★	年賀状イラスト集書体編MAC版	エム・ビー・シー	MACINTOSH	3000		
★	年賀状イラスト集戌年編MAC版	エム・ビー・シー	MACINTOSH	3000		
	脳のしわ ver2.0	日本スタックマガジン	MACINTOSH	1600	SLG	
	FiLo PlayHouse (フィロ プレイハウス)	日本スタックマガジン	MACINTOSH	3000		
	マジック アップ Vol.6 ※～Vol.10	エヌアイエス	MACINTOSH	1500		
	MacBASIC(BASIC学習用CAIスタック)	ブラザー販売	MACINTOSH	8800		
	モンタくん -まんが作成支援ツール	日本スタックマガジン	MACINTOSH	5000	ツール	
★	ジャパニーズ・ポップス・セレクション 1～7	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	演歌セレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	アニメ・ヒット・セレクション 1～4	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	山下達郎セレクション 1～6	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	竹内まりやセレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	チャゲ&飛鳥セレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	大江千里セレクション 1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	槇原敬之セレクション 1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	岡村孝子セレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	辛島美登里セレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	Zooセレクション 1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	中西圭三セレクション 1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	ドリームズ・カム・トゥルー セレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	ジャズ・スタンダード・セレクション 1～8	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ジャズ・ヴォーカル・セレクション 1～7	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	今泉正明 ソロ・ピアノ パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	西 直樹 ソロ・ピアノ パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	西 直樹 ジャズ・タイム パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ポップ70s セレクション 1～7	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ポップ80s セレクション 1～7	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ハウス -1991- セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	サッツ・サルサ・セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ニューコンセプトインレゲエ・セレクションパート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ボサ・ノバ・タイム・セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ジョイオブミュージカル・セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	アースウィンド&ファイアー・セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	クリスマス・セレクション 1～6	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	讃美歌セレクション 1～6	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	クラシック・スプリング・セレクション パート1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	童謡ピアノ伴奏セレクション 1～24	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	ソロピアノで聴くジャパニーズポップ1～8	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	ソロピアノで聴くジャズスタンダード1～15	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	ソロピアノで聴くビートルズコレクション 1～5	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	カラオケ 演歌セレクション 1～10	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	カラオケ 歌謡曲セレクション 1～6	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	カラオケ フォーク・GSセレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	カラオケ ニューミュージックセレクション 1～4	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用
★	ANRIセレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	久保田利伸セレクション 1～2	ローランド	ローランドSMFデータ	1000		GM音源専用
★	SFテーマセレクション 1～3	ローランド	ローランドSMFデータ	1200		GS音源専用

緊急指令 シールドパワーでゲーマーの目を守れ。

キミたちの視力低下を防ぐ、TVゲームの最強アイテムだ！

シールドパワー 1

紫外線を100%カット！

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー 2

ギラギラ、チラツキを防ぐ！

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー 3

美しい画面に生れ変る！

色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

シールドパワー 4

高得点を可能にする。

小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。



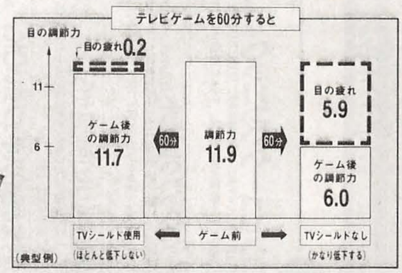
JAG Japan association of TV game

よりよいゲーム環境を創造する ジャパンテレビゲームチェーン協会 **推奨品**

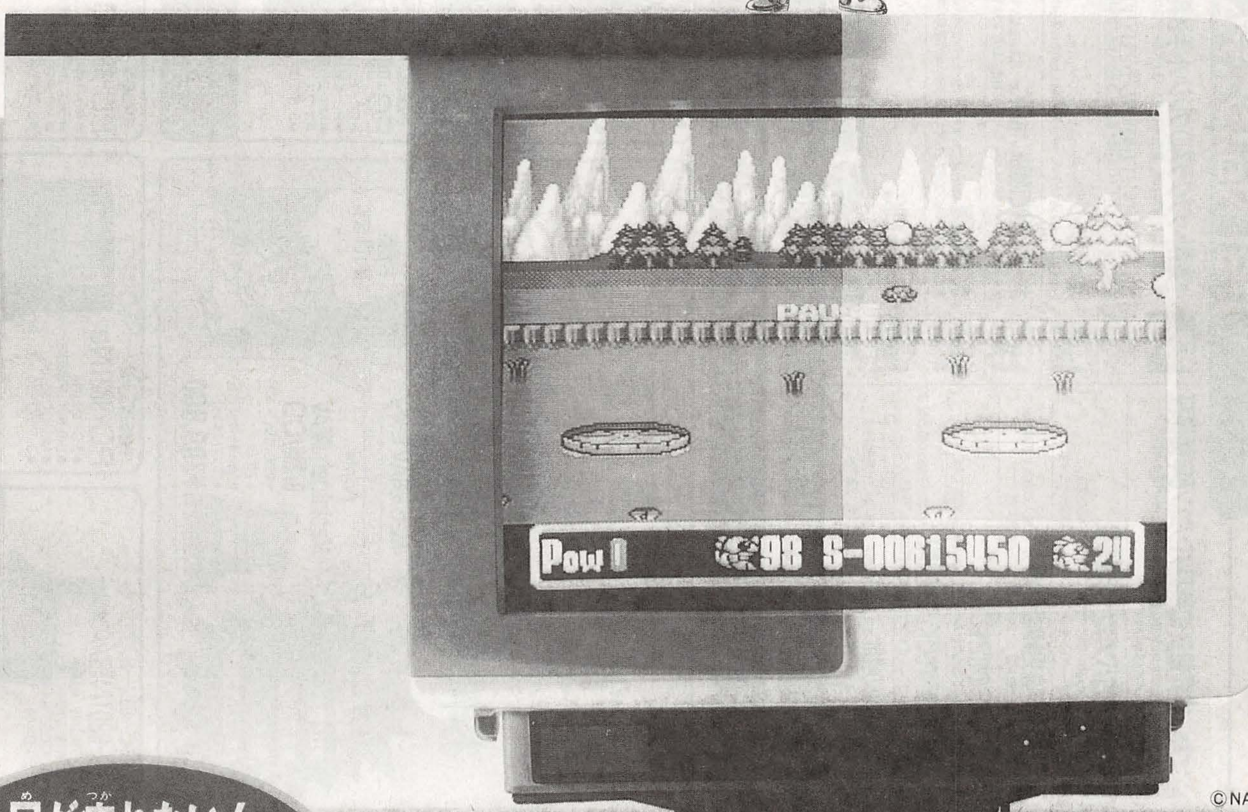
こんなに違う、目の疲れ！

［国立横浜病院眼科測定］

（被験者19名／9〜12歳：7名、15〜20歳：12名）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。



©NAMCO LTD.

目が疲れない！ハイテク素材の驚異のフィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

ハイパーTVシールドFSⅢ

型名	価格（税別）
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円
18・19型用	6,000円
20・21型用	7,000円
24・25型用	8,000円
26・27型用	8,500円
28・29型用	9,000円

店頭で買えない人は…

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！

効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

50円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15 ㈱サンクレスト B3係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00〜PM6:00

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

パソコン買うなら ソフマップ 世界の常識

電話受付年中無休 平日 10:30〜19:30 日・祝 10:00〜19:00

ご注文は 0120-110-833 フリーダイヤル

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

パソコン買うなら ソフマップ

お問い合わせ

● 商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。

お見積り FAX 03-3253-4290

お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。（FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。）

ご注文

● ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル

ご注文 0120-110-833

に必ずお電話ください。

● この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
- 三和銀行　秋葉原支店（普）1012131 株式会社ソフマップ

こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い（クレジット）
- ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
- 商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
- 手数料が別途1030円かかります。

D. カード払い
- お客様ご利用のカードでお支払いいただきます。
- 代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
- お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
- ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

● お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

● 入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。（クレジットを除く）

● 「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

商品発送 0120-080-113

初期不良交換・修理の依頼

● ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。（中古商品は商品到着後、10日以内。ソフト・サプライ商品は対象外）

故障・修理 03-5256-6841

YES! No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証 Sofmapなら中古パソコンも、1年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヶ月間保証いたします。

初期不良交換期間3カ月 万一ご購入の商品が初期不良の場合、ご購入日より3ヶ月以内でしたら交換可能です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00〜PM8:00間の配達も受け付けています。※一部商品で夜間配達できないものもございます。

代替機の貸出 修理が長期間の場合、下記料金にて代替機貸出を行っております。但し在庫のない場合もございますのでご了承下さい。貸出料金・CPU¥5,000・CRT¥3,000・レーザープリンタ¥3,000・他¥2,000〜

業界トップクラスのクレジット手数料 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップクラスの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数（回）	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利（%）	2.5	3	4	5	5.5	8.5	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	24.8	25.8	32.9	34.9	38.9	41.9

カレッジクレジット 学生のあなたもクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

永久買取保証 Sofmapでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、Sofmapが絶対お得です。

カード払いOK。

コンピュータクリニック Sofmapには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3,000円にしておいて、終わった後の2年目からは6,000円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113　故障・修理→ 03-5256-6841

ソフマップ㊢おすすめセット

24時間自動受付！

受付期間3/31まで

スペシャルダイヤル

お申し込みは▶03-3253-9442

右の商品カタログを無料で郵送！御希望の方は今すぐお申し込み電話番号へ。

Mac 660AVセット！

Apple Macintosh 660AV 8/230/CD
- AUDIO VISION 14"モニター
- アダプタ
- Apple キーボードII(J)
- CDソフト3本セット

¥399,800





NEC PC-98スタンダードセット PC-9801BX2/U2
- PC-9801BX2/U2
- CU-14MD
- マウス
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥277,200　通販特価 ¥169,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス ¥11,000 × 14回
¥ 5,400 × 36回	月々¥1,000から
¥14,900 × 12回	

EPSON パソコン入門セット PC-486SE2
- PC-486SE2
- CU-14MD
- マウス
- MS-DOS5.0
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥234,600　通販特価 ¥159,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス ¥10,000 × 14回
¥ 5,100 × 36回	月々¥1,000から
¥14,000 × 12回	

NEC PC-98入門セット PC-9821Ap2/U2
- PC-9821Ap2/U2
- PC-KM152
- MS-DOS5.0A
- マウス
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥610,600　通販特価 ¥398,000

¥ 2,000 × 84回	ボーナス ¥28,000 × 14回
¥12,800 × 36回	月々¥2,000から
¥34,900 × 12回	

EPSON パソコン入門セット PC-486SR2
- PC-486SR2
- CU-14MD
- マウス
- MS-DOS5.0
- 3.5FD"×10



標準価格 ¥294,600　通販特価 ¥189,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス ¥13,000 × 14回
¥ 6,100 × 36回	月々¥1,000から
¥16,600 × 12回	

NEC 98ノート入門セット PC-9801NS/A
- PC-9801NS/A
- LHD-NS80J(内蔵80MB)
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥302,400　通販特価 ¥209,800

¥ 2,000 × 84回	ボーナス ¥11,000 × 14回
¥ 7,300 × 36回	月々¥2,000から
¥20,100 × 12回	

NEC 98ノート入門セット PC-9821Ne
- PC-9821Ne
- LHD-NS80J(内蔵80MB)
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥640,600　通販特価 ¥389,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス ¥33,000 × 14回
¥12,500 × 36回	月々¥1,000から
¥34,200 × 12回	

EPSON ノートパソコン入門セット PC-486NOTE AS2
- PC-486NOTE AS2
- PACK EV120(内蔵120MB)
- MS-DOS5.0
- 3.5"FD×10



標準価格 ¥309,600　通販特価 ¥198,000

¥ 1,000 × 84回	ボーナス ¥14,000 × 14回
¥ 6,300 × 36回	月々¥1,000から
¥17,300 × 12回	

FUJITSU マルチメディアスタンダードセット FM-TOWNS Marty
- CD-ROM内蔵
- マウス、キーボード付
- JIS/親指キーボード選べます



標準価格 ¥109,600　通販特価 ¥?9,800

¥ 1,000 × 84回	
¥ 1,900 × 36回	月々¥1,000から
¥ 5,200 × 12回	

※価格はすべて外税となっております。※価格は日々変動しております。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

何を買うか・いくらで買うか、すべてがわかる価格情報誌

月刊 **SOFMAP WORLD**

この1冊で、あなたのコンピュータ選びは失敗しない!! ㊢情報誌



コンピュータに関することなら何でも載っている100%コンピュータの価格情報誌です。「お客様一人一人の気持ちに応えたい」が、とうとう30万部に育ちました。商品を知らせる→価格を知らせる。まさに直撃メディアです。

定期購読お問い合せは 0120-099-976

受付時間 10:30〜18:00

ただ今予約購読受付中／1年(12冊)4,000円

On-line FAX

掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 00000（商品一覧表）または 11148（例:BX2/U2）を入力する。
③ スタートボタン を押す。

振込先　三和銀行 秋葉原支店（普）1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22　ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

パソコン本体

NEC PC-9801BX2/U2
- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6MB

標準価格¥ 178,000
通販特価 ¥119,800

¥ 1,000 × 84回	ボーナス¥6,000 × 14回	
¥ 3,800 × 36回		
¥ 10,500 × 12回		月々1,000円から

EPSON PC-486HG2
- 486DX2
- 50MHz
- 3.6MB
- サウンド機能標準装備

標準価格¥ 338,000
通販特価 ¥235,000

¥ 1,400 × 84回	ボーナス¥15,000 × 36回	
¥ 7,500 × 36回		
¥ 20,600 × 12回		月々1,400円から

NEC PC-9821Ce2model S1
- 486SX
- 25MHz
- 1.6MB
- サウンド機能、CD-ROM標準装備

標準価格¥ 288,000
通販特価 ¥208,000

¥ 1,000 × 84回	ボーナス¥15,000 × 14回	
¥ 6,600 × 36回		
¥ 18,200 × 12回		月々1,000円から

EPSON PC-486HX2
- 486DX2
- 66MHz
- 3.6MB
- サウンド機能標準装備

標準価格¥ 398,000
通販特価 ¥268,000

¥ 2,000 × 84回	ボーナス¥15,000 × 14回	
¥ 8,600 × 36回		
¥ 23,500 × 12回		月々2,000円から

●PC-9801BS/U2 ●PC-9821As2/U2
●PC-9801BS2/M2 ●PC-9821As2/U7W
●PC-9801BA2/U2 ●PC-9821As2/U8W
●PC-9821Be/U7W ●PC-9821Ap2/U8W
●PC-9821Bs/U7W ●PC-9821Ap2/C9W
●PC-9821Bp/U7W ●PC-9821Ap2/C9T

●PC-9821CS2 model S2 ●PC-486HG3
●PC-9821Ae/M2 ●PC-486HX3
●PC-9821Ap/M2 ●PC-486HG5
●PC-9821Ap/U2 ●PC-486HX5
●PC-9821Ce model S1 ●CZ-500C-B
●PC-9821Ce model S2 ●旧商品も激安特価で販売中!!

モニター

Sofmap SD-17S
●トリニトロン90度偏向17型[16V]スーパーファイン ●ピッチアパチャーグリルピッチ ●ノングレア管 ●0.25mmアパチャーグリルピッチ ●1024ドット×768ライン ●水平24~58KHz ●垂直55~115Hz

通販特価 ¥79,800

¥ 1,300 × 84回		
¥ 2,500 × 36回		
¥ 7,000 × 12回		月々1,300円から

●MF-8217J ●PC-KD1522
●MF-5517AJ ●PC-KM152
●MF-8615 ●PC-KM172
●LS-2617FN ●CU-14MD
●PC-TD151 ●XC-1498CII
●PC-KD1421 ●RD-15D

●CR-4500 ●FMT-DP5361(W)
●F557 ●PC-KM153
●T560i ●PCM-1448
●CZ-614D-TN ●AV-17CRT
●FMT-DP8311 ●TX-T1433
●FMT-DP5351(W) ●MF-5317J

激安 ゲーム&ビジネスソフトセール!

旧商品、開封品　在庫処分 ビックリ価格にて 大放出!!

¥1,000より

その他いろいろ　通販だけのオリジナルセールです。

期間3/1～3/31まで

A
- ●アンビシャスパチプロ
- ●シヴィライゼイション
- ●スーパーDPS
- ●ソードダンサー増刊号
- ●ディアーク外伝
- ●ドラゴン創世紀
- ●プレゼント
- ●ロードス島戦記—福神漬—
- ●関ヶ原
- ●殺しのドレス3
- ●人形使い
- ●星の砂物語2

B
- ●DEJA2成人向
- ●F-29リタリエイター
- ●エアーコンバット3
- ●エメラルドドラゴン
- ●シムシティ
- ●スターウォーズ
- ●ソードワールドPC
- ●ドラゴンナイト3
- ●ぽっぷるメイル
- ●雀ジャカ雀
- ●大戦略4 追加データ集
- ●天下統一X68

C
- ●STREET FIGHTER II 'X68
- ●クラシックロード
- ●ドアPART3
- ●トキオ
- ●ドラゴンスレイヤー英雄伝記2
- ●マスターオブモンスターズFINAL
- ●銀河英雄伝説2
- ●大戦略4
- ●DISK X2 VER2.0
- ●NEC MS-WINDOWS3.0B
- ●WX2 WIN VER1.16
- ●WX2+2.00F

プリンター

NEC PC-PR1000/4

標準価格¥ 180,800
通販特価 ¥69,800

¥ 1,100 × 84回		
¥ 2,200 × 36回		
¥ 6,100 × 12回		月々1,100円から

●PC-PR1000/4R ●PC-PR201/47
●PC-PR1000E/4 ●PC-PR201/63
●PC-PR101/T67 ●PC-PR201/63A
●PC-PR101/T103 ●AP-1000V2
●PC-PR101/T165A ●AP-700
●PC-PR101/TN103A ●BJ-10VC-B

●BJ-10V Lite ●LP-1500
●BJ-15V-PRO ●LP-1500S
●BJ-220JC ●LP-8000S
●BJ-220JS ●MJ-500V2
●DeskJet 300J ●MJ-1000V2
●DeskJet505J PLUS ●VP-1100

RAM

I/OデータAP34-4M NEC純正PC-9821A-B01互換

標準価格¥ 30,000
通販特価 ¥24,800

●EP-SIM-2M~4M ●EP-RB01-4M
●AP34-8M~16M ●EP-RB01-8M
●EP-RB7D-8MS ●NE-SIM32-H4M~16M
●PIO-PC34R-2M~8M ●NE-SIM36-H4M~16M
●MC34-4M ●BA34-6M~14M
●PIO-SIM61-2M ●ESE-4M~16M

●EMJ-4000S~8000S ●EAB-10M
●EXJ-2000S/4000S ●EAB-12M
●EDA-4000T/8000T ●XMC-2000
●EAB-4000~8000 ●ECE-4000
●ERX-3000 ●EMF-4M~16M
●EFA-4000 ●EFB-4M~16M

オプション

- ●KJ386G(シリコンカバーEPSON用)
- ●SKC-98NS(シリコンカバー98ノート用)
- ●KJNSR(シリコンカバーNS/R, NX/C用)
- ●KJ-9821(シリコンカバー98用)
- ●HC-35WI(3.5インチクリーニング)
- ●HC-5WI(5インチクリーニング)

- ●Eフィルター DJ(12-15インチ対応)
- ●PCNTQP1(クイックポインター付きパームレスト)
- ●PCNTP1(エプソンノート用テンキー)
- ●PC-9801N-23(98ノート用テンキー)
- ●ACE-10B(ノート用テンキー)
- ●TB-10(トラックボール内蔵テンキー)

- ●PC-9801NS/L01(NS-L用CRTアダプタ)
- ●PCCRC(エプソンノート用CRT変換ケーブル)
- ●AD-N1(NS/R用CRTアダプタ)
- ●CRT-I(NS/E以降CRTアダプタ)
- ●CRTA-04E(AS/AR用CRTアダプタ)
- ●CRTA-03E(AS用CRTアダプタ)

ウィンドアクセラレータ

メルコ WSR-E
(PCMサウンド・ウィンドウズアクセラレータ)
●Trueカラー最大1677万色同時発色 ●PCM録音再生機能(PCM/ADPCM方式、録再生) ●サンプリングレート12bit又は8bit7.25~44.1KHz

標準価格¥ 29,800
通販特価 ¥24,500

I/OデータGA-1024AL
●ウィンドウアクセラレータ ●ハードウェアズーム(2倍、4倍、8倍) ●1024×768(256色)

標準価格¥ 32,000
通販特価 ¥25,800

●WAB-1000 ●PCLKB2
●WAB-2000 ●PCSKB3
●WSP-L ●PC-9821A-E01
●GA-1024NOTEL ●PC-9821A-E09
●GA-1280AL ●PowerWindow928
●PCPKB4 ●各種ウィンドウアクセラレータ取扱い中!!

ハードディスク/MO

ICM INTER-240BN

標準価格¥ 49,800
通販特価 ¥33,800

¥ 1,000 × 36回		
¥ 2,900 × 12回		月々1,000円から

日本テクサ ES-170
●外付SCSI98シリーズ用

標準価格¥ 99,800
通販特価 ¥39,800

¥ 1,200 × 36回		
¥ 3,400 × 12回		月々1,200円から

●INTER-240AN ●AV-250M mkII
●INTER-340BN ●AV-340F mkII
●INTER-340AN ●AV-340M mkII
●INTER-540BN ●AV-530M mkII
●INTER-540AN ●CG-EA160C-HN
●AV-250FmkII ●GN-170M

ICM MO-4120
●128MB MO

標準価格¥ 148,000
通販特価 ¥89,800

¥ 1,500 × 84回		
¥ 2,800 × 36回		
¥ 7,800 × 12回		月々1,500円から

●CRC-IDE340B ●AD-S540B
●CRC-IDE340A ●AD-S540A
●CRC-IDE540B ●IH-340F
●CRC-IDE540A ●IH-340M
●AD-S340B ●IH-540F
●AD-S340A ●IH-540M

●V2-2000-4F ●ST-540P
●V2-340-4F ●CRC-SCS240H
●SG-270-DB ●CRC-SCS340H
●SG-340-DB ●LHD-B540
●SG-540-DB ●CARD350
●ST-340P ●UM-312S

●本体、プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスクも各種取り揃えております。お電話にてお問合せ下さい。(0120-110-833)

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出!※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は日々変動しております。最新の価格は、お電話にてお問い合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

On-line FAX
パソコンQ&A 新サービス スタート

Q「On-line FAX パソコン Q&A」ってなあに?

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。
FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、
メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

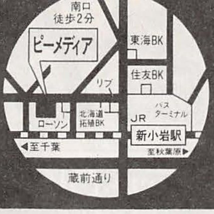
③希望の番号をプッシュ。
再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

全国法人向通信販売 お見積り・注文FAX
03-3253-4290
■全国どこでも大特価奉仕価格でお届けします。
■東京・大阪に30店舗もあるソフマップだから品揃えも豊富/お望みの商品がかならず見つかります。

リースもやっぱりソフマップ
法人のお客様、リースでのご購入をご希望のお客様は、お問い合わせて頂きます。お気軽にお問い合わせ下さい。

東京 TEL.03-3253-0991 FAX.03-3253-4209
大阪 TEL.06-634-9484 FAX.06-634-5866

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル



PM 有限会社 ピーメディア

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
FAX. 03-3655-4436

お問い合わせ、お申し込みは
03-3655-4454

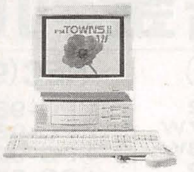
※注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料。
(平成6年 4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)
※お支払いは、便利な商品到着払い《手数料(10万円まで900円)要》をご利用下さい。



5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証 5年保証

FUJITSU 新登場!! FM TOWNSII セット

FM TOWNS IIモデル MF、MA、MX



●エキサイティングCD
●MPCソフトプレゼント!!

●FM TOWNSIIモデル MF20 ‥定価¥228,000
●SRC-1403J ……………定価¥ 49,800
(0.28mm、14インチ、ケーブル付)

定価合計¥277,800
超特価¥205,000

本体の変更

①MF170W……… ¥ 44,000
②MA170W……… ¥105,000
③MA340W……… ¥125,000
④MX170W……… ¥178,000
⑤MX340W……… ¥198,000
加算して下さい。

モニターの変更

①FMT-DP5351W・¥ 21,000
②FMT-DP5361W・¥ 36,000
③FMT-DP8311……¥ 48,000
④LX-1464S………¥ 8,000
⑤MX-17S………¥ 59,000
加算して下さい。

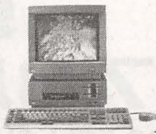
FM TOWNS II Fresh

●FM-TOWNSII Fresh(MF17F)
‥‥定価¥368,000▶特価TEL下さい。

TOWNS ソフト

●FM-OASYS for WIN V2.0 ……特価¥43,100
●MANY COLORS ……特価¥ 7,000
●MS-DOS V5.0 L22(基本機能) ……特価¥ 9,500
●MS-WINDOWS V3.1 ……特価¥13,600
●えむとーく ……特価¥13,500
●ハビタット ……特価¥ 5,100
●ビデオ工房 V1.3 ……特価¥18,000
●弥生・会計3 ……特価¥58,000
●Live Animation V1.1 ……特価¥37,000
●HOME STUDIO V1.1L10 ……特価¥ 9,500
●TOWNS Fullcolor V1.1 ……特価¥44,500

HR20 限定品

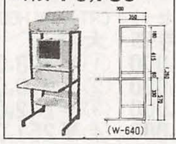


●FM TOWNSII モデル HR20
●FMT-DP5351
●FMT-KB107
●CH-170IN-TW (内蔵HD、170MB)

定価¥517,600
限定特価¥190,800

特選パソコンラック&OAチェアー
(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

4段 ¥9,785



(W-640)

●ラック&チェアーセット



(4段)
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
¥18,540

TOWNS専用 HD

	品名	特価
外付	SHD-FMX240	¥55,800
	GF-240e	¥49,800
	CS-H300	¥59,800
	CS-H500	¥89,800
	PH-170	¥47,800
	NT-330TW	¥66,500
	HD-K240	¥49,800
	HD-K540	¥98,000
内蔵	NT-330TWI	¥61,800
	CH-2701N-TW	¥40,800
	CH-340IN-TW	¥48,800

TOWNS 周辺機器

●FP-150FX……特価¥38,500
●FP-160……特価¥49,000
●FMJP-101G……特価¥57,000
●FMPR-204B……特価¥41,000
●FMPR-221G……特価¥87,800
●FMT-3621……特価¥75,000
●FMT-3622……特価¥90,000
●FMT-TB111W……特価¥30,000
●FMT-TU101……特価¥27,900
●FMT-DPST01W特価¥ 4,500
●FMT-403……特価¥54,600
●FMT-417……特価¥42,000
●FMT-418……特価¥45,000
●FMT-451……特価¥96,000
●FMT193……特価¥ 6,000
●FM9624……特価¥23,800
●FMTPD211W…特価¥157,000
●FMT-SP301……特価¥14,000
●FMSC-6111G‥特価¥125,000
●SD-03R……特価¥38,000
●PRINT-BOY……特価¥ 9,900
●PRINT-BOYII…特価¥22,000
●XMT-2000S……特価¥ 7,900
●XMT-4000S……特価¥15,400
●XMT-8000S……特価¥31,000
●FJ-SIM32-2MT・特価¥ 9,800
●FJ-SIM32-4MT・特価¥17,500
●FJ-SIM32-8MT・特価¥32,800

業界No.1のメンテナンスサポート

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証。
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証。
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK)
⑥夜間配達OK!!(※PM6:00～PM8:00の間。※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい)。
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より。
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット。
⑦ステップアップクレジット。
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)(10万円まで900円)
※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。
※店頭即決クレジットにて持ち帰りOK。

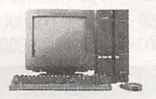
SHARP X68030/X68000 Compact XVI 限定セット

①ハードディスクセット 240M外付



●CZ-500C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●HD-K240(モッキンバード、ターミネーター、ケーブル付)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
●フロッピーアタッシュケース(X68ロゴ入り)
定価¥596,400➡PM特価**¥364,000**

②ハードディスクセット 520M外付



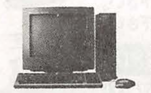
●CZ-500C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●CS-H500(Filo、12ms)(ターミネーター、ケーブル付)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
●フロッピーアタッシュケース
定価¥664,600➡PM特価**¥399,000**

③ 80M内蔵
●CZ-500C(本体) ●CZ-5H08(シャープ)
●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース
定価¥590,800➡PM特価**¥370,000**

④ 160M内蔵
●CZ-500C(本体) ●CZ-5H16(シャープ)
●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース
定価¥627,800➡PM特価**¥403,000**

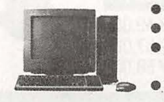
本体をHDタイプ、Compact / モニターをチューナー付 に変更の場合にも特価にて、お電話下さい。

①



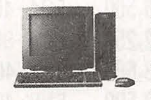
●CZ-674C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
定価¥416,600➡PM特価**¥164,000**

②



●CZ-674C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●5″FDD(5″×2)(CZ-6FD5同等品)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
定価¥456,400➡PM特価**¥209,000**

③



●CZ-674C(本体)
●CZ-614D(ケーブル付)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
定価¥466,800➡PM特価**¥206,000**

④ ●CZ-674C(本体) ●5″FDD(5″×2)
●CZ-614D(ケーブル付) (CZ-6FD5同等品)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
定価¥496,600➡PM特価**¥246,000**

X68000/68030 ソフト

CD-ROM Driver Ver.1.06(計測技研)
……定価¥4,800➡特価**¥3,800**

●Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト) ……定価¥ 58,000➡特価¥ 37,500
●たーみのる2(SPS) ……定価¥ 17,800➡特価¥ 13,000
●Mu-1 Super(サンワード) ……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
●マチエール Ver.2.0 ……定価¥ 39,800➡特価¥ 28,800
●CZ-225BSV Multiword Ver.2.0 ……定価¥ 32,000➡特価¥ 23,000
●CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI) ……定価¥ 28,800➡特価¥ 20,500
●CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0 ……定価¥ 28,800➡特価¥ 21,200
●CZ-263GWD Easypaint SX-68K ……定価¥ 12,800➡特価¥ 9,800
●CZ-264GWD Easydraw SX-68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,300
●CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0 ……定価¥ 20,000➡特価¥ 15,400
●CZ-272CWD Communication SX68K ……定価¥ 19,800➡特価¥ 14,500
●CZ-275MWD SOUND SX68K ……定価¥ 15,800➡特価¥ 11,500
●CZ-288L WD開発キット(workroom) ……定価¥ 39,800➡特価¥ 29,700
●CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集 ……定価¥ 14,800➡特価¥ 11,500
●CZ-294SS(5″)/SSC(3.5″) SX-WINDOW Ver.3.0 ……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,200
●CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT ……定価¥ 44,800➡特価¥ 32,500

X68000/68030 周辺機器

●CZ-6FD5……定価¥ 99,800➡特価¥ 49,800
●CS-M120WA(コパル、キット付)・定価¥178,000➡特価¥115,000
●LMO-FMX330……定価¥178,000➡特価¥135,000
●JX-325X……定価¥190,000➡特価¥143,000
●MPUアクセラレータ……特価¥ 25,000
●I/O拡張スロット……特価¥ 33,500
●IO-735X-B……特価¥128,000
●SH-5BE4-8M(I/O)……特価¥ 45,500
●2MB増設RAMボード(I/O)……特価¥ 22,800
●4MB増設RAMボード(I/O)……特価¥ 38,300
●CZ-6BE2A……定価¥ 59,800➡特価¥ 42,800
●CZ-6BE2B……定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
●CZ-6BE2D……定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
●CZ-6BM1A……定価¥ 26,800➡特価¥ 19,300
●CZ-6BV1……定価¥ 21,000➡特価¥ 15,200
●CZ-6BS1……定価¥ 29,800➡特価¥ 21,500
●CZ-5MPI……定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
●SX-68MII(MIDI)(サコム) 定価¥ 19,800➡特価¥ 13,500
●SX-68SC(SCSI)(〃) 定価¥ 26,800➡特価¥ 17,500
●CZ-5BE4……定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
●CZ-5ME4……定価¥ 49,800➡特価¥ 38,000
●MC-14400FX(マイクロコア)・定価¥ 46,800➡特価¥ 34,500
●MD-24XT10V(オムロン)・定価¥ 29,800➡特価¥ 22,500
●MD-96XT10V(〃)・定価¥ 46,800➡特価¥ 32,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕さくら銀行 新小岩支店
普通預金 3384331 (有)ピーメディア

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

■超低金利クレジット率

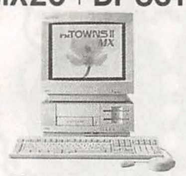
回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.1	8.1

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.9	15.2	20.0	25.8	33.6

いよいよ全国通販開始！

TOWNS WINDOWS インストールモデル発売記念!!

TOWNS II
MX20＋DP8311



大特価TEL下さい。

TOWNS II
MA20＋DP8311



大特価TEL下さい。

TOWNS II
MF20＋DP5351



CPU SX33 MHz 4MB

大特価TEL下さい。

■**MX170W＋DP8311**
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済
■**MX340W＋DP8311**
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済

■**MA170W＋DP8311**
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済
■**MA340W＋DP8311**
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済

■**MF170W＋DP5351**
Windows 3.1、DOS 6.2
インストール済

5周年記念セット

Fresh＋DP5351W
大特価TEL下さい。

- CPU SX33MHz、メモリ6MB
- HD170MBタイプ
- Windows 3.1、DOS 6.2 OASYS-Win、Towns-OS プレインストール済

NEWワープロコーナー

■OA30LX601
定価￥198,000
大特価TEL下さい。

FAXワープロ
■OA30LX605
定価￥238,000
大特価TEL下さい。

■OA30LS351
定価￥158,000
大特価TEL下さい。

■3.5インチ光磁気ディスクユニット

Filo（ファイロ）
CS-M120WA



●FM、IBM、PC、Mac対応。●平均シークタイム30ms。●縦置き・横置きOK。
定価￥178,000▶特価￥1?0,000

■拡張RAMボード



（4M）
- HM-V04TA（純正）……特価￥14,000
- XMT-4000S（メルコ）……特価￥15,000
- FJ-SIM32-4MT（I/Oデータ）特価￥16,500

（8M）
- HM-V08TA（純正）……特価￥29,000
- XMT-8000S（メルコ）……特価￥30,000
- FJ-SIM32-8MT（I/Oデータ）特価￥31,500

■専用ハードディスク

（富士通）HD-K240……定価￥79,800▶特価TEL下さい。
（富士通）HD-K520……定価￥128,000▶特価TEL下さい。
（富士通）HD-K1000……定価￥260,000▶特価TEL下さい。
（ロジテック）SHD-FMX240……定価￥79,800▶特価TEL下さい。
（ニューテック）NT-330TWI……定価￥89,800▶特価TEL下さい。
（ニューテック）NT-330TW……定価￥99,800▶特価TEL下さい。

■専用ソフト

- MS-DOS V.3.1基本……定価￥9,800▶特価TEL下さい。
- MS-DOS V.5.0基本……定価￥12,800▶特価TEL下さい。
- MS-WINDOWS V.3.1……定価￥18,800▶特価TEL下さい。
- F-BASIC386コンパイラ 定価￥45,000▶特価TEL下さい。
- FM-OASYS（V.1.0L36）定価￥55,000▶特価TEL下さい。
- テラTOWNS II……定価￥32,000▶特価TEL下さい。
- MS-WORKS……定価￥40,000▶特価TEL下さい。
- ハイパー遊名人……定価￥42,000▶特価TEL下さい。
- 画DB……定価￥29,800▶特価TEL下さい。
- TOWNSペイント……定価￥38,000▶特価TEL下さい。
- Z's STAFF PRO TOWNS 定価￥58,000▶特価TEL下さい。
- Lotus 1-2-3 R4J……定価￥58,000▶特価TEL下さい。
- MUSIC PRO TOWNS……定価￥19,800▶特価TEL下さい。
- MUSIC PRO TOWNS（MIDI）定価￥39,800▶特価TEL下さい。

◎ゲームソフト30％OFFセール中！

国際標準機 FMV登場

⊙**FMV-466D-E**
340M内蔵、MS-DOS V.5.0、MS-WINDOWS V.3.1インストール済。
定価￥378,000

＋

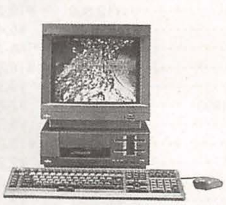
⊙**MAG MX-17S**
17″トリニトロン、ドットピッチ0.25mm
定価￥298,000

合計定価￥676,000
大特価 42％OFF
￥392,000

TOWNS II グレードアップ差額表

新品	ME20	ME170	MA20	MA170	MA340	MX20	MX170	MX340
HR200	20,000	70,000	90,000	140,000	180,000	165,000	210,000	250,000
HR100	43,000	90,000	115,000	160,000	200,000	185,000	235,000	270,000
HR20	70,000	110,000	140,000	180,000	220,000	205,000	260,000	290,000
HG100	75,000	115,000	145,000	185,000	225,000	210,000	265,000	295,000
HG20	95,000	140,000	165,000	215,000	250,000	235,000	285,000	325,000
UR80	85,000	135,000	160,000	210,000	245,000	230,000	280,000	315,000
UR20	107,000	155,000	180,000	230,000	260,000	250,000	300,000	340,000
UG80	110,000	160,000	185,000	235,000	265,000	255,000	305,000	345,000
UG20	125,000	175,000	200,000	250,000	285,000	270,000	323,000	357,000

今月の特選品（限定）



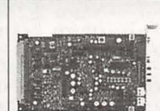
旧TOWNS II 大放出中!!
⊙**HR20＋DP5351＋107/207＋HM-V04TA（4M）**
定価￥467,600
限定30台 57％OFF 大特価**￥202,000**

●モニター変更の場合
DP-5361……………**￥30,000**プラス
DP-533……………**￥10,000**マイナス

FMPR204B



ケーブル、用紙100枚サービス
定価￥80,000
大特価**￥38,000**



FMT-412A
（ビデオカードII）
定価￥40,000
大特価**￥26,800**



FMT-418
（ビデオカードIII）
定価￥59,800
大特価**￥43,000**

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売 お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。※掲載の価格は 2月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇（さしおうぎ）支店
普通預金 0800673（有）サイデン

サイデン

☎048（625）1680
■営業時間10:00～20:00（木曜日定休）
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13　FAX.048（624）9786

ダービースタリオン
大ヒット競争馬SLG　あなたが馬主となって馬を育てレースを制覇！
SLG
FM-TOWNSシリーズ
¥12,800 → **¥9,600**

NEW

レヴァリィ いざないの魔水晶
石化された父親を救う旅に出た娘ティファナを描くアクションRPG
RPG
PC9801シリーズ
¥12,800 → **¥9,300**

スーパーリアル麻雀 P4
ゲームセンターで超ロングヒットとなったマージャンゲームの最新作
SLG
PC9801シリーズ（HD専用）
¥12,800 → **¥9,300**

空軍大戦略 HD専用
う〜ん斬新！ 空爆と迎撃という攻守両面からシミュレート
SLG
PC9801シリーズ
¥10,800 → **¥7,900**

アローン・イン・ザ・ダーク
やっと出てくれた！ 98ユーザー待望のバーチャルリアリティ3D AVG
AVG
PC9801シリーズ（16色版）
¥12,800 → **¥9,300**



GAME SOFT

RPG－ロールプレイング　SLG－シミュレーション　AVG－アドベンチャー
ACT－アクション　SPT－スポーツ　TBL－テーブル　PZL－パズル
STG－シューティング　QIZ－クイズ　ETC－その他

■PC9801

タイトル	定価	特価
A. 4	¥10,800	**¥9,300**
Bacta 2	¥8,800	**¥6,400**
DEMON CITY	¥7,800	**¥5,700**
LUNATIC DAWN	¥10,800	**¥7,900**
VIPER―V10	¥7,800	**¥5,700**
アレス王の物語	¥12,800	**¥9,300**
クラシック・ロード2	¥9,800	**¥7,900**
シャングリラ 2	¥8,800	**¥6,400**
ダンジョンマスター 2	¥12,800	**¥10,200**
ドラゴンナイト 4	¥8,800	**¥6,400**
バイブルマスター	¥11,800	**¥8,600**
レッスルエンジェルス・スペシャル HD専用	¥8,800	**¥6,400**
悦楽の学園	¥7,800	**¥5,700**
河原崎家の一族	¥7,800	**¥5,700**
銀河英雄伝説 3 SP Kit	¥6,000	**¥4,400**
三国志・究極版	¥34,800	**¥25,400**
三国志 4	¥14,800	**¥10,800**
雀妃桜	¥7,800	**¥5,700**
A.4 マップコンストラクション	¥6,800	¥5,000
DOR SE '93	¥8,800	¥6,400
GETEN 2	¥12,800	¥9,300
GOKKO Vol.3	¥7,800	¥5,700
GUN SHIP 2000	¥12,800	¥9,300
PON KAN	¥6,800	¥5,000
THE ATLAS 2	¥10,800	¥7,900
THE KNIGHTS	¥12,800	¥9,300
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
Xak 3	¥11,800	¥8,600
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アラベスク	¥7,800	¥5,700
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
ウルティマアンダーワールド（16色バージョン）	¥12,800	¥10,200
ガンダム MSフィールド '93	¥9,800	¥7,200
クィーンオブデュエリスト外伝 グラフィック&拡張キット	¥4,800	¥3,500
きゃんきゃんバニーEXTRA	¥8,800	¥6,400
クレセント	¥7,800	¥5,700
シージ	¥12,800	¥9,300
シムファーム	¥9,800	¥7,200
シュバルツシュルト 4「クレイドル・エンド」	¥12,800	¥9,300
スカーミッシュ	¥9,800	¥7,200
スレイヤーズ	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,300
ノーザンヴァース	¥9,800	¥7,200
バイブルマスター 2	¥11,800	¥8,600
バーニングドラゴン プラス	¥9,700	¥7,100
ハーフムーンにかわるまで	¥8,800	¥6,400
パワーダービー	¥9,800	¥7,200
パワードール	¥11,800	¥8,600
ファイナルブレイカー	¥10,800	¥7,900
ファーランドストーリー外伝	¥10,800	¥7,900
ブランディッシュ2	¥12,800	¥9,300
ふぇち	¥6,800	¥5,000
ポゼッショナー	¥7,800	¥5,700
マイホーム ドリーム	¥12,800	¥9,300
メタルフォース	¥9,800	¥7,200
もあ あんど もあ	¥7,800	¥5,700
リバーサー	¥9,800	¥7,200
レジェンド オブ バロア	¥12,800	¥9,300
レジオナルパワー 3	¥12,800	¥9,300
ロイヤル Q2	¥7,800	¥5,700

タイトル	定価	特価
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
栄冠は君に3	¥10,800	¥7,800
欧州海戦史	¥9,800	¥7,200
学園物語	¥8,800	¥6,400
幻世喜譚	¥8,800	¥6,400
高校教師	¥9,800	¥7,200
項劉記	¥12,800	¥9,400
極 2	¥12,800	¥9,300
斬 3	¥12,800	¥9,300
斬 3 シナリオコレクション	¥5,800	¥4,200
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
零戦記	¥12,800	¥9,300
続・妖獣戦記 AD2048	¥8,800	¥6,400
大航海時代2	¥9,800	¥7,200
稚恵美	¥7,800	¥5,700
提督の決断 2	¥14,800	¥10,800
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
信長の野望・覇王伝パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
舞夢	¥8,800	¥6,400
麻雀で Pon！	¥7,800	¥5,700
魔導物語A・R・S	¥9,800	¥7,200
妖撃隊 〜 邪心降魔録	¥12,800	¥9,300

■PC9821専用

タイトル	定価	特価
インヴィテーション	¥12,800	**¥9,400**
アローンインザダーク	¥12,800	**¥9,400**
シャムハト	¥12,800	**¥9,400**
ダークサイトオブジーン	¥12,800	**¥9,400**
ロードス島戦記 CD	¥12,600	¥9,200
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,500

■X68000

タイトル	定価	特価
シャングリラ 2	¥8,800	**¥6,400**
ストリートファイター2 ダッシュ	¥12,800	**¥9,300**
ドラゴンバスター	¥5,300	**¥3,900**
悪魔城ドラキュラ	¥9,800	**¥7,200**
河原崎家の一族	¥7,800	**¥5,700**
DOR SE '93	¥8,800	¥6,400
VIPER V8 twin turbo	¥6,800	¥5,000
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
キーパー	¥8,800	¥6,400
きゃんきゃんバニー EXTRA	¥8,800	¥6,400
クレイジークライマー	¥5,900	¥4,300
クレセント	¥7,800	¥5,700
コットン	¥9,800	¥7,200
コレクターD番外編	¥7,800	¥5,700
スターフォース	¥4,900	¥3,600
スーパーリアル麻雀P2&P3	¥12,800	¥9,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥9,800	¥7,200
ネメシス '90 改	¥8,800	¥6,400
プロスチューデントG	¥6,800	¥5,000
リブルラブル	¥7,800	¥5,800
ロードス島戦記2―五色の魔竜―	¥9,800	¥7,200
ワーズワース	¥8,800	¥6,400
餓狼伝説 2	¥9,800	¥7,800
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300

■Windows

タイトル	定価	特価
GAME PACK for Windows	¥4,800	¥3,500
Heavenly Bodies V3（CD-ROM）	¥14,800	¥10,800

タイトル	定価	特価
Hyper AV3	¥12,800	¥9,300
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.1,2	¥9,800	¥7,200
L―ZONE（CD-ROM）	¥7,800	¥6,200
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
ザ・ウォール for Windows	¥6,800	¥5,000
バトルチェス（CD-ROM）	¥8,500	¥6,800
麻雀悟空 for Windows	¥7,800	¥5,700

■TOWNS

タイトル	定価	特価
アルシャーク（マーティ対応）	¥9,800	**¥7,200**
インヴィテーション	¥12,800	**¥9,300**
シャングリラ 2	¥8,800	**¥6,400**
スカベンチャー 4	¥9,800	**¥7,200**
マッスルボマー	¥9,800	**¥7,200**
ワーズ・ワース	¥8,800	**¥6,400**
河原崎家の一族	¥7,800	**¥5,700**
EMIT Vol.1 時の迷子	¥8,800	¥6,400
MAD PARADOX	¥8,800	¥6,400
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
Xak 3	¥11,800	¥8,600
VIEW POINT	¥9,800	¥7,800
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
おしえて、ぬーぼー	¥8,800	¥6,400
キャッスルズ 2	¥12,800	¥10,200
きゃんきゃんバニー EXTRA	¥8,800	¥6,400
クレセント	¥7,800	¥5,700
ザサンアイズ	¥14,800	¥10,800
シージ	¥12,800	¥9,300
スーパーテクノロジーデモ 1993	¥3,000	¥2,200
スーパーリアル麻雀 P4	¥12,800	¥9,300
ダンジョンマスター 2	¥12,800	¥10,200
フリーウェアコレクション 7	¥3,000	¥2,200
センチュリオン	¥9,800	¥7,800
トキオ	¥12,800	¥9,300
ビースト 3	¥8,800	¥6,400
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,700
プロスチューデント G	¥6,800	¥5,000
ゆみみみっくす	¥8,800	¥6,400
ランス 4	¥7,800	¥5,700
レミングス 2	¥7,800	¥5,700
機甲師団 2	¥10,800	¥7,900
究極タイガー	¥8,800	¥6,400
項劉記	¥14,800	¥10,800
極楽まんだら	¥7,800	¥5,700
斬 3 タウンズスペシャル	¥12,800	¥9,300
雀ジャカ雀	¥7,800	¥5,700
卒業 ―グラデュエーション―	¥11,800	¥8,600
同級生	¥8,800	¥6,400
人形使い	¥9,800	¥7,200
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,800
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,400
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300

岐阜マイコンセンター
Phone & FAX 0582-51-6337

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

98FELLOW

CPU i486™ DOS環境における表示も、一層すばやく。

39%OFF **Aセット**
PC-9801BX2/U2 ¥178,000
14' カラーCRT ¥74,800
合計¥252,800➡トピア特価¥155,000
月々¥4,200 ×24回 ボ¥19,000×4回

Bセット
PC-9801BS2/U2 ¥238,000
14' カラーCRT ¥74,800
内蔵IDE 240MB ¥84,000
合計¥396,800➡トピア特価¥229,800
月々¥6,300 ×24回 ボ¥28,000×4回

Cセット
PC-9801BA2/U2 ¥338,000
15' マイコンディスプレイ ¥110,000
合計¥448,000➡トピア特価¥295,000
月々¥5,600 ×36回 ボ¥25,000×6回

NEC PC-9801シリーズ

98MATE

Aセット
PC-9821As2/U2 ¥328,000
15' マイコンディスプレイ ¥110,000
合計¥438,000➡トピア特価¥283,800
月々¥6,100 ×36回 ボ¥20,000×6回

45%OFF **Bセット**
PC-9821Ap2/U2 ¥448,000
PC-Km171 ¥258,000
合計¥706,000➡トピア特価¥389,000

Cセット
PC-9821Bs/U7W ¥298,000
17' マイコンディスプレイ ¥128,000
合計¥426,000➡トピア特価¥299,000
月々¥7,400 ×36回 ボ¥15,000×6回

Dセット
PC-9821As2/U8W ¥458,000
RD-17Y(三菱) ¥170,000
合計¥628,000➡トピア特価¥433,000
月々¥7,100 ×48回 ボ¥25,000×8回

マルチメディアパソコン 98MULTi

●15インチマルチシンクディスプレイ●ハイレゾ表示●フルカラー表示●倍速CD-ROMドライブ●ステレオスピーカ●Windowsインストール済み

新製品

PC-9821Ce2/S2D ¥363,000
5' シングルFDD ¥29,800
FDD I/Fボード ¥17,000
合計¥409,800➡トピア特価¥303,000
月々¥5,900 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-9821Ce2/S2 (25MHz HD170MB)
定価¥348,000➡トピア特価~~¥259,000~~
PC-9821Cs2/S2 (33MHz HD170MB)
定価¥428,000➡トピア特価~~¥319,000~~
PC-9821Cs2/S3 (33MHz HD340MB)
定価¥468,000➡トピア特価~~¥348,000~~
月々¥6,400 ×48回 ボ¥15,000×8回

今をときめくNOTE

PC-9801NL/R

一太郎Ver.5とLotus1-2-3R2.4J 標準装備（インストール済み）

新製品

●小型ボディながら使いやすいキーボード
●通常のノートパソコンと同じ8.9インチの見やすい大画面

PC-9801NL/R (120MB)
定価¥328,000 トピア特価~~¥245,000~~

PC-9801NS/A

Aセット
PC-9801NS/A ¥248,000
内蔵HDD 120MB ¥49,800
合計¥297,800➡トピア特価¥212,000

Bセット
PC-9801NS/A ¥248,000
内蔵HDD 250MB ¥58,800
合計¥306,800➡トピア特価¥226,000

PC-9801NX/C

41%OFF **Aセット**
PC-9801NX/C ¥438,000
内蔵25MB HDD ¥58,800
合計¥496,800➡トピア特価¥295,000
月々¥5,600 ×36回 ボ¥25,000×6回

Bセット
PC-9801NX/C ¥438,000
内蔵340MB HDD ¥89,800
増設RAM 8MB ¥48,000
合計¥575,800➡トピア特価¥347,000
月々¥6,800 ×36回 ボ¥28,000×6回

PC-9821 Ne

Windowsインストールモデル
●PC-9821Ne340/W
定価¥768,000➡トピア特価~~¥515,000~~

スタンダードモデル 36%OFF
PC-9821Ne ¥588,000
内蔵50MB HDD ¥124,800
増設RAM 12MB ¥69,000
合計¥781,800➡トピア特価¥508,000

FM TOWNS マーティー MARTY

大特価 ¥48,000

TVにつなぐ情報ブレーン

FM TOWNS II

幅広い用途に利用できる。パワフルモデル

Aセット
FM TOWNS II ME20 ¥198,000
FMTDP5351W ¥79,800
FMJP-101G ¥79,800
合計¥357,600➡トピア特価¥263,000
月々¥7,500 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット
FM TOWNS II MA170 ¥368,000
FMTDP5361W ¥99,800
MS-DOS Ver3.1基本 ¥9,800
合計¥477,600➡トピア特価¥349,000
月々¥6,600 ×36回 ボ¥30,000×6回

Cセット
FM TOWNS II MX20 ¥398,000
FMDP8311 ¥115,000
FJSIM32-4MT ¥22,000
合計¥535,000➡トピア特価¥392,000
月々¥6,000 ×48回 ボ¥25,000×8回

周辺機器

	標準価格	現金特価
SHD-FMX240(HDD)	¥79,800	¥56,800
EHF-240EX(HDD)	¥89,800	¥52,000
EHF-500EX(HDD)	¥198,000	¥133,000
EMO-1280T(MO)	¥228,000	¥115,000
LMO-FMX330(MO)	¥168,000	¥119,800
FJSIM32-4MT(RAM)	¥22,000	¥18,000
FJSIM32-8MT(RAM)	¥42,000	¥34,800

SHARP 新携帯情報ツール 液晶ペンコム ZAURUS ザウルス
PI-3000 定価¥65,000 トピア特価¥47,800

PS/V Vision IBM

2408-WMB (8MB/HD170)
定価¥368,000➡トピア特価¥265,000
2408-WMC (8MB/HD340)
定価¥438,000➡トピア特価¥317,000
ThinkPad 550BJ Office (6MB/170MB/Win3.1/Office)
2437-YLS〈ロータス〉/YMS〈MS〉
定価¥588,000➡トピア特価¥359,800
月々¥6,900 ×36回 ボ¥30,000×6回

Apple Macintosh

Mac LC575 (8MB/HD160)
定価¥358,000➡トピア特価¥239,800
Mac LC575 (8MB/HD320)
定価¥398,000➡トピア特価¥268,000
PowerBook180C (4MB/HD160)
定価¥428,000➡トピア特価¥248,000

おかげさまで7周年 おめでとうございます

2月号でお知らせしました、7周年記念キャンペーンの当選者を発表します

岩手県気仙郡 羽島 英雄様
宮城県仙台市 水野 敏裕様
千葉県千葉市 海保 肇様
埼玉県北葛飾郡 荒井 光雄様
神奈川県平塚市 池田 大悟様
神奈川県相模原市 窪田 大輔様
滋賀県草津市 松原 徹典様
兵庫県明石市 橋爪 滋樹様
大分県東国東郡 児島 義幸様
宮崎県都城市 田中 雅文様
他40名様

Uカード（3,000円）をお送りします。

〈お詫び〉2月号に「当選者の発表は3月号にて」と掲載されていましたので訂正してお詫び申し上げます。

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥98,000	¥54,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥73,800
BJ-15VPRO(CANON)	¥72,800	¥44,800
BJ-10V lite	¥69,800	¥33,000
BJC-600J	¥120,000	¥89,800
PC-PR101/TN103A	¥79,800	¥57,000
PC-PR201/47	¥85,000	¥48,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥85,000
PC-PR101/TN103	¥69,800	¥31,800
MJ-500	¥74,800	¥29,800
MJ-500V2	¥69,800	¥47,000
MJ-1000V2	¥99,800	¥65,000
VP-1100	¥79,800	¥46,000
AP-700	¥79,800	¥38,000
AP-1000V2	¥69,800	¥51,000
HP DESKJET300J	¥64,800	¥23,800
HP DESKJET 505J+	¥78,000	¥53,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥39,800	¥22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥64,800	¥37,500
PV-AF24V5(アイワ)	¥29,800	¥21,800
MD24XT10V(オムロン)	¥29,800	¥22,000
MD96XT10V(オムロン)	¥46,800	¥31,800
MD144XT10V(オムロン)	¥52,800	¥36,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥46,800	¥33,800
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥26,800	¥18,800
PV-P24(アイワ)	¥22,000	¥16,000
MD24FL10V(オムロン)	¥21,800	¥16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥26,800	¥19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥42,800	¥31,500
MD96XL10V(オムロン)	¥46,800	¥34,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥19,800	¥14,000
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥24,800	¥16,800
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥39,800	¥29,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥44,800	¥28,800

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
ENR-8000T(メルコ)	¥39,800
NX34-4M	¥22,000
ENE-8000T	¥39,800
RCD-8000S(メルコ)	¥41,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
EAC-4M(メルコ)	¥24,800
EFB-4M(メルコ)	¥19,000
EMF-8M(メルコ)	¥41,000
NE-SIM32-H4M(I・Oデータ)	¥19,000
NE-SIM36-H16M(I・Oデータ)	¥75,800
AP34-8M(I・Oデータ)	¥41,500
〈EPSON note用〉	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥24,000
〈EPSON DeskTop用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥22,800
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥44,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥28,800

アクセラレータ＆コプロ

	現金特価
〈グラフィックアクセラレータ〉	
GA-1024AL	¥25,800
GA-1024 NOTE-L	¥42,800
GA-1280AL	¥34,800
WAB-1000	¥16,000
WSR-E	¥23,800
Power Window 801G(カノープス)	¥24,800
Power Window 928G(カノープス)	¥38,800
〈286マシン用〉	
HRX-C12T(3倍速)	¥27,800
HRX-12W(2倍速)	¥15,800
PK-X486S50(50MHz)	¥29,000
PK-VG486/87SW3-L	¥33,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥34,000
VIPER-r(98US・386LS用)	¥36,000
PK-A486(50MHz)	¥47,800
i80387SL(コプロ)	¥12,000
〈486マシン用〉	
HFA-16W(FA用2倍速)	¥47,000
HBX-20T(BX用3倍速)	¥78,000

セットの組み合わせ自由 ═ サポート体制万全

さかさま広告のトピアです。インデックスがわりにお使い下さい。

(速報)PC-98マルチCe/SI 定価¥378,000

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801BX2/U2 セット
新製品



PC-9801 BX2/U2 ……… ¥178,000
CU-14MD ……… ¥ 74,800
JP-200 ……… ¥104,800
ED-S03(ラック) ……… ¥ 19,800

標準小売価格 ¥377,400

45% off ¥207,500 〈消費税別〉

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-98MULTi 新製品 Ce2/S2 セット



PC-98Multi Ce 2/S2 ……… ¥348,000
JP-200 ……… ¥104,800
ED-S03(ラック) ……… ¥ 19,800

標準小売価格 ¥472,600

37% off ¥298,000 〈消費税別〉

NEC

98 NOTE 新製品 NS/A セット



PC-9801 NS/A ……… ¥248,000
EN125(内蔵125) ……… ¥128,000
BJ-10V Lite ……… ¥ 69,800
ノート用プリンターケーブル ……… ¥ 6,800

標準小売価格¥452,600

システム特価

NEC

PC-9801 NX/C セット
カラーノートパソコン



PC-9801 NX/C ……… ¥438,000
JT-48CL(カラープリンタ) ……… ¥ 62,800
プリンターケーブル ……… ¥ 6,000

標準小売価格¥506,800

41% off ¥298,000 〈消費税別〉

システム System21

本体
システム特価

(NEC)
PC-9801BS2/U2 新製品
定価¥238,000 ……… ¥168,000
PC-9801BX2/U2 新製品
定価¥178,000 ……… ¥124,800
PC-9821BS/U7W 新製品
定価¥298,000 ……… ¥218,000
PC-9821AP2/U8W 新製品
定価¥580,000 ……… ¥TEL特価
PC-98Multi Ce2モデルS2
定価¥348,000 ……… ¥248,000
PC-98Multi CS2モデルS3
定価¥468,000 ……… ¥TEL特価
PC-9801NX/C新製品
定価¥438,000 ……… ¥258,000
PC-9821Ne
定価¥588,000 ……… ¥358,000
PC-9801NS/A新製品
定価¥248,000 ……… ¥TEL特価
[EPSON]
PC-486SE2
定価¥158,000 ……… ¥117,000
PC-486SR2
定価¥218,000 ……… ¥158,000
PC-486HX2
定価¥398,000 ……… ¥TEL特価
PC-486NAS2
定価¥248,000 ……… ¥158,000

ディスプレイ
システム特価

[NEC]
PC-KM171
定価¥258,000 ……… ¥89,800
PC-KD1511
定価¥118,000 ……… ¥65,800
PC-KD1521
定価¥89,800 ……… ¥54,800
PC-KD1421
定価¥76,800 ……… ¥39,800
(エレコム)
HRM-17E(マルチシンク)
定価¥138,000 ……… ¥89,800
HRM-14(マルチ)
定価¥69,800 ……… ¥ 39,800
(シャープ)
CU-14MD
定価¥74,800 ……… ¥ 35,800
[アイデクソン]
MF-5517AJ(FELLOW-MATE)
定価¥94,800 ……… ¥ 79,800
MF8617(DOS/V)
定価¥104,800 ……… ¥ 99,800
MF-8217J(17インチマイコン)
定価¥108,000 ……… ¥ 88,000
MF-8615(15インチ・マルチ)
定価¥59,800 ……… ¥ 57,800

プリンター
システム特価

[NEC]
PC-PR201/63A
定価¥158,000 ……… ¥84,800
PC-PR201/63
定価¥125,000 ……… ¥67,800
PC-PR201/47
定価¥85,000 ……… ¥ 47,800
PC-PR1000E/4(ページプリンタ)
定価¥148,000 ……… ¥ 79,800
[スター精密]
JJ-100A
定価¥79,800 ……… ¥ 39,800
JP-200
定価¥104,800 ……… ¥ 39,800
[CANON]
BJ-330J(カード・シィートフィーダ付)
定価¥140,000 ……… ¥ 89,800
BJC-600J新製品カラー
定価¥120,000 ……… ¥ 98,000
BJ-220JC新製品
定価¥98,000 ……… ¥TEL特価
BJ-10V Lite
定価¥69,800 ……… ¥34,800
(EPSON)
MJ-1000V2
定価¥99,800 ……… ¥TEL特価
MJ-500V2
定価¥69,800 ……… ¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク
システム特価

(エレコム)
EN-340(98ノート用)
定価¥138,000 ……… ¥64,800
EN-200(98ノート用)
定価¥94,800 ……… ¥39,800
EHB-240A(MATE用)
定価¥93,800 ……… ¥37,800
EHB-240B(FELLOW用)
定価¥89,800 ……… ¥36,800
(コンピューターリサーチ)
CRC-FD3.5SS(外付3.5)
定価¥18,500 ……… ¥ 13,800
CRC-FD5SS(外付5)
定価¥29,800 ……… ¥ 19,800
(緑電子)
NOVAII340(外付け)
定価¥149,800 ……… ¥ 79,800
びるとN340(98ノート用)
定価¥137,000 ……… ¥ 62,800
CXA-301(CDロム)
定価¥49,800 ……… ¥ 39,800
(ICM)
Pack NV-200(98ノート用)
定価¥79,000 ……… ¥49,800
Pack EV-200(エプソンノート用)
定価¥79,000 ……… ¥49,800
INTER-540AN(98MATE用)
定価¥108,000 ……… ¥79,800

RAMボード
システム特価

(I/Oデータ機器)
PC34R-4M(汎用4M)
定価¥35,000 ……… ¥25,500
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000 ……… ¥ 16,800
BA34-8M(MATE & FELLOW8M)
定価¥49,000 ……… ¥ 37,800
BA34-4M(MATE & FELLOW4M)
定価¥28,000 ……… ¥ 21,800
NA34-8M(NA・NA/C用8M)
定価¥40,000 ……… ¥ 32,400
NA34-4M(NA・NA/C用4M)
定価¥21,000 ……… ¥ 16,300
NR34X-8M(NS/R用8M)
定価¥56,000 ……… ¥47,600
NR34X-4M(NS/R用4M)
定価¥30,000 ……… ¥22,500
ML34-4M(MULTi用4M)
定価¥28,000 ……… ¥ 21,800
NX34-4M(NX/C専用)
定価¥26,000 ……… ¥ 21,800
NE34-8M(NE専用)
定価¥48,000 ……… ¥ 39,800
"IOデータはソフト付きです"

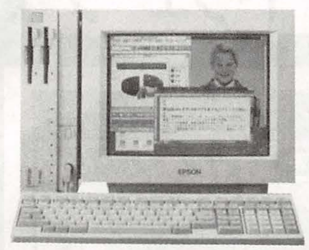
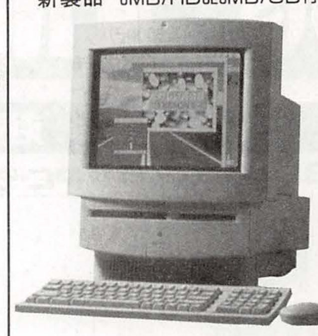
メルコ その他メーカー 取扱ってます。

中古売買表 2月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥ 80,000	¥100,000	PC-9801NA/C	¥200,000	¥238,000	PC-486GR2/5	¥ 80,000	¥110,000
PC-9801FS	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-9801NA	¥140,000	¥170,000	PC-486P2	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801FX	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-9801NS/T	¥ 80,000	¥110,000	PC-386GS2/5	¥ 55,000	¥ 75,000
PC-9801DA	¥ 65,000	¥ 85,000	PC-9801NS/E	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-386V	¥ 40,000	¥ 60,000
PC-9801DX	¥ 35,000	¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 40,000	¥ 65,000	PC-386P2	¥ 35,000	¥ 65,000
PC-9801RX21	¥ 25,000	¥ 50,000	PC-9801NV	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-286VG	¥ 25,000	¥ 45,000
PC-9801VX21	¥ 20,000	¥ 40,000	PC-9801NOTE	¥ 15,000	¥ 35,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-386NAR2	¥ 80,000	¥100,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

パソコンラック専用コーナー開設・税送料

……限定5本なんと¥188,000(税別)

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486SE2 セット	PC-486NOTE NAS2 セット	FM TOWNS MARTY	MacintoshLC 575 新製品 8MB/HD320MB/CD付
			
PC-486SE2…………¥158,000 MF-8615(15"マルチ)…………¥148,000 EN-200AN(HDD)…………¥ 94,800 ED-S03(ラック)…………¥ 19,800 標準小売価格¥420,600	PC-486NAS2…………¥248,000 BJ-10V Lite…………¥ 69,800 プリンターケーブル…………¥ 6,800 標準小売価格¥324,600	「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。 定価 ¥99,800	定価 ¥398,000
48% off ¥216,800 〈消費税別〉	42% off ¥188,000 〈消費税別〉	特別価格	30% off ¥278,000 〈消費税別〉

ハードディスク

98用外付け340M超一流メーカー	¥59,800
PC98ノート用内蔵200M・IDE	¥38,800

新入学おめでとうセール!!(3/8～4/7)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

新品価格表

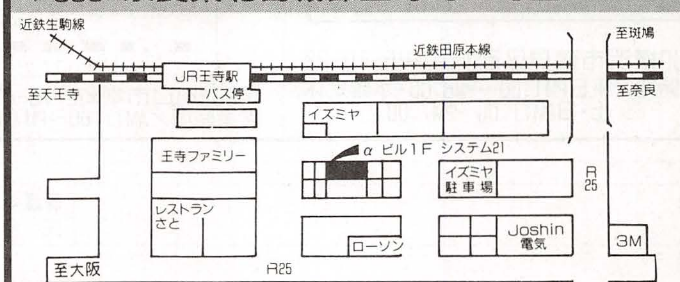
その他	システム特価
(コピーツール)	
WiZARD V3 定価¥19,800	¥ 15,800
WiZARD用ファイラー 定価¥2,000	¥ 1,800
(ビジネスソフト)	
WXII+Ver2.5	¥ 7,360
Disk XII Ver2.0	¥ 8,960
筆まめVer4	¥ 8,980
一太郎Ver5	¥43,800
まいと～くVer2.1	¥19,800
(モデム)	
MC24PA5(ポケットモデム) 定価¥19,800	¥ 13,800
MC24FA5P(FAXモデム) 定価¥24,800	¥ 16,800
MC14400FX 定価¥46,800	¥ 32,800
(その他)	
FM音源ボード	¥9,800より
ラックデスク	¥ 特価
ミュージ郎55 定価¥85,000	¥68,000
(ソフトは税込みです)	

ワープロ	システム特価
[SHARP]	
書院WD-A770 定価¥240,000	¥119,800
書院WD-A780 定価¥265,000	¥129,800
書院WD-A850 定価¥250,000	¥149,800
[NEC]	
文豪ミニ5UH(新製品) 定価¥230,000	¥139,800
文豪ミニ5UV(新製品) 定価¥200,000	¥124,800
文豪ノートUJ(新製品) 定価¥165,000	¥ 99,800
[富士通]	
OASYS 30AX401 定価¥228,000	¥128,000
OASYS 30LX601 新製品 定価¥198,000	¥118,000
OASYS Pocket2 定価¥99,800	¥69,800
特価FM TOWNS MARTY 定価¥99,800	¥TEL特価
最新価格情報お電話下さい!!	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振込先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く

3段ラック	4段ラック	5段ラック	
			
¥9,800 (税・送料込)	¥10,800 (税・送料込)	¥11,800 (税・送料込)	(Wサイズ640)

☆全機種→キャスター付☆4/5段は、上から2番目棚板移動可

込みでお届けします。(離島は除く)

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

会社・学校等へのリース及び販売もとりあつかっております。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

98FELLOW&EPSON&MAC

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円〜1500円消費税別途)

PC-9801BX2/U2基本セット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥306,000

セット特価 ¥199,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,145	¥9,900	¥38,800×2
24回	¥9,927	¥9,700	なし

PC-9801BX2/U2WINDOWSセット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- HP-DJ505J(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-WINDOWS Ver5.0A 定価¥21,000
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- WAB-1000(アクセラレータ) 定価¥19,800
- EFB-4M(4MB増設RAM) 定価¥22,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥520,800

セット特価¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,320	¥10,300	¥40,000×4
42回	¥13,543	¥10,400	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-DOS II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥320,000

セット特価 ¥209,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,320	¥10,400	¥40,000×2
24回	¥12,263	¥10,100	なし

PC-9801BX2/M2WINDOWSセット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- HP-DJ505J(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-WINDOWS Ver3.1A 定価¥21,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- WAB-1000(アクセラレータ) 定価¥19,800
- EFB-4M(4MB増設RAM) 定価¥22,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥584,800

セット特価¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,956	¥10,600	¥41,000×4
48回	¥9,645	¥9,500	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥502,200

セット特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,688	10,000	¥35,000×4
36回	¥14,483	¥10,900	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- 信長の野望・覇王伝 定価¥12,800
- 河原崎家の一族 定価¥7,800
- A列車で行こうIV 定価¥12,800
- 禁断の血族 定価¥7,800
- 続・妖狗戦記 定価¥8,800
- あゆみちゃん物語 定価¥6,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥358,000

セット特価¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,638	¥10,300	¥31,000×3
30回	¥9,992	¥9,700	なし

PC-9801BX2/M2高級セット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥516,200

セット特価 ¥335,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,224	¥10,000	¥38,000×4
36回	¥12,483	¥11,300	なし

PC-9801BX2/M2ゲームセット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- A列車で行こうIV 定価¥12,800
- ファーランドストーリー 定価¥9,800
- 河原崎家の一族 定価¥7,800
- 禁断の血族 定価¥7,800
- ワーズ・ワース 定価¥8,800
- あゆみちゃん物語 定価¥6,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 オープンプライス

定価¥369,000

セット特価¥249,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,954	¥10,900	¥31,000×3
30回	¥12,284	¥10,000	なし

PC-9801BS2/U2基本セット

- PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥366,000

セット特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,638	¥10,300	¥31,000×3
30回	¥9,992	¥9,700	なし

PC-9801BS2/M2基本セット

- PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥380,000

セット特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥12,184	¥10,500	¥34,000×3
30回	¥12,968	¥10,100	なし

PC-9801BA2/U2基本セット

- PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥466,000

セット特価 ¥315,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,144	¥9,900	¥32,000×4
36回	¥14,084	¥10,500	なし

PC-486SE2セット

- PC-486SE2 定価¥158,000
- HRM-14(マルチスキャン) 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥249,200

セット特価 ¥175,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,340	¥10,000	¥37,000×2
20回	¥10,624	¥10,200	なし

PC-9801BS2/U2高級セット

- PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥562,200

セット特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,600	¥11,032	¥43,000×4
42回	¥14,231	¥10,900	なし

PC-9801BA2/M2基本セット

- PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
- CU-14PD(0.28mm) 定価¥89,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- SS-10 II(サウンドボード) 定価¥16,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥480,000

セット特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥9,900	¥35,000×4
42回	¥11,086	¥9,700	なし

PC-9801BA2/U2高級セット

- PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥662,200

セット特価 ¥439,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,737	¥9,800	¥30,000×6
48回	¥13,735	¥11,600	なし

Color Classic IIセット

- Color Classic II(8MB/HD160) 定価¥218,000
- TS-CD100M(倍速CD-ROM) 定価¥69,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス
- YELLOWS2 定価¥8,800

合計定価¥301,400

セット特価 ¥185,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,658	¥10,600	¥39,000×2
20回	¥12,608	¥10,700	なし

NEC 98MATE

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円〜1500円消費税別途)

PC-9821Ap2/U2基本セット

- PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
- HRM-14(マルチスキャン) 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥539,200

セット特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,066	¥9,900	¥34,000×5
48回	¥11,930	¥10,200	なし

PC-9821Ap2/M2基本セット

- PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
- HRM-14(マルチスキャン) 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥553,200

セット特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥12,014	¥9,900	¥36,000×5
48回	¥15,096	¥10,400	なし

PC-9821As2/U2基本セット

- PC-9821As2/U2 定価¥328,000
- HRM-14(マルチスキャン) 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥419,200

セット特価 ¥299,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,387	¥10,000	¥27,000×4
36回	¥12,384	¥10,000	なし

PC-9821As2/M2基本セット

- PC-9821As2/M2 定価¥342,000
- HRM-14(マルチスキャン) 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

定価¥433,200

セット特価 ¥309,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,523	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,884	¥10,300	なし

PC-9821Ap2/U2WINDOWSセット

- PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥30,000
- MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥21,000
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥804,000

セット特価 ¥538,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,840	¥9,900	¥37,000×7
60回	¥13,484	¥12,000	なし

PC-9821Ap2/U2ゲームセット

- PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- 信長の野望・覇王伝 定価¥12,800
- A列車で行こうIV 定価¥12,800
- 続・妖獣戦記 定価¥8,800
- VG・ヴァリアブルジオ 定価¥7,800
- 河原崎家の一族 定価¥7,800
- 稚恵美 定価¥7,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥632,400

セット特価 ¥448,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,377	¥10,200	¥29,000×6
48回	¥13,383	¥11,800	なし

PC-9821As2/U2WINDOWSセット

- PC-9821As2/U2 定価¥328,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
- 240MBHDD 定価¥69,800
- AP34-4M(4MB増設RAM) 定価¥30,000
- MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥21,000
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥684,000

セット特価 ¥452,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,377	¥10,200	¥30,000×6
48回	¥14,966	¥11,900	なし

PC-9821As2/U2ゲームセット

- PC-9821As2/U2 定価¥328,000
- MF-8615(マルチスキャン) 定価¥110,000
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- 信長の野望・覇王伝 定価¥12,800
- A列車で行こうIV 定価¥12,800
- 天使たちの午後III・反省版 定価¥8,800
- 禁断の血族 定価¥7,800
- 河原崎家の一族 定価¥7,800
- 稚恵美 定価¥7,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 オープンプライス

合計定価¥512,400

セット特価 ¥359,800

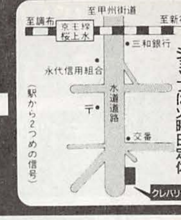
回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,279	¥10,800	¥40,000×4
48回	¥10,651	¥9,500	なし

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換はご遠慮下さい。

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9



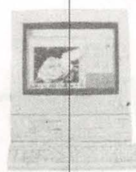
●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードのご注文はお電話で、

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱すべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

NEC 98MULTI

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円〜1500円消費税別途)

PC-9821Ce2/S1セット



PC-9821Ce2/S1	定価¥298,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
合計定価	¥315,400

セット特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,384	¥9,900	¥38,000×3
30回	¥12,968	¥10,100	なし

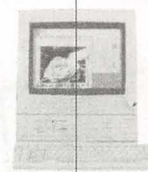
PC-9821Ce2/S2Dセット

PC-9821CeモデルS2D	定価¥363,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
合計定価	¥380,400

セット特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,710	¥10,200	¥26,000×4
36回	¥13,344	¥10,100	なし

PC-9821Cs2/S2セット



PC-9821Cs2モデルS2	定価¥428,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
合計定価	¥445,400

セット特価 ¥349,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,690	¥10,100	¥41,000×4
42回	¥13,294	¥10,400	なし

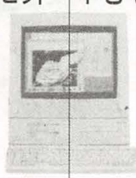
PC-9821Cs2/S3セット

PC-9821Cs2モデルS3	定価¥468,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
合計定価	¥485,400

セット特価 ¥383,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,392	¥10,200	¥31,000×5
48回	¥10,347	¥10,100	なし

PC-9821Ce2/S1ゲームセット



PC-9821Ce2モデルS1	定価¥298,000
信長の野望・覇王伝	定価¥ 12,800
A列車で行こうⅣ	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
稚恵美	定価¥ 7,800
FD10枚	オープンプライス
合計定価	¥355,800

セット特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,602	¥10,700	¥39,000×3
36回	¥10,785	¥9,600	なし

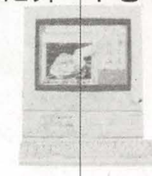
PC-9821Ce2/S2Dゲームセット

PC-9821Ce2モデルS2D	定価¥363,000
信長の野望・覇王伝	定価¥ 12,800
A列車で行こうⅣ	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
ランスⅣ	定価¥ 8,500
FD10枚	オープンプライス
合計定価	¥421,500

セット特価 ¥338,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,231	¥10,100	¥38,000×4
42回	¥12,134	¥10,100	なし

PC-9821Cs2/S2ゲームセット



PC-9821Cs2モデルS2	定価¥428,000
PC-9821C2-E01(増設ドライブ)	定価¥ 15,000
信長の野望・覇王伝	定価¥ 12,800
A列車で行こうⅣ	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
ランスⅣ	定価¥ 8,500
FD10枚	オープンプライス
合計定価	¥501,500

セット特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,809	¥10,500	¥33,000×5
48回	¥11,653	¥10,500	なし

PC-9821Cs2/S3高級セット

PC-9821Cs2モデルS3D	定価¥468,000
PC-9821C2-E01(増設ドライブ)	定価¥ 15,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥ 98,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
合計定価	¥595,600

セット特価 ¥449,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,737	¥9,800	¥32,000×6
48回	¥12,201	¥11,900	なし

周辺機器・ハードディスク・増設RAM 他 (送料・消費税別途)

NOTEパソコン

メーカー	品名	価格
NEC	PC-9821Ne	特価¥ TELにて
	PC-9801NX/C	特価¥ TELにて
	PC-9801NS/A	特価¥ TELにて
	PC-9801NL/R	特価¥ TELにて
エプソン	PC-486NASC2	特価¥ TELにて
	PC-486NASX2	特価¥ TELにて
	PC-486NAS2	特価¥ TELにて

ディスプレー

メーカー	品名	価格
NEC	PC-KD1522	特価¥ 65,800
	PC-TD151	特価¥ 74,800
	PC-KM152	特価¥ 96,800
	PC-KM153	特価¥ 79,800
IDEK	MF-8615	特価¥ 56,800
	MF-8517	特価¥ 86,800
	MF-8617	特価¥ 98,000
ICM	LS-2617FN	特価¥ 98,000
エレコム	HRM-14	特価¥ 36,800
	HRM-17	特価¥ 88,000

プリンター

メーカー	品名	価格
キャノン	BJ-220JC	特価¥ 58,800
	LBP-A404GII	特価¥ 105,000
エプソン	LP-1500S	特価¥ 99,800
	MJ-500V2	特価¥ 49,800
	MJ-1000V2	特価¥ 72,000
NEC	PC-PR2000/4R	特価¥ 199,800
YHP	HP-DJ505J⁺	特価¥ 52,000

ハードディスク

メーカー	品名	価格
ICM	INTER-120A(メイト)	特価¥ 19,800
TAXAN	TS-240MA(メイト)	特価¥ 33,800
	TS-340MA2(メイト)	特価¥ 45,800
TAXAN	TS-540MA2(メイト)	定価¥ 68,800
	TS-240FE(フェロー)	特価¥ 32,800
	TS-340FE2(フェロー)	特価¥ 42,800
	TS-540FE2(フェロー)	特価¥ 65,800
エレコム	EN-125NP(98ノート/マルチ)	特価¥ 31,500
	EN-240NP(98ノート/マルチ)	特価¥ 45,800
	EN-240AN(486ノート)	特価¥ 49,800
ICM	PACK NV-200(98ノート/マルチ)	特価¥ 42,800
	PACK NV-340(98ノート/マルチ)	特価¥ 62,800
	PACK EV-200(486ノート)	特価¥ 45,800
テクサ	ES-340(外付)	特価¥ 58,800
C・リサーチ	CRC-SCS240H(外付)	特価¥ 48,800
ICM	SG-270-DB(外付)	特価¥ 58,000
	SG-340-DB(外付)	特価¥ 68,000

増設RAM

メーカー	品名	価格
メルコ	EFB-4M(フェロー)	特価¥ 17,800
	EFB-8M(フェロー)	特価¥ 34,500
	EAC-4M(メイト)	特価¥ 24,000
	EMF-4M(メイト)	特価¥ 19,800
	EMF-8M(メイト)	特価¥ 39,800
I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー)	特価¥ 17,800
	NE-SIM32-H8M(フェロー)	特価¥ 33,800
	AP34-4M(メイト)	特価¥ 24,000
	AP34-8M(メイト)	特価¥ 41,800
	NE-SIM36-H4M(メイト)	特価¥ 19,300
	NE-SIM36-H8M(メイト)	特価¥ 37,800
	MC34-4M(マルチ)	特価¥ 22,500

CD-ROM/MO

メーカー	品名	価格
TAXAN	TS-CD100	特価¥ 38,500
NEC	PC-CD60F(メイト)	特価¥ 46,500
	PC-CD60D(フェロー)	特価¥ 46,500
	PC-9821A-E10(SCSIインターフェース)	特価¥ 25,300
ICM	CD-300L	特価¥ 43,800
ICM	MO-4120	特価¥ 99,800

外付ドライブ

メーカー	品名	価格
ICM	FD-3000(3.5″2FDD)	特価¥ 25,800
C・リサーチ	CRC-FD3.5SS(3.5″1FDD)	特価¥ 14,500
	CRC-FD5SS(5″1FDD)	特価¥ 22,000
	FDCB(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800
TAXAN	TF-502(5″2FDD)	特価¥ 31,800

マルチメディア

メーカー	品名	価格
NEC	PC-9801-86	特価¥ 20,800
アルファデータ	SS-10II	特価¥ 12,500
クリエイティブ	サウンドブラスター	特価¥ 20,800
カノープス	Power Vision	特価¥ 56,800
	Power Windows801G	特価¥ 25,800
	Power Windows928G	特価¥ 38,800
I・O	GA-1024A	特価¥ 32,000
	GA-1024VIDEO	特価¥ 97,000
	GA-98XTV	特価¥ 69,800
メルコ	WAB-1000	特価¥ 16,800
	WAB-2000	特価¥ 23,300
	WSP-L	特価¥ 53,800

ソフト

メーカー	品名	価格
NEC	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 7,800
ジャスト	一太郎 Ver.5	特価¥ 40,800

新品ゲームSOFT

送料1本400円、2本以上は、何本でも700円。(消費税込)
ゲームソフトの御注文は、現金書留でお申し込み下さい。

タイトル	価格
●ア行	
アイ オブ ザ ビホルダーII(98/TOWNS)	¥10,240
アーロン イン ザ ダーク(98/TOWNS)	¥10,240
あすか120%	¥7,840
アトラスII(98/TOWNS)	¥8,640
アヴァロンの騎士(98)	¥10,240
アマランスIII(98)	¥8,640
アルシャーク(TOWNS)	¥7,840
アルヴァリーク冒険記(98)	¥9,440
アレス王の物語(98)	¥10,240
あゆみちゃん物語(98/X68/TOWNS)	¥5,440
Yellows2	¥8,800
if1〜2(98/TOWNS)	¥6,240
インビテーション(9821/TOWNS)	¥10,240
INVY(Mac)	¥10,880
WIZARD98 Ver3(98)	¥16,830
WIZARD98 ゆどうふ(98)	¥10,240
ウイニング ポスト(98/X68/TOWNS)	¥10,240
ヴェインドリーム2(98)	¥7,840
ヴェインドリームII(TOWNS)	¥9,440
ウルティマ・アンダーワールド(98/TOWNS)	¥11,520
A列車で行こう4(98/TOWNS)	¥10,240
栄光は君に3(98/TOWNS)	¥8,640
F-117A ナイトホーク(9821)	¥10,240
F29リタエイター(98/TOWNS)	¥10,240
エピック(98)	¥10,240
MSフィールド2'93(98)	¥7,840
エルフィッシュ ライト(TOWNS)	¥6,240
悦楽の学園(98)	¥6,240
Oh!Pai(98)	¥6,240
●カ行	
ガイアスロード(98/TOWNS)	¥6,240
学園物語'93(98)	¥7,040
河原崎家の一族(98)	¥6,240
究極タイガー(TOWNS)	¥7,040
機動警察パトレイバー(98)	¥10,240
禁断の血族(98)	¥6,240
CALIII(98/TOWNS)	¥7,040
空軍大戦略(98)	¥8,640
クイーン・オブ・デュエリスト外伝(98)	¥7,040
銀河英雄伝説IIISP(98)	¥10,240
KU2++(TOWNS)	¥7,840
クラウズ オブ ジーン(98/TOWNS)	¥10,240
クレセント(98/TOWNS)	¥6,240
黒の剣(98)	¥7,840
GE・TENII(98)	¥10,240
現代大戦略EX(98)	¥10,240
幻世喜譚(98)	¥7,040
GOKKO1〜3(98)	¥6,240
高校教師(98)	¥7,840
項劉記(98/TOWNS)	¥10,240
ゴジラ(98)	¥10,240
コレクターD(98/9821/TOWNS)	¥5,120
コレクターD 番外編(98/9821/TOWNS)	¥6,240
●サ行	
シークレット・マガジン1〜3(Mac/WIN)	¥8,330
サークIII(98/TOWNS)	¥9,440
サイレントメビウス(98/X68/TOWNS)	¥11,840
3×3EYES(98/TOWNS)	¥11,840
三国志III(TOWNS)	¥13,440
三国志III(98/NOTE/X68)	¥11,840
斬III(98)	¥10,240
三国志Ⅳ(98)	¥11,840
G.R.(98)	¥5,440
私説三国志(98)	¥7,840
ジャパンバッシング(98・5")	¥5,800
雀ジャカ雀(98/X68/TOWNS)	¥6,240
シャングリラ2(98/TOWNS)	¥7,040
雀妃桜(98)	¥6,240
女子高生少女発熱(TOWNS)	¥10,240
将棋聖天II(98)	¥10,240
スーパーD.P.S(98/X68/TOWNS)	¥5,440
スーパーリアル麻雀PII&PIII(98/9821)	¥10,240
スカーミッシュ(98)	¥7,840
スカベンチャー4(TOWNS)	¥7,840
スタークルーザーII(98)	¥7,760
ストロベリー大戦略2(98)	¥6,240
聖エレミア学園(98)	¥7,040
聖少女戦隊レイカーズ(98)	¥6,240
Sensual Angels(9821/TOWNS)	¥7,840
続・妖獣戦記(98)	¥7,040
セクレー1〜7(TOWNS)	¥7,840
零戦記(98)	¥10,240
卒業'93(TOWNS)	¥9,440
●タ行	
大航海時代II(98/X68)	¥7,840
大航海時代II(TOWNS)	¥9,440
大戦略Ⅳ(98)	¥7,840
タイニイステップ(98)	¥6,240
ダーク サイド オブ ジーン(98)	¥10,240
ダービースタリオン(TOWNS)	¥10,240
誕生・Debut(98)	¥10,240
ダンジョンマスターIIスカルキープ(98/TOWNS)	¥11,520
チェックシックス2(98)	¥7,840
稚恵美(98)	¥6,240
稚恵美・奈緒美(TOWNS)	¥7,040
ツモっきー(98)	¥6,240
ティアトラム(98)	¥10,240
ティー・アーク外伝(98)	¥6,240
提督の決断II(98)	¥11,840
ディファレント・レルム(98)	¥9,440
デーモン・シティー(98)	¥6,240
デット オブ ザ ブレイン2(98/TOWNS)	¥7,040
天使たちの午後III・反省版(98)	¥7,040
電脳天使(98)	¥7,840
DOR S.E.'93(98/9821/X68)	¥7,040
同級生(98/X68/TOWNS)	¥7,040
トキオ(98/TOWNS)	¥10,240
独立戦争(98)	¥7,840
突撃ぱっこんストリート(98)	¥7,040
ドッぴゅん ドンぴ写(98)	¥6,240
ドラゴン創世記(98・5")	¥7,980
ドラゴンナイト4(98)	¥7,040
ドラゴンハーフ(98)	¥7,840
●ナ行	
ナイトウォーカー(98)	¥6,240
人形使い(TOWNS)	¥7,840
ノーザン・ヴァース(98)	¥7,840
NOVA(98/TOWNS)	¥6,240
信長の野望・覇王伝(98/X68)	¥10,240
信長の野望・覇王伝(TOWNS)	¥11,840
信長の野望・覇王伝パワーアップキット(98)	¥5,440
●ハ行	
パワードール(98)	¥9,440
バイブルマスター(98/TOWNS)	¥9,440
バクタ2(98)	¥7,040
はのらま倶楽部(98)	¥6,240
ハムレット(98)	¥10,240
パワーダービー(98)	¥7,840
緋王伝II(98)	¥10,240
BEAST3(98)	¥5,800
VIPER-V10(98)	¥6,240
牌牌遊戯(98/TOWNS)	¥6,240
ビューポイント(TOWNS)	¥7,840
ファーストクイーンIII(98)	¥7,840
ファーランド ストーリー(98)	¥7,840
ファーランド ストーリー伝記(98)	¥8,640
フィフス エレメイトII(98)	¥7,840
ふぇち(98)	¥5,440
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)(98)	¥7,040
不揃いのレモン(98)	¥6,240
ブラネッシ・エッジ(98/TOWNS)	¥10,240
ブラネットハーモニー(TOWNS)	¥10,240
不思議の海のナディア(98/X68/TOWNS)	¥11,840
プランマーカー(9821/TOWNS)	¥7,840
プリンセスメーカー2(98)	¥11,840
フロンティア ユニヴァース(98)	¥10,240
ベル・オウガ(98)	¥6,240
ベルズアベニー2(98)	¥4,640
HyperAV2〜3(Mac/WIN)	¥10,880
ホップ・ステップ・雀符(98)	¥6,240
ぷよぷよ(98)	¥6,240
PONKAN(98)	¥5,440
●マ行	
麻雀幻想曲II(98/X68)	¥6,240
麻雀でPON!(98)	¥6,240
My eyes(98)	¥7,040
舞夢-MINE-(98)	¥7,040
マジクリメント(98)	¥7,040
召使い(Mac)	¥10,880
マジックマスター(98)	¥8,800
マッスルボマー(TOWNS)	¥7,840
魔導物語A.R.S(98)	¥7,840
マリンバスター(98/X68)	¥6,240
ミス・デッテクティブ#2(9821/TOWNS)	¥10,240
美穂(98)	¥6,240
ミラージュ2(98)	¥7,040
鏡・ミラー(98/TOWNS)	¥6,240
Mゥーンライト・ちゃんりんしゃん(98/X68/TOWNS)	¥5,120
メタモルミーナ(98)	¥6,240
メタル・アイ(98/X68/TOWNS)	¥7,040
魍リョウ戦記・MADARA(98)	¥11,840
●ヤ行	
遊人・スペシャルコレクション(98/X68)	¥6,240
ゆみみっくす(TOWNS)	¥7,040
淫獣幻夢(98)	¥6,240
妖撃隊(98)	¥10,240
妖獣戦記A.D.2048(98/9821/TOWNS)	¥7,040
●ラ行	
ライク(98)	¥4,640
ラウンド・ウォーリア(98)	¥7,840
落第天使コロン(98)	¥6,240
ラストヌード・吉岡真由美(TOWNS/MAC)	¥7,840
ランスⅣ(98)	¥6,800
リゾーム・駒木なおみ(TOWNS/MAC)	¥7,840
ルナテック・トーン(98)	¥8,640
レジオナルパワーIII(98)	¥10,240
レジェンド オブ バロア(98)	¥10,240
RED・レット(98/X68)	¥6,240
レッスル・エンジェル3(98)	¥6,240
レヴァリィ(98)	¥10,240
レミングス2(TOWNS)	¥6,240
ロードス島戦記CD(9821)	¥10,080
ロードス島戦記・II(98/X68)	¥7,840
●ワ行	
WORDS WORTH(98/X68/TOWNS)	¥7,040

通販ショップ開設記念 新品 PC98DXモニタセット=¥392,800→特価¥119,800(5台限)

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

彩の国ニュータウン

親切・ていねい
初心者大歓迎
見積り無料
お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取OK

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、特価は消費税・配送料別です。

3-1 PC-9801BX2セット



パソコンPC-9801BX2/U2
ディスプレイCU-14MD
ハードディスク内蔵240MB
メモリ4MB(SIM)
サウンドボードSS-10II
MS-DOS 5.0A
合計定価¥351,200

特価¥238,000

¥8,430×36回 ¥8,567×24回 ボ 2万円×4回

3-2 PC-9801BXプリンタセット



パソコンPC-9801BX2/U2
ディスプレイXC-1498CII
ハードディスク内蔵240MB
メモリ4MB(SIM)
プリンタBJ220JC(ケーブル付)
サウンドボードSS-10II
MS-DOS 5.0A
合計定価¥457,200

特価¥312,000

¥11,050×36回 ¥10,600×24回 ボ 3万円×4回

3-3 PC-9801BS2セット



パソコンPC-9801BS2/U2
ディスプレイCU-14MD
ハードディスク内蔵240MB
メモリ8MB(SIM)
サウンドボード(NEC純正)
プリンタPC-PR201/47
MS-DOS 5.0A
合計定価¥525,400

特価¥357,000

¥12,644×36回 ¥12,850×24回 ボ 3万円×4回

3-4 98MATE-Windowsセット

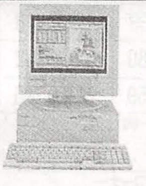


パソコンPC-9821BS/U7W
ディスプレイMF8615
メモリ4MB(SIM)
サウンドボード(NEC純正)
プリンタBJ220JC(ケーブル付)
合計定価¥593,800

特価¥379,000

¥13,423×36回 ¥12,284×24回 ボ 4万円×4回

3-5 PC-9821AS2セット



パソコンPC-9821AS2/U2
ディスプレイMF8615
ハードディスク内蔵240MB
メモリ4MBボード
プリンタBJ220JC(ケーブル付)
MS-DOS 5.0A
合計定価¥670,400

特価¥436,000

¥12,354×48回 ¥8,775×36回 ボ 4万円×6回

3-6 PC-9821AP2セット



パソコンPC-9821AP2/U2
ディスプレイMF8615
ハードディスク内蔵340MB
メモリ4MBボード
プリンタMJ-1000V2(ケーブル付)
MS-DOS 5.0A
合計定価¥812,400

特価¥549,000

¥13,222×60回 ¥11,111×36回 ボ 5万円×6回

3-7 PC-486SE2セット



パソコンPC-486SE2
ディスプレイCU-14MD
ハードディスク内蔵200MB
メモリ4MBボード
MS-DOS 5.0
合計定価¥362,600

特価¥245,000

¥12,250×24回 ¥7,250×24回 ボ 3万円×4回

3-8 PC-486SR2セット



パソコンPC-486SR2
ディスプレイCU-14MD
ハードディスク内蔵200MB
プリンタMJ-500V2(ケーブル付)
メモリ4MBボード
MS-DOS 5.0
合計定価¥495,400

特価¥344,000

¥12,184×36回 ¥8,867×24回 ボ 5万円×4回

3-9 PC-9801NX/Cセット



パソコンPC-9801NX/C
ハードディスク内蔵200MB
プリンタYHP-DJ-300J
MS-DOS 5.0A
合計定価¥599,600

特価¥368,000

¥13,778×36回 ¥11,117×24回 ボ 5万円×4回

3-10 FM-TOWNSII MEセット



パソコンFMTW2ME20
ディスプレイFMT-DP5351W
ハードディスク内蔵240MB
合計定価¥367,600

特価¥277,000

¥9,811×36回 ¥8,850×24回 ボ 3万円×4回

3-11 MAC LC475セット



パソコンLC475
アップルキーボードII
ディスプレイCMT-D14UD3
合計定価¥346,000

※CD-ROMセット 特 ¥79,800

特価¥219,000

¥10,950×24回 ¥5,950×24回 ボ 3万円×4回

3-12 MAC Centris660AVセット



Centris660AV-HD230
アップルキーボードII
ディスプレイ アップルAV14
合計定価¥533,000

特価¥399,000

¥11,305×48回 ¥11,617×24回 ボ 5万円×4回

パソコン

NEC	PC-9801BX2/U2	¥129,800
	PC-9801BX2/M2	¥144,800
	PC-9801BS2/U2	¥174,000
	PC-9821Be/U7W	¥196,000
	PC-9821Bs/U7W	¥218,000
	PC-9821AS2/U2	¥239,800
	PC-9821AP2/U2	¥325,000
	新型-98MULTi特売中	お問合せ下さい
	新型-98NOTE特売中	お問合せ下さい
	PC-9801Ne(カラー)	¥368,000
EPSON	PC-486SE2	¥118,000
	PC-486SR2	¥165,000
	PC-486HX2	¥299,800
	PC-486NAS2	¥169,800
APPLE	新型-LC-575HD160	¥268,000
	Color ClassicII	¥129,800
	PB-145B	¥129,800
富士通	FMTW2MA20	¥223,000
	FMTW2MX20	¥298,000

ディスプレイ

NEC	PC-KD1421(14")	¥39,800
三菱	XC-1498CII(14")	¥42,500
シャープ	CU-14MD(14")	¥34,800
飯山	MF8615(15")	¥59,800
ABM	ACM-1404NV(14")	¥39,800
飯山	MF8217J(17")	¥108,000
ICM	LS2617FN(17")	¥99,800
サンヨー	CMT-A17UM5N(17")	¥123,000

プリンタ

NEC	PC-PR101/T165A	¥69,800
	PC-PR201/47	¥49,800
	PC-PR201/63	¥69,800
	PC-PR1000E/4	¥99,800
EPSON	MJ-1000V2	¥72,800
	AP-1000V2	¥52,500
	LP-8000S	¥223,500
Canon	BJ-15VP	¥56,000
	BJ-220JC	¥59,800
	BJC-600J(カラー)	¥94,800

ハードディスク

FELLOW用	内蔵540MB	¥68,800
	内蔵340MB	¥44,800
MATE用	内蔵540MB	¥69,800
	内蔵340MB	¥45,800
	内蔵170MB	¥34,800
98シリーズ用	外付240MB	¥49,800
	外付340MB	¥62,800
98NOTE用	内蔵200MB	¥42,800
	内蔵340MB	¥62,800
486NOTE用	内蔵200MB	¥46,800
	内蔵340MB	¥66,800

メモリボード

I/Oデータ	BA34-10M	¥48,500
	NE-SIM32-H8M	¥33,500
メルコ	EFB-4M	¥17,500
	EMF-8M	¥39,800

ビジネスソフト大特売

周辺機器

FDD	3.5インチ2ドライブ	¥23,800
	5インチ1ドライブ	¥22,800
	5インチ2ドライブ	¥33,800
CD-ROM	NEC PC-CD60D	¥46,400
	ICM CD-300L	¥44,800
	みどり CXA-301	¥39,800
MO	ICM MO-4120(キット付)	¥134,000
	エレコムEMO-1280(キット付)	¥122,000
モデム	マイクロコアMC-24PA5	¥14,800
	MC-14400FX	¥33,900
	オムロンMD144XT10V	¥36,800
アクセラレータ	メルコ WAB-1000	¥15,800
	メルコ WAB-2000	¥23,800
	I/O GA-1024AL	¥25,500
	I/O GA-1280AL	¥34,000
倍速CPU	RX・EX・DX用(コプロ付)	¥23,800
3倍速CPU	RX・EX・DX用(コプロ付)	¥27,800

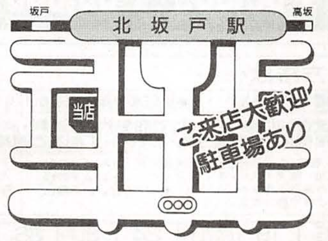
ゲームソフト大特売

パソコンショップAVIC

アビック

営業時間 AM10:00▶PM7:00
(定休日 毎週水曜日)
〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



お申込み方法 まず0492-83-0455にお電話ください。名前・住所・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より速達でご送金下さい。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3~60回)。

※法人向リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店
(普通) 1434865
パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は翌日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。

●尚、クレジットは承認後発送となります。

生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

●配送料は保険付1,300円/個~(ゲームソフトは800円~)※送料着払も可

●TOWNS・FMVはおまかせくださいアイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

通信販売OK!!

FM·LAB アイ・ツー

大阪日本橋 東京秋葉原 祝10周年

全国出張修理OK！ 永久買取保証付

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示セール！

コレでどうだ！FM LAB アイ・ツーならではの

価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「？アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実！」

FM TOWNS 発売5周年記念キャンペーン

2月18日〜4月10日

キャンペーン実施期間中 FM-LABアイ・ツーでFM TOWNSⅡ 本体お買い上げの方全員にもれなく

『アイ・ツーBig特典フルコース』をプレゼントします。

これだけのプレゼント さすがFMパソコン専門ショップ

FM LABアイ・ツーだね！

FM TOWNS発売5周年 ――― 記念キャンペーン

アイ・ツーBig特典フルコース

- 18種類のソフトが体験できる「エキサイティングCD・2枚組」
- 海外MPCタイトル・MEDIA CLIP World View
- CDキャビネット（CDソフト30巻収納可 定価¥2,200）
- MaXell・3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース 定価 ¥380
- Towns用マウスパット 定価¥1,200
- FM Townsオリジナルグッズ
- FM Townsシステム構成図
- 全国送料全て無料（タダ！）

さらに！学生の方にはもれなく 研究社「CD版新英和・和英中辞典」プレゼント

新TOWNSスペック

- 本体FM TOWNSⅡ MA or MX+340MB・内蔵ハードディスク（MA340・MX340）
- ディスプレイ各メーカー（左記表ご参照下さい）
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver6.2
- Towns OS
  プレインストール
- 富士通4MBメモリー追加（合計 ナント8MBメモリーになりました。

＋

アイ・ツーオリジナルメニュー

- アクティブスピーカシステム（マルチメディアに最適な防磁スピーカ仕様）……¥4,980
- 熱転写プリンター（カラー・モノクロ両対応）……¥49,800
- プリンタケーブル ……¥3,800
- 9600bps FAXモデム・FM9624 ……¥59,800
- FMT-726（CRT変換コネクターV）（FMT-DP8311は不要）……¥3,800

★ハードディスク170MBに変更の場合はアイ・ツー特価より¥20,000引きとなります。
★あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい。スペシャルメニューはホンの一例です。（自由に組み合わせ可能）
★アイ・ツーオリジナルメニューのいらない方はお気軽にお申し出下さい。アイ・ツー特価より値引き致します！（但、他メーカーモニターをセットされる方はFMT-726は別売必須となります。）

期間限定 アイ・ツーオリジナルスペシャルメニュー発表！

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

商品は今！お支払いは今年の夏一括・夏冬の2回、夏冬夏の3回、夏冬夏冬の4回もOKで〜す！		富士通（14インチ トリニトロン）FMT DP8311	飯山電機（15インチ フラット）MF8615	MAG（17インチ トリニトロン）MX-17S	エレコム（17インチ フラット）HRM-17	飯山電機（17インチ フラット）MF-8617
FM TOWNSⅡ MA340 i486SX（33MHZ）	定価合計	¥648,160	¥646,960	¥834,960	¥674,960	¥724,960
	アイ・ツー特価	¥419,800 35%off	¥395,800 37%off	¥435,800 47%off	¥425,800 35%off	¥435,800 39%off
新TOWNS ＋ スペック	24回払い	¥20,654	¥19,376	¥21,276	¥20,798	¥21,276
アイ・ツーオリジナル ＋ メニュー	36回払い	¥14,427	¥13,533	¥14,860	¥14,527	¥14,860
アイ・ツーBig特典フルコース	48回払い	¥11,517	¥10,803	¥11,862	¥11,596	¥11,862
FM TOWNSⅡ MX340 i486DX2（66MHZ）	定価合計	¥748,160	¥746,960	¥934,960	¥774,960	¥824,960
	アイ・ツー特価	¥489,800 35%off	¥465,800 36%off	¥505,800 45%off	¥495,800 35%off	¥505,800 37%off
新TOWNS ＋ スペック	24回払い	¥23,996	¥22,717	¥24,616	¥24,139	¥24,616
アイ・ツーオリジナル ＋ メニュー	36回払い	¥16,760	¥15,867	¥17,193	¥16,860	¥17,193
アイ・ツーBig特典フルコース	48回払い	¥13,379	¥12,666	¥13,725	¥13,459	¥13,725

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい／スペシャルメニューはホンの一例です。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

これから！今から のあなたにおすすめ

新発売 FM TOWNSⅡ Freshとは？

- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
- CRT→FMDP5351W
- キーボード（JIS or 親指）
- MS-Windows V3.1
- MS-DOS Ver6.2
- TOWNS OS
- OASYS-Win（ワープロソフト）

インストールソフト

アイ・ツーBig特典フルコース付

買ってすぐ使えるオールインワンタイプ 登場！

- FM TOWNSⅡ Fresh
- アクティブスピーカシステム
- 熱転写プリンター（カラー・モノクロ両対応）
- TOWNSプリンターケーブル

定価合計¥438,360
アイ・ツー特価 **¥299,800**

分割OK！ ¥14,222×24回 ¥9,933×36回 ¥7,930×48回

本体FM TOWNSⅡ ME ………¥198,000
モニターエレコムHRM-14（14インチ マルチスキャン）¥ 69,800
プリンターJOY RITER・FPII0FN¥ 49,800
（カラー＆クロ対応・熱転写）
プリンターケーブル……………¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典フルコースプレゼント付

定価合計¥321,400 35%OFF
アイ・ツー特価 **¥208,800**
¥15,370×15回 ¥9,965×24回 ¥6,960×36回

本体FM TOWNSⅡ ME20……¥198,000
モニター エレコム・HRM-14………¥ 69,800
メモリー8MB（TOWNS用増設メモリー）··¥ 39,800
FMT-726（TOWNS CRT変換コネクターV）··¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典フルコースプレゼント付

定価合計¥311,400 33%OFF
アイ・ツー特価 **¥208,000**
¥15,532×15回 ¥10,070×24回 ¥7,034×36回

本体FM TOWNSⅡMA20……¥298,000
モニターMAG・MX-17S（17インチ・ハイレゾ トリニトロン）¥298,000
メモリー4MB…………………¥ 19,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典フルコースプレゼント付

定価合計¥615,800 47%OFF
アイ・ツー特価 **¥328,000**
¥15,654×24回 ¥10,933×36回 ¥8,728×48回

本体 FM TOWNSⅡ MF20 ………¥228,000
モニター MAG LX1464S（14インチ トリニトロン）………¥ 99,800
FMT-726（TOWNS CRT変換コネクターV）····¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典フルコースプレゼント付

定価合計¥343,380 32%OFF
アイ・ツー特価 **¥228,000**
¥6,248×48回 ¥7,827×36回 ¥11,206×24回

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 8,380
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 38,500
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
OASYS/Win+MS EXCEL	¥ 78,000	¥ 53,800
OASYS/Win+Lotus 1-2-3	¥ 78,000	¥ 53,800
OASYS/WinV2.0	¥ 58,000	¥ 39,800
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV2.1L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7L11	¥ 40,000	¥ 28,000
386 I ASM TOOL KITV2.2L11	¥ 80,000	¥ 52,000
Towns Fullcolor V1.1	¥ 59,800	¥ 38,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅠ	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅡ	¥ 39,800	¥ 27,800
Live Movie V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
富士通 Habitat V2.1L12	¥ 6,800	¥ 5,100
富士通 Air Warrior V2.1/L11	¥ 7,800	¥ 5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,900
Towns PAINT	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 27,800
MS-Windows Ver.3.1	¥ 18,800	¥ 12,980
Microsoft Excel for Windows V4.0	¥ 58,000	¥ 35,400
Microsoft Word for Windows V5.0	¥ 58,000	¥ 35,200
TOWNS SOUND V2.1	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
ビデオ工房 V1.3	¥ 18,000	¥ 11,800
ミュージアム オブ ミュージアムズ	¥ 12,800	¥ 9,800
エミットVOL1	¥ 8,800	¥ 6,600
えほんらいたー	¥ 9,800	¥ 7,300
スカベンジャー4	¥ 9,800	¥ 7,350
A列車で行こう4	¥ 12,800	¥ 8,900
アローンインザダーク	¥ 12,600	¥ 9,600
ダービースタリオン	¥ 12,800	¥ 9,600
クラシックロード	¥ 9,800	¥ 7,800
モンキーアイランド2	¥ 7,800	¥ 7,900
レミングス2	¥ 7,800	¥ 6,800
ぷよぷよ	¥ 8,800	¥ 5,800
おしえて、ぬーぼー	¥ 9,800	¥ 6,900
リブルラブル	¥ 9,700	¥ 7,700
レジェンドオブバロアー	¥ 12,800	¥ 8,900
F-117Aナイトホークステルスファイター2.0	¥ 12,800	¥ 8,900
ランスⅣ〜教団の遺産〜	¥ 7,500	¥ 5,200

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-SP101(スピーカ)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 9,980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥ 18,000	¥ 13,300
FMT-361 オーバードライブカード	¥ 69,800	¥ 45,800
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥ 59,800	¥ 43,800
FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥ 39,800	¥ 29,850
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 44,800
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMT-723(CRTケーブル)	¥ 8,000	¥ 6,400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル	¥ 4,000	¥ 3,200
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥ 3,800	¥ 2,880
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 4,800
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 85,800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥289,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥ 78,800	¥ 58,300
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥ 59,800	¥ 35,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥ 29,800	¥ 19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥ 9,800	¥ 7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥ 19,800	¥ 17,000
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥ 39,800	¥ 28,000
システムサコム モッキンバード・HD-K240(外付245MB)	¥ 79,800	¥ 54,800
システムサコム SD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥ 55,000	¥ 38,800
システムサコム SD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥ 66,000	¥ 44,800
エレコム EMO-1280T(TOWNS接続キット付)	¥228,000	¥109,800
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 50,000	¥ 37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 40,000	¥ 29,800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 25,000	¥ 19,800
KBF-20(BorW)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 3,980

FM TOWNS用ゲーム＆ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

今月の目玉 BEST4はコレ!!

パート1 FM TOWNS用ハイレゾアクセラレータボード
¥63,800

パート2 FM TOWNS用9600bps FAXモデム……定価¥59,800
FM TOWNS専用通信ソフト「えむとーく」…定価¥18,000
定価合計¥77,800
55%off 半額以下 **¥34,980**

パート3 FM TOWNS用光磁気ディスク(M.O)
MOケーブル ターミネータ メディア(MOディスク)1枚 MO本体とセットしてナント！ **¥99,800**

パート4 ナントFM TOWNSハードディスクが激安！

240メガ	330or360メガ	520or540メガ
¥39,800	¥53,800	¥85,800

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
（FAX06-631-6661）東京03-3258-3053

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／（実費送料・手数料が必要です）

2 お近くの銀行より振込払い
3 お近くの郵便局より振込払い
4 お近くの郵便局より現金書留払い

（ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。）

2：三和銀行 難波（ナンバ）支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部（お振込手数料¥103〜¥721はご負担願います。）

3：郵便局口座 大阪4-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料¥60〜¥210はご負担願います。

4：〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 ㈱アイ・ツーへご送金下さい。

5 アイ・ツーラクラク クレジット（分割）払い
頭金不要／商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括〜四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

時代はマルチメディア DOS/Vから98まで大特価

NEC PC-9821Ce2/S2

本体＋4MB増設RAM
ズバリ ¥268,000

IBM PS/V Vision

2408WMB(170MB)
ズバリ ¥268,000

Macintosh LC575

680LC40になってPower UP//
LC575(8M/HD160/CD-ROM)
ズバリ ¥238,000

富士通FMV FMV466DE1C

マルチメディアマシン
CD-ROM・サウンドブラスタ・コピーカー付
ズバリ ¥409,800

DOS/Vシリーズ

IBM新製品!!
PS/V Entry (エントリー)
おすすめモデル ズバリおすすめ!
i486SX-33MHz
170MBハードディスク
8MBメモリ
DOS, Win3.1インスト済
価格は、お問合せ下さい!
Windowsを使うなら これしかない。

IBM PS/V Vision
ーお買得セット//ー
2408WMB 定価¥368,000
＋
TOWNSボード「今、話題の」
TOWNSソフトがIBMで動く
定価¥79,800
ズバリ ¥324,800

IBM Think Pad 550BJ
A4サイズでプリンター内蔵
486CPUのノートパソコン
2437-YOI・定価¥298,000→¥198,000
2437-YVB・定価¥454,000→¥224,800
おすすめセット
2437-YVB＋8MB→¥259,800
(HD120/2MB)

富士通 DOS/V
PC-7903J 定価¥448,000
FMV-466DE 定価¥378,000
(i486DX-66MHz/4MB 340MB内蔵/DOS, Win31)
＋
Viper VLB 定価¥83,800
(Windowsアクセラレータ)
セットでナント アイ・ツー特価 ¥2?9,800

富士通|DOS/V|限定モデル
FMV433DBP 定価¥373,000
(i486DX-33MHz/8MB 340MB内蔵/DOS, Win31)
表計算：OASYS/Win
ワープロ：CALE/Win
通信：OASYS・COM/Win
これだけイーストール済で
アイ・ツー特価 ¥335,800

SHARP|DOS/V|新登場
PC-7903J 定価¥448,000
(i486DX2-66MHz/8MB 200MB内蔵/DOS Win3.1)
＋
MAG MX-17S 定価¥298,000
(17インチディスプレイ)
セットで アイ・ツー特価 ¥398,000

IBM Think Pad 300CS
486SLC-50MHzカラーノート
5523-J11 定価¥348,000→¥254,800
5523-JBB 定価¥448,000→¥324,800
おすすめモデル
5523JBW 定価¥498,000
(8MB/HD170/Windows/マウス)
ズバリ ¥358,000

IBM Think Pad 220
B5サイズのサブノートパソコン
1.0kgでハードディスク80MB内蔵
おすすめセット
2232SJ8＋4MB増設
Windows Ver3.1もついて
¥229,800

IBMアウトレット目玉
2405-WWB 定価¥398,000
(1486SX-20MHz/8MB 170MB内蔵/DOS. Win3.1)
これだけですぐに
Windows OK!
限定50台 アイ・ツー特価 ¥118,000

富士通 OASYSパソコン
OASYS48VL.101 定価¥348,000
(400dpiプリンター内蔵の「OASYS」ワープロ i486SX-25MHz/4MB/170MB内蔵のDOS/Vパソコンが1つに//)
Lotus-123R2.4J 定価¥58,000を
セットで アイ・ツー特価 ¥2?8,000

SHARP 書院パソコン
PC-WD2A 定価¥298,000
(ベストセラーワープロ「書院」と さらにi486SX(20MHz)の DOS/Vマシーン)
プリンター内蔵のラップトップ!
今買うと ズバリ ¥198,000
「Lotus・123Note」プレゼント

98シリーズ

PC-9801NS/A 定価¥248,000
＋
200MB内蔵ハードディスク
アイ・ツー特価 ¥224,800

PC-9821AS2/U8W 定価¥458,000
＋
14インチモニターHRM-14
アイ・ツー特価 ¥354,800

PC-9801B×2/U2 定価¥178,000
＋
14インチモニターHRM-14
アイ・ツー特価 ¥149,800

■本体

品名	価格
●PC-9801Bx2/U2	¥126,800
●PC-9801BS2/U2	¥169,800
●PC-9821Bp/U7W	¥276,800
●PC-9821Bs/U7W	¥209,800
●PC-9821Be/U7W	¥188,800
●PC-9821As2/U2	¥229,800
●PC-9821Ap2/U2	¥312,800
●PC-9821Cs/S2	¥288,000
●PC-486Hx2	¥298,000
●PC-486HG2	¥254,800
●PC-486SR2	¥159,800
●PC-486SE2	¥116,800
●PC-9801NS'R	¥159,800
●PC-9821Ne	¥369,800
●PC-9801Nx'C	¥269,800
●PC-486NAS2	¥174,800
●PC-486NASC2	¥359,800

価格は変動しますのでTEL下さい。

●フェローメイト用

メーカー	品名	価格
ICM	INTER-240BN	¥34,800
ICM	INTER-240AN	¥36,800
ICM	INTER-340BN	¥46,900
ICM	INTER-340AN	¥49,800
エレコム	EHB-240BV	¥31,600
エレコム	EHB-240AV	¥44,800
エレコム	EHB-340BV	¥31,800
エレコム	EHB-340AV	¥44,800



■周辺機器
●グラフィックアクセラレータ

メーカー	品名	価格
メルコ	WAB-1000	¥15,980
	WAB-2000	¥22,980
	WSR-E	¥22,980
I/Oデータ	GA-1024AL	¥24,800
	GA-1280AL	¥43,800

●CPUアクセラレータ

メーカー	品名	価格
メルコ	HRX-12W	¥15,800
	HRX-12T	¥19,800
	HDL-20W	¥45,800
	HDL-16W	¥37,800
	HFA-16W	¥45,800
	HBX-20X	¥74,800
I/Oデータ	PK-X486SI-L	¥22,400
	PK-A486DW3-L	¥23,600
	PK-A486OW4-L	¥33,700
	PK-V486/87SW2-L	¥28,400
	PK-VG486/87SW3-L	¥32,400
	PK-VF486/87SW2-L	¥28,400

■ハードディスク
●外付

メーカー	品名	価格
ICM	SG-270-DB	¥59,500
	SG-340-DB	¥67,800
	SG-540-DB	¥93,800
エレコム	EH-240EX-SB	¥49,800
	EH-340EX-SB	¥67,800
緑電子	NOVA2-200	¥49,600
	NOVA2-340	¥66,800
日本テクサ	Estate-260	¥52,800
	Estate-340	¥62,800
日本アルトス	Areas240NZ	¥41,800

●ノート/マルチ内蔵

メーカー	品名	価格
ICM	Pack-NV120	¥39,800
	Pack-NV200	¥52,800
	Pack-NV340	¥67,600
エレコム	EN-125	¥29,800
	EN-200	¥39,800
	EN-340N	¥65,600

ディスプレイ/プリンタ/MO/CD-ROM/モデム/MIDI

■ディスプレイ

メーカー	品名	価格
三菱	XC-1498C2	¥39,000
	RD-15	¥59,800
	RD-17Y	¥104,800
エレコム	HRM-14	¥37,800
	HRM-17	¥85,800
IDEC	MF-8615	¥54,800
	MF-8217J	¥92,800
シャープ	CU-14MD	¥29,800
ICM	LS-2617FN	¥98,800

■プリンター

メーカー	品名	価格
NEC	PC-PR101/TN103A	¥54,800
	PC-PR101/TN165A	¥69,800
	PC-PR201/63A	¥89,800
EPSON	MJ-500V2	¥49,800
	MJ-1000V2	¥69,800
	AP-1000V2	¥51,800
Canon	BJ-10V Life	¥29,800
	BJ-15Pro	¥53,800
	BJ-220JC	¥57,800
	BJC-600J〜New〜	¥87,800
	BJC-820J	¥154,800
YHP	DJ-505J plus	¥49,800
	DJ-300J	¥22,800

■MO/CD-ROM

メーカー	品名	価格
ICM	MO-4120	¥99,800
	CD-300L	¥41,800
	CD-450N	¥72,800
エレコム	ECD-250	¥44,800
	EMO-1280	¥94,800
テクセル	DM-5028	¥49,800
キャラベル	CD-210P	¥38,000
	PS-128MD	¥84,800

■モデム

メーカー	品名	価格
オムロン	MD-24XL10V	¥19,700
	MD-24XT10V	¥21,700
	MD-24FT10V	¥16,700
	MD-144XTIOV	¥37,800
アイワ	PV-P24	¥14,700
	PV-PF24	¥18,800
	PV-PF144	¥30,800
	PV-AF144V5	¥39,700
マイクロコア	MC-24PA5	¥13,800
	MC-24FA5PW	¥16,800
	MC-14400FXW	¥33,800

■MIDI

メーカー	品名	価格
ローランド	ミュージ郎BOARD V3	¥54,800
	ミュージ郎55	¥66,800
	SC-55mkII	¥50,800
	PC-200mkII(AC付)	¥32,800
	MPU-PC98II	¥16,800
	S-MPU/PC	¥24,800

今!一番の話題マルチメディア
32ビット Pansonic 3DO

FZ-1 定価¥54,800
アイ・ツー特価 ¥4?800

新品ソフトコーナー 掘り出しものもいっぱい

光栄 三国志IV
定価¥14,800
アイ・ツー特価 ¥9,980

管理工学研究所 桐V5(各機種)
定価¥98,000
アイ・ツー特価 ¥56,000

Borland Super Pack
「Paradox for Win1.0J」
＋
「Quatro Pro for Win 1.02J」
定価¥40,000
アイ・ツー特価 ¥29,800

オフィスツールパック
「OASYS/Win＋MS・EXCEL」
or
「OASYS/Win＋Lotus1-2-3」
定価¥78,000
アイ・ツー特価 ¥53,800

PCA会計 Windows
定価¥200,000
アイ・ツー特価 ¥118,000

■ゲームソフト

品名	価格
A列車で行こう4	¥8,900
英雄伝説III	¥8,900
将棋聖天Ver.2	¥10,200
空軍大戦略(HD)	¥8,100
シムファーム(HD)	¥7,350
マイホーム・ドリーム	¥10,200
リバーサー氷結都市TOKYO	¥7,900
F-117Aナイトホーク	¥9,600
ドラゴンナイト4	¥6,100
ミラージュ2	¥6,100
Marion	¥5,400
VIPER-V10	¥5,400
トワイライト	¥5,400
HYPER PLANET四季VOL.3	¥6,700
口数の多いウインドウズ	¥5,400
珈琲タイムNo.9競馬	¥4,300
INVY	¥9,600
ザッピング	¥7,350
女子高生写真館	¥4,800
口はさいわいのもと(CD)	¥6,100
HYPER AV3 ボンテージの女たち	¥9,600
飯島恋のコマンタレブー	¥7,350
企画マニア1号	¥7,350
ファック・パワー観月マリ	¥4,800
レズミックス	¥4,800

■WINDOWS

品名	価格
RAD VOL1	¥3,800
A4Pro	¥8,900

■ビジネスソフト
●OS/言語

品名	価格
MS-DOS V5.0A基本	¥6,380
MS-Windows V3.1(NEC)	¥14,800
MS-Windows V3.1(MS)	¥12,300
IBM DOS J6.1	¥16,500
IBM Windows	¥15,200
Microsoft Visual Basic V2.0/win	¥25,800
VB Pro for Windows	¥54,600

●ワープロ

品名	価格
一太郎V5	¥39,700
一太郎V5/Win	¥39,700
OASYS/Win V2.0	¥39,800
WX-WORD for Win	¥9,600
Aldus PageMaker 4.0J/Win	¥89,800

●データベース

品名	価格
Microsoft ACCESS for Win1.1	¥19,800
Lotus Approach R2.1J	¥12,000
Paradox for Win	¥18,000
EXPRESS for Win	¥21,800

●表計算

品名	価格
Lotus1-2-3 R2.4J	¥36,800
Lotus1-2-3 R4J	¥36,800
Lotus Improve	¥12,500
三四郎シーザーズキット	¥14,800
Quattro Pro for Dos	¥12,600

●統合ソフト

品名	価格
Lotus officeボーナスパック	¥59,800
Microsoft office V1.1	¥44,800
Microsoft Works V3.1	¥18,400
Champion	¥23,800

●グラフィックス

品名	価格
花子V3ユーザーズキット	¥36,800
Video for Windows V1.0	¥13,600
Windows Draw V3.0J	¥29,800
Adcbe Photoshop 2.5J/Win	¥111,000
COREL DRAW 3.0J/Win	¥43,500
CANDY5	¥46,000

●エディタ/ユーティリティ/辞書

品名	価格
Disk XII＋WXII パック	¥9,800
ATOK8	¥9,800
VZ Editor V1.6	¥7,800
THE NORTON UTILITES V6.5	¥18,600
「光の辞典」国語辞典版/Win	¥6,800
「光の辞典」英和・和英辞典版/Win	¥8,900
ウィザードV3(DOS5版)	¥13,800
ウィザードレポート各種	¥1,850

●業務

品名	価格
TOP勘定奉行Bシステム	¥112,500
TOP給与奉行Bシステム	¥112,500
TOP商人IIAシステム	¥84,500
TOP蔵人IIAシステム	¥73,500
弥生会計3	¥44,800
弥生見積書	¥27,800
弥生販売管理3	¥46,000
弥生かんたん帳簿2	¥27,800
PCA会計EX	¥87,500
商魂EX	¥86,800
商管EX	¥86,800
三代目大番頭V3	¥151,500
パートナーV3	¥109,500
大富豪	¥151,500
大蔵大臣Ver3	¥132,000

通信販売専用TEL/大阪06-634-1212・647-1412 東京03-3258-3053

●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/) 新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

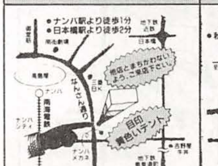
②**買い取り永久保証付の安心を添えて/**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待/
買い取り・下取り専用TEL 大阪 06-633-9812・東京03-3258-3539

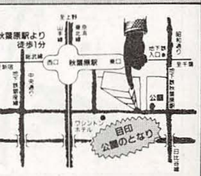
③**全国配達(通販システム)万全体制/**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。 日中・夜間(PM6:00〜8:00)。

④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661) 東京03-3258-3053

大阪店


東京店


このリスト以外のも各機種ごとに多数の商品の在庫あります。一度お電話を

PERSONAL COMPUTER HOUSE DYNA パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



052-261-8080

通販受付時間 AM10:00～PM8:00

3月18日発売予定　予約受け付け中

超過激写真集にムービーが付いた!!

PC9801 バージンフルーツ

定価7,800円を 予約価格 **5,600円にて**

注意　18禁ソフトです。未成年者はご遠慮ください。

3月18日発売予定

ファルコム　PC9801

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説3

定価12,800円

予約特価 **9,200円**

好評発売中

光栄　PC9801

三国志4

定価14,800円

DYNA特価 **10,700円**

好評発売中

アローマイクロテック　PC9801(16色)

アローン イン ザ ダーク

定価12,800円

DYNA特価 **9,600円**

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう4	9,200
DOR SE'93	6,400
アイ オブ ビ ホルダー2	9,200
あすか120%	7,100
アトラス2	7,800
あゆみちゃん物語	4,900
アローン イン ザ ダーク	9,200
インビテーション(新)	9,200
ウイニングポスト	9,200
クラウズ　オブ　ジーン	9,200
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
スカベンジャー4	7,100
センシュアルエンジェル	7,100
ダービースタリオン	9,200
トキオ	9,200
バイブルマスター	8,500
ふしぎの海のナディア	10,700
ブランマーカー	7,100
ミスティディクティブ2	9,200
ゆみみみっくす	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルア	5,600
レイルロード タイクーンDX	9,200
レジェンド オブ バロア	9,200
レッサーメルン	8,500
ワーズワース	6,400
栄冠は君に3	7,800
究極タイガー	6,400
銀河英雄伝説3SP	9,200
項劉記	10,700
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
川原崎家の人々	5,600
続 妖獣戦記	6,400
卒業93	8,500
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
稚恵美・奈緒美	6,400
同級生	6,400
牌牌遊戯	5,600
妖獣戦記	6,400

ご注文の商品がすぐあなたの手元へ

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう4	9,200
EPIC(HD専用)	9,200
GETEN2	9,200
GOKKO VOL2	5,600
GOKKO VOL3	5,600
IF2	5,600
MSフィールド2'93	7,100
PONKAN	5,600
VIPER V10	5,600
VIPER V8	4,900
アヴァロンの騎士	9,200
アトラス2	7,800
アニバーサリー	5,600
あゆみちゃん物語	4,900
アルヴァリーク冒険記	8,500
ウイニングポスト	9,200
エアーマネジメント2	9,200
エルステディア	7,800
カスタムメイト	5,600
ガンダム一年戦争	7,100
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	6,400
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
ストラディア	9,200
ソルフリート	7,100
ディアドラム	9,200
デーモンシティー	5,600
デッド オブ ザ ブレイン2	6,400
ドア SE'93	6,400
トキオ	9,200
ドラゴンナイト4	6,400
ドラゴンハーフ	7,100
ナイトウォーカー	5,600
ハートヒートガール	6,400
バイブルマスター	8,500
バクタ2	6,400
パワーダービー	7,100
パワードール	8,500
バンパイア・ハイ・スクール	6,400
ファーランドストーリー外伝	7,800
ファイナルブレーカー	7,800
フィフスエレメント2	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
プリンセスメーカー2	10,700
プロスチュウデントG	4,900
ポゼミッショナー	5,600
ホップ ステップ 雀符	5,600
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マジクリメント	6,400
メタルフォース	7,100
モンスターメーカー マジックマスター	8,000
ようこそシネマハウスへ	5,600
ラウンド ウォーリア	7,100
ランス4	6,200
ルナティックドーン(HD専用)	7,800
レヴァリイ	9,200
レジェンド・オブ・バロア	9,200
レジオナルパワー3	9,200
レッスルエンジェル3	5,600
レッスルエンジェルスペシャル	6,400
栄冠は君に3	7,800
悦楽の学園	5,600
学園物語'93	5,600
機動警察パトレイバー	9,200
極2	9,200
極楽まんだら	5,600
禁断の血族	5,600
銀河英雄伝説3SP	9,200
空軍大戦略	7,800
激闘！ソロモン海戦史	7,100
現代大戦略EX	9,200
項劉記	9,200
三国志3	10,700
斬3	9,200
信長の野望　覇王伝	9,200
雀紀楼	5,600
川原崎家の人々	5,600
続 妖獣戦記	6,400
稚恵美	5,600
提督の決断2	10,700
同級生	6,400
覇王伝パワーアップキット	4,900
牌牌遊戯	5,600
緋王伝2	9,200
美穂	5,600
不揃いのレモン	5,600
麻雀でPON	5,600
妖撃隊	9,200
妖獣戦記	6,400
零戦記	9,200

PC-9821シリーズ

商品名	割引価格
DOR BS 上巻 下巻	7,100
DOR SE'93	6,400
F15ストライクイーグル2	7,800
IF2	5,600
アローン インザ ダーク	9,200
インビテーション(新)	9,200
センシュアルエンジェル	7,100
バトルスキンパニック	9,200
ブランマーカー	7,100
続 妖獣戦記	6,400

その他

商品名	割引価格
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
PJ-01(PC98用ジョイカード)	5,500
バスマウス(PC98用)	3,500

※フロッピー各メーカー扱っています

COPYTOOL

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,X68)	2,350
RATS&STAR98(PC98)	16,800
THE FILE MASTER(X68)	12,800
THE FILE MASTERV3(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

お申し込み方法

1. 代金引き換え

商品のご注文は電話でお受けいたします。
商品代金のほかに送料と手数料が必要になります。
商品がお手元に着くまで、だいたい一週間以内です。
代金のお支払方法は、商品到着時に係の人にお金を渡して下さい。
未成年者の場合は注文の際に保護者の同意が必要になります。

2. 現金書留

現金書留封筒の中にご注文の商品の名前、お使いの機種、ディスクのサイズを記入した注文書と一緒に商品代金＋送料をこちらへお送り下さい。
送料はソフト一本、本州1,000円、その他の地域は1,500円。
2本以降は1本につき200円の追加になります。

どのご注文方法でも在庫確認のため必ずお電話して下さい。

《注意》　商品発送後はいかなる理由でも返品、交換はお受けいたしかねますので、ご注文の際に気をつけて下さい。

住　所

〒460 名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
パソコンハウス ダイナ
通販部

○地下鉄上前津駅9番出口出てすぐ

新作ソフト常時予約受付中

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス

埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊝はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎3-1 NEC
PC-9801BX2/U2 限定セット
- PC-9801BX2/U2(本体)
- 14インチモニタ
- 240MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパッド

㊝355,200円の品
特価 199,800円
4,573円×24回 ㊍3万×4回 | 9,573円×24回

☎3-2 NEC
PC-9801BX2/U2プリンタセット
- PC-9801BX2/U2(本体)
- HRM14(14インチハイレゾモニタ)
- BJ-10VL(バブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- SS10 II(サウンドボード)
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパッド

㊝354,500円の品
特価 219,800円
5,532円×24回 ㊍3万×4回 | 8,682円×30回

☎3-3 NEC
9821Be/U7Wウィンドウズセット
- PC-9821Be/U7W……268,000円
〔486SX-25MHz、5.6MBメモリ、120MBHDD、アクセラレータ内蔵〕
- HRM14(14インチマルチスキャンモニタ)
- PC-9801-86(サウンドボード)

㊝362,800円の品
特価 245,000円
5,900円×24回 ㊍3.5万×4回 | 9,677円×30回

☎3-4 NEC
9821BS/U7Wウィンドウズセット
9821BS/U7W……298,000円
〔486SX-33MHz、5.6MBメモリ、170MBHDD、アクセラレータ内蔵〕
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- PC-9801-86(サウンドボード)

㊝433,000円の品
特価 283,000円
6,178円×30回 ㊍3万×5回 | 9,551円×36回

☎3-5 NEC
9821AS2/U7Wウィンドウズセット
- PC-9821AS2/U7W……418,000円
〔CPU486SX(33MHz)、HDD:170MB、メモリ:5.6MB、アクセラレータ:S社製86C928〕
- 15インチハイレゾモニタ……110,000円

㊝528,000円の品
特価 355,000円
7,355円×30回 ㊍4万×5回 | 11,981円×36回

☎3-6 NEC
9821AP2/U8Wウィンドウズセット
- PC-9821AP2/U8W……580,000円
〔CPU:i486DX2(66MHz)、メモリ:5.6MB、FDD:3.5インチ×1(増設可能)、HDD:340MB、アクセラレータ:S社製86C928、マウス付、MS-Windows3.1インストール済〕
- 17インチハイレゾモニタ……128,000円

㊝708,000円の品
特価 499,800円
8,535円×36回 ㊍5万×6回 | 13,328円×48回

☎3-7 NEC NEW 98MULTI
9821Ce2S2D＋カラープリンタセット
- PC-9821Ce2S2D …… 363,000円
〔486SX-25MHz、5.6MBメモリ、CD-ROM、15インチモニタ、3.5インチ2ドライブ、170MBHDD、MS-ウィンドウズ3.1インストール済、デモCD-R付〕
- PC-PR101/TN103A … 82,300円
(カラープリンタ・ケーブル付)

㊝445,300円の品
特価 325,000円
5,135円×36回 ㊍3.5万×6回 | 10,968円×36回

☎3-8 NEC ハイクオリティ98MULTI
9821Cs2S3＋プリンタセット
- PC-9821Cs2modelS3………468,000円
〔486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD340MB、15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ＋ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windowsインストール済〕
- 増設用3.5インチFDD(2ドライブに増設)15,000円
- Canon BJ220JC
(バブルジェットプリンタ・ケーブル付)…100,500円

㊝583,500円の品
特価 419,800円
7,500円×36回 ㊍4万×6回 | 14,168円×36回

☎3-9 EPSON PC-486SE2
SE2＋モニタ＋ハードディスクセット
- PC-486SE2
- 14インチモニタ
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)

㊝335,400円の品
特価 199,800円
4,573円×24回 ㊍3万×4回 | 9,573円×24回

☎3-10 EPSON PC-486SR2
SR2＋モニタ＋ハードディスクセット
- PC-486SR2(486SX・33MHz)
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス&マウスパッド

㊝443,400円の品
特価 259,800円
5,782円×24回 ㊍4万×4回 | 10,262円×30回

☎3-11 EPSON UP GRADE NOTE
PC-486NAS2＋ハードディスクセット
- PC-486NAS2……248,000円
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス&マウスパッド

㊝362,600円の品
特価 215,000円
5,300円×24回 ㊍3万×4回 | 8,492円×30回

☎3-12 NEC NEW 98note
PC-9801NS/A＋HDDセット
- PC-9801NS/A………248,000円
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A

㊝352,600円の品
特価 228,000円
5,925円×24回 ㊍3万×4回 | 10,925円×24回

☎3-13 NECカラーノート
PC-9821Ne＋HDDセット
- PC-9821Ne……588,000円
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A

㊝692,600円の品
特価 415,000円
7,340円×36回 ㊍4万×6回

☎3-14 FUJITSU FM-TOWNS II
model MA 486SX(33MHz)
- FM-TOWNS II MA20……298,000円
- FMDTP5351
(14インチディスプレイ)…………79,800円

㊝377,800円の品
特価 269,800円
6,261円×24回 ㊍4万×4回 | 12,928円×24回

☎3-15 Apple・Macintosh
LC520＋プリンタセット
- LC520(8MB160HD、CD-ROM)
- スタイルライターII(ケーブル付)

㊝410,700円の品
特価 238,000円
3,865円×36回 ㊍2.5万×6回 | 8,032円×36回

パソコン本体＋ワープロ

	機種	標準価格	価格
NEC	PC-9801BX2/U2	㊝178,000円	TEL特価
	PC-9801BS2/U2	㊝238,000円	159,800円
	PC-9821Bp/U7W	㊝398,000円	278,000円
	PC-9821AS2/U2	㊝328,000円	TEL特価
	PC-9821AS2/U8W	㊝458,000円	319,800円
	PC-9821AP2/U2	㊝448,000円	TEL特価
	PC-9821AP2/C9W	㊝700,000円	490,000円
	PC-9821Ce2S2	㊝348,000円	248,800円
ノート	PC-9801NS/A	㊝248,000円	179,800円
	PC-9801NX/C	㊝438,000円	TEL特価
	PC9821Ne	㊝588,000円	TEL特価
EPSON	PC-486SE2	㊝158,000円	115,000円
	PC-486SR2	㊝218,000円	149,800円
ノート	PC-486NASC2	㊝448,000円	338,000円
ワープロ	NEC PWP-5UV	㊝200,000円	126,000円
	NEC PWP-5UC(カラー)	㊝295,000円	188,000円
	シャープ WD-A850	㊝250,000円	149,800円

モニタ

メーカー	機種	価格
シャープ	CU-14MD	33,800円
エレコム	HRM14(マルチスキャン)	37,800円
NEC	PC-KD1421	39,800円
IDEK	MF8615(15インチハイレゾ)	54,800円
NEC	PC-KM152	89,800円
エレコム	HRM17E	87,800円
ICM	LS2617FN	94,800円
NEC	PC-KM172	129,800円

プリンタ

メーカー	機種	価格
Canon	BJ-10VLite	32,800円
Canon	BJ-220JC	54,800円
Canon	BJ-C600(カラー)	85,000円
Canon	LBP-A404G II	99,800円
Canon	LBP-B406G II	194,800円
EPSON	MJ500V2	49,800円
EPSON	LP1500S	85,800円
EPSON	LP8000S	199,800円
NEC	PC-PR101/TN103A	54,800円
NEC	PC-PR101/T165A	69,000円
NEC	PC-PR201/63	69,800円
NEC	PC-PR1000E/4	93,500円

ハードディスク&MO

品名	価格
●98用外付240MBバスマスタ	49,000円
98用外付340MBバスマスタ	59,800円
98用外付540MBバスマスタ	89,800円
●FELLOW用内蔵240MB(IDE)	30,800円~
FELLOW用内蔵340MB(IDE)	41,000円~
●A-MATE用内蔵240MB(IDE)	32,800円
A-MATE用内蔵340MB(IDE)	41,800円
●NECノート用内蔵200MB	39,800円
NECノート用内蔵340MB	59,500円
●EPSONノート用内蔵200MB	42,000円
■MO(光磁気ディスク)	
ICM MO-4120	95,000円
エレコム EMO-1280	97,000円

周辺機器一例

品名	価格
●サウンドボード サウンドブラスター16for98	19,500円
NEC PC-9801-86	18,800円
SS55(防磁スピーカー×2付)	16,800円
●ウィンドウアクセラレータ	
メルコ WSR-E(音源＋アクセラ)	23,800円
メルコ WAB-2000	23,800円
I/Oデータ GA-1024L	25,500円
カノープス パワーウィンドウ801⁺	35,800円
●CD-ROMドライブ ミドリ CXA301	37,800円
NEC内蔵 PC-CD60F(又はD)	44,000円
●モデム アイワ PV-AF144V5	48,600円
アイワ PV-AF24V5	21,900円
●FDD 3.5インチ シングルFDD	13,800円
5インチ ダブルFDD	33,000円

ビジネスソフト一例

品名	価格
MS MS-Windows Ver3.1	13,800円
NEC MS-Windows Ver3.1	15,800円
MS WindowsOffice(WORD＋EXEL)	48,800円
Lotus WindowsOffice(ボーナスPACK)	64,800円
ジャストシステム 一太郎Ver5 for Windows	TEL特価

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普 10207
フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱
■営業時間:平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2



TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 Ap2/U2 (M2は1万円UP) ¥299,000
PC-9821 Ap2/U8W ¥395,000
PC-9821 As2/U2 同上 ¥222,000
PC-9821 As2/U8W ¥314,000
PC-9821 Bp/U7W ¥270,000
PC-9821 Bs/U7W ¥204,000
PC-9821 Be/U7W ¥182,000
PC-9801 BA2/U2 (M2は1万円UP) ¥228,000
PC-9801 BS2/U2 同上 ¥145,000
PC-9801 BX2/U2 同上 ¥119,000
PC-9801 FA2 ¥135,000
PC-9821 Cs2モデルS2 ¥295,000
PC-9821 Cs2モデルS3 ¥322,000
PC-9821 Ce2モデルS1 ¥204,000
PC-9821 Ce2モデルS2 ¥238,000
PC-9821 Ce2モデルS2D ¥246,000
PC-9821 CeモデルS2 ¥238,000
PC-9821 Ap/U7W ¥268,000
PC-9821 As/M7 ¥188,000
PC-9821 As/M7W ¥205,000
PC-9821 Bf ¥416,000
PC-9821 Ts 486-33/TFTカラー ¥268,000
PC-9801 NS/A ¥172,000
PC-9801 NS/A120 ¥226,000
PC-9801 NL/R120A ¥226,000
PC-9821 Ne カラー ¥358,000
PC-9801 NX/C カラー ¥248,000
PC-9801 NC40 カラー,40MHDD内蔵 ¥228,000
エプソン PC-486PT1 ¥207,000
エプソン PC-486NOTE ASD2(カラー) ¥428,000
エプソン PC-486NOTE AS2 ¥154,000
エプソン PC-486NOTE ASX2(カラー) ¥234,000
エプソン PC-486NOTE ASC2(カラー) ¥316,000
エプソン PC-486 SE2 i486SX-25MHz ¥110,000
エプソン PC-486 SR2 i486DX-33MHz ¥152,000
エプソン PC-486 HX2 i486DX2-66MHz ¥248,000
エプソン PC-386 GE5 ¥ 75,000
ダイナブック J3100 EZ486 ¥155,000
DOS/V IBM シンクパッド220 ¥124,000
タウンズマーティ ¥ 48,000
タウンズマーティ II ¥ 49,800
タウンズII MODEL MX20 ¥282,000
タウンズII MODEL MA20 ¥212,000
タウンズII MODEL MF170F ¥207,000
タウンズII MODEL MF20 ¥163,000
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥248000) ¥252,000
Panasonic FSA1GT (マウス¥3800, コントローラ¥1600) ¥ 68,800

<モニター>
NEC PC-KM172 17インチ マルチスキャン ¥128,000
NEC PC-KM171 17インチ マルチスキャン ¥ 79,000
NEC PC-KM153 15インチ マルチシンク ¥ 72,500
NEC PC-TD151 15インチTV付デュアル ¥ 71,000
NEC N5926-02 15インチノンインターレス ¥ 48,000
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン ¥ 54,800
(PC98ノーマル, ハイレゾ, X68, MAC, DOS/V, TOWNS, MSX, AMIGA, 基板等対応)
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 34,800
シャープ CU-14MD 14インチ0.31ピッチ ¥ 29,800
三菱 RD-15D 15インチマルチスキャン ¥ 59,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥ 39,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥ 39,800
飯山電機 MF-5517J 17インチマルチスキャン ¥ 78,000
飯山電機 MF-8517 17インチマルチスキャン ¥ 86,000
飯山電機 MF-8617 17インチマルチスキャン ¥ 96,000
飯山電機 MF-8615 15インチマルチスキャン ¥ 55,000
ICM LS-2617FN 17インチマルチスキャン ¥ 92,500
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン ¥ 39,800
富士通 FMT-DP5351 タウンズ用3モード ¥ 61,000
SEGA HTR-2200 14インチマルチスキャン ¥ 38,000

<プリンター>
NEC PC-PR1000/FX4 ¥141,000
NEC PC-PR1000E/4 ¥ 95,000
NEC PC-PR201/63 ¥ 63,800
NEC PC-PR201/63A ¥ 81,000
NEC PC-PR201/47 ¥ 50,800
NEC PC-PR101/Tn103A ¥ 52,500
NEC PC-PR101/T165A ¥ 63,000
キヤノン LBP-B406GII (トナーは¥20800) ¥175,000
キヤノン LBP-A404GII ¥ 99,800
キヤノン BJC-600J ¥ 86,000
キヤノン BJ-220JC ¥ 55,500
キヤノン BJ-15V Pro ¥ 45,800
キヤノン BJ-10V Lite ¥ 29,800
YHP DeskJet505J Plus ¥ 49,500
エプソン LP-8000S (A3レーザープリンタ) ¥198,000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ) ¥ 92,000
エプソン MJ-500 V2 ¥ 51,000
エプソン MJ-1000 V2 ¥ 66,800
Panasonic FS-PC1 ¥ 46,000

<ワープロ>
NEC mini5UC 定価¥295,000 ¥172,000
NEC mini5UH 定価¥230,000 ¥135,000
NEC mini5UV 定価¥200,000 ¥116,000
NEC mini5UJ 定価¥165,000 ¥ 98,500
シャープ WD-A780 定価¥270,000 ¥128,000
シャープ WD-A850 定価¥250,000 ¥144,000
富士通 オアシス 30LX601 ¥198,000 ¥104,000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥ 98,000
東芝 JW-05V 定価¥198,000 ¥ 88,000
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000 ¥ 82,000
カシオ HW-9800VXII 定価¥220,000 ¥ 99,800
カシオ HW-9900VXII 定価¥250,000 ¥108,000
サンヨー SWP-NS20 定価¥160,000 ¥ 85,000

<周辺機器>
FAXモデム マイクロコア MP1414F ¥ 29,800
FAXモデム オムロン MD144XT10V ¥ 37,500
FAXモデム オムロン MD96XL10V ¥ 30,800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500 ¥110,000
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 94,800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各¥ 7,400
マウス M-400R (1,2,4,800カウント) ¥ 3,500
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用) ¥ 2,000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥ 4,500
98NS/E以降用CRTパックSNE CRT-1 ¥ 2,500
98汎用ラム EMJ-4000S ¥ 25,800
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥ 37,000
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥ 36,500
NL/R用ラム I/O NL34-8M ¥ 38,500
Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 36,000
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 36,500
NSR用ラム メルコ ENR-8000T ¥ 35,800
9821Ce用ラム ECE4000/MC34-4M 各¥ 22,000
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-8M ¥ 36,500
エプソン用ラム XRB-4000S/EP-SIM-4MT 各¥ 18,000
486HG/HX用ラム XRH-8000 /EP-SIM32-8M 各¥ 34,500
エプソンノート用ラム EP-SIMn-4ME/XRE-4000AS 各¥ 24,000
メイト/フェロー用ラム EAB-8000 / BA34-8M 各¥ 37,000
新MATE用ラム EAC-4M/AP34-4M 各¥ 23,500
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各¥ 38,500
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各¥ 17,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各¥ 32,000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各¥ 18,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各¥ 36,500
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01/PC9801-85 各 50,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E (PCM機能付) ¥ 22,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-1000 ¥ 15,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-2000 ¥ 22,800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280AL ¥ 33,000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024AL ¥ 24,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow 928G ¥ 35,000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow 801G ¥ 23,000
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9,500
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 19,000
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 19,000
サウンドボード メルコ SRB-E ¥ 12,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥ 6,700
NEC/EPSON MS-WINDOWS V3.1 各¥ 15,500
MS版 MS-WINDOWS V3.1 ¥ 12,500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!

<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用
日本テクサ ステーションPRO 260A ¥ 53,500
日本テクサ エステート 340 ¥ 56,500
日本テクサ エステート 240 ¥ 46,500
日本テクサ トラスト NE250 * ¥ 41,000
日本テクサ トラスト NE340 * ¥ 56,500
日本テクサ トラスト 340A (98MATE用) ¥ 42,000
キャラベル AV-080SXE * ¥ 25,500
R&D CARD350 (汎用スロット内蔵用) ¥ 59,500
ロジテック SHD-B240 ¥ 47,000
ロジテック LHD-FE270KA (FELLOW用) ¥ 33,800
ロジテック LHD-EN340 (エプソンノート用) ¥ 56,000
緑電子 NOVAII-200 ¥ 45,500
緑電子 NOVAII-340 ¥ 66,000
ICM PACK-NV250 * ¥ 52,000
ICM PACK-NV340 * ¥ 60,000
ICM PACK-NV500 * ¥ 89,800
ICM PACK-EV250 (AE, AR, AS用) ¥ 52,000
ICM PACK-EV340 (AE, AR, AS用) ¥ 60,000
ICM PACK-EV500 (AE, AR, AS用) ¥ 89,800
ICM SG-270DB/FB 各¥ 56,500
ICM SG-340DB/FB 各¥ 65,800
ICM SG-540DB/FB 各¥ 90,000
ICM MO-4120+接続キット ¥118,000
ICM インター270AN (BMは¥34500) ¥ 36,800
ICM インター340AN (BMは¥47000) ¥ 49,500
ICM インター540AN (BMは¥70000) ¥ 72,000
東芝 J31HDP08 (J31用80M) ¥ 38,000
NEC PC-CD60FS (倍速CD-ROM) ¥ 61,000
ICM CD-450N (3倍速CDROM) ¥ 72,000
ICM CD-300L (倍速CD-ROM) ¥ 40,500
ICM CD-500E (CD-ROM) ¥ 18,000
緑電子 CXA-301 (倍速CD-ROM) ¥ 37,000
キャラベル CD-210P (倍速CD-ROM) ¥ 36,500
I/O SB-CD16E (マルチメディアセット) ¥ 52,000
メルコ CDI-FB (ファイルベイ用CD) ¥ 23,800
CRC FD-5SS (5/1FDD) ¥ 19,800
アルファデータ AD-F35S (3.5/1FDD) ¥ 13,800
TAXAN TF-502 (5/2FDD) ¥ 30,500
CRC FD-3.5WS (3.5/2FDD) ¥ 22,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7,500
98NOTE 用 SCSI インターフェース ¥ 16,000

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/VクロックUPサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXでとりだせます! [03-3337-7536]にTELして下さい トーン信号でBOX番号020を押して下さい

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821CeモデルS1（S2は4万円高）	150,000〜	180,000〜
PC486NAS（NASXは5万円高）	125,000〜	145,000〜
PC9821Ap（Aeは6万円安）	170,000〜	230,000〜
PC9821モデルS1（S2は3万円高）	125,000〜	158,000〜
PC9801BX（BAは3万円高）	70,000〜	100,000〜
PC9801FA2/FAU2	80,000〜	120,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	60,000〜	80,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	50,000〜	70,000〜
PC98XL double（CPU386DX〜16/40M HD内蔵）	25,000〜	55,000〜
PC9801DX2/DXU2,ES2	35,000〜	60,000〜
PC9801RX2,VX41（RX21は5千円高）	30,000〜	50,000〜
PC9801DO,VX2/DO+（VX21は1万円高）	15,000〜	35,000〜
PC9801UX21/EX2（1万円高）	25,000〜	45,000〜
PC9801UF/UV11,UV21（2万円安）	25,000〜	45,000〜
PC9801LV21/22（1万円高）	10,000〜	30,000〜
PC9801ノート/NV（1.5万円高）	25,000〜	50,000〜

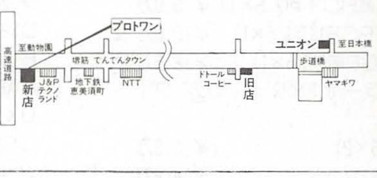
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは2万円安）	90,000〜	130,000〜
PC9801NS/E（NSは2万円安）	55,000〜	85,000〜
PC9801NC（NXC,NACは5万円高）	130,000〜	175,000〜
PC386NW2,NA	40,000〜	60,000〜
PC286L（LEは5千円高）	10,000〜	30,000〜
PC286BOOK/PCクラブ/US,UX	20,000〜	40,000〜
PC286VS,VG,VJ/VE,VF（1万円安）	20,000〜	48,000〜
PC386VR,M,P,NWR2（AR2は5万円高）	35,000〜	60,000〜
PC386GE（GS,Sは2万円高）	30,000〜	50,000〜
PC486SR,GR/SE,P(4万円安)	105,000〜	135,000〜
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	7,000〜	18,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	15,000〜	25,000〜
MSXターボR AI-ST（GTは1.5万円高）	20,000〜	40,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000〜	40,000〜
X68K エキスパートI,IIスーパー	40,000〜	65,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000〜	55,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	18,000〜	38,000〜
X68000XVI（3万円安）	90,000〜	115,000〜
テラドライブモデル2（3は1万円高）	10,000〜	20,000〜
マッキントシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FM タウンズ2+KB（2Fは1万円高,20Fは2万円高）	20,000〜	40,000〜
FM タウンズ II,UX20/CX20セット	50,000〜	80,000〜
FM タウンズマーティ（HR20は6万円高）	20,000〜	45,000〜
80メガハードディスク（容量により上下有り）	10,000〜	30,000〜
400ラインアナログモニター（TV付は1.5万円高）	15,000〜	25,000〜
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC（1万円安）	15,000〜	35,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アンビヴァレンツ 9801 ¥4600
亜紀子 9801, TOWNS ¥5000
アルキルフォス 9801, 9821, TOWNS ¥4600
あゆみちゃん物語 9801, TOWNS ¥4600
イマージュ1/2 9801, X68K 各¥5400
イクイクパッ君 9801 ¥5500
if 2 9801, TOWNS ¥5400
VIPER V6・V8 9801 各¥4800
VIPER V10 9801 ¥5400
エンゲージエランズ 9801 ¥5200
ANGEL 9801, TOWNS ¥5100
悦楽の学園 9801 ¥5400
カスタムメイト 9801 ¥5300
学園物語 1/93 9801 各¥6100
GAO・GAO 1 9801 ¥6000
河原崎家の一族 9801, TOWNS ¥5000
きゃんバニプルミエール98¥5300TOWNS¥6500
きゃんバニ エクストラ 9801, TOWNS ¥5900
禁断の血族 9801 ¥5500
クィーンオブデュエリスト/外伝 98 各¥6000
クィーンオブデュエリスト外伝α 9801 ¥3800
クィーンズライブラリー 9801 ¥6400
クレセント 9801, TOWNS ¥5200
けっこう仮面 9801 ¥6000
殺しのドレス 3 9801, X68K ¥5300
GOKKO VOL. 1/2/3 9801 各¥5000
コレクターD 9801, 9821, TOWNS ¥4600
コレクターD 番外編 9801, 9821, TOWNS ¥5400
極楽まんだら 9801, TOWNS ¥5100
高校教師 9801 ¥6700
シャングリラ 2 9801, TOWNS ¥5600
雀妃楼 9801, TOWNS ¥5100
17才 9801 ¥4900
スーパーリアル麻雀PII&PIII 9801, TOWNS¥8500
スーパーリアル麻雀 PIV 9801, TOWNS ¥8500
ストロベリー大戦略 2 9801 ¥5100
スティームハート 9801 ¥6700
聖エレミア学園 9801 ¥6000
Sonic Linker 9801 ¥5500
卒業 9801, TOWNS/卒業 II 9801 ¥8500
誕生デビュー 9801 ¥8500
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS¥5500
稚恵美 9801 ¥5100
ツモッキー 9801 ¥5400
電撃ナース 1/2 9801, TOWNS 各¥5700
天使たちの午後 番外 III 反省版 9801 ¥6000
天使たちの午後 スペシャル II 9801 ¥6000
電話のベルが 9801, TOWNS ¥3900
デーモンシティ 9801 ¥5100
電脳天使 9801 ¥6200
デッドオブザブレイン 2 9801, TOWNS ¥5700
DOR 1/2/3 9801, X68K, TOWNS 各¥4700
DORベストセレクション 上・下 9821, TOWNS 各¥6500
DOR SE 魁 9801, 9821, TOWNS ¥4700
DOR SE 93 9801, 9821, TOWNS ¥6000
闘神都市 9801, TOWNS ¥4600
Dr. STOP 9801, TOWNS ¥4600
ドラゴンナイト III 9801, TOWNS ¥5100
ドラゴンナイト IV 9801, TOWNS ¥5500
同級生 9801, TOWNS ¥5600
透明人間アラワルアラワル 9801, TOWNS ¥5300
突激ばっこんストリート 9801 ¥6000
奈緒美 9801 ¥4200
奈緒美&稚恵美 TOWNS ¥5600
ナイトウォーカー 9801 ¥5500
ヌーク 1/2 9801 各¥5300
天午後V 狙われた天使たち 9801 ¥6000
天使たちの午後 VI 9801, TOWNS ¥6000
NOVA ノヴァ 9801, TOWNS ¥5300
ハスラー2055 9801 ¥7400
VG ヴァリアブルジオ 9801, 9821 ¥5900
HALF PIPE 9801 ¥5400
牌牌遊戯 9801, TOWNS ¥5500
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5600
パノラマクラブ 9801 ¥5100
バクタ 2 9801 ¥5700
パンドラの森 9801 ¥5900
ヴァージンドリーム 9801 ¥7800
プレミアム I/II 98, X68K, TOWNS 各¥5000
ふぇち 9801 ¥4400
プロスチューデント G 9801, TOWNS ¥4600
ポゼッショナー 9801 ¥5400
ホップステップ雀符 9801 ¥5000
PONKAN 9801, TOWNS ¥4600
MAD・PARADOX 9801, TOWNS ¥4700
満開電飾 II 9801 ¥7400
マリンバスター 9801, X68K ¥5200
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
麻雀幻想曲 2 9801, TOWNS ¥5500
魔天学園 9801 ¥6000
麻雀でPON 9801 ¥5400
舞夢 9801 ¥6100
美穂 9801 ¥5100
ミラージュ 2 9801 ¥5800
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5600
メタモルミーナ 9801 ¥5100
もっこりまん 9801 ¥5000
闇の稜線 9801 ¥4900
遊人スペシャルコレクション 9801, X68K ¥5100
妖獣戦記AD2048 9801, 9821, TOWNS ¥6000
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録 9801, TOWNS ¥6000
ランス I/II/III 9801, TOWNS 各¥4600
ランス IV 9801 ¥5700 TOWNS ¥5200
LIKE 9801 ¥3900
レッスルエンジェルス 1/2/3 9801 各¥5100
レッスルエンジェルススペシャル 9801 ¥5600
ロイヤルQ 2 9801 ¥5400
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5600
惑星警備員ルア 9801 ¥4700
WW ワーズワース 9801, X68K, TOWNS ¥5600

新品パソコンソフト 税込販売価格

アマランス 3 9801 ¥6900
ウルティマ アンダーワールド 9801, TOWNS ¥10200
ウィザードリィ VII 9801, 9821, TOWNS ¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
A列車で行こう IV 9801 ¥8800
英雄伝説 3 9801 ¥8400
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
クラシックロード 1/2 9801 各¥8300
GE・TEN II 9801 ¥8300
項劉記 9801 ¥8600 TOWNS ¥10500
コットン 9801 ¥8000
三国志III 9801, X68 ¥10300 TOWNS ¥12000
三国志 IV 9801 ¥9700
サザンアイズ 9801, TOWNS ¥10400
斬 III 9801 ¥8200
スターウォーズ 9801, X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
ストライダー飛竜 X68K ¥6900
スカベンヂャー4 TOWNS ¥6900
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 1/2 9801 各¥6900
ダービースタリオン 9801 ¥9800
ダンジョンマスター 2 9801, TOWNS ¥10200
提督の決断 2 9801 ¥9700
天下御免 9801, TOWNS ¥7500
ト・キオ 9801, TOWNS ¥8700
独立戦争 9801 ¥6700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター 2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801 ¥7800
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 2 9801, TOWNS ¥9800
ブランディッシュ 2 9801 ¥8600
ぷよぷよ 9801 ¥5400
ファーランドストーリー 9801 ¥6700
ファイナルブレイカー 9801, TOWNS ¥7900
魔道物語 A・R・S 9801 ¥6700
4D ドラ/ボク/テニス 9801, TOWNS 各¥7900
レヴァリィ 9801 ¥8500
レジオナルパワー III 9801 ¥8500
ルナティックドーン HD 9801 ¥7500

---- 新品 グラフィック ツール 税込価格 ----
マルチペイント 9801 ¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801 ¥4500
Z's STAFF KID 9801 ¥19500
スーパーダビンチ 9801 ¥9800

---- 新品 バックアップ ツール 税込価格 ----
ツインコピー (システム + ファイラー) 9801 ¥2500
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1〜10/最新号 9801 各¥2000
WIZARD テクニカルマニュアル 第2巻/魔導書 各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver5 ¥ 42,000
一太郎 Dash ¥ 24,800
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 36,500
ATOK8 ¥ 11,000
三四郎 R'1 ユーザーズキット ¥ 16,500
VZエディター ¥ 7,000
VW ワークス ¥ 7,800
OASYS/WIN 2.0 ¥ 39,000
Ami Pro R3J ¥ 40,000
MS Word For Windows ¥ 38,000
JG Ver3 フォントパック ¥ 49,000
WX2+, WX2+/Win 各¥ 6,500
MS Works V3.1 ¥ 20,500
MS Office/Win ¥ 51,500
Hyper Cube 2 ¥ 19,500
ロータス Windowsオフィス R2 ¥ 62,500
ロータス1-2-3 R 2.4J ¥ 39,000
ロータス1-2-3R4J/Windows ¥ 40,000
MS Excel4.0J/Windows ¥ 39,500
ワードパーフェクト 5.2 J DOS/WIN 各¥ 19,500
わらべ 筆キットプレゼント付き ¥ 3,800
ASKA V2 ¥ 3,800
弥生会計 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
TOP販売管理エキスパート B ¥ 74,000
PCA会計 EX (財務会計) ¥ 72,000
PCA青色申告会計 ¥ 29,500
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 12,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥ 30,000
Visual Basic for Win Ver 2 ¥ 26,800
Visual Basic for MS-DOS ¥ 26,800
NEC N88BASIC DOS版, ノーマル版 各¥ 13,500
TURBO C++ 2nd Edition ¥ 14,500
ボーランド C++3.1&AFW ¥ 45,500
Visual C++ V.1 スタンダード ¥ 26,800
MINIX 1.5 ¥ 11,000
IMAGE PAQ-98 ¥ 76,000
PaqEdit ¥ 13,500
PARADOX 4.0 J ¥ 33,000
レコンポーザ/98 V2.5 MIDIアダプター付 ¥ 38,500
ハローミュージック CBX-101 ¥ 59,500
ミュージ郎 55 ¥ 69,000
SC-55 mk II ¥ 54,500
SC-33 ¥ 41,000
ミュージ郎300ボード ¥ 56,000
MA-12C (スピーカー) 2本 ¥ 23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各¥ 16,500
ノートンユーティリティーズ 6.0 ¥ 21,000
Disk XII Ver 2.1 ¥ 7,200
エコロジーII/ノストラダムス 各¥ 20,500
まいとーく Ver 2.1 ¥ 17,000
まいとーく Win 3.1 ¥ 18,000
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からストIIターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00〜PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 +総送料 =総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
(代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 TEL・FAX06-649-4080

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

㈱キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。基盤高価買入。基盤の修理も承ります。

アイレム

タイトル	価格
R-TYPE	8K
R-TYPE Ⅱ	7K
トンマ・怪傑ヤンチャ丸	各5K
Xマルチプライ	12K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	8K
エアデュエル	8K
イメージファイト	8K
大工の源さん	6K
ガンホーキ	13K
ヘッドオン 許諾品	58K
スパルタン X	10K
カプセルインベーダー	48K
10ヤードファイト	8K
はさむ	3K

SNK

タイトル	価格
サスケVSコマンドー	48K
サターンofサターン	68k
ジョイフルロード	28K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
航空騎兵物語	6K
脱獄	8K
スカイアドベンチャー	18K
ネオジオMV-1 基盤	68K
〃MV-1FZ(新品)	特価
業務用カセット 各種有り	特価

カプコン

タイトル	価格
ドカベン・アタックス	各5K
カプコンベースボール	3K
バルガス・ ソンソン	各10K
1942・サイドアーム	各8K
1943	15K
ラストデュエル	15K
魔界村・アレスの翼	各20K
F1ドリーム	3K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	10K
SF-Ⅱ ダッシュ	20K
〃〃 海外版	18K
〃 ターボ	50K
スーパーストⅡ	98K
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンドー	35K
マジックソード	45K
マッドギア	10K
USネイビー	38K
天地を食らう Ⅱ	48K
キャディラック	55K
ファイナルファイト	18K

コナミ (ハーネス付)

タイトル	価格
グラディウス -12V↑	25K
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	20K
ツタンカーム	25K
エスケープキッズ	18K
コントラ・TMNT	各12K
パンクショット・ロードファイター	
ローラーゲームス………	各5K
パロディウスだ	15K
ハイパーオリンピック	10K
魔獣の王国	58K
出たな ツインビー	15K
ビットファイター	15K
A-JAX・サラマンダ	各25K
ゼクセクス	18K
スーパーバスケット	3K
ミスター五ェ門	8K
フロッガー・リングの王者	各5K
ブーヤン	18K
ファイナライザー	8K
サンダークロス 2	18K
メインスタジアム	8K
ストラテージ X	25K
マンハッタン24分署	7K

ジャレコ

タイトル	価格
サイキック 5	28K
セイントドラゴン(8K)	12K
エクセライザー・P-47	各10K
マカイ伝説・E,D,F,	各8K
ロードオブキング	15K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	20K

セガ

タイトル	価格
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー	12K
コットン	15K
テトリス16B	8K
ゴールデンアックス	10K
フラッシュポイント	5K
シャドーダンサー	15K
エイリアンストーム	12K
ムーンウォーカー	16K
D,D,クルー	12K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	20K
スクランブルスピリット〃	15K
獣王記	10K
モンスターランド	12K
バーニングライバル	48K
ダークエッジ	43K
スパイダーマン	32K
ピタゴラスの謎 S付	18K
ごんべえのアイムソーリー	48K
テディボーイブルース	58K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
ヘビーユニット	3K
スーパークイックス	8K
ヒットジアイス	10K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ライディングファイト	48K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
陸海空・インセクターX	各8K
リターンオブインベーダー	12K
ホラーストーリー	10K
クロスシューター	8K
究極タイガー・侍日本一	各10K
ヴォルフィード	8K
スラップファイト	10K
リングファイター	5K
チャンピオンレスラー	3K
F2マザー (大基板)	20K
F2-SUB	

メタルブラック(25K) ダイノレックス(8K) クレヨンしんちゃん(8K) 人生劇場(5K)デットコネクション(5K)トキメキチャート(3K)ドリフトアウト.ルナーク.サンダーFOX.麻雀クエスト… 各3K

MJ-12.忍者KIDS.地球防衛軍.ゆうゆのクイズ… 各2K

クイズHQ.クイズクエスト.ファイナルブロー.クイズ捕物帳.栄光の甲子園……………各1K

タイトー

タイトル	価格
スペースインベーダー	65K
クイックス 純正	58K
エクスターミネーション	13K
奇々怪界・ジャイロダイン	各7K
メイズオブフロット	5K
飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ	各5K
ガルメデス	7K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	8K
レインボーアイランド	18K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	5K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	10K
ベンベロベー	18K
アルカノイド センサー付	5K
〃 リベンジofドゥ 〃	8K

TOA PLAN

タイトル	価格
フィグゼイト	10K
アウトゾーン	15K
達人	8K
ゼロウィング	15K
達人王	20K
ゴークス センサー付	8K
ヘリファイア	5K

デコ

タイトル	価格
ロボコップ	7K
キャプテンアメリカ	18K
ダークシール 2	15K
ファンキージェット	5K
コブラコマンド・カルノフ	各10K
シークレットエージェント	12K
サンダーゾーン	10K
ファイティングファンタジー	12K
アクトフェンサー	8K
SRD・空手道	各5K
クルードバスター	12K
デスブレイド	15K
タンブルポップ	5K
プロゴルフ・テニス	各5K
出世 大相撲	8K

テクノス

タイトル	価格
熱血硬派くにお君	6K
西遊降魔録・ドッチボール	各3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 Ⅱ	4K
〃 〃 Ⅲ	3K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ブロックアウト	3K

テクモ

タイトル	価格
ハチャメチャファイター	12K
サンダードラゴン	8K
ワールドカップ 90	5K
ダイナマイトディューク	10K
ボンジャック	12K
忍者龍剣伝・シルクワーム	各8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル・雷牙	各10K
ブラッドブラザーズ	10K
スターフォース	18K
クイズ ココロジー	3K
〃 DNAの反乱	1K

ナムコ

タイトル	価格
ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
スプラッターハウス	30K
妖怪道中記	25K
ギャラガ 88	30K
タンクフォース(PCB付)	10K
ワルキューレ伝説	88K
アサルト 純正パネル付	95K
フェイスオフ 〃	30K
ドラゴンセイバー	50K
ワースタ 93 激闘版	45K
マーベルランド	65K
ラリーX	48K
ギャラガ・エクスパニア	各12K
パックマン・ゼビウス	各15K
コズモギャングザパズル	8K
バラデューク	38K
ボスコニアン	42K
ディグダグ・ランパート	各10K
スカイキッド改造キット	15K
メトロクロス	38K
アルバレスタ	15K
マッピー	32K

ニチブツ

タイトル	価格
妖魔忍法帳・ハイホー	各5K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース・ レジオン	各8K
ダンガー・アームド エフ	各8K
五目ならべ(連珠)	5K
クレージークライマー	58K
フリスキートム	95K

UPL

タイトル	価格
忍者くん	8K
オメガファイター	5K
アクロバットミッション	6K
バンダイク	8K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング・シュトラール	各8K
アトミックロボキット	3K

その他

タイトル	価格
スピーク&レスキュー	68K
パイプドリーム・ポラックス	各5K
リバーパトロール 純正	48K
クラックス・ウルトラマン	各3K
クラッシュローラー	15K
ヨットマン	58K
キャプテンスタントマン	38K
スカイスマッシャー・レゾン	各5K
ギガンデス	6K
ジュジュ伝説	7K
バトルクルーザーM-12	8K
マーカム・カンガルー	各10K
スティンガー	18K
マリオブラザース	18K
スカイランサー	10K
ブレイゾン・STG	各5K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

タイトル	価格
アイドル麻雀放送局	3K
〃 ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	3K
ズームイン・大盟界	各3K
麻雀コミック劇場	15K
沈黙の艦隊	10K
麻雀遊戯・ポン珍カン	各4K
麻雀大予言・麻雀学園	各5K
ねるとん紳士団・雀師	各5K
グッとE雀	8K
クラブ90'S	12K
七次元の妖精	10K
トリプルウォーズ	8K

大型機の迫力が家庭で

タイトル	価格
ダライアス (3画面)	38K※
ダライアス Ⅱ(3〃)	30K◎
アフターバーナー	58K◎
アフターバーナー Ⅱ	48K◎
ギャラクシーフォースⅡ	88K◎
サンダーブレード	48K◎
バトルシャーク	18K◎
アクアジャック	18K◎
エンフォース	12K◎
W.G.P.	18K◎
ウェック ルマン	38K◎
A.B.コップ	78K◎
スーパーハングオン	48K◎
パワードリフト	88K◎
ポールポジション	38K◎
ダライアスⅡ(2画面)	38K◎

ダライアス(3画面)・ダライアスⅡ(3画面): 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

アフターバーナー～スーパーハングオン: COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**

ダライアスⅡ(2画面): ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

COMBO AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

↓リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX－FAX情報をご利用ください。

分割払い(現金なし)始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

★初心者大歓迎★これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

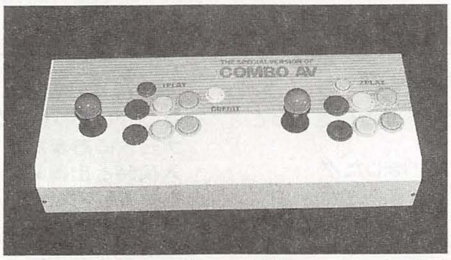
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ.TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応＋RF付)……………¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

地区	電話番号
東京地区	03-3940-6000
大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000
福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて♯を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と♯をプッシュ

(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて♯を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と♯をプッシュ

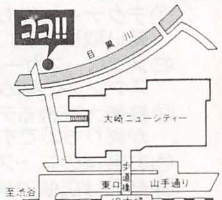
(メッセージ)「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ♯を、最初からやり直す場合は0・♯を、続けてご利用される場合は1・♯を押して下さい。」

♯をプッシュ

(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい

〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



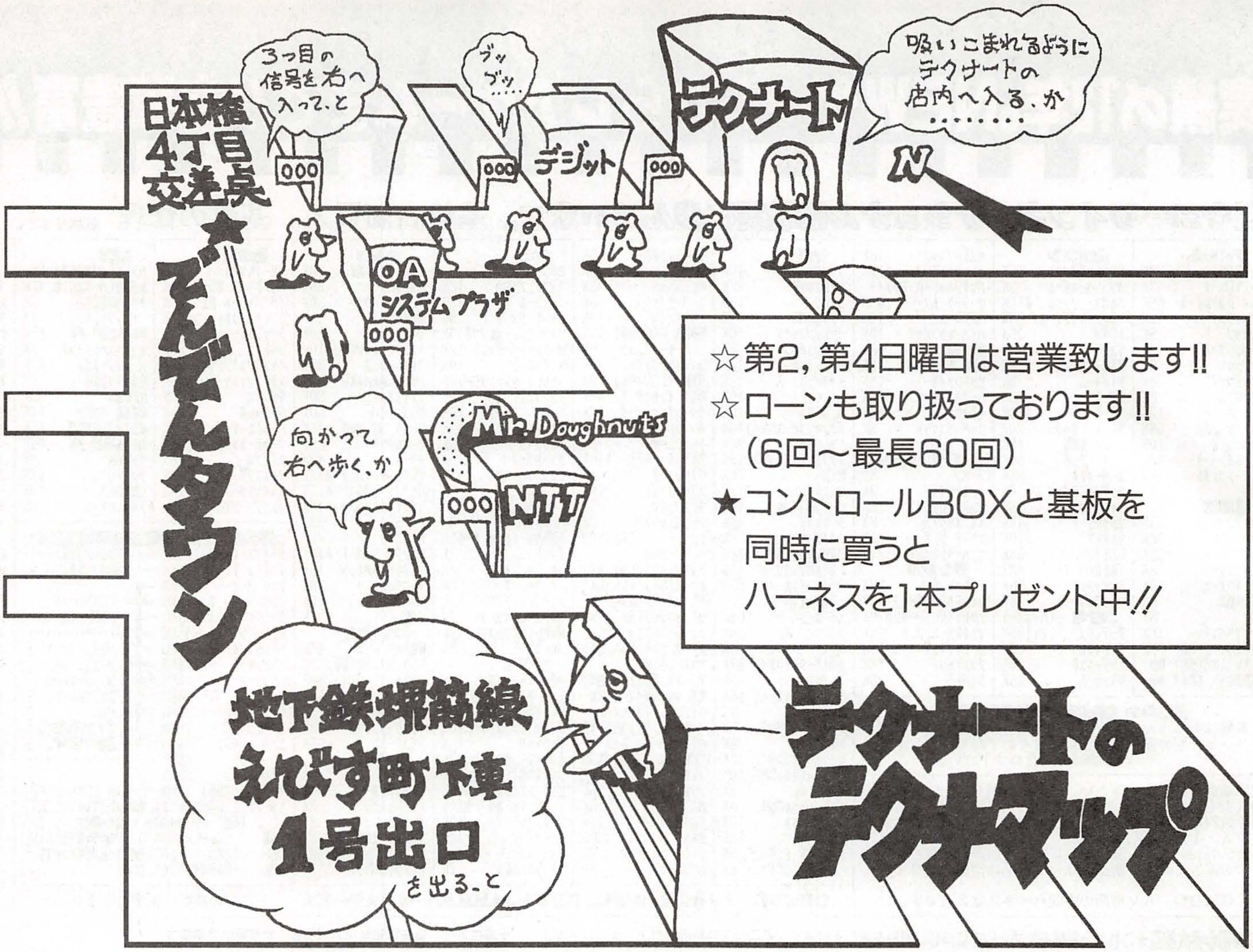
新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000

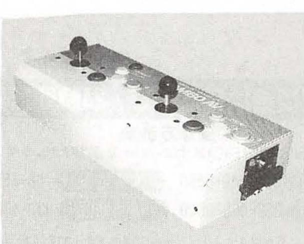
1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

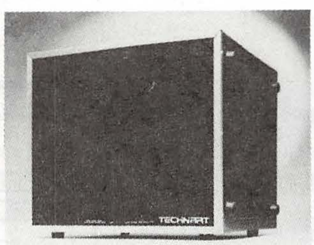
㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

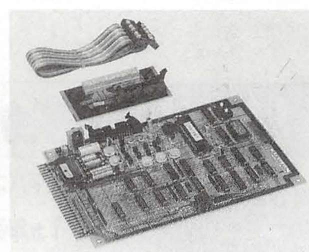




■COMBO AV（6ボタンゲーム対応）
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源（5V 8A）で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V＋RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター　￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK!限定発売です。
￥20,000（税別）



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル（15PIN・21PIN）別売
本体￥42,000　RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

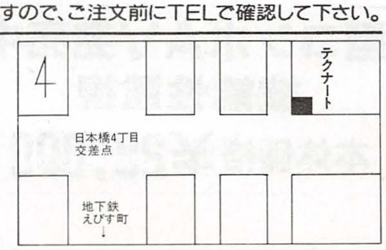
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は80円切手2枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM7：30



速読能力開発システム by アイシステム企画

パソコンによる驚異的システム

あなたの能力は眠っている！

アメリカの大統領だったジョン・F・ケネディは、若い頃に速読をマスターして、卓越した知識、見識を培ったと言われています。トレーニングをしていない方では、ケネディさんには勝てません。コンピュータを応用したこのシステムで学習すると、1週間位のトレーニングで、どなたでも『ケネディさんに勝つ力』を養うことができます。教育心理学を応用したこのシステムで、あなたも速読能力の開発を始めてみませんか？

待望のバージョンアップ！ Ver. 2.0

学習効果をより強化
自由設定項目の増加と操作性向上
英語速読時の半角文字対応

1時間の勉強で、10時間分マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
—— 一生涯で読む本が10倍になったら、楽しみが増えると思いませんか？

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読のトレーニングをしていない方では、絶対に勝つことのできないスピードを、あなたのものにすることができます。

●製品構成
1.システムプログラムディスク……1枚
2.トレーニングデータディスク……5枚
3.操作説明書……1冊
4.想起能力トレーニング帳……1冊

●対応パソコン
NEC PC-9801シリーズ
EPSON PC286/386/486シリーズ
MS-DOS Ver.2.1以降が必要。

●価格（消費税別） ¥30,000

今までにない速読のための総合システム

◇1/100秒まで計測可能な
速読能力診断機能
◇速読に最適な脳波をつくる
集中力トレーニング機能
◇眼球の筋肉を速読用に強化する
眼球運動トレーニング機能
◇文字読みから、文字群読みへ移行させる
ブロック読みトレーニング機能
◇観察力と記憶力を強化する
想起能力トレーニング機能
◇各サイズの本ごとに設定された
ページめくりトレーニング機能
◇右脳速読へ移行させるための
一括読みトレーニング機能
◇1分間400万文字の表示機能も備えた
超速読トレーニング機能

カタログ無料進呈

広告をご覧になった雑誌名をご記入の上、下記宛先までお申し込みください。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈宛先〉〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
TEL.03-3496-8638（9〜18時）
FAX.03-3780-2044（24時間）

MAC TOP 3月店頭のみ受付 新入学超激安セール

ストレートFAX・BOX
24時間FAX価格情報 03－3337－7536
BOX番号 ［024］ 98パソコンソフト
BOX番号 ［025］ DOS／V MAC

店頭大特価（限定数・送料・消費税別、秋葉原店のみ・同業者の方はご遠慮ください）

MAC

メーカー	品名	標準価格	特価
WEC	MAC富士通2.5－240M（内.外）キット付 フォーマッタ付 7.1Jにてフォーマット済		37700
タクサン	TS－CD100M MAC倍速	69800	35700
Beetle	カラーマウス 白 MAC用	7800	2470
APPLE	ロゴ入マウスパッド	8800	2700
C／B	MAC用105フルKEYボード	19800	7700
	MACRO－10MLテンキー	12800	4700
システム	30P／25PSCSIケーブル		2700
各社	MO3.5"カートリッジ	7900	2700
マクセル	MF2HDMAC. フォーマット20枚パック		1490
エプソン	MJ－1000 V2 プリンターケーブル付	126000	69700
マイクロソフト	エクセル		34700
Appleマーク付きプリンターケーブル			990
	パワーブック オープナーセット	3000	990

PC98

メーカー	品名	標準価格	特価
NEC	98NS／A ＋240MHDD	347800	199900
NEC	98NS／A ＋ 80MHDD	298000	179900
エプソン	486SE2 ＋CU－14MD	232800	129900
タクサン	TS－CD100 98 倍速	69800	34900
各社	3．5 1ドライブ 98外付	19800	9900
各社	3．5 2ドライブ 98外付	35800	17900
グロリア	GD－535MS 2ドライブ 5インチ＋3.5インチ	54800	27900
ユニカ	SOUND オーケストラMES 15重和音 リズム5音 ステレオ MML ADPCM	32000	8800
ELSA	98用106フルキーボード	19800	4900
	GINGA－RX テンキー	24800	5900
クリエイテブ	SB16／98 音源ボード	34000	17900
サイリックス社	486DLC25ソフト付 倍速チップ 98RA. DA 386G	·25000	5900
H98－マウスNEC新タイプ対応400C＋マウスマット		7800	990
98NOTEプリンターケーブル コア付		1980	990
東芝他	MF2HD 10枚パック	オープン	590

IBM

メーカー	品名	標準価格	特価
IBM	DS／V VISION	368000	268000
AIWA	TD－8030Cデータストリーマ内蔵	158000	88800
グロリア	GMO－128R（内）リコー製	29800	22800
SONY	CUD－33A－01 倍速CD－DRIVE		28800
ミツミ電	CRMC－UU005SE CD－DRIVE		15800
QICKSHOT	サウンドマシン JOY.スピーカー付		9800
TEAC	3.5 1.44 3モード DRIVE ドライバーソフト アダプタキット付		14800
Justy	JM－300シリアルマウス（マット付）	6800	3800
TIME	PC／XT／AT ジョイスティック	6800	2580
	QUICKSHOT ジョイパット	4800	1980
イベントコム	トランスぽー太君	9800	7800
サイリックス	CPU 486／DLC33	2800	2800
	プリンター25M－36Mアセンブル1.8M	1800	800
	キーボード6M－5F PS2用アダプター		180
クリエイティブ	サウンドブラスターPro（輸入品、国内保証付）		9800

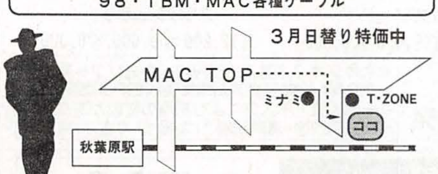
ソフト（ソフトは30%引き）

メーカー	品名	定価	メディア
エルフ	ドラゴンナイト4	8800	98用
レッドゾーン	雀紀楼	7800	98用
Cat's	ふえち	6800	98用
フェアリー	極楽まんだら	7800	TWS－CD
姫屋ソフト	Bacta 2	8800	98用
まんぼう小屋	すたっかーと 18禁	6800	日本語Windows
シーラボ	Rusty ラスティ	9800	PS／55
シルキーズ	河原崎家の一族	7800	98.68.TWS
ミンク	GOKKO－3	7800	98用
風雅システム	アマランス3	10800	98用
アリス	ランス4 教団の遺産 HD用	8500	98用
IBM.MAC.9821CD－ROM Windows対応 直輸入アダルト Heavenly_BodiesV. 1.2.3			各¥7900
下石システム	フォーミュラー68Kツール	19800	¥17800
ソフパル	COPYAID 98／68／88 ＊1200本以上のプロテクトの掛かったソフトに対応、毎月発売&毎月更新		¥2000

オール30%引き 消費税送料サービス
アダルトマウスマットプレゼント¥1800（先着1000名様）
エルフ シルキーズ レッドゾーン アリス アップル
ばせり ホクショー フェアリーテール CAT'S
全流通 フォレスト 風雅システム ガイナックス
天津堂 カクテル 姫屋ソフト テクノポリス ミンク
※新作ソフトは発売日に物流センターより一斉に発送。発売品も即入荷出荷サービス。

秋葉原の激安SHOP MAC TOP

パソコン・ワープロ・プリンター・CRT
DOS／V・IBM周辺・MAC関連
ハードディスク・ドライブ各社
ビジネス ソフト・サウンド＆キーボード
マウス・フロッピー・MO・ケース・クリーナー
98・IBM・MAC各種ケーブル



東京都千代田区外神田4-4-9定貞ビル2F

営業時間
平日12:00〜18:00
土曜12:00〜18:00
定休日……日・祝日

MAC TOP
TEL03-5294-6350
FAX03-5294-6272

全国通販のⓈストレート

24時間価格・在庫情報のFAXサービス 操作説明

① プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03－3337－7536
② FAX・BOX番号 024 または 025 押してください。
③ ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。
④ あなたのFAXに資料が届きます 情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

BOX番号 0 2 6 … 資料請求
ファイル転送キット PS／55 PC-9801対応
トランスぽー太君 Ver1 ¥9800
ドライブ間でのファイル伝送、シリアルインターフェイスを介してパソコン間で高速にファイル伝送
（株）アイティシージャパン
〒164 中野区中央2－9－1サンロータスビル5F
TEL 03-5386-4865 FAX 03-5386-5620

驚異のSFディスクシステム26M搭載
UFO HYPER V3
消費税送料サービスの特価¥49,000
特報 今ならMF－2HD10枚サービス



改造&解析アダプタ **Xーターミネーター2**
消費税送料サービスの 特価¥9,800
SF一台でF&AF&SF兼用にする **トライスター**
消費税送料サービスの 特価¥12,800
香港直輸入おもしろゲーム雑誌（パラメータなど掲載）
電脳遊戯月刊 最新版¥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読¥22,800も受付中
UFO ㊙ニュース GP ㊙ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各¥1,000を今なら→80円切手×7枚を郵送してください
驚異のSFディスクシステム32M搭載
GAME PARTNER 最強版
消費税送料サービスの特価¥55,000

・消費税、送料はストレートがサービスします。（一部の商品、地域は別途）
・商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
・現金書留、または、銀行振り込みで
・便利な日・祝日・指定日配達OK！
・代金着払いは、一個口につき手数料1500円が必要です。
・・価格・在庫は変動いたします。FAX・BOXで確認してください。

① 安心！ メーカー、流通のバックアップによる専門流通システム。早くて、確実、そして安い
② お客様にストレートの総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
③ BBS開局予定 中古の買い取り・販売 その他（便利品、おもしろ品）販売 （3月）

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3－19－4コーホキヨシ
（全国通信販売）
ストレート TEL 03－3320－0450 FAX 03－3377－7793

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。消費税と送料はサービス。お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら4/1(金)は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

決算超特価ビッグバーゲン開催中!(4/7迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

■渋谷店(渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休/AM10:00〜PM7:00

■吉祥寺店(JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前)
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10:30〜PM7:00(但し、火曜日のみ〜PM6:30)

通信販売はこちらへ ☎03-3463-4455(ヨシコココ)

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に!!) 03-3463-4454

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は3月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 東京6−168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

今月の超お奨め商品

NEC PC-9801NS/L

98ノートが62%引き!
¥115,000で買える!!
定価¥288,000



30台限定

★PC-9801NS/L
● A4サイズ 98ノート
● 32ビットCPU(386SX-20MHz)搭載
● RAMドライブ内蔵

回数	1回目	2回目以降
6回	¥21,149	¥21,000
12回	¥11,072	¥11,000
24回	¥ 7,555	¥ 5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-9821Ap2/U2 (98MATE) (i486DX/66MHz)	¥448,000の品	31%OFF	¥305,000	月々¥11,000の36回払い
NEC	PC-9821As2/U2 (98MATE) (i486SX/33MHz)	¥328,000の品	32%OFF	¥219,000	月々¥11,100の24回払い
NEC	PC-9801BA2/U2 (98FELLOW) (i486DX2/66MHz)	¥338,000の品	37%OFF	¥209,000	月々¥7,500の36回払い
NEC	PC-9801BX2/U2 (3.5"モデル) (i486SX/25MHz)	¥178,000の品	32%OFF	¥119,000	月々¥6,000の24回払い
エプソン	PC486SE2 (3.5"モデル) (i486SX/25MHz)	¥158,000の品	30%OFF	¥109,000	月々¥5,500の24回払い
NEC	PC-9821Ne (98Noteカラー)	¥588,000の品	39%OFF	¥355,000	月々¥12,800の36回払い
エプソン	PC486NAS2 (PC486ノート)	¥248,000の品	39%OFF	¥148,000	月々¥5,300の36回払い
エプソン	PC486NASX2 (PC486ノートカラー)	¥328,000の品	30%OFF	¥228,000	月々¥8,200の36回払い
エプソン	PC486NASC2 (PC486ノートカラー)	¥448,000の品	28%OFF	¥318,000	月々¥11,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801FS5	¥468,000	¥128,000
	PC-9801BS2/U2	¥238,000	¥159,000
	PC-9801BS2/U7	¥278,000	¥175,000
	PC-9801BA2/U7	¥378,000	¥249,000
	PC-9821Ce/S2	¥488,000	¥235,000
NEC	PC-9821Ce2/S2	¥348,000	¥245,000
	PC-9821Cs2/S2	¥428,000	¥295,000
	PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥179,000
	PC-9821Bs/U7W	¥298,000	¥209,000
	PC-9801NX/C	¥438,000	¥255,000
エプソン	PC486SR2	¥218,000	¥135,000
エプソン	PC486HX2	¥398,000	¥238,000
	PC486HG2	¥338,000	¥208,000
富士通	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥ 99,000
	FMタウンズII MA2A	¥298,000	¥209,000
アップル	MACカラークラシック2	¥218,000	¥125,000
	Power Book165C(HD120)	¥348,000	¥199,000

漢字プリンター

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンター)	¥148,000の品	52%OFF【限定超特価品】	¥69,900	月々¥6,400の12回払い
NEC	PC-PR201/45 (136桁、ドットインパクト式)	¥95,000の品	57%OFF【限定10台】	¥39,800	月々¥3,600の12回払い
NEC	PC-PR201/63 (136桁、カラー、ドットインパクト式)	¥125,000の品	47%OFF	¥65,000	月々¥6,000の12回払い
NEC	PC-PR150N【限定10台】(A4、小型熱転写式)	¥69,800の品	48%OFF	¥35,800	月々¥3,300の12回払い
キヤノン	BJ-10V/Lite (インクジェットプリンター)	¥69,800の品	49%OFF	¥34,800	月々¥3,200の12回払い
キヤノン	BJ-220JC (A3対応インクジェット式)	¥98,000の品	38%OFF	¥59,800	月々¥5,500の12回払い
富士通	FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800の品	59%OFF	¥19,900	月々¥3,500の6回払い
NEC	PC-PR101/T165A (A4、カラー熱転写プリンター)	¥99,800の品	34%OFF	¥64,800	月々¥3,200の24回払い
エプソン	LP-1500S (A4、レーザープリンター)	¥148,000の品	40%OFF	¥88,000	月々¥8,100の12回払い

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々
ICM	LS-2617FN (17インチ、マルチスキャン)	¥138,000の品	30%OFF	¥95,000	月々¥4,700の24回払い
エレコム	HRM-17E (17インチ、マルチスキャン)	¥138,000の品	37%OFF	¥85,000	月々¥4,200の24回払い
IDEXON	MF-8615 (15インチ、マルチスキャン)	¥110,000の品	46%OFF	¥57,800	月々¥5,300の12回払い
IDEXON	MF-5517AJ (17インチ、マルチスキャン)	¥158,000の品	48%OFF	¥79,800	月々¥7,400の12回払い
NEC	PC-KM171 (17インチ、マルチシンク)	¥258,000の品	66%OFF【限定30台】	¥85,800	月々¥4,200の24回払い
ABM	ACM-1404NV (14インチ、ハイレゾ対応)	¥98,000の品	63%OFF【限定30台】	¥34,800	月々¥3,200の12回払い
NEC	PC-KD1421 (14インチ、アナログ)	¥76,800の品	50%OFF【限定30台】	¥38,000	月々¥3,500の12回払い

ハードディスク

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々
アルトス	バース240ES (98用外付SCSI 240メガ)	¥99,800の品	50%OFF	¥44,800	月々¥4,100の12回払い
アルトス	バース240FX (FMタウンズ/X68用SCSI 240メガ)	¥118,000の品	63%OFF	¥42,800	月々¥3,900の12回払い
アルトス	INNER120MA【限定50台】(98MATE用内蔵IDE 120メガ)	¥53,000の品	71%OFF	現金特価¥14,800	
アルトス	INNER240FE【限定30台】(98FELLOW用内蔵IDE 240メガ)	¥89,000の品	63%OFF	¥31,800	月々¥5,600の6回払い
アルトス	INNER240MA【限定30台】(98MATE用内蔵IDE 240メガ)	¥93,000の品	67%OFF	¥29,800	月々¥5,200の6回払い
各社	98Note用内蔵340メガ (PC9801Ne、NSR、NC、NA/C NX/C、マルチ等対応)			¥49,800	月々¥4,600の12回払い
各社	98Note用内蔵250メガ (PC9801Ne、NSR、NC、NA/C NX/C、マルチ等対応)			¥37,800	月々¥6,700の6回払い

その他の周辺機器

メーカー	品名	定価	特価
ICM	MO-4120(MO)	¥148,000	¥94,000
エレコム	EMO-1280(MO)	¥198,000	¥98,000
エレコム	ECD-250(CD-ROM)	¥59,800	¥48,000
テクサ	ES-340(HD)	¥94,800	¥58,000
テクサ	TR-520A(MATE用520メガHD)		¥69,800
AIWA	PV-AF144V5(モデム)	¥64,800	¥37,800
AIWA	PV-P24(モデム)	¥22,000	¥17,800
マイクロコア	MC14400FX(モデム)	¥46,800	¥35,800
NEC	スピークス10(ファクシミリ)	¥64,700	¥38,000
NEC	PC-9801NS/A	¥248,000	¥175,000
IBM	PS/V Vison	¥368,000	¥269,000
アップル	マッキントシュ各種		超特価
各社	増設フロッピーディスク		超特価
各社	ワープロ		超特価

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

● 上記の商品は全て新品です。
● 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
● お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
● 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
● お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
● 価格には消費税は含まれておりません。
● 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
● 送品に対する送料は別途必要です。
● 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC	PC-9821Be/U7W	¥268,000
NEC	PC-KM171(17″CRT)	¥258,000
合計定価		¥526,000



50%引

● i486SX/25MHz搭載の98本体に人気のNEC純正17″ハイレゾ対応カラーモニターをセット なんと50%引き!

● 本体には120メガハードディスク&5.6MBメモリー&MS-DOS5.0 A-HとMS-Windows 3.1標準搭載初心者の方でも簡単に利用できます。

特価 ¥263,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥30,225	¥29,600
18回	¥17,423	¥17,300
36回	¥10,176	¥ 9,500

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON	PC486NAS2	¥248,000
メルコ	XRE-4000AS(×2)	¥54,000
ICM	Pack EV-200(200メガHDD)	¥79,000
EPSON	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
EPSON	MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価		¥413,600



35%引

特価 ¥267,200

● i486SX/25MHz搭載ノートパソコンに8メガRAMと200メガHDD、基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥30,462	¥30,100
18回	¥18,998	¥17,500
36回	¥12,148	¥ 9,600

クレジット表は、消費税込の価格です

マック 超特価セット

アップル	MAC LC575(8MB/HD160/CD)	¥358,000
アップル	STYLE WRITERⅡ	¥58,000
アップル	STYLE WRITERⅡ アクセサリーキット(付属)	
MAC用プリンターケーブル		¥4,700
合計定価		¥420,700

【限定30セット】



31%引

特価 ¥289,500

● カラーモニター一体型のマッキントッシュ入門機

● 8メガRAM&160メガHDD&キーボードも付属で買ってすぐに使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥33,113	¥32,600
18回	¥19,913	¥19,000
36回	¥13,204	¥10,400

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアならタウンズだ!

富士通	FMタウンズⅡモデルMX170	¥468,000
IDEXON	MF-8615(15″カラーモニター)	¥110,000
合計定価		¥578,000



40%引

特価 ¥346,800

● 486(66MHz)CPU&170メガHDD搭載タウンズにハイレゾ対応カラーCRTをセットで40%引き!

● マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応OK!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥39,238	¥39,100
18回	¥23,185	¥22,800
36回	¥14,363	¥12,500

クレジット表は、消費税込の価格です

カラーノートパソコン激安セット 【限定10セット】

エプソン	PC9801NX/C	¥438,000
日本テクサ	TRUST NE-250(250メガHDD)	¥79,800
合計定価		¥517,800

43%引 **特価 ¥294,800**

● i486高速CPU搭載でTFTカラー液晶モニター搭載

● 250メガのハードディスクをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥33,690	¥33,200
18回	¥21,091	¥19,300
36回	¥13,110	¥10,600

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC	PC9801NS/L	¥288,000
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥9,800
合計定価		¥297,800

58%引 **特価 ¥121,900**

● ノートはやっぱり98!しかも限定20セットを60%OFF

● 携帯性に優れたA4サイズ98ノートにMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥14,185	¥13,700
18回	¥ 8,391	¥ 8,000
36回	¥ 4,830	¥ 4,400

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC	PC-9801BX2/U2	¥178,000
アルトス	INNER240FE(240メガHDD)	¥89,000
NEC	PC-KD1421(カラーモニター)	¥76,800
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥9,800
合計定価		¥353,600

45%引 **特価 ¥195,700**

● i486SX/25MHzの高速デスクトップパソコン

● NEC純正カラーモニターと240メガハードディスクとMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥22,720	¥22,000
18回	¥14,207	¥12,800
36回	¥ 9,987	¥ 7,000

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

富士通	FMタウンズⅡモデルMA20	¥298,000
富士通	FMT-DP5351W(カラーモニター)	¥79,800
アルトス	Birth240FX(240メガHDD)	¥118,800
合計定価		¥496,600

38%引 **特価 ¥309,800**

● 486CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット

● マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応

● マルティメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥35,308	¥34,900
18回	¥21,858	¥20,300
36回	¥11,654	¥11,200

クレジット表は、消費税込の価格です

決算処分ビッグバーゲン!(4/7まで)

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9821Bp/U7W	398,000	275,000
NEC PC-9821Bp/U8W	438,000	299,000
NEC PC-9821As2/M2	342,000	238,000
NEC PC-9821As2/U7W	418,000	285,000
NEC PC-9821As2/U8W	458,000	315,000
NEC PC-9821Ap2/U8W	580,000	395,000
NEC PC-9821Ap2/C9W	700,000	478,000
NEC PC-9821Ap2/C9T	800,000	548,000
NEC PC-9801BX2/M2	192,000	135,000
NEC PC-9801BX2/U7	238,000	165,000
NEC PC-9801BS2/M2	252,000	175,000
NEC PC-9801BA2/M2	352,000	245,000
NEC PC-9821TS	670,000	378,000
NEC PC-9821TS/120W	770,000	448,000
NEC PC-9821Ne/340W(カラー液晶、340メガHDD内蔵)	768,000	518,000
NEC PC-9821Ce2-S2D(CD-ROM&170メガHDD)	363,000	259,000
NEC PC-9821Cs2-S3(CD-ROM&340メガHDD)	468,000	328,000
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	30,800
エプソン PC486PT1(i486SX/25MHz、Pen-PC機能付)	288,000	228,000
富士通 FMタウンズⅡMX20(i486CPU搭載)	398,000	279,000
富士通 FMタウンズⅡME20(i486CPU搭載)	198,000	148,000
富士通 FMタウンズⅡHR20(i486CPU搭載)	328,000	109,000
富士通 FMタウンズⅡUG20(CRT一体型)	268,000	128,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	54,800
富士通 FMV-466Dspモデル340(DOS/V、340メガHDD内蔵)	378,000	289,000
富士通 FMV-433DモデルFD-A(DOS/V)	248,000	189,000
富士通 FMV-425DモデルFD-A(DOS/V)	178,000	138,000
アップル マッキントッシュLC575(8MB/HD160/CD-ROM/CRT)	358,000	248,000
アップル マッキントッシュパワーブック165C(4MB/HD120)	348,000	199,000
アップル マッキントッシュCentris660AV(8MB/HD230/CD-ROM)	398,000	268,000
アップル マッキントッシュCentris840AV(8MB/HD500/CD-ROM)	770,000	398,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P、プリンター内蔵)	298,000	228,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-TD211(TV機能付、21インチ、アナログ2モード)	198,000	128,000
NEC PC-KM211(21インチ、マルチレゾリューション)	580,000	388,000
NEC PC-KM172(17インチ、マルチレゾリューション)	198,000	128,000
NEC PC-KM152(15インチ、マルチレゾリューション)	138,000	75,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV、ビデオ入力端子付)	オープン	29,800
キャラベル AV-14CRT(14インチ、マルチスキャン)&98ケーブルセット	54,800	44,800
エレコム HRM-14(14インチ、ハイレゾ対応)	69,800	39,800
SONY CPD-1738(17″マルチスキャン、ハイレゾ対応)	188,000	109,000
IDEXON MF-5517AJ(17″マルチスキャン、ハイレゾ対応)	158,000	79,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-14MD(14″、0.31、アナログ)	74,800	36,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
エレコム EH-500EX-SB(500メガ、98用SCSI I/F付)	198,000	129,000
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵340メガHDD	―	48,000
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵500メガHDD	―	69,800
ICM Pack EV-120(エプソンノート用内蔵120メガHDD)	59,000	39,800
ICM Pack EV-200(エプソンノート用内蔵200メガHDD)	79,000	49,800
緑電子 Pack びるとN340(PC98Note用内蔵340メガHDD)	137,000	63,800
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル、98用)	198,000	138,000
エレコム EMO-1280S(3.5″光磁気ディスク)	128,000	98,000
ICM MO-4120(3.5″光磁気ディスク)	148,000	94,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	84,800
NEC PC-PR101/TN103A(80桁、カラー、熱転写)	79,800	59,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR201/47(136桁、ドット)	85,000	47,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	55,800
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	64,800	19,800
エプソン LP-1500(B4レーザープリンター)	178,000	82,500
エプソン LP-8000S(A3レーザープリンター)	298,000	198,000
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	62,800
キヤノン LBP-B406EⅡ(B4レーザープリンター)	238,000	158,000
キヤノン LBP-A404GⅡ(A4レーザープリンター)	148,000	98,000
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、超特価)	96,800	49,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム、FAX機能付、限定特価)	64,800	37,800
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	―	4,900
各社 PC9801シリーズ用フルキーボード	―	7,900
カノープス Power Window928-2(98用フルカラーWindowsアクセラレーター)	75,000	55,800
カノープス Power Window801G(98用フルカラーWindowsアクセラレーター)	29,800	24,800
カノープス Power Vision(98用ビデオキャップチャー&VFW&PCM音源)	78,000	57,800
NEC PC9801-86(PCM/FM音源ボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-10Ⅱ(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	―	15,000
NEC Speaks10(家庭用ファクシミリ、留守番電話接続機能)	64,700	38,000
各社 PC98用 3.5″×1、2HDドライブ	―	12,800より
各社 PC98用 3.5″×2、2HDドライブ	―	19,800より
各社 PC98用 5″×1、2HDドライブ	―	19,800より
各社 PC98用 5″×2、2HDドライブ	―	29,800より

※上記の価格表の他にも激安価格で販売いたしております。お問い合せください。

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊟451454

郵便振込口座 東京6-168261
● 口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

㈱日本マイコン流通センター

渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター

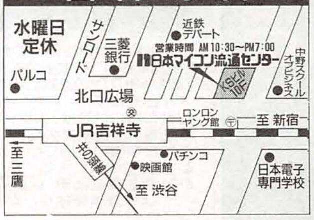
吉祥寺店

(AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30) 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。

吉祥寺店



※誠に勝手ながら4/1(金)は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

NEC PC-9801T-F5

中古品 ￥1,150,000の品



特価 ￥188,000

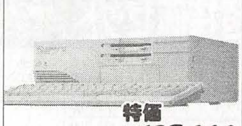
- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能、小スペースデスクトップの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5"FD×2基搭載
- 98用標準スロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	￥13,586	￥12,300
24回	￥ 9,632	￥ 9,600
36回	￥ 6,955	￥ 6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FS5

新品限定品 定価￥468,000



特価 ￥128,000

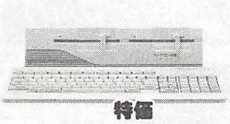
- 5"(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- 40メガSCSIハードディスク&SCSI I/F装備
- i386SX/20MHz CPU高速処理

回数	1回目	2回目以降
10回	￥14,765	￥14,400
15回	￥11,120	￥ 9,800
36回	￥ 5,778	￥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98DO

中古品 定価￥298,000



特価 ￥45,000

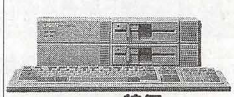
- 5"FD×2基搭載
- FM音源内蔵
- 1台2役、98(VM11) & 88(MA2)

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,363	￥8,200
10回	￥5,753	￥5,000
15回	￥4,544	￥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286VE-STD

中古品 定価￥298,000



特価 ￥45,800

- 5"(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- PC9801RX2モデルと同等の性能です。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,740	￥8,300
10回	￥5,756	￥5,100
18回	￥3,250	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSモデルUX20

中古品 定価￥288,000

【超特価限定20台】



特価 ￥89,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- カラーCRT一体型超人気商品

回数	1回目	2回目以降
6回	￥16,506	￥16,400
10回	￥10,381	￥10,100
18回	￥ 6,068	￥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 3/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
	パソコン本体		
NEC	PC9821Ce/S2(ﾓﾆﾀｰ、CD-ROM、120ﾒｶﾞHDDｾｯﾄ、新品同様)	¥488,000	¥228,000
NEC	N5200ﾓﾃﾞﾙ07ADi(N5261-24、8"FDx2、386SX/16MHz)		¥15,000
NEC	PC9801T/F5(ｶﾗｰTFT液晶、386SX/20MHz、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥1,150,000	¥188,000
NEC	PC9801T/W2(白黒液晶、i386SX/20MHz)	¥548,000	¥128,000
NEC	PC9801LV21(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、白黒液晶)	¥345,000	¥49,800
NEC	PC98LT/11(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、白黒液晶)	¥238,000	¥29,800
NEC	PC98LT/1(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、白黒液晶)	¥238,000	¥25,800
NEC	PC9821Ne120W(i486SX/33MHz、ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄ、120ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥728,000	¥378,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄ、640x400/480対応)	¥588,000	¥328,000
NEC	PC9801NA/C(i486SX/20MHzCPU、98ﾉｰﾄ、ｶﾗｰ液晶)	¥498,000	¥248,000
NEC	PC9801NA(i486SX/20MHzCPU、98ﾉｰﾄ)	¥348,000	¥148,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ﾉｰﾄ、ｶﾗｰ液晶)	¥438,000	¥228,000
NEC	PC9801NC(98ﾉｰﾄ、ｶﾗｰ液晶)	¥598,000	¥209,000
NEC	PC9801NS/T(98Note NS/T)	¥288,000	¥118,000
NEC	PC9801NS/L(98Note NS/L)	¥288,000	¥99,800
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥108,000
NEC	PC9801NS(98Note)	¥298,000	¥79,800
NEC	PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC	PC98XLﾓﾃﾞﾙ2	¥575,000	¥34,800
NEC	PC98XLﾀﾞﾌﾞﾙ(40ﾒｶﾞHDD内蔵、ﾊｲﾚｿﾞ対応)	¥988,000	¥59,800
NEC	PC98XLﾀﾞﾌﾞﾙ(40ﾒｶﾞHDD取外し済み、ﾊｲﾚｿﾞ対応)	¥988,000	¥39,800
NEC	PC-H98S-U8-100(i486SX/20MHz/100ﾒｶﾞHDD)	¥798,000	¥125,000
NEC	PC-H98U80-002(i486SX/16MHz)	¥580,000	¥99,800
NEC	PC98RL5(ﾊｲﾚｿﾞ対応、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥970,000	¥99,800
NEC	PC9801FA2(FA/U2)	¥468,000	¥128,000
NEC	PC9801FS2(FS/U2)	¥348,000	¥99,800
NEC	PC9801FX2(FX/U2)	¥278,000	¥79,800
NEC	PC9801DA/U5(40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥598,000	¥128,000
NEC	PC9801DA2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥44,800	¥108,000
NEC	PC9801DX2	¥318,000	¥79,800
NEC	PC9801RA21(32ﾋﾞｯﾄ)	¥498,000	¥99,800
NEC	PC9801RA5(32ﾋﾞｯﾄ、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥736,000	¥118,000
NEC	PC9801RX51(40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥508,000	¥95,000
NEC	PC9801RX4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥566,000	¥85,800
NEC	PC9801RX2	¥398,000	¥69,900
NEC	PC9801VX2	¥433,000	¥55,800
NEC	PC9801VM21	¥390,000	¥45,800
NEC	PC9801VM4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥830,000	¥41,800
NEC	PC9801VM2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥415,000	¥30,000
NEC	PC9801VF2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥348,000	¥25,800
NEC	PC9801M2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥415,000	¥27,800
NEC	PC9801F2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥398,000	¥19,800
NEC	PC9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	¥355,000	¥79,800
NEC	PC9821-S1(CD-ROM搭載、CRTｾｯﾄ)	¥318,000	¥158,000
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	¥168,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC	PC9801ES2(i386SX/16MHz)	¥448,000	¥69,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥55,800
NEC	PC9801UV2(FM音源搭載)	¥318,000	¥45,800
NEC	PC9801UX41(20ﾒｶﾞHDD内蔵、FM音源搭載)	¥545,000	¥69,800
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC	PC98DO	¥298,000	¥45,000
NEC	PC98DO+	¥278,000	¥69,800
NEC	PC88VA2(ｽﾃﾚｵFM音源内蔵)	¥298,000	¥34,800
NEC	PC88VA	¥298,000	¥27,800
NEC	PC8801MR	¥238,000	¥24,800
NEC	PC8801MH	¥208,000	¥22,800
NEC	PC8801FA	¥168,000	¥19,800
NEC	PC8801FE(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥129,000	¥29,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥119,000	¥34,800
NEC	PC8801FH30	¥168,000	¥19,800

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
NEC	PC8801FH20	¥138,000	¥12,800
NEC	PC8801FR30	¥178,000	¥17,800
NEC	PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386VR-STD(i386SX/16MHz)	¥488,000	¥69,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386V-STD(386SX/20MHz)	¥488,000	¥69,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386GS5(i386/20MHz)	¥398,000	¥79,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386GE3(i386SX/16MHz、3ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥323,000	¥79,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386GE5(GE2)(i386SX/16MHz)	¥298,000	¥74,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386S-STD(386/25MHz)	¥498,000	¥89,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386S-UST(386/25MHz)	¥498,000	¥89,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386M-STD(386SX/16MHz)	¥328,000	¥69,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteARX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥398,000	¥198,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteWR2	¥278,000	¥105,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteA	¥268,000	¥89,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286Book-STD(Book型ﾊﾟｿｺﾝ)	¥258,000	¥79,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286LE-H40(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥593,000	¥69,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286VS-STD(286/16MHz)	¥388,000	¥59,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286VG-STD(286/16MHz)	¥268,000	¥57,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286VF-STD(286/12MHz)	¥298,000	¥55,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286VE-STD(286/12MHz)	¥298,000	¥45,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286UX-STD(286/12MHz)	¥268,000	¥54,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286US-STD(286/10MHz)	¥268,000	¥49,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥39,800
東芝	J3100SL001VW(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸV386、VGA対応、3ﾓｰﾄﾞFD搭載)	¥378,000	¥148,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10ﾒｶﾞHDD内蔵、ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥398,000	¥29,800
東芝	J3100SX002(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ、i386SX/16MHz、2FDD)	¥298,000	¥84,800
東芝	J3100SX021(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ、i386SX/16MHz、20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥368,000	¥99,800
東芝	J3100GT-002(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥47,800
東芝	J3100GT-002A(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥49,800
東芝	ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸEZ(J31EZ001、一太郎&123搭載)	¥248,000	¥99,800
東芝	ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸEZ486(J31EZ486001、一太郎&123搭載)	¥298,000	¥148,000
東芝	PA7032A(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16ﾓﾃﾞﾙ100)	-	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-510C(X68030-HD、80ﾒｶﾞHDD搭載)	¥488,000	¥248,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-600C(X68000)	¥369,000	¥45,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-623C(X68000Supre-HD、80ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥498,000	¥109,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-652C(X68000Pro)	¥298,000	¥44,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-856C(X1ﾀｰﾎﾞII)	¥178,000	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	PC-1501(ﾎﾟｹｺﾝ)	¥64,800	¥16,800
富士通	FM-TOWNS ﾏｰﾃｨ	¥98,000	¥44,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ1(本体)	¥338,000	¥32,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ1S(ﾓﾃﾞﾙ2仕様本体)	¥33,800	¥36,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2本体	¥398,000	¥37,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2F本体	¥378,000	¥45,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2H本体(40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥548,000	¥59,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ20F本体	¥323,000	¥55,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ40H本体(40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥473,000	¥69,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ80H本体(80ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥623,000	¥89,800
富士通	FM-TOWNS「 CX20本体	¥333,000	¥79,800
富士通	FM-TOWNS「 CX40(40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥433,000	¥89,800
富士通	FM-TOWNS「 CX100(100ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥533,000	¥109,000
富士通	FM-TOWNS「 UX20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥89,800
富士通	FM-TOWNS「 UX40(CRT一体型、40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥388,000	¥99,800
富士通	FM-TOWNS「 UG20(CRT一体型)本体	¥268,000	¥99,800
富士通	FM-TOWNS「 UG40(CRT一体型、40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥318,000	¥115,000
富士通	FM-TOWNS「 UG80(CRT一体型、80ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥338,000	¥129,000
富士通	FM-TOWNS「 HR20本体(i486SX/20MHz、新品同様)	¥328,000	¥99,800
富士通	FM-TOWNS「 MX170A(i486DX2/66MHz、170ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥468,000	¥268,000
富士通	FM-16β-FD	¥400,000	¥12,800
富士通	FM-16β-FD 2	¥405,000	¥15,800
富士通	FM-8	¥218,000	¥5,000
富士通	FM-7	¥126,000	¥6,800

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
富士通	5.5FM-77AV2	¥158,000	¥12,800
富士通	FM-77AV20EX	¥128,000	¥19,800
富士通	ﾌｧｺﾑ9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立	JB-806E2	—	¥0
三菱	ﾏﾙﾁ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	-	¥0
三菱	M3125-A14	-	¥0
沖電気	IF-800ｼﾘｰｽﾞ各種(本体、CRT他)	-	¥0
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭ ｸﾗｼｯｸII(10M/120HD)	-	¥79,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭ ｸﾗｼｯｸII(4M/40HD)	¥238,000	¥69,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭ LCII(12M/FD)	-	¥59,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭIIcx(20ﾒｶﾞRAM/HDD80ﾒｶﾞ)	-	¥89,800
ｿｰﾄﾞ	M-68	-	¥0
SONY	PTC-500(ﾍﾟﾝ入力ﾊﾟｰﾑﾄｯﾌﾟｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ)	¥198,000	¥19,800
任天堂	ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾐｺﾝ	¥25,000	¥12,800
任天堂	ﾌｧﾐｺﾝ	¥14,800	¥3,900
三洋	MBC-17JH40(AXﾊﾟｿｺﾝ、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥550,000	¥19,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-6100(電子翻訳手帳)	¥14,800	¥4,800
	MSXシリーズ 各種		
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1GT(MSXtorbo-R、ﾜｰﾌﾟﾛ機能付)	¥99,800	¥49,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ﾜｰﾌﾟﾛｿﾌﾄ付)	¥69,800	¥29,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	¥54,800	¥22,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1F(MSX2、3.5"FDD不良)	¥54,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY	HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY	HB-T7(MSX2、1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ内蔵)	¥59,800	¥19,800
SONY	HB-F1II(MSX2)	¥29,800	¥12,800
SONY	HB-F1(MSX2)	¥32,800	¥9,800
SONY	HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	¥54,800	¥22,800
SONY	HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	¥69,800	¥29,800
SONY	HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	¥69,800	¥30,000
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	-	¥10,800
東芝	HX-21(MSX)	¥79,800	¥3,000
東芝	HX-22(MSX)	¥89,800	¥4,800
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	-	¥3,000ヨリ
	IBMおよび PC／AT互換 パソコン本体		
IBM	5551-J99(ｼﾞｬﾝｸ品)	-	¥2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	-	¥5,000
IBM	5541-P19(3.5"2DD1FD&30ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応、16ﾋﾞｯﾄ)	-	¥19,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応)	-	¥14,800
IBM	8570-121(PS2ﾓﾃﾞﾙ70、i386DX/20MHz、100ﾒｶﾞHDD内蔵)	-	¥99,800
セガ	ﾃﾗﾄﾞﾗｲﾌﾞﾓﾃﾞﾙ3ｾｯﾄ(VGAﾓﾆﾀｰｾｯﾄ、30ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥248,000	¥49,800
	ワープロ		
NEC	文豪ﾐﾆ5UV(連続給紙機能付)	¥200,000	¥99,800
松下	FW-U1S88Ai(48ﾋﾟﾝ熱転写、ｱｳﾄﾗｲﾝ、ﾊﾞｯｸﾗｲﾄ液晶)	¥173,000	¥64,800
松下	FW-U1P95(ｽｷｬﾅｰ機能付B4対応ﾌﾟﾘﾝﾀ装備、液晶)	¥208,000	¥79,800
ｷｬﾉﾝ	ｷｬﾉﾜｰﾄﾞα330J(CRT、56ﾋﾟﾝ高制度印字)	¥218,000	¥69,800
ｼｬｰﾌﾟ	WD-A551(ｽｰﾊﾟｰｱｳﾄﾗｲﾝ機能、10ｷｰ付)	¥220,000	¥74,800
富士通	ｵｱｼｽ30AX-CD(CD-ROM搭載、56ﾋﾟﾝｱｳﾄﾗｲﾝB4印字)	¥278,000	¥138,000
富士通	ｵｱｼｽ30SF(12"CRT、24ﾋﾟﾝB4印刷)	¥228,000	¥59,800
富士通	ｵｱｼｽ100F(CRT、親指ｼﾌﾄ、ﾋﾞｼﾞﾈｽ仕様、ﾌﾟﾘﾝﾀｰｾｯﾄ)	-	¥19,800
	ハードディスク CD−ROM		
ICM	INNTER120A(98MATE用内蔵IDE 120ﾒｶﾞHDD)	¥53,800	¥13,800
ITEC	WD-40LTDII(40ﾒｶﾞ、I/F無し)	-	¥15,800
NEC	PC-CD103(98用CD-ROM)	¥135,000	¥28,800
NEC	CD-ROM2ｼｽﾃﾑ(PCｴﾝｼﾞﾝ用CD-ROMﾄﾞﾗｲﾌﾞ+I/Fｾｯﾄ)	¥57,800	¥9,800
NEC	PC-98H-33K(10ﾒｶﾞHDD、外付けSASI)	¥228,000	¥9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100ﾒｶﾞHDD)	¥250,000	¥17,800
NEC	PC9801-E34(PC98note用内蔵20ﾒｶﾞHDD)	¥100,000	¥7,800
ｱｸｾﾙ	AHD-1040-1(98VM11.ES2.RX等内蔵20ﾒｶﾞHDD)	¥148,000	¥14,800
ｴﾆｯｸｽ	EFX-100G(ﾀｳﾝｽﾞ用100ﾒｶﾞHDD)	¥118,000	¥33,800
日本ﾃｸｻ	NJ-DP80V(ﾀﾞｲﾅﾊﾟｯｸ80V、ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用80ﾒｶﾞHDD)	¥98,000	¥33,800

業界最長 中古パソコン 永久保証

（メーカー保証内容とは異ります）

業界唯一 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!

（50,000円以上の品）

永久買取保証

（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取

（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!）

分割払いも大歓迎!!

3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!

簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品￥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!（ボーナス4回払、6回払）
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

お電話1本で簡単申込み

03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム

- 配達日指定
- 時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付

見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能

お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎

① 3〜60回 均等払
② ボーナス併用
③ ボーナス一括
④ ボーナスのみの返済（2〜4回払）
- 組み合せ自由
- 申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

※誠に勝手ながら4／1（金）は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

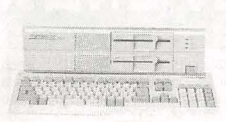
買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4 中古のページ

NEC PC-88VA2

中古品　定価￥298,000



特価 ￥34,800

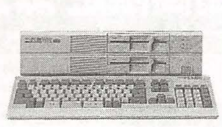
- 5"(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- ADPCMサンプリング機能付
- ステレオ対応FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	￥12,657	￥12,400
6回	￥ 6,674	￥ 6,300
12回	￥ 3,666	￥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA

中古品　定価￥298,000

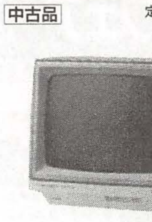


- 5"(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- FM音源搭載

現金特価 ￥27,800

NEC PC-8851

中古品　定価￥55,800

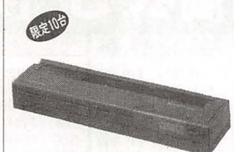


- PC9801対応モノクロ4000文字モニター
- 12"サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ￥5,000

東芝 PWS-5271A

中古品　定価￥58,000



- ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

現金特価 ￥19,800

富士通 FM-TOWNSⅡモデルCX20

中古品　定価￥338,000

【超特価限定20台】



特価 ￥79,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥15,037	￥14,500
10回	￥ 9,002	￥ 9,000
18回	￥ 6,123	￥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 3/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
富士通 MB-27674A(FM16β用HDD)	-	¥5,000
東芝 PA7219(HDD)	-	¥0
フロッピーディスク		
NEC PC9831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	¥180,000	¥10,000
任天堂 ディスクシステム	¥15,000	¥3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	¥36,800	¥17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	¥43,800	¥22,800
ロジテック LFD-382RE(98用3.5"2HD 2ドライブ)	¥69,800	¥22,800
シャープ MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	¥158,000	¥2,000
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5" 1ドライブ)	¥36,800	¥9,800
ランド LDS-5UV(98UV用5"2HD/2DD 1ドライブ)	¥78,000	¥14,800
アクセル FDC-311(98用3.5"2HD 1ドライブ)	¥26,800	¥9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	¥49,800	¥22,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	¥39,800	¥17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	-	¥0
プリンター		
IBM 5512-200(JX用16"熱転写、ジャンク)	¥175,000	¥0
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	¥45,000	¥3,000
IBM 5513-200(JX用、ジャンク)	-	¥0
IBM 5553-B01(PS55用ビジネスプリンター)	-	¥0
IBM 5577-F01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	-	¥14,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	¥128,000	¥0
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)	-	¥3,000
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)	-	¥3,500
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)	-	¥5,000
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	¥298,000	¥26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	¥158,000	¥26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	-	¥5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	¥245,000	¥29,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	¥245,000	¥35,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	¥298,000	¥49,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	¥368,000	¥39,800
NEC PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	¥49,800	¥28,800
アップル イメージライターII	¥79,800	¥29,800
エプソン AP-80EXPC(A4、24ピン、熱転写)	¥69,800	¥16,800
エプソン HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	¥248,000	¥29,800
エプソン HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	¥256,000	¥45,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	¥168,000	¥29,800
エプソン VP-135EX(136桁、24ピン、ドット式)	¥100,000	¥27,800
エプソン VP-1000(136桁、24ピン、ドット式)	¥152,000	¥29,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	¥130,000	¥49,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	¥87,000	¥24,800
カシオ MW-24(MSXシイリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	¥39,800	¥14,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	¥198,000	¥39,800
キヤノン BJ-220JC(バブルジェット式、B4対応)	¥98,000	¥49,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	¥1,320,000	¥15,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	¥598,000	¥49,800
キヤノン LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	¥588,000	¥55,800
シャープ CE-125S(PC1261等ポケコン用)	¥36,800	¥5,000
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	¥17,800	¥5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	¥69,800	¥19,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	¥65,800	¥25,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	¥99,800	¥27,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	¥96,800	¥32,800
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	¥79,800	¥5,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	¥128,000	¥9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	¥152,000	¥33,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	¥54,800	¥9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	¥134,800	¥19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	¥248,000	¥49,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	¥144,000	¥32,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	¥94,800	¥32,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	¥69,800	¥25,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	-	¥19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換)	¥148,000	¥34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	¥69,800	¥3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	¥119,800	¥7,500
東芝 J31DPR01(ダイナプリンター、小型熱転写プリンター)	¥68,000	¥19,800
東芝 J31DPR02(PR-48、48ピン、熱転写)	¥69,800	¥25,800
東芝 J31DPR03(PR-48E、48ピン、熱転写)	¥69,800	¥29,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	¥193,000	¥0
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	-	¥9,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	¥58,000	¥10,000
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	-	¥0
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	-	¥7,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	-	¥14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	-	¥16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	-	¥16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	¥138,000	¥19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	¥300,000	¥15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	¥45,000	¥15,800
ライトマン ライトマン	-	¥0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン)	¥40,000	¥2,900
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン、新品)	¥40,000	¥7,800
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	¥38,000	¥1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン APTU(AP850/800/550/550EX用トラクターフィーダー)	¥7,000	¥1,000
エプソン FBP-3000CSF(FBP-3000用シートフィーダー)	¥30,000	¥3,500
エプソン HG3000PTU(HG3000用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	¥25,000	¥2,000
エプソン VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	¥7,000	¥1,400
エプソン VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー、新品限定)	¥7,000	¥1,500
エプソン VP800CSF(VP800用シートフィーダー、新品限定)	¥20,000	¥2,500
エプソン VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー、新品限定)	¥8,000	¥1,500
エプソン VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	¥30,000	¥2,000
エプソン VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー、新品限定)	¥25,000	¥3,500
エプソン VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー、新品限定)	¥15,000	¥3,000
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	¥18,000	¥2,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	¥18,000	¥2,800
キヤノン EP-LA4(LBP A404用A4給紙カセット)	¥7,000	¥1,000
キヤノン EP-LB5(LBP A404用B5給紙カセット)	¥7,000	¥1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	¥17,000	¥3,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	¥21,500	¥3,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	¥30,000	¥5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	¥23,000	¥2,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	¥25,000	¥6,800
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	¥35,000	¥0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	¥25,000	¥3,500
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	¥50,000	¥0
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	¥10,000	¥3,000
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	¥94,800	¥15,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	¥44,800	¥8,000
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	-	¥0
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	¥20,000	¥1,900
NEC PC-8822-02(PC8821用)	-	¥0
NEC PC-8822-032(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥0
NEC PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	¥30,000	¥1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥1,800
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	¥13,000	¥1,800
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	¥3,000	¥0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	¥18,000	¥1,800
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	¥10,000	¥1,800
NEC PC-PR201-25(PC-PR201F他用ピンフィーダー)	¥11,000	¥1,800
NEC PC-PR201H-03(PC-PR201Hシリーズ用トラクターフィーダー)	¥20,000	¥1,800
NEC PC-PR201G-03(PC-PR201Gシリーズ用トラクターフィーダー)	¥18,000	¥1,800
NEC PC-PR201-25(PC-PR201Fシリーズ用ピンフィーダー)	¥11,000	¥1,800
NEC PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ゴシック体漢字ROM)	¥19,000	¥1,800
NEC PC-PR201X-03(PC-PR201X用トラクターフィーダー)	¥20,000	¥1,800
NEC PC-PR406M-01(PC-PR406シリーズ用シートフィーダー)	¥22,800	¥4,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	¥5,000	¥1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	¥8,000	¥2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	¥24,000	¥4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	-	¥3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	-	¥3,000
ディスプレイ		
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥69,800
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥59,800
NEC N-5913L(14"、98用、アナログ)	-	¥29,800
NEC N-5913(14"、98用、アナログ)	-	¥27,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	¥64,800	¥9,800
NEC PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	¥55,800	¥5,000
NEC PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	¥99,800	¥35,800
NEC PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	¥118,000	¥33,800
NEC PC-KD863G(4000文字、アナログ、PCエンジン搭載)	¥138,000	¥35,800
NEC PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥158,000	¥38,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	¥138,000	¥37,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	¥89,800	¥32,800
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥138,000	¥41,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	¥118,000	¥42,800
NEC PC-KD1511(4000文字、アナログ、0.28)	¥118,000	¥45,800

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら4/1(金)は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊝6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊝1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊝2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊝451454
郵便振込口座 東京6-168261
● 口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

（AM10:00〜PM7:00）年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

（AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30）毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

決算処分ビッグバーゲン！

中古から新製品まで超ディスカウント

※誠に勝手ながら4/1(金)は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

中古商品特価表 3/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
NEC	PC-TV352(4000/2000文字、ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、TV機能)	¥115,000	¥49,800
ｼｬｰﾌﾟ	CU-21CD(21ｲﾝﾁ、3ﾓｰﾄﾞ、ｱﾅﾛｸﾞ)	¥139,800	¥65,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-600D(14"、3ﾓｰﾄﾞ、ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、TV機能付)	¥129,800	¥49,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-603D(14"、3ﾓｰﾄﾞ、ｱﾅﾛｸﾞ、TV機能付)	¥84,800	¥39,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-606D(14"、2ﾓｰﾄﾞ、ｱﾅﾛｸﾞ)	¥79,800	¥44,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-611D(15"、3ﾓｰﾄﾞ、ｱﾅﾛｸﾞ、TV機能付)	¥134,000	¥69,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-850D(15"、ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、TV機能付)	¥129,800	¥39,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-860D(14"、ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、2ﾓｰﾄﾞｽｷｬﾝ、TV機能付)	¥99,800	¥44,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1D22(14"、ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ、4000文字、0.39)	¥108,000	¥29,800
IDEXON	MF-5015(15"、0.38、ｱﾅﾛｸﾞ、ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)	¥128,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	CR-5000(15"、4000文字、ｱﾅﾛｸﾞ、0.28)	¥138,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	CR-4500(14"、ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)	-	¥39,800
SONY	CPD-14CD1(14"、2000文字、ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ)	-	¥29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14" 0.38ﾋﾟｯﾁ)	¥125,000	¥24,800
SONY	CPS-14F1(14"、ｱﾅﾛｸﾞ21ﾋﾟﾝ、ﾋﾞﾃﾞｵ入力)	¥60,000	¥27,800
CTX	CPS-1760LR(17"、ﾏﾘﾁｽｷｬﾝ)	-	¥64,800
富士通	FM30-651(FMR30用ｻﾌﾞﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ)	¥38,000	¥4,800
富士通	FMTV-151(15"、ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、TV機能付、2000文字)	¥89,800	¥35,800
富士通	FMTV-153(15"、ｱﾅﾛｸﾞ、TV機能付、2000文字)	¥108,000	¥35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、0.39、640x400)	¥89,800	¥8,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ、0.31、640x400)	¥128,000	¥11,800
富士通	FMD-PC231D(4000文字、ﾃﾞｭｱﾙｽｷｬﾝ)	¥89,800	¥29,800
富士通	MB-27333(14"、4000文字、ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)	¥168,000	¥15,800
東芝	PA-7162W(ﾊﾟﾙﾋﾟｱ16用)	-	¥3,000
IBM	5515-300(JX用14"ｶﾗｰﾓﾆﾀｰ)	¥132,000	¥5,000
IBM	5555-B01(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	-	¥3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15"ｲｴﾛｰﾓﾆﾀｰ)	¥70,000	¥3,000
ｱｯﾌﾟﾙ	MAC 12ｲﾝﾁｶﾗｰRBGﾓﾆﾀｰ	¥100,000	¥17,800
各社	4000文字対応、ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT(全品均一特価)	-	¥15,800
各社	2000文字対応、ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT（全品均一特価）	-	¥10,000
メモリー／RAM関連			
I/O	FJ-SIM32-4ME(TOWNS用4MB SIMM)	¥35,000	¥12,800
I/O	PIO-31SS-1.5MA(J3100SS用1.5MBｶｰﾄﾞ、新品限定)	-	¥5,000
I/O	PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBｶｰﾄﾞ)	¥45,000	¥1,800
I/O	PIO-31SS-1MA(J3100SS用1MBｶｰﾄﾞ、新品限定)	-	¥3,000
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O	PIO-9034A-2(PC98汎用256KB)	¥30,000	¥3,000
I/O	PIO-9034E-0.25ML(PC98汎用256KB)	¥12,800	¥3,000
I/O	PIO-9034E-3N(PC98汎用312KB)	¥18,000	¥3,000
I/O	PIO-9034G-2ME(PC98汎用2MB)	¥50,000	¥6,800
I/O	PIO-9234G-3ME(PC98汎用3MB)	¥67,000	¥7,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用ｽﾀﾃｨｯｸ4MB)	¥165,000	¥8,800
I/O	PIO-9234P-4ME(PC98汎用4MB)	¥99,000	¥9,800
I/O	PIO-9X34P-2M(PC98汎用ﾌﾟﾛﾃｸﾄ 2MB)	¥60,000	¥8,800
I/O	PIO-ES34-1MA(PC9801ES2用 1MB)	¥26,000	¥6,800
I/O	PIO-EX134-4ME(I/O製RAMﾎﾞｰﾄﾞ拡張4MB)	¥43,000	¥8,800
I/O	PIO-EX34-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
I/O	PIO-PC34F-2MA(PC98汎用ﾌﾟﾛﾃｸﾄ 2MB)	-	¥8,800
I/O	PIO-PC34FX-2M(PC98汎用ﾌﾟﾛﾃｸﾄ 2MB)	¥45,000	¥8,800
I/O	SH-6BE1-1M(X68000初期用1MB)	¥25,000	¥11,800
I/O	EP-RB8-4M(PC386P用4MB)	¥42,000	¥17,800

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
BM	4772995(ｶｰﾄﾞ式ﾒﾓﾘｰ)	-	¥1,000
IBM	4773145(5541、5535用 1MB記憶ｷｯﾄII)	¥100,000	¥1,000
IBM	5962859(5561用 1MB)	-	¥5,000
IBM	6454133(ｶｰﾄﾞ式ﾒﾓﾘｰ)	-	¥5,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	-	¥1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-9801-51(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用1MB)	¥80,000	¥6,800
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	¥64,000	¥19,800
NEC	PC-9801-RX01(PC9801RX2用1MB)	¥80,000	¥7,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
ﾒﾙｺ	BM-1000(98汎用ﾊﾞﾝｸ式1MB)	¥44,800	¥4,800
ﾒﾙｺ	BM-1500(98汎用ﾊﾞﾝｸ式1.5MB)	¥59,800	¥5,800
ﾒﾙｺ	BM-2000(98汎用ﾊﾞﾝｸ式2MB)	¥74,800	¥6,800
ﾒﾙｺ	EHS-4000(PC-H98ｼﾘｰｽﾞ用4MB)	¥44,800	¥15,800
ﾒﾙｺ	EMB-2000(ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ、BOOK用 EMS 2MB)	¥39,800	¥7,800
ﾒﾙｺ	EML-4000(98LS/LV/LX拡張ｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ用ﾌﾟﾛﾃｸﾄ 4MB)	¥72,000	¥8,800
ﾒﾙｺ	EMP-2000L(PC286Lｼﾘｰｽﾞ用 EMS 2MB)	¥39,800	¥12,800
ﾒﾙｺ	EMZ-512(98汎用EMS 512KB)	¥29,800	¥3,800
ﾒﾙｺ	ENA-8000(98NA、NA/C用内蔵ﾌﾟﾛﾃｸﾄﾒﾓﾘｰ 8MB)	¥43,000	¥25,800
ﾒﾙｺ	ENR-8000(98NSR/NLR用8ﾒｶﾞ)	-	超特価
ﾒﾙｺ	ENX-12MT(98NX/C用12ﾒｶﾞ)	-	超特価
ﾒﾙｺ	ENX-4000T(PC98NX/C用4ﾒｶﾞ)	-	超特価
ﾒﾙｺ	EZI-4000(PC9821S2/S1用4MB)	-	超特価
ﾒﾙｺ	HB-2000(98汎用ﾌﾟﾛﾃｸﾄ 2MB)	¥54,800	¥7,800
ﾒﾙｺ	HB-U2(98U2、VF2、UV2用 128KB)	¥8,000	¥2,900
ﾒﾙｺ	HC-256(98汎用256KB)	¥14,800	¥3,000
ﾒﾙｺ	MTA-4000L(PC9801Tｼﾘｰｽﾞ用4MB)	¥44,800	¥14,800
ﾒﾙｺ	RCD-4000S(PC98ﾉｰﾄｼﾘｰｽﾞ用4MBｶｰﾄﾞ)	¥26,000	¥16,800
ﾒﾙｺ	RCJ-2000(J3100SS用2MBｶｰﾄﾞ)	¥49,800	¥5,800
ﾒﾙｺ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
ﾒﾙｺ	VE-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ、256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥24,800	¥4,800
ﾒﾙｺ	VQ-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ、256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥39,800	¥4,800
ﾒﾙｺ	XMC-2000S(PC9801-61U互換2MB SIMM)	¥13,000	¥8,800
ﾛｼﾞﾃｯｸ	KEMB-9256(98汎用256KB)	-	¥3,000
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	-	¥3,000
東京ﾆｰｽﾞ	TMK-9801-U128(98U2用128K)	-	¥2,800
東芝	J31MESS1(J3100SS用1MBｶｰﾄﾞ)	¥80,000	¥2,800
東芝	J31MESS2(J3100SS用2MBｶｰﾄﾞ)	¥140,000	¥3,800
東芝	PWS-5417A(J3100GT用512KB)	¥50,000	¥1,000
東芝	PWS-5431A(J3100GX用3MB)	¥170,000	¥3,800
スキャナー			
富士通	FMSC-101(ﾊﾝﾃﾞｨｲﾒｰｼﾞｽｷｬﾅｰ)	¥24,000	¥4,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-100V(ﾓﾉｸﾛﾊﾝﾃﾞｨｰｽｷｬﾅｰ)	¥44,800	¥15,800
ｼｬｰﾌﾟ	WD-04HS(書院ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾜｲﾄﾞｽｷｬﾅｰ)	¥34,800	¥8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ﾊﾝﾃﾞｨｶﾗｰｽｷｬﾅｰ)	¥89,800	¥44,800
富士通	F6166IS1(ｵｱｼｽ30用ﾊﾝﾃﾞｨｽｷｬﾅｰ)	¥36,000	¥16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4ｽｷｬﾅｰ)	-	¥9,800
モデム			
富士通	FM50NMD311(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
富士通	FMT-MD302(FMﾀｳﾝｽﾞ用2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥12,800
富士通	OAMDC301(ｵｱｼｽ30用2400ﾎﾞｰﾎﾟｹｯﾄﾓﾃﾞﾑ)	¥42,000	¥9,800

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ、LV07/LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC	DATAX LSI-1200(1200ﾎﾞｰ/半二重、銀行やﾈｯﾄﾜｰｸ等の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC	PWP-MB2(文豪ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾓﾃﾞﾑﾎﾞｰﾄﾞ)	¥20,000	¥2,900
ｴﾌﾟｿﾝ	PCNFMC(PC286NoteF用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ、新品限定)	¥32,800	¥5,800
ｴﾌﾟｿﾝ	SR-120AT(1200ﾎﾞｰ全2重外付け汎用ﾓﾃﾞﾑ)	¥49,800	¥3,000
ｱｲﾜ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けﾓﾃﾞﾑ)	¥29,800	¥1,900
ｱｲﾜ	PV-CT24(J3100用全2重2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑ)	¥39,800	¥9,800
日立	NP-120-3P(ﾓﾃﾞﾑ機能付電話、300ﾎﾞｰ全/2400ﾎﾞｰ半)	-	¥3,000
その他の周辺機器			
ｱｲﾜ	FF-P4800(FAX送受信ﾌﾟﾘﾝﾀｰｴﾐｭﾚｰﾀｰ)	¥98,000	¥19,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰEX(ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥9,800	¥4,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTA-03E(98ﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥5,800	¥3,000
ｼｬｰﾌﾟ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cｲﾝﾀｰﾌｪｰｽ)	-	¥1,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8RL1(X1用ﾃﾞｰﾀﾚｺｰﾀﾞｰ)	¥26,800	¥7,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8BV2(ｶﾗｰｲﾒｰｼﾞﾎﾞｰﾄﾞ2)	¥39,800	¥6,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8KR(X1用漢字ROMﾎﾞｰﾄﾞ)	¥38,000	¥1,000
東芝	PWS5156A(OHPﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾀｰ投写機)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(ﾃﾞｰﾀ転送分岐装置、新品限定)	-	¥8,000
富士通	FMT-413(ﾀｳﾝｽﾞﾃﾞｼﾞﾀﾙ接続ｶｰﾄﾞ)	-	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICﾒﾓﾘｰ)	¥3,000	¥500
NEC	PC8801-11(88用ｻｳﾝﾄﾞﾎﾞｰﾄﾞ)	¥19,800	¥4,800
NEC	PC8801-17(88用ﾋﾞﾃﾞｵｱｰﾄﾎﾞｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用ｷｬﾘﾝｸﾞｹｰｽ)	¥19,500	¥0
NEC	PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC	PC9801-01(PC9801用漢字ROM)	¥30,000	¥2,000
NEC	PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	¥30,000	¥3,000
NEC	PC9801-14(ﾐｭｰｼﾞｯｸｼﾞｪﾈﾚｰﾀｰﾎﾞｰﾄﾞ)	¥28,000	¥1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ﾎﾞｰﾄﾞ、PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張ｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥12,000	¥7,000
ﾃﾞｼﾞﾀﾙｱｰﾂ	ﾊｲﾊﾟｰﾌﾚｰﾑ+(PC98汎用ﾌﾙｶﾗｰﾌﾚｰﾑﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥98,000	¥29,800
ﾃﾞｼﾞﾀﾙｱｰﾂ	ﾊｲﾊﾟｰﾋﾞｼﾞｮﾝ(PC98汎用ﾋﾞﾃﾞｵｷｬﾌﾟﾁｬｰ)	¥98,000	¥19,800
シャープ	CZ-8EB3(X1ｼﾘｰｽﾞ用拡張BOX、新品限定)	¥33,800	¥9,800
ｴﾃｯｸ電子	GX-22(4ﾒｶﾞﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	-	¥16,800
ﾛｰﾗﾝﾄﾞ	MIDI音源各種	-	超特価
カシオ	CP-100(ﾊﾝﾃﾞｨｺﾋﾟｰ)	-	¥7,800
ｻｲﾘｯｸｽ	486CPU各種	-	¥5,000
ｲﾝﾃﾙ	80387ｺﾌﾟﾛｾｯｻｰ各種	-	¥5,000
富士通	FMT-SP101(ｱﾝﾌﾟ内蔵ｽﾃﾚｵｽﾋﾟｰｶｰ)	-	¥9,800
富士通	FM50NSM128(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用ICﾒﾓﾘｰｶｰﾄﾞ)	¥20,000	¥9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算ﾌﾟﾛｾｯｻｰ)	¥120,000	¥10,000
東芝	JWT-2094D(ﾙﾎﾟ ﾜｰﾌﾟﾛ通信ｾｯﾄ、新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝	JWX-2099A(ﾙﾎﾟ用外部ﾌﾟﾘﾝﾀｰ接続ｹｰﾌﾞﾙ、新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝	JWX2093B(ﾙﾎﾟ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥5,800
各社	パソコンデスク	-	¥1,000
各社	ジョイスティク　マウス　各種	-	¥500
各社	ファクシミリ各種	-	¥9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター　☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
（第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068）（大和銀行 渋谷支店 普6400197）
（住友銀行 渋谷東口支店 普1133110）（あさひ銀行 渋谷支店 普451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-4454までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット　日本信販　JACS　オリエント　東総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶタダ

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて
全国ネットであなたのパソコンを
高価買取・下取

98、88、286、FMタウンズ、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り期間中!! (4/7まで)

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は 渋谷駅前店 吉祥寺店 へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。
身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。

2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。
商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**
ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」
以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》　年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。　ベーマガ 4月号

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!! 4/7まで

買取は即、現金を支払います。

※誠に勝手ながら4/1(金)は、棚卸の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させていただきます。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間 FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

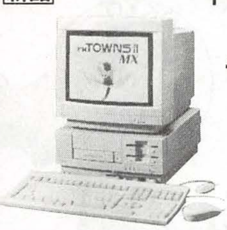
どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS 決算 超特価セール!!
〈プレゼント品多数〉

新品 FM-TOWNSII モデル MX MA ME HR



新品 FM-TOWNSII モデル UR UG タウンズMarty



B-F91 FMタウンズII MX20 基本セット

FMタウンズIIMX2A(本体&JISキーボード) ¥398,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥452,800

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンテスクフリーウェアソフト人気ゲームソフトプレゼント!

電脳フェアー特価 ¥324,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,607	¥16,500
30回	¥14,189	¥13,700
36回	¥13,698	¥11,700
60回	¥ 9,834	¥ 7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす最高機
● 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F92 FMタウンズII MA20 基本セット

FMタウンズIIMA2A(本体&JISキーボード) ¥298,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥352,800

電脳フェアー特価 ¥254,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥17,911	¥16,700
30回	¥12,506	¥10,700
36回	¥ 9,992	¥ 9,200
60回	¥ 8,834	¥ 6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす上位機
● 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F93 FMタウンズII ME20 基本セット

FMタウンズIIME2A(本体&JISキーボード) ¥198,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル) ¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥252,800

電脳フェアー特価 ¥193,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,141	¥ 9,800
30回	¥10,625	¥ 8,100
36回	¥ 7,512	¥ 7,000
60回	¥ 9,058	¥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

● 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
● 高速i486SX/25MHzCPU搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

B-F94 FMタウンズII HR20 基本セット

FMタウンズII HR20(本体) ¥328,000
FMT-KB101(JISキーボード) ¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター) ¥69,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥407,800

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,172	¥ 8,500
30回	¥ 9,586	¥ 7,000
36回	¥ 8,635	¥ 6,000
60回	¥ 6,832	¥ 4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

● 超高速486CPU搭載のタウンズ高級機種
● コストパフォーマンスは最高! 超お買い得くなモデルです。
● フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F95 FMタウンズII UR20 基本セット

税別定価
FMタウンズIIUR20(CRT一体型本体) ¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥298,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,787	¥11,500
24回	¥ 9,797	¥ 8,900
36回	¥ 7,516	¥ 6,300
60回	¥ 5,451	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

● 超高速486CPU搭載のタウンズCRT一体型の最高級機種
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F96 FMタウンズII UG20 基本セット

税別定価
FMタウンズIIUG20(CRT一体型本体) ¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥278,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥12,136	¥11,300
20回	¥ 9,950	¥ 8,800
30回	¥ 6,434	¥ 6,200
60回	¥ 6,231	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

● 高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

B-F97 FM-TOWNSマーティ(新品)

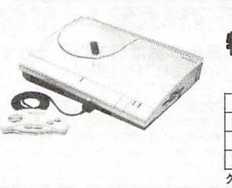


電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F98 FM-TOWNSマーティ(中古)



特価 ¥44,800

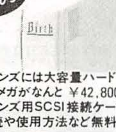
回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,643	¥8,100
10回	¥5,528	¥5,000
20回	¥4,588	¥2,600

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 240メガハードディスク

バース240FX 超お買得品

62%引



定価¥118,800の品
特価 ¥42,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,949	¥7,800
10回	¥5,072	¥4,800
15回	¥3,395	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

● タウンズには大容量ハードディスク!
● 240メガがなんと ¥42,800
● タウンズ用SCSI接続ケーブル付
● 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

機種	価格
モデル2	¥398,000 → ¥37,800
モデル2F	¥378,000 → ¥45,800
モデル20F	¥323,000 → ¥55,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000 → ¥59,800
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000 → ¥69,800
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000 → ¥89,800
モデルCX20	¥333,000 → ¥79,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	¥433,000 → ¥89,800
モデルHR20	¥328,000 → ¥99,800
モデルUX20	¥288,000 → ¥89,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	¥388,000 → ¥99,800
モデルUG20	¥268,000 → ¥99,800
モデルUR20	¥288,000 → ¥139,000

FMタウンズ用周辺機器

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO			
アルトス	バース240FX(240メガ、SCSI、買得品)	118,000	42,800
I C M	MO-4120(光磁機(MO)ディスク)	148,000	95,800
I C M	MO接続用SCSIケーブル	8,000	5,900
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	19,900
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
横河HP	HP-Desk Jet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	59,800
横河HP	HP-Desk Jet300J(高速A4インクジェット)	64,800	22,800
N/B	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード			
メルコ	XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ	XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,800
メルコ	XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用 1MBS RAMカード)	34,000	26,800
モデム			
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	37,800
その他の周辺機器			
エレコム	HRM-17E(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	138,000	85,000
IDEXON	MF-8615(15インチ、マルチスキャンカラーモニター)	110,000	57,800
富士通	FMT-461(フルカラーボード(1677万色))	128,000	95,000
富士通	FMT-SP301(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	18,000	13,500
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	44,800
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
各社	14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	—	44,800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	75,000
富士通	FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	90,000
I/Oデータ	PK-FM486(HR用ODPボード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト			
エルフ	シャングリラ2(Hなシミュリーションゲーム)	8,800	7,100
カプコン	マッスルボマー	9,800	7,400
アートディンク	A列車で行こう4	14,800	11,100
フェアリーテール	リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	9,600
富士通	スカベンジャー4	9,800	7,400
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通	日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	9,800
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
グラムス	セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ他)	各9,800	各7,500
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファミリーソフト	あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
東芝EMI	ガジェット(人気アドベンチャーゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	MX20A	MA20A	ME20A
モデル2	¥250,000 ¥9,000×36	¥180,000 ¥6,500×36	¥119,000 ¥4,300×36
モデル2F	¥245,000 ¥8,800×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥114,000 ¥4,100×36
モデル20F	¥240,000 ¥8,600×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥109,000 ¥3,900×36
CX20	¥230,000 ¥8,300×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥99,000 ¥3,500×36
UX20	¥215,000 ¥7,700×36	¥145,000 ¥5,200×36	¥84,000 ¥3,000×36
HR20	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥69,000 ¥5,100×12
UR20	¥195,000 ¥7,000×36	¥125,000 ¥4,500×36	¥64,000 ¥5,100×12
X68000 (CZ601C)	¥250,000 ¥9,000×36	¥180,000 ¥6,500×36	¥119,000 ¥4,300×36
PC9801RX21	¥240,000 ¥8,600×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥109,000 ¥3,900×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品 (ただし、B-F97、B-F98のセットには、プレゼント品はつきません。)

★Ⓐ Ⓑのすべてをプレゼント!

Ⓐフリーウェアコレクションもれなくプレゼント!
(タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります。)

Ⓑ人気ゲームソフトもれなくプレゼント!
(プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。)

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

マイコンBASICマガジン4月号とじ込み付録

SUPER SOFT HOT INFORMATION

4

1994

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年3月に発売される全200本を収録



CONTENTS

❸ Windows（2作）
❹ PC-9801（21作）
❽ FM TOWNS&マーティー（11作）
❿ X68000（3作）
❿ MSX2（1作）
⓫ Macintosh（7作）
⓬ DOS/Vパソコン（13作）
⓮ スーパーファミコン（45作）
⓳ メガドライブ（18作）
㉒ PCエンジン（7作）
㉔ ゲームボーイ（12作）
㉕ ファミリーコンピュータ（0作）
㉖ ゲームギア（6作）
㉗ レーザーアクティブ（1作）
㉘ 3DO（6作）
㉚ アーケードゲーム（11作）
㉜ ネオジオ（2作）
㉝ ゲーム・ミュージック&ビデオ（34作）

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

『A.Ⅳ.』強し。今月もアートディンクが首位をキープ。光栄の『提督の決断Ⅱ』は2位に甘んじた。工画堂スタジオの新作『パワードール』が3位に入り，今号はSLGが上位を占める結果に。来月は大本命『三國志Ⅳ』が登場するため，再びSLG天下となりそうだ。

ちなみに，昨年10月号から今月号までの7か月間，アートディンクと光栄の作品が，毎月必ずベスト3内にランキングされている。昨年から好調のこの2社は，94年に入っても依然衰えずというところだろう。この2強を脅かすメーカーは，はたしてどこだろうか？

1 A.Ⅳ.～A列車で行こう4
前1位/2回

●アートディンク
●12,800円
●SLG
●PC-98,TOWNS

2 提督の決断Ⅱ
初登場

●光栄
●14,800円/17,200円(CD付)
●SLG
●PC-98

3 パワードール
初登場

●工画堂スタジオ
●11,800円
●SLG
●PC-98

4 餓狼伝説2～新たなる闘い
前3位/2回

●魔法ソフト
●9,800円
●対戦格闘
●X68K

5 アマランスⅢ
初登場

●風雅システム
●10,800円
●RPG
●PC-98

6 アローン・イン・ザ・ダーク
↑前7位/2回

●アローマイクロテックス
●12,800円
●AVG
●PC-9821,TOWNS

7 ルナティック・ドーン
前2位/4回

●アートディンク
●10,800円
●RPG
●PC-98

8 フリーソフトウェアコレクション7
初登場

●富士通
●2,500円
●オムニバス
●TOWNS

9 ダンジョン・マスターⅡ～スカルキープ
↑前11位

●ビクターエンタテインメント
●12,800円
●RPG
●PC-98,TOWNS

10 零戦記
前9位/2回

●システムソフト
●12,800円
●フライトSLG
●PC-98

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	ストリートファイターⅡダッシュ	カプコン	12,800円	対戦格闘	X68K	前6位	2回
12	信長の野望～覇王伝・パワーアップキット	光栄	6,800円/17,200円(本体セット)	ユーティリティ	PC-98	↑前13位	5回
13	ウルティマ・アンダーワールド	EAビクター	12,800円	RPG	PC-98, TOWNS	↑前15位	2回
14	ぷよぷよ	コンパイル	①7,800円 ②6,800円	アクションパズル	①PC-98 ②MSX2	↑再登場	7回
15	斬Ⅲ～天運我にあり	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円	SLG	PC-98	初登場	—
16	大航海時代Ⅱ	光栄	①9,800円/12,200円(CD付) ②11,800円	RPG	①PC-98/X68K ②TOWNS	↑再登場	9回
17	魔導物語A・R・S	コンパイル	9,800円	RPG	PC-98	↑前27位	2回
18	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト	12,800円	ゴルフ	PC-98,X68K, TOWNS	↑再登場	33回
19	レジオナルパワーⅢ	コスモスコンピューター	12,800円	SLG	PC-98	初登場	—
20	マッドストーカーX68	ファミリーソフト	7,800円	格闘アクション	X68K	初登場	—
21	MS-GOLF	マイクロソフト	12,800円	ゴルフ	Windows	↑再登場	2回
22	スカベンジャー4	富士通	9,800円	3Dシューティング	TOWNS	前8位	2回
23	銀河英雄伝説Ⅲ SPKit	ボーステック	6,000円	ユーティリティ	PC-98	↑前24位	2回
24	ゆみみみっくす	CSK総合研究所	8,800円	AVG	TOWNS	初登場	—
25	L-ZONE	シナジー幾何学	9,800円	AVG	Windows	初登場	—
26	プリンセスメーカー2	ガイナックス	14,800円	SLG	PC-98	↑再登場	6回
27	アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	①カプコン ②AMT/サイベル	12,800円	RPG	①PC-98 ②TOWNS	前25位	3回
28	ファイナルブレイカー	システムソフト	12,800円	RPG	PC-98	↑再登場	2回
29	マッスルボマー	カプコン	9,800円	プロレス	TOWNS	初登場	—
30	緋王伝2	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円	SLG	PC-98	前17位	2回



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋ソフトHOT20

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先
〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1
ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	卒業～グラデュエーション	ジャパンホームビデオ	7,800円	SLG	X68K	初登場
2	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト/アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	初登場
3	電脳倶楽部69号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	宝魔ハンター・ライム第8話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
5	銀河英雄伝説ⅢSP シナリオ集	ボーステック	2,000円	SLG	TOWNS	初登場
6	電脳倶楽部別冊四号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
7	宝魔ハンター・ライム第6話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K	1位
8	セラフ～セフィル・アフレイの記憶	M.N.M.ソフトウェア	4,800円	RPG	PC-98	初登場
9	パチスロシミュレーターⅢ	FPS	6,800円	SLG	PC-98	2位
10	現代大戦略EX マップエクステンション2	SKYS	2,000円	マップ集	PC-98	初登場
11	妖刀伝説	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	7位
12	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	初登場
13	クイズ雑念研究所	レモンクラブ	3,900円	クイズ	PC-98	8位
14	スーパー野球道 '93・'93年度データ集	日本クリエイト	3,000円	SLG	PC-98	初登場
15	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト	2,000円	RPG	PC-98, MSX2	初登場
16	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K	↑再登場
17	宝魔ハンター・ライム第2話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K	↑再登場
18	激闘キング	ログインソフト	1,500円	アクション	TOWNS	初登場
19	ガルト・ライオ	ログインソフト	1,500円	アクション	PC-98	初登場
20	R.C.ロボット集＋α ver.1	エレクトリックシープ	1,800円	ツール	X68K	6位

今月の1本！ お姉さんのタロット占星術

■PC-9801 ■アルテシア ■占い
■2,900円（税込） ■3月31日発売予定

ソフトベンダーTAKERU，今月の1本は占いソフトだ。以前に発売された『お姉さんの占い館』の続編として登場するのが，この『お姉さんのタロット占星術』。今回はタロット・カードと占星術をミックスした占いとなっている。占ってもらえるのは，運勢，今日の運勢，そして自分が引いたカードの意味によって悩みに答えるラッキーカード占いの3種類。占い結果画面では，壁紙のように女の子のグラフィックが表示されるなど，ちょっとしたお楽しみも用意されているのだ。ゲームの息抜きとして，どうかな？

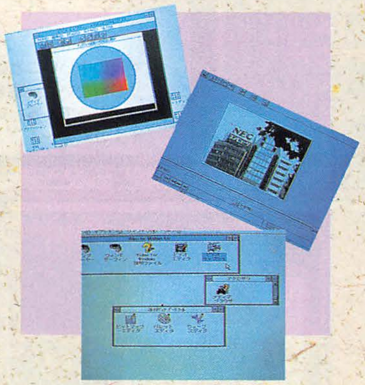


◀知りたい内容にあわせて，3種類の占いの中から一つを選ぼう。今日はどんな日なのかを教えてくれる機能もついている



▶生年月日を入力するだけで占ってくれるから，とてもお手軽。ちなみに女の子のグラフィックはかなりの種類用意されてるぞ

Windows通信



アフターケア Windowsの珈琲タイムNO.8「WIN競馬」

2/15 ■総合ビジネスアシスト ■競馬予想 ■5,800円 ■5'2HD,3.5'2DD



競馬新聞に掲載されているデータを入力すると，勝ち馬を予想してくれるアプリケーション・ソフト。必要最少限のデータを入力するだけで，単勝5点，枠番連勝・馬番連勝各3点の予想を表示する。

アフターケア ザ・ウォール

2/25 ■アローマイクロテックス ■パズル ■6,800円 ■3.5'2DD



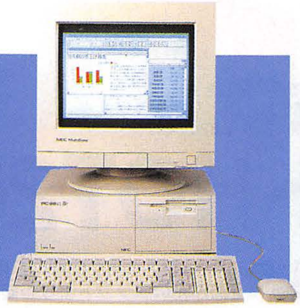
下と横に引力が働く壁に配置されたブロックを時間内に消していくパズルゲーム。同色ブロックが縦横に2個以上並ぶと消すことができる。爆弾などのアイテムや，クモなどの妨害キャラも登場。

DataBase Windows 新作発売予定表

発売日	タイトル（発売元/ジャンル）	値段
5月予定	Windows壁紙集	〈込〉1,500円
	ダイバーズセレクション2（TAKERU／壁紙集）	
春頃予定	テレホンQビック（ISC/AVG）	未定
未定	ミュージックアイランドVol.1（オラシオン/エンターテイメント）	未定
	口数の多いWindows（ガイナックス/その他）	7,800円
	★レジェンズ・オブ・ヒーローズ（バップ/データベース）	（予）8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●OZ（東芝EMI）2月25日→3月18日

★……今月DataBaseに初登場した新作



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

明るい農村

野菜を作る楽しさをパソコンで体験しよう!

野菜は畑で採れるんだよ

「食料品がすべて工場で作られる」と信じる人たちが増えている。ウソのような本当の話だ。

なぜそんな思い込みをしてしまうのだろう？ 最大の原因は，それらの野菜や肉を作っているところを自分の目で見る機会がないということにある。食べ物を大切にしない人が増えているのも，作り手のつらさや大変さ，そして収穫するときのうれしさを知らないからかもしれない。

『シムファーム』は，アメリカの農場をモデルにしているものの，農業という「食べ物を作る」仕事の，苦労とおもしろさと充実感を味わえるSLGだ。ゲーム世界の中で，農業にたずさわっている人たちの気持ちがわかってくる，とてもありがたいソフトなのである。

大地の恵みで収穫は得られる

プレイヤーは，アメリカのとある農場の零細農家としてスタートする。ゲームがはじまったばかりの画面を見ると，柵に囲まれた所有地の中に自分が住む家，ペット，そしてちょっとした芝生がある。残りは何もない，広い耕作地。ここに大麦や小麦，トマトやぶどう，そして米（！）といった作物を植えて育て，収穫するのだ。

まずは畑に散らばっている邪魔な岩をブルドーザーで撤去する。そして耕作に必要なトラクターや種蒔き機，刈り入れ機などの道具，それらをしまうための小屋や納屋を購入して畑に配置する。そうそう，もちろん収穫した作物をしまっておくサイロや，畑に植える作物の種，そして場合によっては肥料や農薬も買わなくちゃいけない。

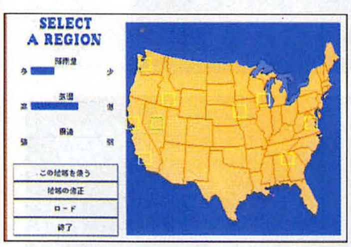
すべての準備がそろったら，種まきをクリック。場所を選べばあとは住民が，先ほど購入したトラクターなどの機械を使って一生懸命種植えをしてくれるのだ。

種まきが終わったら，収穫までひたすら待つだけ……ではない。農業はそんなに甘くないのだ。作物に必要な栄養分が足りなくなったり，水はけが悪く水びたしになったりと，さまざまな災難がせっかく育てた作物を襲う。肥料をやったり水路を作ったりなどの的確な処置をほどこさないと，作物はすべてダメになってしまうぞ。

やっとできた作物は，市場の相場に照らしあわせて売りこもう。うまく売れると，ドーンともうけることができるのだ。これで一つの作物のサイクルは終了する。

『シムファーム』での農家のお仕事はこれだけじゃない。家畜を飼って育てることもできるし，先物市場に手をだすことも可能だ。経営がうまくいけば，自分が住んでいる地域の行政に少しずつ関われるようにもなってくるのだ。

多くの人にとって『シムファーム』はとても斬新で，ためになるソフトにちがいない。**(猪野清秀)**



▲耕作できる土地は合衆国全土。黄色い四角の部分を選ぶと，あらかじめ準備されているもので遊べる



▲何もない大地を耕して畑にするためには，いろいろな耕作機器が必要となる

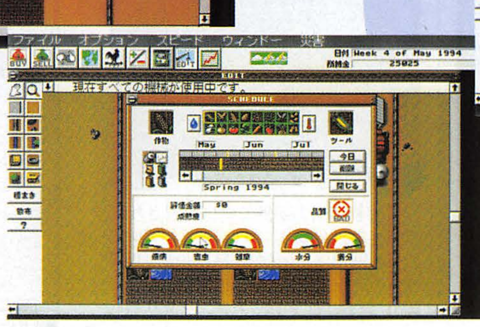


シムファーム

■イマジニア ■SLG
■9,800円 ■3月25日発売



▲種をまいたけど，水はけが悪かったり，栄養が足りなかったりしているようだぞ



▶今作っている作物の状況を見てみよう。ふむふむ，水分が多すぎる……？



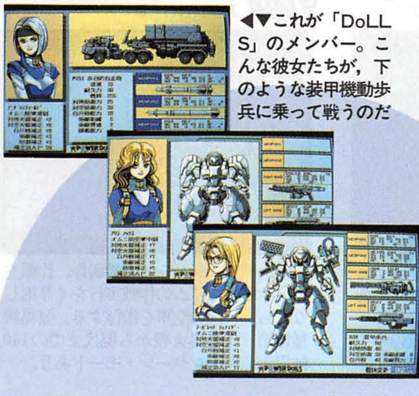
▲農場が発展すると，周辺にある街も開発されていく。『シムシティー』みたいだね



▼世の中いいことばかりじゃない。災害もふりかかってくる。いっ，イナゴだぁ〜！

戦術級

全員女性の特殊部隊，その名は「DoLLS」



◀▼これが「DoLLS」のメンバー。こんな彼女たちが，下のような装甲機動歩兵に乗って戦うのだ



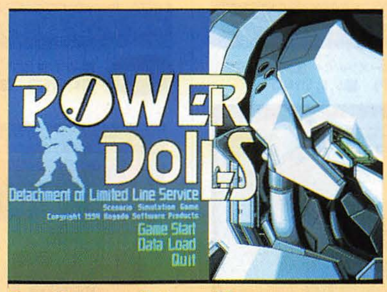
▲敵の戦車を発見！　ただちに攻撃！　このゲームの基礎戦術は，常に敵の位置を知るようにしておくこと。さもないと，いつの間にか囲まれているなんてことも……



◀編成画面。誰をどの機体に搭乗させ，どの部隊に組み込むか，また目的地までの輸送は……など，決めることはいろいろ



▶最初の作戦の名称は「遠すぎたダム大作戦」。ダムを破壊することで敵の勢力を足止めし，時間を稼ぐのが目的だ



パワードール

■工画堂スタジオ　■SLG
■11,800円　■発売中

じつは本格派!

西暦2535年，地球人が発見し，開拓した惑星オムニと，人口増加に悩む地球本土とのあいだに戦争が勃発した。物資の豊富さで押しよせる地球軍に対し，装甲機動歩兵などの部隊で対抗するオムニ軍。中でも異彩を放っていたのが，21名の女性によって構成された特殊部隊「DoLLS」である。

……と，こんな感じの物語とともにはじまる『パワードール』とは，プレイヤーが彼女らを率い，戦場におけるさまざまな特殊任務を遂行していく戦術級SLGだ。

具体的なゲームの流れを説明すると，プレイヤーはまず，現在の状況を把握し，いくつかのプランの中から最適であると思われるものを選ぶことからはじめる。

作戦が決まったら，つぎは部隊の編成と兵装の選択。もちろん，作戦に応じた部隊，装備を整える必要があるのは言うまでもない。

そしていざ戦場へ！　ここではデータにはなかった思わぬハプニングが待ち受けていたりもする。常に「どこに敵が隠れているか」に注意しつつ，迅速に作戦を実行していかねば，クリアなどとうていおぼつかない。

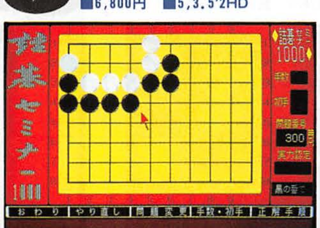
このように，本作は見た目の華やかさとは裏腹に，本格的な戦術性を持つ硬派なゲームなのだ。SLGファンならば，プレイしておく価値のある1本だろう。　(久保田裕之)

今月の新作

『アローン』のPC-98用HD専用バージョンが発売される。旧来のPC-98ユーザーには朗報だろう。他には「シム」シリーズ第5弾『シムファーム』，「大戦略」の後継作品『空軍大戦略』が目につく。

詰碁セミナー1000

3/1　■JDS　■詰め碁
■6,800円　■5,3.5'2HD



伝統ある「詰め碁」の問題を集めた前作をパワーアップ。さまざまな難易度の新作問題を収録している。また，システム面も強化されており，マウスに対応するなど，操作環境も向上している。

就職バトル'94

3/1　■スカイ・シンク・システム　■SLG
■12,800円　■5,3.5'2HD



大学3年・冬の企業調べから，4年・夏の内定までの就職活動をシミュレート。性格診断，就職活動ノウハウ，模擬面接の3部構成で，実際に役立つ知識を満載。通販のみ。（申込先☎06-390-6371）

ミルキーワールド西遊記

3/3 ■ソフトプラン ■RPG
■3,800円 ■5,3.5'2HD

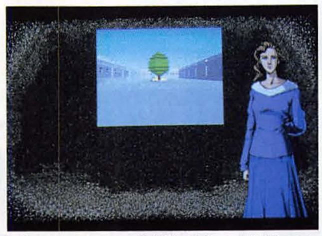


西遊記を原案にした中国風ファンタジーRPG。ふとしたことから三蔵法師の代わりに天竺へお経を取りにいくことになった主人公ミルクと，女孫悟空，八戒の妹ハッカ，沙悟浄の妹サラの冒険を描く。

PC-9821用

シャムハト～ザ・ホーリーサークレット

3/10 ■データウエスト ■AVG
■12,800円 ■CD-ROM

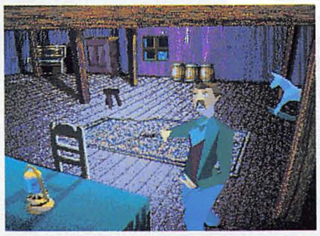


［TOWNSから移植］家具や建造物がすべて3Dポリゴンで描かれた街で移動，発掘，情報収集を行ない，聖剣・シャムハトの発見を目指すAVG。ビジュアル・シーンは総動画枚数8万枚以上を誇る。

ハードディスク専用／CPU386以上

アローン・イン・ザ・ダーク

3/11 ■アローマイクロテックス ■AVG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］全編のポリゴン表示とその映画的な演出により，AVG界に旋風を巻き起こした名作怪奇AVGのPC-9801（16色）バージョン。謎の館の中を探索し，数々のワナ・怪物を突破せよ。

ハードディスク専用

空軍大戦略

3/11 ■システムソフト ■SLG
■10,800円 ■5,3.5'2HD

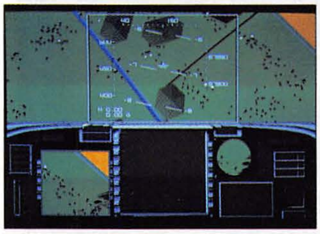


『大戦略』シリーズの最新作。作戦立案とリアルタイムの作戦実行をくり返しながら，一国の空軍を指揮する。登場機種は第二次世界大戦から現代までの140種以上。キャンペーン・モードあり。

CPU386以上

チェックシックス2

3/11 ■ペガサスジャパン ■フライトSLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



プレイヤーは傭兵部隊のパイロットとなり，任務達成の報酬で新たな機体を購入しつつ，つぎのシナリオに挑戦する戦闘フライト・シミュレータ。5キャンペーンが各四つのシナリオで構成されている。

PC-9821用

F-117Aナイトホーク

3/11 ■マイクロプローズジャパン ■フライトSLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD

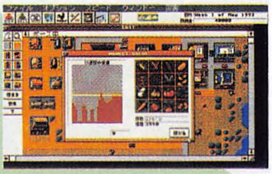


［海外から移植］同社の『F-19』を実機のデータにもとづきバージョン・アップした作品。湾岸戦争でデビューした新鋭ステルス戦闘機F-117Aを駆り，その隠密性能を利用した数々の任務に挑戦する。

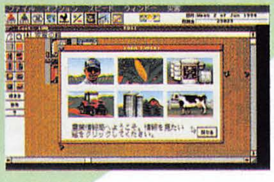
シムファーム

3/25 ■イマジニア ■SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD





▶作物の相場にも気を付けながら，飼育や輪作の計画をたてていこう

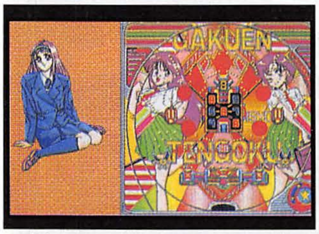


◀このゲームは実際の農場に関して学習するための実験ツールでもある

［海外から移植］同社「シム」シリーズの最新移植作品は，アメリカ型の農場を経営する経営SLG。農機具や家畜の購入，散水設備などを行ないつつ収益を上げ，自分なりに農場を発展させるのが目的。

パチンコ天使

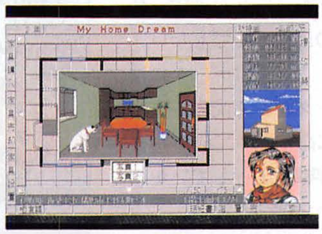
3/25 ■パック・イン・ビデオ ■パチンコ
■8,800円 ■5,3.5'2HD



歌舞伎町のパチンコ風俗ビルを手中に収めるべく，店の8人の女の子とパチンコで勝負するパチンコ・ゲーム。フィーバー，羽根モノ，権利モノ，一発台の4タイプを2種類ずつ再現。脱衣あり。

マイホーム・ドリーム

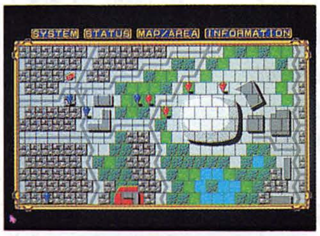
3/25 ■ビクターエンタテインメント ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



建築業者兼インテリア・コーディネイターとなり，注文を受けて家を設計，建築，販売するSLG。イベントの発生や業者との関係など，ドラマ的要素もある。内装の家具・インテリアは300種類以上。

リバーサー～氷結都市TOKYO

3/25 ■ビクターエンタテインメント ■SLG+AVG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



パソコン誌で連載中のコミックをゲーム化。異界からきた戦士の戦いを描く。SLG部分とAVG部分を有機的に結合させたオリジナルのマルチ・ストーリーを採用。原画・監修は原作者の環　望氏。

スーパードッグワールド

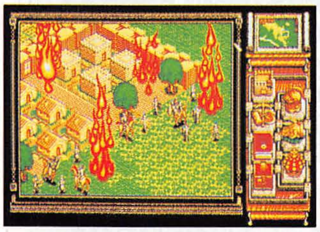
3/25 ■光栄 ■SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



犬阪オリンピック「バウワウカップ」の優勝を目指して，犬を訓練していくゲーム。60種類の犬たちが大会に参加，嗅覚や100m走，跳馬などの4競技8種目が行なわれる。マウスによる手動操作も可。

エル・ドミニオン

3/31 ■日本クラリービジネス ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



外敵と戦いながら，国家を建設していく都市育成SLG。田畑や建築資材用の森林数など細かい点まで都市を再現。戦闘や都市の成長が，美しいグラフィックとアニメーションで楽しめる。

D.C.コネクション

3/下 ■ログインソフト ■AVG
■価格未定 ■3.5'2HD



リバーヒルソフトから発売されていた名作推理AVG「J.B.ハロルド」シリーズが復刊される。ワシントンD.C.での殺人事件を解決することが目的。絡みあった人物関係と謎が秀逸。

スレイヤーズ！

3月 ■バンプレスト ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD

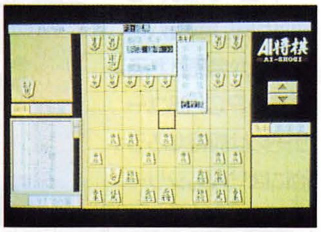


小説誌に連載されている人気ライト・ファンタジー小説をパソコン・ゲーム化。リナ，ガウリィなど脳天気で破壊力抜群のメンバーを操作し，過剰破壊や暴走に気を付けてミッションを遂行する。

アフターケア

AI将棋

12/5 ■サムシンググッド ■将棋
■9,800円 ■5,3.5'2HD



超高速の将棋ソフト。386マシンでの1局平均所要時間，約1時間を誇る。思考ルーチンも近来のパソコン将棋ソフトで最強レベルを維持し，また「ヘタ」の少ない人間的な打ちかたを実現している。

アフターケア

テレターミナル用囲碁・将棋

2/14 ■G.A.M. ■囲碁／将棋 ■6,800円 ■5,3.5'2HD



電話をつうじて他のユーザーやコンピュータ，インストラクターなどとの対戦が手軽に楽しめる通信専用囲碁・将棋ソフト。通信対局可能地域は東京23区内及び国道16号線内（順次拡大予定）。

アフターケア

バーニングドラゴンプラス

2/25 ■ウィズ ■シューティング ■9,700円 ■5,3.5'2HD



敵の破壊，派手な攻撃といった爽快感をメインに，前作を仕上げなおしたシューティング・ゲーム。自機のタイプが6種類に増加，2人同時プレイも可能になった。ステージ・データも追加されている。

TAKERU

お姉さんのタロット占星術

3/31 ■アルテシア ■占い ■2,900円(税込) ■5,3.5'2HD

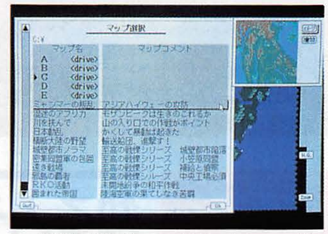


『お姉さんの占い館』につづく本作品は，タロット占いと占星術をミックスさせた占いがメイン。運勢，今日の運勢の判断のほかに，引いたカードの意味を読み取って悩みに答える占いがある。

TAKERU

現代大戦略EX マップエクステンションvol.4

3/31 ■スカイズ ■マップ集 ■2,000円(税込) ■5,3.5'2HD



『現代大戦略EX』対応の新マップ集第4弾。新たに「至高の戦慄」シリーズが加わり，これまでの3作と合わせた中でも，もっとも難易度の高い計12マップを収録している。要本体。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『クレムリントワイライト』は，収録ミニゲームを3本に分けて先行発売，その後本編が発売される。『ストライク・コマンダー』『シャドウ・キャスター』は，256色・HD・CPU386以上が整えば，9801でも使用可能。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
3月10日	宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
3月31日	現代大戦略EX マップエクステンションvol. 5	マップ集	TAKERU	㈹2,000円
3月予定	★未来予知占星術	占い	ログインソフト	未定
4月2日	ノーザン・ヴァース	RPG	光栄	9,800円
4月8日	A.Ⅳ.マップコンストラクション ＋A.Ⅳ.パワーアップキット	ユーティリティ	アートディンク	㈮5,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第11話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
4月22日	天下御免	SLG	アートディンク	10,800円
	アトランティア	AVG	ジャパンホームビデオ	10,800円
4月28日	鳳凰の如く	SLG	イマジニア	9,980円
4月29日	★臥竜伝～三国制覇の計	SLG	NEO・GETEN	12,800円
4月中旬	スーパーリアル麻雀PⅣ（※）	麻雀	ビング	12,800円
4月予定	ファルアディア	RPG	きんぷくりん	9,700円
	★ファーストクイーンⅣ	SLG	クレソフト	9,800円
	TACTICAL TANK CORPS（仮）	SLG	G.A.M.	9,800円
	★スーパー野球道'93・ 94年度開幕データ集（仮）	データ集	TAKERU	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol. 2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	㈹2,900円
	スーパー野球道'93・ 94年度データ改訂版	野球SLG	日本クリエイト	未定
	スーパー野球道2（※）	野球SLG	日本クリエイト	未定
	英雄志願～GAL・ACT HEROISM	RPG	マイクロキャビン	未定
5月10日	宝魔ハンター・ライム第12話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
5月中旬	ディスクステーション第3号	ディスクマガジン	コンパイル	㈹2,980円
5月下旬	マイト＆マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン（※）	RPG	スタークラフト	12,800円
5月予定	バイブルマスター2 ～アグライヤの邪神	SLG	グローディア	㈮11,800円
	インクレディブルマシーン	パズル	サイベル	8,800円
	卒業Ⅱ～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	12,800円
	ストロングホールド ～皇帝の要塞（※）	SLG	ビング	12,800円
春頃予定	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	★ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	未定
	ウルフィッシュ・ギャロップ（※）	RPG	パンドラボックス	12,800円
6月3日	★クレムリントワイライト・ エスピオナージ編	テーブルゲーム	Witty Wolf	未定
6月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
	ヴェイル・オブ・ダークネス（※）	AVG	ビング	12,800円
7月上旬	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	7,800円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・ オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	㈮12,800円
	シンジケート（＋）	SLG	EAビクター	12,800円
	★デッドフォース	SLG	風雅システム	未定
8月5日	★クレムリントワイライト・グレチカ編	テーブルゲーム	Witty Wolf	未定
8月予定	★ラグナレック（※）	SLG	グローディア	未定
夏頃予定	キングスバウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
	シップ・オブ・ライン（仮）	SLG	マイクロビジョン	未定
	時空救助隊ペンタス ～那由他の果てに	RPG	遊演体	未定
10月7日	★クレムリントワイライト・ ダイヤモンド編	カードゲーム	Witty Wolf	未定
12月9日	クレムリントワイライト ～黄昏のクレムリン	パズル	Witty Wolf	未定
94年予定	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	㈮12,800円
未定	シムシティー2000	SLG	イマジニア	未定
	DOOM	3Dシューティング	イマジニア	未定
	TFX	SLG	イマジニア	未定
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	ハイ・リワード（仮）	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	妖精伝説（仮）	SLG	NECアベニュー	未定
	フォーチュン・クエスト	RPG	角川メディア・オフィス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円

（※）……ハードディスク専用／（＋）……CPUが386以上必要／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	アーリーキングダム 通信Ver.	RPG	シーツゥワールド	未定
	★空母戦記（仮）	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	★激闘！日清・日露海戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol. 3	ディスクマガジン	TAKERU	㈹2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZⅡ（ゼータ2）	AVG	トンキンハウス	未定
	プレシオスの夢（仮）	AVG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに（仮）	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	㈮12,800円
	満開電飾Ⅲ	パチンコ	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用（256色，もしくはCD-ROMが必要な作品）				
4月8日	★誕生～デビュー	SLG	データウエスト	未定
4月22日	★サイキック・ディテクティヴ・ シリーズVOL.2～メモリーズ	AVG	データウエスト	未定
4月中旬	ロードス島戦記ⅡCD ～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	12,600円
4月予定	★ドラゴンハーフ	RPG	マイクロキャビン	未定
5月予定	ストロングホールド ～皇帝の要塞（※）	SLG	ビング	12,800円
6月予定	ヴェイル・オブ・ダークネス	AVG	ビング	12,800円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・ オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	㈮12,800円
7月下旬	スターファイアー	RPG	スタークラフト	12,800円
8月予定	★ストライク・コマンダー（※＋）	フライトSLG	EAビクター	12,800円
夏頃予定	★マイト＆マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン（※）	RPG	スタークラフト	未定
9月予定	★シャドウ・キャスター（※＋）	ARPG	EAビクター	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ（コスモスコンピューター）未定●ジョシュア追加シナリオ集1（パンサーソフトウェア）未定●リゾート・ウォーズ（ビットタウン）3月下旬●機甲装神ヴァルカイザーⅡ（サイレンス）7月●アレス王の物語～エレネス戦記（ガスト）3月→3月中旬●英雄伝説Ⅲもう1つの英雄たちの物語（日本ファルコム）未定→3月18日●ウルティマ・アンダーワールド（EAビクター）2月18日→2月25日●B-Field！（TAKERU）2月28日→3月30日●ザ・レジェンド・オブ・キランディア（スタークラフト）2月15日→2月11日●機動警察パトレイバー～バビロンの後継者（バンプレスト）2月→2月25日●レヴァリィ～いざないの魔水晶（ライトスタッフ）2月上旬→3月10日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

幹事必携？

知る人ぞ知る注目の宴会支援ソフト

電脳商会から"宴会支援ツール"と銘打たれた奇天烈なソフトが発売されている。

「今は昔，うんず誕生の折りに一本のありがたきソフトありけり。宴会支援ツールなる発想に，世人，大いに怪しみかつ驚きたり。

時は巡りて帝も変わり，人の心移ろひやすく，口の端に宴会王の名のぼることなし。あにはからんや；こはいかに。ここに宴会王，三度世に問ふものなり」

マニュアルに記されたこの一文からもわかるように，ここで紹介する『宴会王Ver.3〜地球最大の決戦』は89年の『宴会王』，91年の宴会王の逆襲』につづいてシリーズ3作目にあたるものだ。

内容は多彩。「スパイ大作戦風」の開会の挨拶，「宇宙戦艦ヤ○ト風」の閉会の挨拶や，「ものすごい拍手」などの盛りあげ効果音，当たりの数を調整できる福引きやビンゴといった，宴会を盛り上げ幹事を助ける音声やプログラムが多数，収録されている。マーティーなら実際の宴会にも使えそうだ。本当に宴会に使うかどうかは問題ではない。その独特のセンスには脱帽させられる。（稲垣宗彦）



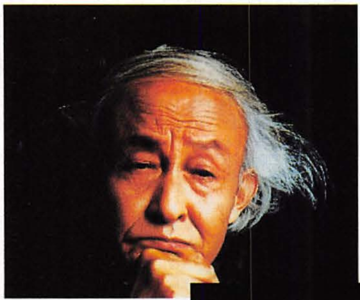
宴会王Ver.3〜地球最大の決戦
■電脳商会　■バラエティ
■4,800円　■CD-ROM　■マーティー対応



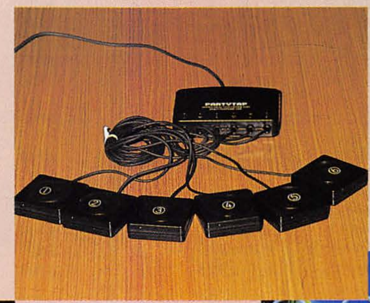
▲「酒を楽しむ」。四季折々の美しい画面をサカナに飲むワケだ（笑）



▶「福引き」。当たりの数も自由に調整可能



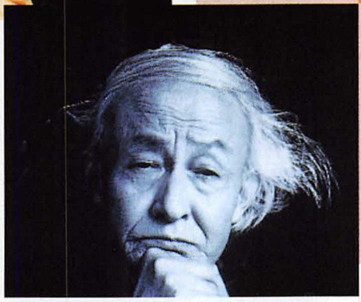
▶「盛りあげ音」の中の「こわい話」。6編の怪談を天本英世の朗読で楽しむコトができる



▲ヨネザワより6,900円で発売予定の「FMパーティータップ」に対応している



▼メイン・メニューにあたる「おしながき」。それぞれがさらに細かいメニューにわかれていく





▶パーティータップを使うと6人までの早押しを判定してくれる。クイズなどに応用するワケだ

今月の新作

先月号で紹介した『リブルラブル』，そして本誌連載「とこぷー」でおなじみの落ちものパズルの王者『ぷよぷよ』がとうとう発売になる。他機種ユーザーを羨望のまなざしで見つめていたTOWNSユーザーもようやく報われる。また，アフターケアであるが，マーティー専用が別タイトルとなった必携の『フリコレ7』も見逃せない。

リブルラブル

3/4　■電波新聞社　■アクション　■9,700円　■CD-ROM



［アーケードから移植］妖精，リブルとラブルを操作し，画面上のキャラクターをラインで囲むという，もとはナムコのオリジナリティに富んだアクション・ゲーム。専用パッド「XPD-1LR」付属。



▶操作が特殊なので慣れるまで少しとまどうが，今遊んでも楽しめる秀作だ



◀全体的にポップで明るい色調のグラフィックと音楽。それらの面でも優れている

マーティー対応

レジェンド・オブ・バロア〜豪勇の伝説

3/10　■ビング　■RPG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］従兄弟からの誘いで全財産を手にミッテルドルフへきた主人公。亡者たちの権力闘争などが渦巻くこの街で生き抜くのが目的。テクスチャー・マッピングのなされた3D画面が特徴。

マーティー対応

ぷよぷよ

3／18　■CSK総合研究所　■アクションパズル　■7,800円　■CD-ROM



［メガドライブから移植］画面の上部から2個連なって落ちてくる“ぷよ”を回転させて積み上げていく落ちものパズル。同色が4個接すると消え，連鎖を組めば相手に多大なダメージを与えられる。

マーティー対応

EMIT Vol.1～時の迷子(まよいご)

3／25　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM

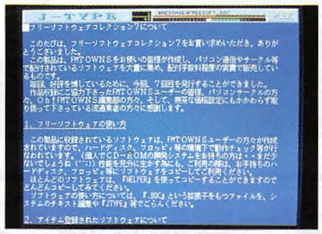


人気作家，赤川次郎の原作をアニメーション・ドラマとして英語で脚本化。キャラクター・デザインに，いのまたむつみ，音楽に小室哲哉とメジャーなスタッフをそろえて作った英語のCAIソフト。

アフターケア

フリーソフトウェアコレクション7／フリコレMARTY

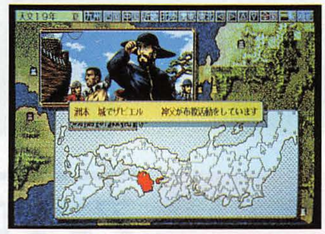
12／25　■富士通　■オムニバス　■2,500円／2,800円　■CD-ROM



ユーザーによって製作されたフリーウェア集。ゲームやツールだけでなく，音楽やCGなどのデータも多数収録されている。今回から特別編集版とも言えるマーティー用のものが別途発売になる。

斬III～天運我にあり タウンズスペシャル

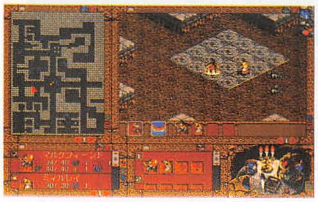
3月　■日本テレネット(ウルフ・チーム)　■SLG　■12,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］日本の戦国時代を舞台にした国盗りSLG。前作と比べ，HDDへの対応，最大6人までの多人数プレイ，外交の概念の導入，各武将の「人望」パラメータの追加といった改良がなされた。

緋王伝IIタウンズ版

3月　■日本テレネット(ウルフ・チーム)　■SLG　■12,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］ファンタジーを舞台にしてはいるものの，一般的なものとはちがい，モンスターの視点から物語が作られるという異色のリアルタイム・シミュレーション。魔物を召還して戦う。

アフターケア／マーティー対応

ぷち・こらーじゅ

2／下　■パンドラボックス　■教育　■9,800円　■CD-ROM



子供に人気の高いシール絵本の仕組みを応用し，改良，開発されたソフト。実際のシール絵本とちがい，同じ背景やシールを無制限に使えるなどのパソコンならではの利点が活かされている。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第3話

3／10　■サイレンス　■AVG　■1,500円(税込)　■3.5'2HD



［PC-98から移植］一話完結，12回連載形式でつづられるアニメ・タッチのAVG。人間界に散らばってしまった「魔法玉」を回収する主人公たちの活躍を描く。登場するモンスターは「注射キング」。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第4話

3／25　■サイレンス　■AVG　■1,500円　■3.5'2HD



［PC-98から移植］今回は奥手で女の子にデートの誘いをかけられなくて悩む妖怪「オクトパス」が登場。ライムはウェイトレス姿に変身する。ソフトベンダーTAKERUでのみ販売。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

TAKERUの『宝魔ハンター・ライム』シリーズは2月から，毎月1日と25日の2本発売となっている。電波新聞社『キャメルトライ』は，X68K版にあったエディット機能が収録される予定。

▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月8日	A.IV.マップコンストラクション＋A.IV.パワーアップキット	ユーティリティ	アートディンク	6,800円
	誕生～デビュー	SLG	データウエスト	未定
4月10日	★宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月22日	★サイキック・ディテクティヴ・シリーズVOL.2～メモリーズ	AVG	データウエスト	未定
4月25日	★宝魔ハンター・ライム第6話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月下旬	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
4月予定	ドラゴンハーフ	RPG	マイクロキャビン	未定
5月10日	★宝魔ハンター・ライム第7話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月25日	★宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月予定	★提督の決断II	SLG	光栄	未定
6月下旬	★天下御免	SLG	アートディンク	10,800円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	シンジケート	SLG	EAビクター	12,800円
8月予定	ストライク・コマンダー	フライトSLG	EAビクター	未定
夏頃予定	キングスバウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
未定	スタークルーザーII	AVG	アルシスソフトウェア	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	スターファイアー	RPG	スタークラフト	12,800円
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.1／4(ゼロヨン・バトル)	レーシング	TAKERU	未定
	ファーランドストーリー	SLG	TGL	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集1	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	エルフィッシュ	SLG	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

▼FM TOWNS／マーティー両対応

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月中旬	ロードス島戦記CD～灰色の魔女	RPG	ハミングバードソフト	(予)12,600円
	スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	ビング	12,800円
4月予定	インクレディブルマシーン	パズル	サイベル	8,800円
	★キャメルトライ	アクション	電波新聞社	未定
5月下旬	ロードス島戦記II CD～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	未定
	★ストロングホールド～皇帝の要塞	SLG	ビング	12,800円
春頃予定	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	未定
	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
6月予定	ヴェイル・オブ・ダークネス	AVG	ビング	12,800円
7月予定	現代大戦略EX	SLG	ビング	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	★EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	★EMIT Vol.3	教育	光栄	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	マイト＆マジック～ダークサイド・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	12,800円
	★新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション(マスターピース)未定●虹色電飾娘(ISC)春頃●F-15ストライクイーグルII・デザートストームシナリオ付(マイクロプローズジャパン)2月下旬●あすか120%～バーニング・フェスト(ファミリーソフト)1月28日→3月上旬●宝魔ハンター・ライム第1話(TAKERU)1月10日→2月10日●宝魔ハンター・ライム第2話(TAKERU)2月10日→2月25日●レミングス2～ザ・トライブズ(富士通)2月→3月中旬



X68000シリーズ

X68000 SERIES

北斗七星

アンソロジー最新作は『アルゴスの戦士』

ビデオゲームの過去の名作たちをX68000で忠実に再現し，ファンを喜ばせている『ビデオゲーム・アンソロジー』シリーズも，本作で第9弾。今回はテクモの『アルゴスの戦士』（1986年制作）だ。





▲▶『アルゴスの戦士』は『スターフォース』のテクモが制作しただけに，ボーナスがたくさんある。五神体得技，跳踏潰殺技，塔狼縦撃破返し……キミはすべて知っているかな？

西暦19××年，紀元前より甦った獣王ライガーとその下僕たちは，圧倒的な力で世界を制圧していき，人類を支配下においた。



◀当時はグラフィックの美しさにも定評があったのだ

「獣が大地を覆いしとき，アルゴスの地より戦士甦りて，これを救わん」

プレイヤーは，この伝説にある「アルゴスの戦士」をあやつり，世界を救うべく，怪物たちと戦うのだ。

ゲーム・システムは，横スクロールの格闘アクションで，8方向レバーとアタック&ジャンプの2ボタンでキャラを操作する。このタイプの作品は，現在でも多くのメーカーが制作しているので，オリジナル版を遊んだことがなくても，違和感なくプレイすることができるはずだ。

この作品のウリは，ボーナス・ポイントのかせぎがアツいこと。先に発売された『スターフォース』とおなじく，さまざまなボーナスが用意されている。100万点ボーナスもあるぞ。（板場利光）



アルゴスの戦士

■電波新聞社 ■アクション
■5,300円（予価）■4月下旬発売予定

今月の新作

今月は，先月号のトピックスで紹介した『ジオグラフシール』，他機種でも大好評の『ぷよぷよ』，毎月恒例の『ライム』の計3本。『ぷよぷよ』は，ほかの移植版とはちがい「アーケード版」を忠実に移植したもの。よって，回転ボタンは一つだし，「とことんぷよぷよ」や「なぞなぞぷよぷよ」は入っていない。少し残念。

ジオグラフシール

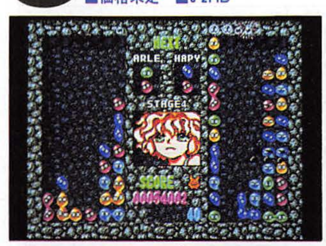
3/12 ■エグザクト ■3Dアクション ■9,800円 ■5'2HD



自機をあやつり，フィールド上を徘徊する敵を倒していく，ポリゴン使用の3Dシューティング。2台のX68000（X68030にも対応）をRS-232Cケーブルで接続すれば対戦プレイもできる。要2メガ。

ぷよぷよ

3/中 ■SPS ■アクションパズル ■価格未定 ■5'2HD



［アーケードから移植］画面上から落ちてくる色とりどりの“ぷよ”を，同じ色同士で四つ以上つなげて消していく，連鎖型落ちものパズル。アーケード版の移植なので，ぷよの回転ボタンは一つ。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第8話

3/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円 ■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］キャラクター・デザインに『らんま1/2』などを手掛けた中嶋敦子氏を起用した，低価格連載AVGシリーズ第8弾。今回，ライムは女マジシャンに変身，妖怪だいこーんに立ち向かう。

DataBase

X68000シリーズ新作発売予定表

ビデオゲーム・アンソロジー第10弾のタイトルは来月発表する。待て次号！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月上旬	★あすか120%～バーニングフェスト	対戦格闘	ファミリーソフト	9,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
4月22日	★大魔界村	アクション	カプコン	㈰9,800円
4月中旬	スーパーリアル麻雀PⅣ（※）	麻雀	ビング	12,800円
4月下旬	アルゴスの戦士	アクション	電波新聞社	㈰5,300円
4月予定	★ザ・ワールド・オブ・X68000 II	オムニバス	電波新聞社	未定
5月10日	宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
6月10日	★宝魔ハンター・ライム第11話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
6月下旬	★ビデオゲーム・アンソロジーVol.10	アクション	電波新聞社	未定
夏頃予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	魔法ソフト	未定
未定	★魔法大作戦	シューティング	EAビクター	未定
	マージャンクエスト	麻雀	SPS	未定
	エアバスター	シューティング	カネコ	未定
	鮫！鮫！鮫！	シューティング	カネコ	未定
	達人	シューティング	カネコ	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ギャラクシーシェイカーズ	シューティング	TAKERU	未定
	龍虎の拳	対戦格闘	魔法ソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集Ｉ（パンサーソフトウェア）未定●B-Field！（TAKERU）2月28日→3月30日●麻雀航海記（TAKERU）2月下旬→4月

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



MSX2シリーズ

MSX2 SERIES

アフターケア

RONA～地母神の審判

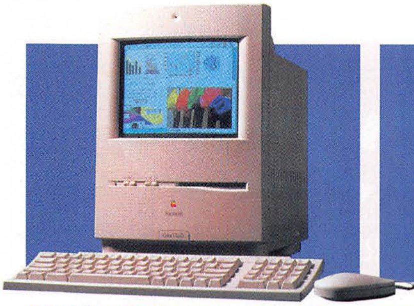
2/10 ■Dixie ■シューティング ■7,800円 ■3.5'2DD



大地に異変が起こった原因を探るため，ダイス王国のお姫さまロナと，謎の少年が繰り広げる大冒険を描くシューティング。2+・turboRにも対応。turboRでプレイした場合は処理速度が速くなる。

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空～天竺への道／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月もトップは『シムシティー2000』。この位置はしばらく不動のものとなるだろう。2位『MYST』は幻想的なCGを使ったインタラクティブAVG。

1 シムシティー2000
前1位
●イマジニア
●SLG
●9,800円



2 MYST
初登場
●インタープログ
●AVG
●12,800円



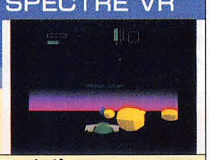
3 ガジェット
↑前4位
●東芝EMI
●AVG
●9,800円



4 F/A-18 Hornet
↑前9位
●Graphic Simulation
●SLG
●($79.95)



5 SPECTRE VR
初登場
●VELOCITY
●3Dアクション
●($69.95)



6 マックポン
↑再登場
●演算星組
●麻雀
●12,800円

7 AI囲碁4
初登場
●サムシンググッド
●囲碁
●16,800円

8 ヘルキャブ日本語版
初登場
●バンダイビジュアル
●AVG
●14,800円

9 アレックスワールド
前7位
●バンダイビジュアル
●AVG
●18,000円

10 MSフライトシミュレータ4.0
前5位
●マイクロソフト
●フライトSLG
●9,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

今月の新作 光栄が新規参入！スポーツ物も多彩だ

今月はページからあふれるくらいに新作がめじろ押しとなったが，これらの他にもトランスペガサスリミテッドから『バーチャルカメラマン』シリーズが発売されたことをコメントしておこう。このゲームは，街頭で女の子に声をかけて写真モデルにスカウトし，撮影ポイントが高ければプライベート撮影なども可能になるというもの。なお，本シリーズは18禁ソフトとなっている。（猪野清秀）

信長の野望～覇王伝

3/18 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



SLGの老舗である光栄のMacintosh市場参入第1弾ソフトは，戦国SLG『信長の野望』シリーズの最新作。日本を統一するために，城単位で作られたマップ上を，各国の群雄がしのぎをケズって戦う。

ゴールラッシュ!! II（戦術分析編）～ニコスシリーズ

3/4 ■オラシオン ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



用語や技術の説明，各チームの戦力分布など，前作以上のボリュームでサッカーの臨場感をダイナミックに再現。各メニューが日本語化されて使いやすくなり，操作説明のヘルプボタンもついている。

アフターケア

レジェンズ・オブ・ヒーローズ～ジャイアンツ栄光の4000勝

10/29 ■バップ ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



通算4000勝という偉業を成しとげたジャイアンツ。その野球史上に残る名場面をQuick Timeムービーを中心に紹介。勝利投手や個人賞のデータ，おもなできごとやチーム成績などもデータ化。

アフターケア

闘魂Vスペシャル

1/21 ■ヴァリス ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

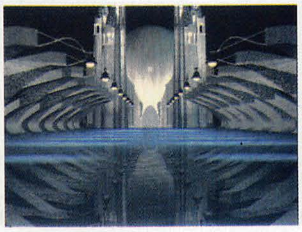


プロレスの魅力を1枚のCD-ROMに詰めこんだデータベース・ソフト。去年に行なわれた武藤敬司VS馳 浩の試合がムービーに収められている他に，長州力に関するデータや映像が入っている。

アフターケア

イエローブリックロード

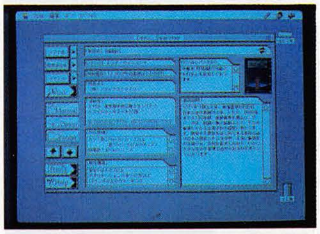
2/17 ■シナジー幾何学 ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



「オズの魔法使い」のストーリーをMacintosh上で再現した，3DタイプのAVG。プレイヤーは主人公のドロシーになり，ライオンやティンマンと力を合わせ，宮殿に捕らわれたかかし男を助けに行く。

デモソフト全集CD-ROM '94春号

3/4 ■メディアデザインセンター ■体験ソフト集 ■2,980円（税込） ■CD-ROM

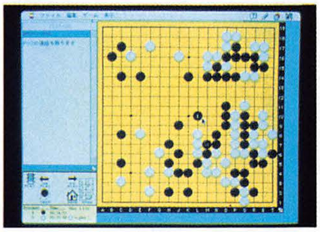


去年の8月に発売された全集の続編。前作の240本をはるかに上回る421本ものデモソフトを，3枚組のCDに収録。さらにMacintosh関連のソフトやハードの製品情報もデータベース化されている。

アフターケア

AI囲碁4

1/20 ■サムシンググッド ■囲碁 ■16,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］最強と言われたAI囲碁シリーズの最新版が登場。膨大な過去の棋譜を研究し，人間の「あいまいさ」までも含めて思考する人工知能でプレイヤーに迫る。定石を学べる機能付き。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

バンダイビジュアルによって，育成SLG『卒業』が移植される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月18日	ルニカス日本語版	シューティング	バンダイビジュアル	9,800円
2月28日	★天地巡礼ヘブン＆アース	パズル	ダットジャパン	8,800円
3月1日	★矢追純一のUFO極秘ファイルVol.1	エキスパンドブック	アズファクトリー	3,900円
3月下旬	★ジャーニーマンプロジェクトVer1.2	AVG	バンダイビジュアル	(予)12,800円
4月予定	★卒業	SLG	バンダイビジュアル	未定
5月中旬	サムライメックII	RPG	ヒューリンクス	12,800円
5月予定	パワーポーカー	カードゲーム	EAビクター	9,800円
	ジャンプレイブン	シューティング	バンダイビジュアル	未定
6月予定	★パワーモンガー	SLG	EAビクター	9,800円
	★対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
8月予定	★シンジケート	SLG	EAビクター	9,800円
秋頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
未定	ミュージックアイランドVol.2～くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ダンジョン・マスターII～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	★チキチキマシン猛レース	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ワールドエンジン・ファンタジオン（サイトロン・アンド・アート）3月中旬→3月下旬

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『MS〜』執念のトップ返りざき。だが，発売直後の『アローン2』が，はやくもこの位置につけている。来月にはまた1位が入れ替わるのか？

1 MSフライト・シミュレータVer5.0
前2位
(MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG



2 アローン・イン・ザ・ダーク2
初登場
(ALONE IN THE DARK 2)
●インタープレイ
●AVG



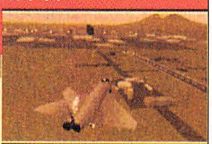
3 ニューヨーク・シーナリー
前3位
(NEW YORK SCENARY)
●モラード
●データ集



4 パリ・シーナリー
初登場
(PARIS SCENARY)
●モラード
●データ集



5 TFX
初登場
(TFX)
●オーシャン
●フライトSLG



6 エックス・ウイング 前4位
(X-WING)
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング

7 ストライク・コマンダー 前9位
(STRIKE COMMANDER)
●EAビクター
●フライトSLG

8 アローン・イン・ザ・ダーク(日本語版) 前1位
●アローマイクロテックス
●AVG

9 プリンセスメーカー2 前5位
●ガイナックス
●SLG

10 信長の野望〜覇王伝 初登場
●光栄
●SLG

牛乳を飲もう

200マイルでサイドウェイ! マリオがライバルだ!

元F1王者マンセルの参戦で，日本でもメジャーになったインディカー・シリーズ。オーバル（だ円形）コースでのレースが特徴。

『インディ・カー・レーシング』は，ポリゴンとテクスチャー・マッピング（ポリゴンの面に文字や絵を貼りつける技術）を使ってインディの世界を表現している。さすがにミゴトなグラフィック。

先行入力を受けつけてしまうので，コーナーを曲がるときには気をつけよう。　（竹矢　新）



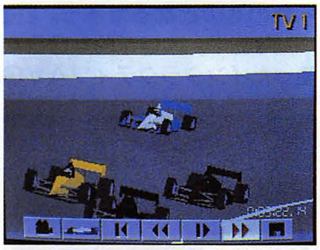
▲マリオ・アンドレッティをはじめ，おなじみの面々がライバルとなる



◀オプション設定。項目はこんなに多彩



◀レースでのようすをビデオモードで再生できる



▲同じ場面を，別のカメラから見た

日本語版新作

さて今月のオススメは，『三國志IV』に『提督の決断II』，『シンジケート・アメリカン・リボルト』に『シムシティー2000』，そして『アローン・イン・ザ・ダーク2』……ありゃ，全部じゃないか（ありがちなオチ）。

三國志IV

3/18　■光栄　■SLG　■14,800円　■3.5'2HD



［PC-98から移植］大人気シリーズの最新作。オリジナル武将の血縁関係を決められる，各武将に特殊能力の有無が設定されている，烏丸族などの異民族と交渉ができるなど，新しい趣向が満載。



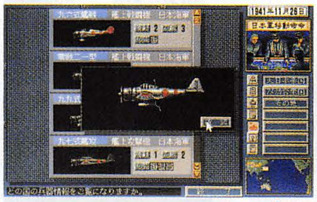
▶攻城戦専用の兵器が登場。門があいたら城内での最終決戦となる



◀評定が開かれ，武将たちがおのおの戦略を練る。各武将の個性がでている

提督の決断II

3/18　■光栄　■SLG　■14,800円　■3.5'2HD

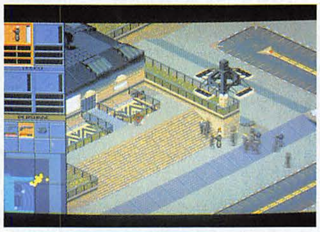


［PC-98から移植］太平洋戦争をあつかった，海戦SLGシリーズ第2弾。艦船が120種類に増え，アメリカ東海岸までが戦域に組みこまれるなど，前作よりもスケールが大きくなっている。

日本語マニュアル付ソフト／アフターケア

シンジケート・アメリカン・リボルト (SYNDICATE AMERICAN REVOLT)

1/28　■EAビクター　■シナリオ集　■5,800円　■3.5'2HD



『ポピュラス』でおなじみブルフロッグ社のアクションSLG『シンジケート』のシナリオ・ディスク。サイボーグを送りこんで，南北アメリカ大陸の暴動を鎮圧する。『シンジケート』本体が必要。

日本語マニュアル付ソフト／アフターケア

シムシティー2000 (SIMCITY 2000)

2/11　■イマジニア　■SLG　■9,800円　■3.5'2HD



クォーター・ビュー視点になった，『シムシティー』の続編。土地の上げ下げや，地下鉄工事など，立体的な街作りができるようになった。建築物の種類も大幅に増加している。

日本語マニュアル付ソフト

アローン・イン・ザ・ダーク2 (ALONE IN THE DARK 2)

3/上　■アローマイクロテックス　■AVG　■9,800円　■3.5'2HD



ポリゴンで構成された人物を操作する人気AVGの続編。前作の主人公，私立探偵のエドワードが，さらわれた少女を救うため，崖の上の屋敷に潜入する。ポリゴン特有のなめらかな動きは健在。

海外直輸入ソフト

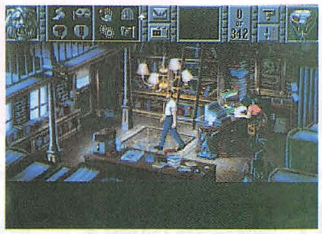
「ベル」といえばツインビー（合い言葉はBee！），「シルバーベル」といえばクリスマス・ソング。そして1字ちがいの『シルバーボール』は，ピンボール・ゲーム。ハイスコア・トップ3をひたすらめざすのだ！

今月も，おなじみ秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2652）の協力でお送りする。

メーカー直輸入

ガブリエル・ナイト・CD-ROMバージョン～シンズ・オブ・ザ・ファーザーズ (GABRIEL KNIGHT CD-ROM VERSION～SINS OF THE FATHERS)

■シエラオンラインジャパン　■AVG
■11,000円　■CD-ROM



闇の力と戦うシャドー・ハンターの一族，ガブリエル・ナイトが主人公。フロッピー版をしのぐアニメが特徴。デザイナーは『キングス・クエストVI』のジェーン・ジャンセン。Windows対応。

メーカー直輸入

ゴブリーンズ！ (GOBLIIINS!)

■シエラオンラインジャパン　■パズル
■8,000円　■CD-ROM



フランス生まれのコミカル・パズル。王様にかけられた呪いをとくために，それぞれ特徴がある3人のゴブリンを使って，数々のパズルをクリアする。マウス使用で簡単に操作ができる。

メーカー直輸入

ゴブリーンズ2 (GOBLIIINS 2)

■シエラオンラインジャパン　■パズル
■8,000円　■CD-ROM



シリーズ第2弾。今度は王子がなにものかにさらわれてしまった！　慎重派のFungusといたずら好きのWincle，2人のゴブリンがパズルにいどむ。回数制限つきのオンライン・ヒント機能搭載。

ニューヨーク・シーナリー (NEW YORK SCENARY)

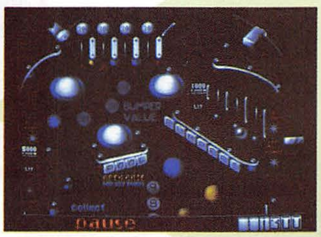
■モラード　■データ集
■5,000円　■「MSフライト・シミュレータ5.0」が必要



さきごろ発売された『マイクロソフト・フライト・シミュレータVer5.0』用のデータ集。ケネディ空港をはじめ，ニューヨーク周辺の空港を拠点に，市街地を飛びまわることができる。

シルバーボール～ザ・フューチャー・オブ・ピンボール (SILVERBALL～THE FUTURE OF PINBALL)

■マイクロリーグ　■ピンボール
■9,800円　■386以上／RAM640K・HDD必要／VGA用



中世ファンタジー世界を基調にした「ファンタジー」や，ビリヤードをモデルとした「スヌーカー」など，四つの台が選べるピンボール・ソフト。高得点がでたら，ハードディスクに記録される。



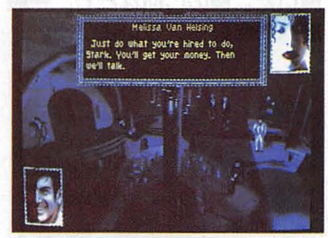
▶「オデッセイ」は，どことなく超兄貴ライクなデザインが魅力（笑）



◀高得点をだしたら，このようにイニシャルが入力できる。役モノをねらえ！

ブラッド・ネット～ア・サイバーパンク・ゴシック (BLOOD NET～A CYBERPUNK GOTHIC)

■マイクロプローズ　■AVG
■10,900円　■RAM2MB・HDD・マウス必要／VGA用



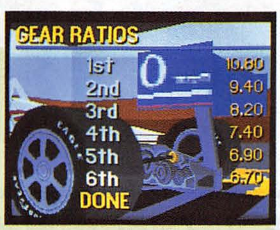
近未来のニューヨークを舞台としたアドベンチャー。吸血鬼にされた主人公ランダム・スタークが，人間にもどるために，他の吸血鬼たちと戦いをくりひろげる。傭兵やハッカーなどを仲間にできる。

インディ・カー・レーシング (INDY CAR RACING)

■パピルス／ヴァージンゲームズ　■カーレース
■10,000円　■386以上／RAM4MB・HDD必要／VGA用



PPGインディカー・シリーズをポリゴンで再現。北米大陸のサーキットを転戦し，チャンピオンをめざす。レースの舞台はオーバル（だ円形）コースが中心だが，そうでないコースも多い。



▶セッティングは，かなりマニアックに煮つめることが可能だゾ



◀歓喜と栄光のひととき。勝利を得るために人は困難にたちむかう

ラリー (RALLY)

■ユーロプレスソフトウェア　■カーレース
■7,800円　■386以上／RAM640K・HDD必要／VGA用



ワールド・ラリー・チャンピオンシップ（WRC）をゲーム化。世界11か所のオフロード・コースが用意されている。各ドライバー名には実名が使われているが，それぞれ変更可能。



▶マシン選択画面。選べるマシンはトヨタ，三菱，スバル，フォードなど



◀オフロードなので，なれないとまっすぐ車を走らせることすらむずかしい

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

今月は『現代大戦略EX』が初登場。『宝魔ハンター・ライム』シリーズは，TOWNSと同じく，毎月1日と25日に発売されるようになった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
3月18日	シャドウ・キャスター	ARPG	EAビクター	12,800円
	ストライク・コマンダー	フライトSLG	EAビクター	12,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
4月25日	宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
4月28日	ウイング・コマンダー・プライベティア	SLG	EAビクター	12,800円
4月予定	シムシティー2000	SLG	イマジニア	9,800円
5月10日	宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
5月25日	★宝魔ハンター・ライム第6話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
春頃予定	サイバーノーザー	アクション	ISC	未定
	DOS／Vパチンコ（仮）	パチンコ	ISC	未定
	TFX	SLG	イマジニア	未定
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	パワースライド（仮）	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	★現代大戦略EX	SLG	システムソフト	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
未定	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	ダンジョン・マスターII～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
4月予定	SSN-21シーウルフ	SLG	EAビクター	未定
	パシフィック・ストライク	フライトSLG	EAビクター	7,800円
	パシフィック・ストライク・スピーチパック	ユーティリティ	EAビクター	3,900円
未定	ウルティマVIII	RPG	EAビクター	9,800円
	★シャドウ・キャスターCD	ARPG	EAビクター	未定

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック（イマジニア）未定●魔彩子雀（コスモスコンピューター）未定●宝魔ハンター・ライム第1話（TAKERU）1月10日→3月10日●宝魔ハンター・ライム第2話（TAKERU）2月10日→3月25日●DOOM（イマジニア）2月→2月25日●マスター・オブ・モンスターズFinal（システムソフト）2月／価格未定→3月／9,800円●斬III～天運我にあり（日本テレネット（ウルフ・チーム））1月28日→2月11日



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

真のエンディングまで200時間は必要と言われている『ファイアーエムブレム』がトップに輝いた。例のCMなどで，一般層への影響も大きいようだ。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	ファイアーエムブレム～紋章の謎	任天堂	SLG	9,800円(込)
2	初登場	ロックマンX	カプコン	アクション	9,500円
3	前3位	ドラゴンクエストI・II	エニックス	RPG	9,600円
4	前2位	ドラゴンボールZ超武闘伝2	バンダイ	対戦格闘	9,800円
5	前1位	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	RPG	9,900円
6	前6位	新・桃太郎伝説	ハドソン	RPG	9,800円
7	初登場	スーパーテトリス2+ボンブリス限定版	BPS	アクションパズル	8,500円
8	初登場	スーパーファイヤープロレスリング3～ファイナルバウト	ヒューマン	プロレス	9,700円
9	初登場	必勝777ファイター～パチスロ竜宮伝説	バップ	パチスロ	9,500円
10	初登場	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー	コナミ	アクション	9,000円











雨ニモ負ケズ
ダイナマイトな対戦格闘ゲームがスーファミに見参!!

今月，データイーストの対戦格闘ゲーム『ファイターズヒストリーダイナマイト』がアーケードで登場する。このゲームは，昨年登場した『ファイターズヒストリー』をリニューアルしたもの。MVS対応ソフトということで家庭用(ネオジオ)の発売も決定している。

しかし，『ダイナマイト』の前作にあたる元祖『ファイターズヒストリー』は，アーケード専用の基板で開発されたもの。まさか，家庭用マシンではプレイできないまま忘れ去られてしまうのでは？

……と思っていたら，スーファミに移植されることが決定した。当然，基本システムはアーケード版と同じで，弱点システムや必殺技を連続で放つシステムも忠実に移植されている。

スーファミ版だけのモードについては，5人のキャラを選抜して行なう団体戦がある以外，くわしい情報は入っていない。まあ，ほかにもアーケード版では×××できなかった××が，なんて可能性もあるので，アーケード版を極めた人もチェックしておこう。（山中直樹）



ファイターズヒストリー
■データイースト ■対戦格闘
■価格未定 ■5月発売予定





▲▶これがスーファミ版の画面だ。操作形態はアーケード版と同じ十字キー＋6ボタンとなっている。安心（？）しよう



◀近日ゲーム・センターでお目見えの『～ダイナマイト』

スーパー
あの4人同時プレイ可能な格闘ゲームが，ついに……!!



マッスルボマー ～ザ・ボディー・エクスプロージョン
■カプコン ■プロレス
■春頃発売予定 ■9,980円

立体音響システム「Qサウンド」の対応ソフト第1弾などで話題を呼んだプロレス・ゲーム『マッスルボマー』が，ついにスーファミ用ソフトとして発売される。アーケード版では専用筐体を使用してプレイヤー同士によるタッグ戦（2人1組），つまり4人同時プレイが可能になっていたが，このスーファミ版でも別売りのマルチタップを使用することにより，4人同時プレイができるというからウレシイ話だ。

そういえば，スーファミ版『ストII（初代）』では，隠しコマンドで同キャラ対戦が可能になっていたが，本作品にもそういうフィーチャーがあるのかは不明。できれば，アーケードで稼働中の『マッスルボマーデュオ』で導入されている仕様が選択できるようになっているといいのだが……。



▲選べるモードは二つ。1対1のシングルマッチと2対2のチームバトルロイヤル



▲シングルマッチで使用できるレスラーは8人。あのハガー市長も登場するぞ



▲コーナー・ポストにのぼったり，場外乱闘をすることもできるのだ

今月の新作

今月は，『メトロイド』や『真・女神転生』といった名作の続編が発売される。ほかにも，アクション・パズルでは食傷気味の「落下するブロックを縦横斜めに三つそろえる」システムを打破した『あらいぐまラスカル』や，シリーズ初のAVGに挑戦した『ザ・ブルークリスタルロッド』といった伏兵（？）も見逃せないぞ。

カブキロックス

3/4 ■アトラス ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



RPGにおける魔法のかわりとして歌武器（かぶき）が登場。音符を並べて歌武器を作成するほか，敵の能力を仲間に吸収させたり，仲間とのデュエットで歌武器を強化させることが可能。

ザ・キングオブドラゴンズ

3/4 ■カプコン ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］戦士や僧侶といった5種類のキャラが使用可能なアクション。経験値（得点）が規定数に達したり，特定のアイテムを取ると，そのキャラがレベルアップする。2人同時プレイ可。

スーパーファミスタ3

3/4 ■ナムコ ■野球 ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



実名による最新データを収録。好きな球団で開催する独自のリーグ戦や，自作チームに選手をスカウトすることが可能になった。ただし，選手によっては勝手にFA宣言をすることも……。

ジーコサッカー

3/4 ■EAビクター ■サッカー ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



プロサッカー選手のジーコが監修。特定の選手を操作するのではなく，選手全体に大まかな行動を指示する方式を採用しており，複数選手の同時制御が可能になっている。マウス対応。

スーパーループス

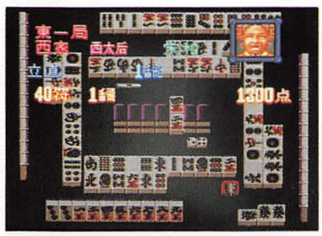
3/4 ■イマジニア ■アクションパズル ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］画面に表示されたパーツを組み合わせて，輪（ループ）がいくつ作れるかを競う。スーファミ版だけのオリジナル・モードとしてパズルモードや対戦プレイが追加されている。

真・麻雀

3/30 ■コナミ ■麻雀 ■9,000円 ■4メガ・カートリッジ



実戦打ちを主体とした4人打ち麻雀。喰いタンや裏ドラだけでなく，大車輪といった地方ルールなど，60種類以上の特殊ルールについての有無が設定できるようになっている。3人対局モードもあり。

ギャラクシーロボ

3/11 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



ロボット同士による戦争が舞台。経験値や地形効果などの要素もあり，ユニット（ロボット）が破壊されても，パイロットは事前に脱出するので，その能力は持続されるというシステムを採用。

リーサルエンフォーサーズ

3/11 ■コナミ ■3Dシューティング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］実写取り込みの画面に登場する悪人を撃っていく。専用の光線銃1丁がセットになっているが，2人同時プレイのときには，もう1丁の光線銃を別途購入する必要がある。

実況パワフルプロ野球'94

3/11 ■コナミ ■野球 ■9,000円 ■16メガ・カートリッジ



バットの命中範囲を狭めるほど強打を放てる，むずかしい変化球ほど失投する確率が高くなるといった駆け引きの要素を導入。プロのアナウンサーを起用した実況中継が試合を盛り上げる。



▶実況アナウンス以外にも，うぐいす嬢や歓声など，とにかくよくしゃべる！



◀あらかじめ設定された状態からゲームを開始するシナリオ・モードも搭載

あさめしまえにゃんこ

3/11 ■ザムス ■パズル ■6,800円 ■8メガ・カートリッジ



自分のコマで相手のコマを挟むと，そのコマを自分のものにできるオセロ風のルールだが，長考しているとコマであるネコが勝手に動いてしまう。コマ同士の対戦やアイテムの存在も特徴。

斬IIIスピリッツ

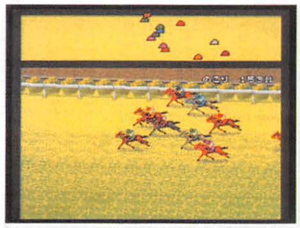
3/11 ■日本テレネット（ウルフ・チーム） ■SLG ■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］実在の戦国武将1,200人が用意されており，どの武将も選択&操作することが可能。オリジナルの武将を作成する機能や人望のパラメータなども導入されている。マウス対応。

ダービージョッキー～騎手王への道

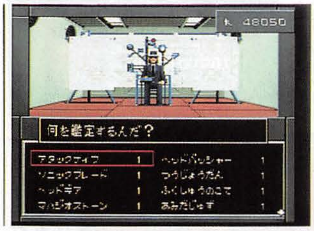
3/18 ■アスミック ■競馬SLG ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



馬主を主体とした従来の競馬ゲームとはちがい，騎手の生きざまを中心に展開する。騎手学校の卒業試験などで位置取りやタイミングをおぼえつつ，厩舎からの騎乗依頼をこなしていく。

真・女神転生II

3/18 ■アトラス ■RPG ■9,990円 ■16メガ・カートリッジ



シリーズのウリである3体までの悪魔合体に加え，遺伝による特殊能力の受け継ぎが可能となった。また，戦闘において前衛・後衛の概念が導入されたり，マーキングといった機能が追加された。

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

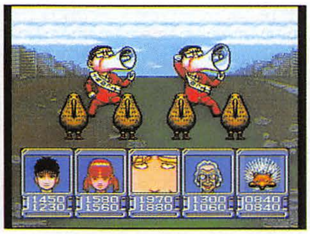
3/18 ■カプコン ■RPG ■12,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］AD&D®シリーズのゲームでは珍しく，3D視点＋リアルタイムというシステムを採用。最大4人のパーティを作成し，街の地下を捜索していく。マウス対応。

イデアの日

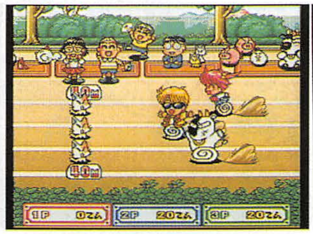
3/18 ■ショウエイシステム ■RPG ■9,700円 ■16メガ・カートリッジ



「まとも」という概念を徹底的に排除。アイテムや敵キャラなど，ギャグを主体としたものが多数登場する。脚本，キャラクター・デザインは漫画家の相原コージが担当している。

きんぎょ注意報!~とびだせ! ゲーム学園

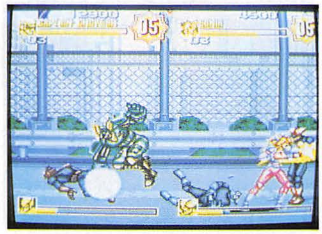
3/18 ■ジャレコ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



学校での授業（科目）をすべてゲームに見立て，早押しクイズ，落ちものパズル，シューティングといった13種類のミニゲームを楽しむ。マルチタップ対応で，3人までの同時プレイが可能。

ソニックブラストマンII

3/18 ■タイトー ■格闘アクション ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



使用キャラは，主人公のブラストマンとソニア，チョイヤーという基本能力や必殺技の異なる3人から選択できる。アメコミ風のハデなアクションは健在で，2人同時プレイも可能になった。

スーパー人生ゲーム

3/18 ■タカラ ■ボードゲーム ■9,800円 ■10メガ・カートリッジ



ボードゲームの名作をゲーム化。子供時代に通過したイベントによって，大人になって選べる職業が変化する。キャラクター・デザインは漫画家の青山剛昌が担当。4人まで同時プレイ可能。

Jリーグスーパーサッカー

3/18 ■ハドソン ■サッカー ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



団体や選手の実名登録はもちろんのこと，1st&2ndステージやチャンピオンシップなど，Jリーグならではのモードも用意されている。3タイプの視点変更や4人までの同時プレイが可能。

ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ~ドラポンクエスト

3/18 ■パック・イン・ビデオ ■麻雀 ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



今回のストーリー・モードはRPG形式のパロディものになっている。フリー対戦におけるメンツが32人に増えたり，おなじみのツキ（イカサマ）なしモードや指導者（ヒント）が健在。

独立戦争~リバティ・オア・デス

3/18 ■光栄 ■SLG ■11,800円 ■10メガ・カートリッジ



［海外から移植］ 18世紀における米国と英国との争いが舞台。プレイヤーとなる軍最高指令官の所属国はアメリカとイギリスのどちらからも選べ，各地区ごとの内政や軍備を行なう。対戦も可能。

スーパーメトロイド

3/19 ■任天堂 ■アクション ■9,800円 ■24メガ・カートリッジ



ファミコンからゲームボーイとつづいたシリーズの完結編。ストーリーや基本システムは前々作，前作のそれを継承しており，新しいアイテムやトラップ，大小含めた敵キャラが追加された。

チャンピオンズワールドクラスサッカー

3/25 ■アクレイムジャパン ■サッカー ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］ 4年ごとに開催されるチャンピオンズワールドクラスカップに参加した24か国のチームが操作できる。オフサイドなどの反則の有無や，キーパーの自動制御といった設定が可能。

スーパートロールアイランド ~幸せをあげる♥

3/25 ■ケムコ ■アクションパズル ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



移動能力が異なる4人のトロールを操作し，パイを投げて敵を倒していく。ゲーム中，セレクト・ボタンを押すことによって，スタート地点にもどり，使用するトロールを変更することが可能。

スーパーリアル麻雀PIV

3/25 ■セタ ■麻雀 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



3人姉妹を相手に，合計点数によって各所にデートができるモードや，指定された役をあがるごとに絵を隠しているパネルが取れていくモードが楽しめる。アーケード版でのお楽しみ画面はナシ。

スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム

3/25 ■タイトー ■シューティング ■4,980円 ■2メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ 社会現象にもなった名作を再現。表示モードはモノクロ，疑似カラー，カラー，アップライトのほか，オリジナルとしてプレイヤー同士の対戦が可能になっている。

ザ・ブルークリスタルロッド

3/25 ■ナムコ ■AVG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



アーケード，ファミコンで人気を呼んだドルアーガ・シリーズの完結編。マルチシナリオ制を採用しており，自由に行動できる反面，その内容によって展開が大幅に変化する。エンディングは48種類。



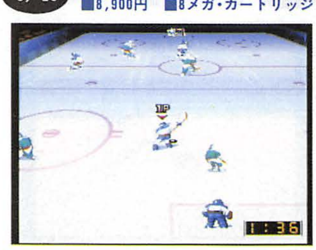
▶ドルアーガに奪われていたブルークリスタルロッドをイシターへ返還するのだ



◀選択する行動しだいで，同じ人物でも味方になったり敵になったりする

スーパーホッケー'94

3/25 ■ヨネザワPR21 ■アイスホッケー ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



全16か国のチームが選択でき，オリンピックと同じ形式（総当たり＋トーナメント戦）で楽しめる。Lボタンで視点を4段階に切り替えたり，マルチタップで4人までの同時プレイが可能。

スペースエース

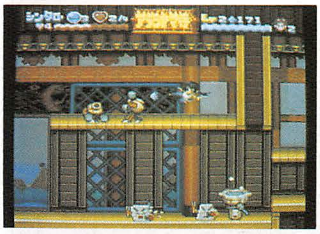
3/25 ■イマジニア ■アクション ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］ もともとLDゲームだった作品のキャラとストーリーをもとにしたアクション＋シューティング。主人公を操作して，障害物を飛び越えたり，レーザー銃で攻撃して進んでいく。

南国少年パプワくん

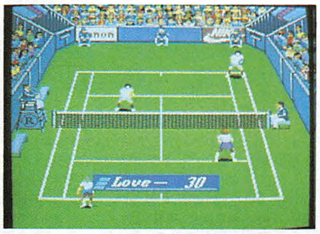
3/25 ■エニックス ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



アニメにもなった同名のコミックをゲーム化。ゲームでの主人公は，原作では準主役であるシンタロー。敵を倒すごとに得られる経験値をためることによって攻撃や体力のレベルアップが可能。

アンドレ・アガシ テニス

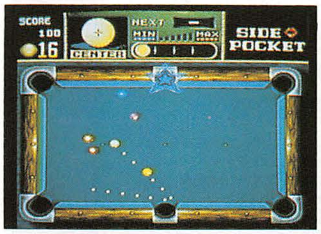
3/31 ■日本物産 ■テニス ■8,800円 ■4メガ・カートリッジ



テニス・プレイヤーであるアンドレ・アガシが監修。試合形式はトーナメントとエキシビジョンの2種類あり，マシンやコーチを相手に，打ち返しを練習するモードが用意されている。

サイドポケット

3/中 ■データイースト ■ビリヤード ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ストーリー・モードのほかに，ナインボールによる対戦モード，障害物（グラス）や球が複雑に設置された19種類のトリック（パズル）ゲームも用意されている。

スーパーロボット大戦EX

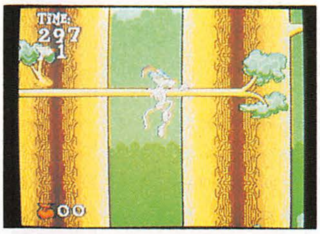
3/中 ■バンプレスト ■SLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



前作と同様，アニメに登場したロボットだけでなく，オリジナルのマシンであるサイバスターが登場。選んだ主人公（2人から1人を選択）や，その後の行動によってシナリオが変化する。

ピンクパンサー

3/下 ■アルトロン ■アクション ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］実写映画の公開も迫っているアメリカの人気アニメをゲーム化。おなじみのテーマ曲をバックに，主人公のピンクパンサーが得意の手品で，敵からの猛攻をかわしていく。

けろけろけろっぴの冒険日記 〜眠れる森のけろりーぬ

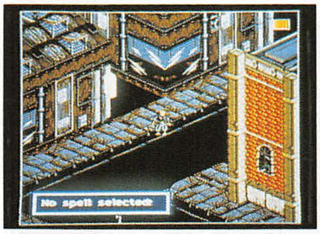
3/下 ■キャラクターソフト ■RPG ■6,980円 ■4メガ・カートリッジ



主人公のけろっぴをはじめ，多数のサンリオ・キャラが登場。素材が幼児向けということもあり，RPGの初心者でもわかりやすい内容となっている。継続プレイはパスワード方式。

シャドウラン

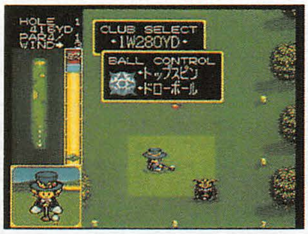
3/下 ■データイースト ■アクションRPG ■9,800円 ■10メガ・カートリッジ



［海外から移植］機械と魔法が入り乱れた荒廃世界が舞台。斜め上からの見おろし画面を採用し，移動や戦闘はリアルタイムで進行する。仲間としてシャドウランナー（戦士）を雇うことが可能。

スーパーナグザットオープン 〜ゴルフで勝負だ！ どらぼっちゃん

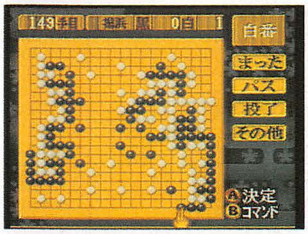
3/18 ■ナグザット ■ゴルフ ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



同社のアクションRPG『魔界大戦どらぼっちゃん』に登場した敵味方を含む12キャラが登場。使用キャラごとに特殊能力があり，ボールの回転や風向きを変更するアイテムも用意されている。

スーパー囲碁・碁王

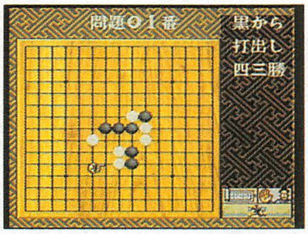
3/下 ■ナグザット ■囲碁 ■14,800円 ■4メガ・カートリッジ



コンピュータかプレイヤー同士で対局するモードのほか，トーナメント形式による勝ち抜き戦，問題を作成する盤作成，日本棋院の段位認定が受けられる認定問題モードが用意されている。

スーパー五目ならべ・連珠

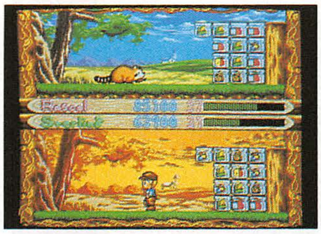
3/下 ■ナグザット ■五目ならべ ■8,800円 ■4メガ・カートリッジ



フリー対局，トーナメント対戦のほか，初心者用のルール解説や詰め連珠（問題）が用意されている。詰め連珠を全問正解すると，出題者である日本連珠サービス（NRS）から認定書がもらえる。

あらいぐまラスカル

3/下 ■メサイヤ ■アクションパズル ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



ラスカル，スターリングを操作し，積まれたブロックに飛び乗ったり，持ち上げて運んだりして，同じブロックを縦か横方向に三つ以上並べて消していく。対戦プレイも可能。

メルファンドストーリーズ

3/下 ■アスキー ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



使用キャラは4種類あり，キー方向とボタンの組み合わせで，特殊攻撃や防御が可能。2人同時プレイでは，一緒に魔法（特殊攻撃）を唱えることによって，さらに強力な攻撃が仕掛けられる。

剣勇伝説ヤイバ

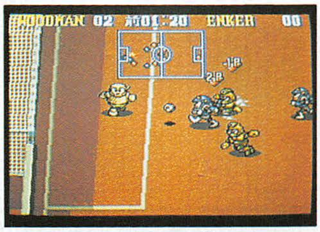
3/下 ■バンプレスト ■ARPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。主人公のヤイバをはじめ，原作でおなじみのキャラがサブキャラ（援護）や乗り物として登場。2人同時プレイでは，片方のプレイヤーがサブキャラを操作できる。

ロックマンズサッカー

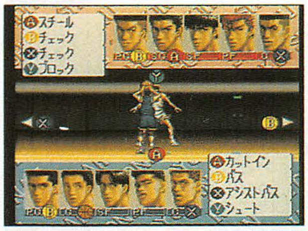
3/25 ■カプコン ■サッカー ■9,000円 ■10メガ・カートリッジ



味方や敵ボスを含めた『ロックマン』キャラで8人対8人の試合を行なう。原作と同様，必殺シュートの属性によって，相手に与える攻撃が変化するシステムを採用している。マルチタップ対応。

テレビアニメ・スラムダンク

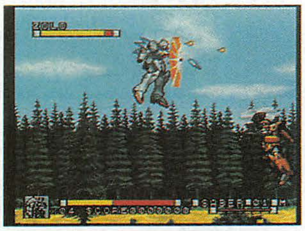
3月 ■バンダイ ■バスケットSLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。試合進行は，表示された選択肢から現在のフォーメーション（状況）に適したものを選んでいく。ストーリーは原作と同じ，インターハイ予選を採用。

機動戦士Vガンダム

3月 ■バンダイ ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名のテレビ番組をゲーム化。ストーリーはアニメと同じもので，プレイヤーが操作するヴィクトリーガンダムは，原作どおりライフルやサーベルといった武器の使いわけが可能となっている。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

『ファイターズヒストリー』の移植も決定し，今年のスーファミは格闘ゲーム全盛となりそう。『貝獣物語』『オウガバトル』の続編も公表された。『F.F.Ⅵ』発売を控えるスクウェアも，オリジナルの新作を発表。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月下旬	岡本綾子とマッチプレイゴルフ ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
3月予定	バックス・バニー ～はちゃめちゃ大冒険	アクション	サンソフト	未定
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	9,800円
4月1日	スーパーダブル役満	麻雀	バップ	9,000円
	スーパーインディチャンプ	レーシング	FORUM	(予)9,200円
4月2日	ファイナルファンタジーⅥ	RPG	スクウェア	11,400円
4月6日	項劉記	SLG	光栄	12,800円
4月8日	NHLプロホッケー'94	アイスホッケー	EAビクター	9,800円
	紫炎～ザ・ブレイドチェイサー	マウスアクション	ダイナミック企画	9,600円
4月18日	ろくでなしブルース	格闘アクション	バンダイ	9,800円
4月22日	メルヘンアドベンチャー・コットン100%	シューティング	データム・ポリスター	9,300円
4月28日	★ダイナマイト・ザ・ラスベガス	テーブルゲーム	ヴァージンゲーム	8,900円
	平成イヌ物語バウ ～ポップンスマッシュ	スポーツ	タカラ	7,800円
	スーパーボンバーマン2	アクション	ハドソン	8,500円
4月29日	ナイスDEショット	ゴルフ	アスク講談社	9,800円
	新・熱血硬派くにおたちの挽歌	アクション	テクノスジャパン	9,600円
4月中旬	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	9,800円
4月下旬	NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	9,800円
	笑っていいとも！タモリンピック	アクション	アテナ	9,500円
	らんま1/2超技乱舞篇	対戦格闘	小学館プロダクション	9,980円
	★スーパーパチスロマージャン	パチスロ	日本物産	9,500円
4月予定	アンダーカバーコップス	格闘アクション	アイレム	9,800円
	フォーチュン・クエスト ～ダイスをころがせ	ボードゲーム	ザムス	9,800円
	奇々怪界～月夜草子	アクション	ナツメ	未定
	伊達公子のバーチャルテニス	テニス	ビーアイ	9,000円
	夢迷宮「きぐるみ大冒険」	RPG	ヘクト	9,800円
	機動警察パトレイバー	SLG	ベック	(予)9,800円
5月1日	Jリーグエキサイトステージ'94	サッカー	エポック社	9,800円
5月27日	★馬券錬金術(仮)	競馬予想	ケイエスエス	(予)9,500円
	★スーパーバトルタンク2	SLG	パック・イン・ビデオ	(予)9,800円
5月中旬	パチ夫くんスペシャル2	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
5月下旬	ドラッキーのAリーぐさっかー	サッカー	イマジニアズーム	未定
	SD飛龍の拳 ～国盗りファイター列伝	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,800円
	スーパーパティー	アクション	日本物産	未定
	★FIFAワールドリーグサッカー(仮)	サッカー	ビクターエンタテインメント	未定
5月予定	★クレイファイター	対戦格闘	タイトー	未定
	★ファイターズヒストリー	対戦格闘	データイースト	未定
	くにおのおでん(仮)	アクションパズル	テクノスジャパン	未定
	★スーパー4WD,THE BAJA	レーシング	日本物産	8,800円
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	未定
	マザー2～ギーグの逆襲	RPG	任天堂	未定
	ワイルドトラックス	レーシング	任天堂	未定
	土屋圭市＆坂東正明 ドリフトキング首都高バトル'94	レーシング	BPS	未定
	★テコンドー	対戦格闘	ヒューマン	未定
	サラブレッドブリーダーII	競馬SLG	ヘクト	12,800円
春頃予定	マッスルボマー ～ザ・ボディー・エクスプロージョン	プロレス	カプコン	9,980円
	SDガンダムGX	SLG	バンダイ	9,800円
6月17日	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	未定
6月上旬	スーパーウルトラベースボール2'94	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	(予)9,800円
6月中旬	スーパーF1サーカス3	レーシング	日本物産	9,800円
6月下旬	押忍！空手部	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ジグザグ・キャット ～ダチョウ倶楽部も大さわぎダ	アクション	デンズ	9,500円
	遊人のふりふりガールズ	ボードゲーム	パウ	8,900円
6月予定	ウルティマ外伝～黒騎士の陰謀	ARPG	EAビクター	9,800円
	★パチスロ物語ユニバーサルスペシャル	パチスロ	ケイエスエス	(予)9,800円
	★ハットトリックヒーローII(仮)	サッカー	タイトー	未定
	中嶋 悟監修 スーパーF1ヒーロー'94	レーシング	バリエ	9,500円
	サンサーラ・ナーガII	RPG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	歌舞伎町・リーチ麻雀東風戦	麻雀	ポニーキャニオン	8,800円
	甲子園3	野球	魔法ソフト	未定
	全日本プロレス・ファイトだポン！	カードゲーム	メサイヤ	未定
7月1日	ズールの夢冒険	アクション	インフォコム	8,800円
7月上旬	ロードランナー(仮)	アクションパズル	T&Eソフト	未定
7月下旬	ソードワールドSFC2	RPG	T&Eソフト	未定
	★スーパーニチブツマージャン3	麻雀	日本物産	未定
7月予定	ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	(予)9,800円
	★スーパーウルトラ競馬	競馬	カルチャーブレーン	未定
	天龍源一郎の プロレスレヴォリューション	プロレス	ジャレコ	(予)9,800円
	バイクレース(仮)	バイクレーシング	テクノスジャパン	未定
	ストリートダンク	ストリートバスケ	日本物産	9,800円
	メタモルキッドぐーみん	パズル	BPS	未定
	フェーダ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
	サージェント・サンダース・コンバット	SLG	ヨネザワPR21	9,800円
8月下旬	★スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
8月予定	アップルシード	アクション	ヴィジット	(予)9,800円
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	★アルバートオデッセイ外伝(仮)	RPG	サンソフト	未定
	★上海III	パズル	サンソフト	未定
夏頃予定	アンジェリーク	SLG	光栄	未定
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	ブランディッシュ	ARPG	光栄	未定
	★エストポリス伝記II(仮)	RPG	タイトー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	釣り太郎(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	熱血バレーボール ～ニッポンチャチャチャ	バレーボール	パック・イン・ビデオ	未定
	やまねこバブジーの大冒険	アクション	パック・イン・ビデオ・ポッポ	(予)9,800円
	超(スーパー)原人	アクション	ハドソン	未定
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	ゼロヨンチャンプRR(ダブルアール)	レーシング	メディアリング	未定
9月予定	スーパー飛龍の拳スペシャル ～ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
10月下旬	★ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
11月予定	飛龍の拳コレクション I・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
秋頃予定	負けるな！魔剣道2	アクション	データム・ポリスター	未定
	ウルティマⅦ～ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	将棋聖天II	将棋	魔法ソフト	未定
12月予定	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
94年予定	スーパー将棋2(仮)	将棋	アイマックス	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
	(タイトル未定)	RPG	やのまん	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	鉄道王～レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	ワンダーブック	RPG	アスク講談社	未定
	シヴィライゼーション(仮)	SLG	アスミック	未定
	バトルZEQUE伝	格闘アクション	アスミック	未定
	デザエモン(仮)	ツール	アテナ	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	スーパービリヤード ～チャンピオンシップ・プール(仮)	ビリヤード	イマジニア	未定
	F1(仮)	レーシング	イマジニアズーム	未定
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	ドラゴンクエストⅥ	RPG	エニックス	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★タクティクス・オウガ(仮)	SLG	クエスト	未定
	元祖！パチスロ日本一(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	元祖！パチンコ玉(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	トリフ～大西部アニマルの秘宝	SLG	サイクロン	未定
	★ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ザウルス	9,980円
	ラストショット	SLG	サミー	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	ザムス	9,800円
	グラン・ヒストリア	RPG	ザムス	未定
	★スレイヤーズ	RPG	ザムス	未定
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	★ライブ・ア・ライブ	RPG	スクウェア	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	タカラ	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	未定
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	かまいたちの夜	サウンドノベル	チュンソフト	未定
	キーパー	アクションパズル	データム・ポリスター	7,200円
	★ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	マサカリ伝説 RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	ウイニングジョッキー(仮)	競馬	ナムコ	未定
	スーパーパックランド(仮)	未定	ナムコ	未定
	★幽☆遊☆白書2～格闘の章	対戦格闘	ナムコ	未定
	ダークキングダム	RPG	日本テレネット	9,800円
	天使の詩～白き翼の祈り	RPG	日本テレネット	未定
	ぽっぷるメイル(仮)	アクション	日本ファルコム	(予)8,800円
	★大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	★美女と野獣	アクション	ハドソン	未定
	★クレヨンしんちゃん ～ハイグレ魔王の復活	アクション	バンダイ	(予)6,800円
	新ジャングルの王者ターちゃん	アクション	バンダイ	未定
	★鬼神降臨伝ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	スーパーハスラー	ビリヤード	ポニーキャニオン	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	ファミカラ(カラオケユニットに同梱)	カラオケ	メルダック	未定
	★花の慶次	対戦格闘	四次元	未定
	★麻雀国盗り物語	麻雀	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●スーパー・アリズ・ボクシング(ヴァージンゲーム)●ヤング・メーリン(ヴァージンゲーム)●ロボコップVSプレデター(ヴァージンゲーム)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ファーストクイーン(カルチャーブレーン)2月25日→3月11日●すごいへべれけ(サンソフト)2月25日→3月11日●F-1グランプリPARTIII(ビデオシステム)2月下旬→4月●サイボーグ009(ベック)2月→2月25日●スーパー本命GI制覇(日本物産)2月28日→2月25日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ネオジオ人気の影響を受けて，『龍虎の拳』が初登場でトップに輝く。依然としてトップ10内に君臨している『ぷよぷよ』の息の長さにもオドロキ。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	龍虎の拳	初登場	セガ	対戦格闘	8,800円
2	ファンタシースター～千年紀の終りに	前1位	セガ	RPG	8,800円
3	Jリーグ・プロストライカー完全版	前3位	セガ	サッカー	8,800円
4	ぷよぷよ	↑前6位	セガ	アクションパズル	4,800円
5	夢見館の物語	前2位	セガ	バーチャルシネマ	7,800円
6	ソニック・スピンボール	前4位	セガ	ピンボール	6,800円
7	シャイニング・フォースII～古えの封印	前5位	セガ	RPG	8,800円
8	アラジン	↑前9位	セガ	アクション	7,800円
9	ナイトトラップ	↑前10位	セガ	バーチャルシネマ	8,800円
10	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	初登場	セガ	アクション	8,800円











混沌緑玉

今度の舞台は，謎の浮島だ

宿敵エッグマンとの対決がいま再び!

まさしく世界的大ヒットとなった『ソニック』シリーズ。その『3』が発表され，勢いはますます拍車がかかるばかりだ。

今度の舞台は，空にふわりと浮かんでいる謎の島。その島には特別な力が秘められているという。ここまで言えばわかるでしょう。そう，カオスエメラルドがその正体。『ソニック2』でソニックとテイルスはDr.エッグマンのエッグモービルをぶち壊したと思っていたが，エッグマンはこの不思議な浮島に不時着することに成功し，島が空に浮かんでいるのはカオスエメラルドの力によるものと知った。なんとかそれを盗んでやろうと決心したエッグマン……。



▲テイルスとソニックは，謎の浮島に向かっている途中



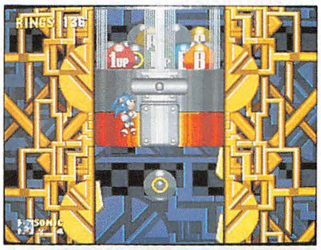
▶飛べないソニックはテイルスに助けを借りる

『ソニック3』では，テイルスのアクションとしてソニックを助ける"瞬間バリア"や，飛んだり泳いだりする特殊攻撃（技能）を追加。うまく利用して，エッグマンの野望を打ち砕け！



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

■セガ　■アクション
■価格未定　■5月発売予定



▲巨大なガチャガチャの中には，パワーアップ・アイテムがいっぱい

新キャラだって登場

本作では，また新しいキャラクターが登場する。彼の名は「ナックルズ・ザ・エキドナ」(15才)。ナックルズは，ただひとり生き残った島の住民で，空中浮揚の源となっているカオスエメラルドの番人でもある。

エッグマンはナックルズに「ソニックとテイルスがカオスエメラルドを盗もうとしている」と嘘を教え，ソニックたちのジャマをさせようとしている。ナックルズは島の秘密は全部知っていて，しかもタフで，とてもすばしっこい。さらに，ソニックに対抗するほど頭もキレるというのだから困りモノ。だからと言って，障害物やワナを仕掛けたりしてソニックたちの行く手を阻んだり，リングを盗んでしまうといったことはしない。だってそんなことしなくても，彼は島の隠された道をすべて知っているわけだからね。

かつてこの島には文明があり，それが消滅する前に多くの秘密や不思議な力が島のあちこちに隠されたらしい。それはいったい何なのか? カオスエメラスドのほかにも，この島には多くの謎がうごめいているみたいだ。

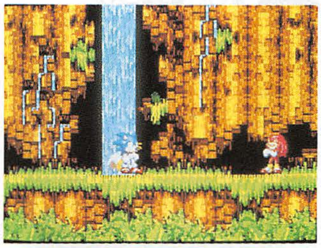
どことなくミステリアスな匂いが漂う『ソニック3』。ナックルズは敵なのか味方なのか……。そして，どんな冒険がくり広げられるのか……。しかし，エッグマンってのはどこまでも悪どい。ソニックとの戦いは一生終わらなかったりして。　**(西部雅子)**





◀▲美しい秘境の中を探検するソニック。遠くの山々や氷の透きとおり具合がなんとも言えず美しい

▼コイツ（右）が新キャラクターのナックルズだ。ズル賢そう……



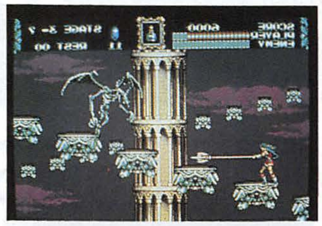
ドラキュラⅪ

新たな世界が生みだす神話

古くはファミコンのディスクシステム。最近ではスーファミ，X68000，PCエンジンといった機種で発売された『悪魔城ドラキュラ』シリーズが，『バンパイア・キラー』と名を変えて，メガドライブでもいよいよ発売されるぞ。このソフトは，ユーザーから募集したキャラクター，トラップなどをもとにして作られている。まさにユーザーとメーカーが一体となって生まれたソフトだ。

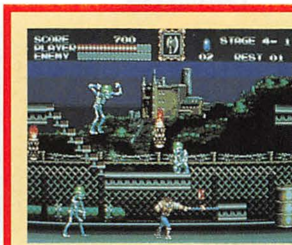
内容は完全なオリジナル・バージョン。『ドラキュラ』シリーズの外伝のような形として，展開されていく。また，キャラクターもドラキュラのほか，女吸血鬼と呼ばれるエリザベート・バートリー伯爵夫人が登場する。彼女は16世紀の実在した人物で，「血の伯爵夫人」と呼ばれていた。叔父にあたるドラキュラを復活させようと，邪悪な儀式により戦争を引き起こし，ヨーロッパ中の人の魂を

▼メガドライブ版は，よりいっそうホラーっぽく仕上がっている



手に入れようとしていたのだ。

一度は永遠の眠りについたドラキュラが，今再びめざめようとしている……。ベルモンド家の血を引いたモリス家の息子，ジョニー・モリスが阻止へと向かうのだ。



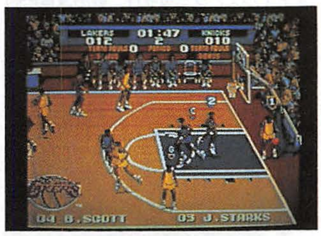
バンパイア・キラー
■コナミ ■アクション
■7,800円 ■3月18日発売予定

今月の新作

12月号でも紹介された，あのバーチャルシネマ『AX-101』がいよいよ発売。そのほか，どうしてもほしいソフトがめじろ押し。今月の新作はまさに「ロイヤルランブル」状態。ジャンルも適当に散らばっているし，ビック・タイトルも多い。さてこれだけあると目移りするが，あなただったら何を選ぶ? オススメは『V.R.』かな。

テクモスーパーNBAバスケット

3/4 ■テクモ ■バスケットボール ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］NBA公認のバスケットボール・ゲーム。4リーグ，27チームを実名登録。移植にあたって，シュート時のグラフィックなどがバージョン・アップされている。

2020年スーパーベースボール

3/4 ■EAビクター ■野球 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］強化プロテクターに身を包み，生身では不可能なプレイをする近未来の野球ゲーム。16メガの大容量を生かして，アーケードそのままの演出や効果音，グラフィックを再現。

ハイパーダンク

3/4 ■コナミ ■バスケットボール ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



アクション要素を追求した，バスケットボール・ゲーム。選手同士の激しい小競り合いや，押し合いなどが楽しめる。登録選手は192人，全16チームで構成されている。

クレヨンしんちゃん〜嵐を呼ぶ園児

3/11 ■マーバ ■アクション ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］人気アニメの主人公，しんちゃんが街を散歩しながらカードを探すアクション・ゲーム。各ステージにはボーナス面的要素のミニゲームがある。全4ステージ。

V.R.(バーチャレーシング)

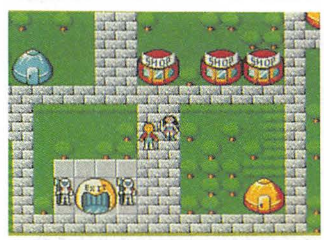
3/18 ■セガ ■レーシング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］アーケード版を忠実に再現した，フル・ポリゴンのレーシング・ゲーム。上下2画面分割による対戦も可能。背景やピットクルーまで，細かく描き込まれている。

ファンタシースター 復刻版

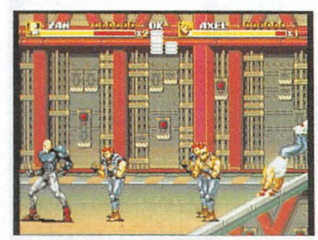
3/25 ■セガ ■RPG ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



［セガマークⅢから復刻］87年12月20日にマークⅢで発売された『ファンタシースター』がメガドラ版として復活。同シリーズ最新作のキャンペーン・プレミアムとして制作されたものを商品化。

ベア・ナックルⅢ

3/18 ■セガ ■格闘アクション ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ



シリーズ3作目。今回のストーリーは一本道ではなく，プレイヤーがいかにゲームを進めるかによって異なってくる。何かに乗って戦ったり，第三者をかばいながら進むなどの特性も追加。

ゲームのかんづめvol.1

3/18 ■セガ ■オムニバス ■3,980円 ■CD-ROM



すでに廃止された通信システム「ゲーム図書館」に登録されていたゲームを復刻。『フリッキー』や『ピラミッドマジックシリーズ』など11本を収録。林原めぐみによる音声ガイドが楽しい。

ゲームのかんづめvol.2

3/18 ■セガ ■オムニバス ■3,980円 ■CD-ROM



「〜vol.1」同様，「ゲーム図書館」からの抜粋作品。『ファンタシースターIIテキスト・アドベンチャー・シリーズ』のほか，『16t』『テディボーイブルース』など12本のゲームを収録。

バンパイア・キラー

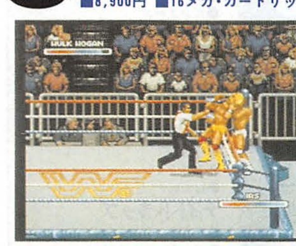
3/18 ■コナミ ■アクション ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ



コナミの人気シリーズがついにメガドラにも登場。ドラキュラ城から，フランス，ロンドン，ドーバー海峡といった新たな場所を多分岐マップで作り上げた，完全オリジナル版。

WWFロイヤルランブル

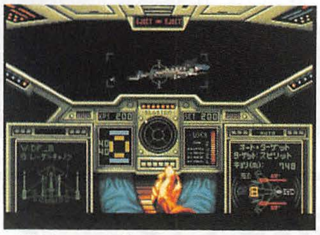
3/25 ■アクレイムジャパン ■プロレス ■8,900円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］反則やフォールなどがルールに含まれない，「ロイヤルランブル」ありのプロレス・ゲーム。WWF所属のレスラー12人が勢ぞろい。いくつかのゲームモードから選択することが可能。

ウイング・コマンダー

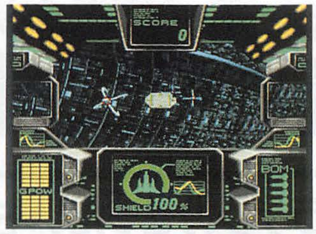
3/25 ■セガ ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］地球連邦とキルラシー帝国の壮絶な戦いを描いたスペースSLG。プレイヤーは空母タイガークローのパイロット。編隊長として，編隊僚機を率いて重大な任務を遂行する。

AX-101

3/25 ■セガ ■バーチャルシネマ ■7,800円 ■CD-ROM



コックピットからの視点で展開する，3Dタイプのシューティング・ゲーム。ゲームは4部構成で，ストーリーに準じて進んでいく。このゲームのために描かれた数々のCGが見どころ。

信長の野望～覇王伝MEGA-CD版

3/25 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］先月発売されたカートリッジ版につづき，メガCD版が登場。すでに発売中のミュージックCDに収録ずみのオーケストラ演奏をBGMとして使用している。セガマウス対応。

V・V（ヴイ・ファイブ）

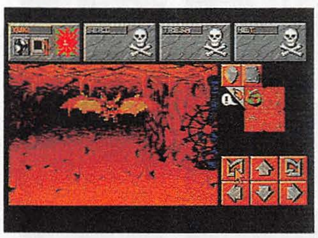
3/25 ■テンゲン ■シューティング ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］93年AOUショーのアンケートで，シューティング部門第1位に選ばれたゲームを移植。縦スクロールで，1周6ステージ。米国版の『GRIND STORMER』も収録している。

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

3/25 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■8,800円 ■CD-ROM

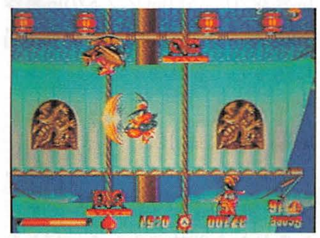


［海外から移植］『ダンジョン・マスター』の最新作。本作品より新シリーズが開始される。アイテムの売買が可能になったほか，初登場の野外シーンでは雨や落雷の演出が用意されている。



キャプテンラング

3/下 ■データイースト ■アクション ■価格未定 ■8メガ・カートリッジ



主人公がアシカでしかも海賊という，一風変わったアクション・ゲーム。さらわれた弟分のランドと岸辺で助けた少女ブリジットを救うためにベルナルド一家に立ち向かう。

ハイムドール

3/下 ■ビクターエンタテインメント ■ARPG ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］クォーター・ビューのアクションRPG。ストーリーは北欧神話を題材としたもの。主人公は神の命を受けた「ハイムドール」となり，失われた3種の神器を神の手に奪還する。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

今でも多くのファンを持つ名作LDゲーム『ドラゴンズ・レア』が，海外だけでなく日本でもメガCDに移植されることになった。来月以降も，4月1日の『タントア～ル』を筆頭に，豪華なラインナップがつづきそうだ。

▼カートリッジ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月下旬	ドラゴンボールZ超武闘伝MD（仮）	対戦格闘	バンダイ	未定
4月1日	タントア～ル	パズル	セガ	800円
	モンスターワールドIV	アクション＋AVG	セガ	8,800円
4月24日	★F-117ステルス ～オペレーション：ナイトストーム	フライトSLG	EAビクター	9,800円
4月下旬	NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	8,800円
4月予定	SPARK	アクション	セガ	未定
5月20日	NBAプロバスケットボール'94 ～ブルズVSサンズ	バスケットボール	EAビクター	9,800円
5月下旬	★ロボコップVSターミネーター（仮）	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
5月予定	アウトランナーズ	ドライブ	セガ	未定
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	アクション	セガ	未定
6月下旬	★ザ・ストリートバスケット ジャミット	ストリートバスケ	ヴァージンゲーム	8,900円
	MD餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	9,800円
6月予定	★FIFAサッカー	サッカー	EAビクター	9,800円
	新創世記ラグナセンティ	ARPG	セガ	未定
7月1日	★ズールの夢冒険	アクション	インフォコム	8,800円
94年予定	ラングリッサーII	SLG	メサイヤ	未定
未定	チャンピオンズ ワールドクラスサッカー	サッカー	アクレイムジャパン	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	8,000円
	ポピュラスII	SLG	ヴァージンゲーム	8,000円
	センチュリオン（仮）	アクション	EAビクター	未定
	テクノクラッシュ	ARPG	EAビクター	8,900円
	NORMY（仮）	アクション	EAビクター	未定
	マッドストーカー	アクション	工画堂スタジオ	未定
	パノラマコットン	3Dシューティング	サンソフト	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	㈭8,800円
	ダイナマイトヘッディー	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	ハイブリッドフロント	SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	F1（仮）	レーシング	テンゲン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

▼メガCD

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月1日	ぽっぷるメイル	ARPG	セガ	㈭7,800円
4月15日	うる星やつら ～ディア・マイ・フレンズ	AVG	ゲームアーツ	7,800円
4月22日	爆伝～アンバランスゾーン	AVG	ソニーミュージックエンタテインメント	7,800円
4月23日	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	レーシング	セガ	㈭7,800円
4月28日	★ドラゴンズ・レア	アクション	セガ	6,800円
5月予定	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
春頃予定	アフターハルマゲドン外伝 エクリプス	RPG	セガ	未定
	ロードス島戦記～英雄戦争	RPG	セガ	未定
6月予定	パワーモンガー	SLG	EAビクター	8,900円
未定	デューン	SLG	ヴァージンゲーム	7,900円
	スーパーギャルズパニック（仮）	アクション	カネコ	未定
	LUNAR ETERNAL BLUE	RPG	ゲームアーツ	未定
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	ハイパーロードモナーク（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	㈭8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	㈭8,800円
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛	アクション	ビクターエンタテインメント	㈭8,800円
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	㈭8,800円
	バトルファンタジー（仮）	対戦格闘	マイクロネット	未定

■発売中止が決定した作品……●スーパー・アリズ・ボクシング（ヴァージンゲーム）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●F1サーカスCD（日本物産）3月●タイムドミネーター（ビック東海）夏頃→3月25日●アイ・オブ・ザ・ビホルダー（ポニーキャニオン）4月→4月22日●真・女神転生（シムス）2月18日→2月25日



PCエンジン
PC ENGINE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

94年もJリーグの勢いは止まらず。今月はヒューマンの『フォーメーション～』がトップだ。続編発売の波及効果か，『イースⅠ・Ⅱ』がひさびさに登場。

1 フォーメンションサッカー on Jリーグ
初登場
●ヒューマン ●サッカー ●6,500円



2 ボンバーマン'94
前1位
●ハドソン ●アクション ●6,800円



3 イースⅣ～The Dawn of Ys
前3位
●ハドソン ●ARPG ●7,800円



4 ソル：モナージュ
初登場
●アイレム ●RPG ●7,700円



5 秘密の花園
前4位
●徳間書店インターメディア ●AVG ●7,800円



順位	前回	タイトル	データ
6	初登場	真・女神転生	●アトラス ●RPG ●8,800円
7	前6位	フラッシュハイダース	●ライトスタッフ ●SLG＋対戦格闘 ●7,800円
8	初登場	セクシーアイドル麻雀	●日本物産 ●麻雀 ●8,500円
9	前5位	スーパーリアル麻雀PⅣカスタム	●ナグザット ●麻雀 ●9,800円
10	↑再登場	イースⅠ・Ⅱ	●ハドソン ●ARPG ●7,800円

圧巻!! マイキャラテレカぜったいもらえるキャンペーン

アーケードカード発売記念として，NECホームエレクトロニクスが大プレゼント企画を実施するぞ！

ハドソンから発売される『餓狼伝説2』『龍虎の拳』『ワールドヒーローズ2』『餓狼伝説スペシャル』のマニュアルについている応募券2作品分（同ソフトの応募券2枚ではダメ）と80円切手を事務局に送ると，もれなくオリジナル・テレホンカードがもらえるのだ。応募期間は3月12日～8月31日。

テレカは，『ワーヒー2』14キャラと『餓狼SP』15キャラがデザインされた全29枚の中から，好きなものを一つ選べる。どれにするか，吟味して応募しよう。**（大出綾太）**

餓狼伝説スペシャル



ワールドヒーローズ2



今月の新作

今月12日にアーケードカードが発売となる。スーパーCD-ROM²以降のシステムに対応の「アーケードカードDuo」が12,800円，CD-ROM²システムに対応の「～Pro」が17,800円と，それなりの値段がするだけに，どれだけ普及するか，まったくの未知数だ。機能的にはかなり高いものを持っているので，健闘を期待したい。

パワーゴルフ2～ゴルファー
3/4 ■ハドソン ■ゴルフ ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



同社の"パワー"スポーツ・シリーズ最新作。日本各地の名門ゴルフコース10コースを完全シミュレートしている。アマチュアからはじめて，プロの賞金王を目指すトーナメント・モードもある。

アーケードカード対応
アトラス
3/4 ■アートディンク ■SLG ■9,800円 ■スーパーCD-ROM²



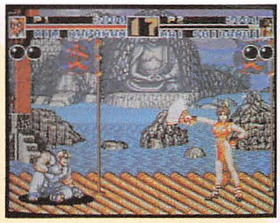
［パソコンから移植］海外へ探検隊を派遣して世界地図を作成するSLG。資金稼ぎのために貿易航路を開きつつ，各地に散らばる数々の秘宝を収集するのが最終目的。マウス，メモリベース128に対応。

アーケードカード専用

餓狼伝説2～新たなる闘い

3/12 ■ハドソン ■対戦格闘 ■6,900円 ■スーパーCD-ROM²





▶一部簡略化されてはいるものの、雰囲気はオリジナルとほとんど同じだぞ

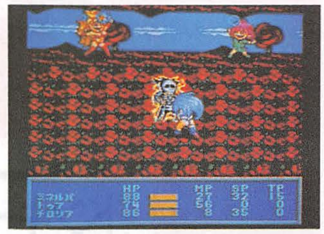


◀ノーマル・パッドはもちろん、「アベニューパッド6」にも対応している

［ネオジオから移植］アーケードで大ヒットした格闘ゲームを移植。8人のキャラから1人を選択し世界最強を目指す。2ラインバトルや超必殺技も再現されている。アーケードカード専用第1弾ソフト。

プリンセス・ミネルバ

3/25 ■リバーヒルソフト ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］おてんばなミネルバ姫と8人の女性親衛隊が主人公のファンタジーRPG。9人のパーティーを三つに分割して戦闘を行なったり，買物時に試着ができたりと，斬新なシステムを満載。

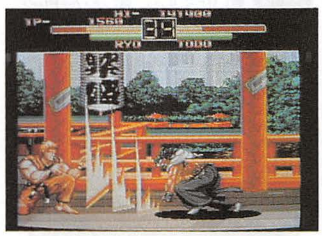




アーケードカード専用

龍虎の拳

3/26 ■ハドソン ■対戦格闘 ■6,900円 ■スーパーCD-ROM



［ネオジオから移植］超必殺技，気力システム，挑発，ズーム機能など，新機軸満載の格闘ゲーム。対戦モードでは，最初からボスキャラ2人が選択可能になっている。「アベニューパッド6」に対応。

モンスターメーカー～闇の竜騎士

3/30 ■NECアベニュー ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



同名カードゲームのキャラクター，世界観を採用したRPG。仲間モンスターを合体させる司祭モンスターメーカーの存在と，プレイヤーのレベルにあわせて難易度が変化するマスターシステムが特徴。

フレイCD～サーク外伝

3/30 ■マイクロキャビン ■アクション ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］『サーク』シリーズに登場する元気娘フレイが主人公のシューティング・アクション。さまざまな魔法攻撃で敵を倒し，街で情報収集やアイテム購入を行なう。細かい演出が秀逸。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『コズミック・ファンタジー4』は，第1章と第2＆3章の2本に分割して発売されることに決定した。NECアベニューからは，『ぷよぷよ』の原作『魔導物語』の移植が発表された。アーケードカード専用第3弾『ワーヒー2』は6月予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	オフ・ザ・ウォール	アクション	テンゲン	未定
	ピーターパックラット	アクション	テンゲン	未定
	ポピルズ	パズル	テンゲン	未定
	マーブルマッドネス	アクション	テンゲン	未定
	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
3月下旬	★CAL III	AVG	NECアベニュー	未定
4月22日	爆伝～アンバランスゾーン	AVG	ソニーミュージックエンタテインメント	7,800円
4月中旬	パチ夫くん3 ～パチスロ＆パチンコ(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	8,800円
4月予定	初恋物語	AVG	徳間書店インターメディア	7,800円
5月20日	超英雄伝説 ～ダイナスティックヒーロー	ARPG	ハドソン	未定
5月予定	ザ・プロ野球スーパー'94	野球	インテック	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	ドラゴンハーフ	ボードゲーム	マイクロキャビン	未定
春頃予定	女神天国(パラダイス)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	コズミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説 突入編 《伝説へのプレリュード》(仮)	RPG	日本テレネット	未定
6月予定	KO世紀ビースト三獣士 ～ガイア復活 完結編	RPG	パック・イン・ビデオ	(予)8,800円
	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
夏頃予定	★栄冠は君に	野球SLG	アートディンク	未定
	★マッドストーカー	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	スタートリング・オデッセイII ～魔竜戦争	RPG	レイ・フォース	未定
94年予定	超兄貴2(仮)	シューティング	メサイヤ	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	誕生～デビュー	SLG	NECアベニュー	未定
	チキチキボーイズ	アクション	NECアベニュー	4,800円
	天地を喰らう	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIII	RPG	NECアベニュー	未定
	★バステット	AVG	NECアベニュー	未定
	★魔導物語I(仮)	RPG	NECアベニュー	未定
未定	★レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫(仮)	AVG	ココナッツジャパン	未定
	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	未定
	風霧	アクション	ナグザット	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	コズミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説 激闘編 《光の宇宙の中で…》(仮)	RPG	日本テレネット	未定
	魔法の少女シルキーリップ ～三人の女王候補	AVG	日本テレネット	未定
	★空想科学世界ガリバー	未定	ハドソン	未定
	ネオ・ネクタリス	SLG	ハドソン	未定
	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
	GS美神	AVG	バンプレスト	8,800円
	美少女戦士セーラームーン	デジタルコミック	バンプレスト	8,800円
	とらべらーず！～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
春頃予定	ブランディッシュ	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
6月下旬	聖戦士伝承～雀卓の騎士(仮)	麻雀	日本物産	8,500円
夏頃予定	3×3EYES～三只眼變成	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ぽっぷるメイル	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
6月予定	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ハドソン	未定
94年予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定
未定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	6,000円

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ぷよぷよCD(NECアベニュー)2月下旬→3月●ウィザードリィIII・IV(ナグザット)2月下旬→3月4日●麻雀レモンエンジェル(ナグザット)2月下旬→2月25日



ゲームボーイ
GAME BOY

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『カービィのピンボール』の連続トップはならず，任天堂の悪役ワリオに蹴散らされてしまうという結果に。彼もだんだんメジャー化しつつあるようだ。

1 スーパーマリオランド3～ワリオランド
初登場
●任天堂
●アクション
●3,900円



2 カービィのピンボール
前1位
●任天堂
●ピンボール
●2,900円(込)



3 幽☆遊☆白書II～暗黒武術会編
前2位
●トミー
●対戦格闘
●3,980円(込)



4 クレヨンしんちゃん2～オラとわんぱくごっこだゾ
前3位
●バナレックス・バンダイ
●アクション
●3,500円(込)



5 ダウンタウンスペシャル♥くにおくんの時代劇だよ全員集合！
初登場
●テクノスジャパン
●アクション
●4,800円(込)



6 ファミスタ3 前5位
●ナムコ
●野球
●4,900円(込)

7 スーパーマリオランド2～6つの金貨 ↑再登場
●任天堂
●アクション
●3,900円(込)

8 馬券王V3 前7位
●アスミック
●競馬予想
●6,500円

9 テトリス ↑再登場
●任天堂
●アクションパズル
●2,600円(込)

10 ロックマンワールド4 前8位
●カプコン
●アクション
●3,900円(込)

美女と野獣
『ドンキーコング'94』データセーブ機能は何のため!?

新作発売予定表に早くからその名を現わしていた『ドンキーコング』が，ウィンターCES'94にてついに登場した（先月号の取材記事参照）。あの「コングのタル転がし」も再現されているぞ。

ただ，ちょっと気になるのは，データのセーブ機能が付いていること。単に「どこまで進んだか」を記録するためのものなのか，それとも……。今後，詳細が入りしだい報告する。　（久保田裕之）

今月の新作

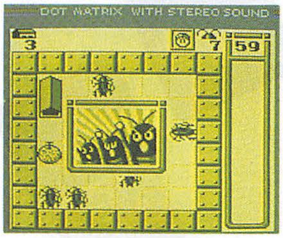
「ゴキブリ退治」という日常的な題材をあつかった光栄のパズル『ホイホイ』がようやくお目見え。パズルゲームといえば，『ルクル』も要注目ソフトかもしれないぞ。これぞまさしく，アイデアと内容で勝負した作品だと思うのだが……。なお，今月は，人気アニメやコミックを題材にした作品が多い月となった。

ウェルカム♥なかよしパーク
3/3　■バンダイ　■オムニバス　■3,800円(税込)　■2メガ・カートリッジ



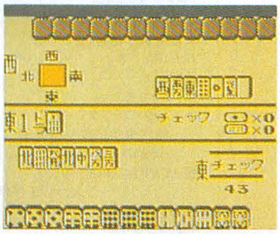
講談社の少女向け雑誌「なかよし」の世界を題材としたミニゲームにチャレンジできる。ゲームの種類は，「まちがいさがし」「ホトラにパンチ」「セーラームーンショー」など12種類。

ホイホイ・ゲームボーイ版
3/4　■光栄　■パズル　■4,800円(税込)　■1メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］ゴキブリが食べ物を狙って襲ってくる！　プレイヤーの任務は，ヤツらをホイホイ，火炎放射器などで撃退すること。ただし，5回という行動制限の中で行なわねばならない。

雀四郎II
3/18　■サミー　■麻雀　■4,200円(税込)　■1メガ・カートリッジ



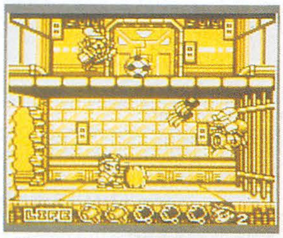
サミーの麻雀ゲーム第2弾。数々の個性的なキャラが用意されており，ゲームを開始する前に会話シーンがあるのが特徴。また，スロットや競馬，大小当てといったミニゲームも用意されている。

ONI IV～鬼神の血族
3/18　■バンプレスト　■RPG　■4,980円(税込)　■2メガ・カートリッジ



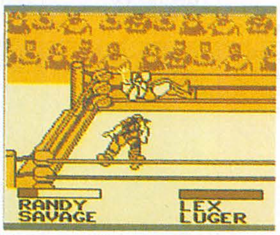
生き別れになった自分の半身を探して旅にでる主人公，音鬼丸の冒険を描いた『ONI』シリーズ第4弾。3種類の難易度設定や相談システムがあり，親切なつくりになっている。変身システムも健在。

大工の源さん～ロボット帝国の野望
3/25　■アイレム　■アクション　■3,800円(税込)　■2メガ・カートリッジ



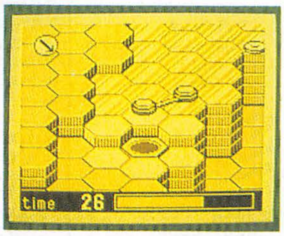
『大工の源さん～ゴースト・ビルディング・カンパニー』の続編。ロボット帝国の魔の手から地球を守るために，源さんは再び戦う。新たな仲間として，正義のロボット「ぐんぞう」が登場する。

WWFキング・オブ・ザ・リング
3/25　■アクレイムジャパン　■プロレス　■3,980円(税込)　■1メガ・カートリッジ



［海外から移植］アメリカのプロレス団体「WWF」を用いたプロレス・ゲーム。ハルク・ホーガンなど8人のレスラーが登場するうえに，自分でレスラーをエディットする機能まで付いている。

ルクル
3/25　■ビック東海　■パズル　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



二つの軸を持ち，常に一定方向に回転しつづける自機を，逆回転，軸足チェンジを用いて操作する，斬新なアイデアのアクション・パズル。タイムアタックや砲丸投げゴルフ（？）などモードは豊富。

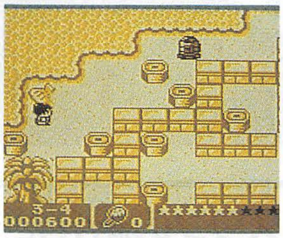
ロロの大冒険
3/25　■イマジニア　■パズル　■3,900円(税込)　■1メガ・カートリッジ



遊園地「ジェントリーランド」を解放すべく，ロロの冒険がはじまる。モンスターを避けつつアイテムを集めていき，アトラクションをひとつずつ解放せよ。全面クリアするとパレードが……。

南国少年パプワくん～ガンマ団の野望

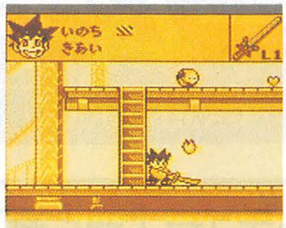
3／25 ■エニックス ■アクションパズル ■3,900円 ■1メガ・カートリッジ



同名コミックの主人公「パプワくん」が登場するパズルゲーム。移動ブロックを適切な場所に動かし，必殺技「パプワパンチ」でその面のブロックをまとめて粉砕すれば面クリアとなる。

剣勇伝説ヤイバ

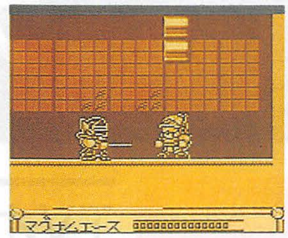
3／下 ■バンプレスト ■アクション ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ



週刊少年サンデーに連載中の人気コミック「ヤイバ」が横スクロール型のアクション・ゲームとなってゲームボーイに登場。原作のアイテムや仲間もちゃんと再現されている。必殺技の要素も多彩。

疾風！アイアンリーガー

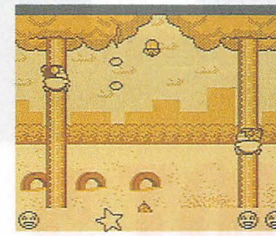
3月 ■バンダイ ■アクション ■3,500円(税込) ■1メガ・カートリッジ



子供たちに人気のサッカー・アニメをゲームボーイで。第1話から第3話までのストーリー仕立てとなっており，話によってゲームのクリア条件が異なる。第3話では野球やバスケットなども……。

クレヨンしんちゃん3 ～オラのごきげんアスレチック

3月 ■バンダイ ■アクション ■3,500円(税込) ■カートリッジ(容量未定)



『クレヨンしんちゃん』をモチーフにしたゲームボーイ・ソフト第3弾。今回は「コアラごっこ」「物まねおゆうぎ」「ハイグレ探し」など9種類のゲームを収録。ストーリー・モードもある。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

スーパーファミコンで人気の『全日本プロレス』が，ゲームボーイでも登場する。さて来月は，詰め将棋ソフトが2本も発売されるという前代未聞の事態となった。値段も同額のこの対決，いったいどうなる？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月1日	Mr.GOの馬券的中術	競馬予想	タイトー	〈込〉5,900円
4月2日	★Jリーグ　ウイニングゴール	サッカー	EAビクター	5,980円
4月8日	詰め将棋～百番勝負	詰め将棋	イマジニア	4,700円
4月15日	詰将棋～問題提供〈将棋世界〉	詰め将棋	アイマックス	4,700円
4月22日	★GB原人ランド	アクション	ハドソン	〈込〉3,800円
4月29日	それゆけ！スピーディーゴンザレス	アクション	サンソフト	〈込〉3,900円
4月中旬	モグラでポン	アクション	アテナ	3,900円
	パチ夫くんキャッスル	パズル	ココナッツジャパン	〈込〉3,980円
	天地を喰らう	RPG	カプコン	4,600円
4月下旬	★ノンタンといっしょ～くるくるパズル	パズル	ビクターエンタテインメント	〈込〉4,300円
5月下旬	本命ボーイ(仮)	競馬予想	日本物産	〈込〉5,800円
5月予定	太陽の天使マーロー ～お花畑は大パニック	アクションパズル	テクノスジャパン	未定
春頃予定	美少女戦士セーラームーンR	アクション	エンジェル	未定
	ドンキーコング	アクション	任天堂	未定
6月17日	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	未定
6月下旬	熱闘GB餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	〈込〉4,800円
6月予定	ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	4,500円
7月1日	ズールの夢冒険	アクション	インフォコム	3,900円
7月下旬	★勝馬予想・競馬貴族EX'94	競馬予想	キングレコード	未定
7月予定	★GBパチスロ必勝法Jr.	パチスロ	サミー	未定
94年予定	★全日本プロレス　ジェット	プロレス	メサイヤ	未定
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	〈込〉3,900円
	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦	アクション	ココナッツジャパン	〈込〉4,300円
	パチスロキッズ2(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	フィジェッツ	アクションパズル	ココナッツジャパン	〈込〉4,300円
	ポコニャン！～夢の大冒険	アクション	東宝	〈込〉3,500円
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
	★ぷよぷよ(仮)	アクションパズル	バンプレスト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスフラッシュ(任天堂)春頃

★……今月DataBaseに初登場した新作

ファミリーコンピュータ FAMILY COMPUTER



今月の売れ筋ソフトHOT5

1 (前1位) **ファミスタ'94**
●ナムコ
●野球
●3,900円

2 (初登場) **桃太郎伝説外伝**
●ハドソン
●RPG
●6,800円

3 (前3位) **星のカービィ～夢の泉の物語**
●任天堂
●アクション
●6,500円(込)

4 (↑前5位) **テトリスフラッシュ**
●任天堂
●アクションパズル
●5,900円(込)

5 (↑再登場) **ヨッシーのクッキー**
●任天堂
●アクションパズル
●4,900円(込)

名作発掘 復刻版作戦はファミコンを救えるか

こ・れ・が，復刻版『ゼルダの伝説1』



◀いまなお人気の高いシリーズの元祖だ



◀▲この作品の価格(6,800円)は，2本分のソフトの値段としては安い！

こ・ち・ら・は，復刻版『ファイナルファンタジーI・II』

先月号のこのページで紹介した『ゼルダの伝説1』および『ファイナルファンタジーI・II』は，どちらも以前に発売されていたファミコン・ソフトの復刻版だ。

このような売りかたなら，メーカーはスムーズなソフトの供給が可能になるし，ユーザーは昔の名作に触れる機会を得るしで，まさに一石二鳥と言えるだろう。新型機の登場によって新たなユーザーが増えた（？）現在だからこそ，「懐かしのソフト」がぞくぞくと復刻されることを望みたい。

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

『高橋名人の冒険島』が，2年ぶりにファミコンに帰ってくることになった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月下旬	パチスロアドベンチャー3(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
6月予定	★高橋名人の冒険島4	アクション	ハドソン	6,800円
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	6,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	(予)6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え！	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●源さんのクイズトライアスロン(アイレム)94年

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

コンパイル作品強し！『GGアレスタ』に代わり，今月は『ぷよぷよ』が再浮上。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	↑前3位	ソニック&テイルス	●セガ	●アクション	●3,800円
2	↑再登場	ぷよぷよ	●セガ	●アクションパズル	●3,500円
3	前1位	魔導物語1～3つの魔導球	●セガ	●RPG	●5,500円
4	↑再登場	シャイニング・フォース外伝II～邪神の覚醒	●セガ	●RPG	●5,500円
5	前2位	なぞぷよ2	●セガ	●パズル	●4,500円

こりゃ便利

TVオートチューナーと新プラスワンの紹介だ

陽気も良くなってきたから，GGお供に，ちょっとドライブでもしようか……。そんなあなたにぴったりなのが，新製品「TVオートチューナー」。これはGG専用の液晶カラーテレビチューナーで，自動的にチャンネルを合わせてくれるという優れモノ。GG本体のカートリッジ・スロットに差し込めば，テレビ放送(VHF/UHF)が受信できちゃうのだ。別売りのカーアンテナを接続すると，車内でも使用OK。さらに専用のAVケーブル(別売り)でビデオカメラなどを接続すれば，ビデオモニタに早変わり。お値段も12,800円とおトク。アウトドアが多くなるこの季節にピッタリだね。

そして，おNewの「プラスワン」は，「ソニックドリフトパック」。価格は15,800円。これからGGを買う人にオススメだ。(西部雅子)



TVオートチューナー

▲付属品でスタンドもついているから，机の上でも楽しめる



ゲームギア・プラスワン

▲大好評の「プラスワン」シリーズに仲間入りした「ソニックドリフト」

今月の新作

「ゲームギア・プラスワン」と『ソニックドリフト』が同時発売。そしてメガドラ版でも大人気を博した『エコー・ザ・ドルフィン』が3月11日に発売される。今月のGGソフトは大豊作だ。

ドナルドのマジカルワールド

3/4 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



悪い魔法使いにあやつられているモンスターたちの幻影の魔法を解き，さらわれたグリマス，バーディ，ハンバーグラーの3人を救いだすことが目的。コミカルタッチのアクション・ゲーム。

エコー・ザ・ドルフィン

3/11 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］さらわれた仲間をさがして世界の海をイルカが泳ぎまわるアクション・ゲーム。操作やシナリオなどはメガドラ版と同じ。ただし，マップ構成が独自のものになっている。

幽☆遊☆白書～滅びし者の逆襲

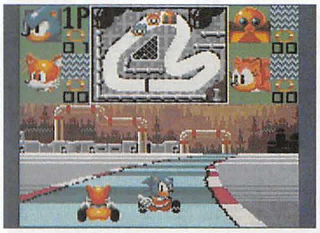
3/18 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



大人気コミックのキャラクターたちが登場するアクション・ゲーム。ストーリーはオリジナル。ノーマル時は横スクロール，ボス対戦になるとフロント・ビューになるのが特徴。

ソニックドリフト

3/18 ■セガ ■レーシング ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



ソニック・ファミリーのキャラクターを使用したレーシング・ゲーム。タイムアタックができるフリー走行，6レースでポイントを競うカオスGP，アイテムが登場する対戦バトルの3モードがある。

アラジン

3/25 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



同名タイトルの映画を題材とした，画面切り替え型のアクション・ゲーム。悪徳大臣ジャファーに捕らえられたジャスミン王女を救うべく，アラジンと相棒のアブが奮戦する。全6ステージ。

スクラッチゴルフ

3/25 ■ビック東海 ■ゴルフ ■4,800円 ■2メガ・カートリッジ



ビギナーから上級者まで遊べるゴルフゲーム。通常プレイのほかに，打ち直しOKのモードや，風力や風向など任意に設定できるモードも用意されている。全36ホール。1台で2人対戦が可能。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

『魔導物語』の続編が早くも決定。本シリーズは第3作まで予定されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月22日	GPライダー	バイクレーシング	セガ	3,800円
	タントア～ル	パズル	セガ	(予)3,800円
	女神転生外伝～ラストバイブル	RPG	セガ	(予)5,500円
4月下旬	NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	4,800円
5月13日	★魔導物語II～アルル16歳	RPG	セガ	5,500円
5月27日	ワールドダービー	競馬SLG	セガ	4,980円
6月予定	剣勇伝説ヤイバ	アクション	セガ	未定
	JリーグGGプロストライカー'94	サッカー	セガ	未定
	★とられてたまるか!?	その他	セガ	未定
7月1日	★ズールの夢冒険	アクション	インフォコム	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ
LASERACTIVE

激写

『バーチャルカメラマン2』が3Dゴーグル対応で登場!

大好評のメガLD用『バーチャルカメラマン』に早くも続編が登場するぞ。前作でカメラマンとしての腕を認められたキミは，新たな写真集を作るため，南の島に派遣された。厳しい編集長の命令で，モデルはやっぱり現地調達……。今回も無事に写真集をだせるかどうかは，キミの腕にかかっているというわけだ。

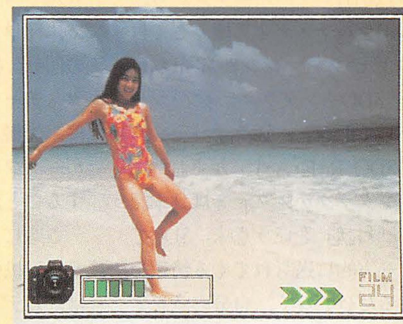
このソフトの最大のウリは，発売中の3Dゴーグルに対応していること。すべての撮影をクリアすれば，ごホウビの3D映像を見ることができるのだ。



◀トロピカル・アイランドを舞台に，トップモデルたちを激写せよ！



▶ゲーム・システムは前作と同じ。女の子をスカウトして、写真をバシバシと撮っていく



バーチャルカメラマン2
■トランスペガサスリミテッド ■アクション
■価格未定 ■4月発売予定

今月の新作

セガの第1弾ソフト『トライアッドストーン』が今月発売される。セガ以外にも，大御所ソフトハウスが参入してくれれば，もっと活気づくんだけどね。

トライアッドストーン
3／下 ■セガ ■アクション ■9,800円 ■メガLD



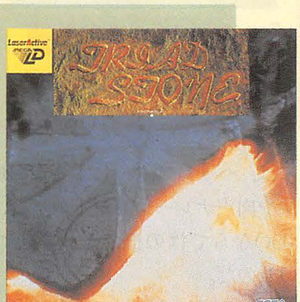
アニメ映像中に現われる矢印やマークに対応したボタンを押していくアクション・ゲーム。冒険の舞台は古代ヨーロッパ北西部の島。ステージをクリアする順番が物語の進行に影響するなどの要素も。



▶プレイヤーは戦士アッシュとなって，三つに分かれた"石"を捜しだすのだ



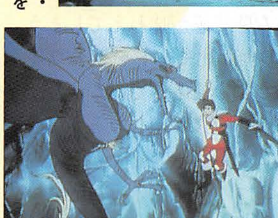
◀ゲージが出現したら，パワーボタンを連打！ 急がないとミスになるぞ



ジャケット



▶剣のマークは，アタック・ボタンと方向ボタン，両方を押さなくてはならない



◀一瞬の迷いが死につながる。反射神経と判断力でピンチを切り抜けるのだ

㊙情報 ――LAの最高傑作!? 『バーチャルカメラマン』の秘密

これまでに発売されたレーザーアクティブ用ソフトの中で，もっともハードの性能をうまく活かしているのが『バーチャルカメラマン』だろう。このソフトは人気も非常に高く，多くのLAユーザーが，日々シャッターを切りまくっている。そんな『バーチャルカメラマン』を進めるうえで，役に立つ情報をひとつ。女の子は8人いるけれど，実際にスカウトできるのは4人だけなのだ。その4人を見つけだすことが第一のポイントだぞ。



▲なかなかむずかしいスカウト・シーン。それもそのはず4人の子は……

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表
メガLDのほうが，新作本数が若干多い。夏以降はLD-ROM²も増えてきそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
5月予定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
▼メガLD				
4月予定	★バーチャルカメラマン2	アクション	トランスペガサスリミテッド	未定
5月予定	★(タイトル未定)	シューティング	タイトー	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースバーサーカー(パイオニア)12月20日→2月15日●3Dミュージアム(パイオニア)2月10日→2月25日●ドラドラパラダイス(プラネット)1月25日→3月15日

★……今月DateBaseに初登場した新作



3DO

3DO

誕生 マルチメディアの革命児，「3DO」と対話しようよ

3月20日，パナソニックから，家庭用マルチメディア機としては初の32ビットマシンが発売される。「3DOインタラクティブ・マルチプレイヤー」，通称「パナソニック3DO R・E・A・L」がそれだ。「インタラクティブ」とは日本語で，「対話」という意味。3DOでは，一方的に送られてくる情報を受けるだけでなく，自分の意思でコントロールすることを「参加」や「対話」と呼んでいる。

3DOは，一般的なパソコンやビデオゲームの約50倍もの描画処理を実現するという夢のマシン。高画質の映像を表現する1670万色の発色，32,000色の同時表示が可能で，毎秒30フレームのフル・スクリーン，フルカラーの動画再生機能を搭載。「シネパック」という動画圧縮機能を採用しており，CD 1枚で45分の動画再生が可能となっている。またグラフィックス・プロセッサの画像処理能力によって，簡単なプログラム命令で画像の回転，拡大，縮小，ねじり，テクスチャー・マッピング，透明処理，光源や影の設定ができるため，ソフトの表現力が，より向上することだろう。

さらに「ビデオCDアダプター」をAV拡張ポートに取り付ければ，ビデオCD（最大74分の動画再生）も楽しめるのだ。

さまざまな可能性を秘めた3DO。日本のホーム・コンピュータ業界に革命が起きるか？



ビデオCDアダプター
▲これを接続すれば，ビデオCDと呼ばれる映像ソフトを楽しむことができる

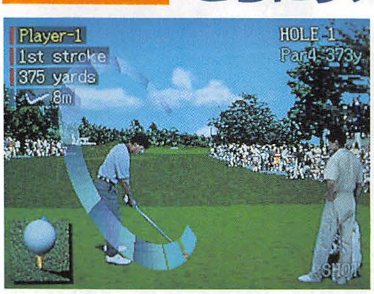


3DO R・E・A・L
◀ビデオ界のVHSのように，マルチメディア機の標準を目指しているのだ

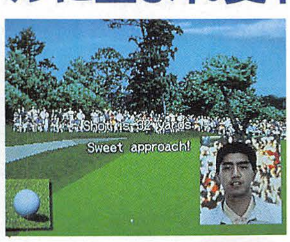
価格と発売日

商品名	3DO R・E・A・L	ビデオCDアダプター	3DO コントロール・パッド
品番	FZ-1	FZ-FV1	FZ-JP1X
標準価格（税別）	54,800円	29,800円	3,980 円
発売日	平成6年3月20日	平成6年4月上旬	平成6年3月20日

興奮 さらにリアルに生まれ変わった，本格ゴルフゲーム!!



▲この美しい画面を見て！スイングの軌跡まで描いているのはサスガ

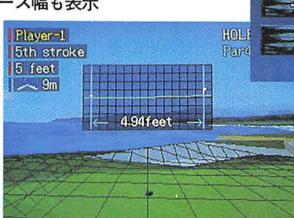


▲実写取り込みだから，プレイヤーの顔まで鮮明だ



◀コースガイドを選択すれば，肉声で紹介してくれる。なんか，うれしい

▼コースの傾き加減や，コース幅も表示





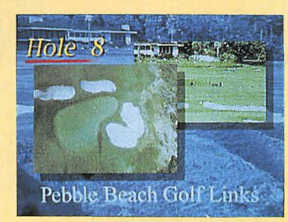
▶海と雲の質感には脱帽デス

パソコン，家庭用ゲーム機で好評を得ている『ペブルビーチの波濤』が，3DOでリニューアル・デビューするぞ。

まず目を見張るのが，映像面の強化。360度全方向の遠景はもちろん，コース内の木々やギャラリープレイヤー・キャラクターなどに，現地取材による実写取り込み画像を多用して，舞台となるコース「ペブルビーチ・ゴルフリンクス」をカンペキに再現しているのだ。そのため，あたかもゴルフ場にいるような臨場感が味わえてしまう。16：9の画面比モードを持つワイドテレビにも対応しているから，迫力満点の映像が楽しめそうだ。

さらに全18ホールをくわしく説明する，マルチメディア対応コースガイドを内蔵している。具体的には，ヘリコプターによる空撮映像や肉声ナレーションといった，3DOならではの機能を搭載しているのだ。

ゲームモードは，4日間のトーナメントをはじめ，全6種類を用意。文字どおりリアルな『ペブルビーチ』をたっぷりと楽しむことができるぞ。　（西部雅子）



ペブルビーチの波濤
■T＆Eソフト　■ゴルフ
■9,800円　■3月20日発売予定

今月の新作

今月からお目見えしたニューマシン「3DO」。初登場ながら，現時点で発表されているソフト本数はかなりのものだ。どれから手をつけるか迷うところだけど，はじめからソフトをいろいろ選べるってのは歓迎だね。今後，このハードがどこまで家庭に浸透するのか，注目したい。5タイトルが本体と同時発売を予定している。

山村美沙サスペンス 京都鞍馬山荘殺人事件

3/20 ■パック・イン・ビデオ ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM(2枚組)





▶一問一答で捜査が展開される。進めかたによって，エンディングが変化するぞ



◀コマンドを指定するたびに，実写の映像が動く「動画アイコン」を採用

西岡徳馬や小川範子など，20名以上の有名俳優たちが出演するアドベンチャー・ゲーム。日本舞踊の家元，桜木家でつぎつぎと起こるミステリアスな事件を解明していく。山村美沙原作。

ファイアボール

3/20 ■日本データワークス ■ピンボール ■7,800円 ■CD-ROM



誰にでも手軽に楽しめるピンボール・ゲームを3DO上で再現。5種類のピンボール台で遊べ，今流行の2階建構造の派手な台も用意されている。本物をプレイしているような3D画面構成。

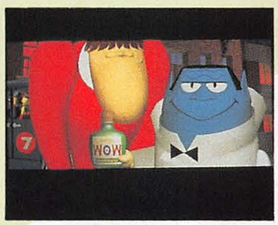
チキチキマシン猛レース ～ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦

3/20 ■フューチャー・パイレーツ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM





▶おなじみのキャラクターを自分の意のままに動かせるなんて最高！

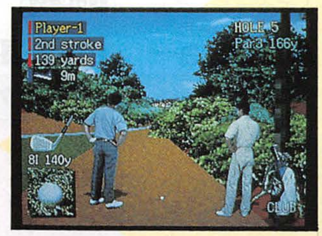


◀魔王退治のヒントをくれるヤツもいるけど，中にはイジワルするのもいるぞ

地球征服をたくらみ，10ワールドに分身したブラック魔王の陰謀を阻止することが目的のアドベンチャー・ゲーム。人気キャラクターがそのまま登場，声優も本物。レースシーンはアニメそのもの。

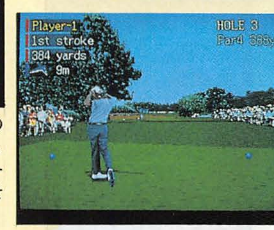
ペブルビーチの波濤

3/20 ■T&Eソフト ■ゴルフ ■9,800円 ■CD-ROM





▶さすが実写取り込み。ビデオと遜色ないくらいの画面の美しさに感動



◀多くのギャラリー，そして木々の質感が，本物を意識させる

［パソコンから移植］他機種でも好評のゴルフゲーム。バンカーなどの位置はもちろん，建物や背景も実際のゴルフコースを忠実に再現。常に360度を見渡せる，実写取り込みの美しい映像がウリ。

バーチャル・ホラー 呪われた館

3/20 ■EAビクター ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM





▶ポリゴンにテクスチャー・マッピング処理をほどこしてある

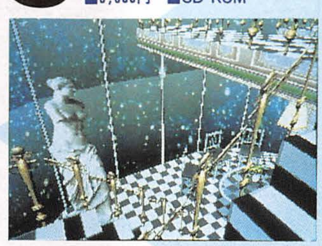


◀表示文字は，日本語字幕スーパー，日本語吹き替え，英語の3タイプから選べる

［海外から移植］邪悪な霊の力によって閉ざされた世界を舞台に，広大な迷宮を探検する。プレイヤーはレーザーガンを構え，出現するゴーストたちを撃つ。文字表示が3タイプ用意されている。

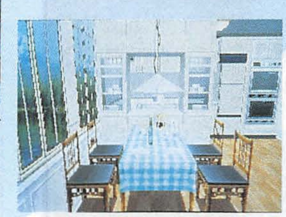
ライフステージ

3月 ■マイクロキャビン ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM





▶最新の技術が生みだす視覚演出により，だれでも簡単に空想の世界に入れる



◀コツコツとプラモデルを作っていくような楽しみかたができるソフトだ

自分の好みどおりの家を作ることができるSLG。家具やじゅうたんなどのさまざまなパーツを自分の創造力を発揮して配置し，あたかもその空間に入り込んだような気分が楽しめる。

DataBase 3DO新作発売予定表

今月初登場の3DO新作発売予定表。『ドラゴンズ・レア』『アローン』のような海外のビッグ・タイトル以外にも，日本産作品が多数含まれている。具体的なソフトの予定はないものの，参入の意志があるメーカーも多く，今後の動向が非常に楽しみだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月20日	寺沢武一の「武」	コミック	ファンプロジェクト	9,800円
4月予定	NFLマッデン・フットボール	アメフト	EAビクター	9,800円
	鉄人	3Dアクション	シナジー幾何学	8,900円
	シアターウォーズ・娯楽の殿堂	SLG	博報堂マルチメディアソフト	8,800円
	ウルトラマンパワード	格闘アクション	バンダイ	(予)8,800円
	ドクターハウザー	AVG	リバーヒルソフト	(予)8,800円
5月予定	将棋スペシャル(仮)	将棋	アスキー	7,800円
	プロフェッショナル麻雀悟空(仮)	麻雀	アスキー	7,800円
	スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	EAビクター	9,800円
6月3日	ツイステッド(仮)	パズル	EAビクター	9,800円
6月予定	バーニングソルジャー	シューティング	パック・イン・ビデオ	8,800円
春頃予定	ノンタンといっしょ ～のはらであそぼ	エンターテイメント	ビクターエンタテインメント	6,800円
未定	ファラオの封印	RPG	アスク講談社	8,800円
	ナイトトラップ	バーチャルシネマ	ヴァージンゲーム	未定
	ショックウェーブ(仮)	3Dシューティング	EAビクター	8,800円
	PGAツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	EAビクター	9,800円
	ロードラッシュ(仮)	レーシング	EAビクター	8,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	未定
	時を越えた手紙	AVG	シンキングラビット	8,800円
	ステラ7～ドラキソンの逆襲	3Dシューティング	T&Eソフト	未定
	ドラゴンズ・レア	アクション	T&Eソフト	未定
	マイクロコズム	3Dシューティング	T&Eソフト	未定
	黒き死の仮面	RPG	ハミングバードソフト	8,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	ポニーキャニオン	未定
	FIグランプリ・イン・3DO(仮)	レーシング	ポニーキャニオン	未定



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

『バーチャファイター』が上位に食い込んできた。『龍虎2』『スパII X』『ダイナマイト』『JET』と，10作 全部格闘で占められる日も遠くない？

1 餓狼伝説スペシャル
前1位
●SNK
●対戦格闘



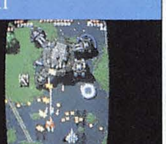
2 スーパーストリートファイターII
前2位
●カプコン
●対戦格闘



3 バーチャファイター
↑前10位
●セガ
●対戦格闘



4 雷電II
↑前8位
●セイブ開発
●シューティング



5 豪血寺一族
前4位
●アトラス
●対戦格闘



6 サムライスピリッツ 前3位
●対戦格闘
●SNK

7 アウトランナーズ 前7位
●ドライブ
●セガ

8 スラムダンク 前5位
●バスケットボール
●コナミ

9 バツグン 初登場
●シューティング
●東亜プラン

10 リッジレーサー 前9位
●ドライブ
●ナムコ

A!O!U! ビッグ・タイトルのラッシュだ!!

2月22·23日，幕張メッセで，アーケード·ゲームの祭典「AOUショー」が開催された。『スーパーストリートファイターIIX』を筆頭に，多数の期待作が出展されたのだ。くわしいレポートは次号でお届けするので，今月は下のリストでガマンしてね。（開田清隆）





◀▲やっぱりでた『ストII』最新作。今度はスーパーコンボだ。『ティンクルピット』は古いゲーマーが泣いてよろこぶゲーム・システム。プーカァやパックマンも出演

AOUショー　主な出展ビデオゲームリスト

※紹介済みの作品は割愛しました。メーカー名は開発元を記したため，出展社とは異なる場合があります

メーカー	タイトル
アイマックス	ジャンケンおっとっと（仮）
	PKサッカー（仮）
アイレム	ベストイレブン（仮）
	ジオ・ストーム
	ダイスダイスダイス
アトラス	ななめでマジック
SNK	トップハンター
	得点王2
SNK／ADK	ワールドヒーローズ2JET
SNK／データイースト	ファイターズヒストリーダイナマイト
SNK／フェイス	ZUPAPA!
	ぐるりん
カプコン	スーパーストリートファイターIIX
コナミ	ゴルフィンググレイツ2
	極上パロディウス
サミー工業	ダイナギア
	デッドリースポット
サンソフト	チャンタとスーのクロスでPON
	へべれけのぽぷーん
	めざせアイドル（仮）
シグマ／トーゴ／カプコン	拳聖土竜（けんせいもぐら）
ジャレコ	スーパーストライカー
	スカッドハンマー
	スーパーストライカー
セガ	デイトナGP（仮）
	スターウォーズ

メーカー	タイトル
セガ	コラムスIII
	ハードダンク
セタ	五月陣戦（めいじんせん）（仮）
	ツインイーグルII
タイトー	アンダーファイアー
	ライトブリンガー
	リアルパンチャー
東亜プラン	おてんきパラダイス〜SNOW BROS. 2
太陽自動機	ダッシュGOGO!!
ナムコ	ティンクルピット
	メビュラスレイ
	リッジレーサー　フルスケール
	〃　スリーモニターバージョン
	サメサメパニック
ヒューマン	ドラキュラ判決
	ジョハリの窓
	クリスタルフォーチュンED
ビスコ	スターボンバー(仮)
	バンバンバスターズ

今月の新作

去年のAMショーに出展されていながら，なかなか姿を現わさなかったセガの『デイトナ』がついに登場。『リッジレーサー』の人気を超えられるか？ ナムコ『ティンクルピット』も要チェック。また『龍虎2』が人気爆発中なのに，同じネオジオ勢の『ファイターズヒストリーダイナマイト』が発売。格闘ゲームファンはうれしい悲鳴？

ダンジョンズ&ドラゴンズ〜タワーオブドゥーム

1月
■カプコン
■格闘アクション



テーブルトークRPGの元祖『ダンジョンズ&ドラゴンズ』を題材にしたアクション・ゲーム。ステージ間に分岐点があり，プレイするたびにちがったストーリー展開が楽しめる。4人同時プレイ可。

ファイヤーバレル

2/15
■アイレム
■シューティング



4種類のショット，2系統のミサイルとボンバーを使いわけ，全8ステージを戦うシューティング・ゲーム。ショットとミサイルのアイテムは，チェンジと同時にパワーアップする。2人同時プレイもOK。

ダッシュGOGOGO!!

2／22
■太陽自動機
■ドライブアクション



いろいろなアイテムを取りながら，体力を残して制限時間内にゴールする爆走ドライブ・ゲーム。ハンドルとターボ，ジャンプ・ボタンでさまざまな障害をこえていく。全5ステージ。

アンダーファイアー

2／下
■タイトー
■ガンシューティング



2人同時プレイが可能のガンシューティング・ゲーム。連射可能なマシンガンで，実写取り込みによるリアルな敵キャラと銃撃戦をくり広げる。遊園地やダウンタウンなど，多彩な全10ステージ構成。

レーシングフォース

2／8
■コナミ
■レーシング



「グループCカー」を題材にし，そのスピード感あふれるレースで大人気の『レーシングフォース』の2人用対戦筐体（上写真）。これにより，最高8人までのレース同時参加が可能となった。

ファイターズヒストリーダイナマイト

3／上
■データイースト
■対戦格闘　■MVS



『ファイターズヒストリー』がパワーアップし，MVSで登場。選べるキャラが前作のボス2人，新キャラ2人を含む13人に増え，基本技，必殺技などもリニューアルされた。"弱点システム"も継承。

ゴルフィンググレイツ2

3月
■コナミ
■ゴルフ



ゴルフファンに高い支持を得た『ゴルフィンググレイツ』のニュー・バージョン。プレイヤーのグラフィックが実写取り込みになり，トーナメント，マッチプレイ，ストロークプレイが楽しめる。



▶プレイできるコースは4種類。自分の腕に合ったコースを選ぼう



◀キャディの絵も実写取り込みだ。なお，前作のハンドル式レバーは健在だ

ティンクルピット

3月
■ナムコ
■アクション



かわいいマイキャラ，ピットとパティを操作して「ティンカーランド」に平和を取りもどすのが目的。その面にいる敵を全滅させるとステージ・クリア。昔なつかしのナムコキャラも登場する。



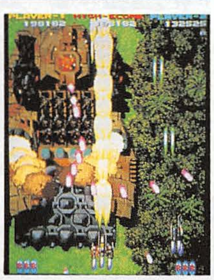
▶ナムコ40周年記念ということで，歴代の人気キャラクターたちが総出演



◀敵をまとめて倒すと高得点。テクニックをみがいてハイスコアを目指せ！

ネビュラスレイ

3月
■ナムコ
■シューティング



2人同時プレイ可能の縦スクロール・シューティング。メイン・ショットのパワーアップが30秒でダウンしてしまったり，時間制限のあるサイドアーム，使用回数に制限がある特殊攻撃などが特徴。

ハードダンク

3月
■ストリートバスケ
■セガ



今流行のストリートバスケをゲーム化。VS専用筐体を使用し，3対3の計6人で対戦できる。スラムダンク，アウリープなどの技も使用可能。街，港，公園などで行なわれるストバスの世界を楽しめる。

デイトナUSA

3月
■セガ
■レーシング



リアルタイム・テクスチャー・マッピングCGボード「MODEL2」使用。各々ちがったデザインの総勢40台のライバル・カーと超高速レースを楽しめる。ギアはオートマチックとマニュアル4速を選択可。



▶テクスチャー・マッピングによる，美しい映像。新しい世界がそこにある



◀高画質50インチ・プロジェクターに映しだされる時速300キロの迫力！

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

『スパII』『パロディウス』の続編が発表された。またアイマックスがアーケードに参入。その他大量の新作は来月のAOUショー・レポートで解説するぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
4月予定	★まじかるスピード	カードゲーム	アルュメ
春頃予定	スーパーリアル麻雀ＰＶ	麻雀	セタ
	ツインイーグルII	シューティング	セタ
未定	★ジャンケンおっとっと（仮）	アクションパズル	アイマックス
	★PKサッカー（仮）	サッカー	アイマックス
	★ジオ・ストーム	アクション	アイレム
	★ダイスダイスダイス	アクションパズル	アイレム
	★ベストイレブン（仮）	サッカー	アイレム
	ウィングフォース	シューティング	アトラス
	クイズ・ドラゴンナイト	クイズ	アトラス
	豪血寺一族２（仮）	対戦格闘	アトラス
	★ななめでまじっく	アクションパズル	アトラス
	ワールドヒーローズ２ジェット	対戦格闘	ADK
	★ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	得点王２～リアルファイトフットボール	サッカー	SNK
	トップハンター	アクション	SNK
	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
	★スーパーストリートファイターII X	対戦格闘	カプコン
	★極上パロディウス～過去の栄光を求めて	シューティング	コナミ
	ダイナ・ギア	アクション	サミー
	デッドリースポート	対戦格闘	サミー

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	チャンタとスーのクロスでPON	クロスワード	サンソフト
	へべれけのぽぷーん	アクションパズル	サンソフト
	めざせアイドル！	クイズ	サンソフト
	★スーパーストライカー	サッカー	ジャレコ
	スーパーストロングウォーリアーズ	プロレス	ジャレコ
	★コラムスIII	アクションパズル	セガ
	スターウォーズ	3Dシューティング	セガ
	ルーニーテューン	アクション	セガ
	★将棋（仮）	将棋	セタ
	★ライトブリンガー	アクション	タイトー
	★リアルパンチャー	ボクシング	タイトー
	★おてんきパラダイス～スノーブラザーズ２	アクション	東亜プラン
	龍龍	パズル	中日本リース
	★スターボンバー（仮）	アクションパズル	ビスコ
	★覇王（仮）	格闘アクション	ビスコ
	★バンバンバスターズ	アクション	ビスコ
	ソニックウイングス２	シューティング	ビデオシステム
	★ぐるりん	アクションパズル	フェイス
	★ZUPAPA！	アクション	フェイス
	★仇討ち外伝～砦II	パズル	メトロ
	★だるま道場	アクションパズル	メトロ
	★（タイトル未定）	パズル	メトロ



ネオジオ

NEO・GEO

しあわせ　フェイス参入!!&『龍虎2』早くも発売!!

ネオジオは，本体が発売された当時には「ゲーム・センターと同じもので遊べる」というのが魅力だった。しかし，「コレだっ！」といえるソフトが少なかったからか，あるいは他のゲーム機との価格の差が大きかったからか，なかなか普及せずに，ゲーム基板などと同様にマニア向けのハードという印象があった。

しかし『餓狼2』『侍魂』そして『餓狼SP』と，この1年あまりのあいだに発売された格闘ゲームがたてつづけに大ヒット。アーケード・ゲーム・メーカーの雄ともいえるデータイーストの参入なども手伝い，たちまち多くのユーザーを獲得し，今ではもっとも熱い家庭用ゲーム機になってしまった（その証拠に，今月はついにネオジオが1ページ）。

そんなネオジオに，うれしいニュースが二つあるのだ。

一つはフェイスの参入だ。すでにアクション・ゲーム『ZUPAPA！（ズパパ）』，パズルゲーム『ぐるりん』の2タイトルを開発中とのこと。コンスタントに楽しいゲームをだしてほしいね。

もう一つは『龍虎の拳2』が，早くも3月11日に発売されることだ。キミの家で，13人目のアイツと闘える日ももうすぐ。

どうやら，ネオジオ・ユーザーはしばらくしあわせなゲームライフが送れそうだ。　（開田清隆）



▲こちらは『ZUPAPA！』。2人同時プレイが楽しいぞ

▼こちらが『ぐるりん』。二つとも発売時期は未定。もうちょっと待っててね



◀▼今やとどまるところを知らない人気のSNKの格闘シリーズ。そろそろ○○○○の続編もやりたいー





今月の売れ筋ソフトHOT5

順位		タイトル
1	前1位	餓狼伝説スペシャル ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
2	初登場	得点王 ●SNK ●サッカー ●23,000円
3	前2位	サムライスピリッツ ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
4	前4位	ファイヤースープレックス ●SNK ●プロレス ●28,000円
5	前5位	ワールドヒーローズ2 ●ADK ●対戦格闘 ●28,000円

今月の新作

『ミラクル〜』は非常に完成度の高いアクション・ゲーム。最近，友だちと対戦格闘ばかりで食傷気味，という人にオススメ。殴りあいゲームばかりでなく，2人で協力するゲームもいいぞ。『龍虎2』はアーケード版が発売されてから間もないので，家で練習してからゲーム・センターの対戦台で乱入するなんてのもいいかも。

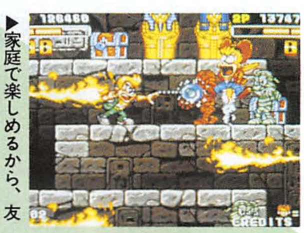
アフターケア

ミラクルアドベンチャー

2/18　■SNK／データイースト　■アクション　■25,000円　■90メガ・カートリッジ



データイーストのネオジオ参入ソフト第1弾。ヨーヨーなど数々の武器とボンバーを駆使しながら敵と闘う横スクロールのアクション・ゲーム。2人同時プレイ可能。演出も凝っている。



▶家庭で楽しめるから，友だちと足を引っ張り合うのもおもしろいよ



◀グラフィックも美しい。敵キャラのセンスはデコパワー爆発だ!!

龍虎の拳2

3/11　■SNK　■対戦格闘　■29,800円　■172メガ・カートリッジ



"超必殺技""挑発""龍虎乱舞"などで話題を呼んだ格闘ゲームの続編。操作系が若干変更されており，あらたに"受け身"などが加わった。戦う前のキャラ同士の会話がストーリーを盛り上げる。



▶一人で練習するもよし，みんなで研究するもよし。練習するなら受け身かな



◀ゲーム・センターでコンピュータにボコボコにされた人も多いよね（笑）

DataBase　ネオジオ新作発売予定表

近いうちに，新規参入メーカーのビッグ・ニュースがあるかも……？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	得点王2 〜リアルファイトフットボール	サッカー	SNK	未定
	トップハンター	アクション	SNK	未定
	ワールドヒーローズ2ジェット	対戦格闘	ADK	未定
	★覇王（仮）	格闘アクション	ビスコ	未定
	★ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	★ZUPAPA！	アクション	フェイス	未定
	ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト	未定
	★フライングパワーディスク	スポーツ	データイースト	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

〈アルバム部門〉

●1月第4週

- 60位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
- 67位　すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストI」(ソニーレコード)
- 191位　バーチャレーシング&アウトランナーズ(東芝EMI)

●1月第5週

- 29位　幽☆遊☆白書ゲームミュージック・アンサンブル(メディアレモラス)
- 49位　スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
- 88位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
- 116位　すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストI」(ソニーレコード)
- 140位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.10「サイバースレッド」(ビクターエンタテインメント)
- 146位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」(ビクターエンタテインメント)
- 154位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE VOL.1(キングレコード)

●2月第1週

- 36位　幽☆遊☆白書ゲームミュージック・アンサンブル(メディアレモラス)
- 61位　スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
- 103位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE VOL.1(キングレコード)
- 129位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
- 157位　すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストI」(ソニーレコード)
- 180位　豪血寺一族(ポニーキャニオン)
- 184位　究極戦隊ダダンダーン(ポニーキャニオン)
- 188位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.10「サイバースレッド」(ビクターエンタテインメント)
- 193位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」(ビクターエンタテインメント)

●2月第2週

- 66位　幽☆遊☆白書ゲームミュージック・アンサンブル(メディアレモラス)
- 74位　スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
- 106位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
- 144位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE VOL.1(キングレコード)
- 155位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」(ビクターエンタテインメント)
- 199位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.10「サイバースレッド」(ビクターエンタテインメント)

〈シングル部門〉

●1月第5週

- 63位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.1(NTT出版)
- 67位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.2(NTT出版)
- 74位　バーチャファイター・AKIRA/KAGE(東芝EMI)

●2月第1週

- 66位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.1(NTT出版)
- 70位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.2(NTT出版)
- 114位　バーチャファイター・AKIRA/KAGE(東芝EMI)

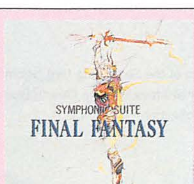
●2月第2週

- 109位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.1(NTT出版)
- 111位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.2(NTT出版)
- 152位　バーチャファイター・AKIRA/KAGE(東芝EMI)

(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

復刻　『F.F.』シリーズのアルバムが再発売

過去にポリスターから発売されていた『F.F.』シリーズのアルバムが，スペシャル・プライスで再発売されることになった。『ファイナルファンタジーI・II』『ファイナルファンタジーIII～悠久の風伝説』『交響組曲ファイナルファンタジー』の3枚がソレで，各2,200円にて3月25日より店頭に並ぶ。下でその写真を紹介しておくが，『交響組曲～』のジャケットが新装されたのに注目してほしい。　(中村京子)



▲PSCR−5251



▲PSCR−5252



▲PSCR−5253

今月の新作

ソフトに先行して発売される『F.F.VI』オリジナル・サントラ。シリーズ過去最高の3枚組という，気合いの入ったものとなっている。

ばら色の人生／葉山宏治と仲間たち

3/1　■NECアベニュー　■1,500円（税込）
■CD　NACL−1144

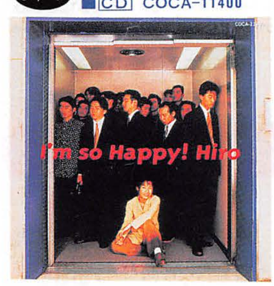


「超葉山～兄貴番外地」から2か月，早くもリリースされる葉山宏治のオリジナル・アルバム第2弾。『ツインビー』シリーズでおなじみの國府田マリ子をはじめとした数多くのゲストを迎え，これまでのアルバムとは雰囲気の異なる，楽しい1枚に仕上がっている。

収録曲：①ビーチクロゲンロール（Vジャンプ海賊ステーション主題歌）②Lucky Rapper Party（ツインビーPARADISE 挿入歌）③Lucky Rapper Party～Piratical Mix～④We Are Chances⑤ビーチクロゲンロール（カラオケ）⑥Lucky Rapper Party（カラオケ）
作・編曲：葉山宏治
アーティスト：葉山宏治&ブラザーズ，古田新太，犬山犬子，國府田マリ子

I'M SO HAPPY!

3/1　■日本コロムビア　■2,800円（税込）
■CD　COCA−11400



昨年，アルバム「PUREなPOWER」でデビューしたHIROのセカンド・アルバム。メガCD版『うる星やつら』『らんま1/2』の楽曲に加えて，テレビCFソングが入るなど，内容的には彼女のオリジナル・アルバムとなっている。

ゲーム発売元：ゲームアーツ，メサイヤ
収録曲：①still②I'm so Happy!③いつか空は晴れて（ロッテのど飴CFソング）④Tears(いろんな涙)⑤ダイアモンド・ダスト⑥最後の一歩（メガCD『うる星やつら』エンディング・テーマ）⑦魔法の翼（メガCD『らんま1/2』オープニング・テーマ）⑧ほんの少しの勇気（メガCD『うる星やつら』オープニング・テーマ）⑨神様の言う通り⑩きみと僕（メガCD『らんま1/2』エンディング・テーマ）
作詞・作曲：HIRO
編曲：岩崎文紀，亀田誠治，小西貴雄

PCエンジン『ゴジラ爆闘烈伝』音楽集

3/1　■日本コロムビア　■2,500円（税込）
■CD　COCC−11507



スーファミ版『超ゴジラ』に引きつづき，PCエンジン版『ゴジラ爆闘列伝』の音楽集が登場。伊福部昭・作曲のおなじみ「ゴジラのテーマ」がテクノポップ・アレンジでよみがえるほか，ゲームに登場する怪獣たちのイメージ・テーマを数多く収録。

ゲーム発売元：東宝
収録曲：①ゴジラのテーマ②太古の咆哮③戦いの掟④完全破壊⑤Where is Here⑥暗黒の樹海⑦動輪の軋み⑧怒濤⑨悲しい回想⑩海へ……
予約特典：ゴジラ・ポスター

銀河お嬢様伝説ユナ～《大熱湯篇》「春だ！宇宙だ！温泉だ!?」

3/5 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-185



デジタル・コミック『銀河お嬢様伝説ユナ』のイメージ・アルバム。人気声優陣が歌うボーカル曲や，ゲームに登場する美少女キャラクター総出演のオリジナル・ドラマを収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①深遠なる宇宙の向こうに……湯けむりを見た!?～その一，銀河進むよ宇宙船②High School Schedule③その二，ワクワク夢のバスツアー④恋はユラユラ⑤その三，妖しすぎ，愛の湯煙⑥Moonlight Solitude⑦その四，爆烈，華の大宴会!!⑧予告，ユナはこれから待っててね⑨宇宙（そら）をかけるお嬢様⑩銀河お嬢様伝説ユナ《大熱湯篇》Bonus Track（BGM）
脚本：あかほりさとる，植竹須美男
声の出演：横山智佐，山本百合子，冬馬由美ほか
初回特典：特殊ケー ス収納，ステッカー

ロックマンX／アルフライラ with 大坪稔明

3/9 ■ソニーレコード ■3,000円（税込）
■CD SRCL-2828



若手キーボーディスト大坪稔明と，カプコン・サウンドチーム“アルフライラ”が，『ロックマンX』の楽曲をアレンジ。GMファン，インストゥルメンタル・ファンともにオススメできる。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Prologue～Awakening Road②Welcome to Mechanical Forest③Take Back the Tower④Night in the White⑤Scrapping Beat⑥Get Through the Dark⑦Spark and Shadow⑧Again⑨Repliroid King⑩Epilogue～The Transient Silence
作曲：アルフライラ
編曲：大坪稔明

CDシアター・ドラゴンクエストⅣ Vol.3

3/11 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD ECD-007

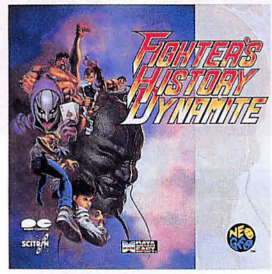


運命によって勇者のもとに集った7人の仲間たち。そして，愛する者を人間によって失い，その復讐のために世界を滅ぼそうとする，魔族の若者デスピサロ。物語は一気に終局へ向かって動きだす。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：《第5章・導かれし者たち》①襲撃②デスパレス③出会い④集結⑤バルザック⑥スタンシアラ⑦夢⑧ガーデンブルグ⑨海鳴りのほこら⑩ロザリーヒル⑪エスターク⑫世界樹⑬天空城⑭デスピサロ⑮終曲
声の出演：金丸淳一，池田秀一，川村万梨阿ほか

ファイターズヒストリーダイナマイト・フライングパワーディスク／GAMADELIC

3/18 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00149



データイーストの最新格闘ゲーム『ファイターズヒストリーダイナマイト』と『フライングパワーディスク』のカップリング。GAMADELICによるアレンジ・バージョンも2曲収録され，G.S.M.1500シリーズの限界に迫る。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Dynamite（ファイターズヒストリーダイナマイト）②Shoot!!（フライングパワーディスク）〈オリジナル・バージョン～ファイターズヒストリーダイナマイト〉③Kalnov's Revenge④Fighter's History Dynamite⑤Battle Again⑥レイのテーマ～Hurry Up⑦フェイリンのテーマ～Hurry Up⑧リョウコのテーマ～Hurry Up⑨マットロックのテーマ～Hurry Up⑩サムチャイのテーマ～Hurry Up⑪リーのテーマ～Hurry Up⑫ミゾグチのテーマ～Hurry Up⑬ジャンのテーマ～Hurry Up⑭マーストリウスのテーマ～Hurry Up⑮New Rival⑯ヨンミー～Hurry Up⑰ザジ～Hurry Up⑱クラウン～Hurry Up⑲カルノフ～Hurry Up⑳Indomitable Spirit㉑レイ・エンディング㉒フェイリン・エンディング㉓リョウコ・エンディング㉔マットロック・エンディング㉕サムチャイ・エンディング㉖リー・エンディング㉗ミゾグチ・エンディング㉘ジャン・エンディング㉙マーストリウス・エンディング㉚ヨンミー・エンディング㉛ザジ・エンディング㉜クラウン・エンディング㉝カルノフ・エンディング㉞OX's Theme㉟Game Over㊱Best Grapplers〈オリジナル・バージョン～フライングパワーディスク〉㊲Get Ready㊳Go for Broke!!㊴Shoot!!㊵Set Clear㊶Windjammers㊷Draw Set㊸flying Power Disc㊹Lost Set㊺Continue!?㊻Hurry!㊼Reach for the Top㊽You Got a Power㊾Break Point Champs㊿The Winter 51 Game Over〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉52 レイVoice 53 フェイリンVoice 54 リョウコVoice 55 マットロックVoice 56 サムチャイVoice 57 リーVoice 58 ミゾグチVoice 59 ジャンVoice 60 マーストリウスVoice 61 ヨンミーVoice 62 ザジVoice 63 クラウンVoice 64 カルノフVoice 65 e.t.c.Voice 66 Fighter's History Dynamite S.E. 67 Flying Power Disc Voice 68 Flying Power Disc S.E.
特典：ゲーム・インストラクション・カード

雷電II

3/18 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00150



前作から3年，セイブ開発の最新作『雷電II』のサウンドが，早くもCDになって登場。オリジナル・バージョン全曲に加え，未発表曲，S.E.までも完全収録。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：セイブ開発
収録曲：①Coin②Level 1③Boss④Clear⑤Level 2,8⑥Level 3⑦Level 4⑧Level 5⑨Level 6⑩Level 7⑪All Clear⑫Name Entry⑬未使用曲⑭S.E.Collection
特典：ゲーム・インストラクション・カード

BATSUGUN

3/18 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00151



東亜プランのシューティング・ゲーム『BATSUGUN』のオリジナル・サウンドを完全収録。解説書には，作曲者自身による曲解説や，ゲームに登場するキャラクターたちのプロフィール，楽譜などが掲載されている。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：東亜プラン
収録曲：①Coin②Shooting Star③Heart Beat④Dark Echo⑤Skim the Surface of the Sea⑥King Bird⑦Bomber Dance⑧Osycho Paranoia⑨Complimentary Ticket⑩予感⑪Geo Frontia⑫Final Attack⑬Stage Clear⑭Blue Illumination⑮Name Entry⑯戦士達の賛美歌⑰Game Over⑱Voice＆S.E.Collection
特典：ゲーム・インストラクション・カード

エクセレンス・サウンド・コレクション・魔神転生

3/18 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCG-00256



ポニーキャニオンが，サイトロン・レーベルとは別にGMアルバムをリリースしていくことになった。このアルバムは，『魔神転生』のオリジナル全曲と，組曲形式のアレンジ・バージョンを収録。カラー24ページのブックレットは，すべてアトラスのデザイナーが制作している。

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：①The Wrath of God（アレンジ・バージョン）②Heavy Wind③The Wrath of God④Devil Dance⑤Frame Up Gragment⑥Immor Tally Shop Rag⑦BI Arbonate of Face⑧Neo Jakyou⑨Electric Shock⑩Chaotic Law⑪Pallid Tears⑫D.D.F.⑬Scene of Carnage⑭Actual Feeling‥You⑮Judex⑯Omega⑰Keep Sake⑱Actual Feeling‥You（アレンジ・バージョン）
作曲：青木秀仁
編曲：青木秀仁，伊藤ヨシユキ，伊藤直道

CDドラマ天外魔境①・「風雲カブキ伝」アメリケン異聞〜凱旋公演！カブキ伝顛末記

3/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1148

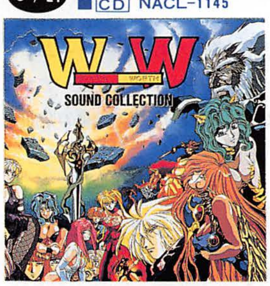


『天外魔境』シリーズの人気キャラクター，カブキを主人公にしたCDドラマ。凱旋公演のためにアメリカに渡ったカブキが，数々の珍道中を繰り広げる。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①北座・前・楽屋②北座・場内・劇中歌③Vol.2・大陸横断鉄道騒動記（予告）④劇中歌「わが名はカブキ団十郎」⑤劇中歌「わが名はカブキ団十郎」（カラオケ）
音楽：田中公平
脚本：あかほりさとる，野呂昌史
声の出演：山口勝平，横山智佐，青野　武ほか

ワーズ・ワース・サウンド・コレクション

3/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1145

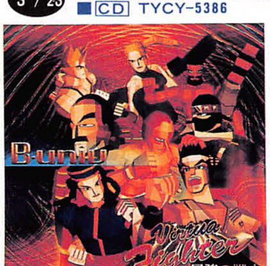


エルフのダンジョン型RPG『ワーズ・ワース』のオリジナル曲の中から，27曲を選んで収録。さらにMIDIレコーディングによるアレンジ・バージョン4曲も収録している。

ゲーム発売元：エルフ
収録曲：①Opening：words get in the way②Medley：battle I to 6③It's bad news④wonder things⑤find yourself⑥some secrets⑦I can't help you？⑧cross my heart⑨love still turns⑩stay with me⑪this moment⑫speak your mind⑬taste of candy⑭latin-"K"⑮always tell a lie⑯shop⑰off time⑱kneel down in prayer⑲exoticism⑳death illusion㉑what do you believe？㉒don't wanna lose you！㉓wake up／another times／if you say you'll never go㉔when I miss you…㉕true lovers㉖sad memoire㉗a slight air㉘mixed emotions㉙Ending：nostalgic dreams㉚winners㉛I'll be there
特典：オリジナル原画ピンナップ

バーチャファイター〜最強の戦士／B-univ

3/23 ■東芝EMI ■3,000円（税込）
■CD TYCY-5386



B-univのセカンド・アルバム。『バーチャファイター』の8人のキャラクターのテーマ曲や主要オリジナル・バージョン，そして3D音響効果が随所で楽しめるアレンジ・バージョンなど，全21曲を収録。③⑤では，光吉猛修自身がボーカルを披露している。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Prologue②Fighter's eyes③Virtua Fighter〜君はきわめろ〜④KAGE⑤WOLF⑥JEFFRY⑦JACKY⑧AKIRA⑨Virtua Fighter〜君はきわめろ〜(オリジナル・カラオケ)〈オリジナル・バージョン〉⑩Advertize⑪Game start⑫JACKY⑬JEFFRY⑭SARAH⑮KAGE⑯PAI⑰WOLF⑱LAU⑲AKIRA⑳Ending㉑Name entry
作曲：中村隆之　**編曲**：中村隆之，伊藤ヨシユキ，B-univ　**演奏**：B-univ

ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.3

3/24 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7633



ツインビーのドラマCD第3弾は，クリスマスのできごとがメイン。今回のブックレットには，吉崎観音による10ページにわたるコミックと，ラジオ・ディレクターのオタッキー佐々木からのメッセージが掲載されている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Twin Memories（ステレオドラマ・ツインビーPARADISEテーマ曲）〈ステレオドラマ・ツインビーPARADISE〉②第9話「クリスマス・イン・どんぶりアイランド」part1〜届けられたプレゼント〜③第10話「クリスマス・イン・どんぶりアイランド」part2〜メリークリスマス〜④第11話「空の落し物」part1〜これなーに〜⑤第12話「空の落し物」part2〜とびっきりステキな願い事〜⑥ショートダイアリー・マドカ編ー追いかけて，たんぽぽタウンー〈ドラマサントラ〉⑦Music File＃3ー戦闘BGMー⑧Music File＃4ーネオシネマもどきBGMー⑨Twin Memoriesーリプライズ・バージョンーfrom「Pop'nツインビーグラフィティ」
音楽：コナミ矩形波倶楽部

MIDIパワーVer.4.0

3/24 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7634



今回の「MIDIパワー」は，ユーザーからのX68000への移植希望が高い，『ゼクセクス』と『サンダークロス』のカップリング。ローランドのSC-55をフルに使用した，迫力の全42曲を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ゼクセクス〉①Battle cry-All Hands to Station！②Think Tank③Breeze④Boost Up！〜Gimme a High Five⑤Please⑥With Zero G⑦Hey！Mr.Wonderful⑧Crystal Clear⑨Help Me Quickly！⑩Let's Give'em the BIZ⑪I Dare You⑫The Polygontal Energy⑬No More Time⑭Happy Daymare⑮Out of the Blue from the Hyperspace Jump⑯Blow Your Top⑰Shake'em Retro-roop!!⑱Go for Broke！⑲Keep on Mechanical Dancin'！⑳Free as a bird㉑Black Eight Ball㉒Birthday Suits㉓My Kutie Pie Irene㉔Time to Party Hearty!!㉕6 Feet Under㉖Can't Wait Until Next Saturday㉗Jack Pot！ーMake a killing!!㉘Way to Go！ーCarry the Day!!㉙Snapper〈サンダークロス〉㉚The Thunder Fighters㉛First Attack㉜Skywalker㉝Machine Graveyard㉞Great Battleship㉟Endless Labyrinth㊱Fire Cavern㊲Final Base㊳Gloidential Mechanism㊴Stage Clear㊵Ranking㊶Game Over㊷A Long Way
音楽：コナミ矩形波倶楽部

ファイナルファンタジーVI／オリジナル・サウンド・ヴァージョン

3/25 ■NTT出版 ■3,800円（税込）
■CD PSCN-5001〜3（3枚組）



60曲以上に及ぶオリジナル・バージョンを収録した『ファイナルファンタジーVI』のアルバムが，化粧箱入りのディスク3枚組という豪華版で登場。作曲者の植松伸夫によるライナーノーツや，ゲーム・プロデューサーへのインタビュー，天野善孝のイラストなどを満載した16ページのカラーブックレット付き。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：●ディスク1……①予兆②炭坑都市ナルシェ③目覚め④ロックのテーマ⑤戦闘⑥勝利のファンファーレ⑦エドガー，マッシュのテーマ⑧魔導士ケフカ⑨霊峰コルツ⑩反乱分子⑪シャドウのテーマ⑫帝国の進軍⑬カイエンのテーマ⑭許されざる者⑮迷いの森⑯魔列車⑰獣ヶ原⑱ガウのテーマ⑲蛇の道⑳街角の子供達㉑戒厳令㉒セリスのテーマ㉓幻獣を守れ！㉔決戦㉕メタモルフォーゼ●ディスク2……㉖ティナのテーマ㉗運命のコイン㉘永遠に，レイチェル㉙テクノdeチョコボ㉚スラム・シャッフル㉛スピナッチ・ラグ㉜オペラ〜序曲㉝オペラ〜アリア㉞オペラ〜婚礼のワルツ〜決闘㉟オペラ〜大団円㊱セッツアーのテーマ㊲ジョニー・C・バッド㊳ガストラ帝国㊴魔導研究所㊵モグのテーマ㊶飛空艇ブラックジャック㊷ん？2㊸ストラゴスのテーマ㊹リルムのテーマ㊺幻獣界●ディスク3…㊻魔大陸㊼大破壊㊽死闘㊾レスト・イン・ピース㊿死界(51)あの日から…(52)仲間を求めて(53)ゴゴのテーマ(54)墓碑名(55)からくり屋敷(56)ウーマロのテーマ(57)狂信集団(58)邪神の塔(59)妖星乱舞(60)蘇る緑(61)プレリュード
作・編曲：植松伸夫
封入特典：FFVIオリジナル・ピンナップ

アフターケア

幽☆遊☆白書　ゲームミュージックアンサンブル

1/21　■メディアレモラス　■2,500円（税込）
■CD　MRCA-20031



スーファミ版『幽☆遊☆白書』のオリジナル音源全曲＋効果音を完全収録した1枚。アニメ『幽☆遊☆白書』テーマソング4曲のGMバージョンが収録されている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①第一闘技場（Death Mix）②第二闘技場（Killer Version）③戦闘（For Craftman）④戸愚呂100%（Applause Mix）⑤走る！⑥飛影のテーマ⑦霊界⑧危機⑨蔵馬のテーマ ⑩回想 ⑪妖怪 ⑫戦闘 ⑬不安 ⑭いざ，首くくり島へ ⑮熱闘！激闘!!首くくり島!!! ⑯ギャルのテーマ ⑰暗黒武術会 ⑱選択 ⑲第一闘技場 ⑳予兆 ㉑第二闘技場 ㉒試合終了 ㉓ファンファーレ ㉔桑原のテーマ ㉕美しい魔闘家鈴木のテーマ ㉖酎チュウ音頭 ㉗ずっこけ吏将 ㉘アイキャッチ ㉙期待はずれだねぇ ㉚まだ，戦えますか ㉛戸愚呂100% ㉜悲しみ ㉝きっと逢える（エンディング） ㉞幽助〜霊丸 ㉟桑原〜霊剣 ㊱蔵馬〜風華円舞陣，シマネキ草の花が開く ㊲飛影〜炎殺黒龍波，16回斬り ㊳幻海〜光浄裁 ㊴朱雀〜暗黒雷光波 ㊵魔界六遊怪チーム〜魔妖妖（鈴駒），魔炎斬撃（是流），鬼殺しの栓をはずす（酎） ㊶魔性使いチーム〜呪氷剣（凍矢），修羅旋風拳（陣），修羅念士闘衣（吏将） ㊷裏御伽チーム〜魔哭鳴斬剣（死々若丸），クラウンズイリュージョン「ハート編，スペード編」（鈴木） ㊸戸愚呂チーム〜手榴弾（鴉），魔闘戦斧（武威），擬態（戸愚呂兄），指弾（戸愚呂弟） ㊹微笑みの爆弾（白書Mix） ㊺ホームワークが終わらない（SF Mix） ㊻アンバランスなKissをして（GM Version） ㊼さよならbyebye（Rag Mix）
作曲：GAKO KOJIMARO＆DONALD KAWAGEN，馬渡松子，高橋ひろ
編曲：GAKO KOJIMARO＆DONALD KAWAGEN，伊藤ヨシユキ
作詞：リーシャウロン，山田ひろし
初回特典：オリジナル・ステッカー

大航海時代II・スペシャル・エディション

3/25　■光栄　■2,600円（税込）
■CD　KECH-1061



スーファミ版『大航海時代II』の発売を記念してリリースされるスペシャル盤。『大航海時代II』のサウンドウェア全曲に加え，『大航海時代』からも選りすぐった5曲を収録。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①Opening②Echoes of the Middle Age③Olive Wind④Southern Twilight〜Dance on a Cape of Good Hope⑤Ending−Seven Seas−⑥Wind Ahead⑦Caprice for Lute⑧Catalina⑨The Mahout⑩Moslem Dance⑪Empty Eyes⑫Land of Luxury⑬Mast in the Mist⑭The Chase⑮Interlude⑯Fiddler's Green⑰Close to Home
作・編曲：菅野よう子

アフターケア

天外魔境ヒストリー・パーフェクト・グラフィティー

12/21　■NECアベニュー　■2,800円（税込）
■CD　NACL-1141



これまでに発売された『天外魔境』シリーズのアルバムの中から，メイン楽曲をダイジェスト収録。また，『天外魔境・風雲カブキ伝』の未発表PSG音源や，数々のカラオケ・バージョンなどが収録されている。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：〈天外魔境ジライア〉①天外魔境ZIRIA②諜報員暗号名大蛇丸（おにはものなはおろちまる）③大門教暗黒儀式曲（だいもんきょうのろいのくろミサ）④盗賊団板東雲切一家⑤Far East of Eden〈天外魔境II〉⑥卍丸のテーマ⑦極楽のテーマ⑧カブキのテーマ〈天外魔境・風雲カブキ伝〉⑨メインタイトル⑩仮面の貴公子⑪八雲・立つ〈未収録ＰＳＧ音源〉〜予言の戦士たち〜⑫カブキ行く!!⑬カブキ⑭世阿弥・静⑮世阿弥・動⑯阿国⑰富士山〜ジパング〜⑱京の都のテーマ⑲回想・大門教⑳村のテーマ㉑暗く沈む町㉒暗躍するもの事㉓雅のテーマ㉔嵐山遊園地㉕魔物の巣窟 〜ドルイドVSデーモン〜㉖邪教・大門教㉗森の守り人 〜遥かな園・倫教〜㉘倫教の町㉙産業の発展㉚Kingdom㉛レイナのテーマ㉜悪魔の巣㉝空中回廊 〜楽しき仲間達？〜㉞おろち丸の手紙㉟間抜けな仲間達㊱偉大なる商売人㊲したたかな女達㊳大いなる間抜け 〜勝負！〜㊴賭博のテーマ㊵競馬のマーチ 〜楽しい旅〜㊶駆ける犬バス㊷地下を行く㊸ジェットモグラ 〜死闘〜㊹ザコ・バトル㊺中ボス・バトル〈カラオケ〉㊻黄金のカンビエ㊼満月のウンギエ㊽千年のカルネ㊾永遠のサングエ

アフターケア

なかよしといっしょ

12/21　■フォルテミュージック　■2,800円（税込）
■CD　FMCC-5010



フォルテミュージックのバンダイ・ゲーム・ミュージック・シリーズ第3弾。ファミコン版RPG『なかよしといっしょ』の全楽曲をフル・アレンジで収録。

ゲーム発売元：ユタカ・バンダイ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①なかよしレストラン②ノンストップRUN③なにかがおきそう④ブルー・スクール・メモリー⑤うきうきタウン⑥マテリアル・グラス⑦パープル・デイ⑧バス・ツー・バス⑨グリーン・ドリーム⑩East City〜東方見聞録〜⑪レイン〜雨の思い出〜⑫なかよしタンゴ⑬まぼろしの向こう側⑭ありゃりゃサンバ⑮お電話してね⑯シークレット・シークレット⑰シークレット・ナイト⑱夜明けのスイング⑲ランニング⑳タウン・タウン・タウン㉑あなたに聞いてほしいこと㉒ネバーエンディング・なかよし
作・編曲：有澤孝紀
演奏：Seagull Express Band

アフターケア

ドラゴンボールZ・超武闘伝2

12/21　■フォルテミュージック　■2,800円（税込）
■CD　FMCC-5011



スーファミ版格闘ゲーム『ドラゴンボールZ・超武闘伝2』のフル・アレンジ・アルバム。2曲目と10曲目は，ゲーム内容からすると異色のオーケストラ・アレンジとなっている。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①オープニング②Suite 1：武闘伝モード③ベジータのテーマ④ザンギャのテーマ⑤孫悟飯のテーマ⑥ピッコロのテーマ⑦セルのテーマ⑧ボージャックのテーマ⑨トランクスのテーマ⑩Suite 2：ファイナルバトル〜エンディング
作曲・指揮：山本健司
演奏：Y.Sプロジェクト，DBZオーケストラ，Pf.羽田健太郎ほか

アフターケア

美少女戦士セーラームーンR

12/21　■フォルテミュージック　■2,800円（税込）
■CD　FMCC-5012



スーファミ版『美少女戦士セーラームーンR』のアレンジ・バージョンを収録。アニメ版の音楽とはまたちがった，全20曲の楽曲を楽しむことができる。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①プロローグ②プレイヤー・セレクト③セーラー戦士！メイクアップ!!（Ver.2）④アイキャッチ⑤T・A女学院文化祭⑥クリスマスの十番商店街⑦翠のエスメロード⑧ファンタジー・アトラクション⑨ジャングル・クルーズ⑩碧のサフィール⑪クリスタル・トーキョー⑫クリスタル・パレス⑬紅のルベウス⑭惑星ネメシス⑮邪黒水晶反応炉⑯プリンス・デマンド⑰エンディング・テーマ⑱成績表⑲ゲームオーバー⑳バトル
作・編曲：有澤孝紀　**演奏**：Seagull Express Band

アフターケア

戦国エース

1/22　■新声社　■3,000円（税込）
■CD　GCD-1



ゲーメスト・レーベルCDの第1弾は，異色シューティング・ゲーム『戦国エース』のサウンドを，4曲のアレンジ・バージョン，スペシャル・ボーナス・トラックとともに収録。

ゲーム発売元：彩京
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Samurai Aces②Sakura Storm③空の狼籍④闇からの刺客〈オリジナル・バージョン〉⑤Player Select⑥湖ステージ⑦山岳ステージ⑧田畑ステージ⑨町ステージ⑩雲海ステージ⑪天空城ステージ⑫城内ステージ⑬最終ステージ⑭Stage Clear⑮Ending⑯Ending−Normal⑰Ending−Comical⑱Ending−Bad⑲〜㉜ボイス・コレクション㉝空の狼籍−風雲五稜郭Version（スペシャル・ボーナス・トラック）

アフターケア

アルティミットエコロジー

1／22 ■新声社 ■2,800円（税込）
■CD GCD-2



カプコンとゲーメストが共同主催した「ゲーム企画大募集」の，第1回最優秀作品『アルティミットエコロジー』をCD化。カプコン「Qサウンド」を思う存分堪能できる。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Story Demo②Stage Start Demo(博士)③Stage BGM 1④Boss BGM 1⑤Round Clear⑥Stage BGM 2⑦Boss BGM 2⑧Stage BGM 3⑨Boss BGM 3⑩Stage BGM 4⑪Boss BGM 4⑫Stage BGM 5⑬Boss BGM 5⑭Stage Start Demo(ゴヨーク)⑮Stage BGM 6⑯Boss BGM 6⑰Stage BGM 7(ファイナル)⑱Boss BGM 7⑲Boss BGM 8⑳Boss BGM 9㉑Round Clear㉒Ending㉓Staff Roll㉔Continue～Game Over㉕～㊱ゲーム・シミュレーション㊲～61S.E.コレクション

アフターケア

ファイアーエムブレム～紋章の謎～・サウンドメモリアム

2／18 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCG-00250



話題のスーファミ版『ファイアーエムブレム』がCDになった。美しく豪華にストリングス・アレンジされた7曲と，SFCオリジナル・バージョン全曲を収録。壮大な楽曲とともに，ゲームの数々の名場面が思い起こされることだろう。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Prologue～A Message～②Tapestry③The theme of Fire Emblem④In action⑤神の御子，白き賢者⑥The last stand⑦Epilogue〈オリジナル・バージョン〉⑧オープニングテーマ／紋章の謎⑨タペストリー／ナーガの経典⑩メインテーマ／ファイアーエムブレム⑪アカネイア序曲⑫紋章の謎⑬新たなる旅立ち⑭英雄戦争⑮竜の祭壇⑯進撃⑰遠征⑱解放⑲聖戦⑳勝利は我らに(B)㉑反乱㉒誰が為に㉓攻撃㉔防御㉕対決㉖踊子㉗フィーナ㉘暗黒帝王㉙暗黒地竜㉚出陣㉛運命㉜謀略㉝異世界㉞愛のテーマ㉟出会いのテーマ(B)㊱リカード㊲勝利㊳邪悪な者㊴神竜伝説(A)㊵神竜伝説(B)㊶村の娘㊷悲惨な村人㊸終末(B)㊹EDメドレー(B)㊺エピローグ(B)㊻SE

アフターケア

CD文庫「サムライスピリッツ」～邪神復活之巻～

2／25 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD MWCG-0008



暗黒神「アンブロジァ」の力により，島原の乱で散ったはずの天草四郎が，世を破滅させんがために甦った。それぞれの宿命に導かれ，8人の剣士たちがその邪悪な影に立ち向かっていく冒険活劇。おなじみのブックレットも，描き下ろしコミック，カラー名場面集，設定資料集と充実している。

ゲーム発売元：SNK
声の出演：島田 敏，塩沢兼人，速水 奨ほか
初回特典：ポストカード2枚組（封入）

アフターケア／インディーズ

プリンセス・ミネルバ・オリジナル・サウンドCD～スペシャル・トラック～

1／21 ■リバーヒルソフト ■非売品
■CDシングル RHSC-94031



CD-ROM²版『プリンセス・ミネルバ』を予約し，ショップでそなえつけの応募ハガキを送ると，抽選でプレゼントされるシングルCD。スペシャル・トラックで収録されたサウンドのほか，豪華声優陣による各キャラクターの自己紹介などが盛り込まれている。

ゲーム発売元：リバーヒルソフト
収録曲：①プロローグ②VOICE 1：ミネルバ＆ブルーモリス③パーティー・イン・ザ・フィールズ④VOICE 2：チロリア⑤デビルズ・ファイアー・マウンテン⑥VOICE 3：オーリン＆トゥア⑦ツェルマットの人々⑧VOICE 4：ラクロア＆ケスレー⑨ウィスラー・マウンテンの戦い⑩VOICE 5：ミズノ⑪ラスト・ダンジョン⑫VOICE 6：エラン⑬女神の祠⑭エピローグ

作・編曲：岩谷弘明
声の出演：伊藤美紀，江森浩子，勝生真沙子ほか

アフターケア／MIDIデータ集

グラディウス

1／31 ■リットーミュージック ■5,800円（税込）
■3.5インチ2DD ■MGM-001



人気ゲームの楽曲がMIDIアレンジとゲーム同発音数バージョンで楽しめる，「MIDI GAME MUSICシリーズ」が登場。いずれもスタンダードMIDIファイル形式で，ローランドGS規格音源に対応。また，このソフトのために，PC-9800シリーズ対応のスタンダードMIDIファイル再生専用シーケンス・ソフト『ピーバッカー』（2,800円）も同時発売される。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈MIDIアレンジ・バージョン〉①In the Wind（グラディウスIII）②Farewell（グラディウスII）③Cosmo Plant（グラディウスIII）④Free Flyer（グラディウス）⑤King of Kings（グラディウスIII）〈ゲーム同発音数バージョン〉⑥Sand Storm（グラディウスIII）⑦Burning Heart（グラディウスII）⑧Prelude of Legend（グラディウスII）⑨Challenger 1985（グラディウス）⑩Try to Star（グラディウスIII）⑪Crystal World（グラディウスII）⑫Into Hostile Ship（グラディウスII）⑬Return to the Star（グラディウスIII）

アフターケア／MIDIデータ集

ファンタシースター～千年紀の終りに

1／31 ■リットーミュージック ■5,800円（税込）
■3.5インチ2DD ■MGM-002



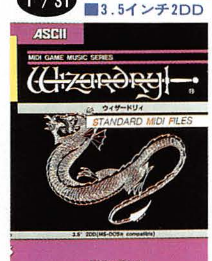
MIDI GAME MUSICシリーズ第2弾。このシリーズの特徴は，鑑賞用としても，GMの打ち込みテクニックを学ぶ教材としても活用できること。データのエディットを行なえば，自分なりのオリジナル・アレンジも可能だ。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈MIDIアレンジ・バージョン〉①ガンビアス大寺院②メインテーマ③エンディング④ファルのテーマ⑤ランドマスター〈ゲーム同発音数バージョン〉⑥ジオスフォート⑦ノーマル戦⑧トノエ⑨メカダンジョン⑩ラスボス第三形態⑪ライラの死⑫ジオ戦⑬モタビアの村

アフターケア／MIDIデータ集

ウィザードリィ

1／31 ■リットーミュージック ■5,800円（税込）
■3.5インチ2DD ■MGM-003



羽田健太郎作曲のファミコン＆スーファミ版『ウィザードリィ』の楽曲データを収録。オーケストラ・アレンジに挑戦したい人にとって，うってつけのソフトとなるだろう。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：〈MIDIアレンジ・バージョン〉①オープニング・テーマ（ウィザードリィI）②リルガミン城（ウィザードリィIII）③地下迷宮（ウィザードリィI）④戦闘のテーマ（ウィザードリィII）⑤勝利（ウィザードリィV）〈ゲーム同発音数バージョン〉⑥町はずれのテーマ（ウィザードリィII）⑦訓練場（ウィザードリィV）⑧ギルガメッシュの酒場（ウィザードリィI）⑨冒険者達の宿（ウィザードリィV）⑩ボルタック商店（ウィザードリィII）⑪カント寺院（ウィザードリィIII）⑫キャンプ（ウィザードリィII）⑬エンディング・テーマ（ウィザードリィV）

VIDEO

OAVファイナルファンタジーVol.1「風の章」

3/21 ■NTT出版／日本コロムビア
■VHS COLC-4346（日本コロムビア） 5,400円（税込）
NPVC-9401（NTT出版） 5,400円（税込）
LD COLC-3101 5,400円（税込）



監督にりんたろう，脚本にあかほりさとる，キャラクター・デザインに兼森義則を迎えるなど，豪華スタッフで製作された，『ファイナルファンタジー』のオリジナル・アニメビデオ。スクウェアのゲーム製作スタッフも監修として制作に参加している。

物語の舞台は，『F.F.V』から数百年後の世界。巻を追うごとに意外なドラマが展開していくというから，楽しみである。

（カラー30分）
ゲーム発売元：スクウェア
声の出演：松本梨香，皆口裕子，平野 文ほか

エアーコンバット

3/24 ■ビクターエンタテインメント
■VHS VIVL-117 4,900円(税込) LD VILL-90 4,900円(税込)



高難度のフライトSLG『エアーコンバット』のオープニングからエンディングまでのプレイを一挙に公開。ビデオ，LDともに，最後にはエクストラ・プレイ・バージョンを収録。

（VHS：カラー25分／LD：カラー26分）
ゲーム発売元：ナムコ
収録内容：〈VHS版〉①Opening②Red Alert③Scramble～Counterattack④Pursuit Battle⑤Landing on CV⑥Decisive Engagement⑦Return to Base⑧Ending⑨Extra Play＜LD版＞①Opening②Red Alert③Taxing④Take off⑤Counterattack～B-52⑥B-2⑦JA37⑧Intermission⑨F-4⑩FRS.1 GR.5⑪F-15⑫Pursuit⑬F-14⑭Su-27⑮YF-23⑯Landing on CV⑰Decisive Engagement～Su27K⑱Return to Base⑲Ending⑳Extra Play
作・編曲：川田宏行
演奏：ナムコ・グランド・オーケストラ

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン1月号

1/1 ■セガ ■非売品
■VHS



セガが今年の1月から，話題の新作を実際に見ることができるプロモーション・ビデオを月刊化。新作情報のほか，毎月変わる特別企画やプレゼント・コーナーが収録されている。この号では，渡辺浩弐と林原めぐみの対談が目玉。メガドライブの関連商品を販売している玩具店などへの注文で入手可能。

（カラー30分）
収録内容：〈メガドライブ・セレクション〉①V.R.（バーチャレーシング）②ベア・ナックルIII③幽☆遊☆白書外伝④龍虎の拳⑤デビルズコース⑥ワイアラエの奇蹟⑦アウトランナーズ⑧エアーマネジメントII～航空王をめざせ～⑨信長の野望・覇王伝⑩COOL SPOT⑪バンパイアキラー⑫グラインドストーマー～CM(ファンタシースター)＜メガCD・セレクション＞⑬ロードス島戦記⑭AX-101⑮アイ・オブ・ザ・ビホルダー⑯ぽっぷるメイル⑰いしいひさいちの大政界～CM(ソニック・スピンボール)＜ゲームギア・セレクション＞⑱バスター・ファイト⑲エコー・ザ・ドルフィン⑳バトルトード㉑リディック・ボウ・ボクシング㉒ウインターオリンピック～CM(ソニック＆テイルス)

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン2月号

2/1 ■セガ ■非売品
■VHS



2月号は，1月号の2倍のボリュームで新作を紹介。今回の特別企画は，セガ開発担当の永田浩一氏による，『バーチャレーシング』制作秘話。ファンにとっては興味深いところである。

（カラー60分）
収録内容：〈ニューゲームズ・ヘッドライン〉①V.R.（バーチャレーシング）②ぽっぷるメイル③ソニックドリフト〈ヒットゲームズ・リプレイ（ヒット作品のワンポイント攻略）〉④アラジン⑤ファンタシースター～千年紀の終りに～⑥ソニック・スピンボール＜メガドライブ・セレクション＞⑦ベア・ナックルIII⑧テクモスーパーNBAバスケットボール⑨バンパイアキラー⑩V・V（ブイ・ファイブ）⑪信長の野望・覇王伝～CM(ファンタシースター)〈メガCD・セレクション〉⑫AX-101⑬ゲームのかんづめvol.1・2⑭ウイングコマンダー⑮真・女神転生⑯マイクロコズム⑰うる星やつら～CM(ソニック・スピンボール)〈ゲームギア・セレクション〉⑱幽☆遊☆白書・滅びし者の逆襲⑲マクドナルド～ドナルドのマジカルワールド～⑳エコー・ザ・ドルフィン㉑スクラッチゴルフ～CM(ソニック＆テイルス)

DataBase ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	3月5日	魔法大作戦	新声社	1,800円
	3月25日	CD文庫「卒業～超えろ！涙の卒業試験」第3学期	メディアワークス	3,800円
	4月1日	ストリートファイターII～アルフライラWith鳥山雄司	ソニーレコード	3,000円
	4月21日	ぱよえ～ん!! ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD	NECアベニュー	2,800円
		パーフェクト・コレクション・イースIV VOL.2	キングレコード	3,000円
		★メガテン・ワールド	ポニーキャニオン	2,500円
		★餓狼伝説スペシャル・イメージアルバム・パート1	ポニーキャニオン	2,500円
		★餓狼伝説スペシャル・テーマ曲(仮)／千葉麗子	ポニーキャニオン	1,000円
		★レイフォース／ZUNTATA	ポニーキャニオン	2,000円
		★ツインビー・パラダイスボーカル編(仮)	キングレコード	3,000円
		★ステレオドラマ・ツインビー・パラダイスVOL.4	キングレコード	2,800円
		★イースIV vs風の伝説ザナドゥ(仮)	キングレコード	3,000円
		★ナムコグラフィティコレクション～ベスト10	ビクターエンタテインメント	2,800円
		★新・桃太郎伝説	ビクターエンタテインメント	4,500円
	4月25日	ファイナルファンタジーVI・シングル・アレンジ・ヴァージョン	NTT出版	未定
		★CD文庫「餓狼伝説2」	メディアワークス	3,800円
	5月21日	ファイナルファンタジーVI・アレンジ・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	未定
		★スーパーマッスルボマー・アーケードゲーム・トラック	ソニーレコード	2,000円
		★(タイトル未定)	テイチク	未定
	5月25日	★デイトナ・サウンド・アルバム	東芝EMI(ユーメックス)	未定
	5月予定	★ルナ2(仮)	東芝EMI(ユーメックス)	3,000円(予)
	6月21日	ファイナルファンタジーVI・ピアノコレクション	NTT出版	未定
	6月予定	パーフェクト・コレクション・イースIV VOL.3	キングレコード	未定
	未定	★ノーザン・ヴァース	光栄	2,900円
		ワールドヒーローズ2JET	ポニーキャニオン	未定
ビデオ	3月5日	スーパーストリートファイターII	新声社	6,800円
	5月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.2「炎の章」	NTT出版	5,400円
	6月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.3「竜の章」	NTT出版	5,400円
	7月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.4「星の章」	NTT出版	5,400円

★…今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ…スタジオベントスタッフ（山下 章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦），猪野清秀，板場利光，煌竜，中村京子，久保田裕之，竹矢 新，西部雅子，開田清隆，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON

G.S.M.1500 SERIES

最新ゲームミュージック目白押し。

CD
3.18
ON SALE

特典
ファイターズヒストリー
ダイナマイト
ゲーム
インストラクションカード

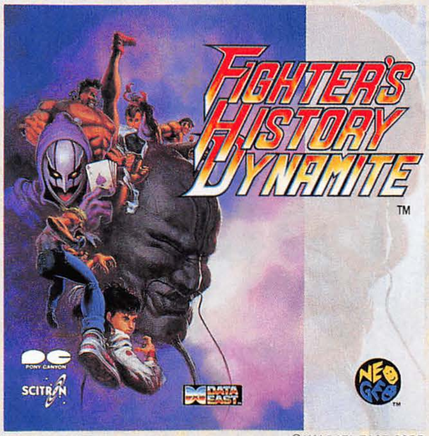
CD
PCCB-00149
¥1,500(税込)

〈収録曲〉
ARRANGE VERSION
- DYNAMITE(ファイターズヒストリーダイナマイト)
- SHOOT.!!(フライングパワーディスク)

ORIGINAL VERSION
- ファイターズヒストリーダイナマイト
- フライングパワーディスク

S.E.COLLECTION

データイーストの大人気対戦型格闘アクションゲーム「ファイターズヒストリー」がサウンドも一新し、スケールアップしてNEO・GEOで登場！ そしてフリスビーを使ったスポーツゲーム「フライングパワーディスク」をカップリング。解説書、楽譜付。



©1994 DATA EAST CORP.

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE™
ファイターズヒストリーダイナマイト

FLYING POWER DISC™
フライングパワーディスク

GAMADELIC　DATA EAST

CD
3.18
ON SALE

特典
ゲーム
インストラクションカード

CD
PCCB-00150
¥1,500(税込)

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
S.E.COLLECTION

あれから3年、待望のセイブ開発シューティングゲーム最新作「雷電II」がCD化！
ゲームオリジナルサウンドからS.E.まで完全網羅した保存盤!! 解説書、楽譜付。



©SEIBU KAIHATSU, INC., 1994

雷電 RAIDEN II™
ライデンII

セイブ開発

CD
3.18
ON SALE

特典
ゲーム
インストラクションカード

CD
PCCB-00151
¥1,500(税込)

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
S.E.COLLECTION

東亜プラン最新シューティングゲーム「BATSUGUN」のハイクォリティサウンドを余すことなく収録。解説書は作曲者の曲解説やキャラクタープロフィールなどの豪華内容。ゲームオリジナルサウンドからS.E.まで完全網羅した保存盤!! 解説書、楽譜付。



©1993 TOAPLAN CO., Ltd.

BATSUGUN™
バツグン

TOAPLAN Co.,Ltd.

PONY CANYON NEW RELEASE

PONY CANYON

ファイアーエムブレム―紋章の謎―
サウンドメモリアム
CD PCCG-00250 ¥2,500(税込)
任天堂 NOW ON SALE

EXCELLENCE SOUND COLLECTION
魔神転生
CD PCCG-00256 ¥2,500(税込)
3.18 ON SALE
ATLUS

PONY CANYON INC.　サイトロンテレホンサービス東京03-3288-2552　▶お求めはお近くのレコード店で。

明日の文化を創造する。

CULTURE BRAIN

君のハートを熱くする夢之助プロジェクト



EXECUTIVE PRODUCER

主宰 阿迦手観屋(あかでみや) 夢之助(ゆめのすけ)

ゲームクリエイター。「飛龍の拳」「スーパーチャイニーズ」等、シリーズ実売200万本の大ヒット作をはじめ、海外で絶賛された「ウルトラベースボール」「シェラザード」等の生みの親。現在"夢之助プロジェクト"という名のもとで人気ゲームを次々制作中。



受賞
1989年度 ベストグラフィックゲームオブザイヤー「シェラザード」(米国)
1990年度 ベストスポーツゲームオブザイヤー「超人ウルトラベースボール」(米国)

プロが教えるプロを目指す人のためのゲームスクール誕生。

国際的に評価を受けた高い技術力

15年間培ってきたノウハウ、技術力を語るカルチャーブレーン主宰ゲームスクール

カリキュラム一覧

1年度 ゲームプログラミング/コンピュータ英語/ゲームグラフィックス/ゲーム企画/コンピュータ音楽/映像制作入門/ソフトウェア概論/OS/電子応用数学/ハードウェア概論

2年度 各種コース(デザインゲーム企画・サウンド・プログラム)を選択。

選択科目として、アクション/RPG/シューティング/スポーツ 各専科より選択。

研究課程設置

平成6年4月開校 生徒募集中

- 募集定員/各学部50名
- 資格/年齢18歳以上・学歴高卒以上
- 養成期間/2年・研究課程有(2年間の修学後1年間/2年間の研究課程若干名)
- 安価な授業料、魅力ある奨学金制度
- 夢之助氏をはじめとする経験豊かな講師陣

夢之助からのビッグニュース
開校記念!!
授業料半額!
入学者全員!
年間96万円 なんと→ 48万円
※全額ローン可能 奨学金制度有り。

21世紀のマルチメディアの期待にこたえる

カルチャーブレーン総合研究所
デジタル・アート・ラボ

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

究極の進化だ!! 新飛龍の拳システム

15人の最強戦士達



SD(スペシャル デフォルメ) 飛龍(ひりゅう)の拳(けん)

国盗りファイター列伝



闘いの運命に導かれ、最強の戦士達がここに結集した! 史上最強と謳われた龍戦士達に、柔術達人の大和撫子、魔界の美女と野獣、嵐を呼ぶ硬派野郎など15人の格闘家が、世界中を巻き込んで大激突! 今まさに、伝説を越えた究極の超絶バトルが始まる!!

5月下旬発売予定 16Mロム

SD飛龍の拳
&
スーパーウルトラベースボール2
Wゲーム大会
3月~5月 全国のおもちゃ屋さん店頭にて
開催!!

完全受注販売

店頭予約メ切日 **3月30日**



スーパーウルトラベースボール2

6月上旬発売予定
メガ数 価格未定

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

最強と呼び声の高かったウルベー! それをこえるのはウルベー2しかない!

今度のウルベー2は全てのゲームファンが大満足!!

調子のバイオリズム導入で、さらにリアルさを増した究極のペナントシミュレーター!! 選手だけでなく、監督までつくれてしまう最高のエディット機能!! 本格派も、アクション派も、シミュレーション派も大絶賛のパーフェクトベースボールゲームウルベーシリーズ第2弾、堂々登場!!



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
画面写真、ロゴ、イラストは開発中のものです。

〒130 東京都墨田区太平2-5-7 おもしろ情報局03(3829)0870 株式会社カルチャーブレーン



英雄伝説III

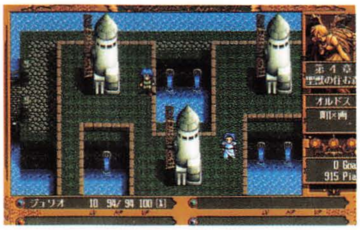
もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～

詩(うた)うRPG

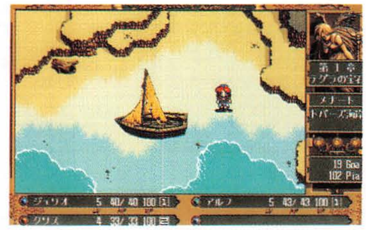
澄んだ心で大地を踏みしめ、熱い想いを伝えたい。
流れる雲を追うようなホントの旅をしてみたい。

(「詩」──感動を一定の形式にあてはめた文)

3月18日 全国一斉発売









PC-9801VX／UX以降(V30不可)
PC-286／386／486シリーズ
価格 12,800円(税別)

- 5"2HD・3.5"2HD 各11枚組
- ハードディスク対応
(要MS-DOS Ver3.3/5.0)

全9章からなる英雄伝説IIIは、序章と1章だけで、前作・英雄伝説IIを超えるほどのボリューム。ファルコムの最大規模を誇るRPGです。イベントも豊富で、次々と起こるイベントは、まるでプレイヤーが実際にその場に居合せているような、不思議な疑似体験を感じさせます。

まったく新しい戦闘システムのDBS(ディレクションバトルシステム)。選べる行動パターンは、何と50,625通り。さらに、キャラに合わせて正確に設定された、起伏に富んだフィールドでの、段差を利用した臨場感あふれる、無限の戦闘シーンが展開されます。

●通信販売の方法(送料・消費税は当社で負担します)
1．電話一本で予約できます。ソフトは発売日にお届けいたします。代金はソフトと引き換えに宅急便業者にお支払いください。
2．葉書でも予約できます。ソフト名・機種・メディア・数量とお名前・ご住所・電話番号をご記入の上、当社「通販係」まで官製葉書でお送りください。
3．現金書留や郵便振込でも予約できますので、お気軽にお問い合わせください。お問い合わせ頂いたお客様には、当社のカタログ、振込用紙をお送りします。
4．当社にご予約の場合は、通販特典がついています。

ファルコムでは、新しい仲間を募集しています。誰でもいいというわけにはいきません。実力とやる気の両方を持った人、しっかりした常識を持ちながらそれに縛られない人、そんな人をお待ちしています。●募集職種(1)ゲームソフト開発職／①プログラマ(アセンブラ8086系・6502系を使用)②ゲームグラフィックデザイナー③シナリオライター (2)総合職(営業・広報、経理、法務その他)●資格／高卒(職種(1)は見込も可)以上30歳位迄の男女。職務経験は問わないが、希望職種に従事できる実力を持つこと ●応募方法／履歴書・自己PRの手紙と職種に応じた応募作品を郵送してください。◎詳しい募集要項をご希望の方は、お葉書でご請求ください。
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社 採用担当B3係

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-04 T1018361040503

第十二巻第四号 通巻一四二号 昭和五十八年三月六日第三種郵便物認可 一九九四年三月二十五日印刷 一九九四年四月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一-十一-十五 電話〇三(三四四五)六一一一